LEE ATENTAMENTE LOS SIGUIENTES TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL CONTRATO DE LICENCIA DE APPLE DEVELOPER PROGRAM ANTES DE DESCARGAR O UTILIZAR EL SOFTWARE O LOS SERVICIOS DE APPLE. LOS PRESENTES TÉRMINOS Y CONDICIONES CONSTITUYEN UN CONTRATO LEGAL ENTRE TÚ Y APPLE.

Contrato de licencia de Apple Developer Program

Propósito

Deseas usar el Software de Apple (como se define a continuación) para desarrollar una o más Apps (como se definen a continuación) para los productos Apple. Apple tiene plena disposición para otorgarte una licencia limitada para usar el Software y los Servicios de Apple que se te brindan en virtud de este Programa a fin de desarrollar y probar Tus Apps, según los términos y condiciones establecidos en el presente Contrato.

Las Apps para iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS y watchOS que se desarrollen en virtud de este Contrato podrán distribuirse: (1) a través del App Store si Apple las selecciona, (2) de forma limitada para que se usen en Dispositivos Registrados (como se definen a continuación), y (3) para la evaluación de versiones beta en TestFlight. Las Apps desarrolladas para iOS, iPadOS, macOS y tvOS también podrán distribuirse mediante la Distribución Personalizada de Apps si Apple elige hacerlo. Además, las Apps desarrolladas para macOS podrán distribuirse por separado como se describe en este Contrato.

Las Apps que cumplen con la Documentación y los Requisitos del Programa de Apple se podrán enviar para que Apple considere su distribución a través del App Store, de la Distribución Personalizada de Apps o de TestFlight para realizar pruebas beta. Si envías Tus Apps y Apple las selecciona, Apple las firmará digitalmente y las distribuirá, según corresponda. La distribución de Apps gratuitas (sin cargo), incluidas aquellas que usan la API de In-App Purchase para la entrega de contenido gratuito, a través del App Store o de la Distribución Personalizada de Apps, estará sujeta a los términos de distribución de contenidos que se indican en el Anexo 1 del presente Contrato. Si deseas distribuir Apps por las que cobrarás una tarifa, o usar la API de In-App Purchase para la entrega de contenido basado en tarifas, deberás suscribir un contrato por separado con Apple (“Anexo 2”). Si deseas distribuir Apps de pago a través de la Distribución Personalizada de Apps, deberás suscribir un contrato por separado con Apple (“Anexo 3”). Además, podrás crear Pases (como se definen a continuación) para usar en iOS o watchOS en virtud del presente Contrato y podrás distribuir dichos Pases con el fin de usarlos en Wallet.

1. Aceptación de este Contrato; definiciones

1.1 Aceptación

Para poder usar los Servicios y el Software de Apple, primero, debes aceptar este Contrato. Si no aceptas o no puedes aceptar este Contrato, no podrás usar el Software de Apple ni los Servicios. En ese caso, no descargues ni uses los Servicios o el Software de Apple. Aceptas los términos del presente Contrato en Tu nombre y/o en nombre de Tu empresa, organización, institución educativa o agencia, organismo o departamento del Gobierno federal en carácter de representante legal autorizado, mediante una de las siguientes acciones:
(a) marcar la casilla que aparece al final de este Contrato si lo estás leyendo en un sitio web de Apple, o
(b) hacer clic en “Aceptar” o un botón similar cuando Apple proporcione esta opción.

1.2 Definiciones

Los términos del presente Contrato que aparezcan escritos con mayúscula inicial tendrán los significados que se expresan a continuación:

“**Extensión de Transporte de Datos de Accesorios**” se refiere a una extensión incluida como parte de Tu App que, como su único propósito, comparte información de forma segura directamente entre el dispositivo Apple de un usuario final y un Accesorio de Destino Autorizado.

“**Framework Accessory Notifications**” y “**Framework Accessory Live Activities**” se refieren a las API Documentadas para cada framework respectivo que brindan a Tu App la capacidad de compartir Información de Reenvío desde otras Apps, siempre que un usuario final haya autorizado explícitamente a Tu App en su iPhone a acceder a dicha información y compartirla, usando dicho framework, con ese Accesorio de Destino Autorizado Tuyo.

“**API de Ad Network**” se refiere a las API Documentadas que brindan una forma de validar la conversión exitosa de campañas publicitarias en productos Apple compatibles mediante una combinación de firmas criptográficas y un proceso de registro con Apple.

“**API de Ad Support**” se refiere a las API Documentadas que proporcionan el Identificador de Publicidad y la Preferencia de Seguimiento.

“**Adaptador**” significa un adaptador de modelo que ajusta con precisión el modelo al que accede el framework Foundation Models para un propósito permitido por los Requisitos de Uso Aceptable del Framework Foundation Models.

“**Identificador de Publicidad**” se refiere a un identificador único, no personal y no permanente que se proporciona a través de las API de Ad Support que están asociadas con un dispositivo Apple concreto y que deben usarse únicamente con fines publicitarios, a menos que Apple apruebe expresamente lo contrario por escrito.

“**Contrato**” hace referencia a este Contrato de licencia de Apple Developer Program, incluidos los adjuntos, el Anexo 1 y los apéndices de este que se incorporan en la presente referencia. Para mayor claridad, este Contrato reemplaza al iOS Developer Program License Agreement (incluidos los adjuntos, el Anexo 1 y sus apéndices), el Safari Extensions Digital Signing Agreement, el Safari Extensions Gallery Submission Agreement y el Mac Developer Program License Agreement.

“**API de APN**” hace referencia a la API Documentada que Te permite usar el APN para enviar una Notificación Push a Tu App o para su uso según lo permitido en el presente documento.

“**App Intents**” se refiere a las API Documentadas que permiten que Tu App acceda al framework App Intents y a otras funcionalidades relacionadas, incluidos esquemas, accesos directos a la app, entidades de la app, donaciones y otras implementaciones relacionadas.

“**Autorización de reemplazo de apps**” se refiere a la autorización documentada que muestra, al iniciar por primera vez Tu App de reemplazo, una hoja del sistema que le da al usuario final la opción de mover datos y configuraciones desde Tu App original que instaló previamente, y de eliminar esa App original.

“**App Store**” hace referencia a una tienda electrónica junto con sus vitrinas virtuales que son marca o propiedad de Apple, y/o que se encuentran bajo su control, o bajo el control de una Filial u otro afiliado de Apple, a través de las cuales se pueden adquirir Apps con Licencia. iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS y watchOS tienen cada cual su App Store.

“**App Store Connect**” hace referencia a la herramienta de administración de contenido en línea de Apple para Apps.

“**Apple**” hace referencia a Apple Inc., una corporación de California, cuya sede principal se encuentra en One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, EE. UU.

“**Certificados de Apple**” o “**Certificados**” se refiere a los certificados digitales que Apple emite y te proporciona a Ti en el marco del Programa.

“**API de Apple Maps Server**” hace referencia a las API Documentadas que te permiten agregar características o funcionalidades relacionadas con mapas de servidor a servidor a Tus Apps, sitios web o apps web.

“**Servicio Mapas de Apple**” hace referencia a la plataforma de mapas y los Datos de Mapas proporcionados por Apple a través de la API de MapKit y/o la API de Apple Maps Server; los Datos de Mapas proporcionados por Apple que se usan o muestran en la plataforma de mapas; o la plataforma de mapas y los datos de mapas proporcionados por Apple a través de MapKit JS, y las herramientas relacionadas para capturar contenido de mapas (p. ej., MapSnapshotter). El Servicio Mapas de Apple es para que lo uses solo en relación con Tus Apps, sitios web o apps web.

“**API de Apple Music Feed**” hace referencia a la fuente de datos que contiene metadatos para álbumes, canciones y artistas de Apple Music.

“**Contenido del Feed de Apple Music**” hace referencia a las vistas previas de la portada del álbum, las canciones y los videos musicales proporcionados por Apple y renderizados a través de la API de Apple Music Feed.

“**API de Apple Pay**” hace referencia a las API Documentadas que permiten a los usuarios finales enviar la información de pago almacenada en un producto Apple compatible a una App o un Producto Correspondiente, a fin de usarla en transacciones de pago realizadas a través de estos. Además, incluye otras funcionalidades relacionadas con el pago como se describe en la Documentación.

“**Carga Útil de Apple Pay**” hace referencia a un paquete de datos del cliente que se envía a través del Software de Apple y las API de Apple Pay como parte de una transacción de pago (p. ej., el nombre, el correo electrónico, la dirección de facturación, la dirección de envío y el número de cuenta del dispositivo).

“**Apple Push Notification Service**” o “**APN**” se refiere al servicio Apple Push Notification que Apple puede brindarte para que envíes Notificaciones Push a Tu App o mediante el Protocolo de MDM, o para su uso según lo permitido en el presente documento.

“**Servicios de Apple**” o “**Servicios**” se refiere a los servicios para desarrolladores que Apple puede brindar o poner a disposición a través del Software de Apple o como parte del Programa para que uses con Tus Productos Cubiertos o Productos Correspondientes, o en el desarrollo, incluidas las Actualizaciones de los mismos (si las hubiera) que Apple pueda proporcionarte en el marco del Programa.

“**Software de Apple**” hace referencia a los SDK de Apple, iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS, los Perfiles de Aprovisionamiento, el SDK de FPS, el Paquete de Implementación de FPS y cualquier otro software que Apple Te proporcione en el marco del Programa, incluidas las Actualizaciones de los mismos (si las hubiera) que pueda proporcionarte Apple en virtud del Programa.

“**SDK de Apple**” se refiere a los kits de desarrollo de software (SDK) de Apple que se proporcionan en virtud del presente, incluidos, entre otros, archivos de encabezado, API, bibliotecas, simuladores y software (código de origen y código de objeto) como parte del SDK de iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o Mac y que se incluyen en el conjunto de herramientas para desarrolladores de Xcode y Swift Playground con el fin de orientar los productos Apple que usan iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS, respectivamente.

“**Filial de Apple**” hace referencia a una corporación en la que al menos el cincuenta por ciento (50%) de sus acciones o valores (que representan el derecho de voto para la elección de directores u otra autoridad administrativa) son propiedad o se encuentran bajo el control, directa o indirectamente, de Apple y que está involucrada en el funcionamiento del App Store, la Distribución Personalizada de Apps o TestFlight o que está asociada con estos de otra forma, y como se mencione de otro modo en el presente documento (p. ej., Adjunto 4).

“**Datos de Clima de Apple**” hace referencia a todo el contenido, los datos o la información proporcionada a través de las API de WeatherKit, lo que puede incluir notificaciones de clima, pronósticos generales y otros datos de clima.

“**Legislación Europea Aplicable**” (en la medida en que puedan aplicarse a cualquiera de las partes) hace referencia a todas las leyes de la UE o de cualquier Estado Miembro, en cada caso, modificada, ampliada o promulgada de nuevo, incluidos todos los actos de ejecución adoptados de vez en cuando, en la medida en que se refieran, o se pretenda que se refieran, a la Relación Europea. Esto incluye, entre otros, las regulaciones y los tratados.

“**App**” hace referencia a uno o más programas de software (incluidas las extensiones, los archivos multimedia y las Bibliotecas que integran un único paquete de software) desarrollados por Ti en virtud de la Documentación y los Requisitos del Programa para su distribución con Tu propia marca o marca comercial, y para el uso específico con un producto Apple que ejecute iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS o watchOS, según corresponda. Estos programas de software desarrollados por Ti incluyen sus correcciones de errores, actualizaciones, mejoras, modificaciones, suplementos, revisiones, nuevos lanzamientos y nuevas versiones.

“**Desarrolladores Autorizados**” se refiere a Tus empleados y contratistas, miembros de Tu organización o, si eres una institución educativa, a los profesores, el personal y los Estudiantes Desarrolladores Autorizados que (a) tengan una cuenta de Apple Developer activa y válida, (b) tengan una necesidad demostrable de conocer o utilizar el Software de Apple para desarrollar y probar los Productos Cubiertos o Productos Correspondientes y (c) en la medida en que dichas personas tengan acceso a la Información Confidencial de Apple, tengan acuerdos escritos y vinculantes contigo para proteger el uso y la divulgación no autorizados de dicha Información Confidencial de Apple.

“**Estudiantes Desarrolladores Autorizados**” son Tus estudiantes, si eres una universidad, que también cumplen los requisitos para ser Desarrolladores Autorizados.

“**Unidades de Prueba Autorizadas**” hace referencia a las unidades de hardware de Apple que son de Tu propiedad o que Tú controlas y que designaste para Tus propios propósitos de prueba y desarrollo en virtud de este Programa y, si lo permites, a las unidades de hardware de Apple que son de propiedad de Tus Desarrolladores Autorizados o que estos controlan, siempre que dichas unidades se usen para las pruebas y el desarrollo en Tu nombre, o, si eres una universidad, a las unidades de hardware de Apple que son de Tu propiedad o que Tú controlas o que son de propiedad de Tus Estudiantes Desarrolladores Autorizados o que estos controlan, las cuales designaste para fines educativos, únicamente según lo permitido en el presente.

“**Accesorio de Destino Autorizado**” se refiere a Tu accesorio, que un usuario final ha autorizado explícitamente para que Tu App, en su dispositivo Apple, se enlace a dicho accesorio y comparta de forma segura: (i) la Información de Red Wi-Fi Compartida, para los fines del Framework Wi-Fi Infrastructure; y/o (ii) la Información de Reenvío, para los fines del Framework Accessory Notifications y el Framework Accessory Live Activities, según corresponda.

“**Entorno de Recursos en Segundo Plano**” hace referencia a las API Documentadas que proporcionan Apps con la habilidad de realizar operaciones de descarga en segundo plano antes

del primer lanzamiento de la App por parte del usuario y, en otras ocasiones, después del primer lanzamiento.

“**Evaluadores Beta**” hace referencia a los usuarios finales a los que invitaste a registrarse en TestFlight para realizar pruebas de versiones preliminares de Tu App y que hayan aceptado los términos y condiciones de la App TestFlight.

“**API de ClassKit**” se refiere a las API Documentadas que Te permiten enviar datos sobre el progreso de los estudiantes para su uso en un entorno administrado por la escuela.

“**API de CloudKit**” hace referencia a las API Documentadas que permiten a Tus Apps de Uso Interno, Tu Software Web y/o Tus usuarios finales (si Tú lo permites) leer, escribir, consultar y/o recuperar datos estructurados de contenedores públicos o privados en iCloud.

“**Perfil(es) de Configuración**” hace referencia a un archivo XML que Te permite distribuir información de configuración (p. ej., configuración de VPN o Wi-Fi) y restricciones en las funcionalidades del dispositivo (p. ej., deshabilitar la cámara) a productos Apple compatibles a través de Apple Configurator u otras herramientas de software similares de Apple, correo electrónico, una página web o la implementación de forma inalámbrica o mediante la MDM.

“**Producto Correspondiente**” se refiere a Tu sitio web, Tu app web u otra versión de Tu app de software.

“**Productos Cubiertos**” hace referencia a Tus Apps, Bibliotecas, Pases, Extensiones de Safari, Notificaciones Push de Safari y/o implementaciones de FPS que se desarrollaron en virtud de este Contrato.

“**API de Critical Messaging**” hace referencia a la API Documentada que permite a Tu App enviar mensajes por SMS en situaciones críticas.

“**Distribución Personalizada de Apps**” hace referencia a la tienda o a la funcionalidad de vitrina que permite que los usuarios obtengan Apps con Licencia mediante el uso de Apple Business Manager, Apple School Manager o de algún otro modo que lo permita Apple.

“**API de Customer Engagement**” se refiere a las API Documentadas que permiten a los Comercios participar en Interacciones con el Cliente mediante el uso de Tu App.

“**Datos de Interacción con el Cliente**” se refiere a (a) el conjunto de datos de un Comercio (por ejemplo, el contenido del carrito de compras, el recibo de la transacción, etc.) o (b) el conjunto de datos de un cliente del Comercio (por ejemplo, nombre, dirección de envío, número de teléfono, etc.), que se transmiten a través del Software de Apple y las API de Customer Engagement como parte de una Interacción con el Cliente.

“**Interacción con el Cliente**” se refiere a la sesión interactiva presencial, realizada a través de dispositivos, entre el Comercio y un cliente, incluida, entre otras cosas, la transmisión de Datos de Interacción con el Cliente entre los dispositivos del Comercio y del cliente.

“**API de Declared Age Range**” hace referencia a la API documentada que permite a Tu App recibir información de rango de edad sobre un usuario final derivada de su cuenta de Apple, si el usuario final o el padre o tutor del usuario final permiten que Tu App reciba los datos.

“**API de Default Dialer**” significa las API Documentadas que permiten a una App realizar llamadas salientes basadas en el operador cuando se establece como la app de marcación predeterminada y acceder al historial de conversaciones de llamadas basadas en el operador realizadas en esa App.

“**API de DeviceCheck**” hace referencia al conjunto de API, incluidas las API del servidor, que Te permiten configurar y consultar dos bits de datos asociados con un dispositivo y la fecha en la que dichos bits se actualizaron por última vez.

“**Datos de DeviceCheck**” hace referencia a los datos almacenados y devueltos a través de las API de DeviceCheck.

“**Documentación**” hace referencia a cualquier especificación técnica o de otro tipo, o documentación que Apple pueda proporcionarte para Tu uso en relación con el Software, los Servicios y los Certificados de Apple o de otro modo como parte del Programa.

“**API Documentadas**” hace referencia a las Interfaces de Programación de Apps documentadas por Apple en la Documentación de Apple publicada y que se incluyen en el Software de Apple.

“**EnergyKit**” significa las API Documentadas que proporcionan a una App la capacidad de recibir orientación e información sobre electricidad.

“**Relación Europea**” hace referencia a la relación de Apple o Apple Distribution International Ltd. contigo, ya sea que surja de este Contrato, del Software de Apple, del hardware de Apple o de cualquier otro modo, en relación con (i) cualquier App, App con Licencia o App Personalizada en la medida en que se entregue, o se pretenda entregar, a usuarios finales a través del App Store en un país o una región de la UE; o (ii) cualquier App, App con Licencia o App Personalizada, otro software (incluidos, entre otros, Productos Cubiertos y/o Productos Correspondientes) o hardware que no sea de Apple, en la medida en que se usen, o estén destinados a usarse, en iOS o con dispositivos iOS por parte de usuarios finales ubicados en la UE.

“**Reclamos de Relación Europea**” hace referencia a cualquier reclamo o procedimiento de cualquier tipo en la medida (y solo en la medida) en que se vinculen con la Relación Europea, incluidos, entre otros, los reclamos contractuales, los reclamos en virtud de la Legislación Europea Aplicable, los reclamos de compensación provisional y los reclamos no contractuales.

“**Datos Faciales**” hace referencia a la información relacionada con rostros humanos (p. ej., datos de malla facial, datos de mapa facial, datos de modelado facial, coordenadas faciales o datos de puntos de referencia faciales, incluidos los datos de una foto cargada) que se obtiene del dispositivo de un usuario y/o mediante el uso del Software de Apple (p. ej., a través de ARKit, las API de Camera o las API de Photo), o que proporciona un usuario en una App o mediante esta (p. ej., cargas para un servicio de análisis facial).

“**Framework Family Controls**” se refiere a las API Documentadas que permiten a Tu App proporcionar controles de uso de apps y sitios web en un producto de marca Apple.

“**Información de Reenvío**” significa cualquier notificación, incluyendo cualquier contenido, dato o información, que se proporcionen o transmitan a través del Framework Accessory Notifications o el Framework Accessory Live Activities, respectivamente, incluidas las notificaciones de cualquier App u otra información derivada de ellas (p. ej., desencriptada, hasheada o reencriptada, con nuevo tamaño, reformateada, resumida).

“**FOSS**” (Software Libre y de Código Abierto) hace referencia a cualquier software que está sujeto a términos que, como condición de uso, copia, modificación o redistribución, requieren que dicho software y/o trabajos derivados del mismo se divulguen o se distribuyan en forma de código de origen, que tengan licencia con el fin de realizar trabajos derivados, o se redistribuyan de forma gratuita, incluido, entre otros, el software distribuido bajo la Licencia Pública General de GNU o GNU Lesser/Library GPL.

“**Requisitos de Uso Aceptable del Framework Foundation Models**” se refiere a los requisitos que se encuentran en https://developer.apple.com/apple-intelligence/acceptable-use-requirements-for-the-foundation-models-framework, que se pueden actualizar de vez en cuando**.**

“**Framework Foundation Models**” significa las API Documentadas que Te permiten acceder, solicitar o usar de otro modo el Framework Foundation Models, incluido el modelo al que accede el framework, de cualquier manera, incluso a través de un Adaptador.

“**Framework Foveated Streaming**” se refiere a las API Documentadas que brindan a una App la capacidad de establecer una sesión para transmitir contenido, datos o información desde puntos de conexión de transmisión locales o remotos a Apple Vision Pro.

“**Información de Transmisión Foveada**” se refiere a cualquier contenido, dato o información que se proporcionen o transmitan mediante el uso del Framework Foveated Streaming, lo que incluye, entre otros, información como la región aproximada donde el usuario final está fijando la vista.

“**FPS**” o “**FairPlay Streaming**” hace referencia al mecanismo de entrega de claves de FairPlay Streaming Server de Apple, como se describe en el SDK de FPS.

“**Paquete de Implementación de FPS**” hace referencia a la especificación de la Función D para la implementación comercial de FPS, la implementación de referencia de la Función D, el código de muestra de FPS y el conjunto de claves de producción únicas que son específicas para que Tú las uses con una implementación de FPS, si Apple Te la proporciona.

“**SDK de FPS**” hace referencia a la especificación, la implementación de referencia del servidor, el código de muestra y las claves de desarrollo de FPS que Apple Te proporcionó.

“**Game Center**” hace referencia al servicio de la comunidad de juegos y las API relacionadas que Apple proporciona para que Tú los uses en relación con Tus Apps asociadas con Tu cuenta de desarrollador.

“**API de HealthKit**” se refiere a las API Documentadas que permiten leer, escribir, consultar y/o recuperar información sobre la salud y/o el bienestar de un usuario final en la app Salud de Apple.

“**Protocolo de Accesorios HomeKit**” hace referencia al protocolo protegido con licencia de Apple en virtud del MFi Program que permite que los accesorios para el hogar diseñados para funcionar con las API de HomeKit (p. ej., las luces y cerraduras) se comuniquen con productos Apple compatibles.

“**API de HomeKit**” hace referencia a las API Documentadas que permiten leer, escribir, consultar y/o recuperar la configuración del hogar de un usuario final o la información de automatización del hogar desde el área designada por ese usuario final de la Base de Datos de HomeKit de Apple.

“**Base de Datos de HomeKit**” se refiere al repositorio de Apple para almacenar y administrar la información sobre los Accesorios HomeKit con Licencia de un usuario final y la información asociada.

“**iCloud**” o “**servicio de iCloud**” hace referencia al servicio en línea de iCloud que brinda Apple y que incluye almacenamiento remoto en línea.

“**API de iCloud Extended Share Access**” se refiere a las API Documentadas que proporcionan a una App la capacidad de acceder a la información del usuario final, compartir solicitudes de acceso y enlaces únicos.

“**API de iCloud Storage**” hace referencia a las API Documentadas que permiten almacenar y/o recuperar documentos generados por el usuario y otros archivos, y datos de valor clave (p. ej., una lista de acciones en una app financiera, la configuración de una app) para Apps y Software Web mediante el uso de iCloud.

“**API de ID Verifier**” hace referencia a las API Documentadas que permiten que Tú o los Comercios verifiquen la edad o la información de identificación de los usuarios finales mediante el uso de Tu App.

“**Datos del Verificador de Identificaciones**” hace referencia al paquete de datos de los usuarios finales que se aprobó a través del Software y las API del Verificador de Identificaciones de Apple como parte del proceso de verificación de edad o identidad.

“**API de In-App Purchase**” hace referencia a la API Documentada que permite enviar u ofrecer contenido, funcionalidades o servicios adicionales para usarlos dentro de una App que puede o no tener una tarifa adicional.

“**Intermediario**” hace referencia a una parte que: (a) envía una Carga Útil de Apple Pay de un usuario final de Apple Pay a un Comercio para procesar la transacción de pago del usuario final fuera de una App o un Producto Correspondiente o (b) desarrolla y pone a disposición una App para que los Comercios puedan realizar transacciones de Pagos sin Contacto o llevar a cabo Interacciones con el Cliente.

“**iOS**” hace referencia al software del sistema operativo iOS que Te brinda Apple para que lo uses únicamente en relación con el desarrollo y las pruebas de Tu App, incluida cualquier versión posterior del mismo.

“**Derechos de Propiedad Intelectual**” hace referencia a todos los copyright, marcas comerciales, derechos de privacidad y publicidad, secretos comerciales, patentes u otros derechos de propiedad intelectual o legales (p. ej., derechos de composición o interpretación musical, derechos de video, derechos de fotografía o imagen, derechos de logotipo, derechos de datos de terceros, etc.) de naturaleza similar o correspondiente en cualquier parte del mundo (estén registrados o no, o que puedan registrarse o no), incluidas todas las solicitudes y el derecho a solicitar cualquiera de los anteriores.

“**iPadOS**” hace referencia al software del sistema operativo iPadOS que Te brinda Apple para que lo uses únicamente en relación con el desarrollo y las pruebas de Tu App, incluida cualquier versión posterior.

“**Protocolo de Accesorios para iPod**” o “**iAP**” se refiere al protocolo patentado de Apple para comunicarse con productos Apple compatibles y cuya licencia se otorga en el marco del MFi Program.

“**API Creator Studio**” se refiere a la API Documentada denominada “API Creator Studio Document Exporting”, que les permite a los usuarios finales exportar documentos de Creator Studio en formato PDF en Tu App o Producto Correspondiente.

“**API de Journaling Suggestions**” hace referencia a la API Documentada que permite mostrar sugerencias de registro para el diario.

“**Biblioteca**” hace referencia a un módulo de código que no se puede instalar ni ejecutar por separado de una App y que Tú desarrollas de acuerdo con la Documentación y los Requisitos del Programa únicamente para su uso con productos Apple.

“**App con Licencia**” hace referencia a una App que (a) cumple y respeta toda la Documentación y los Requisitos del Programa, y (b) fue seleccionada y firmada digitalmente por Apple para su distribución, e incluye toda funcionalidad, contenido o servicios adicionales permitidos que Tú proporciones desde una App que usa la API de In-App Purchase.

“**Información de la App con Licencia**” hace referencia a las capturas de pantalla, las imágenes, el material gráfico, las vistas previas, los íconos y/u otros textos, descripciones, representaciones o información relacionada con una App con Licencia que Tú proporcionas a Apple para que se use de acuerdo con el Anexo 1 o, si corresponde, los Anexos 2 o 3.

“**Accesorios HomeKit con Licencia**” se refiere a los accesorios de hardware con licencia en el marco del MFi Program que admiten el Protocolo de Accesorios HomeKit.

“**API Live Assistance**” se refiere a la API Documentada que permite que una App o un Producto Correspondiente se conecte a la llamada de FaceTime de un usuario final.

“**Notificación Local**” hace referencia a un mensaje, incluido cualquier contenido o dato que contenga, que Tu App envía a los usuarios finales en un momento predeterminado o cuando Tu App se está ejecutando en segundo plano y otra app se está ejecutando en primer plano.

“**Extensión de Servicio Push de Ubicación**” se refiere a la extensión de software que proporciona a las Apps una forma de lograr actualizaciones de ubicación a pedido a través de notificaciones push para usar con la API de Core Location en cumplimiento con este Contrato.

“**macOS**” hace referencia al software del sistema operativo macOS que Te brinda Apple para que lo uses, incluida cualquier versión posterior de este.

“**Cuenta de Apple Administrada**” hace referencia a la cuenta de Apple creada por una organización para uso de un empleado o estudiante y que gestionará el administrador de TI de la organización.

“**Datos de Mapas**” hace referencia a cualquier contenido, dato o información proporcionada a través del Servicio Mapas de Apple, incluidos, entre otros, datos del terreno, imágenes, coordenadas de latitud y longitud, datos de tránsito, puntos de interés y datos sobre el tráfico.

“**API de MapKit**” hace referencia a la API Documentada del cliente que Te permite agregar características o funcionalidades relacionadas con mapas a las Apps.

“**MapKit JS**” hace referencia a la biblioteca de JavaScript que Te permite agregar características o funcionalidades relacionadas con mapas a Tus Apps, sitios web o apps web.

“**Productos Compatibles con MDM**” se refiere a los productos de software del servidor empresarial que permiten la administración de productos Apple compatibles mediante el uso del Protocolo de MDM (que Apple, a su elección, puede proporcionarte a Ti), y cuyo objetivo principal es el control de dispositivos empresariales. Para mayor claridad, los productos que son para uso personal o del consumidor están excluidos de los Productos Compatibles con MDM, salvo que Apple lo permita expresamente por escrito.

“**Cliente de MDM**” hace referencia a una empresa comercial, como una organización comercial, una institución educativa o una agencia gubernamental, que es cliente de Tus Productos Compatibles con MDM. Para mayor claridad, Cliente de MDM excluye específicamente a los consumidores o usuarios personales, salvo que Apple lo permita expresamente por escrito.

“**Protocolo de MDM**” se refiere a la documentación del protocolo patentado de Apple que, a su discreción, puede proporcionarte en virtud de este Contrato para que puedas interactuar, administrar, configurar y consultar productos Apple compatibles, tal y como se permite expresamente en el presente documento.

“**Extensión de Dispositivo Multimedia**” se refiere a una extensión incluida como parte de Tu App que, como único propósito, envía contenido utilizando el Framework Media Device Extension, con la autorización del usuario final, desde el iPhone o iPad de dicho usuario a otro dispositivo.

“**Framework Media Device Extension**” se refiere a las API Documentadas para su uso dentro de la Extensión de Dispositivo Multimedia, que permiten enviar contenido desde el iPhone o iPad de un usuario final a otro dispositivo.

“**Comercio**” hace referencia a una parte que: (a) procesa transacciones de pago de Apple Pay; (b) usa las API de TTP para aceptar pagos, realizar transacciones y acceder a servicios relacionados mediante Tu App, bajo su propio nombre, marca o marca comercial (p. ej., su nombre aparece en el resumen de tarjeta de crédito del usuario final); (c) usa las API de ID Verifier para realizar la verificación de edad o identidad mediante Tu App, o (d) utiliza las API de Customer Engagement para participar en Interacciones con el Cliente.

“**Accesorio MFi**” hace referencia a un dispositivo de hardware que no es de Apple y que interactúa, se comunica o integra de alguna manera en un producto Apple, o lo controla, mediante una tecnología con licencia del MFi Program (p. ej., la capacidad de controlar un producto Apple compatible a través del Protocolo de Accesorios para iPod).

“**Licenciatario de MFi**” hace referencia a una parte a la que Apple le ha otorgado una licencia en virtud del MFi Program.

“**MFi Program**” se refiere a un programa de Apple independiente que ofrece a los desarrolladores, entre otros beneficios, una licencia para incorporar o usar cierta tecnología de Apple en o con accesorios de hardware o dispositivos con el fin de interactuar, comunicarse o integrarse de otro modo en determinados productos Apple, o controlarlos.

“**Administración de Dispositivos Móviles**” (MDM) hace referencia a la funcionalidad de administración de dispositivos y las API relacionadas que brinda Apple y que permiten administrar y configurar de manera remota productos Apple compatibles mediante el uso del Protocolo de MDM y los certificados digitales emitidos por Apple.

“**API de Motion & Fitness**” se refiere a las API Documentadas que controlan la configuración de privacidad de Condición y Actividad Física en un producto Apple compatible y que permiten el acceso a los datos del sensor de condición y actividad física (p. ej., movimiento corporal, conteo de pasos, escaleras subidas), a menos que el usuario final haya desactivado el acceso a dichos datos.

“**Multitarea**” hace referencia a la capacidad de las Apps de ejecutarse en segundo plano mientras se ejecutan otras Apps.

“**API de MusicKit**” se refiere al conjunto de API que permite a los usuarios de Apple Music acceder a su suscripción a través de Tu App o según lo permita Apple en la Documentación.

“**Contenido de MusicKit**” hace referencia a la música, los videos y/o el contenido gráfico renderizado a través de las API de MusicKit.

“**MusicKit JS**” se refiere a la biblioteca de JavaScript que permite a los usuarios de Apple Music acceder a su suscripción a través de Tus Apps, sitios web o apps web.

“**Framework Network Extension**” hace referencia a las API Documentadas que brindan a las Apps la capacidad de personalizar ciertas funcionalidades de red de productos Apple compatibles (p. ej., personalizar el proceso de autenticación para puntos de acceso Wi-Fi, funcionalidades de VPN y mecanismos de filtrado de contenido).

“**API de Now Playing**” hace referencia a las API Documentadas que permiten que la información y los metadatos sobre el contenido multimedia que se está reproduciendo actualmente en las Apps se muestren en los productos Apple.

“**Pase(s)**” se refiere a uno o más pases digitales (p. ej., entradas de cine, cupones, vales de recompensa por lealtad, pasajes, tarjetas de membresía, etc.) que desarrolles en virtud de este Contrato, bajo Tu propia marca o marca comercial, y que estén firmados con Tu ID de Tipo de Pase o que desarrolles de conformidad con la Documentación.

“**Información del Pase**” hace referencia al texto, las descripciones, las representaciones o la información relacionadas con un Pase que Tú proporcionas o recibes de Tus usuarios finales en relación con un Pase.

“**ID de Tipo de Pase**” hace referencia a la combinación de un Certificado de Apple y un ID de App Push que Tú usas para firmar Tus Pases y/o comunicarte con el APN.

“**Proveedor de Servicios de Pago**” hace referencia a un proveedor que: (a) brinda servicios de procesamiento de pago que implican el procesamiento de Datos de TTP para Comercios, de forma directa o indirecta, y (b) se establece en la Documentación.

“**Programa**” hace referencia al programa general de Apple para desarrollo, prueba, firma digital y distribución contemplado en este Contrato.

“**Requisitos del Programa**” se refiere a los criterios y requisitos técnicos, de interfaz humana, de diseño, de categoría de producto, de seguridad, de rendimiento y otros especificados por Apple, incluido, entre otros, el conjunto actual de requisitos establecidos en la **Sección 3.3**, que Apple puede modificar de vez en cuando según este Contrato.

“**Perfiles de Aprovisionamiento**” hace referencia a los archivos (incluidos los derechos aplicables u otros identificadores) que Apple Te proporciona para que los uses en relación con el desarrollo y las pruebas de Tu App, y la distribución limitada de Tus Apps para que se usen en Dispositivos Registrados y/o en Unidades de Prueba Autorizadas.

“**ID de App Push**” se refiere al número de identificación único u otro identificador que Apple asigna a una App, un Pase o un Sitio para que pueda acceder y usar el APN o para usar con la MDM.

“**Notificación Push**” o “**Notificación Push de Safari**” hace referencia a una notificación, que incluye cualquier contenido o dato en ella, que Tú transmites a los usuarios finales en Tu App, Pase o, en el caso de macOS, al escritorio de macOS de los usuarios de Tu Sitio que hayan optado por recibir dichos mensajes a través de Safari en macOS, o que se envía mediante el uso de la MDM.

“**Dispositivos Registrados**” hace referencia a las unidades de hardware de Apple que son de Tu propiedad, que Tú controlas o que son propiedad de personas asociadas a Ti. Dichos Productos se deben haber registrado específicamente con Apple en virtud del presente Programa.

“**API de Roster**” hace referencia a la API Documentada que permite compartir los Datos de Roster del estudiante, el docente y el personal de una escuela si el administrador de TI autoriza que Tu App o Producto Correspondiente reciban esos datos.

“**Datos de Roster**” hace referencia a cualquier dato o token del usuario que se haya obtenido, recopilado, relacionado o derivado del uso de la API de Roster, incluidos los datos relacionados con una persona identificada o identificable o que se relaciona o puede relacionarse con ella.

“**Extensiones de Safari**” hace referencia a una o más extensiones de software que Tú desarrollas en virtud del presente Contrato solo para su uso con Safari de conformidad con este Contrato.

“**Solución de Seguridad**” hace referencia al sistema de protección de contenido patentado de Apple, comercializado como FairPlay, que se implementará en las Apps con Licencia distribuidas en el App Store a fin de administrar las reglas de uso estándar de Apple para estas, y las modificaciones de ese sistema y esas reglas que Apple haga periódicamente.

“**Framework Sensitive Content Analysis**” se refiere a las API Documentadas que permiten que las Apps se integren en Seguridad en las Comunicaciones o Aviso de Contenido Sensible y determinen en el dispositivo si las imágenes o videos que los usuarios envían o reciben en Tu App muestran desnudos o material sexualmente explícito, o violencia gráfica o sangrienta.

“**API de ShazamKit**” se refiere a la API Documentada que Te permite agregar características o funcionalidades relacionadas con reconocimiento de audio a Tus Apps de Uso Interno y Productos correspondientes.

“**Contenido de ShazamKit**” se refiere a los metadatos, la música y/o el contenido gráfico proporcionado por Apple y renderizado a través de las API de ShazamKit, incluido, entre otros, el contenido de MusicKit.

“**Iniciar sesión con Apple**” hace referencia a las API Documentadas y las bibliotecas de JavaScript que les permiten a los usuarios iniciar sesión en Tu App (y en los Productos Correspondientes) con su cuenta de Apple o con credenciales anónimas.

“**Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo**” hace referencia a las API Documentadas y bibliotecas de JavaScript que les permiten a los usuarios iniciar sesión en Tu App (y en los Productos Correspondientes) con su Cuenta de Apple Administrada, según la administración del acceso por parte del administrador de TI de la organización del usuario.

“**API de Significant App Update Topic**” hace referencia a la API Documentada que permite que Tu App distribuida en App Store solicite el consentimiento del padre o tutor de un usuario final para continuar usando Tu App cuando tenga una actualización significativa.

“**SiriKit**” hace referencia al conjunto de API que permite que Tu App acceda o proporcione dominios, Intents, accesos directos, donaciones y otras funcionalidades relacionadas de SiriKit, como se establece en la Documentación.

“**Sitio**” se refiere a un sitio web que Tú brindas con Tu propio nombre, marca o marca comercial.

“**Especificación de Inicio de Sesión Único**” hace referencia a la Documentación proporcionada por Apple en virtud del presente para la API de Single Sign-On, que se actualiza periódicamente.

“**API de Spatial Audio Extension**” se refiere a las API Documentadas que proporcionan a Tu App y sus extensiones la capacidad de recibir datos de telemetría de seguimiento de la cabeza únicamente desde Tus audífonos Bluetooth y con el único fin de ofrecer experiencias de audio espacial a Tus audífonos Bluetooth.

“**API de Suggested Actions**” se refiere a las API Documentadas que ofrecen acciones sugeridas basadas en el contenido compatible.

“**Datos de Pagos sin Contacto**” o “**Datos TTP**” hace referencia al paquete de datos del cliente que se envía a través del Software de Apple y de las API de Tap to Pay como parte de una transacción (p. ej., número de cuenta primario, monto de la transacción, etc.).

“**API de Tap to Pay**” o “**API de TTP**” hace referencia a las API Documentadas que permiten a los Comercios realizar transacciones desde Tu App.

“**API de TelephonyMessagingKit**” significa las API Documentadas que permiten a una App enviar y recibir mensajes basados en operadores a través de SMS, MMS y RCS cuando se establece como la app de mensajería predeterminada basada en operadores, y acceder al historial de dichos mensajes enviados y recibidos en esa App.

“**Plazo**” hace referencia al periodo descrito en la **Sección 11**.

“**TestFlight**” hace referencia al servicio de pruebas beta de Apple, para las versiones preliminares de las Apps, que se encuentra disponible a través de la App TestFlight de Apple.

“**App TestFlight**” hace referencia a la app de Apple que permite la distribución de versiones preliminares de Tus Apps para una cantidad limitada de Tus Desarrolladores Autorizados y de Evaluadores Beta (según se especifique en el sitio web de desarrolladores de TestFlight) a través de TestFlight.

“**Preferencia de Seguimiento**” hace referencia a la configuración de Apple que permite a un usuario final establecer una preferencia de seguimiento de anuncios.

“**API de Trust Insights**” se refiere a las API Documentadas que permiten que Tu App acceda a los Datos de Trust Insights.

“**Datos de Trust Insights**” se refiere al conjunto de datos de evaluaciones relacionadas con la legitimidad de la actividad de los usuarios finales que se transmiten a través de las API de Trust Insights.

“**API de TV App**” hace referencia a la API Documentada en la Especificación de la App TV que Te permite proporcionar a Apple los Datos de la App TV.

“**Datos de la App TV**” hace referencia a los datos descritos en la Especificación de la App TV que se proporcionarán a Apple a través de la API de TV App.

“**Funcionalidades de la App TV**” hace referencia a la funcionalidad que se encuentra accesible mediante la App TV y/o los dispositivos tvOS, iOS, iPadOS o macOS, y que le permite al usuario ver información personalizada y recomendaciones sobre el contenido y acceder a este a través de las apps de usuario, o continuar con la reproducción del contenido visualizado anteriormente.

“**Especificación de la App TV**” hace referencia a la Documentación que Apple proporciona en virtud del presente documento para la API de TV App, que se actualiza periódicamente.

“**tvOS**” se refiere al software del sistema operativo tvOS, incluida cualquier versión posterior de este.

“**Actualizaciones**” hace referencia a correcciones de errores, mejoras, modificaciones, suplementos y nuevas versiones de los Servicios o el Software de Apple, o de cualquier parte de los Servicios o el Software de Apple.

“**visionOS**” se refiere al software del sistema operativo visionOS, incluida cualquier versión posterior de este.

“**Wallet**” se refiere a la app de Apple que tiene la capacidad de almacenar y mostrar Pases para su uso en iOS, iPadOS, watchOS o Safari en macOS.

“**Extensión WatchKit**” hace referencia a una extensión incluida como parte de Tu App que accede al Framework WatchKit en iOS para ejecutar y mostrar una app de WatchKit en watchOS.

“**watchOS**” se refiere al software del sistema operativo watchOS, incluida cualquier versión posterior de este.

“**Notificaciones de Clima**” hace referencia a las advertencias climáticas o a otras notificaciones que las agencias de meteorología envían a través de las API de WeatherKit con regularidad para describir las condiciones climáticas específicas de una región geográfica.

“**API de WeatherKit**” hace referencia a las API Documentadas que Te permiten agregar características o funcionalidades de clima a Tus Apps o Productos Correspondientes.

“**Software Web**” hace referencia a versiones web de Tus apps de software que tienen el mismo nombre y características y funcionalidades sustancialmente equivalentes a las de Tu App con Licencia (p. ej. paridad de funcionalidades).

“**ID Push de Sitio Web**” se refiere a la combinación de un Certificado de Apple y un ID de App Push que Tú usas para firmar el paquete de registro de Tu Sitio y/o comunicarte con el APN.

“**Framework Wi-Fi Aware**” significa las API Documentadas que proporcionan a una App la capacidad de establecer conexiones con Wi-Fi Aware entre dispositivos compatibles con Wi-Fi.

“**Información de Wi-Fi Aware**” significa cualquier contenido, dato o información proporcionada a través del Framework Wi-Fi Aware o el protocolo Wi-Fi Aware, incluida, entre otras, información de identificación, como identificadores intercambiados entre dispositivos, información de seguridad utilizada para el enlace, la autenticación o la encriptación, y otras claves e información del dispositivo.

“**Framework Wi-Fi Infrastructure**” hace referencia a las API Documentadas que proporcionan una app con la capacidad de compartir información de red Wi-Fi desde un dispositivo Apple a un accesorio compatible con Wi-Fi.

“**Información de Red Wi-Fi Compartida**” se refiere a cualquier contenido, datos o información proporcionados o transmitidos a través del Framework Wi-Fi Infrastructure, incluida la información y los identificadores de la red y los dispositivos (como SSID, direcciones MAC y otros identificadores intercambiados entre dispositivos), así como la información de seguridad utilizada para la autenticación, contraseñas, claves de cifrado, información de dispositivos o cualquier otra información derivada de ella (por ejemplo, desencriptada, hasheada, reencriptada).

“**Xcode Cloud**” o “**Servicio de Xcode Cloud**” se refiere al servicio de integración y envío continuo almacenado en la nube de Apple y las tecnologías relacionadas.

“**Contenido de Xcode Cloud**” hace referencia al software, las pruebas, los scripts, los datos, la información, el texto, los gráficos, los videos u otro contenido que publiques o pongas a

disposición al acceder o usar el Servicio de Xcode Cloud (incluido cualquier software que resida en los repositorios de código fuente a los que proporciones credenciales de inicio de sesión), excepto cualquier material de Apple con licencia para Ti.

"Tú", "Tu", "Tus", "Te" y **"Ti"** significan y se refieren a las personas o entidad legal (ya sea la empresa, la organización, la institución educativa o la agencia, el organismo o el departamento gubernamental) que ha aceptado este Contrato en su propia cuenta de desarrollador y que usa el Software de Apple o ejerce de otro modo los derechos contemplados en el presente Contrato.

Nota: En aras de la claridad, puedes autorizar a los contratistas a desarrollar Apps en Tu nombre, pero dichas Apps deben ser de Tu propiedad, enviarse con Tu propia cuenta de desarrollador y distribuirse como Apps solo según se permita expresamente en el presente documento. Eres responsable ante Apple de las actividades de Tus contratistas en Tu cuenta (p. ej., agregarlos a Tu equipo para que realicen trabajos de desarrollo para Ti) y de su cumplimiento con este Contrato. Cualquier acción llevada a cabo por Tus contratistas en relación con el presente Contrato se considerará realizada por Ti, y Tú (además de Tus contratistas) serás responsable ante Apple de todas esas acciones.

2. Licencia y Restricciones de Uso Interno

2.1 Usos autorizados y restricciones; servicios del Programa

Sujeto a los términos y condiciones de este Contrato, Apple Te otorga durante el Plazo una licencia limitada, no exclusiva, personal, revocable, no sublicenciable e intransferible para hacer lo siguiente:

(a) Instalar una cantidad razonable de copias del Software de Apple proporcionado a Ti en virtud del Programa de productos Apple de los que Tú posees la titularidad o el control, para que Tú o Tus Desarrolladores Autorizados lo usen internamente con el único propósito de desarrollar o probar Productos Cubiertos diseñados para funcionar en los productos Apple aplicables, salvo que se permita expresamente lo contrario en este Contrato.
(b) Hacer una cantidad razonable de copias de la Documentación y distribuirla a Desarrolladores Autorizados para su uso interno y con el único fin de desarrollar o probar los Productos Cubiertos, salvo que se permita expresamente lo contrario en este Contrato.
(c) Instalar Perfiles de Aprovisionamiento en cada una de Tus Unidades de Prueba Autorizadas, hasta la cantidad de Unidades de Prueba Autorizadas para las que hayas adquirido licencias, para que Tú o Tus Desarrolladores Autorizados los usen internamente con el único fin de desarrollar y probar Tus Apps, salvo que se permita expresamente lo contrario en este Contrato.
(d) Instalar un Perfil de Aprovisionamiento en cada uno de Tus Dispositivos Registrados, hasta llegar a la cantidad limitada de Dispositivos Registrados que hayas registrado y para los que hayas adquirido licencias, con el único fin de permitir la distribución y el uso de Tus Apps en dichos Dispositivos Registrados.
(e) Incorporar los Certificados de Apple que se te emitieron de conformidad con este Contrato con el fin de firmar de manera digital Tus Apps, Pases, Extensiones de Safari y Notificaciones Push de Safari, salvo que se permita expresamente lo contrario en este Contrato.

Apple se reserva el derecho de definir la cantidad limitada de productos Apple que cada Licenciatario puede registrar y las licencias que puede obtener en virtud del presente Programa (un "**Bloque de Licencias de Dispositivos Registrados**"). Para efectos de la distribución limitada en Dispositivos Registrados de acuerdo con la **Sección 7.3 (Distribución Ad Hoc)**, cada empresa, organización, institución educativa o grupo afiliado solo puede adquirir un (1) Bloque de Licencias de Dispositivos Registrados por cada uno de ellos, a menos que Apple acuerde por escrito lo contrario. Aceptas no adquirir de manera intencional, o hacer que otros adquieran, más de un Bloque de Licencias de Dispositivos Registrados para la misma empresa, organización, institución educativa o grupo.

Apple puede brindarte acceso a los servicios a través del Programa para que los uses con Tu cuenta de desarrollador (p. ej., configuración de dispositivos o apps, administración de equipos u otros recursos de la cuenta). Aceptas acceder a dichos servicios solo a través del portal web del Programa (al que se accede a través del sitio web para desarrolladores de Apple) o a través de productos Apple que están diseñados para funcionar junto con el Programa (p. ej., Xcode, App Store Connect, Swift Playground) y solo según lo autorizado por Apple. Si Tú (o Tus Desarrolladores Autorizados) accedes a Tu cuenta de desarrollador a través de estos otros productos Apple, reconoces y aceptas que este Contrato se seguirá aplicando a cualquier uso de Tu cuenta de desarrollador y a cualquier característica o funcionalidad del Programa que esté disponible para Ti (o Tus Desarrolladores Autorizados) de esta manera (p. ej., los Certificados de Apple y los Perfiles de Aprovisionamiento se pueden usar solo de la manera limitada que se permite en este documento, etc.). Aceptas no crear ni intentar crear un servicio sustituto o similar mediante el uso o el acceso a los servicios proporcionados por el Programa o a través de él. Si Apple proporciona estadísticas de rendimiento y capacidad para Tu App, aceptas que dichas estadísticas se pueden usar únicamente para Tu propio uso interno y no se pueden proporcionar a ningún tercero (excepto como se establece en la **Sección 2.9**). Además, solo puedes acceder a dichos servicios con la cuenta de Apple asociada con Tu cuenta de desarrollador o las credenciales de autenticación (p. ej., claves, tokens, contraseña) asociadas con Tu cuenta de desarrollador, y Tú eres plenamente responsable de proteger Tu cuenta de Apple y las credenciales de autenticación para que no se pongan en peligro y para usarlas solo según lo autorizado por Apple y de conformidad con los términos de este Contrato, incluidas, entre otras, las **Secciones 2.8** y **5**. Salvo que se permita expresamente lo contrario en el presente contrato, aceptas no compartir, vender, revender, alquilar, arrendar, prestar ni proporcionar de ningún otro modo acceso a Tu cuenta de desarrollador o a ningún servicio proporcionado con esta, en su totalidad o en parte, a ninguna persona que no sea un Desarrollador Autorizado de Tu equipo. Además, aceptas no solicitar ni pedir a los miembros del Apple Developer Program que Te proporcionen sus cuentas de Apple, sus credenciales de autenticación y/o su información y sus materiales relacionados con la cuenta (p. ej., Certificados de Apple usados para la distribución o el envío a App Store o TestFlight). Comprendes que cada miembro del equipo debe tener su propia cuenta de Apple o sus credenciales de autenticación para acceder a Tu cuenta, y Tú serás plenamente responsable de toda la actividad que se realice a través de Tu cuenta o en relación con ella. En la medida en que Tú tengas o controles una computadora Apple con macOS Server o Xcode Server de Apple ("**Servidor**") y quieras usarla para Tus propios fines de desarrollo en relación con el Programa, aceptas usar Tu propia cuenta de Apple u otras credenciales de autenticación para dicho Servidor, y serás responsable de todas las acciones que realice dicho Servidor.

2.2 Unidades de Prueba Autorizadas y versiones preliminares del Software de Apple

Siempre que una Unidad de Prueba Autorizada tenga versiones preliminares del Software de Apple o use versiones preliminares de los Servicios, aceptas restringir el acceso a dicha Unidad de Prueba Autorizada a Tus Desarrolladores Autorizados y no divulgar, mostrar, alquilar, arrendar, prestar, vender ni transferir dicha Unidad de Prueba Autorizada a ningún tercero. Además, aceptas tomar precauciones razonables para proteger e instruir a Tus Desarrolladores Autorizados para proteger todas las Unidades de Prueba Autorizadas contra pérdidas o robos. Asimismo, conforme a los términos de este Contrato, puedes permitir que Tus Desarrolladores Autorizados usen Tus Apps en una cantidad limitada de Unidades de Prueba Autorizadas para Tus propios fines internos de prueba y desarrollo.

Reconoces que, al instalar una versión preliminar del Software de Apple o al usar una versión preliminar de los Servicios en Tus Unidades de Prueba Autorizadas, estas Unidades pueden "bloquearse" en el modo de prueba y es posible que no se puedan restaurar a su condición original. Cualquier uso de una versión preliminar de los Servicios o el Software de Apple es solo para fines de evaluación y desarrollo, y Tú no debes usar ninguna versión preliminar de los Servicios o el Software de Apple en un entorno operativo comercial o con datos importantes. Debes hacer un respaldo de todos los datos antes de usar la versión preliminar de los Servicios o el Software de Apple. Apple no será responsable de ningún costo,

gasto u otras responsabilidades en las que Tú puedas incurrir como resultado de la configuración de Tus Dispositivos de Implementación o Unidades de Prueba Autorizadas, del desarrollo de Tus Productos Cubiertos o la instalación o el uso de este Software de Apple o cualquier versión preliminar de los Servicios de Apple, incluido, entre otros, cualquier daño a cualquier equipo, o cualquier daño, pérdida o corrupción de cualquier software, información o dato.

2.3 Carácter confidencial de las versiones preliminares de los Servicios y el Software de Apple

De vez en cuando, durante el Plazo, Apple puede proporcionarte versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple que constituyen Información Confidencial de Apple y están sujetas a las obligaciones de confidencialidad de este Contrato, salvo que se establezca lo contrario en este documento. No se debe confiar en que dichas versiones preliminares de los Servicios y el Software de Apple funcionen de la misma manera que un producto comercial final, ni en que se usen con datos que no estén respaldados de manera suficiente y regular, y pueden incluir características, funcionalidades o API para software o servicios que aún no están disponibles. Reconoces que es posible que Apple no haya anunciado públicamente la disponibilidad de dichas versiones preliminares del Software o los Servicios de Apple, que Apple no Te ha prometido ni garantizado que dichas versiones preliminares del software o los servicios se anunciarán o estarán disponibles para cualquier persona en el futuro y que Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita contigo de anunciar o presentar comercialmente dicho software o dichos servicios o cualquier tecnología similar o compatible. Reconoces y aceptas expresamente que cualquier investigación o desarrollo que realices con respecto a las versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple se realiza bajo Tu propia responsabilidad.

2.4 Copias

Aceptas conservar y reproducir en su totalidad los copyright de Apple, los descargos de responsabilidad y otros avisos de propiedad (como aparecen en el Software de Apple y la Documentación proporcionados) en todas las copias del Software de Apple y la Documentación que se Te permita realizar en virtud de este Contrato.

2.5 Propiedad

Apple conserva todos los derechos, títulos e intereses con respecto al Software de Apple, los Servicios y cualquier Actualización que pueda poner a Tu disposición en virtud de este Contrato. Tú aceptas cooperar con Apple para mantener la propiedad de Apple con respecto a los Servicios y el Software de Apple y, en la medida en que tengas conocimiento de cualquier reclamo relacionado con los Servicios y el Software de Apple, aceptas realizar todos los esfuerzos razonables para notificar de inmediato a Apple sobre dichos reclamos. Las partes reconocen que este Contrato no otorga a Apple ninguna participación en la propiedad de Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes.

2.6 Usos no autorizados

Salvo que se establezca lo contrario en este Contrato, Tú aceptas no alquilar, arrendar, prestar, cargar ni alojar en ningún sitio web o servidor, vender, redistribuir o sublicenciar el Software de Apple, los Certificados de Apple o ningún Servicio, ya sea en su totalidad o en parte, ni permitir que otros lo hagan. No puedes usar el Software de Apple, los Certificados de Apple ni ningún Servicio que se brinde en virtud del presente Contrato para ningún fin que no esté expresamente permitido por el mismo, incluidos los Adjuntos y Anexos aplicables. Aceptas no instalar, usar ni ejecutar los SDK de Apple en ninguna computadora que no sea Apple y no instalar, usar ni ejecutar iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS y los Perfiles de Aprovisionamiento en dispositivos que no sean Apple o en relación con estos, ni permitir que otros lo hagan. No puedes (y aceptas no hacerlo ni permitir que otros lo hagan) copiar (salvo que esté permitido de forma expresa en este Contrato), descompilar, someter a ingeniería inversa, desarmar, intentar obtener el código de origen, modificar, descifrar o crear trabajos derivados del Software de Apple, los Certificados de Apple o ningún Servicio proporcionado por el Software de Apple o de otro modo en virtud del presente Contrato, o cualquier parte del mismo (excepto en la medida en que se prohíba alguna de las restricciones anteriores en la legislación aplicable o en la medida

en que esté permitido en los términos de licencia que rigen el uso de los componentes sin código o del código de ejemplo incluidos en el Software de Apple). Aceptas no usar de forma no autorizada ningún Software de Apple, Certificado de Apple o Servicio que se Te proporcione en virtud del presente documento, lo que incluye, entre otros, la transgresión o la sobrecarga de la capacidad de red, o la recopilación o el uso incorrecto de los datos proporcionados por el Software de Apple, los Certificados de Apple o los Servicios. Cualquier intento de incurrir en estas acciones constituye una infracción de los derechos de Apple y sus licenciadores de los Servicios o el Software de Apple. Si incumples alguna de dichas restricciones, se Te puede exigir que asumas la responsabilidad por daños y perjuicios. Se reservan todas las licencias que no se otorguen de forma expresa por medio del presente Contrato. Asimismo, Apple no otorga otras licencias, otras inmunidades ni otros derechos, ya sea a causa de implicación, impedimento o de otro motivo. En el presente Contrato, no se Te concede derecho alguno para usar las marcas comerciales, los logotipos o las marcas de servicio de Apple, incluidas, entre otras, las marcas iPhone o iPod. Si haces referencia a cualquier producto o tecnología de Apple o usas las marcas comerciales de Apple, aceptas cumplir con los lineamientos publicados en https://www.apple.com/mx/legal/intellectual-property/guidelinesfor3rdparties.html, que Apple puede modificar de vez en cuando.

2.7 SDK de FPS y Paquete de Implementación de FPS

Podrás usar el SDK de FPS para desarrollar y probar una implementación de FPS en el lado del servidor únicamente para usarla con videos transmitidos por Ti (o en Tu nombre) a través de Tus Apps o con videos descargados para verlos a través de Tus Apps en iOS, iPadOS o tvOS; a través de Safari en macOS, o según lo apruebe Apple por escrito (en conjunto, "**Apps de FPS Autorizadas**"). Comprendes que deberás solicitar el Paquete de Implementación de FPS en el portal web del Programa con anterioridad a cualquier producción o uso comercial de FPS. Como parte de dicha solicitud, deberás enviar información sobre el uso solicitado de FPS. Apple revisará Tu solicitud y se reservará el derecho a no proporcionarte el Paquete de Implementación de FPS a su entera discreción, en cuyo caso Tú no podrás implementar el FPS. Tú serás plenamente responsable y deberás pagar los gastos por cualquier desarrollo y prueba que realices con el SDK de FPS, y Apple no será responsable ante Ti por dicho uso o por rechazar Tu solicitud para usar el FPS en un entorno comercial o de producción.

Si Apple Te proporciona el Paquete de Implementación de FPS, Tú aceptas usarlo únicamente según lo aprobado por Apple y solo en relación con el contenido de video transmitido por Ti (o en Tu nombre) a las Apps de FPS Autorizadas o descargado para visualizarlo a través de Tus Apps de FPS Autorizadas. Excepto según lo permitido en la **Sección 2.9 (Proveedores de Servicios Independientes)**, no proporcionarás, sublicenciarás, venderás, revenderás, arrendarás, divulgarás ni redistribuirás el Paquete de Implementación de FPS, o el SDK de FPS, a ningún tercero (ni ninguna implementación de este) sin el consentimiento previo por escrito de Apple.

Reconoces y aceptas que el Paquete de Implementación de FPS (incluido el conjunto de claves de producción de FPS) es Información Confidencial de Apple como se indica en la **Sección 9 (Confidencialidad)**. Además, dichas claves de FPS son exclusivas de Tu empresa u organización, y Tú eres exclusivamente responsable de almacenarlas y protegerlas. Podrás usar dichas claves de FPS únicamente con el fin de entregar y proteger Tu clave de contenido que se usa para desencriptar el contenido de video transmitido por Ti a las Apps de FPS Autorizadas o descargado para visualizarlo a través de Tus Apps de FPS Autorizadas. Apple no tendrá responsabilidad alguna por el acceso no autorizado o el uso de ninguna clave de FPS, o el contenido transmitido o entregado de ningún otro modo en virtud de este Contrato en relación con el FPS. En el caso de que Tu clave de FPS sea revelada, descubierta, malversada o extraviada, podrás solicitar que Apple la revoque enviando un correo electrónico a product-security@apple.com. Asimismo, Tú comprendes que Apple no tendrá la obligación de proporcionarte una clave de reemplazo. Apple se reserva el derecho de revocar Tu clave de FPS en cualquier momento según Tú lo hayas solicitado, por incumplimiento del presente Contrato de Tu parte, en el caso de que Apple lo considere prudente o razonable de algún modo, o tras el vencimiento o la rescisión de este Contrato por cualquier motivo.

Tú reconoces y aceptas que Apple se reserva el derecho de revocar o eliminar de algún modo Tu acceso y uso del FPS (o de cualquier parte de este) en cualquier momento a su entera discreción. Además, Apple no tendrá la obligación de proporcionarte ninguna versión modificada, actualizada o sucesiva del Paquete de Implementación de FPS o del SDK de FPS y no tendrá la obligación de mantener la compatibilidad con ninguna versión anterior. Si Apple pone a Tu disposición nuevas versiones del Paquete de Implementación de FPS o del SDK de FPS, Tú aceptas actualizarlas dentro de un periodo razonable si Apple lo solicita.

2.8 Uso de los Servicios de Apple

Apple puede proporcionar acceso a los Servicios de Apple a los que Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes pueden llamar a través de las API del Software de Apple o que Apple pone a Tu disposición a través de otros mecanismos (p. ej., mediante el uso de claves que Apple puede poner a Tu disposición en el marco del Programa). Tú aceptas acceder a dichos Servicios de Apple solo a través de los mecanismos proporcionados por Apple para dicho acceso y solo para su uso en productos Apple. A excepción de lo permitido en la **Sección 2.9 (Proveedores de Servicios Independientes)** o de lo establecido en el presente documento, Tú aceptas no compartir el acceso a los mecanismos que Apple Te proporciona para el uso de los Servicios con ningún tercero. Además, aceptas no crear ni intentar crear un servicio sustituto o similar mediante el uso o el acceso a los Servicios de Apple.

Aceptas acceder y usar dichos Servicios solo cuando sea necesario para brindar servicios y funcionalidades para Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes que sean elegibles para usar dichos Servicios y solo en la medida en que Apple lo permita por escrito, incluso en la Documentación. No puedes usar los Servicios de Apple de un modo que contradiga los términos de este Contrato o que infrinja los derechos de propiedad intelectual de un tercero o de Apple, o que infrinja cualquier ley o reglamentación aplicable. Aceptas que los Servicios de Apple tienen contenido, información y material patentado de Apple y sus licenciadores, y que están protegidos por las leyes de propiedad intelectual y otras leyes aplicables. No puedes usar dicho contenido, información o material patentado de ninguna manera, excepto para los usos permitidos de los Servicios de Apple en virtud de este Contrato, o según lo acordado por Apple por escrito.

Comprendes que puede haber límites de capacidad de almacenamiento, transmisión y/o transacción para los Servicios de Apple, tanto para Ti como desarrollador, como para Tus usuarios finales. Si Tú o Tu usuario final alcanzan dichos límites, es posible que no puedan usar los Servicios de Apple ni acceder o recuperar datos de dichos Servicios a través de Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, o las cuentas de usuario final correspondientes. Aceptas no cobrar ninguna tarifa a los usuarios finales únicamente por el acceso o el uso de los Servicios de Apple a través de Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, o por cualquier contenido, dato o información que se proporcione en ellos, y aceptas no vender el acceso a los Servicios de Apple de ninguna manera. Aceptas no crear de un modo fraudulento ninguna cuenta de usuario final ni inducir a un usuario final a infringir los términos de sus condiciones de usuario final aplicables o el contrato de servicio con Apple, ni a infringir las políticas de uso de Apple para dichos servicios del usuario final. Salvo que se indique de forma expresa en el presente documento, aceptas no interferir en la capacidad del usuario final para acceder o usar cualquiera de dichos servicios.

Apple se reserva el derecho de cambiar, suspender, descontinuar, denegar, limitar o deshabilitar el acceso a los Servicios de Apple, o a cualquier parte de los mismos, en cualquier momento sin previo aviso (incluido, entre otros, revocar derechos o cambiar cualquier API en el Software de Apple que permita el acceso a los Servicios o no proporcionarte a Ti un derecho). En ningún caso, Apple será responsable de la eliminación o inhabilitación del acceso a cualquiera de los anteriores. Apple también puede imponer límites y restricciones con respecto al uso o el acceso a los Servicios de Apple, eliminar los Servicios de Apple por periodos indefinidos, revocar Tu acceso a los Servicios de Apple o cancelar los Servicios de Apple (o cualquier parte de los

mismos) en cualquier momento sin previo aviso ni responsabilidad ante Ti y a su entera discreción.

Apple no garantiza la disponibilidad, precisión, integridad, confiabilidad ni puntualidad de ningún dato o información que muestren los Servicios de Apple. En la medida en que decidas usar los Servicios de Apple con Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, serás responsable de la confianza que deposites en dichos datos o información. Serás responsable de Tu uso del Software y los Servicios de Apple, y si usas dichos Servicios, será Tu responsabilidad tener un respaldo alternativo adecuado de todo el contenido, la información y los datos, incluido, entre otros, cualquier contenido que puedas proporcionar a Apple para alojar como parte de Tu uso de los Servicios. Comprendes y aceptas que es posible que no puedas acceder a ciertos Servicios de Apple tras el vencimiento o la rescisión de este Contrato y que Apple se reserva el derecho de suspender el acceso o eliminar contenido, datos o información que Tú o Tu Producto Cubierto o Tu Producto Correspondiente hayan almacenado durante Tu uso de dichos Servicios proporcionados en virtud del presente. Debes consultar la Documentación y los avisos sobre las políticas que publica Apple antes de usar cualquier Servicio de Apple.

Es posible que los Servicios de Apple no estén disponibles en todos los idiomas ni en todos los países o regiones, y Apple no garantiza que dichos Servicios sean apropiados y precisos o estén disponibles para su uso en un determinado lugar o producto. En la medida en que Tú decidas usar los Servicios de Apple con Tus Apps, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley aplicable. Apple se reserva el derecho a cobrar tarifas por Tu uso de los Servicios de Apple. Apple te informará sobre cualquier cargo o cambio en el cargo por servicio de Apple por correo electrónico, y la información sobre dichos cargos se publicará en el portal web del Programa, en App Store Connect o en la consola de CloudKit. La disponibilidad y los precios del Servicio de Apple están sujetos a cambios. Además, es posible que los Servicios de Apple no estén disponibles para todos los Productos Cubiertos o Productos Correspondientes y todos los desarrolladores. Apple se reserva el derecho de no brindar (o dejar de brindar) los Servicios de Apple a cualquiera o a todos los desarrolladores en cualquier momento a su entera discreción.

2.9 Proveedores de Servicios independientes

A menos que Apple lo prohíba en la Documentación o en este Contrato, Tú puedes emplear o contratar a un tercero ("**Proveedor de Servicios**") para que Te ayude a usar los Servicios y el Software de Apple proporcionados de conformidad con este Contrato, lo que incluye, entre otros, la contratación de dicho Proveedor de Servicios para que realice el mantenimiento y administre los servidores de Tus Apps en Tu nombre, siempre y cuando el uso que dicho Proveedor de Servicios haga de los Servicios y el Software de Apple o de cualquier material asociado con los mismos se realice exclusivamente en Tu nombre y solo de conformidad con estos términos. No obstante lo anterior, no podrás permitir que un Proveedor de Servicios envíe una App al App Store o use TestFlight en Tu nombre. Aceptas tener un contrato vinculante por escrito con Tu Proveedor de Servicios con términos que sean restrictivos y protejan a Apple como los establecidos en este documento. Cualquier acción que realice dicho Proveedor de Servicios en relación con Tus Apps o el uso de los Servicios o el Software de Apple, y/o que surja de este Contrato se considerará realizada por Ti, y Tú (además del Proveedor de Servicios) serás responsable ante Apple de todas esas acciones (o cualquier inacción). En caso de que el Proveedor de Servicios realice acciones o inacciones que constituyan una infracción del presente Contrato o que causen algún tipo de perjuicio, Apple se reserva el derecho de exigirte que dejes de usar dicho Proveedor de Servicios.

2.10 Actualizaciones; sin soporte técnico o mantenimiento

Apple podrá extender, mejorar o modificar de otro modo los Servicios o el Software de Apple (o cualquiera de sus partes) previsto en el presente Contrato en cualquier momento sin previo aviso, pero Apple no tendrá la obligación de proporcionarte ninguna Actualización de los Servicios o el Software de Apple. Si Apple pone a disposición Actualizaciones, los términos de este Contrato regirán dichas Actualizaciones, a menos que la Actualización esté acompañada de

una licencia separada, en cuyo caso regirán los términos de dicha licencia. Comprendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes. Además, reconoces y aceptas que dichas modificaciones pueden afectar Tu capacidad para usar, acceder o interactuar con los Servicios y el Software de Apple. Apple no tiene la obligación de brindar mantenimiento ni soporte técnico o ninguna otra clase de soporte para los Servicios o el Software de Apple. Tú reconoces que Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de anunciar o poner a disposición de nadie en el futuro ninguna Actualización del Software de Apple o de ningún Servicio. En el caso de que se ponga a disposición una Actualización, esta puede tener API, características, servicios o funcionalidades diferentes de las del Software de Apple con licencia o los servicios proporcionados en virtud del presente Contrato.

3. Tus obligaciones

3.1 Términos generales

Garantizas a Apple y aceptas lo siguiente:

(a) Eres mayor de edad en la jurisdicción en la que resides (en la mayoría de los países o regiones, mayor de 18 años) y tienes el derecho y la autoridad para celebrar este Contrato en Tu propio nombre, o si estás suscribiendo este Contrato en nombre de Tu empresa, organización, institución educativa o agencia, organismo o departamento del Gobierno federal, tienes el derecho y la autoridad para vincular legalmente a dicha entidad u organización respecto de los términos y las obligaciones de este Contrato. Si eres una universidad, Tus Estudiantes Desarrolladores Autorizados son mayores de edad en la jurisdicción en la que Tú resides (en la mayoría de los países o regiones, mayor de 18 años) y están inscritos en Tu universidad.

(b) Toda la información que proporciones a Apple o a Tus usuarios finales en relación con el presente Contrato será actual, veraz, precisa, fundamentada y completa. Esto incluye información sobre Tu identidad o información sobre Tus Productos Cubiertos o Productos Correspondientes, incluida, entre otras cosas, la Información de la App con Licencia o la Información del Pase. Además, reconoces y aceptas que es Tu obligación notificar de inmediato a Apple cualquier cambio que se produzca en dicha información. También aceptas responder con prontitud a las preguntas de Apple relacionadas con la información que hayas proporcionado, incluidas las preguntas sobre Tu identidad, para que Apple pueda verificar Tu cumplimiento del presente Contrato, en particular de las **Secciones 3.1** y **14.8**. Reconoces y aceptas que el incumplimiento de esta obligación puede constituir motivo para la suspensión o cancelación de Tu membresía en el Programa y de Tu acceso a los Servicios y el Software de Apple. Además, aceptas que Apple pueda compartir dicha información (por ejemplo, la dirección de correo electrónico y la dirección postal) con terceros que tengan necesidad de conocerla para fines relacionados (por ejemplo, cuestiones de propiedad intelectual, consultas de servicio al cliente, preguntas de organismos reguladores, socios bancarios o procesadores de pagos).

(c) Cumplirás con los términos y las obligaciones en virtud de este Contrato, incluida la obtención de los consentimientos requeridos de Tus Desarrolladores Autorizados en relación con el uso del Software y los Servicios de Apple. Además, aceptas supervisar y ser totalmente responsable de todo uso por parte Tus Desarrolladores Autorizados y por su cumplimiento de los términos de este Contrato.

(d) Serás exclusivamente responsable de todos los costos, gastos, pérdidas y responsabilidades en los que incurras, así como de las actividades que realicen Tú y Tus Desarrolladores Autorizados en relación con el Software y los Servicios de Apple, las Unidades de Prueba Autorizadas, los Dispositivos Registrados, Tus Productos Cubiertos, Tus Productos Correspondientes y Tus esfuerzos de desarrollo y distribución relacionados. Esto incluye, entre otros, cualquier esfuerzo de desarrollo relacionado, equipo de red y servidor, servicios de Internet, o cualquier otro hardware, software o servicios que uses en relación con Tu uso de cualquier servicio. Los Estudiantes Desarrolladores Autorizados no podrán acceder a ningún perfil de derecho que Apple te proporcione a Ti, a menos que Apple apruebe lo contrario por escrito.

(e) A los efectos del Anexo 1 (si corresponde), declaras y garantizas que posees o controlas los derechos necesarios para designar a Apple, y las Filiales de Apple, como Tu agente mundial

para la entrega de Tus Apps con Licencia. Además, declaras que el cumplimiento de dicha asignación de Apple, y las Filiales de Apple, no infringirá los derechos de ningún tercero.
(f) No actuarás de ninguna manera que entre en conflicto o interfiera con ningún compromiso u obligación existente que puedas tener y ningún contrato previamente celebrado por Ti interferirá con el cumplimiento de Tus obligaciones en virtud de este Contrato.

3.2 Uso del Software y los Servicios de Apple

Como condición para usar el Software y cualquier Servicio de Apple, aceptas lo siguiente:
(a) Usarás el Software de Apple y cualquier servicio solo para los fines y en la forma expresamente permitida por este Contrato y de conformidad con todas las leyes y reglamentaciones aplicables.
(b) No usarás el Software de Apple ni ninguno de los Servicios de Apple: (1) para realizar actividades ilegales ni para crear un Producto Cubierto o un Producto Correspondiente que suponga o facilite la perpetración de un delito o de otros actos maliciosos o ilegales; (2) para amenazar, incitar o promover la violencia, el terrorismo o ningún otro daño severo; ni (3) para crear o distribuir contenidos o actividades que promuevan la explotación sexual y el abuso infantiles.
(c) Tu App, Biblioteca o Pase se desarrollarán de acuerdo con la Documentación y los Requisitos del Programa, cuyo conjunto vigente se establece en la **Sección 3.3** más adelante.
(d) A Tu leal saber y entender, Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, la Información de la App con Licencia, el Contenido de Xcode Cloud y la Información del Pase no infringen ni se apropian indebidamente (ni lo harán) de ningún copyright, marca comercial, derecho de privacidad y publicidad, secreto comercial, patente u otro derecho de propiedad o legal de Apple o de terceros (p. ej., derechos de composición o interpretación musical, derechos de video, derechos de fotografía o imagen, derechos de logotipos, derechos de datos de terceros, etc. para el contenido y los materiales que puedan incluirse en Tu App).
(e) Mediante el uso del Software de Apple, los Certificados de Apple, los Servicios de Apple y demás, no crearás ningún Producto Cubierto, Producto Correspondiente ni otro código o programa: (1) que deshabilite, piratee ni interfiera de cualquier otra manera con la Solución de Seguridad, o con cualquier mecanismo de seguridad, firma digital, administración de derechos digitales, verificación o autenticación implementado en o por iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS, el Software de Apple, cualquier Servicio u otro software o tecnología de Apple, ni permita que otros lo hagan (excepto en la medida en que esté permitido expresamente por Apple por escrito); (2) que atente contra la seguridad, integridad o disponibilidad de cualquier usuario, red, sistema informático o de comunicaciones; (3) que engañe respecto a la identidad, propósito o comportamiento del producto, código o programa, incluso mediante modificaciones posteriores a la revisión que puedan causar daño a otros, incluidos los usuarios finales o Apple; (4) que se haga pasar por Apple o por un tercero para solicitar credenciales u otra información sensible; (5) que implemente protecciones de seguridad o privacidad de manera intencionalmente debilitada o inconsistente con lo descrito; (6) ya sea mediante su propio código o el de terceros, que acceda, recopile o transmita datos de usuario más allá de lo que se haya revelado al solicitar el consentimiento; ni (7) que utilice el dispositivo o los recursos de red del usuario final para prestar servicios a terceros sin el consentimiento previo explícito del usuario.
(f) No cometerás, directa o indirectamente, ningún acto destinado a interferir en el Software o los Servicios de Apple, la intención de este Contrato o las prácticas comerciales de Apple, incluida, entre otras, la realización de acciones que puedan obstaculizar el rendimiento o el uso previsto del App Store, la Distribución Personalizada de Apps, TestFlight, Xcode Cloud, la distribución Ad Hoc o el Programa (p. ej., enviar reseñas fraudulentas de Tu propia App o la de un tercero, elegir un nombre para Tu App que sea sustancialmente similar al nombre de la app de un tercero con el fin de crear confusión entre los consumidores, o apropiarse de nombres de apps para evitar su uso legítimo por parte de terceros). Además, no participarás, ni animarás a otros a participar, en ninguna acción o práctica comercial ilegal, injusta, engañosa, fraudulenta, inapropiada o deshonesta relacionada con Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes (p. ej., la participación en prácticas relacionadas con precios engañosos, desinformación de los consumidores, prácticas comerciales engañosas o competencia desleal con otros desarrolladores).

(g) Las Apps para iOS, iPadOS, tvOS, visionOS y watchOS desarrolladas con el Software de Apple podrán distribuirse solo si Apple las selecciona (a su entera discreción) para dicho fin mediante el App Store, TestFlight para la distribución beta o través de la distribución Ad Hoc, según lo contemplado en el presente Contrato. Las Apps para iOS, iPadOS, macOS y tvOS también podrán distribuirse a través de la Distribución Personalizada de Apps. Los Pases desarrollados con el Software de Apple podrán distribuirse a Tus usuarios finales a través del correo electrónico, un sitio web o una App en virtud de los términos del presente Contrato, incluido el Adjunto 5. Las Extensiones de Safari firmadas con un Certificado de Apple podrán distribuirse a Tus usuarios finales en virtud de los términos del presente Contrato, incluido el Adjunto 7. Las Apps para macOS podrán distribuirse fuera del App Store usando Certificados de Apple y/o tickets como se indica en las **Secciones 5.3** y **5.4**.
(h) No deberás (1) utilizar ni incitar al Software o los Servicios de Apple de una manera que sepas o debas saber razonablemente que genera, o tiene por objeto generar, contenido que sea ilícito, perjudicial o que infrinja, se apropie indebidamente o viole los derechos de Apple o de terceros, (2) utilizar los resultados generados por un modelo de Apple para entrenar, ajustar o mejorar otro modelo de inteligencia artificial, ni (3) acceder o utilizar mediante programación los modelos de Apple a través del Software o los Servicios de Apple, salvo en los casos expresamente permitidos. Además, garantizas que tienes todos los derechos y licencias necesarios para usar la información que ingresas al Software o los Servicios de Apple con ese Software y esos Servicios.

3.3 Requisitos del Programa

Cualquier App que se envía al App Store, la Distribución Personalizada de Apps o TestFlight, o que se distribuye a través de la distribución Ad Hoc, debe desarrollarse de acuerdo con la Documentación y este Contrato, incluidos los Requisitos del Programa que se establecen a continuación en la **Sección 3.3**. Los Productos Correspondientes, las Bibliotecas y los Pases están sujetos a los mismos requisitos.

3.3.1 API, funcionalidad e interfaz de usuario

A. API Documentadas

Las Apps solo pueden usar las API Documentadas de la manera prescrita por Apple y no deben usar ni llamar a ninguna API privada. Además, las Apps de macOS enviadas a Apple para su distribución en el App Store solo pueden usar API Documentadas que se incluyen en la instalación predeterminada de macOS en el paquete de Xcode y el SDK de Mac en el paquete de Swift Playground. Tampoco se pueden usar tecnologías obsoletas (como Java).

B. Código ejecutable

Salvo lo establecido en el siguiente párrafo, una App no puede descargar ni instalar código ejecutable. El código interpretado se puede descargar a una App, pero solo mientras dicho código: (a) no cambie el propósito principal de la App al brindar características o funcionalidades que sean incoherentes con el propósito previsto y anunciado de la App, (b) no omita la firma, la zona protegida u otras funcionalidades de seguridad del OS y (c) para las Apps distribuidas en el App Store, no cree una tienda para otras Apps.

Una App que sea un entorno de programación destinado a aprender a programar puede descargar y ejecutar código ejecutable siempre que se cumplan los siguientes requisitos: (i) no ocupe más del 80% del área de visualización o de la pantalla de dicha App con código ejecutable, salvo que se permita lo contrario en la Documentación, (ii) la App debe mostrar un indicador razonablemente visible para el usuario dentro de la App a fin de indicarle que se encuentra en un entorno de programación, (iii) la App no debe crear una tienda o una vitrina para otro código u otras apps y (iv) el usuario debe ser capaz de ver y editar el código de origen proporcionado por la App (p. ej., no se pueden incluir bibliotecas o frameworks previamente compilados en el código descargado).

C. Características o funcionalidades adicionales

Sin la aprobación previa por escrito de Apple o según lo permitido de acuerdo con la **Sección**

3.3.9(A) (**API de In-App Purchase**), una App no puede proporcionar, desbloquear ni habilitar características o funcionalidades adicionales a través de mecanismos de distribución que no sean App Store, la Distribución Personalizada de Apps o TestFlight.

D. Áreas de contenedores designadas, apps de macOS

Una App para iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS solo puede leer o escribir datos en el área de contenedores designada por una App en el dispositivo, salvo que Apple especifique lo contrario. Para Apps de macOS enviadas a Apple para su distribución en el App Store: (a) todos los archivos necesarios para que la App se ejecute en macOS deben estar en el paquete de la App enviado a Apple y ser instalados por el App Store; (b) todas las localizaciones deben estar en el mismo paquete y no podrán incluir una colección de apps independientes dentro de un único paquete de la App; (c) los elementos o comportamientos de la interfaz de usuario nativa de macOS (p. ej., el menú del sistema, los tamaños de las ventanas, los colores, etc.) no se podrán alterar, modificar ni cambiar de otro modo; (d) Tú no podrás usar ninguna administración de derechos digitales ni otros mecanismos de control de acceso o de copia en dichas Apps sin la autorización por escrito de Apple o según se especifique en la Documentación; y (e) excepto que se permita de otro modo en la **Sección 3.3.9(A)** (**API de In-App Purchase**), dichas Apps no podrán funcionar como un mecanismo de distribución de software ni incluir características o funcionalidades que creen o habiliten una tienda de software, un canal de distribución u otro mecanismo para la entrega de software dentro de dichas Apps (p. ej., una app de audio no podrá incluir una tienda de módulos para filtros de audio dentro de la App).

E. Modo de Compatibilidad en iPadOS

Una App para iOS debe tener al menos las mismas características y funcionalidades cuando la ejecuta un usuario en modo de compatibilidad en iPadOS (p. ej., una app para iPhone que se ejecuta en una ventana equivalente del tamaño de un iPhone en un iPad debe funcionar sustancialmente de la misma manera que cuando se ejecuta en el iPhone, pero esta obligación no se aplicará a ninguna característica o funcionalidad que no sea compatible con un dispositivo de hardware en particular, como una funcionalidad de grabación de videos en un dispositivo que no tiene una cámara). Además, Tú aceptas no interferir ni intentar interferir con el funcionamiento de Tu App en modo de compatibilidad.

F. Multitarea

Puedes usar los servicios que permiten realizar varias tareas a la vez solo para los fines previstos, como se describe en la Documentación.

G. Documentación

Las Apps deben cumplir con las Guías de Interfaz Humana (HIG) y otra Documentación proporcionada por Apple. Aceptas seguir las HIG para desarrollar una interfaz de usuario y una funcionalidad adecuadas para Tu App que sean compatibles con el diseño de los productos Apple (p. ej., una app para watchOS debe tener una interfaz de usuario diseñada para interacciones rápidas de acuerdo con los temas de diseño de watchOS de las HIG).

3.3.2 Cumplimiento de reglamentaciones

Cumplirás con todos los requisitos reglamentarios aplicables, incluidas todas las leyes, reglamentaciones y políticas aplicables relacionadas con la fabricación, comercialización, venta y distribución de Tu App en Estados Unidos, y en particular con los requisitos de la Administración de Alimentos y Medicamentos de Estados Unidos ("FDA"), así como de otros organismos reguladores de Estados Unidos como la FAA, el HHS, la FTC y la FCC, y con las leyes, reglamentaciones y políticas de cualquier otro organismo regulador aplicable en cualquier país o territorio en el que uses o pongas a disposición Tu App, p. ej., la MHRA, el CFDA. Sin embargo, aceptas que no solicitarás ningún permiso de comercialización normativo ni tomarás ninguna determinación que pueda dar lugar a que cualquier producto Apple se considere regulado o que pueda imponer cualquier obligación o limitación a Apple. Al enviar Tu App para que Apple la seleccione para su distribución, declaras y garantizas que cumples plenamente con las leyes, reglamentaciones y políticas aplicables, incluidas, entre otras, todas las leyes, reglamentaciones

y políticas de la FDA, relacionadas con la fabricación, comercialización, venta y distribución de Tu App en Estados Unidos, así como en otros países, territorios o regiones donde planeas ofrecer Tu App. Además, declaras y garantizas que comercializarás Tu App solo para el uso/la indicación de uso autorizado o aprobado, y solo en estricto cumplimiento de los requisitos reglamentarios aplicables. A petición de Apple, aceptas proporcionar rápidamente cualquier documentación de autorización para respaldar la comercialización de Tu App. Si la FDA o cualquier otro organismo gubernamental que necesite revisar o probar Tu App como parte de su proceso de revisión reglamentaria lo solicita, debes proporcionar Tu App a dicha entidad para fines de revisión. Aceptas notificar inmediatamente a Apple de acuerdo con los procedimientos establecidos en la **Sección 14.5** cualquier queja o amenaza de queja con respecto a Tu App en relación con cualquiera de estos requisitos reglamentarios, en cuyo caso Apple puede retirar de distribución Tu App.

3.3.3 Datos y privacidad

A. Grabaciones

Si Tu App captura o realiza cualquier grabación de video, micrófono, pantalla o cámara, ya sea que se guarde en el dispositivo o se envíe a un servidor (p. ej., una imagen, una foto, una grabación de voz o un discurso, u otra grabación) (en conjunto "**Grabaciones**"), se debe mostrar al usuario un indicador de audio, visual o de otro tipo que sea razonablemente visible como parte de la App para indicar que se está realizando una grabación. Es posible que Tu App no esté diseñada para facilitar grabaciones de otras personas sin su conocimiento.

- Además, cualquier tipo de recopilación, procesamiento, mantenimiento, carga, sincronización, almacenamiento, transmisión, distribución, divulgación o uso de datos, contenidos o información realizada por medio de Tu App o a través o en relación con esta, debe cumplir con todas las leyes y reglamentaciones de privacidad aplicables, así como con cualquier Requisito del Programa relacionado, incluido, entre otros, cualquier requisito de notificación o consentimiento.

B. Recopilación y uso de datos

Ni Tú ni Tus Apps (ni ningún tercero al que hayas contratado como proveedor de publicidad) pueden recopilar datos del usuario ni del dispositivo sin el consentimiento previo del usuario, ya sea que dichos datos se obtengan directamente del usuario o a través del uso del Software, los Servicios o los SDK de Apple, y solo para brindar un servicio o una funcionalidad que sea directamente pertinente para el uso de la App, o para hacer publicidad de acuerdo con la **Sección 3.3.3(E)**. No puedes ampliar ni cambiar de otro modo el ámbito de uso de los datos del usuario o del dispositivo recopilados previamente sin obtener el consentimiento previo del usuario para dicha recopilación de datos ampliada o modificada de otro modo. Ni tú ni Tu App usarán ningún identificador permanente basado en el dispositivo, ni ningún dato derivado de este, con el fin de identificar de forma exclusiva un dispositivo. Además, ni Tú ni Tu App obtendrán datos de un dispositivo con el fin de identificar de forma exclusiva el dispositivo o a un usuario.

Eres responsable de que Tu App, lo que incluye los SDK de terceros (es decir, los SDK que no son proporcionados por Apple) y cualquier servicio que hayas contratado, cumpla con este Contrato y con la Documentación. Si Tu App usa ciertas API identificadas en la Documentación, los metadatos de esta deben identificar al menos una razón permitida que refleje con exactitud Tu uso de cada una de esas API y de los datos obtenidos para tal fin. Podrás usar estas API y los datos que se obtengan al usarlas exclusivamente para las razones identificadas. Asimismo, si Tu App incluye un SDK de terceros que, según se identifica en la Documentación, es de uso común, debes asegurarte de que ese SDK de terceros contenga la firma del proveedor e incluya los metadatos requeridos que se describen en la Documentación.

C. Divulgaciones a los usuarios

Debes proporcionar información clara y completa a los usuarios sobre Tu recopilación, uso y divulgación de los datos del usuario o del dispositivo, p. ej., una descripción de Tu uso de los datos del usuario y del dispositivo en la Descripción de la App en el App Store. Además, debes tomar las medidas apropiadas para proteger dichos datos del uso sin autorización, de la divulgación o del acceso por parte de terceros. Si un usuario deja de dar su consentimiento o lo revoca de forma afirmativa para que Tú recopiles, uses o divulgues sus datos o los datos de su dispositivo, Tú (y cualquier tercero que haya contratado como proveedor de publicidad) debes cesar inmediatamente dicho uso. Debes proporcionar una política de privacidad en Tu App, en el App Store y/o en Tu sitio web en la que se explique Tu recopilación, uso, divulgación, intercambio, retención y eliminación de datos del usuario o del dispositivo. Aceptas notificar a Tus usuarios, de acuerdo con la ley aplicable, en caso de que se produzca una filtración de datos en la que los datos de los usuarios recopilados en Tu App se vean comprometidos (p. ej., Tú enviarás un correo electrónico para notificar a Tus usuarios si hubo una divulgación no intencionada o un uso indebido de sus datos de usuario).

D. Requisitos legales y de otro tipo

Las Apps deben cumplir con todas las leyes y reglamentaciones penales, civiles y estatutarias aplicables, incluidas las de cualquier jurisdicción en la que se puedan ofrecer o poner a disposición Tus Apps. Asimismo:

- Tú y la App deben cumplir con todas las leyes y reglamentaciones de privacidad y recopilación de datos aplicables con respecto a cualquier recopilación, uso o divulgación de datos del usuario o del dispositivo (p. ej., la dirección IP de un usuario, el nombre del dispositivo del usuario y cualquier app instalada que esté asociada con un usuario).

- Las Apps no se pueden diseñar ni comercializar con el propósito de acosar, abusar, enviar correo no deseado, acechar, amenazar o infringir de ninguna manera los derechos legales (como los derechos de privacidad y publicidad) de otros.

- Ni Tú ni Tu App pueden desempeñar ninguna función o vincular con ningún contenido, servicio, información o dato, ni usar un robot, una araña, un buscador de sitios u otra app o dispositivo de recuperación para extraer, recuperar, almacenar en caché, analizar o indexar el software, los datos o los servicios brindados por Apple o sus licenciadores, ni obtener (o intentar obtener) ningún dato de este tipo, excepto los datos que Apple Te proporcione o ponga a Tu disposición expresamente en relación con dichos servicios. Tú aceptas no recopilar, difundir ni usar dichos datos para ningún fin no autorizado.

- Si Tu App está destinada a la investigación con seres humanos o usa las API de HealthKit para usos relacionados con la salud que pueden implicar datos personales (p. ej., el almacenamiento de historiales clínicos), aceptas informar a los participantes los usos y las divulgaciones previstos de sus datos de identificación personal como parte de dicha investigación o los usos relacionados con la salud y obtener el consentimiento de dichos participantes (o de sus tutores) que usarán Tu App para dichos fines de investigación o salud. Además, prohibirás a los terceros a los que proporciones datos no identificables o codificados que vuelvan a identificar (o intenten volver a identificar) a los participantes que usen dichos datos sin el consentimiento de los participantes, y aceptas exigir que dichos terceros transmitan la restricción anterior a cualquier otra parte que reciba dichos datos no identificables o codificados.

- A menos que Apple permita expresamente lo contrario por escrito, no usarás el Software o los Servicios de Apple (como iCloud, las API de iCloud Storage, las API de CloudKit ni ningún componente o funcionalidad de los mismos) para crear, recibir, mantener o enviar ningún tipo de información de salud confidencial e identificable individualmente, incluida la “información de salud protegida” (tal como se define en 45 C.F.R § 160.103), ni usarás el Software o los Servicios de Apple de ninguna manera que convierta a Apple (o a cualquier filial de Apple) en Tu “socio comercial” o en el de un tercero (tal como se define en 45 C.F.R. § 160.103). Aceptas ser

exclusivamente responsable de cumplir con cualquier requisito de información en virtud de la ley o el contrato que surja de Tu incumplimiento de esta Sección.

E. Preferencia de seguimiento e Identificador de Publicidad; API de Ad Network

Tú y Tus Apps (y cualquier tercero que hayas contratado como proveedor de publicidad) pueden usar el Identificador de Publicidad, y cualquier información que se haya obtenido a través del uso del Identificador de Publicidad, solo con el propósito de hacer publicidad. Si un usuario restablece el Identificador de Publicidad, aceptas no combinar, correlacionar, vincular ni asociar de otro modo, ya sea directa o indirectamente, el Identificador de Publicidad anterior y cualquier información derivada con el Identificador de Publicidad restablecido. En el caso de las Apps compiladas para cualquier producto de marca Apple que proporcione acceso a las API de Ad Support, aceptas comprobar la Preferencia de Seguimiento de un usuario antes de mostrar cualquier publicidad con el Identificador de Publicidad. También aceptas respetar la configuración de un usuario en la Preferencia de Seguimiento sobre Tu uso del Identificador de Publicidad o de cualquier otro dato de usuario o servicio para fines de seguimiento.

Además, puedes solicitar el uso de las API de Ad Network para dar seguimiento a los casos de conversión de la publicidad de la app. Si se Te concede el permiso para usar las API de Ad Network, aceptas no usar dichas API, ni ninguna información que se haya obtenido mediante el uso de las API de Ad Network, para ningún otro fin que no sea verificar la información de validación de los anuncios como parte de un caso de conversión de la publicidad. Aceptas no combinar, correlacionar, vincular ni asociar de otro modo, directa o indirectamente, la información que se proporciona como parte de la validación de anuncios mediante el uso de las API de Ad Network con otra información que Tú puedas tener sobre un usuario. Apple se reserva el derecho a rechazar cualquier solicitud de uso de las API de Ad Network, a su entera discreción.

F. Ubicación y Mapas; consentimiento del usuario

(i) Las Apps que usan API según la ubicación (p. ej., Core Location, API de MapKit, API de Apple Maps Server) o que prestan servicios según la ubicación de otro modo no se pueden diseñar ni comercializar para el control automático o autónomo del comportamiento del vehículo, ni para fines de emergencia o salvamento.

(ii) Las Apps que ofrecen servicios o funcionalidades basados en la ubicación, o que obtienen la ubicación de un usuario mediante el uso del Software de Apple o los Servicios de Apple, deben notificar y obtener el consentimiento del usuario antes de que la App recopile, transmita o use de cualquier otra forma sus datos de ubicación, y dichos datos se deben usar únicamente con el consentimiento del usuario y según lo permitido en el presente documento. Por ejemplo, si usas la opción de ubicación “Siempre” en Tu App con el fin de recopilar y usar de forma continua los datos de ubicación de un usuario, debes proporcionar una justificación bien definida y un beneficio para el usuario que le aparezca en el momento de la autorización.

(iii) Si decides brindar Tu propio servicio, Tus datos o Tu información según la ubicación junto con los mapas de Apple que se proporcionan mediante el Servicio Mapas de Apple (p. ej., superponer un mapa o una ruta que hayas creado sobre un mapa de Apple), eres exclusivamente responsable de garantizar que Tu servicio, Tus datos o Tu información se alineen correctamente con los mapas de Apple usados. En el caso de las Apps que usan API según la ubicación para la navegación en tiempo real (incluida, entre otras, la guía de ruta detallada y otras rutas que se habilitan mediante el uso de un sensor), debes tener un contrato de licencia de usuario final que incluya el siguiente aviso: EL USO DE ESTA APP DE GUÍA DE RUTA EN TIEMPO REAL ES DE TU EXCLUSIVA RESPONSABILIDAD. ES POSIBLE QUE LOS DATOS DE UBICACIÓN NO SEAN EXACTOS.

(iv) Las Apps no deben deshabilitar, anular ni interferir de otro modo con ninguna de las alertas del sistema, los avisos, los paneles de visualización, los paneles de consentimiento y similares implementados por Apple, incluidos, entre otros, los destinados a notificar al usuario que los datos de ubicación, los datos de la libreta de direcciones, el calendario, las fotos, los

datos de audio o los recordatorios del usuario se recopilan, se transmiten, se mantienen, se procesan o se usan, o los pensados para obtener el consentimiento para dicho uso. Además, si tienes la posibilidad de agregar una descripción en dichas alertas, avisos y paneles de visualización (p. ej., información en las cadenas de propósito para las API de Camera), cualquier descripción de este tipo debe ser precisa y no tergiversar el ámbito de uso. Si se niega o se retira el consentimiento, las Apps no podrán recopilar, transmitir, mantener, procesar ni usar dichos datos ni realizar ninguna otra acción para la que se haya negado o retirado el consentimiento del usuario.

(v) Si Tu App (o Tu sitio web o app web, según corresponda) usa o accede a la API de MapKit, a la API de Apple Maps Server o a MapKit JS desde un dispositivo con iOS 6 o versiones posteriores, Tu App (o Tu sitio web o app web, según corresponda) accederá y usará el Servicio Mapas de Apple. Todo uso de la API de MapKit, de la API de Apple Maps Server, de MapKit JS y del Servicio Mapas de Apple debe cumplir con los términos de este Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 6 (Términos adicionales para el uso del Servicio Mapas de Apple).

(vi) Tu App puede usar la Extensión de Servicio Push de Ubicación para lo siguiente: (a) permitir que los usuarios finales compartan su ubicación con otras personas que aprueben explícitamente, o (b) alertar a los socorristas más cercanos a una emergencia médica urgente, y la Extensión de Servicio Push de Ubicación solo se puede usar para esos fines dentro de Tu App. Al agregar la capacidad a Tu App, declaras y garantizas que Tu App cumple con los requisitos establecidos en esta Sección y en la Documentación.

Comprendes que existen límites correspondientes a las tarifas operativas para el uso de la Extensión de Servicio Push de Ubicación, tanto para Ti como desarrollador como para Tus usuarios finales, según se establece en la Documentación. Si Tú o Tu usuario final alcanzan dichos límites, es posible que Tú o Tu usuario final no puedan usar la Extensión de Servicio Push de Ubicación hasta que Tu tasa de uso o la de Tu usuario final vuelva a los niveles compatibles.

G. Framework Network Extension

No debes permitir que Tu App acceda al Framework Network Extension, a menos que esté diseñada principalmente para proporcionar capacidades de red y que Apple Te haya otorgado un derecho que permita dicho acceso. Aceptas lo siguiente si recibes dicho derecho:

- Revelar claramente a los usuarios finales la forma en que Tú y Tu App usarán su información de red y, si corresponde, filtrarán sus datos de red. Además, aceptas usar dichos datos e información únicamente con el consentimiento expreso del usuario final y según lo permitido expresamente en el presente documento.

- Almacenar y transmitir información de red o datos de un usuario final de manera segura y adecuada.

- No desviar los datos o la información de red de un usuario final a través de procesos no divulgados, inapropiados o engañosos (p. ej., para filtrarlos a través de un sitio web a fin de obtener ingresos por publicidad o falsificar un sitio web).

- No usar ningún dato de red o información de los usuarios finales para omitir o anular la configuración del usuario final (p. ej., no puedes rastrear el uso de la red Wi-Fi de un usuario final para determinar su ubicación si ha desactivado los servicios de ubicación para Tu App).

- Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu App pueden usar el Framework Network Extension, ni ningún dato o información obtenidos a través del Framework Network Extension, para ningún propósito que no sea el de brindar capacidades de red en relación con Tu App (p. ej., no para usar el tráfico de Internet de un

usuario final a fin de hacer publicidad o crear de otra manera perfiles de usuario para la publicidad).

Apple se reserva el derecho de no otorgarte un derecho para usar el Framework Network Extension a su entera discreción y de revocar dicho derecho en cualquier momento. Además, si deseas usar las API de Access Wi-Fi Information (que proporciona la red Wi-Fi a la que está conectado un dispositivo), deberás solicitar a Apple un derecho para dicho uso e, independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, solo podrás usar dichas API para prestar un servicio o una funcionalidad que sea directamente pertinente para la App (p. ej., no para hacer publicidad).

H. API de HealthKit; API de Motion & Fitness; API de Journaling Suggestions

Tu App no debe acceder a las API de HealthKit ni a las API de Motion & Fitness, a menos que el uso de dichas API sea para fines de salud, condición o actividad física; así como tampoco puede acceder a la API de Journaling Suggestions, a menos que el uso de dicha API sea para fines de registro en un diario. Cualquier uso de este tipo debe especificarse claramente en el texto de comercialización y la interfaz de usuario. Asimismo:

- Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu App pueden usar las API de HealthKit o las API de Motion & Fitness, ni ninguna información obtenida a través de estas API, para ningún propósito que no sea la prestación de servicios de salud, condición o actividad física en relación con Tu App (p. ej., para hacer publicidad). Además, ni Tú ni Tu App deben usar la API de Journaling Suggestions, ni recopilar información a través de dicha API, para ningún propósito que no sea la prestación de servicios de registro de diario en relación con Tu App.

- No debes usar las API mencionadas, ni ninguna información obtenida a través de estas, para revelar o proporcionar información relativa a la salud, la condición, la actividad física o las sugerencias de diario de un usuario final a un tercero sin el consentimiento previo y expreso del usuario final, y solo con el fin de permitir que el tercero brinde servicios de salud, condición, actividad física o registro de diario como se permite en el presente documento. Por ejemplo, no debes compartir ni vender la información recopilada a través de estas API a plataformas de anuncios, agentes de información o distribuidores de datos. Para mayor claridad, puedes permitir que los usuarios finales den su consentimiento para que la información recopilada a través de las API de HealthKit o las API de Motion & Fitness se divulgue a terceros con fines de investigación médica.

- Aceptas revelar claramente a los usuarios finales la forma en que Tú y Tu App usarán su información de salud, condición, actividad física o sugerencias de diario, y a usarla únicamente con el consentimiento expreso del usuario final y según lo permitido expresamente en el presente documento.

I. API de HomeKit

Tu App no debe acceder a las API de HomeKit, a menos que esté diseñada principalmente para brindar servicios de configuración o automatización del hogar (p. ej. encender una luz, levantar la puerta del garaje) para los Accesorios HomeKit con Licencia y este uso sea claramente evidente en Tu texto de marketing e interfaz de usuario. Tú aceptas no usar las API de HomeKit para ningún otro fin que no sea la interacción, la comunicación, la integración o el control de un Accesorio HomeKit con Licencia o para el uso de la Base de Datos de HomeKit, y, en ese caso, solo para fines de configuración o automatización del hogar en relación con Tu App. Asimismo:

- Tu App puede usar la información obtenida de las API de HomeKit y/o de la Base de Datos de HomeKit solo en un producto Apple compatible y no puede exportar, acceder de forma remota ni transferir dicha información fuera del producto correspondiente (p. ej., una contraseña de bloqueo no puede enviarse fuera del dispositivo de un usuario final para almacenarla en una

base de datos externa que no sea de Apple), a menos que se permita expresamente lo contrario en la Documentación.

- Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu App pueden usar las API de HomeKit ni cualquier información obtenida a través de estas API o de la Base de Datos de HomeKit, para ningún propósito que no sea proporcionar o mejorar la configuración del hogar o los servicios de automatización del hogar en relación con Tu App (p. ej. no para mostrar publicidad).

J. Libreta de direcciones

Si Tu App accede a los datos de la Libreta de Direcciones de un usuario final a través de la API de Address Book, debes notificar y obtener el consentimiento del usuario antes de que Tu App acceda o use los datos de la Libreta de Direcciones del usuario. Además, Tu App no puede proporcionar un mecanismo automatizado que transfiera solo las partes de los Datos de Facebook de la Libreta de Direcciones del usuario final a una ubicación fuera del dispositivo del usuario final. En aras de la claridad, esto no prohíbe una transferencia automatizada de toda la Libreta de Direcciones del usuario, siempre y cuando se hayan cumplido los requisitos de notificación y consentimiento del usuario; y no prohíbe que se permita a los usuarios transferir cualquier parte de los datos de la Libreta de Direcciones manualmente (p. ej., cortando y pegando) o que se les permita seleccionar individualmente elementos de datos concretos para su transferencia.

K. Datos Faciales

Si Tu App accede a los Datos Faciales, deberás hacerlo únicamente para brindar un servicio o una funcionalidad que sea directamente pertinente para el uso de la App, y aceptas informar a los usuarios los usos y las divulgaciones que pretendes hacer de los Datos Faciales mediante Tu App y obtener el consentimiento claro y preciso de dichos usuarios antes de cualquier recopilación o uso de los Datos Faciales. Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu App (ni ningún tercero que hayas contratado como proveedor de publicidad) pueden usar los Datos Faciales para hacer publicidad ni para ningún otro fin que no esté relacionado. Asimismo:

- No puedes usar los Datos Faciales de formas en que se infrinjan los derechos legales de Tus usuarios (o de terceros) ni para brindar una experiencia de usuario ilegal, injusta, engañosa, fraudulenta, inapropiada, explotadora o censurable, y solo puede hacerlo de acuerdo con la Documentación.

- No puedes usar los Datos Faciales para fines de autenticación, publicidad o marketing, ni para dirigirte a un usuario final de manera similar.

- No puedes usar los Datos Faciales para crear un perfil de usuario, ni intentar, facilitar o animar a terceros a identificar usuarios anónimos o reconstruir perfiles de usuario basados en los Datos Faciales.

- Aceptas no transferir, compartir, vender ni proporcionar de otro modo los Datos Faciales a plataformas de publicidad, proveedores de análisis, agentes de información, revendedores de información u otras partes similares.

- Los Datos Faciales no se pueden compartir ni transferir fuera del dispositivo del usuario, a menos que hayas obtenido un consentimiento claro y preciso para la transferencia y que los Datos Faciales se usen únicamente para brindar un servicio o una funcionalidad específica de Tu App (p. ej., una malla facial se usa para mostrar una imagen del usuario dentro de la App) y solo de acuerdo con estos términos y la Documentación. Aceptas exigir a Tus Proveedores de Servicios que usen los Datos Faciales solo en la medida limitada que el usuario haya consentido y solo de acuerdo con estos términos.

L. Framework Background Assets

Solo puedes usar el Framework Background Assets a fin de descargar recursos adicionales para Tu App que se distribuyen a través del App Store o para la evaluación de versiones beta en TestFlight. Ningún otro uso está permitido. No puedes usar el Framework Background Assets para recopilar ni transmitir datos con la intención de identificar usuarios o dispositivos o para fines publicitarios o de mediciones publicitarias. El uso que hagas del Framework Background Assets y de los recursos descargados debe cumplir con los términos del presente Contrato, incluidos los lineamientos de revisión de apps.

M. API de ID Verifier

Tu App podrá usar las API de ID Verifier solo con el fin de permitir la verificación de la edad o la identidad del usuario final a través de Tu App. Asimismo, reconoces y aceptas lo siguiente:

- Apple no es parte de ninguna verificación de edad o identidad realizada mediante el uso de las API de ID Verifier, y no es responsable de dichas verificaciones, lo que incluye, por ejemplo, el fraude de identidad.

- Almacenarás todas las claves privadas y los Datos del Verificador de Identificaciones que se Te proporcionen como parte de Tu uso de las API de ID Verifier de manera segura (p. ej., encriptados en un servidor), y según las leyes aplicables y lo que se indica en la Documentación.

- No llamarás a las API de ID Verifier ni intentarás obtener información a través de las API de ID Verifier para fines no relacionados con la verificación de la edad o la identidad de un usuario final a través del uso de Tu App.

- Apple no es responsable de comprobar que las verificaciones de edad o identidad realizadas por las API de ID Verifier se hayan informado debidamente a los usuarios finales y estos hayan dado su consentimiento. Ante verificaciones de edad o identidad no autorizadas o fraudulentas, Apple no se hará responsable.

- Si envías una solicitud de certificado a Apple en nombre de un Comercio para el uso de las API de ID Verifier, declaras y garantizas que tienes autoridad expresa para hacerlo como agente del Comercio, y debes asegurarte de que el Comercio haya aceptado los Términos y condiciones del Verificador de Identificaciones de Apple para las Partes de Confianza Calificadas. Declaras y garantizas que solo Tú o el Comercio pueden usar Tu App del Verificador de Identificaciones para realizar la verificación de identidad.

N. Framework Sensitive Content Analysis

No podrás transmitir desde el dispositivo del usuario ninguna información sobre si el Framework Sensitive Content Analysis identificó que una imagen o un video muestran desnudos o material sexualmente explícito, o violencia gráfica o sangrienta.

O. API de Declared Age Range y API de Significant App Update Topic

Tu App puede acceder a la API de Declared Age Range para solicitar el rango de edad de un usuario solo con el fin de proporcionar contenido y/o funcionalidades apropiadas para la edad a los usuarios finales en Tu App, o para cumplir con las leyes que requieren que Tu App reciba información del rango de edad. Comprendes que los datos de la API de Declared Age Range se basan en la información proporcionada a Apple que es declarada por un usuario final, o sus padres o tutores, y pueden confirmarse mediante un método de pago (como una tarjeta de crédito), un ID gubernamental u otro método. No puedes compartir ni vender los datos de los usuarios obtenidos de esta API a agentes de datos o distribuidores de información. Eres exclusivamente responsable de garantizar el cumplimiento de las leyes o reglamentaciones asociadas que puedan aplicarse a Ti, y comprendes que Tu uso de la API de Declared Age Range y la API de Significant App Update Topic está sujeto a la **Sección 10 (Indemnización)**.

P. Framework Family Controls

Para usar el Framework Family Controls, Tu App debe tener como fin principal (1) ofrecer controles familiares para padres y tutores, a través de Compartir en Familia, a fin de supervisar el uso de apps de sus hijos; y/u (2) ofrecer a las personas la capacidad de administrar sus dispositivos para permitir el enfoque y la productividad a través de controles de enfoque, temporizadores y administración de tareas, o administración del uso de dispositivos personales. El Framework Family Controls no se puede usar para otros fines, como el bloqueo de anuncios, en entornos organizacionales o para administrar el dispositivo de otra persona adulta. Los datos de uso o del dispositivo recibidos a través del Framework Family Controls solo se pueden usar para proporcionar controles familiares o para la administración de dispositivos individuales. Tú y Tu App no pueden compartir datos de uso o del dispositivo recibidos a través del Framework Family Controls o de otro modo, más allá de los controles familiares que proporciones Tú, o la persona y su dispositivo, respectivamente. No puedes usar ni compartir dichos datos de uso o del dispositivo con fines publicitarios o de medición de publicidad, ni tampoco compartir datos de uso o del dispositivo con un revendedor de datos.

Q. API de Suggested Actions

Tu App puede acceder a la API de Suggested Actions únicamente con el fin de mostrar acciones de la interfaz de usuario al usuario en respuesta a contenido compatible, siempre que dicho contenido se envíe, se reciba o esté directamente relacionado de alguna otra forma con Tu App. No podrás transmitir la acción, ni información relacionada con la acción, fuera del dispositivo de un usuario con ningún fin.

R. Framework Trust Insights

Usarás los Datos de Trust Insights únicamente para determinar la legitimidad de la actividad del usuario final dentro de Tu App para la transacción específica para la que se recibieron dichos Datos. No debes confiar en los Datos de Trust Insights como única fuente de información para determinar la legitimidad. No debes usar los Datos de Trust Insights para elaborar perfiles de los usuarios finales, ni siquiera con fines de publicidad basada en el comportamiento o para otras comunicaciones personalizadas. Para utilizar las API de Trust Insights, debes proporcionar a Apple comentarios sobre Tu uso de las API de Trust Insights, tal y como se especifica en la Documentación.

No está permitido: (a) manipular, combinar o procesar los Datos de Trust Insights, salvo en los casos en que la Documentación permita lo contrario; o (b) compartir, vender, transferir, divulgar, difundir o poner a disposición de terceros (por ejemplo, filiales, plataformas publicitarias, corredores de datos, revendedores de información) los Datos de Trust Insights, salvo que puedas compartir, transferir o divulgar dichos Datos a un Proveedor de Servicios conforme a la **Sección 2.9**, o cuando así lo exija la ley.

3.3.4 Derechos de contenido y licencias

A. Contenido y materiales

(i) Todas las grabaciones maestras y las composiciones musicales incorporadas en Tu App deben ser de Tu propiedad exclusiva o deben tener una licencia totalmente pagada, de modo que Apple no deba pagarles ninguna tarifa, derecho de autor o suma a Ti ni a ningún tercero. Además, si Tu App se distribuye fuera de Estados Unidos, las grabaciones maestras y las composiciones musicales incorporadas en Tu App (a) no se deben incluir en el repertorio de ninguna organización de recaudación de derechos mecánicos o de ejecución/comunicación o de concesión de licencias, ni ahora ni en el futuro y (b) si tiene licencia, deben tener una licencia exclusiva para Ti con respecto a Tu App otorgada por cada propietario de copyright aplicable.

(ii) Si Tu App incluye o incluirá algún otro contenido, debes tener derechos de propiedad de todo ese contenido o tener permiso del propietario del contenido para usarlo en Tu App.

(iii) Las Apps podrán ser rechazadas si incluyen contenidos o materiales de algún tipo (texto, gráficos, imágenes, fotografías, sonidos, etc.) que, a juicio razonable de Apple, puedan

considerarse objetables o inapropiados (p. ej., materiales que puedan considerarse obscenos, pornográficos o difamatorios).

(iv) Las Apps no deben incluir ningún tipo de malware, código malicioso o dañino, programa u otro componente interno (p. ej., virus informáticos, troyanos, “puertas traseras”) que pueda dañar, destruir o afectar negativamente al Software de Apple, los servicios, los productos Apple u otro software, firmware, hardware, datos, sistemas, servicios o redes.

(v) Si Tu App o Tu Producto Correspondiente incluye cualquier FOSS, aceptas cumplir con todos los términos de licencia de FOSS aplicables. También aceptas no usar ningún FOSS en el desarrollo de Tu App o Tu Producto Correspondiente de forma que las partes del Software de Apple que no sean FOSS queden sujetas a cualquier término u obligación de licencia de FOSS.

(vi) Tu App puede incluir la funcionalidad de sorteos o concursos promocionales, siempre y cuando Tú patrocines la promoción, y Tú y Tu App cumplan con cualquier ley aplicable y requisito de registro aplicable en el país, territorio o región donde Tú pones a disposición dicha app y está disponible la promoción. Aceptas que eres exclusivamente responsable de cualquier promoción y premio, y también aceptas indicar claramente en las normas oficiales vinculantes de cada promoción que Apple no es patrocinador ni responsable de la realización de la misma.

(vii) Tu App puede incluir un enlace directo a una página de Tu sitio web en la que se brinde la posibilidad de que un usuario final realice una contribución benéfica, siempre y cuando Tú cumplas con las leyes aplicables (que pueden incluir la entrega de un recibo) y con cualquier reglamentación o requisito de registro aplicable, en el país, el territorio o la región en el que permitas realizar la contribución benéfica. También aceptas manifestar claramente que Apple no recaudará los fondos.

(viii) Entiendes y aceptas que un usuario final puede utilizar el Software y los Servicios de Apple para crear obras derivadas del contenido incluido en Tu App o al que se accede a través de ella con fines de accesibilidad personal (por ejemplo, generar subtítulos o traducciones, resumir texto, cambiar el tamaño de la fuente o modificar los colores) (las “Modificaciones de Accesibilidad”). Declaras y garantizas que tienes derechos suficientes sobre el contenido para permitir Modificaciones de Accesibilidad sin restricciones y de una manera que no requiera el pago de honorarios, regalías ni sumas de dinero por parte de Apple a Ti ni a ningún tercero.

B. Servicio de búsqueda de imágenes con Spotlight

En la medida en que proporciones al servicio de búsqueda de imágenes destacadas de Apple acceso a cualquiera de Tus dominios que estén asociados con Tus Apps con Licencia (los “Dominios Asociados”), por la presente concedes a Apple permiso para rastrear, extraer, copiar, transmitir y/o almacenar en caché el contenido que se encuentra en los Dominios Asociados (el “Contenido con licencia”) para los fines establecidos en esta sección. El Contenido con Licencia se considerará Información de la App con Licencia en virtud de este Contrato. Por el presente, también concedes a Apple una licencia para usar, hacer, mandar hacer, reproducir, recortar y/o modificar el formato de archivo, la resolución y la apariencia del Contenido con Licencia (con el fin de reducir el tamaño del archivo, convertirlo a un tipo de archivo compatible y/o mostrar miniaturas), y para mostrar públicamente, exhibir públicamente, integrar, incorporar y distribuir el Contenido con Licencia a fin de mejorar la búsqueda, el descubrimiento y la distribución al usuario final del Contenido con Licencia en la funcionalidad Mensajes de Apple. Tras la finalización de este Contrato por cualquier motivo, los usuarios finales de los productos Apple podrán seguir usando y distribuyendo todo el Contenido con Licencia que hayan obtenido mediante el uso de los productos Apple antes de dicha finalización.

3.3.5 Tecnologías empresariales y educativas

A. Perfiles de Configuración

Los Perfiles de Configuración no se pueden entregar a los consumidores, excepto para realizar la configuración de Wi-Fi, APN, VPN o MDM, o según Apple lo permita expresamente en la

Documentación de Referencia del Perfil de Configuración vigente en ese momento. Debes indicar claramente qué datos del usuario se recopilarán y cómo se usarán en la pantalla de una app u otro mecanismo de notificación antes de cualquier acción del usuario para usar un Perfil de Configuración. No puedes compartir ni vender los datos de los usuarios que se hayan obtenido a través de un Perfil de Configuración a plataformas de publicidad, agentes de información o revendedores de información. Además, no puedes anular el panel de consentimiento de un Perfil de Configuración ni ningún otro mecanismo de un Perfil de Configuración.

B. API de ClassKit; API de Roster

Tu App no debe incluir las API de ClassKit, a menos que esté diseñada principalmente para brindar servicios educativos y este uso sea claramente evidente en Tu texto de marketing e interfaz de usuario. Aceptas no enviar datos falsos o inexactos a través de las API de ClassKit ni intentar redefinir las categorías de datos asignadas para los datos enviados a través de las API de ClassKit (p. ej., los datos de ubicación de los estudiantes no son un tipo de datos admitido y no se deben enviar).

No puedes compartir, vender, transferir ni divulgar Datos de Roster a terceros (p. ej., afiliados, plataformas de publicidad, revendedores de datos, revendedores de información). Debes procesar los Datos de Roster solo para fines educativos de acuerdo con las instrucciones del administrador de TI de la escuela. Debes cumplir con la decisión del administrador de TI de la escuela de no renovar ni revocar el consentimiento de la escuela para usar los Datos de Roster. Si el administrador de TI de la escuela no renueva ni revoca Tu acceso a los Datos de Roster de la escuela, debes destruir todos los Datos de la escuela que poseas en un plazo de treinta (30) días. Eres responsable de cumplir con todos los requisitos legales aplicables asociados con Tu uso de la API de Roster.

C. Iniciar sesión con Apple; Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo

Puedes usar Iniciar sesión con Apple o Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo en Tus Productos Correspondientes solo si Tu uso se compara con incluir Iniciar sesión con Apple o Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo respectivamente en Tu App. No puedes compartir ni vender datos de usuarios obtenidos a través de Iniciar sesión con Apple o Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo en plataformas de publicidad, revendedores de datos ni revendedores de información.

Si un usuario de Iniciar sesión con Apple optó por mantener sus datos de usuario en el anonimato como parte de Iniciar sesión con Apple, aceptas no intentar vincular dichos datos anónimos con información que identifique directamente a la persona y que se obtenga fuera de Iniciar sesión con Apple sin contar con el previo consentimiento del usuario.

Debes procesar los datos que recibas de Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo de acuerdo con las instrucciones del administrador de TI de la organización.

Solo a los fines de la **Sección 3.3.5(C)**, Tus Productos Correspondientes deben tener el mismo nombre y características y funcionalidades sustancialmente equivalentes a las de Tu App con Licencia. Aceptas seguir las Pautas de Uso de los Sitios Web y Otras Plataformas para usar Iniciar sesión con Apple (que se encuentran en https://developer.apple.com/sign-in-with-apple/usage-guidelines-for-websites-and-other-platforms/) en Tus Productos Correspondientes. A los efectos de este Contrato, el significado de “sitio web o app” en los Lineamientos de Uso de Sitios Web y Otras Plataformas incluye Tus Productos Correspondientes que usan las API de Sign in with Apple.

D. Administración de Dispositivos Móviles

Todo uso de la MDM se debe realizar conforme a los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 10 (Términos Adicionales para el uso de la MDM).

3.3.6 Tecnologías de entretenimiento

A. Game Center
Todo uso de Game Center se debe realizar conforme a los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 3 (Términos Adicionales para Game Center).

B. API de Single Sign-On
No debes acceder ni usar la API de Single Sign-On, a menos que seas un Distribuidor de Programación de Video Multicanal (MVPD) o Tu App esté diseñada principalmente para proporcionar programación de video autenticada mediante un servicio MVPD con suscripción, y que Apple Te haya otorgado un derecho para usar la API de Single Sign-On. Si has recibido dicho derecho, se Te permite usar la API de Single Sign-On solo con el fin de autenticar el derecho del usuario a acceder a Tu contenido de MVPD para verlo en un Producto Apple, según la Especificación de Inicio de Sesión Único. Cualquier uso de este tipo debe cumplir con la Documentación de la Especificación de Inicio de Sesión Único. Reconoces que Apple se reserva el derecho de no proporcionarte tal derecho, y de revocar dicho derecho, en cualquier momento, a su entera discreción.

Si usas la API de Single Sign-On, serás responsable de proporcionar la página de inicio de sesión a la que acceden los usuarios mediante la API de Single Sign-On. En esta página, los usuarios inician sesión para autenticar su derecho a acceder a Tu contenido de MVPD. Aceptas que dicha página de inicio de sesión no mostrará publicidad y que su contenido y apariencia estarán sujetos a la previa revisión y aprobación de Apple. Si usas la API de Single Sign-On y Apple proporciona una versión actualizada de dicha API, y/o de la Especificación de Inicio de Sesión Único, aceptas actualizar Tu implementación para cumplir con la especificación y la versión más reciente dentro de los tres (3) meses posteriores a recibir la actualización de Apple.

Autorizas a Apple a usar, reproducir y mostrar las marcas comerciales proporcionadas por Ti para su uso en relación con la funcionalidad de inicio de sesión único, incluido el uso en las pantallas de la interfaz de usuario en los productos Apple, donde el usuario selecciona al proveedor y se autentica a través del Inicio de Sesión Único, y/o para proporcionar al usuario una lista de apps a las que puede acceder dicho usuario a través del Inicio de Sesión Único. Además, le otorgas a Apple el derecho de usar las capturas de pantalla e imágenes de dicha interfaz de usuario, incluido, entre otros, el derecho a usarlas en materiales instructivos, de capacitación, de marketing y de publicidad en cualquier medio. Los datos proporcionados a través de la API de Single Sign-On se considerarán Información de la App con Licencia en el presente documento, pero estarán sujetos a las limitaciones de uso establecidas en esta Sección.

No debes recopilar, almacenar ni usar los datos proporcionados a través de la API de Single Sign-On para otros fines que no sean los de autenticar el derecho de un usuario a acceder a Tu contenido de MVPD en un producto Apple, proporcionar al usuario acceso a Tu contenido de MVPD y/o abordar problemas técnicos y de rendimiento con Tu servicio de MVPD. No proporcionarás ni divulgarás datos, contenido o información obtenida del uso de la API de Single Sign-On a ningún tercero, excepto la información de autenticación que se proporciona a un proveedor de programación de video cuya programación se ofrece como parte de Tu suscripción de MVPD, y únicamente con el fin de autenticar el derecho del usuario a acceder a dicha programación de video en un producto Apple en virtud de la suscripción de MVPD del usuario.

C. API de TV App
No podrás usar la API de TV App, a menos que (a) Tu App esté diseñada principalmente para proporcionar programación de video, (b) hayas recibido un derecho de Apple y (c) Tu uso se realice de conformidad con la Especificación de la App TV. En la medida en que proporciones los Datos de la App TV a Apple, Apple podrá almacenar, usar, reproducir y mostrar dichos datos únicamente con los siguientes fines: (a) proporcionar información y recomendaciones a los usuarios de las Funcionalidades de la App TV, (b) permitir a los usuarios vincular dichas recomendaciones y/o información con contenidos para verlos a través de Tu App con Licencia, y/o (c) prestar servicios en relación con las Funcionalidades de la App TV, y mantenerla y

optimizarla. Con respecto a los Datos de la App TV que hayas enviado antes de la finalización de este Contrato, Apple podrá continuar usando dichos datos de conformidad con esta **Sección 3.3.6(C)** tras la finalización del presente Contrato. Los Datos de la App TV se considerarán Información de la App con Licencia en virtud del presente Contrato, pero estarán sujetos a las limitaciones de uso establecidas en esta Sección. Reconoces que Apple se reserva el derecho de no incluir Tu App con Licencia en las Funcionalidades de la App TV, a su entera discreción.

Apple obtendrá el consentimiento del usuario en función de su cuenta de Apple antes de incluir Tu App con Licencia en las Funcionalidades de la App TV que se muestran bajo dicha cuenta de Apple. Apple también proporcionará a los usuarios la posibilidad de retirar dicho consentimiento posteriormente, en cualquier momento, y de eliminar sus Datos de la App TV de los sistemas de Apple. Además, puedes solicitar el consentimiento del usuario según Tu propio sistema de ID de suscriptor. Eres responsable de cumplir todas las leyes aplicables, incluidas las leyes locales aplicables para obtener el consentimiento del usuario relacionado con el suministro de Datos de la App TV que Tú proporciones a Apple.

D. MusicKit

Aceptas no llamar a las API de MusicKit ni usar MusicKit JS (o intentar obtener información a través de las API de MusicKit o MusicKit JS) con fines no relacionados con facilitar el acceso a las suscripciones de Apple Music de Tus usuarios finales. Si accedes a las API de MusicKit o a MusicKit JS, deberás seguir los Lineamientos de Identidad de Apple Music. Aceptas no exigir el pago ni monetizar indirectamente el acceso al servicio Apple Music (p. ej., mediante compras dentro de la app, publicidad, solicitud de información del usuario) a través de Tu uso de las API de MusicKit, MusicKit JS ni de ninguna otra forma. Asimismo:

- Si decides ofrecer la reproducción de música a través de las API de MusicKit o MusicKit JS, las canciones completas deben estar habilitadas para su reproducción, y los usuarios deben iniciar la reproducción y poder navegar por la misma con controles multimedia estándar como “reproducir”, “pausar” y “saltar”. Además, aceptas no tergiversar la funcionalidad de estos controles.

- No puedes (y no puedes permitir que Tus usuarios finales lo hagan) descargar, cargar ni modificar ningún Contenido de MusicKit, y el Contenido de MusicKit no se puede sincronizar con ningún otro contenido, a menos que Apple lo permita en la Documentación.

- Puedes reproducir el Contenido de MusicKit únicamente tal y como lo proporcionan las API de MusicKit o MusicKit JS y únicamente según lo permitido en la Documentación (p. ej., la portada del álbum y el texto relacionado con la música de la API de MusicKit no se pueden usar por separado de la reproducción de música o la gestión de listas de reproducción).

- Los metadatos de los usuarios (como las listas de reproducción y los favoritos) solo se pueden usar para brindar un servicio o una funcionalidad que se revele claramente a los usuarios finales y que sea directamente pertinente para el uso de Tu App, sitio web o app web, según determine Apple a su entera discreción.

- Puedes usar MusicKit JS solo como una biblioteca independiente en Tu App, sitio web o app web y solo como se permite en la Documentación (p. ej., aceptas no recombinar MusicKit JS con ningún otro código JavaScript ni descargarlo por separado y volver a alojarlo).

E. ShazamKit

Todo uso de las API de ShazamKit debe ser conforme a los términos de este Contrato (incluidos los Lineamientos de Identidad de Apple Music y Requisitos del Programa) y la Documentación. Si decides mostrar contenido de ShazamKit correspondiente a las canciones disponibles en Apple Music, debes proporcionar un enlace a dicho contenido dentro de Apple Music conforme a los Lineamientos de Identidad de Apple Music. Salvo en la medida en que se permita expresamente en el presente documento, aceptas no copiar, modificar, traducir, crear un trabajo

derivado, publicar ni mostrar públicamente el Contenido de ShazamKit de ninguna manera. Además, no puedes usar ni comparar los datos proporcionados por las API de ShazamKit con el fin de mejorar o crear otro servicio de reconocimiento de audio. Las apps que usan las API de ShazamKit no se pueden diseñar ni comercializar con fines de cumplimiento (p. ej., licencias de música y auditorías de regalías).

F. API de Apple Music Feed

Todo uso de la API de Apple Music Feed debe hacerse conforme a los términos de este Contrato (incluidos los Lineamientos de Identidad de Apple Music y Requisitos del Programa) y la Documentación. Puedes mostrar el Contenido del Feed de Apple Music con el fin de promocionar el tema del Contenido del Feed de Apple Music en Tu App, siempre y cuando dicho contenido (i) se coloque solo en pantallas que promocionen el contenido en el que se basa el Contenido del Feed de Apple Music; (ii) esté cerca de un distintivo de Apple Music que actúe como enlace directo a páginas dentro de Apple Music o iTunes donde los consumidores puedan acceder a la música promocionada; (iii) incluya una atribución que indique que el Contenido del Feed de Apple Music fue "proporcionado por cortesía de Apple Music" si dicho Contenido del Feed de Apple Music incluye vistas previas de canciones o videos musicales; (iv) solo se transmita por streaming, y no se descargue, se guarde, se almacene en caché ni se sincronice con video, en caso de que dicho Contenido del Feed de Apple Music incluya vistas previas de canciones o videos musicales; (v) no se use con fines de entretenimiento independiente, aparte de su propósito promocional; y (vi) no se use para promocionar ningún otro producto o servicio.

3.3.7 Tecnologías de Infraestructura

A. Accesorios MFi

Tu App puede interactuar, comunicarse o integrarse de otro modo en un Accesorio MFi, o controlarlo, (tal y como se ha definido anteriormente) a través de transportes inalámbricos o conectores Lightning o de 30 clavijas de Apple, únicamente si (i) dicho Accesorio MFi cuenta con una licencia del MFi Program en el momento en que Tú envías inicialmente Tu App, (ii) el Licenciatario de MFi ha agregado Tu App a una lista de las aprobadas para la integración en su Accesorio MFi y (iii) el Licenciatario de MFi ha recibido la aprobación del MFi Program para dicha incorporación.

B. Red celular

(i) Si una App requiere o tendrá acceso a la red celular, dicha App:

- Debe cumplir con las prácticas recomendadas de Apple y otros lineamientos sobre cómo las Apps deben acceder y usar la red celular.

- No debe, a criterio razonable de Apple, usar de forma excesiva ni cargar de manera indebida la capacidad o el ancho de banda de la red.

(ii) Debido a que algunos operadores de redes móviles pueden prohibir o restringir el uso de la funcionalidad Voz sobre IP (VoIP) a través de su red, como el uso de la telefonía VoIP a través de una red celular, y también pueden imponer tarifas adicionales u otros cargos en relación con VoIP, aceptas informar a los usuarios finales, antes de la compra, para que comprueben los términos del acuerdo con su operador, por ejemplo, al proporcionar dicho aviso en el texto de marketing que proporciones junto con Tu App en App Store. Además, si Tu App permite que los usuarios finales envíen mensajes SMS o realicen llamadas de voz por red celular, debes informar al usuario final, antes de usar dicha funcionalidad, que pueden aplicarse tarifas estándar de mensajería de texto u otros cargos del operador a dicho uso.

C. Apple Push Notification Service y Notificaciones Locales

Todo uso de las Notificaciones Push a través de Apple Push Notification Service o las Notificaciones Locales debe hacerse conforme a los términos de este Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 1 (Términos adicionales para Apple Push Notification Service y las Notificaciones Locales).

D. iCloud
Todo el uso de las API de iCloud Storage y las API de CloudKit, así como Tu uso del servicio de iCloud en virtud de este Contrato, debe hacerse de acuerdo con los términos de este Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 4 (Términos Adicionales para el Uso de iCloud).

E. Extensiones
Las Apps que incluyen extensiones en el paquete de la App deben brindar alguna funcionalidad más allá de las extensiones (p. ej., pantallas de ayuda, configuraciones adicionales), a menos que una App incluya una Extensión WatchKit. Asimismo:

- Las extensiones (excepto las Extensiones WatchKit) no pueden incluir publicidad, promoción de productos, marketing directo u ofertas de compras dentro de la app en su vista de extensión.

- Las extensiones no pueden bloquear la pantalla completa de un producto Apple ni redirigir, obstruir o interferir de una manera no revelada o inesperada en el uso por parte de un usuario de la app de otro desarrollador o cualquier funcionalidad o servicio brindado por Apple.

- Las extensiones solo pueden funcionar en áreas designadas por Apple de iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS, como se establece en la Documentación.

- Las extensiones que brindan funcionalidad de teclado deben poder funcionar independientemente de cualquier acceso a la red y deben incluir caracteres Unicode (en lugar de imágenes pictóricas únicamente).
- Cualquier registro de pulsación de teclas realizado por cualquier extensión de este tipo se debe revelar claramente al usuario final antes de que dichos datos se envíen desde iOS o iPadOS; e independientemente de lo dispuesto en la **Sección 3.3.3(B)**, dichos datos se pueden usar solo con el fin de brindar o de mejorar la funcionalidad de teclado de Tu App (p. ej., no para mostrar publicidad).

- Cualquier filtrado de mensajes que realice una extensión se debe revelar al usuario final, e independientemente de lo dispuesto en la **Sección 3.3.3(B)**, cualquier dato de SMS o MMS (tanto si se accede a través de una extensión de filtrado de mensajes como si se envía por iOS al servidor correspondiente de una extensión de mensajería) solo se puede usar con el fin de brindar o mejorar la experiencia de mensajes del usuario mediante la reducción de mensajes no deseados o mensajes de fuentes desconocidas, y no se debe usar para mostrar publicidad ni para ningún otro propósito. Además, los datos de SMS o MMS de un usuario a los que se accede dentro de la extensión no se pueden exportar desde el área de contenedores designada por la extensión de ninguna manera.

- Tu App no debe automatizar la instalación de extensiones ni hacer que se instalen extensiones sin el conocimiento del usuario. Asimismo, Tú debes indicar con precisión al usuario el propósito y la funcionalidad de la extensión.

F. API de DeviceCheck
Si usas las API de DeviceCheck para almacenar los datos de DeviceCheck, debes proporcionar un mecanismo para que los clientes se comuniquen contigo a fin de restablecer esos valores, si corresponde (p. ej., restablecer una suscripción de prueba o volver a autorizar algún uso cuando un usuario nuevo adquiere el dispositivo). No puedes basarte en los Datos de DeviceCheck como único identificador de conducta fraudulenta y debes usar los Datos de DeviceCheck solo en relación con otros datos o información (p. ej., los Datos de DeviceCheck no pueden ser el único punto de datos, ya que un dispositivo puede haber sido transferido o revendido). Apple se reserva el derecho de eliminar cualquier Dato de DeviceCheck en cualquier momento a su entera discreción, y Tú aceptas no basarte en dichos Datos. Además, aceptas no compartir los tokens

de DeviceCheck que recibas de Apple con ningún tercero, excepto con un Proveedor de Servicios que actúe en Tu nombre.

G. Framework Wi-Fi Aware

Tú y Tu App pueden usar el Framework Wi-Fi Aware o la Información de Wi-Fi Aware solo para proporcionar conectividad entre pares y capacidades de transferencia de datos en relación con Tu App. Tú y Tu App deben almacenar la Información de Wi-Fi Aware y transmitirla entre los Dispositivos compatibles con Wi-Fi Aware de los usuarios finales de una manera segura y encriptada de extremo a extremo y no usarla para fines no relacionados (p. ej., para publicidad). Tú y Tu App no pueden almacenar de forma remota Información de Wi-Fi Aware (por ejemplo, en un servicio en la nube u otro dispositivo remoto) ni usar Información de Wi-Fi Aware para monitorear la ubicación de un usuario final. Reconoces que el uso que hagas del Framework Wi-Fi Aware está sujeto a la **Sección 3.3.3**. Es posible que Tu App no mantenga la conexión activa cuando los Dispositivos enlazados estén inactivos. Apple se reserva el derecho de imponer límites al uso del Framework Wi-Fi Aware si el uso que haga Tu App del mismo de otro modo reduciría el rendimiento del dispositivo.

H. API de TelephonyMessagingKit

Para usar las API de TelephonyMessagingKit, Tu App debe ofrecer la capacidad de enviar mensajes iniciados por el usuario final y ver los mensajes recibidos anteriormente mediante dichas API. Tú y Tu App deben almacenar y transmitir los mensajes de usuario y los metadatos asociados del uso de las API de TelephonyMessagingKit de manera segura (p. ej., los mensajes sincronizados con un servidor deben encriptarse en tránsito y en reposo). Tu App no puede usar las API de TelephonyMessagingKit para enviar mensajes no solicitados o para suplantación de identidad o spam, incluidas, entre otras, la participación en actividades que infrinjan las leyes y regulaciones antispam, o que sean ilegales de otro modo.

I. API de Default Dialer

Tú y Tu App deben almacenar y transmitir el historial de conversaciones del usuario y los metadatos asociados para las llamadas basadas en el operador a partir del uso de las API de Default Dialer de manera segura (p. ej., el historial de conversaciones sincronizado con un servidor debe encriptarse en tránsito y en reposo). Tú y Tu App no pueden usar las API de Default Dialer para enviar mensajes no solicitados o para suplantación de identidad o spam, lo que incluye, entre otros, participar en cualquier tipo de actividades que infrinjan las leyes y regulaciones antispam, o que sean ilegales de otro modo.

J. Framework Accessory Notifications y Framework Accessory Live Activities

Tú, Tu App y Tu Accesorio de Destino Autorizado no pueden usar la Información de Reenvío para fines publicitarios, de elaboración de perfiles, de entrenamiento de modelos o de monitoreo de la ubicación. Ni Tú ni Tu App pueden difundir la Información de Reenvío a ninguna otra App ni a ningún otro dispositivo que no sea Tu Accesorio de Destino Autorizado. Además, un Accesorio de Destino Autorizado no puede compartir Información de Reenvío ni ninguna clave criptográfica asociada con ningún otro dispositivo, incluyendo el iPhone del usuario final o cualquier otro Accesorio de Destino Autorizado. Tú, Tu App y Tu Accesorio de Destino Autorizado no pueden modificar la Información de Reenvío de manera que cambie materialmente el significado de dicha Información de Reenvío, y solo se puede hacer en la medida en que sea razonablemente necesario para revelar adecuadamente la Información de Reenvío al usuario final en Tu Accesorio de Destino Autorizado.

Tú, Tu App y Tu Accesorio de Destino Autorizado no pueden almacenar de forma remota ninguna Información de Reenvío (p. ej., en un servicio en la nube u otro dispositivo remoto), excepto en la medida necesaria para habilitar la entrega a Tu Accesorio de Destino Autorizado. La Información de Reenvío no se puede desencriptar en ningún otro lugar que no sea Tu Accesorio de Destino Autorizado. Reconoces que el uso que hagas del Framework Accessory Notifications, el Framework Accessory Live Activities y la Información de Reenvío está sujeto a la

Sección 3.3.3. Además, reconoces y aceptas que Tú y Tu App son responsables ante Apple del cumplimiento de Tu Accesorio de Destino Autorizado con esta Sección 3.3.7(J).

Incluso si Tu App no usa el Framework Accessory Notifications ni el Framework Accessory Live Activities, aceptas que la Información de Reenvío asociada con Tu App se pueda reenviar a un Accesorio de Destino Autorizado de otro desarrollador, siempre que el usuario final haya otorgado la autorización explícita.

K. Framework Foveated Streaming

Tú, Tu App y cualquier servicio con el que se comunique Tu App pueden usar el Framework Foveated Streaming y la Información de Transmisión Foveada solo para transmitir contenido, datos o información en relación con Tu App, y deben almacenar y transmitir la Información de Transmisión Foveada de forma segura. Tú, Tu App y cualquier servicio con el que se comunique Tu App no pueden usar, activar el uso, promover el uso ni poner a disposición la Información de Transmisión Foveada para fines no relacionados (p. ej., para publicidad o análisis). No puedes compartir ni vender los datos de los usuarios obtenidos de este framework a plataformas de publicidad, revendedores de datos ni revendedores de información. Reconoces que el uso que hagas del Framework Foveated Streaming está sujeto a la **Sección 3.3.3**.

L. Framework Media Device Extension

El único propósito de Tu App, que incluye la Extensión de Dispositivo Multimedia y usa el Framework Media Device Extension dentro de dicha Extensión, debe ser la distribución e instalación de la Extensión de Dispositivo Multimedia en el iPhone o iPad de un usuario final.

M. API de Spatial Audio Extension

Tú, Tu App y sus extensiones no pueden enviar ningún dato, contenido o información de telemetría hacia o desde los audífonos Bluetooth conectados utilizando las API de Spatial Audio Extension, siempre que no esté relacionado con el seguimiento de la cabeza para la reproducción de audio espacial. Aparte del enrutamiento local permitido de datos hacia y desde los audífonos Bluetooth conectados, no podrás exportar, compartir, vender ni almacenar de forma remota (por ejemplo, en un servicio en la nube) ningún dato de sensores, de movimiento o de audio obtenido mediante las API de Spatial Audio Extension para ningún fin, incluidos, entre otros, la elaboración de perfiles, el análisis de datos, la publicidad o el entrenamiento de modelos. Los datos de audio procesados para audio espacial mediante las API de Spatial Audio Extension deben procesarse localmente en el dispositivo del usuario final. Tu App solo puede utilizar el control de Audio Espacial del Centro de Control para cambiar entre los modos de Audio Espacial fijo y con seguimiento de la cabeza.

3.3.8 Otras Tecnologías

A. Xcode Cloud

(i) En la medida en que uses el Servicio de Xcode Cloud para administrar Tu Contenido de Xcode Cloud y desarrollar Tus Apps, por el presente, le otorgas a Apple, sus afiliados y agentes, una licencia libre de regalías, pagada en su totalidad, mundial y no exclusiva para reproducir, alojar, procesar, mostrar, transmitir, modificar, crear obras derivadas de Tu Contenido de Xcode Cloud y otros usos únicamente a fin de que Apple proporcione el Servicio de Xcode Cloud. Apple usará Tu Contenido de Xcode Cloud que sea código fuente solo para prestarte el Servicio de Xcode Cloud a Ti. Reconoces y aceptas lo siguiente: (a) eres exclusivamente responsable de dicho Contenido de Xcode Cloud, del cual Apple no tiene derechos de propiedad; (b) si eliges usar un servicio de terceros (p. ej., servicios de alojamiento de códigos fuente, de almacenamiento de artefactos, de mensajería o de pruebas) con el Servicio de Xcode Cloud, eres responsable de cumplir con los términos y condiciones que rigen dicho servicio de terceros; (c) la provisión de contenido generado por los usuarios (p. ej., compilaciones) por parte del Servicio de Xcode Cloud no se considerará una distribución por obligaciones contractuales o de licencia; (d) la ejecución de Tu Contenido de Xcode Cloud en Xcode Cloud se limitará a las

pruebas de Tu Contenido de Xcode Cloud; (e) no minarás criptomonedas con Xcode Cloud, y (f) Tu Contenido de Xcode Cloud cumple con los requisitos establecidos para las Apps de las **Secciones 3.3.4(A)(iv)** y **3.3.4(A)(v)**.

(ii) Sin limitar de ninguna manera los demás derechos de Apple conforme a este Contrato, Apple se reserva el derecho de tomar las acciones necesarias si, a su criterio, Apple determina o tiene motivos para creer que infringiste algún término de este Contrato. Algunas de estas acciones implican la limitación, la suspensión o la revocación del acceso al Servicio de Xcode Cloud, o la terminación de Tus compilaciones.

(iii) Si te inscribiste en el Apple Developer Program como organización con sede en la Unión Europea, se establecen términos adicionales para Xcode Cloud relacionados con el Reglamento (UE) 2023/2854 en https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-XcodeCloud.pdf.

B. API de WeatherKit

Todo uso de las API de WeatherKit se debe realizar conforme a los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 8 (Términos adicionales para el uso de las API de WeatherKit).

C. Experiencia Parcialmente Inmersiva

Si eliges brindarles a los usuarios finales una experiencia parcialmente inmersiva (es decir, con el estilo .mixedReality), debes hacerlo según lo estipulado en la Documentación. En el caso de experiencias que obstruyen el campo visual del usuario final en la medida que se indica en la Documentación, en cambio, debes brindar una experiencia completamente inmersiva (es decir, con el estilo .virtualReality) para habilitar el límite de sistema proporcionado por visionOS.

D. API Creator Studio

Puedes usar la API Creator Studio exclusivamente para crear vistas previas de los documentos del usuario final almacenados en Tu App o Tu Producto Correspondiente en formatos de archivo Pages, Keynote y Numbers de Apple, para lo cual debe convertir tales documentos a formato PDF. Cuando usas la API Creator Studio, el documento de Creator Studio asociado se envía a los servidores de Apple con el fin de generar la vista previa. Notificarás al usuario final u obtendrás el consentimiento de este en cumplimiento de la Documentación y las leyes aplicables.

E. Shallow Depth & Pressure

Tu App podrá usar la funcionalidad Shallow Depth & Pressure para proporcionarle al usuario datos sobre la profundidad solo en actividades en aguas poco profundas (p. ej., natación en piscina, buceo de superficie) y no podrá usarse en una app para buceo o para otras actividades acuáticas que impliquen sumergirse por debajo del límite de profundidad establecido en la Documentación. Tu App solo podrá brindarles los datos de profundidad a los usuarios hasta el límite que se indica en la Documentación.

F. API de Now Playing

Al usar las API de Now Playing, entiendes que la Información de Tu App con Licencia, los metadatos asociados, las marcas comerciales y los logotipos asociados con Tu App, así como el contenido o la información que pongas a disposición a través de la API de Now Playing (“Información de Ahora suena”) pueden ser accesibles mediante la API de Journaling Suggestions. Aceptas que, a menos que indiques una exclusión, la Información de Ahora suena puede usarse y mostrarse para el suministro de sugerencias para escribir a los usuarios finales a través de la API de Journaling Suggestions, incluso por parte de otros desarrolladores y sus apps.

G. API de Critical Messaging

Tu App puede usar la API de Critical Messaging solo para acceder a las capacidades de mensajería a través de SMS en situaciones críticas. No puedes usar la API de Critical Messaging para enviar mensajes de fraude de identidad o mensajes no deseados, incluidos, entre otros, cualquier tipo de actividades que infrinjan las leyes y regulaciones contra el spam, o que sean de otro modo inapropiadas, inadecuadas o ilegales. Apple no garantiza la disponibilidad, precisión, confiabilidad ni puntualidad de los mensajes transmitidos mediante la API de Critical Messaging.

H. EnergyKit

Todo uso de las API de EnergyKit se debe realizar conforme a los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 11 (Términos adicionales para el uso de las API de EnergyKit).

I. Framework Wi-Fi Infrastructure

Tú y Tu App pueden usar el Framework Wi-Fi Infrastructure solo para transmitir Información de Uso Compartido de Redes Wi-Fi, a través de Tu Extensión de Transporte de Datos de Accesorios, desde un dispositivo Apple a un Accesorio de Destino Autorizado. Tú y Tu App pueden transmitir Información de Uso Compartido de Redes Wi-Fi solo para conectar el Accesorio de Destino Autorizado a una red Wi-Fi a la que el dispositivo Apple del usuario final pueda conectarse. Tú y Tu App deben transmitir la Información de Uso Compartido de Redes Wi-Fi de redes directamente al Accesorio de Destino Autorizado y solo de forma segura, autenticada y encriptada de extremo a extremo.

Tú o Tu App no pueden difundir la Información de Uso Compartido de Redes Wi-Fi con ninguna otra App ni con ningún otro dispositivo que no sea el Accesorio de Destino Autorizado. Además, un Accesorio de Destino Autorizado no puede, en ninguna circunstancia, compartir Información de Uso Compartido de Redes Wi-Fi con ningún otro dispositivo, incluyendo el dispositivo Apple del usuario final o cualquier otro Accesorio de Destino Autorizado. Tú, Tu App y el Accesorio de Destino Autorizado no pueden usar la Información de Uso Compartido de Redes Wi-Fi para ningún fin no relacionado (p. ej., para publicidad, creación de perfiles, modelos de capacitación o supervisión de ubicación). Reconoces que el uso del Framework Wi-Fi Infrastructure y que la Información de Uso Compartido de Redes Wi-Fi está sujeta a la **Sección 3.3.3**. Además, reconoces y aceptas que Tú y Tu App son responsables ante Apple del cumplimiento del Accesorio de Destino Autorizado con esta **Sección 3.3.8(I)**.

J. API Live Assistance

A invitación del usuario final, Tu App o Tu Producto Correspondiente puede usar la API Live Assistance únicamente con el fin de permitir que un proveedor de servicios de accesibilidad se una a la llamada de FaceTime del usuario final para proporcionar servicios de accesibilidad (p. ej., subtitulado, traducción, etc.).

K. Autorización de reemplazo de apps

Tu App de reemplazo puede usar la Autorización de reemplazo de apps solo si tanto ella como Tu App original están incluidas en tu membresía de Apple Developer Program, y ambas tienen sustancialmente el mismo propósito y funcionalidad principales.

3.3.9 Transacciones y Pases

A. API de In-App Purchase

Todo uso de la API de In-App Purchase y los servicios relacionados debe realizarse de conformidad con los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 2 (Términos adicionales para el uso de la API de In-App Purchase).

B. Wallet

Tu desarrollo de Pases, y el uso del ID de Tipo de Pase y Wallet en virtud de este Contrato, debe realizarse conforme a los términos de este Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 5 (Términos adicionales para los Pases).

C. API de Apple Pay

(i) Tu App podrá usar las API de Apple Pay únicamente con el fin de facilitar las transacciones de pago que se realicen a través de Tu App y solo para la compra de bienes y servicios que se usarán fuera de cualquier iPhone, iPad o Apple Watch, a menos que Apple permita lo contrario por escrito. Para mayor claridad, nada de lo dispuesto en la **Sección 3.3.9(C)(i)** suplanta las reglas o los requisitos para el uso de la API de In-App Purchase, que incluyen, entre otras, la **Sección 3.3.1(C)** y los lineamientos. Asimismo:

- Reconoces y aceptas que Apple no es parte de ninguna transacción de pago realizada mediante el uso de las API de Apple Pay y que no es responsable de dichas transacciones, incluidos, entre otros, la falta de disponibilidad de tarjetas de pago del usuario final o los fraudes de pago. Dichas transacciones de pago se realizan entre Tú y Tu banco, adquirente, redes de tarjetas u otras partes que uses para procesar las transacciones, y Tú eres responsable de cumplir con los contratos que tengas con dichos terceros. En algunos casos, dichos contratos podrán contener términos que determinen derechos, obligaciones o limitaciones específicos que Tú debes aceptar y asumir en relación con Tu decisión de usar la funcionalidad de las API de Apple Pay.

- Aceptas almacenar de manera segura, y según lo que se indica en la Documentación, todas las claves privadas que se Te proporcionen como parte de Tu uso de las API de Apple Pay (p. ej., encriptarlas en un servidor). Aceptas no almacenar, en un iPhone o iPad, la información de pago del usuario final sin encriptarla. Para mayor claridad, no podrás desencriptar dicha información de pago del usuario final en un iPhone o iPad.

- Aceptas no llamar a las API de Apple Pay ni intentar obtener información a través de estas con fines que no estén relacionados con realizar las transacciones de pago del usuario final.

- Si Tu App almacena saldos de usuarios finales, puedes usar las API de Apple Pay para transferir los fondos a las tarjetas de los emisores provistas en Apple Pay.

- Si usas las API de Apple en Tu App, aceptas realizar esfuerzos comercialmente razonables para incluir Apple Cash como una opción de pago con Tu uso de las API de Apple Pay, de acuerdo con la Documentación, y siempre que Apple Cash esté disponible en la jurisdicción en la que se distribuye la App.

(ii) A fin de facilitar la transacción de pago de un usuario final a través de las API de Apple Pay, Apple puede proporcionarte una Carga Útil de Apple Pay, ya sea que te desempeñes como Comercio, Intermediario o muestres la página web del Comercio que facilita la transacción de pago del usuario final de Apple Pay. Si recibes una Carga Útil de Apple Pay, aceptas lo siguiente:

- Si actúas como Comercio, podrás usar la Carga Útil de Apple Pay para procesar la transacción de pago del usuario final y para otros usos que le hayas comunicado al usuario final, solo conforme a la ley aplicable.

- Si actúas como Intermediario:

(a) Podrás usar la Carga Útil de Apple Pay solo para facilitar la transacción de pago entre el Comercio y el usuario final, y para Tus propios fines de administración de pedidos (p. ej., el servicio al cliente) como parte de dicha transacción.

(b) Aceptas que no conservarás los datos de la Carga Útil de Apple Pay durante más tiempo del que sea necesario para cumplir con los fines de transacción de pago y administración de pedidos para los que se recopilaron.
(c) Aceptas no combinar los datos obtenidos mediante las API de Apple Pay, que incluyen, entre otros, la Carga Útil de Apple Pay, con cualquier otro dato que puedas tener sobre dicho usuario final (excepto en la medida limitada en que sea necesario a efectos de administración de pedidos). Para mayor claridad, un Intermediario no podrá usar los datos obtenidos mediante las API de Apple Pay con fines publicitarios o de marketing, para desarrollar o mejorar un perfil de usuario, o para identificar de algún otro modo a los usuarios finales.
(d) Aceptas comunicarles a los usuarios finales que eres un Intermediario de la transacción y proporcionarles la identidad del Comercio en la Hoja de Pago de Apple Pay para realizar una transacción en particular (además de incluir Tu nombre como Intermediario).
(e) Si usas un Comercio, serás responsable de asegurarte de que el Comercio que selecciones use la Carga Útil de Apple Pay que le hayas proporcionado únicamente a los efectos de procesar la transacción de pago de los usuarios finales y para otros usos que les hayas comunicado a los usuarios finales, y solo conforme a la ley aplicable. Aceptas celebrar un contrato vinculante por escrito con dicho Comercio en el que deberás incluir términos que sean restrictivos y protejan a Apple, como mínimo, en igual medida que aquellos expuestos en el presente documento. Cualquier acción que realice dicho Comercio en relación con la Carga Útil de Apple Pay o con la transacción de pago se considerará realizada por Ti, y Tú (además del Comercio) serás responsable ante Apple de todas esas acciones (o cualquier inacción). En caso de que el Comercio realice acciones o inacciones que constituyan una infracción del presente Contrato o que causen algún tipo de perjuicio, Apple se reserva el derecho de exigirte que dejes de usar dicho Comercio.

- Si muestras la página web del Comercio que facilita la transacción de pago del usuario final de Apple Pay, pero no actúas como Intermediario ni como Comercio (es decir, Tú alojas un pago en línea del Comercio a través de WKWebView), entonces:

(a) Aceptas no acceder a la Carga Útil de Apple Pay por ningún motivo.
(b) Aceptas no usar la información derivada o relacionada con la transacción de pago de Apple Pay para otros fines distintos de solo mostrar la página web del Comercio.

- Si usas las API de Apple Pay en Tus Productos Correspondientes, aceptas seguir los Lineamientos de Uso Aceptable de Apple Pay en Internet, (disponibles en https://developer.apple.com/apple-pay/acceptable-use-guidelines-for-websites/), los Términos y Condiciones Web de la Plataforma de Apple Pay aplicables y los contratos relacionados. A los efectos de este Contrato, cuando usas las API de Apple Pay en Tus Productos Correspondientes, el significado de “sitio web” en los Lineamientos de Uso Aceptable de Apple Pay en Internet y “Sitio Web” en los Términos y Condiciones Web de la Plataforma de Apple Pay y los contratos relacionados incluye Tus Productos Correspondientes que usan las API de Apple Pay para facilitar transacciones.

- Solo para esta **Sección 3.3.9(C)**, “Apple” hace referencia a Apple Payments Services LLC, con sede en 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, si resides en Estados Unidos.

D. API de Tap to Pay

(i) Tu App puede usar las API de Tap to Pay solo para permitir que los Comercios realicen transacciones a través de ella; no puedes acceder a las API de Tap to Pay con Tu App, a menos que Apple Te haya autorizado dicho acceso. Asimismo, reconoces y aceptas lo siguiente:

- Apple no es parte de ninguna transacción de pago realizada mediante el uso de las API de Tap to Pay y no es responsable de dichas transacciones, incluidos, entre otros, la falta de disponibilidad de tarjetas de pago del usuario final o los fraudes de pago. Dichas transacciones de pago se realizan entre Tú, el Comercio y Tu Proveedor de Servicios de Pago, adquirente,

redes de tarjetas u otras partes que uses para procesar las transacciones, y Tú eres responsable de cumplir con los contratos que tengas con dichos terceros. En algunos casos, dichos contratos podrán contener términos que determinen derechos, obligaciones o limitaciones específicos que debes aceptar y asumir en relación con Tu decisión de usar la funcionalidad de las API de Tap to Pay.

- Almacenarás todas las claves privadas y los Datos de TTP que se Te proporcionen como parte de Tu uso de las API de Tap to Pay de manera segura (p. ej., encriptados en un servidor) y según lo que se indica en la Documentación. Para mayor claridad, no puedes desencriptar los Datos de TTP encriptados, a menos que proceses los Datos de TTP como Proveedor de Servicios de Pago.

- No llamarás a las API de TTP ni intentarás obtener información a través de las API de TTP para fines no relacionados con la autorización de los Comercios para realizar transacciones a través del uso de Tu App.

- Apple no tiene la responsabilidad de verificar que las transacciones facilitadas por las API de Tap to Pay estén debidamente autorizadas. Ante transacciones no autorizadas o fraudulentas, Apple no se hará responsable.

- Realizarás esfuerzos comercialmente razonables para incluir Apple Pay como una opción de pago con Tu uso de las API de Tap to Pay, de acuerdo con la Documentación, y siempre que Apple Pay esté disponible en la jurisdicción en la que se distribuye Tu App.

(ii) Apple puede proporcionarte Datos de TTP, ya sea que te desempeñes como Comercio o como Intermediario. Si recibes Datos de TTP, aceptas lo siguiente:

- Si actúas como Comercio, puedes usar los Datos de TTP únicamente para procesar la transacción y gestionar los pedidos, en cada caso, según lo establecido en las leyes aplicables.

- Si actúas como Intermediario: (a) Puedes usar los Datos de TTP únicamente para facilitar la transacción entre el Comercio y el cliente del Comercio, y con fines de administración; (b) debes restringir la transmisión o divulgación de los Datos de TTP solo a terceros que no están involucrados en facilitar la transacción; (c) no debes conservar los Datos de TTP por un periodo mayor al necesario para cumplir con la transacción o con fines de administración; y (d) no puedes combinar los datos obtenidos a través de las API de Tap to Pay, entre ellos, los datos de TTP con otros datos que pudieras tener sobre el Comercio o el cliente del Comercio que participa en la transacción (excepto dentro de los límites necesarios para facilitar la transacción o con fines de administración). Para mayor claridad, un Intermediario no podrá usar los datos obtenidos mediante las API de Tap to Pay con fines publicitarios o de marketing, para desarrollar o mejorar un perfil de cliente de Comercio ni para identificar de ningún otro modo a los clientes de Comercio.

- Si no actúas como Proveedor de Servicios de Pago, debes hacer lo siguiente: (i) celebrar un contrato con el Proveedor de Servicios de pago y (ii) asegurarte de que dicho Proveedor use los Datos de TTP obtenidos por Ti solo para procesar la transacción, lo que puede incluir la app de servicios de detección de fraude, o con fines de administración, siempre de conformidad con lo que establecen las leyes aplicables. Para mayor claridad, el Proveedor de Servicios de Pago es Tu Proveedor de Servicios de Terceros. Si eres un Comercio o un Intermediario, cualquier acción que realice Tu Proveedor de Servicios de Pago en relación con los Datos de TTP que le transferiste al Proveedor de Servicios de Pago se interpretará como si Tú la hubieses realizado y Tú, junto con el Proveedor de Servicios de Pago, serán responsables frente a Apple y al cliente del Comercio por estas acciones (o la falta de acción).

- Si actúas como Intermediario, se debe confirmar que cada Comercio que usa Tu App ha aceptado y acordado los Términos y condiciones de la Plataforma de Pagos sin Contacto antes

de autorizar al Comercio a realizar transacciones desde Tu App, de acuerdo con la Documentación. Si actúas como Comercio, debes aceptar y acordar los Términos y condiciones de la Plataforma de Pagos sin Contacto antes de realizar transacciones en Tu App.

Apple se reserva el derecho de no otorgarte un derecho para usar las API de Tap to Pay a su entera discreción y de revocar dicho derecho en cualquier momento.

Solo para esta Sección 3.3.9(D), “Apple” hace referencia a Apple Payments Services LLC, con sede en 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, si resides en Estados Unidos.

E. API de Customer Engagement

(i) Tu App podrá utilizar las API de Customer Engagement con el único fin de permitir a los Comercios participar en Interacciones con el Cliente de conformidad con la Documentación. Para obtener el derecho, Tu App debe cumplir todos los requisitos establecidos en la Documentación. Asimismo, reconoces y aceptas lo siguiente:

- Apple no participa en ninguna Interacción con los Clientes y no se hace responsable de dichas Interacciones. Las Interacciones con el Cliente se dan entre Tú, el Comercio y el usuario final, y Tú eres responsable de cumplir con cualquier contrato que tengas con dichos terceros. En algunos casos, dichos contratos podrán contener términos que determinen derechos, obligaciones o limitaciones que Tú debes aceptar y asumir en relación con Tu decisión de usar la funcionalidad de las API de Customer Engagement.

- Almacenarás todas las claves privadas y los Datos de Interacción con el Cliente a que se Te proporcionen como parte de Tu uso de las API de Customer Engagement de manera segura (p. ej., encriptados en un servidor) y según lo que se indica en la Documentación. A efectos de claridad, no podrás desencriptar ningún Dato de Interacción con el Cliente encriptado, salvo con el único fin de permitir a los Comercios realizar Interacciones con el Cliente de conformidad con la Documentación.

- No llamarás a las API de Customer Engagement ni intentarás obtener información a través de ellas con ningún fin que no sea permitir a los Comercios participar en Interacciones con el Cliente de acuerdo con la Documentación.

Apple no tiene la obligación de verificar que las Interacciones con el Cliente hayan sido debidamente autorizadas. Ante interacciones no autorizadas o fraudulentas, Apple no se hará responsable.

- (a) Debes limitar la transferencia o divulgación de los Datos de Interacción con el Cliente únicamente a aquellas partes necesarias para facilitar las Interacciones con el Cliente; (b) no podrás conservar los Datos de Interacción con el Cliente por más tiempo del necesario para facilitar la Interacción con el Cliente, salvo en los casos permitidos en la Sección 3.3.9(E)(ii) a continuación; y (c) no podrás combinar los datos obtenidos a través de las API de Customer Engagement, incluidos, entre otros, los Datos de Interacción con el Cliente, con ningún otro dato que puedas tener sobre el usuario final involucrado en las Interacciones con el Cliente (excepto en la medida limitada necesaria para facilitar la Interacción con el Cliente, o cuando actúes en nombre del Comercio como Proveedor de Servicios para dicho procesamiento).

(ii) Apple puede proporcionarte Datos de Interacción con el Cliente, ya sea que Te desempeñes como Comercio o como Intermediario. Si recibes Datos de Interacción con el Cliente, aceptas lo siguiente:

- Si actúas como Comercio, podrás utilizar los Datos de Interacción con el Cliente para procesar la Interacción con el Cliente de conformidad con la Documentación y la legislación aplicable, así como según lo permitido en Tus condiciones de servicio y en la información facilitada a Tus

clientes, salvo en los casos en que dicho procesamiento quede expresamente prohibido por el presente Contrato.

- Si actúas como Intermediario: (a) Podrás usar los Datos de Interacción con el Cliente exclusivamente con el fin de facilitar la Interacción con el Cliente entre el Comercio y el cliente del Comercio; (b) Deberás limitar la transferencia o divulgación de los Datos de Interacción con el Cliente únicamente a aquellas partes necesarias para facilitar la Interacción con el Cliente; (c) No podrás conservar los Datos de Interacción con el Cliente durante más tiempo del necesario para llevar a cabo la Interacción con el Cliente; y (d) No podrás combinar los datos obtenidos a través de las API de Customer Engagement, incluidos, entre otros, los Datos de Interacción con el Cliente, con ningún otro dato que puedas tener sobre el Comercio o el cliente del Comercio involucrado en la Interacción con el Cliente (excepto en la medida limitada necesaria para facilitar la Interacción, o cuando actúes en nombre del Comercio como Proveedor de Servicios para dicho procesamiento). Para mayor claridad, un Intermediario no podrá usar los datos obtenidos mediante las API de Customer Engagement con fines publicitarios o de marketing, para desarrollar o mejorar un perfil de cliente de Comercio ni para identificar de ningún otro modo a los clientes de Comercio.

Solo para esta Sección 3.3.9(E), “Apple” hace referencia a Apple Payments Services LLC, con sede en 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, si resides en Estados Unidos.

3.3.10 Otros Servicios o Software

A. Servicios Adicionales o Versiones Preliminares de Software

De vez en cuando, Apple puede brindar acceso a Servicios adicionales o versiones preliminares del Software de Apple para que los uses en relación con Tus Apps o como usuario final con fines de evaluación. Algunos de ellos pueden estar sujetos a términos y condiciones independientes además de este Contrato, en cuyo caso Tu uso también estará sujeto a dichos términos y condiciones. Es posible que dichos servicios o software no estén disponibles en todos los idiomas o en todos los países o regiones, y Apple no garantiza que sean apropiados o estén disponibles para su uso en un determinado lugar. En la medida en que decidas acceder a dichos servicios o software, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley aplicable, incluidas, entre otras, las leyes locales aplicables. En la medida en que dicho software incluya la funcionalidad FaceTime o Mensajes de Apple, reconoces y aceptas que, cuando uses dichas funcionalidades, los números de teléfono y los identificadores de dispositivos asociados con Tus Unidades de Prueba Autorizadas, así como las direcciones de correo electrónico y/o la información de la cuenta de Apple que proporciones, puedan ser usados y conservados por Apple para brindar y mejorar dicho software y funcionalidades. Algunos servicios a los que puedes acceder a través del Software de Apple pueden ser de terceros. Reconoces que Apple no tendrá ninguna responsabilidad ante Ti o cualquier otra persona (incluido el usuario final) por los servicios de terceros o los servicios de Apple. Apple y sus licenciadores se reservan el derecho de cambiar, suspender, eliminar o desactivar el acceso a cualquier servicio en cualquier momento. En ningún caso, Apple será responsable de eliminar o desactivar el acceso a dichos servicios. Además, tras cualquier lanzamiento comercial de dicho software o servicios, o antes si así lo solicita Apple, aceptas dejar de usar las versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple que se Te brindaron como usuario final con fines de evaluación en virtud de este Contrato.

B. Servicio de Navegación Segura de Google

Si Tu App accede al Servicio de Navegación Segura de Google a través del Software de Apple, dicho acceso está sujeto a las condiciones de servicio de Google que se establecen en https://developers.google.com/safe-browsing/terms. Si no aceptas dichas condiciones de servicio, no podrás usar el Servicio de Navegación Segura de Google en Tu App, y reconoces y aceptas que dicho uso constituirá Tu aceptación de dichas condiciones de servicio.

3.3.11 Tecnologías de IA y aprendizaje automático

A. Framework Foundation Models

Al acceder, solicitar o usar de otro modo el Framework Foundation Models, o un modelo al que accede el Framework Foundation Models, aceptas seguir y mantener medidas de protección razonables que respalden los Requisitos de Uso Aceptable del Framework Foundation Models.

B. SiriKit

(i) Tu App puede registrarse como destino para utilizar los dominios SiriKit definidos por Apple, pero solo si está diseñada para brindar respuestas pertinentes para un usuario o para llevar a cabo la solicitud o intención del usuario en relación con el dominio de SiriKit aplicable (p. ej., un viaje compartido) que es compatible con Tu App. Este uso es claramente evidente en Tu texto de marketing y la interfaz de usuario. Además, Tu App puede contribuir con acciones a SiriKit, pero solo si dichas acciones están vinculadas al comportamiento o la actividad del usuario dentro de Tu App y para las cuales Tú puedes brindar una respuesta pertinente al usuario o completar la respuesta del usuario. Aceptas no enviar información falsa a través de SiriKit sobre cualquier actividad o comportamiento del usuario, ni interferir de otro modo con el Software o los Servicios de Apple.

(ii) Tu App puede utilizar la información obtenida a través de SiriKit solo en productos Apple compatibles, y no puede exportar, acceder de forma remota ni transferir dicha información fuera de un dispositivo, excepto en la medida necesaria para brindar o mejorar las respuestas pertinentes para un usuario o llevar a cabo la solicitud de un usuario o en relación con Tu App. Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu App pueden usar SiriKit, ni cualquier información obtenida a través de SiriKit, para cualquier propósito que no sea brindar respuestas pertinentes para un usuario o llevar a cabo de otra manera la solicitud o intención de un usuario en relación con un dominio de SiriKit, dominio de App Intent, un Intent o una acción que sea compatible con Tu App o para mejorar la capacidad de respuesta de Tu App ante las solicitudes del usuario (p. ej., no para mostrar publicidad).

(iii) Si Tu App utiliza SiriKit para permitir que Apple procese los datos de audio, aceptas revelar claramente a los usuarios finales que Tú y Tu App enviarán sus datos de audio grabados a Apple con fines de reconocimiento de voz, procesamiento o transcripción, y que dichos datos de audio pueden ser utilizados para mejorar y brindar productos y servicios de Apple. Además, aceptas utilizar dichos datos de audio, y el texto reconocido que se pueda obtener gracias a SiriKit, solo con el consentimiento expreso del usuario final y como se permite expresamente en este documento.

C. App Intents

(i) Tu App puede adoptar esquemas mediante App Intents, pero solo si está diseñada para proporcionar una respuesta pertinente o para atender de otro modo la solicitud del usuario en relación con el esquema correspondiente, y este diseño queda claramente reflejado en Tu texto de marketing y en la interfaz de usuario.

(ii) Tu App podrá transmitir acciones e información mediante App Intents únicamente en la medida en que dichas acciones e información estén vinculadas al comportamiento o la actividad del usuario dentro de Tu App, y en la medida en que Tu App pueda proporcionar una respuesta pertinente o atender de otro modo la solicitud del usuario. Aceptas no realizar acciones ni proporcionar información falsa, perjudicial o engañosa mediante App Intents, incluida cualquier información relacionada con el comportamiento o la actividad de los usuarios, ni interferir de ningún otro modo con el Software o los Servicios de Apple.

(iii) Tu App puede utilizar la información obtenida a través de App Intents solo en productos Apple compatibles, y no puede exportar, acceder de forma remota ni transferir dicha información fuera de un dispositivo, excepto en la medida necesaria para brindar o mejorar las respuestas pertinentes para un usuario o llevar a cabo la solicitud de un usuario o en relación con Tu App. Independientemente de cualquier disposición en contrario en la Sección 3.3.3(B), ni Tú ni Tu App pueden usar App Intents, ni cualquier información obtenida a través de App Intents, para

cualquier propósito que no sea brindar respuestas pertinentes para un usuario o llevar a cabo de otra manera la solicitud o Intent según sea compatible con Tu App o para mejorar la capacidad de respuesta de Tu App ante las solicitudes del usuario (p. ej., no para mostrar publicidad).

(iv) A fin de usar App Intents para iniciarse a través del botón lateral del iPhone cuando lo configura un usuario final, Tu App conversacional basada en voz debe (1) iniciarse en una experiencia de voz como modalidad principal cuando se presiona el botón; y (2) después del lanzamiento, responder adecuadamente a las preguntas o solicitudes y realizar acciones.

4. Cambios en los Requisitos del Programa o los términos

Apple puede cambiar los Requisitos del Programa o los términos de este Contrato en cualquier momento. Los Requisitos del Programa nuevos o modificados no se aplicarán de forma retroactiva a las Apps que ya se distribuyan a través del App Store o de la Distribución Personalizada de Apps; se establece, sin embargo, que aceptas que Apple se reserva el derecho de eliminar Apps del App Store o de la Distribución Personalizada de Apps que no cumplan con los Requisitos del Programa nuevos ni con los que se hayan modificado en cualquier momento. Para continuar usando el Software de Apple, los Certificados de Apple o cualquier Servicio, debes aceptar los nuevos Requisitos del Programa y/o los nuevos términos de este Contrato. Si no aceptas los nuevos Requisitos del Programa o términos, Apple suspenderá o cancelará Tu uso del Software de Apple, los Certificados de Apple y cualquier servicio. Estás de acuerdo en que Tu aceptación de los nuevos términos del Contrato o los Requisitos del Programa puede establecerse de forma electrónica, lo que incluye, entre otros, marcar una casilla o hacer clic en el botón “Aceptar” o un botón similar. Nada de lo dispuesto en esta Sección afectará los derechos de Apple según lo establecido en la **Sección 5 (Certificados de Apple; revocación)**.

5. Certificados de Apple; revocación

5.1 Requisitos relacionados con los Certificados

Todas las Apps deben estar firmadas con un Certificado de Apple para que se puedan instalar en Unidades de Prueba Autorizadas y en Dispositivos Registrados, o para que se puedan enviar a Apple para su distribución a través del App Store, la Distribución Personalizada de Apps o TestFlight. Del mismo modo, todos los Pases deben estar firmados con un Certificado de Apple para que Wallet los reconozca y acepte. Las Extensiones de Safari deben estar firmadas con un Certificado de Apple para que se puedan ejecutar en Safari en macOS. Debes usar un ID de Sitio Web para enviar Notificaciones Push de Safari al escritorio de macOS de los usuarios que hayan optado por recibir dichas Notificaciones para Tu Sitio a través de Safari en macOS. También puedes obtener otros Certificados de Apple y claves para otros fines, tal y como se establece en el presente documento y en la Documentación.

En relación con esto, declaras y garantizas a Apple lo siguiente:
(a) No tomarás ninguna medida para interferir con el funcionamiento normal de ningún Certificado de Apple, clave o Perfil de Aprovisionamiento.
(b) Eres exclusivamente responsable de evitar que cualquier persona u organización no autorizada acceda a Tus Certificados de Apple y claves, y harás todo lo posible para proteger Tus Certificados de Apple y claves (p. ej., no cargarás Tu Certificado de Apple para la distribución del App Store a un repositorio en la nube para su uso por parte de un tercero).
(c) Aceptas notificar inmediatamente a Apple por escrito si tienes alguna razón para creer que se ha puesto en peligro alguno de Tus Certificados de Apple o claves.
(d) No proporcionarás ni transferirás los Certificados de Apple o las claves proporcionadas en virtud de este Programa a ningún tercero, excepto a un Proveedor de Servicios que los use en Tu nombre de conformidad con este Contrato y solo en la medida limitada expresamente permitida por Apple en la Documentación o en este Contrato (p. ej., tienes prohibido proporcionar o transferir a un Proveedor de Servicios Tus Certificados de Apple que se usan para la distribución o envío al App Store). Además, no usarás Tus Certificados de Apple para firmar la app, el pase, la extensión, la notificación, la implementación o el sitio de un tercero.
(e) Usarás los Certificados de Apple o las claves proporcionados en virtud del presente Contrato

únicamente según lo permita Apple y de conformidad con la Documentación.
(f) Usarás los Certificados de Apple proporcionados en virtud de este Programa exclusivamente a los efectos de firmar Tus Pases, Tus Extensiones de Safari y el paquete de registro de Tu Sitio; de acceder al servicio APN o de firmar Tus Apps para probarlas, enviarlas a Apple, para la MDM o para su distribución limitada para el uso en Dispositivos Registrados o en Unidades de Prueba Autorizadas, según lo contemplado en este Programa, o según lo permita Apple de otro modo, y solo en virtud del presente Contrato. Como excepción limitada a lo expresado anteriormente, podrás proporcionar las versiones de Tus Apps a Tus Proveedores de Servicios con el fin de que las firmen con sus certificados de desarrollo emitidos por Apple, pero únicamente a los efectos de que realicen pruebas de Tus Apps en Tu nombre en productos Apple que ejecuten iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS; esto tendrá lugar siempre y cuando Tus Proveedores de Servicios realicen todas estas pruebas de manera interna (p. ej., no podrán realizar una distribución externa de Tus Apps) y siempre que Tus Apps se eliminen dentro de un periodo razonable tras realizar dichas pruebas. Además, aceptas que Tu Proveedor de Servicios podrá usar los datos obtenidos al realizar dichos servicios de prueba solo con el fin de proporcionarte información sobre el rendimiento de Tus Apps (p. ej., Tu Proveedor de Servicios tiene prohibido combinar los resultados de las pruebas de Tus Apps con los resultados de las pruebas de otros desarrolladores).

Asimismo, declaras y garantizas a Apple que los términos de licencia que rigen Tu App, Tu Extensión de Safari, el paquete de registro de Tu Sitio o Tu Pase, o que rigen cualquier código de terceros o FOSS que se encuentre incluido en Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, serán coherentes y no entrarán en conflicto con los aspectos de firma digital o protección del contenido del Programa ni con ninguno de los términos, las condiciones o los requisitos del Programa o de este Contrato. En particular, dichos términos de licencia no pretenden exigir a Apple (o a sus agentes) que revele o ponga a disposición ninguna de las claves, los códigos de autorización, los métodos, los procedimientos, los datos u otra información relacionada con la Solución de Seguridad, la firma digital, los mecanismos de administración de derechos digitales o la seguridad, que se usan como parte de los software de Apple, incluido el App Store. Si descubres cualquier incoherencia o conflicto, aceptas notificarlo inmediatamente a Apple y cooperarás con Apple para resolver dicho asunto. Reconoces y aceptas que Apple puede suspender de inmediato la distribución de cualquier App con Licencia o Pase afectado y puede negarse a aceptar todo envío posterior de Apps o de Pases que hagas hasta que dicho asunto se resuelva de manera razonablemente satisfactoria a juicio de Apple.

5.2 Certificados de terceros que confían

El Software y los Servicios de Apple (p. ej., Apple Pay) también podrán contener funcionalidades que permitan aceptar los certificados digitales, ya sean Certificados de Apple u otros certificados de terceros, y/o que se usen para que Tú obtengas información (p. ej., los recibos de transacciones o de App Attest). Es Tu responsabilidad verificar la validez de cualquier certificado o recibo que Apple pueda proporcionarte antes de confiar en estos (p. ej., Tú debes verificar que el recibo provenga de Apple antes de realizar cualquier entrega de contenido a un usuario final mediante el uso de la API de In-App Purchase). Eres exclusivamente responsable de la decisión que tomas al confiar en dichos certificados y recibos. Apple no será responsable de que no verifiques que dichos certificados o recibos provengan de Apple (o de terceros) ni de que confíes en los Certificados de Apple u otros certificados digitales.

5.3 Apps certificadas para macOS

Para certificar Tu App para macOS, puedes solicitar un archivo digital para la autentificación de Tu App al servicio de certificación digital de Apple (un "**Ticket**"). Puedes usar este Ticket con Tu Certificado de Apple a fin de recibir una mejor firma de desarrollador y experiencia de usuario para Tu App en macOS. Para solicitar este Ticket al servicio de certificación digital de Apple, debes cargar Tu App a Apple mediante las herramientas para desarrolladores de Apple (u otros mecanismos solicitados) con el fin de realizar una comprobación de seguridad continua. Esta comprobación de seguridad continua implicará escaneos, pruebas y análisis automatizados de Tu App por parte de Apple en busca de malware u otros códigos o componentes dañinos o

sospechosos, o fallos de seguridad y, en casos limitados, una investigación manual y técnica de Tu App por parte de Apple para tales fines. Al cargar Tu App a Apple para este servicio de certificación digital, aceptas que Apple puede realizar dichas comprobaciones de seguridad en Tu App con el fin de detectar malware u otros códigos o componentes dañinos o sospechosos, y aceptas que Apple conserve y use Tu App para posteriores comprobaciones de seguridad con los mismos fines.

Si Apple autentifica Tu firma de desarrollador y Tu App supera las comprobaciones de seguridad iniciales, Apple puede proporcionarte un Ticket para que lo uses con Tu Certificado de Apple. Apple se reserva el derecho de emitir Tickets a su entera discreción y puede revocar los Tickets en cualquier momento a su entera discreción en caso de que tenga motivos para creer, o tenga sospechas razonables, de que Tu App contiene malware o código o componentes maliciosos, sospechosos o dañinos, o que Tu firma de identidad de desarrollador se ha puesto en peligro. Tú puedes solicitar a Apple que revoque Tu Ticket en cualquier momento. Para ello, envía un correo electrónico a la siguiente dirección: product-security@apple.com. Si Apple revoca Tu Ticket o Certificado de Apple, Tu App no podrá seguir funcionando en macOS.

Aceptas cooperar con Apple en relación con Tus solicitudes de Ticket y no ocultar, intentar omitir ni tergiversar ninguna parte de Tu App en las comprobaciones de seguridad de Apple ni obstaculizar de otro modo que Apple pueda realizar dichas comprobaciones de seguridad. Aceptas no declarar que Apple ha realizado una comprobación de seguridad o una detección de malware para Tu App o que Apple ha revisado o aprobado Tu App para que se Te emita un Ticket desde el servicio de certificación digital de Apple. Reconoces y aceptas que Apple está realizando comprobaciones de seguridad únicamente en relación con el servicio de certificación digital de Apple y que no se debe confiar en dichas comprobaciones de seguridad para la detección de malware o la verificación de seguridad de cualquier tipo. Eres plenamente responsable de Tu App y de garantizar que dicha App sea segura y operativa para Tus usuarios finales (p. ej., debes informar a los usuarios finales que Tu App puede dejar de funcionar si hay un problema de malware). Aceptas cumplir con los requisitos de exportación en Tu jurisdicción cuando cargues Tu App a Apple, y aceptas no cargar ninguna App que: (a) esté sujeta a las Reglamentaciones de Administración de Exportaciones de los Estados Unidos, 15 C.F.R. Partes 730-774 o a las Reglamentaciones del Tráfico de Armas Internacionales, 22 C.F.R. Partes 120-130 o (b) no se pueda exportar sin autorización gubernamental previa, incluidos, entre otros, ciertos tipos de software de cifrado y código fuente, sin obtener dicha autorización primero. Apple no será responsable ante Ti ni ante ningún tercero por ninguna incapacidad o fallo en la detección de malware u otro código o componente sospechoso y dañino en Tu App o Tus Productos Correspondientes u otros problemas de seguridad, o por ninguna emisión o revocación de tickets. Apple no será responsable de ningún costo, gasto, daño, pérdida u otras responsabilidades en las que Tú puedas incurrir como resultado del desarrollo de Tu App; del desarrollo de Tu Producto Correspondiente; del uso del Software de Apple, los Servicios de Apple (incluido este servicio de certificación digital), los Certificados de Apple o los tickets; o la participación en el Programa, incluido, entre otros, el hecho de que Apple realice comprobaciones de seguridad en Tu App.

5.4 Revocación de Certificados

Salvo que se establezca lo contrario en el presente documento, puedes revocar los Certificados de Apple que se Te emitieron en cualquier momento. Si deseas revocar los Certificados de Apple usados para firmar Tus Pases y/o que se Te hayan emitido para que uses con Tus Apps de macOS que se distribuyen fuera del App Store, puedes solicitar a Apple que revoque estos Certificados de Apple en cualquier momento. Para ello, envía un correo electrónico a la siguiente dirección: product-security@apple.com. Asimismo, Apple se reserva el derecho de revocar cualquier Certificado de Apple en cualquier momento, a su entera discreción. A modo de ejemplo únicamente, Apple puede optar por esto si: (a) cualquiera de Tus Certificados de Apple o las claves privadas correspondientes se han visto comprometidos o Apple tiene motivos para creer que se han visto comprometidos; (b) Apple tiene motivos o sospechas razonables para creer que Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes contienen malware o

código o componentes maliciosos, sospechosos o dañinos (p. ej., un virus de software); (c) Apple tiene motivos para creer que Tus Productos Cubiertos afectan negativamente la seguridad de los productos Apple o de cualquier otro software, firmware, hardware, datos, sistemas o redes a los que acceden o usan dichos productos; (d) el proceso de emisión de Certificados de Apple está en peligro o Apple tiene motivos para creer que dicho proceso está en peligro; (e) incumples cualquier término o condición de este Contrato; (f) Apple deja de emitir los Certificados de Apple para el Producto Cubierto o el Producto Correspondiente en el marco del Programa; (g) Tu Producto Cubierto o Tu Producto Correspondiente hace un uso indebido o sobrecarga cualquiera de los Servicios prestados en virtud del presente Contrato; o (h) Apple tiene motivos para creer que dicha acción es prudente o necesaria. Además, entiendes y aceptas que Apple puede notificar a los usuarios finales de los Productos Cubiertos o Productos Correspondientes que estén firmados con Certificados de Apple cuando Apple considere que dicha acción es necesaria para proteger la privacidad o la seguridad de los usuarios finales, o que sea prudente o necesaria según el criterio razonable de Apple. Puedes encontrar la Política de Certificados y las Declaraciones de Prácticas de Certificados de Apple en https://www.apple.com/certificateauthority.

6. Envío y selección de Apps

6.1 Envío a Apple para el App Store o la Distribución Personalizada de Apps

Puedes enviar Tu App para que Apple considere su distribución a través del App Store o la Distribución Personalizada de Apps, una vez que decidas que Tu App se aprobó de manera adecuada y está completa. Al enviar Tu App, declaras y garantizas que Tu App cumple con la Documentación y los Requisitos del Programa vigentes en ese momento, así como con los lineamientos adicionales que Apple pueda publicar en el portal web del Programa o en App Store Connect. También aceptas que no intentarás ocultar, tergiversar o encubrir ninguna característica, contenido, servicio o funcionalidad de Tus Apps enviadas para la revisión de Apple, ni impedirás que Apple pueda revisar completamente dichas Apps. Además, aceptas informar a Apple por escrito a través de App Store Connect si Tu App se conecta a un dispositivo físico, que puede ser, entre otros, un Accesorio MFi y, en ese caso, deberás comunicar los medios de dicha conexión (ya sea iAP, Bluetooth de baja energía (BLE), el conector para audífonos o cualquier otro protocolo o estándar de comunicación). También deberás identificar al menos un dispositivo físico con el que Tu App esté diseñada para comunicarse. Si Apple lo solicita, aceptas proporcionar acceso o muestras de dichos dispositivos a Tu cargo (las muestras no se devolverán). Aceptas cooperar con Apple en este proceso de envío, responder preguntas y proporcionar la información y los materiales que puedan ser razonablemente requeridos por Apple, con respecto a la App que envías. Este material puede incluir información del seguro relacionada con Tu App, información sobre el funcionamiento de Tu empresa o Tus obligaciones en virtud de este Contrato. Apple puede exigirte que cuentes con cierta cobertura de seguro para algunos tipos de Apps y que nombres a Apple como asegurado adicional. Si realizas algún cambio en una App (incluida cualquier funcionalidad disponible mediante el uso de la API de In-App Purchase) luego de enviarla a Apple, deberás volver a enviar la App a Apple. Del mismo modo, todas las correcciones de errores, las actualizaciones, las mejoras, las modificaciones, los suplementos, las revisiones, los nuevos lanzamientos y las nuevas versiones de Tu App deben enviarse para que Apple realice una revisión y considere su distribución a través del App Store o la Distribución Personalizada de Apps, excepto que Apple lo permita de otro modo.

6.2 Reducción de Apps y Recursos en Paquete

Como parte del envío de Tu App al App Store o a la Distribución Personalizada de Apps, Apple podrá optimizar Tu App para destinarla a dispositivos específicos. De este modo, Apple recreará un paquete con ciertas funcionalidades y recursos entregados (como se describe en la Documentación) en Tu App para que esta se ejecute de manera más eficiente y use menos espacio en los dispositivos de destino (“**Reducción de Apps**”). Por ejemplo, Apple proporcionará solo la versión de 32 o 64 bits de Tu App para el dispositivo de destino y no proporcionará íconos o pantallas de inicio que no se puedan mostrar en la pantalla de este.

Aceptas que Apple puede usar la Reducción de Apps para recrear un paquete de Tu App con el fin de proporcionar una versión más optimizada de esta en los dispositivos de destino.

Como parte de la Reducción de Apps, también podrás solicitar que Apple proporcione recursos específicos para Tu App (p. ej., recursos de GPU) a los dispositivos de destino mediante la identificación de dichos recursos en paquete como parte del envío de Tu código ("**Recursos en Paquete**"). Podrás definir dichos Recursos en Paquete para variar el tiempo o la entrega de materiales al dispositivo de destino (p. ej., cuando un usuario llega a un cierto nivel de un juego, el contenido se proporciona a pedido al dispositivo de destino). La Reducción de Apps y los Recursos en Paquete no están disponibles para todos los sistemas operativos de Apple, y Apple podrá continuar proporcionando objetos binarios completos de las Apps a algunos dispositivos de destino.

6.3 Apps para iOS y iPadOS en macOS y visionOS

Si compilas Tu App para iOS o iPadOS y envías dicha App para su distribución en el App Store, aceptas que Apple también ofrezca Tu App tanto en macOS como en visionOS a través del App Store, a menos que sigas el proceso de exclusión en App Store Connect para dejar de ofrecer Tu App en macOS o visionOS. Aceptas que lo indicado anteriormente se implementará en Apps para iOS o iPadOS que hayas enviado y estén actualmente disponibles en el App Store, y también se implementará en toda App futura compilada para iOS o iPadOS que envíes al App Store. No obstante lo anterior, esta disponibilidad en App Store se aplicará solo si Apple selecciona dicha App para su distribución en App Store, según lo dispuesto en la **Sección 7**, y solo si dicha App funciona de manera adecuada y es compatible con macOS o visionOS (si corresponde), según se determine a entera discreción de Apple. Eres responsable de obtener y determinar si tienes los derechos adecuados para que Tu App funcione en macOS o visionOS. Si no tienes dichos derechos, aceptas no ofrecer dicha App en macOS o visionOS. Eres responsable de probar dicha App en macOS y visionOS.

6.4 CarPlay y Apple HomeView

6.4.1 Widgets de apps de iOS en CarPlay y Apple HomeView

Aceptas que el widget de Tu App para iOS pueda estar disponible en CarPlay y Apple HomeView. Además, eres responsable de determinar si Tu widget de la App para iOS es funcional y adecuado para usar con CarPlay, y de usar la función disfavoredLocations para desfavorecer el widget de la App para iOS si no lo es. Por ejemplo, los widgets de la App para iOS que no son funcionales o adecuados incluyen aquellos que requieren mucha interacción del usuario mientras conduce o que requieren que el iPhone se desbloquee para poder usarlo. Apple se reserva el derecho de desfavorecer Tu widget de la App para iOS si Apple determina que no es funcional o adecuado para CarPlay.

6.4.2 Disponibilidad de apps de iOS para CarPlay en Apple HomeView

Si Tu App incluye un perfil de autorización de CarPlay en una categoría identificada por Apple en la Documentación, aceptas que Apple puede permitir el acceso a dicha app en Apple HomeView mientras se ejecuta en un dispositivo iOS vinculado.

6.5 Envío para TestFlight

Si deseas distribuir Tu App a Evaluadores Beta que se encuentren fuera de Tu empresa u organización a través de TestFlight, primero deberás enviar Tu App a Apple para que la revise. Al enviar dicha App, declaras y garantizas que Tu App cumple con la Documentación y los Requisitos del Programa vigentes en ese momento, así como con los lineamientos adicionales que Apple pueda publicar en el portal web del Programa o en App Store Connect. Apple puede usar la Información de la App con Licencia que hayas enviado con otras versiones de Tu App aprobadas para su distribución con el fin de mostrar, comercializar o entregar versiones preliminares de Tu App a los Evaluadores Beta a través de TestFlight. Puedes optar por que no se use dicha Información de la App con Licencia con versiones preliminares de Tus Apps en App Store Connect, y concuerdas en que así sea si en algún momento la Información de la App con Licencia no es representativa de la versión preliminar de Tu App.

A partir de ese momento, Apple puede permitirte distribuir actualizaciones de dicha App directamente a Tus Evaluadores Beta sin la revisión de Apple, a menos que dicha actualización incluya cambios significativos, en cuyo caso aceptas informar a Apple mediante App Store Connect y hacer que dicha App se vuelva a revisar. Apple se reserva el derecho de exigirte que dejes de distribuir Tu App a través de TestFlight, y/o a algún Evaluador Beta en particular, en cualquier momento a su entera discreción.

6.6 Mejora de Tu App

Además, si Tu App se envía para que se distribuya a través del App Store, de la Distribución Personalizada de Apps o de TestFlight, aceptas que Apple use Tu App con el fin limitado de probar la compatibilidad de esta con los productos y servicios de Apple. Esto incluye poder encontrar y corregir errores y problemas en los productos y servicios de Apple o en Tus Apps, realizar un uso interno de Tu App para la evaluación de problemas de rendimiento de iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS relacionados con esta, realizar pruebas de seguridad y proporcionarte otra información (p. ej., los registros de fallos). Salvo que se establezca lo contrario en este documento, puedes optar por enviar a Apple la información del símbolo de la app para Tu App. Si lo haces, aceptas que Apple puede usar dichos símbolos para simbolizar Tu App con el fin de proporcionarte registros de fallos simbolizados y demás información de diagnóstico, probar la compatibilidad de Tu App con los productos y servicios de Apple, y encontrar y corregir errores y problemas en los productos y servicios de Apple o en Tu App. En el caso de que Apple Te proporcione registros de fallos u otra información de diagnóstico para Tu App, aceptas usar dichos registros de fallos e información solo con el fin de corregir errores y mejorar el rendimiento de Tu App y de los productos relacionados con esta. También podrás recopilar cadenas numéricas y variables de Tu App cuando esta falle, siempre y cuando recopiles dicha información solo de manera anónima y no personal, y no la vuelvas a combinar, correlacionar o usar para intentar identificar u obtener información sobre un usuario final o dispositivo en particular.

6.7 Análisis

Aceptas usar los datos que Apple proporciona a través de los servicios de análisis para las Apps únicamente para mejorar Tus Apps y los productos relacionados. Además, aceptas no proporcionar dichos datos a terceros, excepto a un Proveedor de Servicios. El Proveedor de Servicios debe ayudar a procesar y analizar dichos datos en Tu nombre, y no puede usarlos para ningún otro propósito ni divulgarlos a ninguna otra parte. Por ejemplo, no debes agregar (ni permitir que un tercero agregue) los datos que Apple Te proporcione como parte de estos servicios con la información de análisis de otros desarrolladores. Tampoco puedes contribuir dicha información a un repositorio para análisis entre desarrolladores. No debes usar el servicio de análisis, ni ningún dato de análisis, para intentar identificar u obtener información sobre un usuario final o dispositivo en particular. Para mayor claridad, este párrafo no prohíbe divulgaciones ni usos que estén expresamente permitidos por la ley.

Apple puede proporcionarte datos en los análisis de apps sobre el rendimiento de Tus Apps en comparación con Apps similares en el App Store, o datos en Xcode y a través de la API de App Store Connect sobre el rendimiento de Tus Apps en comparación con Apps similares. Estos datos se calculan utilizando privacidad diferencial u otras técnicas de protección de la privacidad para proteger las Apps y a los usuarios finales. En todo momento, Tus datos personales se tratarán de acuerdo con la Política de privacidad de Apple, que se puede consultar en el siguiente enlace: https://www.apple.com/legal/privacy/.

6.8 Requisito de Compatibilidad con la Versión de Envío del Sistema Operativo

Las Apps que se seleccionan para distribuir mediante el App Store deberán ser compatibles con la versión de distribución actual del software del sistema operativo aplicable de Apple, en el momento en que se realiza el envío a Apple. Además, siempre y cuando dichas Apps se distribuyan por medio del App Store, deberán mantenerse actualizadas y mantener la compatibilidad con cada lanzamiento nuevo de la versión del sistema operativo aplicable.

Comprendes y aceptas que Apple puede eliminar en cualquier momento a su entera discreción las Apps del App Store cuando no sean compatibles con el lanzamiento del sistema operativo vigente en ese momento.

6.9 Selección de Apple para la Distribución

Comprendes y aceptas que, si envías Tu App a Apple para que se distribuya por medio del App Store, la Distribución Personalizada de Apps o TestFlight, Apple podrá, a su entera discreción:

(a) Determinar que Tu App no cumple con la totalidad o parte de la Documentación o los Requisitos del Programa vigentes en ese momento.
(b) Rechazar la distribución de Tu App por cualquier motivo, incluso si esta cumple con la Documentación o los Requisitos del Programa.
(c) Seleccionar y firmar digitalmente Tu App para distribuirla en el App Store, la Distribución Personalizada de Apps o TestFlight.

Apple no será responsable por ningún costo, gasto, daño, pérdida (incluidas, entre otras, la pérdida de oportunidades de negocio o la pérdida de beneficios) u otras responsabilidades en las que Tú puedas incurrir como resultado del desarrollo de Tu App, Tu uso del Software, los Servicios o los Certificados de Apple, o Tu participación en el Programa, incluido, entre otros, el hecho de que Tu App puede no resultar seleccionada para su distribución a través del App Store o la Distribución Personalizada de Apps. Serás exclusivamente responsable de desarrollar Apps que sean seguras, estén libres de defectos de diseño y funcionamiento, y cumplan con las leyes y reglamentaciones aplicables. Además, serás exclusivamente responsable de contar con documentación y brindar soporte técnico y garantía al usuario final por dichas Apps. El hecho de que Apple pueda haber revisado, probado o aprobado una App, si corresponde, no Te eximirá a Ti de ninguna de estas responsabilidades.

7. Distribución de Apps y bibliotecas

Apps:

Las Apps para iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS o watchOS que se desarrollen en virtud de este Contrato podrán distribuirse: (1) por medio del App Store si Apple las selecciona; (2) mediante la distribución Ad Hoc, según lo indicado en la **Sección 7.3**; y (3) para pruebas beta a través de TestFlight, de conformidad con la **Sección 7.4**. Las Apps desarrolladas para iOS, iPadOS, macOS y tvOS también podrán distribuirse mediante la Distribución Personalizada de Apps si Apple elige hacerlo. Además, las Apps para macOS podrán distribuirse por separado como se describe en este Contrato.

7.1 Entrega de Apps con Licencia gratuitas a través del App Store o la Distribución Personalizada de Apps

Si Tu App califica como una App con Licencia, Apple y/o una Filial de Apple podrán seleccionarla para realizar su distribución a los usuarios finales a través del App Store o la Distribución Personalizada de Apps. Si deseas que Apple y/o una Filial de Apple distribuyan Tu App con Licencia, o autoricen contenidos, funcionalidades o servicios adicionales que ofreces en esta mediante el uso de la API de In-App Purchase, para los usuarios finales de manera gratuita (sin cargo) a través del App Store o la Distribución Personalizada de Apps, deberás designar a Apple y a sus Filiales como Tu agente legal y/o comisionista, según lo dispuesto en los términos del Anexo 1 para Apps con Licencia que Tú designas como apps gratuitas.

7.2 Anexos 2 y 3 para Apps con Licencia basadas en tarifas; recibos

Si Tu app califica como una App con Licencia y tienes la intención de cobrar a los usuarios finales algún tipo de tarifa por el uso de Tu App con Licencia, o si tienes la intención de cobrar una tarifa dentro de esta mediante el uso de la API de In-App Purchase, deberás suscribir un contrato por separado (Anexo 2) con Apple y/o una Filial de Apple antes de que se efectúe dicha distribución comercial de Tu App con Licencia a través del App Store, o antes de que se autorice

dicha entrega comercial de contenido, funcionalidad o servicios adicionales por los cuales Tú cobrarás una tarifa a los usuarios finales mediante el uso de la API de In-App Purchase en Tu App con Licencia. Si deseas que Apple firme y distribuya Tu App por una tarifa a través de la Distribución Personalizada de Apps, deberás suscribir un contrato por separado (Anexo 3) con Apple y/o una Filial de Apple antes de que se efectúe dicha distribución. En la medida en que suscribas (o haya suscrito previamente) el Anexo 2 o el Anexo 3 con Apple y/o una Filial de Apple, los términos del Anexo 2 o 3 se considerarán incorporados en el presente Contrato por medio de esta referencia.

Cuando un usuario final instale Tu App con Licencia, Apple Te proporcionará un recibo de la transacción firmado con un Certificado de Apple. Es Tu responsabilidad verificar que dichos certificados y recibos hayan sido emitidos por Apple, como se establece en la Documentación. Es Tu responsabilidad exclusiva tomar la decisión de confiar en dichos certificados y recibos. TU USO O LA CONFIANZA EN DICHOS CERTIFICADOS Y RECIBOS EN RELACIÓN CON LA COMPRA DE UNA APP CON LICENCIA QUEDA BAJO TU PROPIO RIESGO. APPLE NO OFRECE GARANTÍAS NI DECLARACIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, EN CUANTO A LA COMERCIABILIDAD O APTITUD PARA CUALQUIER PROPÓSITO EN PARTICULAR, PRECISIÓN, CONFIABILIDAD, SEGURIDAD O NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS CON RESPECTO A DICHOS CERTIFICADOS DE APPLE Y RECIBOS. Aceptas que solo usarás dichos recibos y certificados de acuerdo con la Documentación, y que no interferirás ni alterarás el funcionamiento normal de dichos certificados o recibos digitales, lo que incluye, entre otros, cualquier falsificación u otro uso indebido.

7.3 Distribución en Dispositivos Registrados (Distribución Ad Hoc)

Conforme a los términos y condiciones de este Contrato, puedes, además, distribuir Tus Apps para iOS, watchOS, iPadOS, tvOS y visionOS a personas de Tu empresa, organización, institución educativa o grupo, o a quienes estén afiliados a Ti de otro modo, para su uso en una cantidad limitada de Dispositivos Registrados (como se especifica en el portal web del Programa), si se procedió con el registro digital de Tu App con Tu Certificado de Apple, como se describe en este Contrato. Al distribuir Tu App de esta manera en los Dispositivos Registrados, declaras y garantizas a Apple que Tu App cumple con la Documentación y los Requisitos del Programa vigentes en ese momento y aceptas cooperar con Apple, responder preguntas y proporcionar información sobre Tu App, como sea razonablemente requerido por Apple. Además, aceptas ser exclusivamente responsable de determinar qué personas dentro de Tu empresa, organización, institución educativa o grupo afiliado tendrán acceso a Tus Apps y Dispositivos Registrados y podrán usarlos, y de administrar dichos Dispositivos Registrados. Apple no será responsable por ningún costo, gasto, daño, pérdida (incluidas, entre otras, la pérdida de oportunidades de negocio o la pérdida de beneficios) u otras responsabilidades en las que Tú puedas incurrir como resultado de la distribución de Tus Apps de esta manera, ni por su manera inadecuada de administrar, limitar o controlar de otro modo el acceso y uso de Tus Apps y Dispositivos Registrados. Serás responsable de adjuntar o incluir de otro modo, a Tu discreción, cualquier término de uso pertinente junto con Tus Apps. Apple no será responsable de ninguna infracción de Tus términos de uso. Serás exclusivamente responsable de toda la asistencia al usuario, la garantía y el soporte técnico de Tus Apps.

7.4 Distribución con TestFlight

A. Distribución interna para Desarrolladores Autorizados y usuarios de App Store Connect

Podrás usar TestFlight para realizar una distribución interna de versiones preliminares de Tus Apps a una cantidad limitada (como se especifica en el sitio web para desarrolladores de TestFlight) de Tus Desarrolladores Autorizados o usuarios de App Store Connect que sean miembros de Tu empresa u organización, pero únicamente para su uso interno en pruebas, evaluaciones o el desarrollo de Tus Apps. Apple se reserva el derecho de exigirte que dejes de distribuir dichas Apps a Tus Desarrolladores Autorizados o a los usuarios de App Store Connect a través de TestFlight, o a algún Desarrollador Autorizado o usuario de App Store Connect en particular, en cualquier momento a su entera discreción.

B. Distribución externa a Evaluadores Beta

También puedes usar TestFlight para realizar una distribución externa de versiones preliminares de Tus Apps a una cantidad limitada de Evaluadores Beta (como se especifica en el sitio web para desarrolladores de TestFlight), pero únicamente para probar y evaluar dichas versiones preliminares de Tus Apps y solo si Apple aprobó Tu App para dicha distribución, como se indica en la **Sección 6.5 (Envío para TestFlight).** No podrás cobrar ningún tipo de tarifas a Tus Evaluadores Beta para que participen en TestFlight de Apple o por usar dichas versiones preliminares. Cualquier compra digital ofrecida en Tu App distribuida a través de TestFlight (ya sea a través de la API de In-App Purchase o de otro modo), o que resulte inmediatamente de un enlace fuera de dicha App, debe ser sin costo para el usuario final y debe ser solo con fines de prueba beta. No podrás usar TestFlight para fines que no estén relacionados con mejorar la calidad, el rendimiento o el uso de las versiones preliminares de Tu App (p. ej., algunos usos prohibidos son distribuir de manera continua versiones de demostración de Tu App en un intento de eludir el App Store o proporcionar versiones de prueba de Tus Apps con el fin de solicitar calificaciones favorables en el App Store). Además, si Tu App está dirigida principalmente a niños, debes verificar que Tus Evaluadores Beta sean mayores de edad en su jurisdicción. Si eliges agregar Evaluadores Beta a TestFlight, asumes la responsabilidad de cualquier invitación enviada a dichos usuarios finales (por ejemplo, por correo electrónico o enlaces públicos) y de obtener su consentimiento para comunicarte con ellos. Apple usará las direcciones de correo electrónico que proporciones a través de TestFlight solo con el fin de enviar invitaciones a dichos usuarios finales a través de TestFlight. Al cargar direcciones de correo electrónico con el fin de enviar invitaciones a los Evaluadores Beta, garantizas que tienes un fundamento legal adecuado para usar dichas direcciones de correo electrónico con el fin de enviar invitaciones. Si un Evaluador Beta solicita que dejes de comunicarte con él (ya sea a través de TestFlight o de algún otro modo), aceptas cesar la comunicación de inmediato.

C. Uso de la información de TestFlight

En la medida en que TestFlight Te proporcione información de análisis beta sobre el uso que realiza Tu usuario final de las versiones preliminares de Tu App (p. ej., el tiempo de instalación, la frecuencia de uso de una App por parte de esa persona, etc.) y/u otra información relacionada (p. ej., las sugerencias, los comentarios, las capturas de pantalla de los evaluadores), aceptas usar dichos datos únicamente con el fin de mejorar Tus Apps y los productos relacionados con esta. Aceptas no proporcionar dicha información a terceros, excepto a un Proveedor de Servicios que Te asista en el procesamiento y análisis de dichos datos en Tu nombre, y al que no se le permita usarlos para ningún otro fin ni divulgarlos a ningún otro tercero (y solo en la medida en que no lo prohíba Apple). Para mayor claridad, no debes agregar (ni permitir que ningún tercero agregue) la información de análisis beta que Te proporcione Apple para Tus Apps como parte de TestFlight, junto con la información de análisis beta de otros desarrolladores, ni contribuir con dicha información a un repositorio de análisis beta entre desarrolladores. Además, no debes usar ninguna información de análisis beta proporcionada a través de TestFlight con el fin de revelar la información anónima perteneciente a un usuario final u obtenida de un dispositivo en particular fuera de TestFlight (p. ej., no podrás intentar conectar los datos recopilados a través de TestFlight de un usuario final con la información que se proporciona de forma anónima a través del servicio de análisis de Apple).

Bibliotecas:

7.5 Distribución de Bibliotecas

Puedes desarrollar Bibliotecas usando el Software de Apple. Sin perjuicio de cualquier estipulación que indique lo contrario en el Contrato de Xcode y SDK de Apple o en el Contrato de Swift Playground, en virtud del presente Contrato, puedes desarrollar Bibliotecas para iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS con los SDK de Apple aplicables que se proporcionen como parte de la licencia de Xcode y SDK de Apple o de la licencia de Swift Playground, siempre y cuando dichas Bibliotecas se desarrollen y se distribuyan únicamente para su uso con un producto Apple y Tú limites el uso de dichas Bibliotecas solo a su uso con dichos productos. Si

Apple determina que Tu Biblioteca no está diseñada para su uso con un producto Apple, podrá exigirte que dejes de distribuir Tu Biblioteca en cualquier momento, y Tú aceptas dejar de distribuirla de inmediato cuando Apple Te lo notifique y cooperar con Apple para eliminar cualquier copia restante de dicha Biblioteca. Para mayor claridad, la limitación anterior no pretende prohibir el desarrollo de bibliotecas para macOS.

7.6 Ninguna otra distribución autorizada en virtud del presente Contrato

Excepto por la distribución de Apps con Licencia disponibles a través del App Store o la Distribución Personalizada de Apps de acuerdo con las **Secciones 7.1** y **7.2**, la distribución de Apps para su uso en Dispositivos Registrados como se indica en la **Sección 7.3** (Distribución Ad Hoc), la distribución de Apps para pruebas beta a través de TestFlight como se indica en la **Sección 7.4**, la distribución de Bibliotecas de acuerdo con la **Sección 7.5**, la distribución de Pases de acuerdo con el Adjunto 5, la entrega de Notificaciones Push de Safari en macOS, la distribución de Extensiones de Safari en macOS, la distribución de Apps y bibliotecas desarrolladas para macOS, y/o según lo permitido de otro modo en el presente documento, no se autoriza ni se permite ninguna otra distribución de programas o apps desarrollados usando el Software de Apple. En ausencia de un contrato por separado con Apple, aceptas no distribuir Tu App para iOS, iPadOS, tvOS, visionOS o watchOS a terceros a través de otros métodos de distribución ni facilitar o permitir que otros lo hagan. Aceptas distribuir Tus Productos Cubiertos solo de acuerdo con los términos de este Contrato.

7.7 Ícono y personalización del Widget

Aceptas que los usuarios finales pueden modificar el color y la transparencia de los íconos y widgets asociados con Tus Apps y mostrarlos (incluso con las modificaciones) en su dispositivo. Además, aceptas que Apple puede modificar el color, la transparencia y el aspecto de los íconos y widgets asociados con Tus Apps; y, a menos que le informes a Apple lo contrario por escrito, Apple puede usar o mostrar (incluso con modificaciones) dichos íconos y widgets en los materiales de marketing, la documentación para desarrolladores y los eventos de Apple Developer (por ejemplo, en la Conferencia Mundial de Desarrolladores [WWDC] en la que se reúnen los expertos de Apple).

7.8 La App Apple Games

En iOS y/o iPadOS, si Tu App con Licencia distribuida a través del App Store establece su categoría de app principal como Juegos, y/o usa el servicio Game Center, aceptas que la Información de la App con Licencia se puede usar para mostrar Tu App con Licencia en Apple Games y para iniciarla desde Apple Games. Sin perjuicio de cualquier otro término del presente Contrato (incluidos los anexos), esta disposición se aplica solo a las Apps con Licencia distribuidas a través del App Store.

En macOS, si Tu App está acreditada en virtud de la **Sección 5.3** y es un juego, aceptas que el ícono de la App se pueda usar para mostrar Tu App en Apple Games y para iniciarla desde Apple Games.

En iOS, iPadOS y/o macOS, si Tu App se distribuye a través de TestFlight o una distribución Ad Hoc y usa el servicio Game Center, aceptas que el Ícono de la App pueda usarse para mostrar Tu App en Apple Games y para iniciarla desde Apple Games.

7.9 Información de la App; medidas de protección para menores de edad

Aceptas proporcionar información precisa y completa sobre Tu App, tal y como se solicita en App Store Connect, antes de distribuir Tu App a los usuarios finales, y proporcionar actualizaciones cuando sea necesario. También reconoces y aceptas que Apple puede usar esta información para clasificar Tu App y, cuando corresponda, según dicha clasificación, para ofrecer orientación sobre los límites de tiempo recomendados para el uso de Tu App y de los sitios web asociados conocidos por parte de usuarios finales menores de edad, o para limitar las descargas de Tu App por parte de usuarios finales menores de edad.

8. Tarifas del Programa

Como contraprestación por los derechos y licencias que se Te conceden en virtud de este Contrato y por Tu participación en el Programa, aceptas pagar a Apple la tarifa anual del Programa que se establece en el sitio web del Programa, a menos que hayas recibido una exención de tarifa válida de Apple. Dicha tarifa no es reembolsable, y cualquier impuesto que pueda aplicarse al Software de Apple, a los Servicios de Apple o a Tu uso del Programa será Tu responsabilidad. Las tarifas del Programa se deben pagar por adelantado y no en mora en el momento en que envíes (o vuelvas a enviar) Apps a Apple en virtud de este Contrato, y Tu uso continuado del portal web del Programa y los Servicios está sujeto al pago de dichas tarifas, cuando corresponda. Si optas por pagar las tarifas anuales del Programa con una renovación automática, aceptas que Apple cobre dichas tarifas en la tarjeta de crédito que tengas registrada de acuerdo con los términos que aceptes en el portal web del Programa cuando decidas inscribirte en una membresía con renovación automática.

Si pagas las tarifas de Tu Programa a través de la app Apple Developer, también se aplicarán los términos del Adjunto 9 (Términos adicionales para las suscripciones adquiridas a través de la app Apple Developer).

9. Confidencialidad

9.1 Información considerada material confidencial de Apple

Aceptas que todas las versiones preliminares del Software y los Servicios de Apple (incluida la Documentación preliminar), las versiones preliminares del hardware de Apple y el Paquete de Implementación de FPS se considerarán “Información Confidencial de Apple”; sin embargo, tras el lanzamiento comercial del Software de Apple, los términos y condiciones que revelen las funcionalidades previas al lanzamiento del Software o los servicios de Apple dejarán de ser confidenciales. No obstante lo anterior, entre la Información confidencial de Apple, no se incluirá lo siguiente: (i) información que está disponible para el público de forma general y legítima, sin mediar falta o infracción de Tu parte, (ii) información que Apple generalmente pone a disposición del público, (iii) información que Tú hayas desarrollado de forma independiente sin el uso de Información Confidencial de Apple, (iv) información obtenida legítimamente de un tercero que tenía el derecho a transferírtela o revelártela a Ti sin restricciones, o (v) cualquier FOSS incluido en el Software de Apple y acompañado por los términos de licencia que no impongan obligaciones de confidencialidad sobre el uso o la divulgación de dicho FOSS. Además, Apple acepta que no tendrás la obligación de cumplir con los términos de confidencialidad anteriores en lo que respecta a la información técnica sobre las versiones preliminares de los Servicios y el Software de Apple revelados por Apple en la WWDC (Conferencia Mundial de Desarrolladores de Apple), aunque no podrás publicar capturas de pantalla, escribir reseñas públicas ni redistribuir ninguna versión preliminar del Software, los Servicios o el hardware de Apple.

9.2 Obligaciones con respecto a la Información Confidencial de Apple

Aceptas proteger la Información Confidencial de Apple con al menos el mismo grado de cuidado que usas para proteger Tu propia información confidencial de importancia similar, el cual no será en ningún caso inferior a un estándar de cuidado razonable. Aceptas usar la Información Confidencial de Apple únicamente con el fin de ejercer Tus derechos y cumplir con Tus obligaciones en virtud del presente Contrato, y aceptas no usar la Información Confidencial de Apple para ningún otro fin, en beneficio propio o de terceros, sin el previo consentimiento por escrito de Apple. Además, aceptas no revelar ni difundir la Información Confidencial de Apple a ninguna persona que no sea la siguiente: (i) Tus empleados y contratistas, o quienes formen parte de Tu cuerpo docente y personal si eres una institución educativa, que tengan necesidad de conocerla y que estén vinculados por un contrato escrito que prohíba el uso o la divulgación no autorizados de la Información Confidencial de Apple, o (ii) salvo que Apple acuerde o permita por escrito lo contrario. Asimismo, puedes revelar la Información Confidencial de Apple en la medida en que lo requiera la ley, siempre que tomes medidas razonables para notificar a Apple de la existencia de dicho requisito antes de revelar dicha información. También puedes revelarla a fin de obtener un tratamiento de protección para la Información Confidencial de Apple.

Comprendes que el perjuicio por la revelación inapropiada de la Información confidencial de Apple puede ser irremediable; por lo tanto, Apple tendrá derecho a obtener una indemnización equitativa, incluidas órdenes judiciales y medidas cautelares, además de todas las medidas que se estimen convenientes.

9.3 Información enviada a Apple que no se considera material confidencial

Apple trabaja con muchos desarrolladores de apps y software, y algunos de sus productos pueden ser similares o competir con Tus Apps. Apple también puede estar desarrollando sus propias apps y productos similares o competitivos, o puede decidir hacerlo en el futuro. Para evitar posibles malentendidos y salvo que se establezca expresamente lo contrario en el presente, Apple no puede acordar, y rechaza expresamente, ninguna obligación de confidencialidad o restricción de uso, expresa o implícita, con respecto a cualquier información que puedas proporcionar en relación con este Contrato o el Programa, incluida la información sobre Tu App, la Información de la App con Licencia y los metadatos (dichas divulgaciones se denominarán "**Divulgaciones del Licenciatario**"). Aceptas que dichas Divulgaciones del Licenciatario **no serán confidenciales**. Salvo que se establezca expresamente lo contrario en este documento, Apple podrá usar y revelar cualquier Divulgación del Licenciatario sin restricciones y sin necesidad de notificarlo o compensarlo. Eximes a Apple de toda responsabilidad y obligación que pueda surgir de la recepción, la revisión, el uso o la revelación de cualquier parte de las Divulgaciones del Licenciatario. Cualquier material físico que envíes a Apple pasará a ser de su propiedad y Apple no tendrá ninguna obligación de devolverte dicho material ni de certificar su destrucción.

9.4 Comunicados de prensa y otra publicidad

No podrás emitir comunicados de prensa ni ningún otro tipo de declaración pública en relación con el presente Contrato, sus términos y condiciones o la relación entre las partes sin la previa autorización por escrito de Apple, la cual podrá ser negada a entera discreción de Apple.

10. Indemnización

En la medida en que lo permita la legislación aplicable, aceptas indemnizar, defender y eximir de responsabilidad a Apple y, a petición de esta, defender a Apple, sus directores, funcionarios, personal, contratistas independientes y agentes (cada uno de ellos, una "Parte Indemnizada de Apple") de todos y cada uno de los reclamos, las pérdidas, las responsabilidades, los daños, los impuestos, los gastos y los costos, incluidos, entre otros, los honorarios de los abogados y los costos legales, (en conjunto, "Pérdidas") en los que incurra esa Parte Indemnizada de Apple y que surjan o estén relacionados con cualquiera de las siguientes situaciones (excepto, a efectos de esta Sección, cualquier App para macOS que se distribuya fuera del App Store y no use ningún Servicio o Certificado de Apple): (i) Tu incumplimiento de cualquier certificación, convenio, obligación, declaración o garantía en este Contrato, incluidos el Anexo 2 y el Anexo 3 (si corresponde); (ii) cualquier reclamo de que el Producto Cubierto o el Producto Correspondiente o la distribución, venta, oferta para la venta, uso o importación del Producto Cubierto o el Producto Correspondiente (ya sea solo o como parte esencial de una combinación), la Información de la App con Licencia, los metadatos o la Información del Pase infringen cualquier derecho de propiedad intelectual o de propiedad de terceros; (iii) Tu incumplimiento de alguna de las obligaciones en virtud del EULA (según se define en el Anexo 1, el Anexo 2 o el Anexo 3 [si corresponde]) para Tu App con Licencia; (iv) el uso, la promoción o la entrega permitidos por Apple de Tu App con Licencia, Información de la App con Licencia, Notificación Push de Safari, Extensión de Safari (si corresponde), Pase, Información del Pase, metadatos, marcas comerciales y logotipos relacionados, o imágenes y otros materiales que proporciones a Apple en virtud de este Contrato, incluido el Anexo 2 o el Anexo 3 (si corresponde); (v) cualquier reclamación, incluidas, entre otras, las presentadas por usuarios finales, padres o tutores, distritos escolares, autoridades gubernamentales o cualquier otra persona o entidad, que se derive de los derechos de los usuarios finales o de cualquier otra causa, en relación con los Productos Cubiertos, los Productos Correspondientes, la Información de la App con Licencia, la Información del Pase o los logotipos, las marcas comerciales, el contenido o las imágenes

relacionados, y, para evitar dudas, incluidas las reclamaciones relacionadas con la exposición a material de abuso o explotación sexual infantil o a contenido inapropiado para la edad, de acoso, adictivo, violento o de cualquier otro modo perjudicial; o con ingeniería social, suplantación de identidad, estafas financieras o cualquier otro tipo de fraude; (vi) Tu uso (incluido el uso de Tus Desarrolladores Autorizados) del Software o los Servicios de Apple, la Información de la App con Licencia, Información del Pase, metadatos, Tus Unidades de Prueba Autorizadas, Tus Dispositivos Registrados, Tus Productos Cubiertos, Tus Productos Correspondientes, los Perfiles de Configuración o Tu desarrollo y distribución de cualquiera de los anteriores; o (vii) el reclamo de un Cliente de MDM en relación con Tus Productos Compatibles con MDM, así como cualquier reclamo relativo a que Tus Productos Compatibles con MDM infringen cualquier derecho de propiedad intelectual o de propiedad de terceros.

Reconoces que ni el Software de Apple ni ninguno de los Servicios están pensados para usarse en el desarrollo de Productos Cubiertos o Productos Correspondientes en los que los errores o las inexactitudes en el contenido, la funcionalidad, los servicios, los datos o la información proporcionada por cualquiera de los anteriores o el fallo de cualquiera de los anteriores podría causar la muerte, lesiones o graves daños físicos o ambientales, y, en la medida en que lo permita la legislación, aceptas indemnizar, defender y eximir de responsabilidad a cada una de las Partes Indemnizadas de Apple por cualquier Pérdida en la que haya incurrido dicha Parte Indemnizada de Apple en razón de dicho uso.

En ningún caso, puedes celebrar un contrato con un tercero o un contrato similar que afecte los derechos de Apple o que vincule a Apple de alguna manera, sin el consentimiento previo por escrito de Apple.

11. Plazo y Rescisión

11.1 Plazo

El Plazo de este Contrato se extenderá hasta el aniversario de un (1) año de la fecha de activación original de Tu cuenta del Programa. A partir de entonces, sujeto al pago de las tarifas de renovación anual y al cumplimiento de los términos de este Contrato, el Plazo se renovará automáticamente por periodos sucesivos de un (1) año, a menos que se rescinda antes de conformidad con este Contrato.

11.2 Rescisión

El presente Contrato y todos los derechos y licencias concedidos por Apple en virtud del mismo, así como todos los servicios prestados en virtud del mismo, se rescindirán, con efecto inmediato tras la notificación de Apple:
(a) Si Tú o alguno de Tus Desarrolladores Autorizados incumplen algún término de este Contrato que no sean los establecidos a continuación en esta **Sección 11.2** y no subsanan dicho incumplimiento dentro de los 30 días posteriores a tomar conocimiento o recibir la notificación de dicho incumplimiento.
(b) Si Tú o alguno de Tus Desarrolladores Autorizados incumplen los términos de la **Sección 9 (Confidencialidad)**.
(c) En caso de que se den las circunstancias descritas en la subsección “Divisibilidad” a continuación.
(d) Si Tú, en cualquier momento durante el Plazo, inicias una acción por infracción de una patente contra Apple.
(e) Si Te vuelves insolvente, no pagas Tus deudas a su vencimiento, disuelves Tu empresa o dejas de hacer negocios, Te declaras en quiebra o se ha presentado una petición de quiebra en Tu contra.
(f) Si Tú o cualquier entidad o persona que ejerce directa o indirectamente su control sobre Ti, o que está bajo el control común de otra contigo (donde “control” adquiere el significado establecido en la Sección 14.8), o con quien facilitas contratos mediante el desarrollo de apps, están o quedan sujetos a sanciones u otras restricciones en los países o regiones disponibles en App Store Connect.

(g) Si participas, o animas a otros a participar, en cualquier acto engañoso, fraudulento, inapropiado, ilegal o deshonesto relacionado con este Contrato, que incluye, entre otros, tergiversar la naturaleza de Tu App (p. ej., ocultar o intentar ocultar la funcionalidad de la revisión de Apple, falsificar las reseñas de los consumidores para Tu App, participar en fraudes en los pagos, etc.).

Apple también puede rescindir este Contrato, o suspender Tus derechos para usar los Servicios o el Software de Apple, si no aceptas los nuevos Requisitos del Programa o los términos del Contrato como se describe en la **Sección 4**. Ambas partes podrán rescindir el presente Contrato en su beneficio, por cualquier motivo o sin motivo alguno. Dicha rescisión será efectiva a los 30 días del envío de una notificación por escrito a la otra parte de la intención de rescindir.

11.3 Efecto de la rescisión

Tras la rescisión de este Contrato por cualquier motivo, aceptas cesar inmediatamente todo uso de los Servicios y el Software de Apple, y borrar y destruir todas las copias, completas o parciales, del Software de Apple y cualquier información relativa a los Servicios (incluido Tu ID de App Push) y todas las copias de la Información Confidencial de Apple que estén en Tu posesión o control y en el de Tus Desarrolladores Autorizados. A petición de Apple, aceptas proporcionar una certificación por escrito de dicha destrucción a Apple. Al vencimiento del Periodo de Entrega definido y establecido en el Anexo 1, todas las Apps con licencia y la Información de la App con licencia que estén en posesión o bajo el control de Apple serán eliminadas o destruidas dentro de un periodo razonable a partir de entonces, excepto cualquier copia de archivo mantenida de acuerdo con las prácticas comerciales estándar de Apple o que se requiera que se mantenga por la ley, regla o regulación aplicable. Las siguientes disposiciones seguirán vigentes tras la rescisión del presente Contrato: las Secciones 1, 2.3, 2.5, 2.6, 3.1(d), 3.1(e), 3.1(f), 3.2 y 3.3, el segundo párrafo de la Sección 5.1 (sin incluir las últimas dos oraciones, excepto las restricciones, las cuales seguirán vigentes), el tercer párrafo de la Sección 5.1, la última oración del primer párrafo de la Sección 5.3, y las limitaciones y restricciones de la Sección 5.3, la Sección 5.4, la primera oración y las restricciones de la Sección 6.6, las restricciones de la Sección 6.7, el segundo párrafo de la Sección 6.9, la Sección 7.1 (Anexo 1 para el Periodo de Entrega), las restricciones de las Secciones 7.3, 7.4 y 7.5, la Sección 7.6, las Secciones 9 a 14 inclusive; dentro del Adjunto 1, la última oración de la Sección 1.1, la Sección 2, la Sección 3.2 (pero solo para las promociones existentes), la segunda y tercera oración de la Sección 4, la Sección 5 y la Sección 6; dentro del Adjunto 2, las Secciones 1.3, 2, 3, 4, 5, 6 y 7; dentro del Adjunto 3, las Secciones 1, 2 (excepto la segunda oración de la Sección 2.1), 3 y 4; dentro del Adjunto 4, las Secciones 1.2, 1.5, 1.6, 2, 3 y 4; dentro del Adjunto 5, las Secciones 2.2, 2.3, 2.4 (pero solo para las promociones existentes), 3.3 y 5; dentro del Adjunto 6, las Secciones 1.2, 1.3, 2, 3 y 4; dentro del Adjunto 7, la Sección 1.1 y la Sección 1.2; y el Adjunto 8. Apple no será responsable de la compensación, la indemnización ni los daños de ningún tipo como resultado de la rescisión de este Contrato de conformidad con sus términos, y dicha rescisión será sin perjuicio de ningún otro derecho o recurso que Apple pueda tener, ahora o en el futuro.

12. SIN GARANTÍA

Los Servicios o el Software de Apple pueden tener imprecisiones o errores que podrían causar fallos o pérdidas de datos y pueden estar incompletos. Apple y sus licenciadores se reservan el derecho a cambiar, suspender, eliminar o deshabilitar el acceso a cualquier Servicio (o a cualquier parte del mismo) en cualquier momento y sin previo aviso. En ningún caso, Apple o sus licenciadores serán responsables de la eliminación o inhabilitación del acceso a cualquiera de dichos Servicios. Asimismo, Apple o sus licenciadores pueden imponer límites con respecto al uso o al acceso a determinados Servicios, o pueden eliminar los Servicios por periodos indefinidos o cancelar los Servicios en cualquier momento y en cualquier caso y sin previo aviso ni responsabilidad. EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEY APLICABLE, RECONOCES Y ACEPTAS EXPRESAMENTE QUE EL USO DEL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD Y CUALQUIER SERVICIO ES TU RESPONSABILIDAD Y QUE TODO EL

RIESGO EN CUANTO A LA CALIDAD SATISFACTORIA, EL RENDIMIENTO, LA EXACTITUD Y EL ESFUERZO RECAE SOBRE TI. EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD Y LOS SERVICIOS SE PROPORCIONAN "TAL COMO SON" Y "A DISPONIBILIDAD", CON TODOS LOS DEFECTOS Y SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, Y APPLE, LOS AGENTES DE APPLE Y LOS LICENCIADORES DE APPLE (**EN CONJUNTO, "APPLE" A LOS EFECTOS DE LAS SECCIONES 12 Y 13**) RENUNCIAN POR EL PRESENTE DOCUMENTO A TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES CON RESPECTO AL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD Y LOS SERVICIOS, YA SEAN EXPRESAS, IMPLÍCITAS O LEGALES, INCLUIDAS, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, LA CALIDAD SATISFACTORIA, LA APTITUD PARA UN FIN ESPECÍFICO, LA PRECISIÓN, LA PUNTUALIDAD Y LA NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS. APPLE NO GARANTIZA QUE NO SE PRODUZCAN INTERFERENCIAS EN LA FORMA EN LA QUE DISFRUTAS DEL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS; QUE EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS SATISFAGAN TUS NECESIDADES; QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS SEAN ININTERRUMPIDOS, PUNTUALES, SEGUROS O ESTÉN LIBRES DE ERRORES; QUE SE CORRIJAN LOS DEFECTOS O ERRORES DEL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS NI QUE EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS SEAN COMPATIBLES CON FUTUROS PRODUCTOS, SERVICIOS O SOFTWARE DE APPLE O CON CUALQUIER SOFTWARE, APP O SERVICIO DE TERCEROS; NI QUE LA INFORMACIÓN ALMACENADA O TRANSMITIDA A TRAVÉS DE ALGÚN SOFTWARE DE APPLE O SERVICIO NO SE PIERDA, SE CORROMPA O SE DAÑE. RECONOCES QUE LOS SERVICIOS Y EL SOFTWARE DE APPLE NO ESTÁN PENSADOS NI SON ADECUADOS PARA SU USO EN SITUACIONES O ENTORNOS EN LOS QUE LOS ERRORES, LOS RETRASOS, LAS FALLAS O LAS IMPRECISIONES EN LA TRANSMISIÓN O EL ALMACENAMIENTO DE DATOS O INFORMACIÓN POR MEDIO O A TRAVÉS DE LOS SERVICIOS O EL SOFTWARE DE APPLE PUEDAN PROVOCAR LA MUERTE, LESIONES O DAÑOS FINANCIEROS, FÍSICOS, MATERIALES O MEDIOAMBIENTALES, INCLUIDO, ENTRE OTROS, EL FUNCIONAMIENTO DE INSTALACIONES NUCLEARES, SISTEMAS DE NAVEGACIÓN O COMUNICACIÓN DE AERONAVES, CONTROL DEL TRÁFICO AÉREO, SISTEMAS DE SOPORTE VITAL O ARMAMENTO. NINGUNA INFORMACIÓN O SUGERENCIA QUE APPLE O SU REPRESENTANTE AUTORIZADO OTORGUEN DE MANERA ORAL O ESCRITA SE INTERPRETARÁ COMO UNA GARANTÍA QUE NO ESTÉ ESTABLECIDA DE FORMA EXPRESA EN EL PRESENTE CONTRATO. EN CASO DE QUE EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS RESULTEN DEFECTUOSOS, TÚ ASUMIRÁS EL COSTO TOTAL DE LAS TAREAS DE MANTENIMIENTO, REPARACIONES O CORRECCIONES QUE SEAN NECESARIAS. Los datos de ubicación, así como los datos de mapas proporcionados por cualquier Servicio o Software, tienen únicamente fines de navegación básicos y no están pensados para usarse en situaciones en las que se necesite información de ubicación precisa o en las que los datos de ubicación erróneos, inexactos o incompletos puedan provocar la muerte, lesiones, daños materiales o medioambientales. Ni Apple ni ninguno de sus licenciadores garantizan la disponibilidad, exactitud, integridad, fiabilidad o puntualidad de los datos de ubicación o de cualquier otro dato o información que muestre cualquier Servicio o Software.

13. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDADES

EN LA MEDIDA EN QUE NO LO PROHÍBA LA LEY APLICABLE, EN NINGÚN CASO APPLE SERÁ RESPONSABLE DE LAS LESIONES O LOS DAÑOS INCIDENTALES, ESPECIALES, INDIRECTOS, CONSECUENTES O PUNITIVOS, INCLUIDOS, ENTRE OTROS, LOS DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE DATOS, INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD COMERCIAL O CUALQUIER OTRO DAÑO O PÉRDIDA COMERCIAL, QUE SURJAN DE ESTE CONTRATO O ESTÉN RELACIONADOS CON ÉL, CON EL USO O LA IMPOSIBILIDAD DE USAR EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD, LOS SERVICIOS O LOS

CERTIFICADOS DE APPLE, O TUS ESFUERZOS DE DESARROLLO O PARTICIPACIÓN EN EL PROGRAMA, YA SEA QUE SE BASE EN UN PRINCIPIO DEL CONTRATO, UNA GARANTÍA, UNA RESPONSABILIDAD EXTRACONTRACTUAL (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA), LA RESPONSABILIDAD DE LOS PRODUCTOS, O DE OTRA MANERA, INCLUSO SI APPLE HA RECIBIDO LA ADVERTENCIA DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS, Y A PESAR DEL INCUMPLIMIENTO DE SU PROPÓSITO FUNDAMENTAL O CUALQUIER COMPENSACIÓN. En ningún caso, la responsabilidad total de Apple ante Ti en virtud de este Contrato por todos los daños (excepto los exigidos por la ley aplicable en casos que involucren lesiones) excederá la cantidad de cincuenta dólares ($50.00).

14. Términos legales generales

14.1 Avisos de terceros

Algunas partes de los Servicios de Apple o el Software de Apple pueden usar o incluir software de terceros y otro material protegido por copyright. Los reconocimientos, los términos de licencia y los descargos de responsabilidad de dicho material se encuentran en la documentación electrónica de los Servicios y el Software de Apple, y Tu uso de dicho material se rige por sus términos correspondientes.

14.2 Consentimiento para la recopilación y el uso de datos

A. Versiones preliminares de iOS, watchOS, tvOS, visionOS, iPadOS y macOS

Con el fin de proporcionar, probar y ayudar a Apple, sus socios y los desarrolladores de terceros a mejorar sus productos y servicios, y a menos que Tú o Tus Desarrolladores Autorizados opten por no hacerlo en las versiones preliminares de iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS, según corresponda, reconoces que Apple y sus filiales y agentes recopilarán, utilizarán, almacenarán, transmitirán, procesarán y analizarán (en conjunto, "**Recopilarán**") registros e información de diagnóstico, técnica y de uso de Tus Unidades de Prueba Autorizadas (que usen versiones preliminares de los Servicios y el Software de Apple) como parte del proceso de distribución de desarrolladores. Esta información se recopilará de forma que no Te identifique personalmente a Ti o a Tus Desarrolladores Autorizados y se podrá recopilar de Tus Unidades de Prueba Autorizadas en cualquier momento. La información que se recopilaría incluye, entre otros, datos generales de diagnóstico y uso, diversos identificadores únicos de dispositivos, diversos identificadores únicos de sistemas o hardware, detalles sobre las especificaciones del hardware y el sistema operativo, estadísticas de rendimiento y datos sobre cómo usas Tu Unidad de Prueba Autorizada, el software del sistema y la app, y los periféricos, y, si la funcionalidad Localización está activada, cierta información de ubicación. Aceptas que Apple pueda compartir dichos registros e información de diagnóstico, técnica y de uso con socios y desarrolladores independientes con el fin de que se puedan mejorar los productos y los servicios que funcionan en los productos Apple o en relación con ellos. **Al instalar o usar versiones preliminares de iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS en Tus Unidades de Prueba Autorizadas, reconoces y aceptas que Apple y sus filiales y agentes tienen Tu permiso para recopilar toda esa información y usarla según lo establecido anteriormente en esta Sección.**

B. Otras versiones preliminares de los Servicios y el Software de Apple

Con el fin de probar, proporcionar y mejorar los productos y servicios de Apple, y solo si Tú decides instalar o usar otras versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple proporcionadas como parte del proceso de distribución de desarrolladores o del Programa, reconoces que Apple y sus filiales y agentes pueden estar Recopilando información de diagnóstico, técnica, de uso y relacionada con otras versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple. Apple Te notificará acerca de la Recopilación de dicha información en el portal web del Programa, y Tú deberás leer atentamente las notas de la versión y otra información proporcionada por Apple en dicho lugar antes de decidir si deseas instalar o usar cualquier versión preliminar de los Servicios o el Software de Apple. **Al instalar o usar dicha versión preliminar de los Servicios y el Software de Apple, reconoces y aceptas que Apple y sus filiales y agentes tienen Tu permiso para recopilar toda esa información y usarla como se establece anteriormente.**

C. Servicios de implementación de dispositivos

Para configurar y usar las funcionalidades de configuración de dispositivos, autenticación de cuentas e implementación de los Servicios de Apple y el Software de Apple, es posible que se necesiten ciertos identificadores únicos de Tus productos Apple e información de la cuenta. Estos identificadores únicos pueden incluir Tu dirección de correo electrónico, Tu cuenta de Apple, un identificador de hardware para Tu computadora y los identificadores de dispositivo que hayas ingresado en los Servicios o el Software de Apple para dichos productos Apple. Dichos identificadores se pueden registrar en relación con Tu interacción con el Servicio y Tu uso de estas funcionalidades y de los Servicios y el Software de Apple. **Al usar estas funcionalidades, aceptas que Apple y sus filiales y agentes recopilen esta información con el fin de proporcionar los Servicios y el Software de Apple, incluido el uso de dichos identificadores para la verificación de la cuenta y las medidas de prevención de fraudes.** Si no deseas proporcionar esta información, no uses las funcionalidades de configuración, implementación o autenticación de los Servicios o el Software de Apple.

D. Servicios de Apple

Con el fin de probar, proporcionar y mejorar los productos y servicios de Apple, y solo si Tú decides usar los Servicios proporcionados en el presente documento (y salvo que se disponga lo contrario), reconoces que Apple y sus filiales y agentes pueden estar Recopilando información de diagnóstico, técnica, de uso y relacionada de los Servicios de Apple. Algunos de estos datos se recopilarán de forma que no Te identifiquen personalmente. Sin embargo, en algunos casos, es posible que Apple necesite recopilar información que Te identifique personalmente, pero solo si cree de buena fe que dicha Recopilación es razonablemente necesaria para hacer lo siguiente: (a) prestar los Servicios de Apple; (b) cumplir con un proceso legal o una solicitud; (c) verificar el cumplimiento de los términos de este Contrato; (d) prevenir el fraude, incluida la investigación de cualquier posible problema técnico o infracción, o (e) proteger los derechos, la propiedad o la seguridad de Apple, sus desarrolladores, sus clientes o el público, según lo exija o permita la ley. **Al instalar o usar dichos Servicios de Apple, reconoces y aceptas que Apple y sus filiales y agentes tienen Tu permiso para recopilar toda esa información y usarla como se establece en esta Sección.** Además, aceptas que Apple comparta los registros y la información de diagnóstico, técnica y de uso (excepto la información de identificación personal) con socios y desarrolladores independientes para que puedan mejorar los productos y los servicios que funcionan en los productos Apple o en relación con ellos.

E. Política de Privacidad

Los datos que se recopilen en virtud de la **Sección 14.2** se tratarán de acuerdo con la Política de Privacidad de Apple, que se puede consultar en el siguiente enlace: https://www.apple.com/mx/legal/privacy/.

14.3 Cesión; relación de las partes

El presente Contrato no se puede ceder, y Tú no puedes delegar ninguna de Tus obligaciones expresas en este Contrato, ya sea de forma total o parcial, conforme a derecho, fusión u otros medios, sin el previo consentimiento por escrito de Apple, y cualquier intento de cesión sin dicho consentimiento será nulo y no tendrá validez. Para enviar una solicitud de consentimiento de Apple para la cesión, inicia sesión en Tu cuenta en https://developer.apple.com y sigue los pasos que se especifican en la sección Membresía. Excepto por la designación de la agencia como se estipula específicamente en el Anexo 1 (si corresponde), este Contrato no se interpretará como la creación de ninguna relación de agencia, o sociedad, empresa conjunta, obligación fiduciaria ni ninguna otra forma de asociación legal entre Tú y Apple, y Tú no declararás lo contrario, ya sea de forma expresa, implícita, aparente o de otro modo. Este Contrato no se suscribe en beneficio de terceros.

14.4 Desarrollo independiente

Nada de lo dispuesto en el presente Contrato afectará el derecho de Apple de desarrollar, adquirir, conceder licencias, comercializar, promocionar o distribuir productos o tecnologías que

funcionen de la misma manera o de forma similar, o que compitan de otro modo con las Apps con Licencia, los Productos Cubiertos, los Productos Correspondientes o con cualquier otro producto o tecnología que puedas desarrollar, producir, comercializar o distribuir.

14.5 Avisos

Todos los avisos relacionados con el presente Contrato se harán por escrito, salvo lo dispuesto de otro modo en la **Sección 14.3**. Los avisos de Apple se considerarán entregados cuando Apple Te los envíe a Ti a la dirección postal o de correo electrónico que hayas proporcionado durante el proceso de registro. A excepción de lo establecido en la **Sección 14.3**, todos los avisos dirigidos a Apple en relación con este Contrato se considerarán entregados (a) cuando se entreguen personalmente, (b) tres días hábiles después de haber sido enviados mediante un transportista de servicio de entrega diaria con prueba escrita de la entrega y (c) cinco días hábiles después de haber sido enviados por correo prioritario o certificado, con franqueo pagado, a esta dirección de Apple: Developer Relations Legal, Apple Inc., One Apple Park Way, 37-2ISM, Cupertino, California, 95014 EE. UU. Aceptas recibir avisos por correo y aceptas que cualquiera de los avisos que Apple Te envíe electrónicamente satisfará cualquier requisito legal de comunicación. Una de las partes podrá modificar su dirección postal o de correo electrónico notificando a la otra parte por escrito según lo previsto anteriormente.

14.6 Divisibilidad

Si un tribunal de la jurisdicción competente considera que alguna disposición de este Contrato es inaplicable por algún motivo, dicha disposición se aplicará en la mayor medida posible para hacer efectiva la intención de las partes y el resto de este Contrato continuará completamente vigente. Sin embargo, si la ley aplicable prohíbe o restringe Tu cumplimiento específico y general, o Tu designación de Apple y las Filiales de Apple como Tu agente en virtud del Anexo 1 o de las Secciones de este Contrato tituladas “Licencia de uso interno y restricciones”, “Tus obligaciones” o “Certificados de Apple; revocación”, o impide la aplicación de cualquiera de esas Secciones o del Anexo 1, este Contrato se rescindirá inmediatamente, y Tú deberás discontinuar inmediatamente cualquier uso del Software de Apple, tal y como se describe en la Sección “Plazo y rescisión”.

14.7 Renuncia e interpretación

La imposibilidad de Apple de aplicar alguna de las disposiciones de este Contrato no deberá considerarse como una renuncia a la aplicación futura de dicha disposición u otras disposiciones. Aquellas leyes y reglamentaciones en las que se establezca que el lenguaje de un contrato se interpretará en contra de quien redactó el documento no tendrán validez en este Contrato. Los títulos de las Secciones se establecen solo a efectos de la practicidad y no deben considerarse al interpretar este Contrato.

14.8 Control de exportaciones

A. No podrás usar, exportar, reexportar, importar, vender ni transferir los Servicios, la Documentación o el Software de Apple, excepto cuando lo autorice la legislación de Estados Unidos, las leyes de la jurisdicción en la que obtuviste el Software de Apple y otras leyes y reglamentaciones aplicables. En particular, pero sin limitaciones, no se puede exportar, reexportar, transferir ni lanzar el Software, los Servicios, el código fuente, la tecnología ni la Documentación de Apple (en conjunto, la “Tecnología de Apple” para los fines de la presente Sección 14.8) (a) a ningún país o región sujetos a embargos por parte de Estados Unidos o (b) a ninguna persona que figure en la lista de ciudadanos especialmente designados del Departamento del Tesoro de Estados Unidos o en la lista de personas denegadas del Departamento de Comercio de Estados Unidos o cualquier otra lista de partes restringidas, como tampoco para la facilitación de contratos con dichas partes. Al usar la Tecnología de Apple, declaras y garantizas que no Te encuentras en ninguno de esos países o regiones ni en ninguna de esas listas. También aceptas que no usarás la Tecnología de Apple, ni ninguna de sus versiones preliminares, para ningún fin que esté prohibido por la legislación de Estados Unidos, incluidos, entre otros, el desarrollo, el diseño, la fabricación o la producción de misiles o armas nucleares, químicas o biológicas, ni para ningún otro uso final de índole militar, tal y como se

define en el 15 C.F.R. § 744. Certificas que las versiones preliminares de la Tecnología de Apple solo se usarán con fines de desarrollo y prueba, y que no se alquilarán, venderán, arrendarán, sublicenciarán, cederán ni transferirán de ningún otro modo. Además, certificas que no venderás, transferirás ni exportarás ningún producto, proceso ni servicio que sea un producto directo de dicho prelanzamiento de Tecnología de Apple.

B. Declaras y garantizas que ni Tú ni ninguna entidad o persona que ejerce directa o indirectamente su control sobre Ti, o que está bajo el control común de otra contigo: (a) forma parte de ninguna lista de sanciones en los países o regiones disponibles en App Store Connect, (b) está haciendo negocios en ninguno de los países o regiones sujetos a embargos por parte de Estados Unidos y (c) es un usuario final militar, como se define en 15 C.F.R § 744. En esta sección, la Sección 14.8, "control" significa que una entidad o persona posee, directa o indirectamente, la autoridad para dirigir o ejercer la dirección de las políticas de administración de otra entidad, ya sea mediante la propiedad de títulos de valores con derecho a voto, la participación en el capital social, lo establecido en un contrato o de otro modo. En caso de que sea necesario verificar Tu cumplimiento de la presente **Sección 14.8**, aceptas que Tus obligaciones en virtud de la **Sección 3.1** de proporcionar información sobre Tu identidad incluyen, por ejemplo, facilitar, previa solicitud, información sobre la estructura accionaria de la empresa, incluida la titularidad real final, como las personas físicas con control sustancial o con una participación del 25% o más en Tu empresa.

14.9 Usuarios finales del Gobierno

La Documentación y el Software de Apple son "Productos Comerciales", como se define en 48 C.F.R. §2.101 (Código de Reglamentos Federales) y consisten en "Software Informático Comercial" y "Documentación de Software Informático Comercial", tal y como se usan en 48 C.F.R. §12.212 o 48 C.F.R. §227.7202, según corresponda. De acuerdo con lo establecido en 48 C.F.R. §12.212 o 48 C.F.R. desde §227.7202-1 hasta 227.7202-4, según corresponda, el Software Informático para Uso Comercial y la Documentación de Software Informático para Uso Comercial tienen licencia de usuarios finales del Gobierno de Estados Unidos con los siguientes términos: (a) solo como Productos Comerciales y (b) solo con los derechos que se otorgan a todos los otros usuarios finales de conformidad con los Términos y condiciones establecidos en el presente documento. Los derechos no publicados se reservan de conformidad con las leyes de derechos de autor de Estados Unidos.

14.10 Resolución de conflictos; legislación aplicable

La resolución de cualquier litigio o disputa entre Tú y Apple (que no sea una impugnación a un derecho de patente ante una oficina de patentes) que surja del presente Contrato, el Software de Apple o Tu relación con Apple, o en relación con ellos, se llevará a cabo en el Distrito del Norte de California; y Tú y Apple, por medio del presente Contrato, prestan su consentimiento para que los tribunales estaduales y federales de dicho Distrito tengan competencia personal y sean la sede exclusiva de dichas resoluciones de litigios o disputas. El presente Contrato se regirá y se interpretará de acuerdo con la legislación de Estados Unidos y el estado de California, a excepción del organismo legal de California que atiende los conflictos legales. No obstante lo señalado anteriormente:

(a) Si eres una agencia, departamento u organismo del Gobierno federal de Estados Unidos, el presente Contrato debe regirse de acuerdo con la legislación de Estados Unidos y, en ausencia de una legislación federal vigente, regirá la legislación del estado de California. Además, independientemente de cualquier disposición en contrario en este Contrato (incluida, entre otras, la **Sección 10 [Indemnización]**), todos los reclamos, las demandas, las quejas y las disputas estarán sujetas a la Ley de Disputas Contractuales (41 U. S.C. §§ 601-613), la Ley Tucker (28 U.S.C. § 1346[a] y § 1491) o la Ley Federal de Reclamos por Agravios (28 U.S.C. §§ 1346[b], 2401-2402, 2671-2672, 2674-2680), según corresponda, o cualquier otra autoridad competente. Para evitar dudas, si eres una agencia, departamento u organismo del Gobierno federal (o de uno estadual o local) de Estados Unidos, o una institución educativa pública y acreditada de Estados Unidos, Tus obligaciones en cuanto a la indemnización solo se aplican en

la medida en que no generen que infrinjas ninguna legislación vigente (por ejemplo, la Ley Antideficiencia), y tienes todas las autorizaciones necesarias legalmente o la autorización estatutaria;
(b) Si Tú (como entidad que celebra este Contrato) eres una institución educativa pública y acreditada de Estados Unidos, o una agencia, departamento u organismo del Gobierno federal (o de uno estatal o local) de Estados Unidos: (a) este Contrato se regirá y se interpretará de acuerdo con las leyes del estado (dentro de los Estados Unidos) en el que se encuentra Tu entidad, a excepción del organismo legal estatal que atiende los conflictos legales; (b) la resolución de cualquier litigio o disputa entre Tú y Apple que surja del presente Contrato, el Software de Apple o Tu relación con Apple, o en relación con ellos, se llevará a cabo en el Distrito del Norte de California, y Tú y Apple, por medio del presente Contrato, prestan su consentimiento para que los tribunales estaduales y federales de dicho Distrito tengan competencia personal y sean la sede exclusiva de dichas resoluciones de litigios o disputas, a menos que dicho consentimiento esté expresamente prohibido por las leyes del estado en el que se encuentra Tu entidad. (c) Si eres una organización internacional e intergubernamental a la que se le ha conferido inmunidad de la jurisdicción de los tribunales nacionales a través de Tu carta o contrato intergubernamental, entonces cualquier controversia o reclamo que surja de este Contrato, o esté relacionado con él o con su incumplimiento, se resolverá mediante arbitraje en virtud del Reglamento de Arbitraje de la Cámara de Comercio Internacional (las “Reglas de la CCI”) vigente en el momento de solicitar el arbitraje por tres árbitros designados de conformidad con dichas reglas, y se llevarán a cabo de acuerdo con las Reglas de International Bar Association (IBA) sobre Práctica de Prueba en el Arbitraje Internacional. El lugar del arbitraje será Londres, Inglaterra. El arbitraje se realizará en inglés. Aceptas que, a petición de Apple, proporcionarás pruebas de Tu estado de organización intergubernamental con los privilegios y las inmunidades mencionadas.
(d) Si tienes una Relación Europea con Apple o Apple Distribution International Ltd., cualquier Reclamo de Relación Europea entre Tú y Apple o Apple Distribution International Ltd. estará sujeto a la jurisdicción exclusiva de los tribunales de Irlanda. La **Sección 14.10(d)** y cualquier obligación no contractual que surja de la Relación Europea, o esté relacionada con ella, se regirán y se interpretarán de conformidad con la legislación irlandesa. En caso de conflicto, esta **Sección 14.10(d)** tendrá prioridad sobre cualquier otra jurisdicción o contrato legal aplicable entre Tú y Apple o Apple Distribution International Ltd. Nada de lo dispuesto en esta **Sección 14.10(d)** afectará los derechos de Apple o Apple Distribution International Ltd. de presentar un reclamo o procedimiento en cualquier jurisdicción en virtud de la ley aplicable en esa jurisdicción con respecto a la infracción, la apropiación indebida o la infracción de cualquier Derecho de Propiedad Intelectual.

Este Contrato no se regirá por la Convención de las Naciones Unidas sobre los Contratos de Compraventa Internacional de Mercaderías, cuya aplicación se excluye expresamente.

14.11 Contrato completo; idioma regente
El presente Contrato constituye el contrato completo entre las partes con respecto al uso del Software, los Servicios y los Certificados de Apple con licencia en virtud del mismo y, salvo que se establezca lo contrario, sustituye todos los contratos y convenios anteriores relativos a su objeto. Sin perjuicio de lo anterior, en la medida en que se Te proporcionen versiones preliminares de los materiales en el marco del Programa y dichas versiones estén sujetas a un contrato de licencia por separado, aceptas que el contrato de licencia que acompaña a dichos materiales, además de la **Sección 9 (Confidencialidad)** de este Contrato, también regirá Tu uso de dichos materiales. Si has suscrito o suscribes posteriormente el Contrato de Xcode y SDK de Apple, este Acuerdo de licencia de Apple Developer Program es el que regirá en caso de que existan incoherencias entre ambos con respecto al mismo asunto; no obstante, este Acuerdo de licencia de Apple Developer Program no pretende impedirte ejercer cualquier derecho que se Te conceda en el Contrato de Xcode y SDK de Apple de conformidad con los términos y condiciones establecidos en el mismo. Si has suscrito o suscribes posteriormente el Contrato de Swift Playground, este Acuerdo de licencia de Apple Developer Program es el que regirá en caso de que existan incoherencias entre ambos con respecto al mismo asunto; no obstante, este

Acuerdo de licencia de Apple Developer Program no pretende impedirte ejercer cualquier derecho que se Te conceda en el Contrato de Swift Playground de conformidad con los términos y condiciones establecidos en el mismo. Este Contrato podrá ser modificado solo: (a) mediante una modificación por escrito firmada por ambas partes o (b) en la medida en que lo permita expresamente el presente Contrato (p. ej., una modificación realizada por Apple mediante el envío de un aviso por escrito o por correo electrónico a Ti). Cualquier traducción se proporciona como una cortesía hacia Ti, y en el caso de que surja una disputa entre la versión en inglés y en otro idioma, la versión en inglés de este Contrato prevalecerá, en la medida en que no esté prohibida por la ley local de Tu jurisdicción. Si Te encuentras en la provincia de Quebec, Canadá, o eres una organización gubernamental dentro de Francia, se aplica la siguiente cláusula: Por medio de la presente, las partes confirman que han solicitado que este Contrato y que todos los documentos relacionados se redacten en inglés. *Les parties ont exigé que le présent contrat et tous les documents connexes soient rédigés en anglais.*

Adjunto 1
(del Contrato)
Términos adicionales para Apple Push Notification Service y las Notificaciones Locales

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a cualquier uso del APN (Apple Push Notification Service):

1. Uso del APN y las Notificaciones Locales

1.1 Puedes usar el APN únicamente en Tus Apps y Pases y/o para enviar Notificaciones Push de Safari al escritorio de macOS de los usuarios de Tu Sitio que hayan optado por recibir Notificaciones a través de Safari en macOS. Tú, Tu App y/o Tu Pase pueden acceder al APN únicamente a través de la API de APN y solo si Apple Te ha asignado un ID de App Push. A excepción de un Proveedor de Servicios que Te ayuda a usar el APN, aceptas no compartir Tu ID de App Push con un tercero. Entiendes que no podrás acceder ni usar el APN después del vencimiento o la rescisión de Tu Contrato.

1.2 Tienes permiso para usar el APN y las API de APN únicamente con el fin de enviar Notificaciones Push a Tu App, Tu Pase y/o al escritorio de macOS de los usuarios de Tu Sitio que hayan optado por recibir Notificaciones Push de Safari a través de Safari en macOS según lo permitido expresamente por el Contrato, la Documentación del APN y todas las leyes y reglamentaciones aplicables (incluidas todas las leyes de propiedad intelectual). Además, aceptas que debes informar a Apple sobre cualquier uso del APN como parte del proceso de envío de Tu App.

1.3 Entiendes que, antes de enviar a un usuario final Notificaciones Push a través del APN, el usuario final debe dar su consentimiento para recibir dichas Notificaciones. Aceptas no desactivar, anular ni interferir de otro modo con los paneles de consentimiento implementados por Apple o con las preferencias del sistema de Apple para activar o desactivar la funcionalidad de Notificaciones. Si el consentimiento del usuario final para recibir Notificaciones Push se deniega o se retira posteriormente, no puedes enviar Notificaciones Push al usuario final.

2. Requisitos adicionales

2.1 No puedes usar el APN ni las Notificaciones Locales con el fin de enviar mensajes no solicitados a los usuarios finales o con el propósito de enviar mensajes de fraude de identidad o mensajes no deseados, incluido, entre otros, participar en cualquier tipo de actividades que infrinjan las leyes y reglamentaciones contra los mensajes no deseados, o que sean de otro modo inapropiadas, inadecuadas o ilegales. El APN y las Notificaciones Locales se deben usar para enviar mensajes pertinentes a un usuario que brindan un beneficio (p. ej., una respuesta a una solicitud de información del usuario final, el suministro de información pertinente a la App).

2.2 No puedes usar el APN ni las Notificaciones Locales con fines publicitarios, de promoción de productos o de marketing directo de ningún tipo (p. ej., ventas adicionales, ventas cruzadas, etc.), incluidos, entre otros, el envío de mensajes para promocionar el uso de Tu App o anunciar la disponibilidad de nuevas funcionalidades o versiones, a menos que el usuario final haya optado explícitamente por recibirlos a través del lenguaje de consentimiento que se muestra en la interfaz de usuario de Tu App, y se proporciona un método en Tu App para que el usuario final opte por no recibir dichos mensajes. Sin perjuicio de lo anterior, puedes usar el APN o las Notificaciones Locales con fines promocionales en relación con Tu Pase, siempre y cuando dicho uso esté directamente relacionado con el Pase, por ejemplo, se puede enviar un cupón de tienda a Tu Pase en Wallet.

2.3 No puedes usar excesivamente la capacidad global de la red ni el ancho de banda del APN, ni sobrecargar indebidamente un producto Apple o a un usuario final con excesivas

Notificaciones Push o Notificaciones Locales, según determine Apple a su razonable discreción. Además, aceptas no dañar ni interferir en las redes o los servidores de Apple, o en los servidores o las redes de terceros conectados al APN, ni interrumpir de otro modo el uso del APN por parte de otros desarrolladores.

2.4 No puedes usar el APN ni las Notificaciones Locales para enviar material que incluya contenido o material obsceno, pornográfico, ofensivo o difamatorio de cualquier tipo (texto, gráficos, imágenes, fotografías, sonidos, etc.), u otro contenido o material que, a juicio razonable de Apple, pueda ser considerado objetable por el usuario final de Tu App, Pase o Sitio.

2.5 No puedes transmitir, almacenar ni poner a disposición ningún material que tenga virus o cualquier otro código informático, archivos o programas que puedan dañar, interrumpir o limitar el funcionamiento normal del APN o de un producto Apple, y aceptas no desactivar, falsificar, piratear ni interferir de otro modo en ningún mecanismo de seguridad, firma digital, verificación o autenticación incorporado o usado por el APN, ni permitir que otros lo hagan.

3. Términos adicionales para los ID Push de Sitio Web

3.1 Conforme a los términos de este Contrato, entiendes y aceptas que las Notificaciones Push de Safari que envíes con Tu ID Push de Sitio Web se deben enviar en Tu nombre y con Tu marca o marca comercial (p. ej., un usuario debe saber que la comunicación proviene de Tu Sitio) y debe incluir un ícono, una marca comercial, un logotipo u otra marca de identificación de Tu Sitio. Aceptas no tergiversar ni hacerte pasar por otro Sitio o entidad ni engañar de otro modo a los usuarios sobre el creador de la Notificación Push de Safari. En la medida en que hagas referencia a la marca o marca comercial de un tercero dentro de Tu Notificación Push de Safari, declaras y garantizas que tienes los derechos necesarios.

3.2 Al habilitar el APN y enviar Notificaciones Push de Safari para Tu Sitio según lo permitido en este Contrato, permites que Apple use (i) capturas de pantalla de Tus Notificaciones Push de Safari en macOS; y (ii) marcas comerciales y logotipos asociados con dichas Notificaciones, con fines promocionales en los materiales de marketing de Apple, excepto aquellas partes que no tienes derecho a usar con fines promocionales y que identifiques por escrito a Apple. También permites que Apple use imágenes y otros materiales que Tú puedas proporcionar a Apple, a solicitud razonable de Apple, con fines promocionales en materiales de marketing.

4. Entrega por APN o mediante Notificaciones Locales Entiendes y aceptas que, para brindar el APN y lograr que Tus Notificaciones Push estén disponibles en los productos Apple, Apple puede enviar Tus Notificaciones Push a través de diversas redes públicas, en diversos medios, y modificar o cambiar Tus Notificaciones Push para cumplir con los requisitos técnicos y de otro tipo para conectarse a redes o dispositivos. Reconoces y aceptas que el APN no es, ni pretende ser, un servicio de envío garantizado o seguro, y no deberás usarlo ni confiar en él como tal. Además, como condición para usar el APN o enviar Notificaciones Locales, Te comprometes a no enviar información personal sensible o confidencial de una persona (p. ej., un número de seguridad social, una cuenta financiera o información sobre transacciones, o cualquier información en la que la persona pueda tener una expectativa razonable de transmisión segura) como parte de ninguna Notificación. Asimismo, aceptas cumplir con cualquier requisito de notificación o consentimiento aplicable con respecto a cualquier recopilación, envío, mantenimiento, procesamiento o uso de la información personal de un usuario final.

5. Tus reconocimientos. Reconoces y aceptas lo siguiente:

5.1 Apple puede, en cualquier momento y ocasionalmente, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar el APN, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, descontinuar, volver a editar o volver a publicar las API de APN. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Apps, Pases o Sitios por Tu cuenta. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar, o continuar brindando,

el APN y puede suspender o interrumpir toda o cualquier parte del APN en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción del servicio o con cualquier modificación de las API de APN o del APN.

5.2 El APN no está disponible en todos los idiomas ni en todos los países o regiones, y Apple no garantiza que sea apropiado o que esté disponible para su uso en un determinado lugar. En la medida en que Tú decidas acceder y usar el APN, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley aplicable, incluidas, entre otras, las leyes locales.

5.3 Apple Te brinda el APN para que lo uses con Tu App, Pase o Sitio y no brinda el APN directamente a ningún usuario final. Reconoces y aceptas que Tú, y no Apple, envías las Notificaciones Push al usuario final de Tu App, Pase o Sitio, y que eres exclusivamente responsable de cualquier dato o contenido que se envíe en ellas y de cualquier uso del APN. Además, reconoces y aceptas que Tú, y no Apple, envías las Notificaciones Locales al usuario de Tu App, y que eres exclusivamente responsable de cualquier dato o contenido que se envíe en ellas.

5.4 Apple no Te ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad o el tiempo de actividad del APN y no tiene la obligación de brindar ningún tipo de mantenimiento, soporte técnico o de otro tipo para el APN.

5.5 Apple se reserva el derecho de eliminar Tu acceso al APN, limitar Tu uso del APN o revocar Tu ID de App Push en cualquier momento a su entera discreción.

5.6 Apple puede supervisar y recopilar información (incluida, entre otras, información técnica y de diagnóstico) sobre Tu uso del APN para mejorar el APN y otros productos o servicios de Apple y para verificar Tu cumplimiento del presente Contrato; no obstante, Apple no accederá ni divulgará el contenido de ninguna Notificación Push, a menos que crea de buena fe que dicho acceso o divulgación es razonablemente necesario para lo siguiente: (a) cumplir con un proceso legal o una solicitud; (b) hacer cumplir los términos de este Contrato, incluida la investigación de una posible infracción del mismo; (c) detectar, prevenir o abordar de otro modo la seguridad, el fraude o los problemas técnicos, o (d) proteger los derechos, la propiedad o la seguridad de Apple, sus desarrolladores, los clientes o el público, según lo exija o permita la ley. Sin perjuicio de lo anterior, reconoces y aceptas que iOS, iPadOS, macOS y watchOS pueden acceder a las Notificaciones Push de forma local en el dispositivo de un usuario con el único fin de responder las solicitudes del usuario y personalizar su experiencia y las sugerencias en el dispositivo.

6. Descargo de responsabilidad adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DE CUALQUIER USO DEL APN, INCLUIDA CUALQUIER INTERRUPCIÓN DEL APN O CUALQUIER USO DE LAS NOTIFICACIONES, POR EJEMPLO, SIN CARÁCTER LIMITATIVO, CUALQUIER CORTE DE ENERGÍA, FALLA DEL SISTEMA, ATAQUE A LA RED, MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO, U OTRAS INTERRUPCIONES.

Adjunto 2
(del Contrato)
Términos adicionales para el uso de la API de In-App Purchase

1. Uso de la API de In-App Purchase

1.1 Puedes usar la API de In-App Purchase solo para permitir que los usuarios finales reciban o accedan a contenido, funcionalidades o servicios que Tú pones a disposición para su uso dentro de Tu App (p. ej., libros digitales, niveles de juego adicionales, acceso a un servicio de mapas con indicaciones paso a paso). No puedes usar la API de In-App Purchase para ofrecer bienes o servicios que se usarán fuera de una App, ya sea de Tu propiedad o de terceros.

1.2 Debes enviar a Apple para su revisión y aprobación todo el contenido, las funcionalidades o los servicios que planeas proporcionar mediante el uso de la API de In-App Purchase de conformidad con estos términos y los procesos establecidos en la **Sección 6 (Envío y selección de la App)** del Contrato. Para todos los envíos, debes proporcionar el nombre, la descripción del texto, el precio, el número de identificación único y otra información que Apple solicite razonablemente (en conjunto, la "**Descripción del Envío**"). Apple se reserva el derecho de revisar en cualquier momento el contenido, la funcionalidad o el servicio real que se haya descrito en las Descripciones del Envío, incluido, entre otros, en el proceso de envío y después de la aprobación de la Descripción del Envío por parte de Apple. Si deseas proporcionar contenido, funcionalidades o servicios adicionales a través de la API de In-App Purchase que no se hayan descrito en Tu Descripción del Envío, primero debes enviar una Descripción del Envío nueva o actualizada para que Apple la revise y apruebe antes de poner dichos elementos a disposición a través del uso de la API de In-App Purchase. Apple se reserva el derecho de retirar su aprobación del contenido, la funcionalidad o los servicios previamente aprobados, y Tú aceptas dejar de hacer que dicho contenido, funcionalidad o servicio esté disponible para su uso dentro de Tu App.

1.3 Todo el contenido, las funcionalidades y los servicios ofrecidos a través de la API de In-App Purchase están sujetos a los Requisitos del Programa para las Apps, y, después de que dicho contenido, servicios o funcionalidades se agreguen a una App con Licencia, se considerarán parte de la App con Licencia y quedarán sujetos a los mismos requisitos y obligaciones. Para mayor claridad, las Apps que brindan la funcionalidad de extensión de teclado no pueden usar la API de In-App Purchase dentro de la extensión de teclado; sin embargo, pueden continuar usando la API de In-App Purchase en áreas separadas de la App.

2. Restricciones adicionales

2.1 No puedes usar la API de In-App Purchase para permitir que un usuario final configure una cuenta de prepago a fin de usarla en compras posteriores de contenido, funcionalidades o servicios para usar exclusivamente fuera de Tu App, o para crear saldos o créditos que los usuarios finales puedan canjear o usar a fin de realizar dichas compras en otro momento.

2.2 No puedes permitir que los usuarios finales compren Moneda de ningún tipo a través de la API de In-App Purchase, lo que incluye, entre otros, cualquier Moneda para intercambio, regalo, canje, transferencia, negociación o uso en la compra u obtención de artículos dentro o fuera de Tu App. "Moneda" significa cualquier forma de moneda, puntos, créditos, recursos, contenido u otros elementos o unidades reconocidos por un grupo de personas o entidades como representantes de un valor particular y que pueden transferirse o distribuirse como medio de intercambio por bienes o servicios físicos, o servicios financieros o tenencias.

2.3 El contenido y los servicios se pueden ofrecer a través de la API de In-App Purchase mediante suscripción (p. ej., suscripciones a periódicos y revistas). No se permite otro contenido que no sea el contenido específico aprobado, como películas, programas de televisión, música,

libros, alquiler de contenido, servicios o funcionalidades a través de la API de In-App Purchase (p. ej., el uso de un contenido en particular no estará restringido a un periodo limitado ni predeterminado).

2.4 No puedes usar la API de In-App Purchase para enviar actualizaciones de software a Tu App o agregar de otro modo código ejecutable adicional a Tu App. Un artículo de compras dentro de la app ya debería existir en Tu App a la espera de ser desbloqueado, transmitido a Tu App después de que se haya completado la transacción de la API de In-App Purchase, o descargado a Tu App únicamente en forma de datos después de que se haya completado dicha transacción.

2.5 No puedes usar la API de In-App Purchase para entregar artículos que incluyan contenidos o materiales de algún tipo (texto, gráficos, imágenes, fotografías, etc.) que, a juicio razonable de Apple, puedan considerarse objetables o inapropiados (p. ej., materiales que puedan considerarse obscenos, pornográficos o difamatorios).

2.6 Con la excepción de artículos de contenido que un usuario final consume o usa dentro de Tu App (p. ej., suministros virtuales como materiales de construcción) (un "Consumible"), cualquier otro contenido, funcionalidad, servicio o suscripción entregados mediante el uso de la API de In-App Purchase (p. ej., una espada para un juego) (un "No Consumible") debe estar disponible para los usuarios finales de conformidad con las mismas reglas de uso que las Apps con Licencia (p. ej., dicho contenido, servicio o funcionalidad debe estar disponible para todos los dispositivos asociados con la cuenta de un usuario final). Serás responsable de identificar los artículos Consumibles a Apple y de informar a los usuarios finales que los Consumibles no estarán disponibles para su uso en otros dispositivos.

3. Tus responsabilidades

3.1 Por cada transacción completada con éxito con la API de In-App Purchase, Apple Te proporcionará un recibo de la transacción. Es responsabilidad Tuya verificar la validez de dicho recibo antes de la entrega de cualquier contenido, funcionalidad o servicio a un usuario final, y Apple no será responsable de que Tú no verifiques que dicho recibo de transacción provenga de Apple.

3.2 Excepto cuando Apple muestre elementos de la interfaz de usuario del sistema, eres responsable de desarrollar la interfaz de usuario que Tu App mostrará a los usuarios finales para los pedidos realizados a través de la API de In-App Purchase y para realizar todas las declaraciones requeridas por la ley hacia el usuario final antes de vender un artículo en Tu App a través de la API de In-App Purchase. En la vitrina del App Store en Estados Unidos, las Apps en las que se ofrecen transacciones únicas de contenido digital (por ejemplo, revistas, periódicos, libros, audio, música y videos) a través de la API de In-App Purchase deben indicar, de forma clara y visible, en lenguaje sencillo y antes de que el usuario final ejecute la transacción, que está comprando una licencia para ese contenido digital e incluir un hipervínculo o un método similar para acceder a todos los detalles sobre dichas licencias, incluidos los Términos y condiciones de los servicios de contenido multimedia de Apple y, si corresponde, Tu contrato de licencia para el usuario final. Aceptas no tergiversar, afirmar falsamente, engañar o participar en actos o prácticas injustas o engañosas con respecto a la promoción y venta de artículos a través de Tu uso de la API de In-App Purchase, incluido, entre otros, en la Información de la App con Licencia y cualquier metadato que envíes a través de App Store Connect. Aceptas cumplir con todas las leyes y reglamentaciones aplicables, incluidas aquellas en las jurisdicciones en las que hace que el contenido, la funcionalidad, los servicios o las suscripciones estén disponibles mediante el uso de la API de In-App Purchase, incluidas, entre otras, las leyes del consumidor y los reglamentos sobre exportación.

3.3 Apple puede proporcionar servicios de alojamiento para los No Consumibles que a Ti te gustaría proporcionar a Tus usuarios finales mediante el uso de la API de In-App Purchase.

Incluso si Apple aloja dichos No Consumibles en Tu nombre, Tú eres responsable de proporcionar los artículos pedidos a través de la API de In-App Purchase de forma oportuna (es decir, inmediatamente después de que Apple emita el recibo de la transacción, excepto en los casos en los que hayas informado a Tu usuario final que el artículo estará disponible en un momento posterior) y para cumplir con todas las leyes aplicables en relación con el mismo, lo que incluye, entre otros, leyes, reglamentos y reglamentaciones relacionados con la cancelación o entrega de los artículos pedidos. Eres responsable de mantener Tus propios registros de todas esas transacciones.

3.4 No emitirás ningún reembolso a los usuarios finales de Tu App y aceptas que Apple puede emitir reembolsos a los usuarios finales de conformidad con los términos del Anexo 2.

3.5 Puedes proporcionarle a Apple, sus subsidiarias y agentes información sobre el consumo del usuario final obtenida de Tu App para notificar sobre el proceso de reembolso y el proceso de disputas de compras y mejorarlos. Notificarás al usuario y/o recibirás el consentimiento del usuario en cumplimiento con la Documentación y las leyes aplicables.

4. Servicios de Apple

4.1 Ocasionalmente, Apple puede optar por ofrecer servicios y funcionalidades adicionales relacionados con las transacciones de la API de In-App Purchase. Apple no ofrece ninguna garantía de que la API de In-App Purchase o cualquier Servicio continuarán estando disponibles para Ti o que cumplirán con Tus requisitos, serán ininterrumpidos, oportunos, seguros o libres de errores, que cualquier información que obtengas de la API de In-App Purchase o cualquier Servicio será precisa o confiable, o que se corregirán los defectos.

4.2 Comprendes que no se Te permitirá usar la API de In-App Purchase ni acceder a ella después del vencimiento o la rescisión de Tu Contrato.

5. Tus reconocimientos

1530

Reconoces y aceptas lo siguiente:
Apple puede, en cualquier momento y ocasionalmente, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar la API de In-App Purchase, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, descontinuar, volver a editar o volver a publicar la API de In-App Purchase. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Apps por Tu cuenta para poder seguir usando la API de In-App Purchase. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar, o continuar brindando, la API de In-App Purchase o cualquier servicio relacionado con ella, y puede suspender o interrumpir toda o cualquier parte de la API o el servicio en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción o con cualquier modificación de la API de In-App Purchase o de cualquier servicio relacionado con ella. Apple no Te ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad o el tiempo de actividad de la API de In-App Purchase, o cualquier otro servicio que Apple pueda proporcionarte en relación con ella, y no tiene la obligación de brindar ningún tipo de mantenimiento, soporte técnico o de otro tipo en relación con ella. Apple Te proporciona la API de In-App Purchase para que la uses con Tu App, y puede proporcionarte servicios en relación con ella (p. ej., servicios de alojamiento para artículos No Consumibles). Apple no es responsable de proporcionar o desbloquear ningún contenido, funcionalidad, servicio o suscripción que un usuario final solicite a través de Tu uso de la API de In-App Purchase. Reconoces y aceptas que Tú, no Apple, pones a disposición dichos artículos para el usuario final de Tu App, y que eres exclusivamente responsable de dichos artículos solicitados mediante el uso de la API de In-App Purchase y para cualquier uso de la API de In-App Purchase en Tu App o para cualquier uso de los servicios relacionados con ella.

6. Uso de Certificados digitales para Compras Dentro de la App Cuando un usuario final complete una transacción usando la API de In-App Purchase en Tu App, Apple Te proporcionará un recibo de transacción firmado con un Certificado de Apple. Es Tu responsabilidad verificar que dichos certificados y recibos hayan sido emitidos por Apple, como se establece en la Documentación. Es Tu responsabilidad exclusiva tomar la decisión de confiar en dichos certificados y recibos. TU USO O LA CONFIANZA EN DICHOS CERTIFICADOS Y RECIBOS EN RELACIÓN CON LA API DE IN-APP PURCHASE QUEDA BAJO TU PROPIO RIESGO. APPLE NO OFRECE GARANTÍAS NI DECLARACIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, EN CUANTO A LA COMERCIABILIDAD O APTITUD PARA CUALQUIER PROPÓSITO EN PARTICULAR, PRECISIÓN, CONFIABILIDAD, SEGURIDAD O NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS CON RESPECTO A DICHOS CERTIFICADOS DE APPLE Y RECIBOS. Aceptas que solo usarás dichos recibos y certificados de acuerdo con la Documentación, y que no interferirás ni alterarás el funcionamiento normal de dichos certificados o recibos digitales, lo que incluye, entre otros, cualquier falsificación u otro uso indebido.

7. Descargo de responsabilidad adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DEL USO DE LA API DE IN-APP PURCHASE Y DE CUALQUIER SERVICIO, LO QUE INCLUYE, ENTRE OTROS, (I) CUALQUIER PÉRDIDA DE BENEFICIOS (YA SEA INCURRIDA DIRECTA O INDIRECTAMENTE), CUALQUIER PÉRDIDA DE FONDO DE COMERCIO O REPUTACIÓN COMERCIAL, CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS SUFRIDA U OTRA PÉRDIDA INTANGIBLE, (II) CUALQUIER CAMBIO QUE APPLE PUEDA HACER EN LA API DE IN-APP PURCHASE O CUALQUIER SERVICIO, O CUALQUIER CESE PERMANENTE O TEMPORAL EN LA PROVISIÓN DE LA API DE IN-APP PURCHASE O CUALQUIER SERVICIO (O CUALQUIER FUNCIONALIDAD DENTRO DE LOS SERVICIOS) QUE SE PROPORCIONE CON ELLA, O (III) LA ELIMINACIÓN, CORRUPCIÓN O FALTA DE PROVISIÓN DE CUALQUIER DATO TRANSMITIDO POR LA API DE IN-APP PURCHASE O LOS SERVICIOS, O A TRAVÉS DE SU USO. Es Tu responsabilidad mantener un respaldo alternativo y adecuado de toda Tu información y datos, incluidos, entre otros, los No Consumibles que Tú puedas proporcionar a Apple para los servicios de alojamiento.

8. Indemnización Sin limitar de ninguna manera los demás derechos de Apple conforme a este Contrato, aceptas indemnizar y mantener indemne a cada Parte Indemnizada de Apple por todas y cada una de las Pérdidas sufridas por esa Parte Indemnizada de Apple derivadas de cualquier reclamo de que un contenido, una funcionalidad o un servicio que Tú proporcionas a través del uso de la API de In-App Purchase no cumple con las leyes aplicables, incluidas, entre otras, las relacionadas con la publicidad o la oferta de venta de productos o servicios digitales, incluido el contenido.

Adjunto 3
(del Contrato)
Términos adicionales para el servicio Game Center

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a cualquier uso que Tú o Tu App hagan del servicio Game Center.

1. Uso del servicio Game Center

1.1 Ni Tú ni Tu App pueden usar el servicio Game Center ni conectarse a él de ninguna manera que no esté expresamente autorizada por Apple. Tú aceptas usar el servicio Game Center únicamente de conformidad con este Contrato (incluido este Adjunto 3), la Documentación de Game Center y todas las leyes aplicables. Comprendes que ni Tú ni Tu App podrán usar el servicio Game Center o acceder a él después del vencimiento o la rescisión de Tu Contrato.

1.2 Apple puede proporcionarte un identificador único asociado con el alias de un usuario final como parte del servicio Game Center (el "ID de Jugador"). Aceptas no mostrar el ID de Jugador al usuario final ni a ningún tercero, y aceptas usar el ID de Jugador solamente para diferenciar a los usuarios finales en relación con Tu uso de Game Center. Aceptas no realizar búsquedas inversas, rastrear, relacionar, asociar, extraer, recolectar o explotar de otro modo el ID de Jugador, los alias u otros datos o información proporcionados por el servicio Game Center, excepto en la medida expresamente permitida en el presente. Por ejemplo, no intentarás determinar la identidad real de un usuario final.

1.3 Solo usarás la información proporcionada por el servicio Game Center según sea necesario a fin de proporcionar servicios y funcionalidades para Tus Apps. Por ejemplo, no alojarás ni exportarás dicha información a un servicio de terceros. Además, aceptas no copiar ni transferir ninguna información o datos del usuario (ya sea de forma individual o en conjunto) obtenidos a través del servicio Game Center a un tercero, excepto cuando sea necesario a fin de proporcionar servicios y funcionalidades para Tus Apps, y solo con el consentimiento explícito del usuario y si no está prohibido de otro modo en este Contrato.

1.4 No intentarás obtener (o permitir que otros obtengan) el uso o acceso no autorizado al servicio Game Center (o cualquier parte de este) de ninguna manera, lo que incluye, entre otros, obtener información del servicio Game Center con algún método que no esté expresamente permitido por Apple. Por ejemplo, no puedes usar rastreadores de paquetes para interceptar protocolos de comunicación de sistemas o redes conectados a Game Center, extraer datos o información del usuario de Game Center, ni usar software de terceros para recopilar información a través de Game Center sobre los jugadores, datos de juegos, cuentas o patrones de uso del servicio.

2. Restricciones adicionales

2.1 Aceptas no dañar ni interferir en las redes o los servidores de Apple, o en los servidores o las redes de terceros conectados al servicio Game Center, ni interrumpir de otro modo el uso de Game Center por parte de otros desarrolladores o usuarios finales. Aceptas que, excepto con fines de prueba y desarrollo, no crearás cuentas falsas mediante el uso del servicio Game Center ni usarás de otro modo el servicio Game Center para tergiversar información sobre Ti o Tu App de una manera que pueda interferir con el uso del servicio Game Center por parte de los usuarios finales, por ejemplo, creando puntuaciones altas infladas mediante códigos de trampa o falsificando la cantidad de cuentas de usuario para Tu App.

2.2 No establecerás, asistirás ni habilitarás ninguna interrupción de Game Center, por ejemplo, a través de un ataque de denegación del servicio, mediante el uso de un proceso o

servicio automatizado como una araña, secuencia de comandos o bot, o mediante la explotación de algún error en el servicio Game Center o el Software de Apple. Aceptas no buscar, probar ni escanear vulnerabilidades en el servicio Game Center. Además, aceptas no desactivar, falsificar, piratear, socavar ni interferir de otro modo con ningún mecanismo de protección, seguridad, verificación o autenticación de datos incorporado o usado por el servicio Game Center, ni permitir que otros lo hagan.

2.3 No puedes transmitir, almacenar ni poner a disposición ningún material que tenga virus o cualquier otro código informático, archivos o programas que puedan dañar, interrumpir o limitar el funcionamiento normal de Game Center o de un producto Apple.

2.4 Aceptas no usar ninguna parte del servicio Game Center para enviar mensajes no solicitados, indebidos o inapropiados a los usuarios finales o con fines de robo o de fraude de identidad o mensajes no deseados a los usuarios de Game Center. No redirigirás (ni intentarás redirigir) a los usuarios de Game Center a otro servicio usando la información que obtengas mediante el uso del servicio Game Center.

2.5 No cobrarás ningún cargo a los usuarios finales por el acceso al servicio Game Center ni por ningún dato o tipo de información que se proporcione en él.

2.6 En la medida en que Apple Te permita administrar ciertas características y funcionalidades de Game Center para Tu App a través de App Store Connect (p. ej., la capacidad de bloquear usuarios fraudulentos o de eliminar puntuaciones sospechosas del leaderboard de Tu App), aceptas usar dichos métodos solo si tienes la creencia razonable de que dichos usuarios o puntuaciones son el resultado de actos engañosos, fraudulentos, indebidos, ilegales o deshonestos.

3. Tus reconocimientos Reconoces y aceptas lo siguiente:

3.1 Apple puede, en cualquier momento y ocasionalmente, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar el servicio Game Center, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, descontinuar, volver a editar o volver a publicar las API de Game Center o las API relacionadas. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Apps por Tu cuenta. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar, o continuar brindando, el servicio Game Center y puede suspender o interrumpir toda o cualquier parte del servicio Game Center en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción del servicio o con cualquier modificación del servicio Game Center o las API de Game Center.

3.2 Apple no Te ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad o el tiempo de actividad del servicio Game Center y no tiene la obligación de brindar ningún tipo de mantenimiento, soporte técnico o de otro tipo para dicho servicio. Apple se reserva el derecho de eliminar Tu acceso al servicio Game Center en cualquier momento a su entera discreción. Apple puede supervisar y recopilar información (incluida, entre otras, información técnica y de diagnóstico) sobre Tu uso del servicio Game Center para mejorar Game Center y otros productos o servicios de Apple y para verificar Tu cumplimiento del presente Contrato.

4. Descargo de responsabilidad adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DE LA INTERRUPCIÓN DE GAME CENTER O DE NINGÚN TIPO DE FALLA DEL SISTEMA, ATAQUE A LA RED, MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO, U OTRAS INTERRUPCIONES.

Adjunto 4
(del Contrato)
Términos adicionales para el uso de iCloud

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a Tu uso del servicio de iCloud para el desarrollo y la prueba del software en relación con Tu App o Software Web.

1. Uso de iCloud

1.1 Tus Apps y/o Software Web pueden acceder al servicio de iCloud solo si Apple Te ha asignado un derecho. Aceptas no acceder al servicio de iCloud ni a ningún contenido, dato o información del mismo, salvo a través de las API de iCloud Storage, las API de CloudKit o la consola de CloudKit proporcionados como parte del Programa. Aceptas no compartir Tu derecho con ningún tercero ni usarlo para ningún fin que no esté expresamente permitido por Apple. Aceptas usar el servicio de iCloud, las API de iCloud Storage y las API de CloudKit únicamente según lo permitido expresamente por el presente Contrato y la Documentación de iCloud, y de conformidad con todas las leyes y reglamentaciones aplicables. Además, Tu Software Web está autorizado para acceder y usar el servicio de iCloud (p. ej., para almacenar el mismo tipo de datos que se recuperan o se actualizan en una App con Licencia) solo mientras Tu uso del servicio de iCloud en dicho Software Web sea similar a Tu uso en la App con Licencia correspondiente, según lo determine Apple a su entera discreción. En el caso de que los Servicios de Apple Te permitan usar más contenedores de almacenamiento de los que Te corresponden en iCloud para transferir datos a otro contenedor por cualquier motivo, aceptas usar únicamente dicho(s) contenedor(es) adicional(es) durante un tiempo limitado razonable para usar dichas funcionalidades y no para aumentar las asignaciones de almacenamiento y transacciones.

1.2 Entiendes que no podrás acceder ni usar el servicio de iCloud para el desarrollo o las pruebas del software después del vencimiento o la rescisión de Tu Contrato; sin embargo, los usuarios finales que tengan instaladas Tus Apps o Tu Software Web y tengan una cuenta de usuario final válida de Apple para usar iCloud pueden seguir accediendo a sus documentos generados por el usuario, a los contenedores privados y a los archivos que Tú hayas decidido almacenar en la cuenta de dicho usuario final a través de las API de iCloud Storage o las API de CloudKit de acuerdo con los términos y condiciones aplicables de iCloud y estos términos. Aceptas no interferir en la capacidad de un usuario final para acceder a iCloud (o a los propios documentos generados por el usuario final, contenedores privados y archivos) ni interrumpir de ningún otro modo su uso del servicio de iCloud en cualquier momento. Con respecto a los datos que almacenas en contenedores públicos a través de las API de CloudKit (ya sea que los generes Tú o el usuario final), Apple se reserva el derecho de suspender el acceso a dichos datos o a eliminarlos, en su totalidad o en parte, cuando venza o se rescinda Tu Contrato, o según lo especificado por Apple en la consola de CloudKit.

1.3 Tu App está autorizada a usar las API de iCloud Storage únicamente con el fin de almacenar y recuperar datos de valor clave (p. ej., una lista de acciones en una app de finanzas, las configuraciones para una App) para Tus Apps y Tu Software Web, y con el fin de permitir a Tus usuarios finales acceder a documentos y archivos generados por el usuario a través del servicio de iCloud. Tu App o app de Software Web están autorizadas a usar las API de CloudKit para almacenar, recuperar y consultar los datos estructurados que Tú decidas almacenar en contenedores públicos o privados de conformidad con la Documentación de iCloud. Aceptas no almacenar a sabiendas ningún contenido o material a través de las API de iCloud Storage o las API de CloudKit que haga que Tu App infrinja alguno de los términos y condiciones de iCloud o los Requisitos del Programa para Tus Apps (p. ej., Tu App no puede almacenar materiales ilegales o infractores).

1.4 Podrás permitir que un usuario acceda a los documentos y archivos que haya generado desde iCloud mediante el uso de Tus Apps, así como desde el Software Web. Sin embargo, no podrás compartir los datos de valores clave de Tu App con otras Apps o Software Web, a menos que compartas dichos datos entre diferentes versiones del mismo título o tengas el consentimiento del usuario.

1.5 Será Tu responsabilidad cualquier contenido y material que almacenes en iCloud mediante el uso de las API de CloudKit y las API de iCloud Storage, y tomar medidas razonables y adecuadas para proteger la información que almacenes a través del servicio de iCloud. Con respecto a los reclamos de terceros relacionados con el contenido y los materiales almacenados por los usuarios finales en Tus Apps a través del uso de las API de iCloud Storage o las API de CloudKit (p. ej., documentos generados por los usuarios, publicaciones de los usuarios finales en contenedores públicos), aceptas ser responsable de manejar adecuadamente y procesar de inmediato cualquier reclamo de este tipo, incluido, entre otros, Tu cumplimiento de los avisos enviados de conformidad con la Ley de Derechos de Autor de la Era Digital (DMCA).

1.6 Si estás inscrito en el Apple Developer Program como organización con sede en la Unión Europea, los términos adicionales para CloudKit relacionados con el Reglamento (UE) 2023/2854 se establecen en https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-CloudKit.pdf

2. Requisitos adicionales

2.1 Entiendes que existen límites de capacidad de almacenamiento, transmisión y transacciones para el servicio de iCloud, tanto para Ti como desarrollador como para Tus usuarios finales. Si Tú o Tu usuario final alcanzan dichos límites, es posible que no puedan usar el servicio de iCloud hasta que hayan eliminado suficientes datos del servicio para cumplir con los límites de capacidad, hayan aumentado la capacidad de almacenamiento o hayan modificado de otro modo su uso de iCloud, y es posible que no puedan acceder ni recuperar datos de iCloud durante este tiempo.

2.2 No podrás cobrar ningún cargo a los usuarios por el acceso o el uso del servicio de iCloud a través de Tus Apps o Tu Software Web, y aceptas no vender el acceso al servicio de iCloud de ninguna otra manera, incluida, entre otras, la reventa de cualquier pieza de servicio. Solo usarás el servicio de iCloud en Tu App o Software Web para proporcionar almacenamiento a un usuario final que tenga una cuenta válida de iCloud en Apple y solo para su uso de acuerdo con los términos de dicha cuenta de usuario, excepto que puedes usar las API de CloudKit a fin de almacenar datos en contenedores públicos para el acceso de los usuarios finales, independientemente de que dichos usuarios tengan cuentas de iCloud. No inducirás a ningún usuario final a infringir los términos de su contrato de servicio de iCloud aplicable con Apple ni a infringir ninguna política de uso de Apple para los datos o la información almacenados en el servicio de iCloud.

2.3 No puedes usar excesivamente la capacidad global de la red ni el ancho de banda del servicio de iCloud, ni sobrecargar dicho servicio con cargas de datos o consultas no razonables. Aceptas no dañar ni interferir en las redes o los servidores de Apple ni en los servidores o las redes de terceros conectados a iCloud, ni interrumpir de otro modo el uso del servicio de iCloud por parte de otros desarrolladores o usuarios.

2.4 No desactivarás ni interferirás en las advertencias, la configuración del sistema, los avisos o las notificaciones que Apple envíe a un usuario final del servicio de iCloud.

3. Tus reconocimientos

Reconoces y aceptas lo siguiente:

3.1 Apple puede, en cualquier momento, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar las API de iCloud Storage o las API de CloudKit, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, descontinuar, volver a editar o volver a publicar dichas API. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Apps o Software Web por Tu cuenta. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar o continuar brindando el servicio de iCloud y puede suspender o interrumpir la totalidad o cualquier parte del servicio de iCloud en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción del servicio o con cualquier modificación del servicio de iCloud, las API de iCloud Storage o las API de CloudKit.

3.2 El servicio de iCloud no está disponible en todos los idiomas ni en todos los países o regiones y Apple no garantiza que el servicio de iCloud sea apropiado ni que esté disponible para su uso en un determinado lugar. En la medida en que decidas brindar acceso al servicio de iCloud en Tus Apps o en Tu Software Web a través de las API de iCloud Storage o las API de CloudKit (p. ej., para almacenar datos en un contenedor público o privado), lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley o reglamentación aplicable.

3.3 Apple no Te ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad o el tiempo de actividad del servicio de iCloud y no tiene la obligación de proporcionar mantenimiento, soporte técnico o de otro tipo para el servicio de iCloud. Apple no es responsable de ningún gasto, inversión o compromiso que Tú asumas en relación con el servicio de iCloud ni de ningún uso o acceso al servicio de iCloud.

3.4 Apple se reserva el derecho de suspender o revocar Tu acceso al servicio de iCloud o imponer límites a Tu uso del servicio de iCloud en cualquier momento a su discreción. Asimismo, Apple puede imponer o ajustar, a su discreción, el límite de transacciones que Tus Apps o Tu Software Web pueden enviar o recibir a través del servicio de iCloud o los recursos o la capacidad que pueden usar en cualquier momento.

3.5 Apple puede supervisar y recopilar información (incluida, entre otras, información técnica y de diagnóstico) sobre el uso del servicio de iCloud a través de las API de iCloud Storage, las API de CloudKit o la consola de CloudKit, con el fin de ayudar a Apple a mejorar el servicio de iCloud y otros productos o servicios de Apple; se establece, sin embargo, que Apple no puede acceder ni divulgar ningún dato del usuario final almacenado en un contenedor privado a través de CloudKit, ningún dato de la App almacenado en un contenedor público a través de CloudKit, ni ningún documento generado por el usuario, archivo o dato de valor clave almacenado mediante las API de iCloud Storage y el servicio de iCloud, a menos que Apple cree de buena fe que dicho acceso, uso, conservación o divulgación es razonablemente necesario para cumplir con un proceso o solicitud legal o reglamentaria, o a menos que un usuario final lo solicite de otro modo con respecto a los datos almacenados a través de las API de iCloud Storage en la cuenta de iCloud de ese usuario final o en el contenedor privado de ese usuario final a través de las API de CloudKit.

3.6 Además, en la medida en que almacenes cualquier información personal relacionada con una persona o cualquier información a partir de la cual se pueda identificar a una persona (en conjunto, “Datos Personales”) en el servicio de iCloud mediante el uso de las API de iCloud Storage o las API de CloudKit, aceptas que Apple (y cualquier filial de Apple aplicable a efectos de la Sección 3.6) actúe como Tu agente para el procesamiento, el almacenamiento y el manejo de dichos Datos Personales. Apple acepta asegurar que todas las personas autorizadas a procesar dicha Información personal aceptaron mantener la confidencialidad (ya sea a través de términos o conforme a una obligación estatutaria correspondiente). Apple no tendrá ningún derecho, título ni interés en dichos Datos Personales únicamente como resultado de Tu uso del servicio de iCloud. Aceptas que eres exclusivamente responsable de garantizar el cumplimiento

de todas las leyes aplicables, incluidas las leyes de privacidad y protección de datos, en relación con el uso o la recopilación de datos e información a través del servicio de iCloud. También eres responsable por toda la actividad relacionada con los mencionados Datos personales, incluidos, por ejemplo, el control de dichos datos y actividad, la prevención y solución de actividad o datos inapropiados, y la cancelación del acceso a los datos. Asimismo, eres responsable de proteger y limitar el acceso a dichos Datos Personales por parte de Tu personal y las acciones del personal que tenga acceso para usar el servicio de iCloud en Tu nombre. Apple puede usar los Datos Personales proporcionados por Ti y Tus usuarios a través del servicio de iCloud únicamente en la medida necesaria para brindar y mejorar el servicio de iCloud, y para realizar las siguientes acciones en Tu nombre. Apple hará lo siguiente:

(a) Usará y tratará dichos Datos Personales únicamente de acuerdo con Tus instrucciones y permisos establecidos en el presente documento, así como con las leyes, las reglamentaciones, los contratos o los tratados aplicables. En el Espacio Económico Europeo y en Suiza, Apple solo tratará los Datos Personales de acuerdo con Tus instrucciones y permisos establecidos en el presente documento, a menos que la legislación de la Unión Europea o de los Estados Miembros exija lo contrario, en cuyo caso Apple Te notificará ese otro requisito legal (salvo en casos limitados en los que la ley prohíba a Apple hacerlo).
(b) Te proporcionará formas razonables para gestionar cualquier solicitud de acceso, eliminación o restricción del usuario, tal y como se define en la legislación aplicable. En caso de que un regulador de la protección de datos o una autoridad similar lleve a cabo, de buena fe, una investigación sobre Ti derivada de Tu uso del servicio de iCloud en relación con dichos Datos Personales, Apple Te brindará asistencia y ayuda razonables.
(c) Te informará por cualquier medio razonable que Apple elija, sin demora indebida y teniendo en cuenta los requisitos legales aplicables que exigen enviar una notificación en un plazo específico, si Apple advierte que Tus Datos Personales se han cambiado, borrado o perdido como resultado de algún acceso no autorizado al Servicio. Eres responsable de proporcionar a Apple Tu información de contacto actualizada para dicha notificación de conformidad con los términos del presente Contrato.
(d) Pondrá a Tu disposición la información necesaria para demostrar las obligaciones de cumplimiento establecidas en el Artículo 28 del Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, del 27 de abril de 2016 (RGPD), y permitir y contribuir a las auditorías requeridas en virtud de estas disposiciones; no obstante, aceptas que las certificaciones ISO 27001 y 27018 de Apple se consideren suficientes para los fines de dichas auditorías necesarias.
(e) Te ayudará, de la forma razonable que Apple seleccione, a garantizar el cumplimiento de las obligaciones según los Artículos 33 al 36 del RGPD. Si Apple recibe una solicitud de un tercero sobre la información que has almacenado en el servicio de iCloud, a menos que la ley o los términos de dicha solicitud exijan lo contrario, Te notificará la recepción de la solicitud y notificará al solicitante la obligación de dirigirte a Ti dicha solicitud. Salvo que la ley o la solicitud exijan lo contrario, serás responsable de responder la solicitud.
(f) Usará las medidas estándar del sector para proteger los Datos Personales durante la transferencia, el procesamiento y el almacenamiento. Los Datos Personales encriptados se podrán almacenar a discreción geográfica de Apple.
(g) Garantizará que los Datos Personales, que surjan en el contexto de este Contrato, se transfieran desde el Espacio Económico Europeo o Suiza únicamente a un tercer país que garantice un nivel de protección adecuado o use el Modelo de Cláusulas Contractuales/Contrato Suizo de Flujo de Datos Transfronterizos, que se Te proporcionarán a Ti en caso de que los solicites si crees que se están transfiriendo Datos Personales.

3.7 Para usar las API de iCloud Extended Share Access, Tu App debe (a) tener una funcionalidad colaborativa de uso compartido de varios usuarios que sea visible para los usuarios finales y (b) usar las API de CloudKit para habilitar una interfaz de usuario personalizada dentro de Tu App para la funcionalidad Compartir, en la que la información del usuario final adquirida mediante las API de iCloud Extended Share Access sea visible para los participantes del uso compartido. Tú y Tu App solo pueden usar la información del usuario final

de forma transitoria para mostrarla a los participantes del uso compartido. Ni Tú ni Tu App pueden almacenar información del usuario final.

4. Descargo de responsabilidad adicional. NI APPLE NI SUS PROVEEDORES DE SERVICIOS SERÁN RESPONSABLES DE LOS DAÑOS O LAS PÉRDIDAS QUE SURJAN DE CUALQUIER USO, USO INDEBIDO, CONFIANZA, INCAPACIDAD DE USAR EL SERVICIO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DE iCLOUD, LAS API DE iCLOUD STORAGE O LAS API DE CLOUDKIT, O DE CUALQUIER ACCESO NO AUTORIZADO, ALTERACIÓN O ELIMINACIÓN, DESTRUCCIÓN, DAÑO, PÉRDIDA O INCAPACIDAD DE ALMACENAR CUALQUIERA DE TUS DATOS O CUALQUIER DATO DE LOS USUARIOS FINALES O CUALQUIER RECLAMO DERIVADO DEL USO DE LO ANTERIOR POR PARTE DE TUS USUARIOS FINALES, INCLUIDO CUALQUIER RECLAMO RELATIVO AL PROCESAMIENTO DE DATOS O AL ALMACENAMIENTO O MANEJO DE DATOS INAPROPIADO O NO AUTORIZADO POR TU PARTE EN INCUMPLIMIENTO DE ESTE CONTRATO.

Adjunto 5
(del Contrato)
Términos adicionales para los Pases

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a Tu desarrollo y distribución de los Pases:

1. Uso del ID de Tipo de Pase y restricciones

Puedes usar el ID de Tipo de Pase únicamente para firmar de manera digital Tu Pase y usarlo con Wallet y/o para usar el servicio APN con Tu Pase. Puedes distribuir Tu ID de Tipo de Pase incorporado en Tu Pase de conformidad con la **Sección 2** a continuación, solo si tal distribución se hace bajo Tu propia marca o marca comercial o, si haces referencia a la marca o marca comercial de un tercero dentro de Tu Pase (p. ej., un cupón de tienda para un producto en particular), declaras y garantizas que tienes los derechos necesarios. Aceptas no compartir, proporcionar ni transferir Tu ID de Tipo de Pase a ningún tercero (excepto a un Proveedor de Servicios y solo en la medida limitada permitida en el presente) ni usar Tu ID de Tipo de Pase para firmar el pase de un tercero.

2. Distribución de Pases; permisos de marketing

2.1 Conforme a los términos de este Contrato, puedes distribuir Tus Pases a los usuarios finales a través de la web, el correo electrónico o una App. Entiendes que dichos usuarios deben aceptar los Pases antes de cargarlos en Wallet y pueden retirar o transferir dichos Pases en cualquier momento.

2.2 Al distribuir Tus Pases de esta manera, declaras y garantizas a Apple que Tus Pases cumplen con la Documentación y los Requisitos del Programa vigentes en ese momento y con los términos de este Adjunto 5. Apple no será responsable de ningún costo, gasto, daño, pérdida (incluida, entre otras, la pérdida de oportunidades de negocio o la pérdida de beneficios) u otras responsabilidades en las que puedas incurrir como resultado de la distribución de Tus Pases de esta manera.

2.3 Aceptas indicar en el Pase el nombre y la dirección, así como la información de contacto (número de teléfono, dirección de correo electrónico) a la que debe enviarse cualquier pregunta, queja o reclamo del usuario final con respecto a Tu Pase. Serás responsable de adjuntar o incluir, a Tu discreción, cualquier término de uso del usuario final con Tu Pase. Apple no será responsable de las infracciones de Tus términos de uso por parte del usuario final. Serás exclusivamente responsable de toda la asistencia al usuario, la garantía y el soporte técnico de Tu Pase. No podrás cobrar ninguna tarifa a los usuarios finales para usar Wallet y acceder a Tu Pase.

2.4 Al distribuir Tus Pases según lo permitido en este Contrato, permites que Apple use (i) capturas de pantalla de Tu Pase; (ii) marcas comerciales y logotipos asociados con Tu Pase; y (iii) la Información del Pase, con fines promocionales en materiales de marketing y tarjetas de regalo, excepto aquellas partes que no tienes derecho a usar con fines promocionales y que identificas por escrito a Apple. También permites que Apple use imágenes y otros materiales que puedas proporcionarle, a solicitud razonable de Apple, con fines promocionales en materiales de marketing y tarjetas de regalo.

3. Requisitos adicionales para los Pases

3.1 Apple puede proporcionarte plantillas para que las uses en la creación de Tus Pases, y Tú aceptas elegir la plantilla pertinente para Tu uso aplicable (p. ej., Tú no usarás la plantilla de la tarjeta de embarque para una entrada de cine). Si eliges activar una plantilla para Tus Pases que muestre recomendaciones inteligentes, aceptas que Apple pueda usar la Información del

Pase para presentar a los usuarios finales recomendaciones en Wallet asociadas con los Pases, incluidas recomendaciones relacionadas con la navegación, el clima y la música.

3.2 Los Pases solo pueden funcionar y aparecer en Wallet, que es el área de contenedores designada por Apple para el Pase, a través de Wallet en la pantalla de bloqueo de un producto Apple compatible de acuerdo con la Documentación.

3.3. Independientemente de lo dispuesto en la primera frase de la **Sección 3.3.3(B)** del Contrato, con el consentimiento previo del usuario, Tú y Tu Pase pueden compartir los datos del usuario o del dispositivo con Tu App, siempre y cuando dicha acción se realice con el fin de brindar un servicio o una funcionalidad que sea directamente pertinente para el uso del Pase o la App. No se permite vincular los datos del Pase de un usuario con los datos de otros usuarios o dispositivos con fines de publicidad dirigida o de medición publicitaria, ni compartir los datos del usuario o del dispositivo del Pase de un usuario con intermediarios de datos.

3.4 Si deseas usar la tecnología integrada de comunicación de campo cercano (NFC) con Tu Pase, puedes solicitar un Certificado de Apple para usar NFC con un Pase en el portal web para Desarrolladores. Apple revisará Tu solicitud y podrá proporcionarte un contrato por separado para el uso de dicho Certificado de Apple. Apple se reserva el derecho de no proporcionarte dicho Certificado de Apple.

4. Derecho de Apple de revisar Tu Pase; revocación. Entiendes y aceptas que Apple se reserva el derecho de revisar y aprobar o rechazar cualquier Pase que desees distribuir para que lo usen Tus usuarios finales, o que ya estén usando los usuarios finales, en cualquier momento durante el Plazo de este Contrato. Si Apple lo solicita, aceptas proporcionar de inmediato dicho Pase a Apple. Aceptas no intentar ocultar, tergiversar, falsificar ni esconder ninguna característica, contenido, servicio o funcionalidad de Tu Pase para que Apple no la revise o para impedir que Apple pueda revisar completamente dicho Pase. Asimismo, aceptas cooperar con Apple y responder las preguntas y proporcionar la información y los materiales razonablemente solicitados por Apple en relación con dicho Pase. Si realizas algún cambio en Tu Pase después de enviarlo a Apple, aceptas notificar a Apple y, si Apple lo solicita, volver a enviar Tu Pase antes de distribuir el Pase modificado a Tus usuarios finales. Apple se reserva el derecho de revocar Tu ID de Tipo de Pase y rechazar Tu Pase para su distribución a los usuarios finales por cualquier motivo y en cualquier momento a su entera discreción, incluso si Tu Pase cumple con la Documentación y los Requisitos del Programa, y los términos del Adjunto 5; y, en ese caso, Tú aceptas que no podrás distribuir dicho Pase a Tus usuarios finales.

5. Descargo de responsabilidad adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DE CUALQUIER USO, DISTRIBUCIÓN, USO INDEBIDO, CONFIANZA, INCAPACIDAD DE USO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DE WALLET, DE TU ID DE TIPO DE PASE, DE TUS PASES O DE CUALQUIER SERVICIO PRESTADO EN RELACIÓN CON LOS MISMOS, INCLUIDA, ENTRE OTRAS, CUALQUIER PÉRDIDA O IMPOSIBILIDAD DE MOSTRAR TU PASE EN WALLET O CUALQUIER RECLAMO DE LOS USUARIOS FINALES QUE SURJA DE CUALQUIER USO DE LO ANTERIOR POR PARTE DE TUS USUARIOS FINALES.

Adjunto 6
(del Contrato)
Términos adicionales para el uso del Servicio Mapas de Apple

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a cualquier uso del Servicio Mapas de Apple en Tu App, sitio web o app web. A los efectos de este Adjunto 6, el "Servicio Mapas de Apple" incluye servicios de mapas distribuidos a los usuarios finales de China continental por Amap Software Co., Ltd. a través de un producto o servicio de Apple.

1. Uso del Servicio Mapas

1.1 Tu App solo puede acceder al Servicio Mapas de Apple a través de la API de MapKit, la API de Apple Maps Server o MapKit JS, y Tu sitio web o app web solo pueden acceder al Servicio Mapas de Apple a través de MapKit JS o de la API de Apple Maps Server. Aceptas no acceder al Servicio Mapas de Apple o a los Datos de Mapas de otra forma que no sea a través de la API de MapKit, la API de Apple Maps Server o MapKit JS, según corresponda, y aceptas que el uso del Servicio Mapas de Apple en Tus Apps, sitios web o apps web debe cumplir con los Requisitos del Programa.

1.2 Usarás el Servicio Mapas de Apple y los Datos de Mapas solo en la medida en que sea necesario para brindar servicios y funcionalidades en Tu App, sitio web o app web. Aceptas usar el Servicio Mapas de Apple, la API de MapKit, la API de Apple Maps Server y MapKit JS solo como se permite expresamente en el presente Contrato (incluido, entre otros, el Adjunto 6) y la Documentación de MapKit, la API de Apple Maps Server y MapKit JS, y de acuerdo con todas las leyes y reglamentaciones aplicables. No puedes usar MapKit JS en Tu sitio web y/o app con hardware que no sea de Apple para los siguientes fines comerciales: administración de flota (incluido el envío), seguimiento de activos, optimización de rutas empresariales, o cuando el objetivo principal de dicho sitio web y/o app sea evaluar el riesgo del seguro del vehículo.

1.3 Reconoces y aceptas que los resultados que recibes del Servicio Mapas de Apple pueden diferir de las condiciones reales debido a factores variables que pueden afectar la precisión de los Datos de Mapas, como el clima, las condiciones de la carretera y el tráfico, y los acontecimientos geopolíticos.

2. Restricciones adicionales

2.1 Ni Tú ni Tu App, sitio web o app web pueden eliminar, ocultar o alterar los avisos de copyright, las marcas comerciales, los logotipos u otros derechos de propiedad o avisos legales, documentos o hipervínculos de Apple o sus socios o licenciadores que puedan aparecer en el Servicio Mapas de Apple o que se proporcionen a través de él.

2.2 No usarás el Servicio Mapas de Apple de ninguna manera que permita descargar de forma masiva o proporcionar Datos de Mapas, o cualquier parte de estos, o que de alguna manera intente obtener, extraer o volver a usar alguna parte de los Datos de Mapas. Por ejemplo, ni Tú ni Tu App pueden usar o poner a disposición los Datos de Mapas, o alguna parte de ellos, como parte de una base de datos secundaria o derivada.

2.3 Salvo en la medida en que se permita expresamente en el presente documento, aceptas no copiar, modificar, traducir, crear un trabajo derivado, publicar ni mostrar públicamente los Datos de Mapas de ninguna manera. Además, no puedes usar ni comparar los datos proporcionados por el Servicio Mapas de Apple con el fin de mejorar o crear otro servicio de mapas. Aceptas no crear ni intentar crear un servicio sustitutivo o similar mediante el uso o el acceso al Servicio Mapas de Apple.

2.4 Tu App, sitio web o app web puede mostrar los Datos de Mapas solo como se permite en el presente documento y, al mostrarlos en un mapa, Tú aceptas que se muestren solo en un

mapa de Apple proporcionado a través del Servicio Mapas de Apple. Asimismo, no podrás mostrar los Datos de Mapas en Tu App, sitio web o app web sin mostrar el mapa de Apple correspondiente proporcionado a través del Servicio Mapas de Apple (p. ej., si muestras el resultado de una dirección a través del Servicio Mapas de Apple, deberás mostrar el mapa correspondiente con el resultado de la dirección).

2.5 A menos que Apple permita expresamente lo contrario por escrito, ni Tú ni Tu App, sitio web o app web pueden guardar en la memoria caché, recuperar previamente ni almacenar los Datos de Mapas, excepto de forma temporal y limitada solo cuando sea necesario (a) para Tu uso del Servicio Mapas de Apple, como se permite en este documento o en la Documentación de MapKit o MapKit JS, o (b) para mejorar el rendimiento del Servicio Mapas de Apple con Tu App, sitio web o app web (en cualquier caso, deberás eliminar los Datos de Mapas después de usarlos).

2.6 No puedes cobrar ninguna tarifa a los usuarios finales únicamente por el acceso o el uso del Servicio Mapas de Apple a través de Tu App, sitio web o app web, y aceptas no vender el acceso al Servicio Mapas de Apple de ninguna otra forma.

2.7 Reconoces y aceptas que Apple puede imponer restricciones a Tu uso del Servicio Mapas de Apple (p. ej., puede limitar la cantidad de transacciones que Tu App puede realizar a través de la API de MapKit o la API de Apple Maps Server) o puede revocar o eliminar Tu acceso al Servicio Mapas de Apple (o a cualquier parte del mismo) en cualquier momento a su entera discreción. Además, reconoces y aceptas que los resultados que recibes del Servicio Mapas de Apple pueden variar con respecto a las condiciones reales debido a factores variables que pueden afectar la precisión de los Datos de Mapas, como las condiciones de la carretera o el clima.

3. Tus reconocimientos. Reconoces y aceptas lo siguiente:

3.1 Apple puede, en cualquier momento, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar el Servicio Mapas de Apple o la API de MapKit, la API de Apple Maps Server o MapKit JS, por ejemplo, cambiar o eliminar cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, discontinuar, volver a editar o volver a publicar la API de MapKit, la API de Apple Maps Server o MapKit JS. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Apps, sitio web o apps web por Tu cuenta. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar o seguir brindando el Servicio Mapas de Apple y puede suspender o interrumpir todo el Servicio Mapas de Apple o parte de este en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción del servicio o con cualquier modificación del Servicio Mapas de Apple, la API de MapKit, la API de Apple Maps Server o MapKit JS.

3.2 Es posible que el Servicio Mapas de Apple no esté disponible en todos los países, regiones o idiomas. Asimismo, Apple no garantiza que el Servicio Mapas de Apple sea apropiado ni que esté disponible para su uso en un determinado lugar. En la medida en que decidas brindar acceso al Servicio Mapas de Apple en Tus Apps, sitio web, apps web o a través de la API de MapKit, la API de Apple Maps Server o MapKit JS, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de todas las leyes aplicables.

4. Apple se reserva el derecho de revisar Tu implementación de MapKit o MapKit JS. Entiendes y aceptas que Apple se reserva el derecho de revisar y aprobar o rechazar Tu implementación de MapKit o MapKit JS en Tu App, sitio web o apps web, en cualquier momento durante el Plazo de este Contrato. Si Apple lo solicita, aceptas proporcionar rápidamente información sobre Tu implementación de MapKit y/o MapKit JS a Apple. Aceptas cooperar con Apple y responder las preguntas, y proporcionar la información y los materiales que Apple solicite razonablemente en relación con dicha implementación. Apple se reserva el derecho a revocar Tus claves de acceso a MapKit y/o MapKit JS o credenciales similares en cualquier momento y a

su exclusivo criterio, aunque el uso que Tú hagas de MapKit o de MapKit JS cumpla con la Documentación, los requisitos del Programa o los términos de este Adjunto. Solo a modo de ejemplo, Apple puede hacerlo si Tu implementación de MapKit y/o MapKit JS supone una carga excesiva e indebida para el Servicio Mapas de Apple, oculta o elimina el logotipo de Mapas de Apple o los enlaces incrustados cuando se muestra un mapa, o usa el Servicio Mapas de Apple con el correspondiente contenido de mapas ofensivo o ilegal.

5. Descargo de responsabilidad adicional. NI APPLE NI SUS LICENCIADORES O PROVEEDORES DE SERVICIOS SERÁN RESPONSABLES DE LOS DAÑOS O PÉRDIDAS QUE SURJAN DE CUALQUIER USO, USO INDEBIDO, CONFIANZA, INCAPACIDAD DE USAR EL SERVICIO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DEL SERVICIO MAPAS DE APPLE, INCLUIDAS LAS INTERRUPCIONES DEBIDO A FALLAS DEL SISTEMA, ATAQUES A LA RED O MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO.

Adjunto 7
(del Contrato)
Términos adicionales para las Extensiones de Safari

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a las Extensiones de Safari firmadas con un Certificado de Apple:

1.1 Requisitos de la Extensión de Safari
Si deseas distribuir Tu Extensión de Safari firmada con un Certificado de Apple, entonces, aceptas cumplir con los siguientes requisitos para dichas Extensiones de Safari, que Apple puede modificar de vez en cuando:

- Tu Extensión de Safari no debe incluir ningún tipo de malware, código malicioso o dañino, u otro componente interno (p. ej., virus informáticos, troyanos, "puertas traseras") que pueda dañar, destruir o afectar negativamente el hardware, el software o los servicios de Apple u otros datos, sistemas, software, firmware, hardware, servicios o redes de terceros.

- Tus Extensiones de Safari no se deben diseñar ni comercializar con el propósito de acosar, abusar, acechar, enviar spam, engañar, defraudar, amenazar o infringir de otro modo los derechos legales (como los derechos de privacidad y publicidad) de otros. Además, no puedes crear una Extensión de Safari que rastree el comportamiento de un usuario (p. ej., sus sitios de navegación) sin su consentimiento expreso.

- Tu Extensión de Safari solo debe operar en el área de contenedor designada para la Extensión de Safari, y no debe deshabilitar, anular ni interferir de otro modo con ninguna de las alertas del sistema, los avisos, los paneles de visualización, los paneles de consentimiento y similares implementados por Apple.

- Tu Extensión de Safari debe tener un único propósito y las actualizaciones no deben cambiar el propósito único de Tu Extensión de Safari. Aceptas representar con precisión las características y funcionalidades de Tu Extensión de Safari al usuario y actuar de conformidad con dichas representaciones. Por ejemplo, no debes redirigir las búsquedas del usuario a un proveedor de búsqueda diferente al seleccionado previamente por el usuario en Safari sin su consentimiento expreso. Además, Tu Extensión de Safari no puede redirigir un enlace (o un enlace de afiliado) en un sitio web, a menos que ese comportamiento sea revelado al usuario. Aceptas no ocultar las características o funcionalidades de Tu Extensión de Safari (p. ej., que contenga código ofuscado).

- Tu Extensión de Safari no debe estar incluida con una app que tenga un propósito diferente al de la Extensión de Safari. Tu Extensión de Safari no debe inyectar anuncios en un sitio web y no puede mostrar anuncios emergentes. No debes automatizar la activación de Tu Extensión de Safari ni instruir dicha activación en la secuencia de comandos, ni permitir que otros lo hagan.

- Las Extensiones de Safari no deben interferir en la seguridad, la interfaz de usuario, la experiencia del usuario, las características o las funcionalidades de Safari, macOS, iOS, iPadOS, visionOS u otros productos Apple.

1.2 Cumplimiento; Certificados Tus Extensiones de Safari deben cumplir con la Documentación y todas las leyes y reglamentaciones aplicables, incluidas aquellas en las jurisdicciones en las que dichas Extensiones de Safari pueden ofrecerse o estar disponibles. Comprendes que Apple puede revocar los Certificados de Apple usados para firmar Tus Extensiones de Safari en cualquier momento, a su entera discreción. Además, reconoces y aceptas que Apple puede bloquear Tu Extensión de Safari (de modo que puede no estar disponible o ser inaccesible para los usuarios de Safari) si no cumple con los requisitos

establecidos anteriormente en esta **Sección 1.1** o si de otro modo afecta negativamente a los usuarios de Safari o de los productos Apple.

Adjunto 8
(del Contrato)
Términos adicionales para el uso de las API de WeatherKit

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a cualquier uso de los Datos de Clima de Apple y las API de WeatherKit en Tu App o Producto Correspondiente.

1. Uso de los Datos de Clima de Apple y las API de WeatherKit

1.1 Aceptas que Tu uso de los Datos de Clima de Apple y las API de WeatherKit debe cumplir los Requisitos del Programa.

1.2 No puedes cobrar ninguna tarifa a los usuarios finales para acceder o usar los Datos de Clima de Apple presentados en su formato original a través de Tu App o Producto Correspondiente. No obstante, podrás cobrar tarifas a los usuarios finales por los Servicios o Productos con Valor Agregado, por ejemplo, datos, productos o servicios, incluida Tu App o Productos Correspondientes, que desarrolles a partir de los Datos de Clima de Apple y que se hayan modificado de forma tal que no sea posible para un usuario final o tercero descubrir, acceder, aplicar ingeniería inversa, cuantificar ni usar los Datos de Clima de Apple en el formato original provisto por Apple (ya sea una parte o la totalidad). No puedes conceder derechos de sublicencia a las API de WeatherKit o a los Datos de Clima de Apple en su formato original. Puedes usar los Datos de Clima de Apple con fines internos o para crear, hacer o mostrar Servicios o Productos con Valor Agregado a Tus usuarios finales. En Tus términos de licencia para el usuario final, no se debe permitir que los usuarios finales u otros terceros apliquen ingeniería inversa a las API de WeatherKit o los Datos de Clima de Apple con ningún fin.

1.3 Las Apps o los Productos Correspondientes que usan las API de WeatherKit no se pueden diseñar ni comercializar para fines de emergencia o salvamento.

1.4 Tu App o el Producto Correspondiente puede acceder a los Datos de Clima de Apple solo a través de las API de WeatherKit. Aceptas que Tu visualización de los Datos de Clima de Apple cumplirá con todos los requisitos de atribución aplicables y con cualquier otra especificación provista en los Requisitos del Programa. No puedes modificar, cambiar, alterar ni opacar las Notificaciones de Clima de ninguna forma.

1.5 No usarás las API de WeatherKit de ninguna manera que permita descargar de forma masiva o proporcionar Datos de Clima de Apple, o cualquier parte de estos, o que de alguna manera intente extraer o volver a usar alguna parte de los Datos de Clima de Apple. Por ejemplo, ni Tú ni Tus Apps ni Tus Productos Correspondientes pueden usar o poner a disposición los Datos de Clima de Apple, o alguna parte de ellos, como parte de una base de datos secundaria o derivada.

1.6 A menos que se permita expresamente en la Documentación, ni Tú ni Tu App ni Tus Productos Correspondientes pueden guardar en la memoria caché, recuperar previamente ni almacenar los Datos de Clima de Apple, excepto de forma temporal y limitada solo para mejorar el rendimiento de las API de WeatherKit con Tu App o Producto Correspondiente.

2. Tus reconocimientos

Reconoces y aceptas lo siguiente:

2.1 Es posible que las API de WeatherKit no estén disponibles en todos los países o idiomas. Asimismo, Apple no garantiza que las API de WeatherKit sean apropiadas ni que estén disponibles para su uso en un determinado lugar. En la medida en que decidas brindar acceso a los Datos de Clima de Apple en Tu App o Producto Correspondiente a través de la API de

WeatherKit, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley aplicable. El uso que Tú hagas de las API de WeatherKit será por Tu propia cuenta y riesgo. Asumes toda la responsabilidad que surja del uso de las API de WeatherKit en cualquier parte del mundo, incluida la visualización de los Datos de Clima de Apple en territorios en disputa.

2.2 En el caso de las Apps o los Productos Correspondientes que usan las API de WeatherKit para obtener una guía del clima en tiempo real, debes tener un contrato de licencia de usuario final que incluya el siguiente aviso: EL USO DE ESTA APP O SITIO WEB DE GUÍA DEL CLIMA EN TIEMPO REAL ES DE TU EXCLUSIVA RESPONSABILIDAD. ES POSIBLE QUE LOS DATOS DE CLIMA NO SEAN EXACTOS. Los Datos de Clima de Apple pueden variar respecto de las condiciones reales por diversos factores, como inconvenientes con la señal o cuestiones geopolíticas, que pueden afectar la precisión de los Datos de Clima de Apple.

3. Cumplimiento

3.1 Si Apple lo solicita, aceptas proporcionar de inmediato información sobre Tu implementación de las API de WeatherKit a Apple, según corresponda para determinar Tu cumplimiento de estos requisitos.

3.2 Sin limitar de ninguna manera los demás derechos de Apple conforme a este Contrato, Apple se reserva el derecho de tomar las medidas necesarias si, a su criterio, Apple determina o tiene motivos para creer que Tú infringiste algún término de este Contrato. Estas acciones pueden incluir limitar, suspender o revocar Tu acceso a los Datos de Clima de Apple y las API de WeatherKit.

4. Descargo de responsabilidad adicional. NI APPLE NI SUS LICENCIATARIOS O PROVEEDORES DE SERVICIOS SERÁN RESPONSABLES DE LOS DAÑOS O PÉRDIDAS QUE SURJAN DE CUALQUIER USO, USO INDEBIDO, CONFIANZA, INCAPACIDAD DE USAR EL SERVICIO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DE LAS API DE WEATHERKIT, INCLUIDAS LAS INTERRUPCIONES DEBIDO A FALLAS DEL SISTEMA, ATAQUES A LA RED O MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO.

5. Indemnización Sin limitar de ninguna manera los demás derechos de Apple conforme a este Contrato, aceptas indemnizar y liberar de toda responsabilidad a cada Parte indemnizada por Apple de cualquier pérdida en que incurra esta parte y que surja de, o tenga relación con, cualquier reclamo de que Tu uso de las API de WeatherKit no cumple con las leyes de mapas locales u otras leyes aplicables.

Adjunto 9
(del Contrato)
Términos adicionales para las suscripciones adquiridas a través de la app Apple Developer

A través de la app Apple Developer, puedes pagar las tarifas del Programa y, como miembro del Programa, puedes comprar y usar otras suscripciones. Solo para los fines de este Adjunto 9, "Apple" hace referencia a lo siguiente:

- Apple Inc., ubicado en One Apple Park Way, Cupertino, California, para los usuarios de Estados Unidos, incluido Puerto Rico.
- Apple Canada Inc., ubicado en 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J 0A8, Canadá, para los usuarios de Canadá.
- Apple Services LATAM LLC, con sede en 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida 33134, si resides en México, América Central o del Sur, o cualquier país o territorio del Caribe (sin incluir Puerto Rico).
- iTunes K.K., ubicado en Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokio 106-6140, Tokio, para los usuarios de Japón.
- Apple Pty Limited, ubicado en Level 3, 20 Martin Place, Sydney NSW 2000, Australia, para los usuarios de Australia o Nueva Zelanda, incluidos los territorios o las jurisdicciones asociadas.
- Apple Distribution International Ltd., ubicado en Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, República de Irlanda, para los usuarios de otras partes del mundo.

Las suscripciones se renuevan automáticamente hasta que se cancelen desde la configuración de Tu cuenta. Los cargos se aplican, como máximo, veinticuatro (24) horas antes de la fecha de renovación. Para obtener más información sobre la cancelación de suscripciones, visita https://support.apple.com/HT202039.

Apple usará el método de pago que el titular de Tu cuenta haya seleccionado para cobrar cualquier suscripción, incluso los impuestos. Si el titular de Tu cuenta también lo agregó a su Apple Wallet, Apple puede cobrarle al método de pago seleccionado en Apple Wallet a través de Apple Pay. El titular de Tu cuenta puede vincular varios métodos de pago a la cuenta de Apple, y Tú aceptas que Apple puede almacenarlos y usarlos para cobrar. El método de pago principal aparece en la parte superior de la página de pagos, en la configuración de la cuenta.

Si no se puede usar el método de pago principal por algún motivo, autorizas a Apple a intentar cobrar por los otros métodos de pago elegidos por el titular de Tu cuenta en orden descendente, según aparezcan en la página de pagos en la configuración de la cuenta. Si Apple no puede cobrarle al titular de Tu cuenta, Tú serás responsable de los montos adeudados. Apple puede repetir el intento de cobro o solicitar otro método de pago. Es posible que se modifique la fecha de facturación. Si las redes de pago o las instituciones financieras proporcionan la información de pago, Apple puede actualizarla automáticamente, según lo permita la ley.

La membresía al Programa incluye hasta 500,000 llamadas a la API de WeatherKit por mes. Si compras una suscripción para llamadas a la API de WeatherKit, durante el periodo de suscripción, reemplazará a las llamadas a la API de WeatherKit incluidas con la membresía al Programa.

Los miembros del Programa también son elegibles para usar hasta veinticinco (25) horas computadas de Xcode Cloud por mes. Si compras una suscripción por horas computadas de Xcode Cloud, durante el periodo de suscripción, reemplazará las veinticinco (25) horas computadas de Xcode Cloud por mes que puedes usar como miembro del Programa. Apple se reserva el derecho de incorporarte a Xcode Cloud o darte la oportunidad de comprar una suscripción por horas computadas de Xcode Cloud, según la capacidad disponible. Si cancelas

y optas por no usar Xcode Cloud de inmediato, el titular de Tu cuenta puede comunicarse con el Soporte técnico de Apple para solicitar un reembolso.

Los cambios de suscripción pueden aplicarse de inmediato. Se proporcionará un reembolso según el tiempo restante del mes para la suscripción original. Las suscripciones inferiores o las cancelaciones se aplicarán en la próxima fecha de facturación. Apple se reserva el derecho de calcular o rechazar solicitudes de reembolso en virtud del uso de las llamadas a la API de WeatherKit o de las horas computadas de Xcode Cloud.

Adjunto 10
(del Contrato)
Términos adicionales para el uso de la MDM

1. Uso de la MDM y los Perfiles de Configuración

1.1 Solo puedes acceder a la MDM o hacer uso de ella para la administración interna de los dispositivos de Apple de Tus empleados que son de Tu propiedad o que Tú controlas, o de las Unidades de Prueba Autorizadas de Tus Desarrolladores Autorizados; o bien, si te ha seleccionado Apple como desarrollador independiente de MDM, exclusivamente para proporcionar acceso a la MDM a Tus Clientes de MDM como parte de un Producto Compatible con MDM. Debe instalarse un Perfil de Configuración en cada dispositivo antes de usar la MDM o de configurar tales dispositivos con ese Producto. Tú o Tus Clientes de MDM solo podrán usar la MDM con un Certificado y un Perfil de Configuración que responda al Certificado asignado a Ti o a ese Cliente de MDM en relación con Tus Productos Compatibles con MDM. Se permite el uso de la MDM únicamente como se autoriza de forma expresa en este Contrato, en el Protocolo de MDM y en la Documentación, y de conformidad con lo que establecen las leyes aplicables.

1.2 Para usar la MDM, debes tener un servidor seguro que interactúe con el APN de Apple u otros servicios web de Apple. No puedes usar excesivamente la capacidad global de la red ni el ancho de banda de tales servidores o servicios, como tampoco puedes dañar, interrumpir ni interferir en las redes o los servidores de Apple ni en las redes o servidores de terceros que se conecten al APN, otros servicios web de Apple o la MDM.

1.3 Salvo que se indique de forma expresa en el presente documento, no puedes compartir los materiales o la documentación proporcionados por Apple con ningún tercero como parte de la MDM. Salvo que se autorice expresamente en el presente, aceptas no vender, revender, arrendar ni proporcionar de ningún otro modo el acceso o el uso de la MDM, en su totalidad o en parte, a un tercero, ni intentar crear un servicio sustitutivo o similar mediante el uso o el acceso a la MDM, ni usar la MDM con productos Apple que no sean compatibles.

2. Requisitos adicionales para la implementación interna

2.1 Si usas la MDM para Tu implementación interna, aceptas informar a Tus empleados o Desarrolladores Autorizados, antes de la instalación de los Perfiles de Configuración, que podrás interactuar con sus dispositivos de forma remota, entre lo que se incluye la inspección, la instalación o la eliminación de perfiles, la visualización de las apps que se instalan, el uso de funcionalidades de borrado seguro y el uso de códigos en los dispositivos. Declaras y garantizas a Apple que tienes todos los derechos y consentimientos necesarios para recopilar, usar y administrar la información que obtengas mediante el uso del Protocolo de MDM de esta manera.

2.2 No puedes usar la MDM con el fin de supervisar a Tus empleados, Tus Desarrolladores Autorizados o a cualquier dispositivo de una forma no revelada, ni para la suplantación de identidad, la recopilación de datos o cualquier otro tipo de información no autorizada, lo que incluye, entre otras cosas, la participación en cualquier actividad que infrinja la privacidad del usuario o que sea inapropiada o ilegal.

2.3 Toda la información que obtengas mediante el uso de la MDM para implementación interna solo podrá usarse para Tus propósitos internos de tecnología de la información y administración de dispositivos, y de conformidad con lo que establecen las leyes aplicables.

3. Requisitos adicionales para Productos Compatibles con MDM

3.1 A excepción de lo indicado en la **Sección 2**, solo puedes usar la MDM para desarrollar

Productos Compatibles con MDM y distribuirlos a Tus Clientes de MDM si te ha seleccionado Apple como desarrollador independiente de dichos Productos Compatibles con MDM. No puedes usar la MDM, en su totalidad o en parte, para brindar Productos Compatibles con MDM para uso personal y no comercial, a menos que Apple lo permita expresamente por escrito. Además, no puedes conceder licencias, vender ni brindar de otro modo la MDM, en su totalidad o en parte, aparte de su uso dentro de un Producto Compatible.

3.2 Tus Productos Compatibles con MDM que usan la MDM no se pueden diseñar ni comercializar para supervisar a los usuarios finales o los productos Apple compatibles de ninguna forma no autorizada, p. ej., la suplantación de identidad, la recopilación de datos o la participación en actividades que infrinjan la privacidad del usuario o que sean inapropiadas o ilegales.

3.3 A excepción de lo indicado en el presente documento, toda la información que obtengas mediante el uso de la MDM solo podrá usarse para desarrollar o implementar Productos Compatibles con MDM para Tus Clientes de MDM y de conformidad con lo que establecen las leyes aplicables.

4. Uso de Certificados para Productos Compatibles con MDM

4.1 Tus clientes de MDM deben obtener un Certificado para MDM de Apple a fin de usar la MDM con Tus Productos Compatibles con MDM; podrán solicitarlo si firmaste su solicitud de firma de certificado (CSR). Solo puedes firmar la CSR para Tus Clientes de MDM cuyos nombres de empresa e información de contacto individual hayas verificado. Aceptas proporcionar esa información a Apple cuando se Te solicite y cooperar con Apple en relación con su uso de la MDM, p. ej., comunicarte con la entidad si algo no está bien respecto de su uso de la MDM o la solicitud del Certificado.

4.2 No puedes proporcionar, revelar o transferir Tu Certificado para autenticar a los Clientes de MDM a ninguna otra entidad, ni siquiera a Tus Clientes de MDM ni a ninguno de Tus revendedores. Te comprometes a tomar las medidas necesarias para proteger la seguridad y privacidad del Certificado y a no incluirlo dentro de Tu Producto Compatible. Para mayor claridad, puedes usar el Protocolo de MDM en el desarrollo de Tu Producto Compatible, a fin de asistir a Tus Clientes de MDM para generar las claves y enviarte la CSR. No puedes generar la clave privada de Tu Cliente de MDM ni acceder a ella, como tampoco puedes interferir en los procesos de extensión de Certificados de Apple. Además, no inducirás a los usuarios a infringir los términos del contrato de servicio del Certificado de MDM con Apple ni ninguna política de Apple para el uso de la MDM, los Perfiles de Configuración o los Certificados.

4.3 Eres exclusivamente responsable de brindarles soporte técnico y asistencia a Tus Clientes de MDM, lo que incluye, por ejemplo, documentación, asistencia al usuario final y garantías.

5. Tus reconocimientos: Reconoces y aceptas lo siguiente:

5.1 Los Perfiles de Configuración que se envían por medio de la MDM u otros mecanismos aprobados los envías Tú, no Apple, y eres exclusivamente responsable del uso de la MDM y los Perfiles de Configuración que hagan Tú, Tus empleados, Tus Desarrolladores Autorizados o Tus Clientes de MDM.

5.2 Apple puede, en cualquier momento, con o sin previo aviso, (a) modificar, suspender o interrumpir la MDM, en su totalidad o en parte, lo que incluye cambiar o eliminar cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, volver a editar o volver a publicar el Protocolo de MDM. Apple no ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad, la confiabilidad o el

rendimiento de la MDM. Apple no tendrá la obligación de proporcionar mantenimiento ni soporte técnico o de ningún tipo a la MDM.

5.3 Apple se reserva el derecho de eliminar Tu acceso a la MDM en cualquier momento a su entera discreción. Asimismo, Apple se reserva el derecho de revocar o deshabilitar Tus Certificados o los Certificados de MDM de Tus Clientes de MDM a su exclusivo criterio.

6. Descargo de responsabilidad adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN COSTO, GASTO, DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA O ESTÉ RELACIONADO CON TU USO DE LA MDM O LOS PERFILES DE CONFIGURACIÓN, INCLUIDOS, POR EJEMPLO, EL MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO, LA INTERRUPCIÓN DEL SERVICIO, LA PÉRDIDA O EL ROBO DE DATOS, CUALQUIER RESPONSABILIDAD DERIVADA DE TU ACCESO A LOS DISPOSITIVOS MEDIANTE EL USO DE LA MDM O LOS PERFILES DE CONFIGURACIÓN (INCLUIDA CUALQUIER INFRACCIÓN DE LA PRIVACIDAD), NI DEL CUMPLIMIENTO O EL INCUMPLIMIENTO DE APPLE EN VIRTUD DEL PRESENTE CONTRATO.

Adjunto 11
(del Contrato)
Términos adicionales para el uso de EnergyKit

1. Para usar EnergyKit, debes ser (a) fabricante de automóviles que fabrique vehículos eléctricos de pasajeros de carga masiva, livianos, de cuatro ruedas que se venden en los Estados Unidos contiguos, y Tu App debe estar diseñada principalmente para facilitar la carga de vehículos eléctricos (EV) o (b) un fabricante de equipos originales de termostato, y Tu App debe estar diseñada principalmente para operar termostatos inteligentes. La funcionalidad de Tu App para facilitar la carga de vehículos eléctricos u operar termostatos inteligentes debe ser claramente evidente en la interfaz de usuario de Tu App y en los materiales de marketing. Ni Tú ni Tu App pueden usar las API de EnergyKit ni ningún dato de EnergyKit para ningún otro propósito que no sea cambiar la forma o el momento en que los dispositivos bajo el control de la App consumen energía y proporcionan dichos datos al usuario final.

2. Ni Tú ni Tu App pueden usar las API de EnergyKit para ningún propósito ilegal y/o perjudicial, incluida cualquier actividad que sea materialmente adversa a los intereses de una empresa de servicios públicos (incluidas sus filiales o contratistas), la confiabilidad de la red de energía o la seguridad de la red de energía. No puedes usar las API de EnergyKit para habilitar o permitir descargas masivas o feeds de los datos de EnergyKit, ni ninguna parte de ellos, ni para intentar obtener o extraer ninguna parte de los datos de EnergyKit. Por ejemplo, ni Tú ni Tus Apps pueden usar ni poner a disposición los datos de EnergyKit, ni siquiera de forma parcial, como parte de una base de datos secundaria o derivada, ni para entrenar modelos de inteligencia artificial. Tu App puede acceder a los datos de EnergyKit solo a través de las API de EnergyKit.

3. Para usar EnergyKit, debes proporcionar a EnergyKit Comentarios sobre el uso de energía que los dispositivos de los usuarios finales informan a Tu App. Como se usa en este Adjunto 11, “Comentarios sobre el uso de energía” significa datos de energía informados por los Dispositivos y enviados a EnergyKit a través de Tu App.

4. Los desarrolladores deben seguir los Lineamientos de identidad de la Guía de Energía Limpia cuando hagan referencia a funcionalidades impulsadas por EnergyKit. Si algún dato que recopiles de los usuarios finales se usará para fines de marketing, incluidas las recomendaciones personalizadas, primero, obtendrás un consentimiento válido de los usuarios finales.

5. ADEMÁS DE LA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD EN LA SECCIÓN 13, NI APPLE NI SUS LICENCIADORES O PROVEEDORES DE SERVICIOS SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DEL USO, USO INDEBIDO, INCAPACIDAD DE USO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DE LAS API DE ENERGYKIT, INCLUIDAS LAS INTERRUPCIONES DEBIDAS A FALLAS DEL SISTEMA, ATAQUES DE RED O MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO.

Adjunto 12
(del Contrato)
Términos adicionales para las Apps de iOS en Japón y Brasil

1. Definiciones

"**Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil)**" hace referencia a Tu App que tiene como objetivo principal el descubrimiento y la distribución de otras Apps, y que ha obtenido el perfil de derecho correspondiente para hacerlo. A los efectos de este Adjunto, "**Apps**" incluye Tus Apps, así como las Apps de otros desarrolladores, a menos que se especifique lo contrario.

"**Procesamiento de Pagos Alternativo**" hace referencia a proporcionar un sistema de pago ("**Sistema de Pago Alternativo**") que no sea el sistema de compras dentro de la app de Apple para vender bienes y servicios digitales dentro de Tu App, que se distribuye en App Store, de acuerdo con los requisitos de la **Sección 3** de este Adjunto.

"**Entidad de Apple**" hace referencia a cualquiera de las siguientes características: Apple Inc., con sede en One Apple Park Way, Cupertino, California; Apple Canada Inc., con sede en 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canadá; Apple Services LATAM LLC, con sede en 2811 Ponce de Leon Boulevard, piso 12, Coral Gables, Florida 33134; o iTunes K.K., situado en Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokio 106-6140, Tokio.

"**Materiales de Apple**" hace referencia a la Documentación, los perfiles de derechos y otros materiales que Apple Te proporciona, y que se incorporan como referencia a los requisitos de la **Sección 3** de este Adjunto.

"**Japón o Brasil**" significa Japón y/o Brasil, según corresponda.

"**App con Licencia**" hace referencia a una App que (a) cumple con toda la Documentación y los Requisitos del Programa, y (b) Apple ha seleccionado y firmado digitalmente para su distribución, incluso a través de un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o como un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), e incluye cualquier funcionalidad, contenido o servicio adicional proporcionado por Ti desde dicha App utilizando la API de In-App Purchase o de otro modo.

"**Información de la App con Licencia**" hace referencia a capturas de pantalla, imágenes, ilustraciones, vistas previas, íconos, y/o cualquier otro texto, descripción, representación o información relacionada con una App con Licencia que Tú proporciones a Apple para su uso de conformidad con este Contrato, los Anexos 2 y 3 del Contrato ("**Contrato de Apps de Pago**") y/o el Anexo 1 del Contrato.

"**Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil)**" hace referencia a un sitio web que posees, operas y has registrado en Apple, desde el cual distribuyes Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil). Los requisitos para Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) se aplican solo a los aspectos de Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) utilizados en relación con la comercialización, venta o distribución de Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil).

"**Ofertas fuera de la App**" hace referencia a dirigir a los usuarios finales desde Tu App que se distribuye en App Store a un sitio web para que compren bienes y servicios digitales de acuerdo con los requisitos de la **Sección 3** de este Adjunto. Puedes optar por hacerlo con un enlace práctico (es decir, un enlace que se puede tocar o escanear) que se abre en la app de navegador web predeterminada.

2. Distribución Alternativa en iOS en Japón o Brasil

2.1 Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil)

A. Debes obtener un perfil de derechos para Tu App a fin de que esta pueda formar parte de un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil). El perfil de derechos para Japón solo es compatible con dispositivos en Japón que tengan iOS 26.2 o una versión posterior. El perfil de derechos para Brasil solo es compatible con dispositivos en Brasil que tengan iOS 26.5 o una versión posterior. Debes solicitar acceso en el portal web del Apple Developer Program para distribuir Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) a través de Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil); la distribución a través de Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) solo es compatible con dispositivos en Japón con iOS 26.2 o versiones posteriores y con dispositivos en Brasil con iOS 26.5 o versiones posteriores.

Además de los requisitos del Contrato y los Materiales de Apple, se deben cumplir los siguientes requisitos para un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil):

- Debes inscribirte en Apple Developer Program como organización.

- Debes cumplir con al menos uno de los siguientes criterios, como se demuestra al proporcionar la información pertinente a Apple, como se especifica en los Materiales de Apple:

    - Ser miembro con buena reputación en el Apple Developer Program durante dos (2) años continuos o más y tener una app que haya tenido más de un (1) millón de primeras instalaciones anuales en iOS y/o iPadOS en todo el mundo durante el año calendario anterior. Una **"primera instalación anual"** es la primera vez en un periodo de doce meses que una Cuenta de Apple (Cuenta de Apple o Cuenta de Apple Administrada) instala Tu App en iOS o iPadOS. Esta instalación puede ocurrir después de una descarga, descarga repetida o actualización de una App distribuida a través del App Store, TestFlight, como App personalizada o a través de una distribución alternativa.

    - Proporcionar a Apple una carta de crédito en espera de una institución financiera BBB o mejor calificada (o equivalente por S&P, Fitch o Moody's) por la cantidad de al menos USD 1 millón (o un monto equivalente en moneda local) de acuerdo con las instrucciones especificadas en los Materiales de Apple, y mantener esa carta de crédito en espera durante al menos 6 meses después de que el Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) comience a distribuir apps a los clientes.

- Tu solicitud debe:

    - Ser un nuevo archivo binario que se distribuya únicamente en iOS en Japón y/o Brasil (excepto en cualquier otra jurisdicción o plataforma de Apple expresamente permitida por Apple en virtud del Contrato [incluidos los Apéndices] para los que también hayas obtenido un perfil de derecho correspondiente).

    - Tener como propósito principal el descubrimiento y la distribución de apps; y

    - Distribuirse solo desde Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil).

- Debes hacer lo siguiente:

    - Proporcionar y publicar términos, incluidos los relacionados con el contenido y el modelo de negocio, para las Apps que Tú tienes la intención de distribuir, y aceptar Apps que cumplan con esos términos, incluidas las Apps de otros desarrolladores; o

    - Distribuir únicamente Tus propias Apps en iOS en Japón y/o Brasil.

- Debes publicar políticas de recopilación de datos transparentes y ofrecer a los usuarios el

control sobre cómo se recopilan y se utilizan sus datos;

- Debes reconocer que cumplirás con las leyes aplicables de las jurisdicciones en las que operas, incluidas, por ejemplo, las leyes sobre la provisión de bienes o servicios digitales o mercados, la protección de datos y la protección del consumidor.

- Debes proporcionar un mecanismo para que los usuarios finales, Apple, los desarrolladores de Apps en Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) y otras partes te notifiquen sobre disputas de propiedad intelectual relacionadas con Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) y/o Apps distribuidas en Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), y las administren en consecuencia. Si te das cuenta de que el contenido de Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) o una App distribuida en Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) infringe la propiedad intelectual de Apple u otros, o permite que otros lo hagan, debes actuar con rapidez para eliminar o desactivar el acceso a ese contenido. Eliminarás, después de haber emitido una advertencia previa, a los desarrolladores de Apps en Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) que proporcionan con frecuencia contenido infractor.

- Debes ser responsable de administrar las solicitudes gubernamentales y de otro tipo para eliminar los listados de una App distribuida en Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) por ser ilegal, infringir los derechos de propiedad intelectual de Apple u otros, y/o infringir Tus términos para las Apps.

- Debes participar en la supervisión y detección continuas de actividad fraudulenta, maliciosa o ilegal en Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) o Tus Apps (incluido Tu Mercado Alternativo de Apps [Japón o Brasil]), o desarrolladores o apps fraudulentos, malintencionados o ilegales en Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), y tomar las medidas adecuadas cuando detectes dicha actividad, apps o desarrolladores.

- Debes responder a las comunicaciones de Apple relativas a Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) o Apps distribuidas en Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o en Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil), en particular en relación con cualquier comportamiento fraudulento, malintencionado o ilegal, o cualquier otra cosa que Apple considere que afecta la seguridad o la privacidad de los usuarios finales.

- No debes infringir la propiedad intelectual de Apple u otros, y no debes distribuir a través de Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) ninguna App que infrinja la propiedad intelectual de Apple u otros. Debes implementar un mecanismo para revisar las Apps de otros desarrolladores en busca de infracción de la propiedad intelectual antes de distribuirlas a través de Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil).

- No puedes extraer, recopilar, recuperar, almacenar en caché, analizar ni indexar metadatos, incluidos los metadatos de desarrolladores o de apps, del App Store para su uso por tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o por tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) Para mayor claridad, esto no prohíbe el uso de ningún metadato que un desarrollador te envíe directamente, Tus propios metadatos o metadatos adquiridos directamente por Ti en virtud de la ley aplicable. Además, no puedes usar ni reutilizar ninguna calificación o reseña del usuario final creada para el App Store de una manera que sugiera que la reseña se escribió o se creó para cualquier persona que no sea el App Store.

- La restauración (por ejemplo, mediante respaldos de iOS en iCloud o en una computadora) y la descarga nuevamente de las apps distribuidas por tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o del propio Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) deben ser gratuitas.

B. Además, para ayudar a verificar que las instalaciones de apps desde el Mercado

Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o del Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) sean válidas, el Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) debe:

- Proporcionar el token de verificación de instalación como parte de las URL que comiencen con el esquema definido por MarketplaceKit para cada instalación (incluida la instalación inicial, las descargas posteriores, las actualizaciones y cualquier otra forma de instalación) del Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil).

- Proporcionar el token de verificación de instalación como parte de las URL que comiencen con el esquema definido por MarketplaceKit para cada instalación (incluida la instalación inicial, las descargas posteriores, las actualizaciones y cualquier otra forma de instalación) de una app desde el Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil).

2.2 Apps distribuidas en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil)

A. Los perfiles de derechos que solicites que estén disponibles para las Apps cuando se distribuyan en el App Store en iOS en Japón y/o Brasil pueden usarse para las Apps cuando se distribuyan en Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil) en iOS en Japón y/o Brasil, a menos que Apple indique lo contrario. Los perfiles de derechos relacionados con el comercio digital en las apps del App Store solo pueden ser utilizados por las apps cuando se distribuyen en el App Store. Esto incluye el perfil de derecho para Ofertas fuera de la App o para ofrecer Procesamiento de Pagos Alternativo en virtud de este Adjunto.

B. Apple se reserva el derecho de comunicarse con cualquier Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) a través del cual se distribuya Tu app para informar sobre el estado de Tu app, cualquier conducta fraudulenta, maliciosa o ilegal asociada a ella, y cualquier otro asunto que Apple considere que afecta la seguridad, la protección o la privacidad de los usuarios finales.

C. Tu App no debe infringir la propiedad intelectual de Apple ni de otros. Si Te das cuenta de que el contenido de Tu App infringe la propiedad intelectual de Apple u otros, debes actuar con rapidez para eliminar o desactivar el acceso a ese contenido.

2.3 Términos Generales para la Distribución Alternativa

A. Los términos de esta **Sección 2.3** se aplican a los Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil), Tu Sitio Web del Mercado (Japón o Brasil) y las Apps distribuidas en Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil).

B. Para estar disponibles para su instalación en iOS, los Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil) y las Apps distribuidas en Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil) deben seguir los términos del Contrato, incluidos los Lineamientos de Revisión de la Notarización.

C. Términos del Contrato (**Secciones 1-14**, y todos los **Adjuntos, Horarios y Exposiciones**) que se aplican a las Apps o Apps con Licencia (incluso cuando se distribuyen en el App Store), también se aplican a las Apps y Apps con Licencia cuando se distribuyen en Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil), así como a los Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil), salvo en los siguientes casos:

- La **Sección 3.3.4(A)(iii)**.

- Sin perjuicio de lo dispuesto en la **Sección 3.3.9(C)** del Contrato, se permite el uso de las API de Apple Pay para compras (tanto digitales como físicas) por parte de las Apps cuando se distribuyen en Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil), así como por los Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil), siempre que cumplas los Lineamientos de Uso Aceptable de Apple Pay en Internet y hayas aceptado los Términos y condiciones de la plataforma web de Apple Pay aplicables y los acuerdos relacionados. A los efectos de este Adjunto, cuando utilices

las API de Apple Pay de esta manera, el significado de “sitio web” en los Lineamientos de Uso Aceptable de Apple Pay en Internet y “Sitio Web” en los Términos y condiciones de la plataforma web de Apple Pay y los acuerdos relacionados, incluye Tus Apps que utilizan la plataforma de Apple Pay para facilitar transacciones.

- La **Sección 6.3**.

- La **Sección 7.1** y la **Sección 7.2**.

- El **Adjunto 2**.

- Los **Anexos 1**, **2** y **3** del Contrato no aplican.

La presente **Sección 2.3(C)** no guarda relación con los términos del Contrato que se aplican a las Apps y las Apps con Licencia cuando se distribuyen en App Store, incluso si el ID del paquete es el mismo.

D. Los metadatos que proporciones a Apple a través de App Store Connect o de la API de Marketplace Search para Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), o para Tus apps o las de otros desarrolladores distribuidas en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), deben ser aptos para todo público (mayores de 4 años).

E. Independientemente de los términos del Contrato, Tú otorgas permiso a Apple para usar Tu Información de App con Licencia enviada a través de App Store Connect, y cualquier metadato proporcionado por un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) que distribuya Tu App con Licencia y se integre con la API de Marketplace Search, para la búsqueda y el descubrimiento de contenido a través de iOS en dispositivos iOS. Además, aceptas que, a menos que informes a Apple lo contrario por escrito, Apple puede usar Tus metadatos enviados en Apple Developer Events (p. ej., la Conferencia Mundial de Desarrolladores, videos en línea) y en la documentación para desarrolladores.

F. Tú certificas que cada una de las Apps que entregas a Apple para las que indiques la intención de distribuir como un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o la intención de distribuir a través de un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) está autorizada para la exportación desde Estados Unidos a cualquier lugar de Japón donde distribuyas, de acuerdo con los requisitos de todas las leyes aplicables, incluidos, entre otros, el Reglamento de Administración de Exportaciones de Estados Unidos, 15 C.F.R. Partes 730-774 y las leyes locales aplicables. Además, declaras y garantizas que todas las versiones de las Apps con Licencia que entregas a Apple no están sujetas al Reglamento sobre Tráfico Internacional de Armas 22 C.F.R. Partes 120-130 y no están diseñadas, creadas, modificadas ni configuradas para ningún usuario final militar o uso final de índole militar, tal y como se define en 15 C.F.R § 744. Sin limitar la generalidad de esta **Sección 2.3(F)**, certificas que: (i) ninguna de las Apps contiene, utiliza o admite ninguna encriptación de datos o funciones criptográficas; o (ii) en el caso de que una App contenga, use o admita dicha encriptación de datos o funcionalidad criptográfica, certificas que has cumplido con el Reglamento de Administración de Exportaciones de Estados Unidos, así como con las leyes locales aplicables, y que posees, y proporcionarás a Apple, previa solicitud, copias en PDF de las resoluciones de clasificación de exportaciones (“CCATS”) emitidas por el Departamento de Comercio de Estados Unidos, la Oficina de Industria y Seguridad (“BIS”) o cualquier informe de autoclasificación que se envíe al BIS, y las autorizaciones correspondientes de otras regiones que exijan autorizaciones de importación para esa solicitud, según sea necesario. Para mayor claridad, si contratas a un Proveedor de Servicios para que te ayude a usar el Software de Apple y los Servicios proporcionados en virtud de este Adjunto, además de los otros requisitos establecidos en el Contrato, dicho Proveedor de Servicios debe cumplir con los requisitos establecidos en la **Sección 14.8** del Contrato.

G. Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), Tu Sitio Web del Mercado (Japón o

Brasil) o App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) no deben infringir la propiedad intelectual de Apple ni parecer confusamente similar al App Store o un producto, servicio, interfaz, app de software informático o tema publicitario de Apple (incluido, entre otros, el uso del App Store, TestFlight, App Store Connect, el ícono del App Store, el ícono de TestFlight y el ícono de App Store Connect). No deberás solicitar ni registrar una marca, marca de servicio o derecho de autor para, o que incorpore, una marca, marca de servicio, símbolo gráfico, logotipo, ícono, imagen comercial, eslogan de Apple, ni ninguna variación similar, como nombre de empresa, producto o servicio (incluido el nombre de tu Mercado Alternativo de Apps [Japón o Brasil] o de Tu Sitio Web del Mercado [Japón o Brasil]). No deberás, indirectamente o directamente, sugerir ni implicar que Apple te recomienda, respalda o patrocina, el Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), el Sitio Web de tu Mercado (Japón o Brasil) o ninguna App. Salvo que exista una licencia expresa por escrito, el uso de una marca, marca de servicio, imagen comercial, eslogan, símbolo gráfico, logotipo, ícono de Apple, o de cualquier variación similar, de una manera que sugiera o implique afiliación, respaldo o patrocinio por parte de Apple, infringe los términos de este Contrato.

H. Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) no pueden agregar ni mostrar enlaces que dirijan a los usuarios finales al App Store (por ejemplo, como tienda o mercado).

I. Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) debe:

- adoptar MarketplaceKit de acuerdo con los Materiales de Apple; y

- Declarar en el Info.plist si Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) ofrece bienes y servicios digitales para la compra, de acuerdo con los Materiales de Apple.

3. Términos comerciales de iOS del App Store para Japón y Brasil

3.1 Elegibilidad y requisitos del programa para el Procesamiento de Pagos Alternativos y las Ofertas fuera de la App

A. Para utilizar el Procesamiento de Pagos Alternativo u Ofertas fuera de la App, Tu App debe:

1. Distribuirse en iOS en las tiendas japonesa o brasileras del App Store.

2. Enviarse con el derecho descrito en los Materiales de Apple.

B. Debes asegurarte de lo siguiente:

En la tienda japonesa, Tu App no ofrece lo siguiente:

- Ofertas fuera de la App a cualquier usuario final, si Tu App se encuentra en la categoría Niños del App Store.

- Ofertas fuera de la App a usuarios finales menores de 13 años.

- Ofertas fuera de la App dirigidas a usuarios finales menores de 13 años y menores de 18 años, a menos que hayas habilitado esas opciones tras un control parental.

- Procesamiento de Pagos Alternativo para usuarios finales menores de 18 años, a menos que hayas habilitado esas opciones tras un control parental.

En la tienda brasilera, Tu App no ofrece lo siguiente:

- Ofertas fuera de la App a cualquier usuario final, si Tu App se encuentra en la categoría Niños del App Store.

- Ofertas fuera de la App a usuarios finales menores de 18 años.

- Procesamiento de Pagos Alternativo para usuarios finales menores de 18 años, a menos que hayas habilitado esas opciones tras un control parental.

C. Tu App no puede usar tratamientos visuales o de lenguaje despreciativos que desalienten o interrumpan el uso del sistema de compras dentro de la app de Apple.

D. Además, cuando Tu App utilice un Procesamiento de Pagos Alternativo y/u Ofertas fuera de la App a través de enlaces prácticos (colectivamente, **"opciones de pago"**), para cada compra digital comercializada en cualquier interfaz de usuario de Tu App, deberás:

- Ofrecer el sistema de compras dentro de la app de Apple junto con cualquier otra opción de pago que elijas incluir en dicha interfaz de usuario.

- Mostrar el sistema de compras dentro de la app de Apple al menos tan prominente como y en cualquier momento que cualquier otra opción de pago se muestre en dicha interfaz de usuario.

- Cuando se presente en la misma interfaz de usuario que otra opción de pago, seguir las instrucciones que se indican en los Materiales de Apple para presentar el sistema de compras dentro de la app de Apple.

E. No puedes incluir información sobre la compra en un sitio web o un enlace a un sitio web para la compra, ni información sobre la compra con Procesamiento de Pagos Alternativo, en la página del producto del App Store de Tu App.

F. Independientemente de lo dispuesto en la **Sección 3.3.9(C)** del Contrato, las API de Apple Pay se pueden usar en Tu App para compras digitales ofrecidas a través de Ofertas fuera de la App o Procesamiento de Pagos Alternativo.

G. Cuando Tu App utilice Ofertas fuera de la App o Procesamiento de Pagos Alternativo, no podrás usar el perfil de derecho de Cuenta de Enlace Externo de StoreKit para las apps de lectura en Tu App. El uso del perfil de derecho de cuenta con enlace externo de StoreKit para apps de lectura no constituye el uso de Procesamiento de Pagos Alternativo ni de ofertas fuera de la app.

H. TestFlight se puede utilizar para realizar pruebas beta de Procesamiento de Pagos Alternativo y/u Ofertas fuera de la App, siempre y cuando cualquier transacción en la que se incurra en dichas pruebas se proporcione a los usuarios de prueba sin costo alguno.

I. El perfil de derecho para el Procesamiento de Pagos Alternativo y/o las Ofertas fuera de la App solo es compatible con dispositivos en Japón que tengan iOS 26.2 o versiones posteriores, y solo es compatible con dispositivos en Brasil que tengan iOS 26.5 o versiones posteriores.

3.2 Procesamiento de Pagos Alternativo: Requisitos técnicos y de diseño

A. Antes de cada flujo de pago en el que el usuario final realizaría una compra utilizando Tu Sistema de Pago Alternativo, y cada flujo para ingresar la información de pago para Tu Sistema de Pago Alternativo, incluso si no es para una compra específica, Tú debes llamar a las API de StoreKit pertinentes para (1) determinar que puedes usar el Procesamiento de Pagos Alternativo

y confirmar la elegibilidad y capacidad para realizar pagos; y (2) cuando corresponda, mostrar la hoja de divulgación del sistema. Durante un tiempo, es posible que debas mostrar la hoja de información del sistema siguiendo las instrucciones que se indican en los Materiales de Apple; consulta los Materiales de Apple para obtener más detalles.

B. El flujo de pago dentro de la app que proporciones a los usuarios finales que usan Tu Sistema de pago alternativo debe completarse dentro de Tu misma App.

C. El flujo de pago dentro de la app tampoco puede contener ninguna funcionalidad o comportamiento de pago oculto, inactivo o indocumentado.

3.3 Ofertas Fuera de la App: Requisitos técnicos y de diseño

A. Antes de que cada instancia de Ofertas fuera de la app utilice un enlace viable desde Tu App para llevar al usuario final a un sitio web para comprar bienes o servicios digitales, Tú debes llamar a las API de StoreKit correspondientes para (1) determinar que puedes usar Ofertas Fuera de la App y confirmar el cumplimiento de requisitos y la capacidad de realizar pagos; y (2) cuando corresponda, mostrar la hoja de divulgación del sistema. Durante un tiempo, es posible que debas mostrar la hoja de información del sistema siguiendo las instrucciones que se indican en los Materiales de Apple; consulta los Materiales de Apple para obtener más detalles.

B. Además de los requisitos proporcionados en los Materiales de Apple, cualquier enlace viable que proporciones en Tu App para Ofertas Fuera de la App en virtud de este Adjunto debe:

- abrir una ventana o pestaña en la app predeterminada del navegador web en el dispositivo para que el usuario final complete la transacción, y es posible que no abra una vista web, y

- estar acompañado de información precisa sobre los bienes o servicios digitales disponibles para la compra en el sitio web.

3.4 Requisitos de comercio

A. Las compras digitales realizadas en un sitio web por personas usuarias finales después de Ofertas Fuera de la App desde Tu app, y que se comercialicen como destinadas a usarse en una App, deben estar disponibles para su uso en esa App.

B. Si Tu App utiliza un Procesamiento de Pagos Alternativo u Ofertas fuera de la App para participar en actos o prácticas engañosos, fraudulentos, inapropiados, ilegales o deshonestos, como cebo e interrupción, estafas o fraude de pago, se eliminará del App Store, y a Ti se Te puede expulsar del Apple Developer Program.

C. Certificas que cualquier proveedor de servicios de pago que utilices fuera o dentro de Tu App está de acuerdo con el cumplimiento de Nivel 1 de la Industria de tarjetas de pago (PCI) para el manejo de datos de tarjetas de crédito y débito (si corresponde), y con las leyes aplicables sobre la prestación de servicios de pago cuando no se manejan datos de tarjetas de crédito y débito.

D. Aceptas poner a disposición de los usuarios finales de Tu App un proceso de servicio al cliente, incluido un proceso para disputar transacciones no autorizadas, administrar suscripciones (si corresponde) y solicitar reembolsos.

3.5 Comisiones y pagos en las tiendas japonesas y/o brasileras del App Store

A. Los términos de esta **Sección 3.5** se aplican a las Apps de iOS distribuidas en las tiendas japonesa y/o brasilera del App Store.

B. Para el Procesamiento de Pagos Alternativos, Apple tiene derecho a una comisión del App Store del veintiún por ciento (21%) de las ventas resultantes de bienes o servicios digitales, incluidas las compras únicas y las suscripciones de renovación automática. La tasa de comisión es del diez por ciento (10%) para dichas Transacciones (1) mientras Tú participes en el Programa para pequeñas empresas del App Store; (2) cuando Tu App participe en el Programa de socios de video de Apple o el Programa de socios de mini apps y la transacción califique para una tarifa del programa si se realizó con el sistema de compras dentro de la app de Apple; o (3) cuando la transacción es una renovación automática en el segundo año o posterior de una suscripción de renovación automática. Para el Programa para pequeñas empresas del App Store, los ingresos de cualquier transacción (deducida la comisión de Apple y ciertos impuestos y ajustes) que ganes se cuentan para cumplir los requisitos del programa. Dicha comisión se aplica a todos los montos pagaderos por cada usuario final, sujetos a cualquier reembolso, revocación o devolución de cargo, deducidos los impuestos sobre transacciones que Tú cobres.

C. Para el sistema de compras dentro de la app de Apple, el Contrato de Apps de Pago se modifica y se vuelve a formular para las ventas resultantes, de modo que la tasa de comisión de Apple por la venta de Apps con Licencia sea del veintiún por ciento (21%). Y (1) mientras participes en el Programa para pequeñas empresas del App Store; (2) cuando la venta cumple los requisitos para una tarifa del programa en virtud del Programa de socios de video de Apple o del Programa de socios de mini apps; o (3) cuando hay una compra de suscripción de renovación automática que cumpla los requisitos más allá de un año, como se describe en el Contrato de Apps de Pago, la tasa de comisión es del diez por ciento (10%). Por cada venta cubierta en esta **Sección 3.5(C)**, se cobra además una tarifa del cinco por ciento (5%) para el procesamiento de pagos del App Store y los servicios comerciales relacionados.

D. Para las Ofertas Fuera de la App, Apple tiene derecho a una comisión de servicios de la tienda del quince por ciento (15%) sobre las ventas de bienes o servicios digitales (incluidas las compras únicas y las suscripciones de renovación automática) en un sitio web, que se inician dentro de los siete (7) días calendario posteriores a que el usuario final toque o escanee un enlace viable para ir de Tu App al sitio web. La tasa de comisión es del diez por ciento (10%) para dichas Transacciones (1) mientras Tú participes en el Programa para pequeñas empresas del App Store; (2) cuando Tu App participe en el Programa de socios de video de Apple o el Programa de socios de mini apps y la transacción califique para una tarifa del programa si se realizó con el sistema de compras dentro de la app de Apple; o (3) cuando la transacción es una renovación automática en el segundo año o posterior de una suscripción de renovación automática. Para el Programa para pequeñas empresas del App Store, los ingresos de cualquier transacción (deducida la comisión de Apple y ciertos impuestos y ajustes) que ganes se cuentan para cumplir los requisitos del programa. Cuando la transacción es una suscripción (incluidas las pruebas u ofertas gratuitas), las renovaciones automáticas posteriores están sujetas a comisión. Dicha comisión se aplica a todos los montos pagaderos por cada usuario final, sujetos a cualquier reembolso, revocación o devolución de cargo, deducidos los impuestos sobre transacciones que Tú cobres.

4. Comisión de Tecnología Básica

A. Los términos de esta Sección 4 se aplican a los Mercados Alternativos de Apps (Japón o Brasil) o a las Apps distribuidas en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil).

B. La Comisión de Tecnología Básica se aplica a cualquier venta de bienes o servicios digitales (incluidas las compras únicas y las suscripciones de renovación automática) que se realice en Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o Tu App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), y que se pueda usar en una App distribuida en una plataforma de Apple.

C. La Comisión de Tecnología Básica también se aplica a cualquier venta de bienes o servicios digitales en una plataforma de Apple (incluidas compras únicas y suscripciones de

renovación automática) que se requiera para descargar o acceder a un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o a una App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil).

D. Por último, la Comisión de Tecnología Básica se aplica a cualquier venta en un sitio web de bienes o servicios digitales (incluidas compras únicas y suscripciones con renovación automática) que puedan usarse en una app distribuida en una plataforma de Apple, si la venta se inició dentro de los siete (7) días calendario posteriores a que la persona usuaria final toque o escanee un enlace accionable para pasar desde Tu Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o desde una app distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) al sitio web. En tales casos, cuando la venta sea una suscripción (incluidas las pruebas u ofertas gratuitas), las renovaciones automáticas posteriores también son ventas cubiertas por esta **Sección 4(C)**.

E. La Comisión de Tecnología Básica representa el cinco por ciento (5%) de todas las ventas cubiertas en esta **Sección 4**. Dicha comisión se aplica a todos los montos pagaderos por cada usuario final, sujetos a cualquier reembolso, revocación o devolución de cargo, deducidos los impuestos sobre transacciones que Tú cobres.

5. Términos de comercio adicionales

5.1 General

A. A los efectos de las **Secciones 3.4** y **3.5**, y de esta **Sección 5**, “Apple” puede ser una entidad de Apple, según Tu ubicación, o la tienda del usuario final. Consulta los materiales de Apple para obtener más detalles. Esta **Sección 5** se aplica a cualquier venta sujeta a comisiones o cargos adeudados a Apple en virtud de las **Secciones 3** y/o **4**.

B. Solo con el fin de realizar las ventas cubiertas por esta **Sección 5**, Tú actúas como vendedor en Tu propio nombre y en Tu propia cuenta.

5.2 Informes, facturación, pagos

A. Debes proporcionar a Apple informes de ventas, de acuerdo con los plazos y los requisitos proporcionados en los Materiales de Apple.

B. Apple te emitirá una factura por todas las comisiones y cualquier impuesto aplicable u otros cargos adeudados, y hará todos los esfuerzos comercialmente razonables para hacerlo dentro de los quince (15) días calendario posteriores a la recepción del informe que cubra un mes calendario. La factura puede ser emitida por una filial de Apple. Dentro de los treinta (30) días calendario posteriores a la emisión de la factura, deberás pagar todas las comisiones y cualquier impuesto aplicable según lo indique Apple en los Materiales de Apple y en la moneda indicada en la factura, utilizando un método de pago aprobado por Apple para Ti (que Apple puede modificar ocasionalmente).

C. Cualquier disputa de pago debe presentarse antes de que se deba pagar. Si las partes determinan que ciertas inexactitudes de facturación son atribuibles a Apple, Apple emitirá una factura corregida posterior. Si los informes que envíes muestran que emitiste un reembolso, Apple Te reembolsará la comisión pagada a Apple por la venta a la que se refiere el reembolso, y lo hará en forma de crédito en facturas futuras.

D. Cuando una venta sujeta a comisiones o cargos a Apple en virtud de la **Sección 3** y/o **4** la realice otra persona que no seas Tú, debes tener un acuerdo con ella que aplique los requisitos de este Adjunto a esas ventas; además, eres responsable (incluso mediante el cumplimiento de Tu acuerdo con ellos si es necesario) de garantizar que envíen informes de ventas a Apple y paguen las comisiones o tarifas aplicables a Apple, de acuerdo con los plazos y

los requisitos de los Materiales de Apple y este Adjunto.

E. Esta **Sección 5.2(E)** se aplica además de los otros derechos de Apple en virtud del Contrato y cualquier otro recurso legal o equitativo. A los pagos atrasados se les aplicará un tipo de interés del uno por ciento (1%) mensual o el máximo interés permitido conforme a la ley, el que sea menor. Y si no pagas a Apple alguno o todos los montos adeudados y adeudados por Ti o cualquiera de Tus filiales a Apple en virtud del Contrato o cualquier otro acuerdo, o en relación con él, Apple se reserva el derecho, en cualquier momento y ocasionalmente, de compensar esos montos (en su totalidad o en parte) con cualquier monto (incluido cualquier monto que Apple recaude en Tu nombre por parte de los Usuarios Finales) que Apple te deba a Ti o a Tus filiales. Si los montos que se deducen se expresan en diferentes monedas, Apple podrá convertir dichos montos a la moneda de remesa acordada entre Apple y Tú de acuerdo con un tipo de cambio fijo para el Periodo de Entrega, como se refleja en App Store Connect, que se puede actualizar ocasionalmente. Cualquier ejercicio por parte de Apple de sus derechos en virtud de esta Sección no limitará ni afectará ningún otro derecho o recurso disponible en virtud del Contrato o de otro modo.

5.3 Impuestos

A. Eres responsable de los impuestos, incluidos (entre otros): (i) determinar si una venta está sujeta a impuestos; (ii) cobrar y recaudar los impuestos a la tasa aplicable; (iii) remitir los impuestos a la autoridad fiscal correspondiente; y (iv) proporcionar toda la documentación requerida al usuario final o a la autoridad fiscal correspondiente. Si Apple determina que está obligada a recaudar o remitir impuestos en relación con una venta, dichos impuestos (y cualquier información que Apple requiera para determinarlos) serán recaudados por separado por Apple y Tú deberás remitir esos impuestos a Apple de conformidad con los términos de este Adjunto.

B. Apple puede facturarte los impuestos, gravámenes, aranceles, costos, cargos, deducciones, o cualquier cargo de efecto equivalente, impuesto por cualquier autoridad fiscal sobre o con respecto a cualquier comisión. Apple determinará, recabará y liquidará los impuestos que resulten de aplicación a las autoridades fiscales competentes, y Tú aceptas abonar dichos impuestos conforme a cómo Apple los facture. En caso de que una autoridad fiscal Te impute alguna responsabilidad fiscal, por ejemplo, en los supuestos de inversión del sujeto pasivo o autocontabilidad, asumirás toda la responsabilidad de cumplir con dichas obligaciones.

C. Si Apple tiene la obligación de recaudar o pagar impuestos que no estén cubiertos en este Adjunto con respecto a Tu pago a Apple, se Te facturarán dichos impuestos y Tú pagarás dichos impuestos a Apple.

D. En la medida en que la ley aplicable exija que se deduzcan de o con respecto a cualquier monto pagadero a Apple en virtud de los términos de este Adjunto, Tú deberás: (i) pagar los montos adicionales que sean necesarios para garantizar que Apple reciba un monto neto equivalente al monto total que habría recibido en virtud de los términos de este Adjunto si no se hubiera realizado ninguna deducción o retención; (ii) realizar dichas deducciones; (iii) depositar dichos impuestos en la autoridad fiscal gubernamental pertinente dentro del plazo prescrito por la ley aplicable, y (iv) proporcionar a Apple documentación razonablemente satisfactoria para Apple de dicha remesa.

E. Declaras que te has registrado debidamente en la jurisdicción aplicable, que tienes una identificación válida de acuerdo con la jurisdicción aplicable y que notificarás a Apple en caso de que dicho registro cese o Tu identificación deje de ser válida. Además, deberás proporcionar oportunamente a Apple cualquier identificación aplicable, comprobante de registro, documentación fiscal, certificación o información que Apple solicite. El incumplimiento de esta obligación puede dar lugar a la revocación de Tu capacidad, o de la de Tu App, para operar un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil), distribuirse en un Mercado Alternativo de Apps (Japón o Brasil) o utilizar Procesamiento de Pagos Alternativo u Ofertas fuera de la App, sin

perjuicio de cualesquiera otros derechos que Apple tenga en virtud del Contrato. Aceptas indemnizar y eximir de responsabilidad a las Partes indemnizadas de Apple por cualquier pérdida que surja de este requisito.

5.4 El derecho de Apple a realizar una auditoría

Sin perjuicio de cualquier término en contrario, deberás mantener y conservar libros y registros completos y precisos sobre los montos pagaderos a Apple derivados de las ventas y los reembolsos reclamados, incluidos los impuestos, durante los tres (3) años siguientes a la fecha de transmisión de los informes a Apple. Apple puede examinar y auditar Tus libros y registros relacionados con las ventas cubiertas en virtud de esta **Sección 5** y los reembolsos reclamados por dichas ventas durante dicho periodo de tres años para verificar la exactitud de los pagos a Apple. Para mayor claridad, Apple puede no tratar de examinar y auditar todos Tus datos financieros, sino solo aquellos datos pertinentes para determinar la exactitud de la comisión de Apple, los pagos a Apple y los reembolsos reclamados. Para satisfacer una solicitud de auditoría, debes permitir que se realice una auditoría dentro de los treinta (30) días posteriores a la solicitud. Apple puede designar a un contador público certificado independiente que no esté participando en ninguna auditoría de Apple ni tuya para auditar Tus libros y registros aplicables, en una fecha y un lugar acordados de mutuo acuerdo y dentro de Tu horario comercial habitual.

6. Términos generales

6.1 Perfiles de derechos

A. Algunas capacidades de este archivo adjunto requieren un perfil de derechos. En tales casos, Tú puedes usar el perfil de derecho solo con la App para la que solicitaste el perfil de derecho y para la que Apple haya aprobado su uso. Aceptas proporcionar a Apple información veraz, precisa y completa sobre el uso solicitado de dichos perfiles de autorización y de las API asociadas, y actualizar esa información conforme a las instrucciones incluidas en los Materiales de Apple si alguno de Tus datos cambia. Reconoces que los cambios pueden afectar Tu cumplimiento de requisitos para obtener un perfil de derecho. Apple revisará Tu solicitud y se reserva el derecho de no proporcionarte un perfil de derecho a su entera discreción, en cuyo caso no podrás usar el perfil de derecho o las API asociadas, y de revocar dicho perfil de derecho a su entera discreción. Apple no será responsable ante Ti por rechazar Tu solicitud de un perfil de derecho o de acceder a las API asociadas, incluso si aceptaste este adjunto.

B. Reconoces y aceptas que no usarás ni intentarás usar las API asociadas ni participarás en las capacidades permitidas (p. ej., distribución de Apps, Procesamiento de Pagos Alternativo y/u Ofertas fuera de la App), a menos que hayas recibido el perfil de derecho correspondiente de Apple. Si recibes un perfil de derecho, entonces, de acuerdo con los términos y condiciones de este Adjunto y del Contrato, Apple te otorga durante el Plazo una licencia limitada, no exclusiva, personal, revocable, no sublicenciable e intransferible para:

(i) distribuir el perfil de derecho a Tus Desarrolladores Autorizados para probar y desarrollar Tu App, y

(ii) utilizar el perfil de derecho con Tu App únicamente en Unidades de Prueba Autorizadas o Dispositivos Registrados, para su envío para su distribución de conformidad con el Contrato (incluso según lo permitido en este Adjunto).

C. El perfil de derecho para las Ofertas fuera de la App y el Procesamiento de Pagos Alternativos solo se permite para su uso cuando Tu App se distribuye en el App Store.

D. Aceptas usar, solo mediante el uso del perfil de derechos pertinente, las API asociadas y las capacidades permitidas solo como se permite expresamente en este Adjunto y en los Materiales de Apple. Aceptas no usar ni intentar usar dichos perfiles de derechos en o con

ninguna de Tus Apps no concedidas el perfil de derechos o con las Apps de cualquier otro desarrollador. No puedes usar los perfiles de derechos proporcionados en virtud de este Adjunto con las Apps desarrolladas o distribuidas en virtud del Contrato de licencia de Apple Developer Enterprise Program.

6.2 Reserva de derechos

Sin limitar en modo alguno los demás derechos de Apple en virtud del Contrato, ni otros recursos legales o de equidad, si Apple tiene motivos para creer que Tú o Tus Apps no han cumplido con alguno de los requisitos de este Adjunto o del Acuerdo, Apple se reserva el derecho de, previa notificación, revocar de inmediato Tu acceso a una o todas las API asociadas con este Adjunto; exigir que elimines de Tu App cualquier perfil de derecho asociado con este Adjunto; bloquear las actualizaciones de Tus Apps, ocultarlas o retirarlas del App Store; bloquear la distribución o las actualizaciones de Tus Apps en las plataformas de Apple; y/o suspenderte o excluirte del Apple Developer Program.

Adjunto 13
(del Contrato)
Términos adicionales para las Apps de iOS y iPadOS en China Continental

1. A partir del 15 de marzo de 2026, los términos de este **Adjunto 13** se aplican a las comisiones y los pagos de las Apps distribuidas en la tienda de China continental del App Store en iOS y iPadOS.

2. El Contrato de Apps de Pago se modifica y se reformula de modo que la tasa de comisión estándar de Apple por la venta de Apps con Licencia sea del veinticinco por ciento (25%). Además, el Contrato de Apps de Pago y el Apéndice del Programa de socios de mini apps se modifican y se reformulan de modo que (1) mientras participes en el Programa para pequeñas empresas del App Store; (2) cuando la venta califique para una tarifa del programa en virtud del Programa de socios de mini apps; o (3) cuando haya una compra de suscripción de renovación automática que cumpla los requisitos después de un año, como se describe en el Contrato de Apps de Pago, la tasa de comisión será del 12%.

Adjunto 14
(del Contrato)
Términos adicionales para apps en la Unión Europea

Este Anexo entra en vigor a partir del 1 de octubre de 2026, o de la fecha en que firmes este Contrato, incluido este Adjunto 14, la que sea posterior.

Este Anexo reemplaza y deja sin efecto los términos de cualquier "Apéndice de términos alternativos para apps en la UE" y "Apéndice del enlace de compra externa de StoreKit para apps en la UE" que hayas firmado previamente.

1. Definiciones

"**Mercado Alternativo de Apps (UE)**" hace referencia a Tu App que tiene como objetivo principal el descubrimiento y la distribución de otras Apps, y que obtuvo el perfil de derecho correspondiente para hacerlo. A los efectos de este Adjunto, "**Apps**" incluye Tus Apps, así como las Apps de otros desarrolladores, a menos que se especifique lo contrario.

"**Procesamiento de Pagos Alternativo**" hace referencia a proporcionar un sistema de pago ("**Sistema de Pago Alternativo**") que no sea el sistema de compras dentro de la app de Apple para vender bienes y servicios digitales dentro de Tu App (incluida una vista web), que se distribuye en App Store, de acuerdo con los requisitos de la **Sección 3** de este Adjunto.

"**Entidad de Apple**" hace referencia a cualquiera de las siguientes características: Apple Inc., con sede en One Apple Park Way, Cupertino, California; Apple Canada Inc., con sede en 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canadá; Apple Services LATAM LLC, con sede en 2811 Ponce De Leon Boulevard, piso 12, Coral Gables, Florida; o Apple Distribution International Ltd., situado en Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, República de Irlanda.

"**Materiales de Apple**" hace referencia a la Documentación, los perfiles de derechos y otros materiales que Apple Te proporciona, y que se incorporan como referencia a los requisitos de la **Sección 3** de este Adjunto.

"**App con Licencia**" hace referencia a una App que (a) cumple con toda la Documentación y los Requisitos del Programa, y (b) Apple seleccionó y firmó digitalmente para su distribución, incluso a través de un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE), o como un Mercado Alternativo de Apps (UE), e incluye cualquier funcionalidad, contenido o servicio adicional proporcionado por Ti desde dicha App utilizando la API de In-App Purchase o de otro modo.

"**Información de la App con Licencia**" hace referencia a capturas de pantalla, imágenes, ilustraciones, vistas previas, íconos, y/o cualquier otro texto, descripción, representación o información relacionada con una App con Licencia que Tú proporciones a Apple para su uso de conformidad con este Adjunto, el Contrato de Apps Pagadas y/o el Anexo 1.

"**Ofertas Fuera de la App**" hace referencia a dirigir a los usuarios finales desde Tu App, que se distribuye en el App Store, a bienes o servicios digitales (incluidas apps) que Tú pusiste a disposición para comprar o descargar u otros en un destino fuera de Tu App, en un canal de distribución de Tu elección, de acuerdo con los requisitos de la **Sección 3** de este Adjunto. El canal de distribución puede ser un sitio web, un Mercado Alternativo de Apps (UE) o una app. Puedes optar por dirigir a los usuarios finales mediante un enlace viable (es decir, un enlace que se puede tocar o escanear). Para mayor claridad, Tú y otras personas también pueden celebrar contratos con los usuarios finales después de haberles proporcionado Ofertas Fuera de la App. En el caso de las apps que se pueden descargar mediante distribución alternativa, se rigen por la **Sección 2**.

“**Sitio Web (UE)**” hace referencia un sitio web que posees, operas y registraste en Apple, desde el cual distribuye tus Apps, incluyendo tu Mercado Alternativo de Apps (UE). Los requisitos para Tu Sitio Web (UE) se aplican únicamente a los aspectos de Tu Sitio Web (UE) usados en relación con la comercialización, venta o distribución de Tus Apps.

2. Distribución alternativa en la UE

2.1 Mercados Alternativos de Apps (UE) y distribución a través de sitios web

A. Debes obtener un perfil de derechos para Tu App a fin de que esta pueda formar parte de un Mercado Alternativo de Apps (UE). El perfil de autorizaciones para la UE solo es compatible con dispositivos ubicados en la UE con iOS 17.4 o iPadOS 18.0, o versiones posteriores. Debes solicitar acceso en el portal web de Apple Developer Program para distribuir Tus Apps mediante Tu Sitio Web (UE); la distribución mediante Tu Sitio Web (UE) solo es compatible con dispositivos ubicados en la UE con iOS 17.5 o iPadOS 18.0, o versiones posteriores. Además de los requisitos establecidos en el Contrato y en los Materiales de Apple, se deben cumplir los siguientes requisitos para Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu App distribuida mediante Tu Sitio Web (UE):

- Debes inscribirte en Apple Developer Program como organización.

- Tu solicitud debe:

    - En el caso de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), ser un nuevo archivo binario que se distribuya solo en iOS o iPadOS en la UE (excepto en cualquier otra jurisdicción o plataforma de Apple expresamente permitida por Apple en virtud del Contrato para el que también hayas obtenido un perfil de derecho correspondiente).

    - En el caso de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), tener como objetivo principal el descubrimiento y la distribución de Apps.

    - Distribuirse solo desde Tu Sitio Web (UE).

- Debes cumplir al menos uno de los siguientes criterios:

    - Ser una agencia gubernamental, una institución educativa o una organización sin fines de lucro que se beneficie de la exención de la tarifa de Apple Developer Program;

    - Tener una puntuación de “Global Business Ranking” de Dun & Bradstreet (“D&B”) que Te califique para las categorías de “Riesgo bajo” o “Riesgo por debajo del promedio” definidas por D&B;

    - Tu organización cotiza en bolsa o forma parte de un grupo corporativo que cotiza en bolsa en una bolsa de valores incluida en la Federación Mundial de Bolsas o Euronext;

    - Proporcionar a Apple una carta de crédito en espera de una institución financiera BBB (o equivalente por S&P, Fitch o Moody’s) por la cantidad de USD 1,000,000 millón (o un monto equivalente en moneda local) de acuerdo con las instrucciones especificadas en los Materiales de Apple, y mantener esa carta de crédito en espera durante al menos meses después de que el Mercado Alternativo de Apps (UE) o Sitio Web (UE) comience a distribuir apps a los clientes;

    - Haber realizado una auditoría financiera en los últimos tres (3) años y haber recibido una opinión no calificada y sin modificar de una empresa de contabilidad o de seguros acreditada (según las leyes locales);

- Ser miembro con buena reputación en Apple Developer Program durante dos (2) años continuos o más y tener una app que haya tenido más de un (1) millón de primeras instalaciones anuales en iOS y/o iPadOS en todo el mundo durante el año calendario anterior. Una “primera instalación anual” es la primera vez en un periodo de doce meses que una Cuenta de Apple (Cuenta de Apple o Cuenta Administrada de Apple) instala Tu App en iOS o iPadOS. Esta instalación puede ocurrir después de una descarga, una descarga repetida o una actualización de una App distribuida a través del App Store, TestFlight, un Mercado Alternativo de Apps (UE), como una App Personalizada o a través de Tu Sitio Web (UE); o

- Ser una empresa emergente financiada por empresas de capital de riesgo que figuren en la lista Midas (incluida la lista Midas Europe), Invest Europe o la lista de rendimiento de capital de riesgo HEC-Dow Jones.

- Además, para Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), también debes:

- Proporcionar y publicar los términos, incluidos los relacionados con el contenido y el modelo de negocio, de las Apps que tengas la intención de distribuir; o

- Distribuir solo Tus propias Apps, en iOS o iPadOS en la UE.

- Debes publicar políticas de recopilación de datos transparentes y ofrecer a los usuarios el control sobre cómo se recopilan y se utilizan sus datos;

- Debes declarar que cumplirás con las leyes aplicables de las jurisdicciones en las que operas, incluidas, entre ellas, la Ley de Servicios Digitales, el Reglamento General de Protección de Datos y las leyes de protección del consumidor;

- Debes proporcionar un mecanismo para que los usuarios finales, Apple, los desarrolladores de Apps en Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) y otras partes te notifiquen sobre disputas de propiedad intelectual relacionadas con Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), Tu Sitio Web (UE) y/o las Apps distribuidas a través de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE), y las gestionen en consecuencia. Si te das cuenta de que el contenido de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), Tu Sitio Web (UE) o una App de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) infringe la propiedad intelectual de Apple u otros, o permite que otros lo hagan, debes actuar con rapidez para eliminar o desactivar el acceso a ese contenido. Eliminarás, después de haber emitido una advertencia previa, a los desarrolladores de Apps en Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) que proporcionan con frecuencia contenido infractor.

- Debes ser responsable de administrar las solicitudes gubernamentales y de otro tipo para eliminar los listados de una App distribuida a través de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web por ser ilegal, infringir los derechos de propiedad intelectual de Apple u otros, y/o infringir Tus términos para las Apps.

- Debes participar en la supervisión y detección continuas de actividad fraudulenta, maliciosa o ilegal en Tu Sitio Web (UE) o Tus Apps (incluido Tu Mercado Alternativo de Apps [UE]), o desarrolladores o apps fraudulentos, malintencionados o ilegales en Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), y tomar las medidas adecuadas cuando detectes dicha actividad, apps o desarrolladores;

- Debes responder a las comunicaciones de Apple relativas a Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), Tu Sitio Web (UE) o Apps distribuidas a través de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o en Tu Sitio Web (UE), en particular en relación con cualquier comportamiento fraudulento, malintencionado o ilegal, o cualquier otra cosa que Apple considere que afecta la seguridad o la privacidad de los usuarios finales.

- No debes infringir la propiedad intelectual de Apple u otros, y no debes distribuir a través de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) ninguna App que infrinja la propiedad intelectual de Apple u otros. Debes implementar un mecanismo para revisar las Apps de otros desarrolladores en busca de infracción de la propiedad intelectual antes de distribuirlas a través de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE);

- No puedes extraer, recopilar, recuperar, almacenar en caché, analizar ni indexar metadatos, incluidos los metadatos de desarrolladores o de apps, del App Store para su uso por tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o por tu Sitio Web (UE). Para mayor claridad, esto no prohíbe el uso de ningún metadato que un desarrollador te envíe directamente, Tus propios metadatos o metadatos adquiridos directamente por Ti en virtud de la ley aplicable. Además, no puedes usar ni reutilizar ninguna calificación o reseña del usuario final creada para el App Store de una manera que sugiera que la reseña se escribió o se creó para cualquier persona que no sea el App Store; y

- La restauración (por ejemplo, mediante respaldos de iOS y/o iPadOS en iCloud o en una computadora) y la descarga repetida de las apps distribuidas por tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE), incluido del propio Mercado Alternativo de Apps (UE) deben ser gratuitas.

B. Además, para verificar que la instalación de Apps de Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) sea válida, Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) (según corresponda) deben cumplir lo siguiente:

- Proporcionar el token de verificación de instalación como parte de las URL que comiencen con el esquema definido por MarketplaceKit para cada instalación (incluida la instalación inicial, las descargas repetidas, las actualizaciones y cualquier otra forma de instalación) del Mercado Alternativo de Apps (UE): y

- Proporcionar el token de verificación de instalación como parte de las URL que comiencen con el esquema definido por MarketplaceKit para cada instalación (incluida la instalación inicial, las descargas repetidas, las actualizaciones y cualquier otra forma de instalación) de una App desde el Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE).

2.2 Apps distribuidas a través de un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE)

A. Perfiles de derechos que solicites y que estén disponibles para las Apps cuando se distribuyan en el App Store en iOS y/o iPadOS en la UE se pueden usar para las Apps cuando se distribuyan a través de Mercados Alternativos de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) en iOS y/o iPadOS en la UE, a menos que Apple indique lo contrario. Los perfiles de derechos relacionados con el comercio digital en las apps del App Store solo pueden ser utilizados por las apps cuando se distribuyen en el App Store. Para mayor claridad, esto incluye el perfil de derecho para Ofertas fuera de la App o para ofrecer Procesamiento de Pagos Alternativo en virtud de este Adjunto.

B. Apple se reserva el derecho de comunicarse con cualquier Mercado Alternativo de Apps (UE) a través del cual se distribuya Tu App para informar sobre el estado de Tu App, cualquier conducta fraudulenta, maliciosa o ilegal asociada a ella, y cualquier otro asunto que Apple considere que afecta la seguridad, la protección o la privacidad de las personas usuarias finales.

C. Tu App no debe infringir la propiedad intelectual de Apple ni de otros. Si Te das cuenta de que el contenido de Tu App infringe la propiedad intelectual de Apple u otros, debes actuar con rapidez para eliminar o desactivar el acceso a ese contenido.

2.3 Términos Generales para la Distribución Alternativa

A. Para mayor claridad, los términos de esta **Sección 2.3** se aplican a los Mercados Alternativos de Apps (UE), Tu Sitio Web (UE) y las Apps distribuidas a través de Mercados Alternativos de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE).

B. Para estar disponibles para su instalación en iOS y/o iPadOS, los Mercados Alternativos de Apps (UE) y las Apps distribuidas a través de Mercados Alternativos de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) deben seguir los términos de este Adjunto y el Contrato, incluidos los Lineamientos de Revisión de Notarización.

C. Términos del Contrato (**Secciones 1-14**, y todos los **Adjuntos, Anexos y Exposiciones**) que se aplican a las Apps o Apps con Licencia (incluso cuando se distribuyen en App Store), también se aplican a las Apps y Apps con Licencia cuando se distribuyen a través de Mercados Alternativos de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE), así como a los Mercados Alternativos de Apps (UE), salvo en los siguientes casos:

- La **Sección 3.3.4(A)(iii)**.

- Sin perjuicio de lo dispuesto en la **Sección 3.3.9(C)** del Contrato, se permite el uso de las API de Apple Pay para compras (tanto digitales como físicas) por parte de las Apps cuando se distribuyen a través de Mercados Alternativos de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE), así como por los Mercados Alternativos de Apps (UE), siempre que cumplas los Lineamientos de Uso Aceptable de Apple Pay en Internet y hayas aceptado los Términos y condiciones de la plataforma web de Apple Pay aplicables y los acuerdos relacionados. A los efectos de este Adjunto, cuando utilices las API de Apple Pay de esta manera, el significado de “sitio web” en los Lineamientos de Uso Aceptable de Apple Pay en Internet y “Sitio Web” en los Términos y condiciones de la plataforma web de Apple Pay y los acuerdos relacionados, incluye Tus Apps que utilizan la plataforma de Apple Pay para facilitar transacciones.

- **Sección 6.3**;

- **Sección 7.1** y **Sección 7.2**; y

- **Anexo 2**.

- Los **Anexos 1**, **2** y **3** del Contrato no aplican.

La presente **Sección 2.3(C)** no guarda relación con los términos del Contrato que se aplican a las Apps y las Apps con Licencia cuando se distribuyen en App Store, incluso si el ID del paquete es el mismo.

D. Los metadatos que envíes a Apple a través de App Store Connect o la API de Marketplace Search para tu Mercado Alternativo de Apps (UE), tus Apps distribuidas a través de tu Sitio Web (UE), o tus Apps o las de otros desarrolladores distribuidas a través de un Mercado Alternativo de Apps (UE) deberán ser aptos para todo público (mayores de 4 años).

E. Independientemente de los términos del Contrato, Tú otorgas permiso a Apple para usar Tu Información de App con Licencia enviada a través de App Store Connect, y cualquier metadato proporcionado por un Mercado Alternativo de Apps (UE) que distribuya Tu App con Licencia y se integre con la API de Marketplace Search, para la búsqueda y el descubrimiento de contenido a través de iOS en dispositivos iOS y a través de iPadOS en dispositivos iPadOS, según corresponda. Además, aceptas que, a menos que informes a Apple lo contrario por escrito, Apple puede usar Tus metadatos enviados en Apple Developer Events (p. ej., la Conferencia Mundial de Desarrolladores, videos en línea) y en la documentación para desarrolladores.

F. Tú certificas que cada una de las Apps que entregas a Apple para las que indiques la intención de distribuir como un Mercado Alternativo de Apps (UE) o la intención de distribuir a través de un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) está autorizada para la exportación desde Estados Unidos a cualquier lugar de la Unión Europea donde distribuyas, de acuerdo con los requisitos de todas las leyes aplicables, incluidos, entre otros, el Reglamento de Administración de Exportaciones de Estados Unidos, 15 C.F.R. Partes 730-774 y las leyes europeas aplicables. Además, declaras y garantizas que todas las versiones de las Apps con Licencia que entregas a Apple no están sujetas al Reglamento sobre Tráfico Internacional de Armas 22 C.F.R. Partes 120-130 y no están diseñadas, creadas, modificadas ni configuradas para ningún usuario final militar o uso final de índole militar, tal y como se define en 15 C.F.R § 744. Sin limitar la generalidad de esta **Sección 2.3(F)**, certificas que: (i) ninguna de las Apps contiene, utiliza o admite ninguna encriptación de datos o funciones criptográficas; o (ii) en el caso de que una App contenga, use o admita dicha encriptación de datos o funcionalidad criptográfica, certificas que has cumplido con el Reglamento de Administración de Exportaciones de Estados Unidos, así como con las leyes europeas aplicables, y que posees, y proporcionarás a Apple, previa solicitud, copias en PDF de las resoluciones de clasificación de exportaciones ("CCATS") emitidas por el Departamento de Comercio de Estados Unidos, la Oficina de Industria y Seguridad ("BIS") o cualquier informe de autoclasificación que se envíe al BIS, y las autorizaciones correspondientes de otras regiones que exijan autorizaciones de importación para esa solicitud, según sea necesario. Para mayor claridad, si contratas a un Proveedor de Servicios para que te ayude a usar el Software de Apple y los Servicios proporcionados en virtud de este Adjunto, además de los otros requisitos establecidos en el Contrato, dicho Proveedor de Servicios debe cumplir con los requisitos establecidos en la **Sección 14.8** del Contrato.

G. Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), Tu Sitio Web (UE) o App distribuida a través de un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web no deben infringir la propiedad intelectual de Apple ni parecer confusamente similar al App Store o un producto, servicio, interfaz, app de software informático o tema publicitario de Apple (incluido, entre otros, el uso de App Store, TestFlight, App Store Connect, el ícono de App Store, el ícono de TestFlight y el ícono de App Store Connect). No deberás solicitar ni registrar una marca, marca de servicio o derecho de autor para, o que incorpore, una marca, marca de servicio, símbolo gráfico, logotipo, ícono, imagen comercial, eslogan de Apple, ni ninguna variación similar, como nombre de empresa, producto o servicio (incluido el nombre de tu Mercado Alternativo de Apps [UE]) o de Tu Sitio Web (UE). No deberás, indirectamente o directamente, sugerir ni implicar que Apple te recomienda, respalda o patrocina, el Mercado Alternativo de Apps (UE), Tu Sitio Web (UE) o ninguna App. Salvo que exista una licencia expresa por escrito, el uso de una marca, marca de servicio, imagen comercial, eslogan, símbolo gráfico, logotipo, ícono de Apple, o de cualquier variación similar, de una manera que sugiera o implique afiliación, respaldo o patrocinio por parte de Apple, infringe los términos de este Contrato.

H. Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o App distribuida a través de un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) no pueden agregar ni mostrar enlaces que dirijan a los usuarios finales al App Store (por ejemplo, como tienda o mercado).

I. Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o App distribuida a través de un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) debe cumplir lo siguiente:

- adoptar MarketplaceKit de acuerdo con los Materiales de Apple; y

- declarar en el Info.plist si Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o App distribuida a través de un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) ofrece bienes y servicios digitales para la compra, de acuerdo con los Materiales de Apple.

3. Términos comerciales del App Store alternativo para la UE

3.1 Elegibilidad y requisitos del programa para el Procesamiento de Pagos Alternativos y las Ofertas fuera de la App

A. Para utilizar el Procesamiento de Pagos Alternativo u Ofertas fuera de la App, Tu App debe:

1. (i) Estar distribuida en el App Store en iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS o watchOS en una o más tiendas disponibles en cualquier país o región de la UE ("tiendas de la UE"); o (ii) estar distribuida en el App Store en iOS o iPadOS en una o más tiendas disponibles en cualquier país o región del Espacio Económico Europeo, y tener (a) el objetivo principal de ofrecer servicios de streaming de música, y (b) música como su categoría principal de app; y

2. Enviarse con el derecho descrito en los Materiales de Apple.

B. Debes asegurarte de que Tu App no ofrezca lo siguiente:

- Ofertas fuera de la App a cualquier usuario final, si Tu App se encuentra en la categoría Niños del App Store.

- Ofertas Fuera de la App a usuarios finales menores de 13 años (o el límite de edad asociado más alto para esa tienda de la UE, como se describe en los Materiales de Apple).

- Ofertas Fuera de la App a usuarios finales de entre 13 años (o el límite de edad asociado más alto para esa tienda de la UE) y menos de 18 años de edad, a menos que hayas proporcionado esas opciones detrás de un control parental; o

- Procesamiento de Pagos Alternativo para usuarios finales menores de 18 años, a menos que hayas habilitado esas opciones tras un control parental.

C. Tu App no puede usar tratamientos visuales o de lenguaje despreciativos que desalienten o interrumpan el uso del sistema de compras dentro de la app de Apple.

D. Usted puede optar por ofrecer Procesamiento de Pagos Alternativo y/o Ofertas Fuera de la App con un enlace viable, y dicha elección puede incluir el sistema de compras dentro de la app de Apple. También puedes optar por ofrecer el sistema de compras dentro de la app de Apple por sí solo. Después de la fecha de entrada en vigor de este Contrato, incluido el Adjunto 14, o cuando aceptes por primera vez dicho Contrato, lo que ocurra más tarde, cualquier cambio que realices en tus elecciones en las Apps ya distribuidas en el App Store permanecerá en vigor durante doce (12) meses. Después de dicha fecha, para cualquier App que envíes por primera vez para su distribución en el App Store, Tu elección al momento en que la App se distribuya por primera vez en el App Store permanecerá vigente durante doce (12) meses. Cada elección que realices se aplicará a todas las tiendas de la UE, y las elecciones posteriores también permanecerán vigentes durante doce (12) meses. Para mayor claridad, Tu elección en esta **Sección 3.1(D)** no afecta Tu uso de Ofertas Fuera de la App sin enlaces viables, que puedes ofrecer (o no) en cualquier momento en cualquier tienda de la UE, sujeto a las otras disposiciones de este Adjunto, incluido el uso del derecho especificado en los Materiales de Apple.

E. En los casos en los que los Lineamientos de Revisión de Apps exijan el uso del sistema de compras dentro de la app de Apple, puedes optar por ofrecer un Procesamiento de Pagos Alternativo.

F. Cuando Tu App ofrezca Procesamiento de Pagos Alternativo y/o Ofertas Fuera de la App con enlaces viables (en conjunto, **"opciones de pago"**), así como el sistema de compras dentro de la app de Apple, para cada compra digital promocionada en cualquier interfaz de usuario de Tu App, deberás:

- ofrecer el sistema de compras dentro de la app de Apple junto con cualquier otra opción de pago que elijas incluir en dicha interfaz de usuario.

- mostrar el sistema de compras dentro de la app de Apple al menos tan prominente como y en cualquier momento que cualquier otra opción de pago se muestre en dicha interfaz de usuario.

- cuando se presente en la misma interfaz de usuario que otra opción de pago, seguir las instrucciones que se indican en los Materiales de Apple para presentar el sistema de compras dentro de la app de Apple.

G. Cuando Tu App no ofrezca el sistema de compras dentro de la app de Apple y ofrezca tanto Procesamiento de Pagos Alternativos como Ofertas Fuera de la App con enlaces viables, para garantizar que los usuarios tengan una oportunidad genuina de elegir, para cada compra digital promocionada, la opción de Procesamiento de Pagos Alternativos debe ser visible y seleccionable, de una manera que no desaliente u oculte su uso, en la misma pantalla que la Oferta Fuera de la App con enlaces viables.

H. No puedes incluir información sobre la compra mediante una Oferta fuera de la app, o con Procesamiento de Pagos Alternativo, en la página de producto del App Store de Tu App.

I. Independientemente de lo dispuesto en la **Sección 3.3.9(C)** del Contrato, las API de Apple Pay se pueden usar en Tu App para compras digitales ofrecidas a través de Ofertas fuera de la App o Procesamiento de Pagos Alternativo.

J. Cuando Tu App use Procesamiento de Pagos Alternativo y/o Ofertas fuera de la aplicación con enlaces viables, no podrás usar el perfil de derecho de Cuenta de Enlace Externo de StoreKit para apps de lectura. Sin embargo, Tu App puede proporcionar Ofertas Fuera de la App sin enlaces viables y un enlace que use el derecho de Cuenta de Enlace Externo de StoreKit, siempre y cuando dichas Ofertas Fuera de la App no se encuentren en la misma página dentro de Tu App que cualquier enlace que use el derecho de Cuenta de Enlace Externo de StoreKit.

K. TestFlight se puede utilizar para realizar pruebas beta de Procesamiento de Pagos Alternativo y/u Ofertas fuera de la App, siempre y cuando cualquier transacción en la que se incurra en dichas pruebas se proporcione a los usuarios de prueba sin costo alguno.

3.2 Procesamiento de Pagos Alternativo: Requisitos técnicos y de diseño

A. Antes de cada flujo de pago en el que el usuario final realizaría una compra utilizando Tu Sistema de Pago Alternativo, y cada flujo para ingresar la información de pago para Tu Sistema de Pago Alternativo, incluso si no es para una compra específica, Tú debes llamar a las API de StoreKit pertinentes para (1) determinar que puedes usar el Procesamiento de Pagos Alternativo y confirmar la elegibilidad y capacidad para realizar pagos; y (2) cuando corresponda, mostrar la hoja de divulgación del sistema.

B. El flujo de pago dentro de la app que proporciones a los usuarios finales que usan Tu Sistema de pago alternativo debe completarse dentro de Tu misma App.

C. El flujo de pago dentro de la app tampoco puede contener ninguna funcionalidad o comportamiento de pago oculto, inactivo o indocumentado.

3.3 Ofertas Fuera de la App: Requisitos técnicos y de diseño

A. Antes de que cada instancia de Ofertas Fuera de la App utilice un enlace viable desde Tu App para llevar al usuario final a un destino de Tu elección para comprar bienes o servicios digitales, Tú debes llamar a las API de StoreKit correspondientes para (1) determinar que puedes

usar Ofertas Fuera de la App y confirmar el cumplimiento de requisitos y la capacidad de realizar pagos; y (2) cuando corresponda, mostrar la hoja de divulgación del sistema.

B. Además de los requisitos proporcionados en los Materiales de Apple, cualquier enlace viable que proporciones en Tu App para Ofertas Fuera de la App en virtud de este Adjunto debe:

- abrirse en un destino fuera de Tu App, como una ventana o pestaña en la app predeterminada del navegador web en el dispositivo para que el usuario final complete la transacción, y es posible que no abra una vista web, y

- estar acompañado de información precisa sobre los bienes o servicios digitales disponibles para la compra o descarga en el destino.

3.4 Requisitos de comercio

A. Los bienes o servicios digitales vendidos a usuarios finales después de Ofertas Fuera de la App desde Tu App, que se comercializan como destinados para su uso en una app, deben estar disponibles para su uso en esa app.

B. Si Tu App utiliza un Procesamiento de Pagos Alternativo u Ofertas fuera de la App para participar en actos o prácticas engañosos, fraudulentos, inapropiados, ilegales o deshonestos, como cebo e interrupción, estafas o fraude de pago, se eliminará del App Store, y a Ti se Te puede expulsar de Apple Developer Program.

C. Certificas que cualquier proveedor de servicios de pago que utilices fuera o dentro de Tu App está de acuerdo con el cumplimiento de Nivel 1 de la Industria de tarjetas de pago (PCI) para el manejo de datos de tarjetas de crédito y débito, y cumple con la Directiva de Servicios de Pagos cuando no se manejan datos de tarjetas de crédito y débito.

D. Aceptas poner a disposición de los usuarios finales un proceso de servicio al cliente, incluido un proceso para disputar transacciones no autorizadas, administrar suscripciones (si corresponde) y solicitar reembolsos.

3.5 Comisiones y pagos en las tiendas de la UE del App Store

A. Para el Procesamiento de Pagos Alternativos, Apple tiene derecho a una comisión del App Store del veinte por ciento (20%) de las ventas resultantes de bienes o servicios digitales, incluidas las compras únicas y las suscripciones de renovación automática. La tasa de comisión es del diez por ciento (10%) para dichas Transacciones (1) mientras Tú participes en el Programa para pequeñas empresas del App Store; (2) cuando Tu App participe en el Programa de socios de video de Apple o el Programa de socios de mini apps y la transacción califique para una tarifa del programa si se realizó con el sistema de compras dentro de la app de Apple; o (3) cuando la transacción es una renovación automática en el segundo año o posterior de una suscripción de renovación automática. Para el Programa para pequeñas empresas del App Store, los ingresos de cualquier transacción (deducida la comisión de Apple y ciertos impuestos y ajustes) que ganes se cuentan para cumplir los requisitos del programa. Dicha comisión se aplica a todos los montos pagaderos por cada usuario final, sujetos a cualquier reembolso, revocación o devolución de cargo, deducidos los impuestos sobre transacciones que Tú cobres.

B. Para el sistema de compras dentro de la app de Apple, el Contrato de Apps Pagadas se modifica y se vuelve a formular para las ventas resultantes, de modo que la tasa de comisión de Apple por la venta de Apps con Licencia sea del veintiséis por ciento (26%). Y (1) mientras participes en el Programa para pequeñas empresas del App Store; (2) cuando la venta cumple los requisitos para una tarifa del programa en virtud del Programa de socios de video de Apple o del Programa de socios de mini apps; o (3) cuando hay una compra de suscripción de

renovación automática que cumpla los requisitos más allá de un año, como se describe en el Contrato de Apps Pagadas, la tasa de comisión es del quince por ciento (15%).

C. En el caso de las Ofertas Fuera de la App, Apple tiene derecho a una comisión de servicios de la tienda del quince por ciento (15%) sobre las ventas de bienes o servicios digitales promocionados (incluidas las compras únicas y las suscripciones de renovación automática) en el destino, siempre que se puedan usar en una App distribuida en el App Store e iniciarse dentro de los siete (7) días calendario posteriores a que el usuario final toque o escanee un enlace viable para ir de Tu App al destino. Cuando el enlace viable (ya sea a través de texto, medios visuales o de audio, o el enlace en sí) hace referencia a una App específica distribuida en el App Store, o a elementos específicos dentro de dicha App, todos los bienes y servicios digitales que se puedan usar dentro de esa App se consideran promocionados. Los bienes y servicios digitales que no se pueden usar en esa App no se consideran promocionados. La tasa de comisión es del diez por ciento (10%) para dichas Transacciones (1) mientras Tú participes en el Programa para pequeñas empresas del App Store; (2) cuando Tu App participe en el Programa de socios de video de Apple o el Programa de socios de mini apps y la transacción califique para una tarifa del programa si se realizó con el sistema de compras dentro de la app de Apple; o (3) cuando la transacción es una renovación automática en el segundo año o posterior de una suscripción de renovación automática. Para el Programa para pequeñas empresas del App Store, los ingresos de cualquier transacción (deducida la comisión de Apple y ciertos impuestos y ajustes) que ganes se cuentan para cumplir los requisitos del programa. Cuando la transacción es una suscripción (incluidas las pruebas u ofertas gratuitas), las renovaciones automáticas posteriores están sujetas a comisión. Dicha comisión se aplica a todos los montos pagaderos por cada usuario final, sujetos a cualquier reembolso, revocación o devolución de cargo, deducidos los impuestos sobre transacciones que Tú cobres.

4. Comisión de Tecnología Básica

A. Los términos de esta Sección 4 se aplican a los Mercados Alternativos de Apps (UE), o a las Apps distribuidas en un Mercado Alternativo de Apps (UE) o desde Tu Sitio Web (UE).

B. La Comisión de Tecnología Básica se aplica a cualquier venta de bienes o servicios digitales (incluidas las compras únicas y las suscripciones de renovación automática) que se realice en Tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o en Tu App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web, y que se pueda usar en una App distribuida en una plataforma de Apple.

C. La Comisión de Tecnología Básica también se aplica a cualquier venta de bienes o servicios digitales en una plataforma de Apple (incluidas compras únicas y suscripciones de renovación automática) que se requiera para descargar o acceder a un Mercado Alternativo de Apps (UE) o a una App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE).

D. Por último, la Comisión de Tecnología Básica se aplica a cualquier venta en un sitio web de bienes o servicios digitales promocionados (incluidas compras únicas y suscripciones con renovación automática) que puedan usarse en una app distribuida en una plataforma de Apple, si la venta se inició dentro de los siete (7) días calendario posteriores a que la persona usuaria final toque o escanee un enlace viable para pasar desde tu Mercado Alternativo de Apps (UE) o desde una App distribuida en un Mercado Alternativo de Apps (UE) o Tu Sitio Web (UE) a ese sitio web. Cuando el enlace viable (ya sea a través de texto, medios visuales o de audio, o el enlace en sí) hace referencia a una App específica, o a elementos específicos dentro de dicha App, todos los bienes y servicios digitales que se puedan usar dentro de esa App se consideran promocionados. En tales casos, cuando la venta sea una suscripción (incluidas las pruebas u ofertas gratuitas), las renovaciones automáticas posteriores también son ventas cubiertas por esta **Sección 4(D)**.

E. La Comisión de Tecnología Básica representa el cinco por ciento (5%) de todas las ventas cubiertas en esta **Sección 4**. Dicha comisión se aplica a todos los montos pagaderos por cada usuario final, sujetos a cualquier reembolso, revocación o devolución de cargo, deducidos los impuestos sobre transacciones que Tú cobres.

F. Sin perjuicio de las disposiciones anteriores, si distribuyes un Mercado Alternativo de Apps (UE) y obtuviste menos de €10 millones en ingresos globales en los últimos 12 meses, puedes registrarte siguiendo las instrucciones de los Materiales de Apple como operador de mercado pequeño. Si te registras como operador de mercado pequeño, la Comisión de Tecnología Básica no se aplica a ninguna tarifa que cobres con el fin de descargar Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), ni a ninguna tarifa que cobres como cargo recurrente para descargar o acceder a las Apps distribuidas por Tu Mercado Alternativo de Apps (UE), hasta que hayas ganado €1 millón o más en ingresos totales por esas tarifas. Para mayor claridad, debes seguir informando todas esas transacciones a Apple como se especifica en los Materiales de Apple y seguir las instrucciones en los Materiales de Apple para marcar qué transacciones están sujetas a esta **Sección 4(F)**. Además, la Comisión de Tecnología Básica no se renuncia y sigue aplicándose a cualquier otra venta de bienes y servicios digitales que de otro modo calificaría según esta **Sección 4** para Tu Mercado Alternativo de Apps (UE).

5. Términos de comercio adicionales

5.1 General

A. A los efectos de las **Secciones 3.4** y **3.5**, y de esta **Sección 5**, “Apple” puede ser una entidad de Apple, según Tu ubicación, o la tienda del usuario final. Consulta los materiales de Apple para obtener más detalles. Esta **Sección 5** se aplica a cualquier venta sujeta a comisiones o cargos adeudados a Apple en virtud de las **Secciones 3** y/o **4**.

B. Solo con el fin de realizar las ventas cubiertas por esta **Sección 5**, Tú actúas como vendedor en Tu propio nombre y en Tu propia cuenta.

5.2 Informes, facturación, pagos

A. Debes proporcionar a Apple informes de ventas, de acuerdo con los plazos y los requisitos proporcionados en los Materiales de Apple.

B. Apple te emitirá una factura por todas las comisiones y cualquier impuesto aplicable u otros cargos adeudados, y hará todos los esfuerzos comercialmente razonables para hacerlo dentro de los quince (15) días calendario posteriores a la recepción del informe que cubra un mes calendario. La factura puede ser emitida por una filial de Apple. Dentro de los treinta (30) días calendario posteriores a la emisión de la factura, deberás pagar todas las comisiones y cualquier impuesto aplicable según lo indique Apple en los Materiales de Apple y en la moneda indicada en la factura, utilizando un método de pago aprobado por Apple para Ti (que Apple puede modificar ocasionalmente).

C. Cualquier disputa de pago debe presentarse antes de que se deba pagar. Si las partes determinan que ciertas inexactitudes de facturación son atribuibles a Apple, Apple emitirá una factura corregida posterior. Si los informes que envíes muestran que emitiste un reembolso, Apple Te reembolsará la comisión pagada a Apple por la venta a la que se refiere el reembolso, y lo hará en forma de crédito en facturas futuras.

D. Cuando una venta sujeta a comisiones o cargos a Apple en virtud de la **Sección 3** y/o **4** la realice otra persona que no seas Tú, debes tener un acuerdo con ella que aplique los requisitos de este Adjunto a esas ventas; además, eres responsable (incluso mediante el cumplimiento de Tu acuerdo con ellos si es necesario) de garantizar que envíen informes de ventas a Apple y paguen las comisiones o tarifas aplicables a Apple, de acuerdo con los plazos

y los requisitos de los Materiales de Apple y este Adjunto.

E. Esta **Sección 5.2(E)** se aplica además de los otros derechos de Apple en virtud del Contrato y cualquier otro recurso legal o equitativo. A los pagos atrasados se les aplicará un tipo de interés del uno por ciento (1%) mensual o el máximo interés permitido conforme a la ley, el que sea menor. Y si no pagas a Apple alguno o todos los montos adeudados y adeudados por Ti o cualquiera de Tus filiales a Apple en virtud del Contrato o cualquier otro acuerdo, o en relación con él, Apple se reserva el derecho, en cualquier momento y ocasionalmente, de compensar esos montos (en su totalidad o en parte) con cualquier monto (incluido cualquier monto que Apple recaude en Tu nombre por parte de los Usuarios Finales) que Apple te deba a Ti o a Tus filiales. Si los montos que se deducen se expresan en diferentes monedas, Apple podrá convertir dichos montos a la moneda de remesa acordada entre Apple y Tú de acuerdo con un tipo de cambio fijo para el Periodo de Entrega, como se refleja en App Store Connect, que se puede actualizar ocasionalmente. Cualquier ejercicio por parte de Apple de sus derechos en virtud de esta Sección no limitará ni afectará ningún otro derecho o recurso disponible en virtud del Contrato o de otro modo.

5.3 Impuestos

A. Eres responsable de los impuestos, incluidos (entre otros): (i) determinar si una venta está sujeta a impuestos; (ii) cobrar y recaudar los impuestos a la tasa aplicable; (iii) remitir los impuestos a la autoridad fiscal correspondiente; y (iv) proporcionar toda la documentación requerida al usuario final o a la autoridad fiscal correspondiente. Si Apple determina que está obligada a recaudar o remitir impuestos en relación con una venta, dichos impuestos (y cualquier información que Apple requiera para determinarlos) serán recaudados por separado por Apple y Tú deberás remitir esos impuestos a Apple de conformidad con los términos de este Adjunto.

B. Apple puede facturarte los impuestos, gravámenes, aranceles, costos, cargos, deducciones, o cualquier cargo de efecto equivalente, impuesto por cualquier autoridad fiscal sobre o con respecto a cualquier comisión. Apple determinará, recabará y liquidará los impuestos que resulten de aplicación a las autoridades fiscales competentes, y Tú aceptas abonar dichos impuestos conforme a cómo Apple los facture. En caso de que una autoridad fiscal Te impute alguna responsabilidad fiscal, por ejemplo, en los supuestos de inversión del sujeto pasivo o autocontabilidad, asumirás toda la responsabilidad de cumplir con dichas obligaciones.

C. Si Apple tiene la obligación de recaudar o pagar impuestos que no estén cubiertos en este Adjunto con respecto a Tu pago a Apple, se Te facturarán dichos impuestos y Tú pagarás dichos impuestos a Apple.

D. En la medida en que la ley aplicable exija que se deduzcan de o con respecto a cualquier monto pagadero a Apple en virtud de los términos de este Adjunto, Tú deberás: (i) pagar los montos adicionales que sean necesarios para garantizar que Apple reciba un monto neto equivalente al monto total que habría recibido en virtud de los términos de este Adjunto si no se hubiera realizado ninguna deducción o retención; (ii) realizar dichas deducciones; (iii) depositar dichos impuestos en la autoridad fiscal gubernamental pertinente dentro del plazo prescrito por la ley aplicable, y (iv) proporcionar a Apple documentación razonablemente satisfactoria para Apple de dicha remesa.

E. Declaras que te has registrado debidamente en la jurisdicción aplicable, que tienes una identificación válida de acuerdo con la jurisdicción aplicable y que notificarás a Apple en caso de que dicho registro cese o Tu identificación deje de ser válida. Además, deberás proporcionar oportunamente a Apple cualquier identificación aplicable, comprobante de registro, documentación fiscal, certificación o información que Apple solicite. El incumplimiento de esta obligación puede dar lugar a la revocación de Tu capacidad, o de la de Tu App, para operar un Mercado Alternativo de Apps (UE), distribuirse en un Mercado Alternativo de Apps (UE) o en Tu Sitio Web (UE) o utilizar Procesamiento de Pagos Alternativo u Ofertas Fuera de la App, sin

perjuicio de cualesquiera otros derechos que Apple tenga en virtud de este Adjunto o del Contrato. Aceptas indemnizar y eximir de responsabilidad a las Partes indemnizadas de Apple por cualquier pérdida que surja de este requisito.

5.4 Derecho de auditoría de Apple

Sin perjuicio de cualquier término en contrario, deberás mantener y conservar libros y registros completos y precisos sobre los montos pagaderos a Apple derivados de las ventas y los reembolsos reclamados, incluidos los impuestos, durante los tres (3) años siguientes a la fecha de transmisión de los informes a Apple. Apple puede examinar y auditar Tus libros y registros relacionados con las ventas cubiertas en virtud de esta **Sección 5** y los reembolsos reclamados por dichas ventas durante dicho periodo de tres años para verificar la exactitud de los pagos a Apple. Para mayor claridad, Apple puede no tratar de examinar y auditar todos Tus datos financieros, sino solo aquellos datos pertinentes para determinar la exactitud de la comisión de Apple, los pagos a Apple y los reembolsos reclamados. Para satisfacer una solicitud de auditoría, debes permitir que se realice una auditoría dentro de los treinta (30) días posteriores a la solicitud. Apple puede designar a un contador público certificado independiente que no esté participando en ninguna auditoría de Apple ni tuya para auditar Tus libros y registros aplicables, en una fecha y un lugar acordados de mutuo acuerdo y dentro de Tu horario comercial habitual.

6. Términos generales

6.1 Perfiles de derechos

A. Algunas capacidades de este archivo adjunto requieren un perfil de derechos. En tales casos, Tú puedes usar el perfil de derecho solo con la App para la que solicitaste el perfil de derecho y para la que Apple haya aprobado su uso. Aceptas proporcionar a Apple información veraz, precisa y completa sobre el uso solicitado de dichos perfiles de autorización y de las API asociadas, y actualizar esa información conforme a las instrucciones incluidas en los Materiales de Apple si alguno de Tus datos cambia. Reconoces que los cambios pueden afectar Tu cumplimiento de requisitos para obtener un perfil de derecho. Apple revisará Tu solicitud y se reserva el derecho de no proporcionarte un perfil de derecho a su entera discreción, en cuyo caso no podrás usar el perfil de derecho o las API asociadas, y de revocar dicho perfil de derecho a su entera discreción. Apple no será responsable ante Ti por rechazar Tu solicitud de un perfil de derecho o de acceder a las API asociadas, incluso si aceptaste este adjunto.

B. Aceptas que no usarás ni intentarás usar las API asociadas ni participarás en las capacidades permitidas (p. ej., distribución de Apps, Procesamiento de Pagos Alternativo y/u Ofertas fuera de la App), a menos que hayas recibido el perfil de derecho correspondiente de Apple. Si recibes un perfil de derecho, de acuerdo con los términos y condiciones de este Adjunto y del Contrato, Apple te otorga durante el Plazo una licencia limitada, no exclusiva, personal, revocable, no sublicenciable e intransferible para:

(i) distribuir el perfil de derecho a Tus Desarrolladores Autorizados para probar y desarrollar Tu App, y

(ii) utilizar el perfil de derecho con Tu App únicamente en Unidades de Prueba Autorizadas o Dispositivos Registrados, para su envío para su distribución de conformidad con el Contrato (incluso según lo permitido en este Adjunto).

C. El perfil de derecho para las Ofertas fuera de la App y el Procesamiento de Pagos Alternativos solo se permite para su uso cuando Tu App se distribuye en el App Store.

D. Aceptas usar, solo mediante el uso del perfil de derechos pertinente, las API asociadas y las capacidades permitidas solo como se permite expresamente en este Adjunto y en los Materiales de Apple. Aceptas no usar ni intentar usar dichos perfiles de derechos en o con

ninguna de Tus Apps no concedidas el perfil de derechos o con las Apps de cualquier otro desarrollador. No puedes usar los perfiles de derechos proporcionados en virtud de este Adjunto con las Apps desarrolladas o distribuidas en virtud del Contrato de licencia de Apple Developer Enterprise Program.

6.2 Reserva de derechos

Sin limitar en modo alguno los demás derechos de Apple en virtud del Contrato, ni otros recursos legales o de equidad, si Apple tiene motivos para creer que Tú o Tus Apps no cumplieron con alguno de los requisitos de este Adjunto o del Contrato, Apple se reserva el derecho de, previa notificación, revocar de inmediato Tu acceso a una o todas las API asociadas con este Adjunto; exigir que elimines de Tu App cualquier perfil de derecho asociado con este Adjunto; bloquear las actualizaciones de Tus Apps, ocultarlas o retirarlas del App Store; bloquear la distribución o las actualizaciones de Tus Apps en las plataformas de Apple; y/o suspenderte o excluirte de Apple Developer Program.

6.3 Ley aplicable y jurisdicción

Para mayor claridad, este Adjunto forma parte de la Relación Europea a los efectos de **Sección 14.10(d)** del Contrato y todas las obligaciones contractuales y no contractuales que surjan de, o en relación con este Adjunto, se regirán y se interpretarán de conformidad con la legislación irlandesa. Solo a los efectos de este Adjunto 14, esta disposición tendrá prioridad en la medida en que haya alguna inconsistencia con **Sección 14.10(d)** del Contrato.

Adjunto 15
(del Contrato)
Términos adicionales para apps de iOS y iPadOS en el App Store de Taiwán

1. A partir del 31 de octubre de 2026, los términos de este **Adjunto 15** se aplican a las comisiones y los pagos de las Apps distribuidas en la tienda de Taiwán del App Store en iOS y iPadOS.

2. El Contrato de Apps de Pago se modifica y se reformula de modo que la tasa de comisión estándar de Apple por la venta de Apps con Licencia sea del veintiséis por ciento (26%).

Anexo 1

1. Designación del agente

1.1 Por el presente, designas a Apple y las Filiales de Apple (en conjunto, "Apple") como: (i) Tu agente para la comercialización y entrega de las Apps con Licencia a los usuarios finales ubicados en las regiones enumeradas en el Apéndice A, Sección 1 de este Anexo 1, sujeto a cambios; y (ii) Tu comisionista para la comercialización y entrega de las Apps con Licencia a los usuarios finales ubicados en las regiones enumeradas en el Apéndice A, Sección 2 de este Anexo 1, sujeto a cambios, durante el Periodo de Entrega. La lista más actualizada de regiones del App Store entre los que puedes seleccionar se establecerá en la herramienta App Store Connect y en el Sitio de Distribución Personalizada de Apps, y Apple podrá actualizarla ocasionalmente. Por el presente, reconoces que Apple comercializará y pondrá las Apps con Licencia a disposición de los usuarios finales para que las descarguen, a través de una o más tiendas App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Apps, lo cual hará por Ti y en Tu nombre. Para los propósitos de este Anexo 1, se aplican los siguientes términos:

"App Personalizada" hace referencia a una App con Licencia desarrollada de forma personalizada por Ti para que la usen organizaciones específicas o clientes comerciales de terceros, incluidas las Apps con Licencia privadas desarrolladas para uso interno de Tu organización.

(a) El término "Tú" incluirá a los usuarios de App Store Connect autorizados por Ti a enviar Apps con Licencia y metadatos asociados en Tu nombre.

(b) El término "Usuario final" incluye a los compradores individuales y a los usuarios elegibles asociados a su cuenta a través de Compartir en Familia o Contactos para Legado. Para los clientes institucionales, el término "usuario final" significará la persona autorizada a usar la App con Licencia, el administrador institucional responsable de administrar las instalaciones en los dispositivos compartidos, así como los propios compradores institucionales autorizados, incluidas las instituciones educativas aprobadas por Apple, que pueden adquirir las Apps con Licencia para que las usen sus empleados, agentes y afiliados.

(c) Para los propósitos de este Anexo 1, el término "App con Licencia" incluirá cualquier contenido, funcionalidad, extensión, sticker o servicio ofrecido en la app de software.

El término "Servicio de Contenido por Volumen" hace referencia a un servicio de Apple que ofrece la posibilidad de obtener Apps Personalizadas y realizar compras de Apps con Licencia de forma masiva, conforme a los Términos, condiciones y requisitos del Contenido por Volumen.

1.2 En apoyo del nombramiento de Apple realizado en la Sección 1.1 de este Anexo 1, autorizas y solicitas a Apple realizar lo siguiente:

(a) Comercializar, solicitar y obtener en Tu nombre los pedidos de Apps con Licencia realizados por los usuarios finales ubicados en las regiones identificadas por Ti en la herramienta App Store Connect.

(b) Proporcionarte servicios de alojamiento sujeto a los términos del Contrato, con el fin de permitir el almacenamiento de las Apps con Licencia y el acceso de los usuarios finales a ellas, y para permitir el alojamiento de dichas Apps con Licencia por parte de terceros únicamente como lo autorice Apple o lo permita en la licencia.

(c) Hacer copias, formatear y preparar de otro modo las Apps con Licencia para que los usuarios finales las adquieran y descarguen, incluida la adición de la Solución de Seguridad y otras

optimizaciones identificadas en el Contrato.

(d) Permitir o, en el caso de las asignaciones transfronterizas de ciertas compras, hacer arreglos para que los usuarios finales accedan y vuelvan a acceder a las copias de las Apps con Licencia, de modo que los usuarios finales puedan adquirir de Ti y descargar electrónicamente esas Apps con Licencia, la Información de las Apps con Licencia y los metadatos asociados a través de una o más tiendas App Store o del Sitio de Distribución Personalizada de Apps. Además, por el presente autorizas la distribución de tus Apps con Licencia en virtud de este Anexo 1 para que las utilicen las siguientes personas: (i) los usuarios finales con cuentas asociadas a la cuenta de otro usuario final a través de Compartir en Familia; (ii) los Contactos para Legado elegibles de un usuario final para acceder a Tu App con Licencia y a la información y los metadatos asociados que están almacenados en iCloud como se describe en https://support.apple.com/HT212360; (iii) varios usuarios finales con una única cuenta de Apple cuando la App con Licencia se proporciona a dichos usuarios finales a través de Apple Configurator de conformidad con el contrato de licencia del software Apple Configurator; y (iv) un solo cliente institucional a través de la Distribución Personalizada de Apps para su uso por parte de sus usuarios finales o para la instalación en dispositivos sin cuentas de Apple asociadas que sean propiedad de ese cliente institucional o estén controladas por él de conformidad con los Términos, condiciones y requisitos del programa de Contenido por Volumen.

(e) Usar (i) capturas de pantalla, vistas previas y/o extractos de hasta 30 segundos de las Apps con licencia; (ii) marcas comerciales y logotipos asociados con las Apps con licencia; e (iii) Información de la app con licencia, con fines promocionales en materiales de marketing y tarjetas de regalo y en relación con exhibiciones de vehículos, excepto aquellas partes de las Apps con licencia, marcas comerciales o logotipos, o Información de la app con licencia que no tienes derecho a usar para con fines promocionales, y que identificas por escrito en el momento en que entregas las Apps con licencia a Apple en virtud de la Sección 2.1 de este Anexo 1, y usas imágenes y otros materiales que puedes proporcionar a Apple, a solicitud razonable de Apple, para fines promocionales en materiales de marketing y tarjetas de regalo y en relación con exhibiciones de vehículos. Además, y de conformidad con la limitación establecida anteriormente, aceptas que Apple puede usar capturas de pantalla, íconos y fragmentos de hasta 30 segundos de Tus Apps con Licencia en eventos de Apple Developer (p. ej., la WWDC, Tech Talks) y en documentación para desarrolladores.

(f) Usar de otro modo las Apps con Licencia, la Información de la App con Licencia y los metadatos asociados según sea razonablemente necesario en la comercialización y entrega de las Apps con Licencia de conformidad con este Anexo 1. Aceptas que no se pagarán regalías ni otras compensaciones por los derechos descritos anteriormente en la Sección 1.2 de este Anexo 1.

(g) Facilitar la distribución de versiones preliminares de Tus Apps con Licencia (“Pruebas Beta”) a los usuarios finales designados por Ti de conformidad con el Contrato, la disponibilidad y otros requisitos del programa según se actualicen ocasionalmente en la herramienta App Store Connect. Para los fines de dichas Pruebas Beta, por el presente, renuncias a todo derecho a cobrar un precio de compra, ganancias u otra remuneración por la distribución y descarga de dichas versiones preliminares de Tu App con Licencia. Además, aceptas que seguirás siendo responsable del pago de regalías u otros pagos a terceros relacionados con la distribución y el uso de Tus Apps con Licencia en versión preliminar, así como del cumplimiento de todas y cada una de las leyes de los territorios en los que dichas Pruebas Beta tienen lugar. En aras de la claridad, no se deberá ninguna comisión a Apple con respecto a dicha distribución.

1.3 Las partes reconocen y aceptan que su relación en virtud de este Anexo 1 es y será una relación entre mandante y agente, o entre mandante y comisionista, según sea el caso, como se describe en el Apéndice A, Sección 1 y el Apéndice A, Sección 2 respectivamente, y que Tú, como mandante, eres y serás exclusivamente responsable de todas y cada una de las reclamaciones y responsabilidades que involucren o se relacionen con las Apps con Licencia,

según lo dispuesto en este Anexo 1. Las partes reconocen y acuerdan que tu designación de Apple como tu agente o comisionista, según sea el caso y en virtud de este Anexo 1 no es exclusivo. Por el presente, declaras y garantizas que posees o controlas los derechos necesarios para designar a Apple y las Filiales de Apple como Tu agente y/o comisionista mundial para la entrega de Tus Apps con Licencia, y que el cumplimiento de dicha designación por parte de Apple y las Filiales de Apple no deberá infringir los derechos de ningún tercero.

1.4 Para los propósitos de este Anexo 1, el "Periodo de Entrega" significará el periodo que comienza en la Fecha de Entrada en Vigencia del Contrato y vence el último día del Contrato o de cualquier renovación de este; se establece, sin embargo, que la designación de Apple como Tu agente seguirá vigente tras el vencimiento del Contrato durante un periodo de transición razonable que no exceda los treinta (30) días, y que, únicamente con respecto a Tus usuarios finales, las subsecciones 1.2(b), (c) y (d) de este Anexo 1 seguirán vigentes tras la rescisión o el vencimiento del Contrato, a menos que indiques lo contrario de conformidad con las secciones 4.1 y 6.2 de este Anexo 1.

1.5 Todas las Apps con Licencia entregadas por Ti a Apple en virtud de la Sección 2.1 de este Anexo 1 serán puestas a disposición por Apple para que los usuarios finales las descarguen sin costo. Apple no tendrá la obligación de cobrar ninguna tarifa por las Apps con Licencia para los usuarios finales y no tendrá ninguna obligación de pago hacia Ti con respecto a esas Apps con Licencia en virtud de este Anexo 1. En el caso de que tengas la intención de cobrar a los usuarios finales una tarifa por alguna App con Licencia o Compra en la App, deberás suscribir (o haber suscrito previamente) una extensión separada de este Contrato (Anexo 2) con Apple con respecto a esa App con Licencia. En el caso de que tengas la intención de cobrar a los usuarios finales una tarifa por alguna App Personalizada, deberás suscribir (o haber suscrito previamente) una extensión separada de este Contrato (Anexo 3) con Apple con respecto a esa App Personalizada.

2. Entrega de las Apps con Licencia a Apple

2.1 Tú entregarás a Apple, a Tu propio costo, mediante la herramienta App Store Connect u otro mecanismo proporcionado por Apple, las Apps con Licencia, la Información de la App con Licencia y los metadatos asociados, en el formato y la manera determinados por Apple, según sea necesario para la entrega de las Apps con Licencia a los usuarios finales de conformidad con este Anexo 1. Los metadatos que entregue a Apple según este Anexo 1 incluirán lo siguiente: (i) el título y el número de versión de cada una de las Apps con Licencia; (ii) las regiones que designes, en las que deseas que Apple permita a los usuarios finales descargar esas Apps con Licencia; (iii) los usuarios finales que designes como personas autorizadas para realizar descargas de la App personalizada; (iv) cualquier aviso de derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual; (v) Tu política de privacidad; (vi) Tu contrato de licencia de usuario final ("EULA"), si lo hubiera, de acuerdo con la Sección 3.2 de este Anexo 1; y (vii) cualquier metadato adicional establecido en la Documentación o la Herramienta de App Store Connect que se pueda actualizar de vez en cuando, incluidos los metadatos diseñados para mejorar la búsqueda y el descubrimiento de contenido en hardware de Apple.

2.2 Entregarás todas las Apps con Licencia a Apple mediante herramientas de software, una dirección de sitio FTP segura y/o cualquier otro método de entrega determinado por Apple.

2.3 Por el presente, certificas que todas las Apps con Licencia que entregas a Apple en virtud de este Anexo 1 están autorizadas para la exportación desde Estados Unidos a cada una de las regiones designadas por Ti en virtud de la Sección 2.1 del presente, de conformidad con los requisitos de todas las leyes aplicables, incluido, entre otros, el Reglamento de Administración de Exportaciones de Estados Unidos, 15 C.F.R. Partes 730-774. Además, declaras y garantizas que todas las versiones de las Apps con Licencia que entregas a Apple no están sujetas al Reglamento sobre Tráfico Internacional de Armas 22 C.F.R. Partes 120-130 y no están diseñadas, creadas, modificadas ni configuradas para ningún usuario final militar o uso

final de índole militar, tal y como se define en 15 C.F.R § 744. Sin limitar la generalidad de esta Sección 2.3, certificas que (i) ninguna de las Apps con Licencia contiene, usa o admite funcionalidades de criptografía o encriptación de datos; o (ii) en el caso de que alguna App con Licencia contenga, use o admita dicha funcionalidad de criptografía o encriptación de datos, certificas que has cumplido con el Reglamento de Administración de Exportaciones de Estados Unidos y que estás en posesión de copias en PDF de la resolución de clasificación de las exportaciones (CCATS) emitidas por la Oficina de Industria y Seguridad ("BIS") del Departamento de Comercio de Estados Unidos, o de cualquier informe de autoclasificación enviado a la BIS, y de las autorizaciones correspondientes de otras regiones que exigen autorizaciones de importación para dicha App con Licencia, según sea necesario; y que proporcionarás dichas copias a Apple cuando lo solicite. Reconoces que Apple confía en Tu certificación en esta Sección 2.3 para permitir que los usuarios finales descarguen las Apps con Licencia y accedan a ellas en virtud de este Anexo 1. A excepción de lo dispuesto en esta Sección 2.3, Apple será responsable del cumplimiento de los requisitos del Reglamento de Administración de Exportaciones al permitir que los usuarios finales descarguen las Apps con Licencia y accedan a ellas en virtud de este Anexo 1.

2.4 Serás responsable de determinar e implementar cualquier advertencia para padres o sobre la clasificación de edad que requieran las reglamentaciones gubernamentales aplicables, las juntas de clasificación, los servicios u otras organizaciones (cada una, una "Junta de Clasificación") para cualquier contenido de video, televisión, juego o de otro tipo que se ofrezca en Tu App con Licencia para cada localidad del Territorio. Cuando corresponda, también serás responsable de proporcionar cualquier herramienta de restricción de contenido o funcionalidad de verificación de edad antes de permitir que los usuarios finales accedan a contenido para adultos o regulado de alguna otra manera dentro de Tu App con Licencia.

3. Propiedad y licencias para el usuario final y entrega de las Apps con Licencia a los usuarios finales

3.1 Reconoces y aceptas que Apple, mientras actúe como Tu agente y/o comisionista, aloje o, de conformidad con la Sección 1.2(b) de este Anexo 1, pueda permitir que terceros autorizados alojen las Apps con Licencia, y permita que los usuarios finales descarguen en Tu nombre esas Apps con Licencia. Sin embargo, eres responsable de alojar y entregar el contenido o los servicios que vendes o entregas usando la API de In-App Purchase, excepto el contenido que se incluye dentro de la App con Licencia en sí (es decir, la compra dentro de la app simplemente desbloquea el contenido) o el contenido que aloja Apple de conformidad con la Sección 3.3 del Adjunto 2 del Contrato. Las partes reconocen y aceptan que Apple no adquirirá ningún interés de propiedad en ninguna de las Apps con Licencia o Información de la App con Licencia, y el título, el riesgo de pérdida, la responsabilidad y el control de las Apps con Licencia permanecerán en todo momento contigo. Apple no puede usar ninguna de las Apps con Licencia o la Información de la App con Licencia para ningún propósito o de ninguna manera, excepto según lo autorizado específicamente en el Contrato o en este Anexo 1.

3.2 Puedes entregar a Apple Tu propio EULA para cualquier App con Licencia en el momento en que entregue esa App con Licencia a Apple, de conformidad con la Sección 2.1 de este Anexo 1; se establece, sin embargo, que Tu EULA debe incluir y no puede ser incompatible con los términos y condiciones mínimos especificados en el Apéndice B de este Anexo 1 y debe cumplir con todas las leyes aplicables en todas las regiones donde deseas que Apple permita a los usuarios finales descargar esa App con Licencia. Apple permitirá que cada usuario final revise Tu EULA (si lo hubiera) en el momento en que Apple entregue esa App con Licencia a ese usuario final, y Apple notificará a cada usuario final que el uso por parte del usuario final de esa App con Licencia estará sujeto a los términos y condiciones de Tu EULA (si lo hubiera). En el caso de que no proporciones Tu propio EULA para una App con Licencia a Apple, reconoces y aceptas que el uso de esa App con Licencia por parte de cada usuario final estará sujeto al EULA estándar de Apple (que forma parte de las Condiciones de Servicio del App Store).

3.3 Por el presente, reconoces que el EULA para cada una de las Apps con Licencia es únicamente entre Tú y el usuario final y cumple con la ley aplicable, y Apple no será responsable de ninguna manera de ningún EULA o incumplimiento de Tu parte o de un usuario final de alguno de los términos y condiciones de cualquier EULA.

3.4 Como se establece en el Lineamiento 3.1.3(a) Apps de "lectura", una App con Licencia puede leer o reproducir contenido (específicamente: revistas, periódicos, libros, audio, música y video) que se ofrezca fuera de la App con Licencia (por ejemplo, a través de Tu sitio web) siempre y cuando, excepto en las tiendas de Estados Unidos, donde esta prohibición no se aplica, Tú no vincules ni comercialices ofertas externas para dicho contenido dentro de la App con Licencia. Eres responsable del acceso de autenticación al contenido adquirido fuera de la App con Licencia.

3.5 En la medida en que promociones y ofrezcas suscripciones en la app, debes hacerlo de conformidad con todos los requisitos legales y reglamentarios.

3.6 Si Tu App con Licencia se basa en contenido periódico (p. ej., revistas y periódicos), Apple puede proporcionarte el nombre, la dirección de correo electrónico y el código postal asociados con la cuenta de un usuario final cuando este solicite una suscripción de renovación automática a través de la API de In-App Purchase, siempre que dicho usuario consienta que Te proporcionen datos, y estableciendo que Tú solo puedes usar dichos datos para promocionar Tus propios productos y hacerlo en estricto cumplimiento de Tu política de privacidad disponible de forma pública, una copia de la cual tiene que haber sido leída y aceptada en Tu App con Licencia.

4. Restricciones de contenido y clasificación de software

4.1 Declaras y garantizas lo siguiente: (a) Tienes derecho a celebrar este Contrato, a reproducir y distribuir cada una de las Apps con Licencia y a autorizar a Apple a permitir que los usuarios finales descarguen y usen cada una de las Apps con Licencia a través de una o más tiendas App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Apps; (b) ninguna de las Apps con Licencia, o los usos permitidos de esas Apps con Licencia por parte de Apple o los usuarios finales, infringe ninguna patente, ningún copyright, ninguna marca comercial, ningún secreto comercial u otra propiedad intelectual o derecho contractual de cualquier otra persona, empresa, corporación u otra entidad, y Tú no envías las Apps con Licencia a Apple en nombre de uno o más terceros; (c) ninguna de las Apps Personalizadas, como tampoco los usos permitidos de esas Apps Personalizadas por parte de Apple o los usuarios finales, infringe ninguna patente, ningún copyright, ninguna marca comercial, ningún secreto comercial ni ninguna otra propiedad intelectual o derecho contractual de otra persona, empresa, corporación o entidad, y Tú no envías las Apps Personalizadas a Apple en nombre de ningún tercero, excepto en virtud de la concesión de licencia de uno o más terceros sujetos a los Términos de Contenido por Volumen de Apple o la Distribución Personalizada de Apps; (d) cada una de las Apps con Licencia está autorizada para su distribución, venta, uso, exportación e importación en cada una de las regiones designadas por Ti en virtud de la Sección 2.1 de este Anexo 1, de conformidad con las leyes y reglamentaciones de esas regiones y todas las reglamentaciones aplicables de exportación/importación; (e) ninguna de las Apps con Licencia contiene material obsceno, ofensivo o de otro tipo que esté prohibido o restringido por las leyes o reglamentaciones de las regiones que Tú designes en virtud de la Sección 2.1 de este Anexo 1; (f) toda la información que proporciones mediante la herramienta App Store Connect, incluida cualquier información relacionada con las Apps con Licencia, es precisa y, si dicha información dejara de ser precisa, la actualizarás de inmediato a través de la herramienta App Store Connect para que sea precisa; y (g) en caso de que surja una disputa sobre el contenido de Tus Apps con Licencia o el uso de Tu propiedad intelectual en el App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Apps, aceptas permitir que Apple comparta Tu información de contacto con la parte que presenta dicha disputa y seguir el proceso de disputa de la app de Apple de forma no exclusiva y sin que ninguna de las partes renuncie a sus derechos legales.

4.2 Deberás usar la herramienta de clasificación de software establecida en App Store Connect para proporcionar información sobre cada una de las Apps con Licencia que entregues para fines de comercialización y cumplimiento por parte de Apple a través del App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Apps en virtud de este Anexo 1, con el fin de asignar una calificación a cada una de dichas Apps con Licencia. A fines de asignar una clasificación a cada una de las Apps con Licencia, deberás hacer tus mejores esfuerzos para proporcionar información correcta y completa sobre el contenido de esa App con Licencia con la herramienta de clasificación de software. Reconoces y aceptas que Apple depende de lo siguiente: (i) Tu buena fe y diligencia para proporcionar de manera precisa y completa la información solicitada para cada App con Licencia; y (ii) Tus declaraciones y garantías en la Sección 4.1 del presente, al hacer que la App con Licencia esté disponible para que los usuarios finales la descarguen en cada una de las regiones que designes en virtud del presente. Además, autorizas a Apple a corregir la clasificación de cualquier App con Licencia tuya a la que se te haya asignado una clasificación incorrecta; y aceptarás dicha clasificación corregida.

4.3 En el caso de que alguna región que designes en virtud del presente requiera la aprobación o clasificación de alguna App con Licencia por parte de una agencia reguladora del gobierno o de la industria como condición para la distribución o el uso de esa App con Licencia, reconoces y aceptas que Apple puede optar por no hacer que la App con Licencia esté disponible para que los usuarios finales la descarguen en esa región desde una App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Apps.

5. Responsabilidad

5.1 Apple no tendrá ninguna responsabilidad por la instalación ni el uso de ninguna de las Apps con Licencia por parte de un usuario final. Serás exclusivamente responsable de todas y cada una de las garantías del producto, la asistencia al usuario final y el soporte del producto con respecto a cada una de las Apps con Licencia.

5.2 Serás exclusivamente responsable, y Apple no tendrá responsabilidad alguna, de todos y cada uno de los reclamos, demandas, responsabilidades, pérdidas, daños, costos y gastos que surjan o sean atribuibles a las Apps con Licencia y/o el uso de esas Apps con Licencia por parte de un usuario final, incluidos, entre otros: (i) reclamos por incumplimiento de la garantía, ya sea que se especifiquen en el EULA o se establezcan en virtud de la ley aplicable; (ii) reclamos por responsabilidad de productos; y (iii) reclamos de que alguna de las Apps con Licencia y/o la posesión o el uso de esas Apps con Licencia por parte del usuario final infringe los copyright u otros derechos de propiedad intelectual de terceros.

6. Rescisión

6.1 Este Anexo 1, y todas las obligaciones de Apple en virtud del presente, finalizarán al vencimiento o la rescisión del Contrato.

6.2 En el caso de que ya no tengas el derecho legal de distribuir las Apps con Licencia, o de autorizar a Apple a permitir el acceso a esas Apps con Licencia por parte de los usuarios finales, de conformidad con este Anexo 1, deberás notificar de inmediato a Apple y retirar esas Apps con Licencia del App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Apps usando las herramientas proporcionadas en el sitio App Store Connect; se establece, sin embargo, que tal retiro por Tu parte en virtud de esta Sección 6.2 no Te eximirá de ninguna de Tus obligaciones para con Apple en virtud de este Anexo 1, como tampoco de ninguna responsabilidad hacia Apple y/o cualquier usuario final con respecto a esas Apps con Licencia.

6.3 Apple se reserva el derecho de dejar de comercializar, ofrecer y permitir que los usuarios finales descarguen las Apps con Licencia en cualquier momento, con o sin causa, notificándote acerca de dicho cese. Sin limitar la generalidad de la Sección 6.3, reconoces que Apple puede

dejar de permitir la descarga por parte de los usuarios finales de algunas o todas las Apps con licencia, o tomar otras medidas provisionales a su entera discreción, si lo considera necesario, basándose en una revisión humana o sistemática y, mediante la recepción de una notificación en virtud de las leyes aplicables, que: (i) dichas Apps con Licencia no cuentan con la autorización para su exportación a una o más de las regiones designadas por Ti conforme a la Sección 2.1 del presente, en virtud del Reglamento de Administración de Exportaciones u otras restricciones; (ii) dichas Apps con Licencia o la posesión o el uso que realicen los usuarios finales infringen patentes, copyright, marcas comerciales, secretos comerciales u otros derechos de propiedad intelectual de terceros; (iii) la distribución o el uso de dichas Apps con Licencia infringe alguna ley aplicable en cualquier región que designes en la Sección 2.1 de este Anexo 1; (iv) Tú has infringido los términos del Contrato, este Anexo 1 u otra documentación, incluidos, entre otras, los lineamientos de revisión de apps; o (v) Tú o cualquier persona que Te represente a Ti o a Tu empresa están sujetos a sanciones impuestas por cualquier región en la que Apple opera. La elección de Apple de dejar de permitir la descarga de alguna App con Licencia, de conformidad con esta Sección 6.3, no te eximirá de Tus obligaciones en virtud de este Anexo 1.

6.4 Puedes retirar alguna o todas las Apps con Licencia del App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Apps, en cualquier momento y por cualquier motivo, usando las herramientas proporcionadas en el sitio App Store Connect, excepto que, con respecto a Tus usuarios finales, por el presente, autorices e indiques a Apple que cumpla con las secciones 1.2(b), (c) y (d) de este Anexo 1, que seguirán vigentes tras la rescisión o el vencimiento del Contrato, a menos que indiques lo contrario de conformidad con las secciones 4.1 y 6.2 de este Anexo 1.

7. Consecuencias legales

La relación entre Tú y Apple establecida por este Anexo 1 puede tener consecuencias legales importantes para Ti. Reconoces y aceptas que es Tu responsabilidad consultar con Tus asesores legales con respecto a Tus obligaciones legales en virtud del presente.

APÉNDICE A
(del Anexo 1)

1. Apple como agente

Designas a Apple Canada, Inc. (“Apple Canada”) como Tu agente para la comercialización de las Apps con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en la siguiente región:

Canadá

Designas a Apple Pty Limited (“APL”) como Tu agente para la comercialización de las Apps con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en las siguientes regiones:

Australia
Nueva Zelanda

Designas a Apple Inc. como Tu agente en virtud del Código Civil de California §§ 2295 *et seq.* para la comercialización de las Apps con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en las siguientes regiones:

Estados Unidos

Designas a Apple Services LATAM LLC como Tu agente en virtud del Código Civil de California §§ 2295 *et seq.* para la comercialización de las Apps con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en las siguientes regiones:

Anguila
Antigua y Barbuda
Argentina*
Bahamas
Barbados
Belice
Bermudas
Bolivia*
Brasil*
Chile*
Colombia*
Costa Rica*
Dominica
Ecuador*
El Salvador*
Granada
Guatemala*
Guyana
Honduras*
Islas Caimán
Islas Turcas y Caicos
Islas Vírgenes Británicas
Jamaica
México*
Montserrat
Nicaragua*
Panamá*
Paraguay*
Perú*
República Dominicana*
San Cristóbal y Nieves
San Vicente y las Granadinas
Santa Lucía
Surinam
Trinidad y Tobago
Uruguay
Venezuela*

* Las Apps Personalizadas solo están disponibles en estas regiones.

Designas a iTunes KK como Tu agente de conformidad con el Artículo 643 del Código Civil Japonés para la comercialización de las Apps con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en la siguiente región:

Japón

2. Apple como comisionista

Designas a Apple Distribution International Ltd. como Tu comisionista para la comercialización de las Apps con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en las siguientes regiones, según se actualice ocasionalmente a través del sitio App Store Connect. Para los propósitos de este Contrato, “comisionista” hace referencia a un agente que pretende actuar en su propio nombre y celebra contratos en su propio nombre, pero actúa en representación de

otras personas, como generalmente se reconoce en muchos sistemas jurídicos de Derecho Civil.

Afganistán
Albania
Alemania*
Angola
Arabia Saudita*
Argelia
Armenia
Austria
Azerbaiyán
Baréin*
Bélgica*
Benín
Bielorrusia
Bosnia-Herzegovina
Botsuana
Bulgaria*
Burkina Faso
Cabo Verde
Camerún
Catar*
Chad
China continental*
Chipre*
Costa de Marfil
Croacia
Dinamarca*
Egipto*
Emiratos Árabes Unidos*
Eslovaquia*
Eslovenia*
España*
Estonia*
Filipinas*
Finlandia*
Francia*
Gabón
Gambia
Georgia
Ghana
Grecia*
Guinea-Bisáu
Hong Kong*
Hungría
India
Indonesia
Irak
Irlanda*
Islandia*
Israel*
Italia*
Jordania
Kazajistán
Kenia
Kirguistán
Kosovo
Kuwait
Letonia*
Líbano
Liberia
Libia
Lituania*
Luxemburgo*
Macedonia
Madagascar
Malasia*
Malaui
Mali
Marruecos
Mauricio
Mauritania
Moldavia
Montenegro
Mozambique
Namibia
Níger
Nigeria
Noruega*
Omán
Países Bajos*
Pakistán
Polonia
Portugal
Reino Unido*
República Checa
República de Malta*
República del Congo
República Democrática del Congo
Ruanda
Rumania*
Rusia*
Santo Tomé y Príncipe
Senegal
Serbia
Seychelles
Sierra Leona
Singapur*
Suazilandia
Sudáfrica
Suecia*
Suiza*
Tailandia*
Taiwán*
Tanzania
Tayikistán
Túnez
Turkmenistán
Turquía*
Ucrania*
Uganda
Uzbekistán
Vietnam*
Yemen
Zambia
Zimbabue

Designas a Apple Services Pte. Ltd. como Tu comisionista para la comercialización de las Apps con Licencia y Personalizadas, y su descarga por parte de los Usuarios Finales ubicados en las regiones que se identifican a continuación, según se actualiza ocasionalmente a través del sitio de App Store Connect:

Birmania
Brunéi
Bután
Camboya
Corea*
Estados Federados de Micronesia
Fiyi
Islas Salomón
Laos
Macao
Maldivas
Mongolia
Nauru
Nepal
Palaos
Papúa Nueva Guinea
Sri Lanka
Tonga
Vanuatu

* Las Apps personalizadas solo están disponibles en estas regiones.

APÉNDICE B
(del Anexo 1)
Instrucciones para los términos mínimos del Contrato de Licencia de Usuario Final del Desarrollador

1. **Reconocimiento**: Tú y el usuario final deben reconocer que el EULA se constituye entre Tú y el usuario final únicamente, y no con Apple, y que Tú, no Apple, eres exclusivamente responsable de la App con Licencia y su contenido. En el EULA, no se establecerán reglas de uso para las apps con licencia que contradigan los Términos y condiciones de los Servicios de contenido multimedia de Apple o los Términos de contenido por volumen a partir de la Fecha de entrada en vigor (que reconoces que tuviste la oportunidad de revisar).

2. **Alcance de la licencia**: La licencia que se le otorga al usuario final para la app con licencia deberá limitarse a una licencia intransferible para su uso en cualquier Producto Apple que el usuario final posea o controle y según lo permitan las Reglas de Uso establecidas en los Términos y condiciones de los Servicios de Contenido Multimedia de Apple, excepto que otras cuentas relacionadas con el comprador podrán acceder y adquirir dicha app con licencia y usarla a través de Compartir en Familia, compras por volumen o Contactos para Legado.

3. **Mantenimiento y soporte**: Tú debes ser exclusivamente responsable de proporcionar cualquier servicio de mantenimiento y soporte con respecto a la App con Licencia, como se especifica en el EULA o según lo requiera la ley aplicable. Tú y el usuario final deben reconocer que Apple no tiene obligación alguna de proporcionar ningún servicio de mantenimiento y soporte con respecto a la App con Licencia.

4. **Garantía**: Serás la única persona responsable de todas las garantías del producto, ya sean explícitas o implícitas por ley, en la medida en que no hayan sido excluidas. El EULA debe estipular que, en caso de que la App con Licencia no cumpla con una garantía aplicable, el usuario final podrá notificar a Apple, y Apple reembolsará el precio de compra de la App con Licencia a ese usuario final; y que, en la medida máxima permitida por la ley aplicable, Apple no tendrá ninguna otra obligación de garantía con respecto a la App con Licencia, y cualquier otro reclamo, pérdida, responsabilidad, daño, costo o gasto atribuible al incumplimiento de una garantía será Tu responsabilidad exclusiva.

5. **Reclamos de productos**: Tú y el usuario final deben reconocer que Tú, no Apple, eres responsable de abordar cualquier reclamo del usuario final o de cualquier tercero relacionado con la App con Licencia o con la posesión y/o el uso de esa App con Licencia por parte del usuario final, lo que incluye, entre otros: (i) reclamos por responsabilidad de productos; (ii) cualquier reclamo de que la App con Licencia no cumple con algún requisito legal o regulatorio aplicable; y (iii) reclamos que surjan en virtud de las leyes de protección al consumidor o alguna legislación similar, incluso en relación con el uso de los frameworks HealthKit y HomeKit por parte de Tu App con Licencia o Personalizada. El EULA no puede limitar Tu responsabilidad hacia el usuario final más allá de lo permitido por la ley aplicable.

6. **Derechos de propiedad intelectual**: Tú y el usuario final deben reconocer que, en el caso de que un tercero reclame que la App con Licencia o la posesión y el uso de esa App con Licencia por parte del usuario final infringe los derechos de propiedad intelectual de ese tercero, Tú, no Apple, serás exclusivamente responsable de la investigación, la defensa, el arreglo y la exoneración de dicho reclamo por infracción de la propiedad intelectual.

7. **Cumplimiento legal**: El usuario final debe declarar y garantizar que (i) no se encuentra en una región que esté sujeta a un embargo del Gobierno de Estados Unidos o que haya sido designada por el Gobierno de Estados Unidos como una región que “apoya el terrorismo”; y que (ii) no figura en ninguna lista de personas prohibidas o restringidas del Gobierno de Estados Unidos.

8. **Nombre y dirección del Desarrollador**: Debes indicar en el EULA Tu nombre y dirección, y la información de contacto (número de teléfono, dirección de correo electrónico) a la que deben dirigirse las preguntas, quejas o reclamos del usuario final con respecto a la App con Licencia.

9. **Términos del acuerdo de terceros:** Debes indicar en el EULA que el usuario final debe cumplir con los términos aplicables del contrato de terceros al usar Tu App, por ejemplo, si tienes una app de VoIP, el usuario final no debe estar infringiendo su contrato de servicio de datos inalámbricos al usar Tu App.

10. **Tercero beneficiario**: Tú y el usuario final deben reconocer y aceptar que Apple y las filiales de Apple son terceros beneficiarios del EULA y que, una vez que el usuario final acepte los términos y condiciones del EULA, Apple tendrá el derecho (y se considerará que ha aceptado el derecho) de hacer cumplir el EULA frente al usuario final como tercero beneficiario de este.

APÉNDICE C
(del Anexo 1)
Términos de los códigos promocionales del App Store

Sin perjuicio de cualquier otra disposición del Contrato o de este Anexo 1, por el presente, aceptas que los siguientes términos se aplicarán a todos los Códigos Promocionales del App Store ("Códigos Promocionales") que solicites a través de la herramienta App Store Connect. A los efectos de este Apéndice C, el término "Tú" incluirá a los miembros adicionales de Tu equipo de App Store Connect (p. ej., personas en puestos técnicos y de marketing).

Salvo que se exprese lo contrario por escrito en este documento, nada de lo dispuesto en este Apéndice C se interpretará como una modificación del Contrato o de este Anexo 1 de ninguna manera, y todos los términos en mayúscula que no se definan a continuación tendrán los significados establecidos en el Contrato del Programa.

1. DEFINICIONES:

"Titular" hace referencia a una persona ubicada en un Territorio a quien Tú proporcionas uno o más Códigos Promocionales.

"Código Promocional" hace referencia a un código alfanumérico único que Apple genera y Te proporciona de conformidad con este Apéndice C, que permite a un Titular que es cliente del App Store descargar o acceder de forma gratuita desde el App Store a la App con Licencia para la que hayas solicitado tal código a través de la herramienta App Store Connect (el "Contenido Promocional")

"Periodo de Vigencia" hace referencia al periodo entre la Fecha de Activación del Código Promocional y la Fecha de Vencimiento del Código Promocional.

2. AUTORIZACIÓN Y OBLIGACIONES: Por el presente, autorizas e indicas a Apple a que Te proporcione Códigos Promocionales a pedido, de conformidad con los términos de este Apéndice C, y asumes la plena responsabilidad de garantizar que cualquier miembro del equipo que solicite dichos códigos cumpla con los términos de este Apéndice C. Serás responsable de obtener todas las licencias y los permisos necesarios relacionados con el uso de los Códigos Promocionales y la App con Licencia, incluido cualquier uso que hagas de los nombres u otros indicios de la App con Licencia, o los nombres o apariencias de las personas que actúan o aparecen de otro modo en la App con Licencia, en cualquier publicidad, material de marketing u otro material promocional, en todos y cada uno de los medios. Apple se reserva el derecho de solicitar y recibir copias de dichas licencias y permisos de Tu parte, en cualquier momento, durante el Periodo de Vigencia.

3. SIN PAGO: A excepción de Tus obligaciones establecidas en la Sección 10 de este Apéndice C, no tienes la obligación de pagarle a Apple ninguna comisión por los Códigos Promocionales.

4. ENTREGA: Si lo solicitas a través de la herramienta App Store Connect, Apple Te proporcionará los Códigos Promocionales electrónicamente a través de App Store Connect, correo electrónico u otro método que pueda indicar Apple.

5. FECHA DE ACTIVACIÓN DE LOS CÓDIGOS PROMOCIONALES: Los Códigos Promocionales se activarán para que los usen los Titulares en el momento en que se te entreguen a Ti.

6. FECHA DE VENCIMIENTO DE LOS CÓDIGOS PROMOCIONALES: Todos los Códigos Promocionales no usados, ya sea que se apliquen o no a una Cuenta de Apple, vencen a la

medianoche, a las 23:59 hora del Pacífico, en la primera de las siguientes fechas: (a) la fecha que sea veintiocho (28) días después de la entrega de los Códigos Promocionales; o (b) la finalización del Contrato.

7. USO PERMITIDO: Puedes distribuir los Códigos Promocionales hasta diez (10) días calendario antes de la Fecha de Vencimiento del Código Promocional únicamente con el fin de ofrecer instancias de la app para revisión de medios o fines promocionales. No puedes distribuir los Códigos Promocionales a los Titulares en ningún Territorio en el que no esté autorizado a vender o distribuir Tu App con Licencia.

8. MATERIALES ADICIONALES: Apple no será responsable de desarrollar ni producir ningún material en relación con los Códigos Promocionales que no sean los Códigos Promocionales en sí.

9. DECLARACIONES, GARANTÍAS E INDEMNIZACIÓN: Declaras y garantizas lo siguiente: (i) Posees o controlas todos los derechos necesarios para otorgar los derechos, las licencias y los permisos enumerados en la Sección 2, y el ejercicio de dichos derechos, licencias y permisos no infringirá los derechos de ningún tercero, y (ii) cualquier uso de los Códigos Promocionales se hará de conformidad con los términos de este Apéndice C y no infringirá los derechos de ningún tercero ni las leyes, directivas, reglamentos y reglamentaciones aplicables de ninguna autoridad gubernamental en el Territorio o en cualquier otro lugar del mundo. Aceptas liberar de responsabilidad a Apple, sus filiales y afiliadas (y sus respectivos directores, funcionarios y empleados) en relación con toda pérdida, responsabilidad, daño o gasto (incluidos los honorarios y costos razonables de abogados) que sea resultado de cualquier reclamo, demanda, acción u otro procedimiento que surja de un incumplimiento de las declaraciones y garantías establecidas en esta Sección, o un incumplimiento de cualquier otro término del Contrato y este Anexo 1.

10. RENUNCIA DE PAGO: Por el presente, renuncias a cualquier derecho a cobrar regalías, ganancias o remuneración por la distribución y descarga de la App con Licencia a través de los Códigos Promocionales, independientemente de si alguna remuneración se pueda pagar de otra manera en virtud del Contrato, incluido su Anexo 1, si corresponde. Las partes reconocen que, entre Apple y Tú, las responsabilidades respectivas de las partes por el pago de regalías u otros pagos similares a terceros con respecto a la distribución y descarga de la App con Licencia a través de los Códigos Promocionales serán las establecidas en el Contrato.

11. TÉRMINOS Y CONDICIONES: Además, aceptas los siguientes términos:

(a) No venderás los Códigos Promocionales ni aceptarás ninguna forma de pago, intercambio en especie u otra compensación en relación con la distribución de los Códigos Promocionales, y deberás prohibir a terceros que lo hagan.

(b) Nada de lo dispuesto en este Apéndice C causará que las partes se conviertan en socios, empresas conjuntas o copropietarios, y ninguna de las partes constituirá un agente, empleado o representante de la otra, ni facultará a la otra parte para actuar en nombre, obligar o de otra manera crear o asumir alguna obligación en su nombre, en relación con cualquier transacción realizada en virtud de este Apéndice C; se establece, sin embargo, que nada de lo dispuesto en esta Sección 11(b) afectará, menoscabará o modificará los derechos y obligaciones respectivos de las Partes, incluida la relación de agencia o comisionista entre ellas según los Anexos 1, 2 y 3 del Contrato.

(c) Deberás comunicar de manera destacada cualquier advertencia o restricción de edad del contenido que se requiera legalmente en los Territorios, así como asegurarte de que los Códigos Promocionales se distribuyan solo a personas de una edad apropiada y coherente con la clasificación del App Store para la App con Licencia asociada.

(d) Deberás comportarte de manera honesta y ética, y no deberás hacer ninguna declaración, oralmente o por escrito, ni realizar ningún acto ni participar en ninguna actividad que sea obscena o ilegal o que fomente una conducta ilegal o peligrosa, o que pueda desprestigiar, denigrar o ser perjudicial para Apple o su negocio.

(e) Apple no será responsable de brindarles a Ti ni a los Titulares ningún soporte técnico o de atención al cliente que supere lo que Apple brinda a los usuarios estándar o comunes del App Store.

(f) Aceptas los Términos y condiciones adicionales de los Códigos Promocionales agregados al presente como Adjunto 1.
(g) INCLUIRÁS LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL TITULAR ESPECÍFICOS DE LA REGIÓN, ASÍ COMO LA FECHA DE VENCIMIENTO DEL CÓDIGO PROMOCIONAL, EN CUALQUIER INSTRUMENTO USADO PARA DISTRIBUIR EL CÓDIGO PROMOCIONAL A LOS TITULARES (P. EJ., CERTIFICADO, TARJETA, CORREO ELECTRÓNICO, ETC.). PARA ACCEDER A ESTA INFORMACIÓN LOCALIZADA PARA CADA TERRITORIO, SOLICITA LOS CÓDIGOS PROMOCIONALES EN LA HERRAMIENTA APP STORE CONNECT.

(h) Serás exclusivamente responsable de Tu uso de los Códigos Promocionales, incluido cualquier uso por parte de otros miembros de Tu equipo de App Store Connect, y de cualquier pérdida o responsabilidad hacia Ti o Apple por ellos.

(i) En caso de que Tu App con Licencia se elimine del App Store por cualquier motivo, aceptas dejar de distribuir los Códigos Promocionales y que Apple puede desactivar dichos Códigos Promocionales.

(j) Aceptas que Apple tendrá derecho a desactivar los Códigos Promocionales, incluso si ya se han entregado a los Titulares, en caso de que infrinjas alguno de los términos de este Apéndice C, el Contrato o los Anexos 1, 2 o 3 de este.

(k) Puedes distribuir los Códigos Promocionales dentro de los Territorios, pero aceptas que no exportarás ningún Código Promocional para su uso fuera de los Territorios ni declararás que tienes el derecho o la capacidad para hacerlo. El riesgo de pérdida y transferencia de la titularidad de los Códigos Promocionales se transfiere a Ti en el momento de la entrega dentro de App Store Connect, por correo electrónico u otro método proporcionado por Apple.

12. MARCAS COMERCIALES DE APPLE: El uso de las marcas comerciales de Apple en relación con los Códigos Promocionales se limita solo a “iTunes” y “App Store” (las “Marcas”), de conformidad con lo siguiente y cualquier lineamiento adicional que Apple pueda emitir de vez en cuando:

(a) Puedes usar las Marcas solo durante el Periodo de Vigencia.

(b) Deberás enviar cualquier material publicitario, promocional, de marketing o de otro tipo, en todos y cada uno de los medios ahora conocidos o inventados en el futuro, incorporando las Marcas a Apple antes de su uso para su aprobación por escrito. Todo material no aprobado de manera expresa por escrito por Apple se deberá considerar desaprobado por Apple.

(c) Solo puedes usar las Marcas de manera referencial y no puedes usar las Marcas como el elemento visual más destacado en ningún material. El nombre de Tu empresa, las marcas comerciales o las marcas de servicio deben ser significativamente más grandes que cualquier referencia a las Marcas.

(d) No puedes sugerir, directa o indirectamente, el patrocinio, afiliación o respaldo por parte de Apple hacia Ti, Tus Apps con Licencia o cualquier actividad promocional para la cual estás solicitando los Códigos Promocionales.

(e) Reconoces que las Marcas son propiedad exclusiva de Apple y aceptas no reclamar ningún derecho, título o participación sobre las Marcas ni en ningún momento cuestionar o atacar los derechos de Apple sobre las Marcas. Cualquier fondo de comercio resultante de Tu uso de las Marcas redundará únicamente en beneficio de Apple y no creará ningún derecho, título o participación para Ti en las Marcas.

13. LEGISLACIÓN APLICABLE: Cualquier litigio u otra resolución de disputas entre Tú y Apple que surja de este Apéndice C o esté relacionado con él, o los hechos relacionados con el mismo, se regirá por la Sección 14.10 del Contrato.

Adjunto 1
(del Apéndice C del Anexo 1)
Términos y condiciones de los Códigos Promocionales del App Store

1. Todos los Códigos Promocionales entregados de conformidad con este Apéndice C, ya sea que se apliquen o no a una cuenta del App Store, vencen como se indica en este Apéndice C.

2. Los Códigos Promocionales y los saldos no usados no se pueden canjear por dinero en efectivo y no se pueden devolver por un reembolso en efectivo, intercambiar o usar para comprar ninguna otra mercancía, o proporcionar descuentos o regalos de iTunes o del App Store por Tu parte o del Titular. Esto incluye los Códigos Promocionales que han vencido sin haberse usado.

3. Los Códigos Promocionales solo se pueden canjear a través del App Store en el Territorio, abierto solo para personas en el Territorio con una Cuenta de Apple válida. Es posible que no todos los productos del App Store estén disponibles en todos los Territorios. Se requiere acceso a Internet (pueden aplicarse tarifas), la versión más reciente del software de Apple y otro software y hardware compatibles.

4. El acceso al App Store, el canje de los Códigos Promocionales en el App Store, y las compras y el uso de los productos comprados en el App Store están sujetos a la aceptación de las Condiciones de Servicio presentadas en el momento del canje o de la compra, y que se encuentran en https://www.apple.com/mx/legal/internet-services/itunes/ww/.

5. Los Códigos Promocionales se colocarán en la Cuenta de Apple correspondiente del Titular y no son transferibles.

6. Si el pedido de un Titular excede la cantidad disponible en los Códigos Promocionales, el Titular debe establecer una Cuenta de Apple y pagar el saldo con una tarjeta de crédito.

7. Salvo que se indique lo contrario, la recopilación y el uso de datos están sujetos a la Política de privacidad de Apple, que se puede consultar en el siguiente enlace: https://www.apple.com/mx/legal/privacy/.

8. Apple no se hace responsable de los Códigos Promocionales perdidos o robados. Si los Titulares tienen alguna pregunta, pueden visitar el sitio web del Soporte técnico de Apple en https://support.apple.com/es-lamr/billing.

9. Apple se reserva el derecho de cerrar las cuentas del Titular y solicitar formas de pago alternativas si se obtienen o se usan Códigos Promocionales de manera fraudulenta en el App Store.

10. APPLE Y SUS LICENCIATARIOS, AFILIADOS Y LICENCIADORES NO OFRECEN GARANTÍAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, CON RESPECTO A LOS CÓDIGOS PROMOCIONALES O EL APP STORE, LO QUE INCLUYE, ENTRE OTROS, CUALQUIER GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD O ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. EN EL CASO DE QUE UN CÓDIGO PROMOCIONAL NO FUNCIONE, EL ÚNICO RECURSO DEL TITULAR O DE LA EMPRESA, Y LA ÚNICA RESPONSABILIDAD DE APPLE, SERÁ EL REEMPLAZO DE DICHO CÓDIGO PERSONALIZADO. ESTAS LIMITACIONES PUEDEN NO APLICARSE. CIERTAS LEYES LOCALES Y TERRITORIALES NO PERMITEN LIMITACIONES DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE CIERTOS DAÑOS. SI ESTAS LEYES SE APLICAN, ALGUNAS O TODAS LAS EXENCIONES DE RESPONSABILIDAD, EXCLUSIONES O LIMITACIONES ANTERIORES PUEDEN NO APLICARSE, Y TÚ O EL TITULAR TAMBIÉN PUEDEN TENER DERECHOS ADICIONALES.

11. Apple se reserva el derecho de modificar cualquiera de los términos y condiciones establecidos en este Adjunto 1 ocasionalmente y sin previo aviso.

12. Toda parte de estos términos y condiciones será nula cuando esté prohibido o restringido por la ley.

APÉNDICE D
(del Anexo 1)
Términos adicionales del App Store

1. Posibilidad de Encontrar la App en el App Store: la posibilidad de encontrar Tu App con Licencia en el App Store depende de varios factores, y Apple no tiene la obligación de mostrar, presentar o clasificar Tu App con Licencia de ninguna manera u orden en particular en el App Store.

(a) Los principales parámetros usados para la clasificación y la posibilidad de descubrir las apps son la relevancia del texto, como el uso de un título preciso, la adición de metadatos/palabras clave relevantes y la selección de categorías descriptivas en la App con Licencia; el comportamiento de los clientes en relación con el número y la calidad de las calificaciones, reseñas y descargas de las apps; la fecha de lanzamiento en el App Store, que también se puede considerar para búsquedas relevantes; y si has infringido alguna regla promulgada por Apple. Estos parámetros principales proporcionan los resultados más pertinentes para las consultas de los clientes.

(b) Al considerar la posibilidad de que las apps aparezcan en el App Store, nuestros editores buscan apps de alta calidad en todas las categorías, con un enfoque particular en apps nuevas y apps con actualizaciones significativas. Los principales parámetros que nuestros editores consideran son el diseño de la interfaz de usuario, la experiencia del usuario, la innovación y originalidad, las localizaciones, la accesibilidad, las capturas de pantalla de la página de producto del App Store, las vistas previas de la app y las descripciones; además, para los juegos, la jugabilidad, los gráficos y el rendimiento, el audio, la narrativa y profundidad de la historia, la posibilidad de volver a jugarlo y los controles de jugabilidad. Mediante estos parámetros principales, se muestran apps innovadoras, bien diseñadas y de alta calidad.

(c) Si usas un servicio de Apple para la promoción de pago de Tu App en App Store, Tu App puede presentarse en una ubicación promocional en la página de resultados de búsqueda y designarse como contenido publicitario.

Para obtener más información sobre la posibilidad de descubrir apps, visita https://developer.apple.com/app-store/discoverability/.

2. Acceso a los datos del App Store

Puedes acceder a los datos relacionados con la interacción del usuario y el rendimiento financiero de Tu App con Licencia en App Store Connect en las secciones de análisis de apps, ventas y tendencias, y pagos e informes financieros. Específicamente, puedes obtener todos los resultados financieros de Tu App con Licencia para las ventas de apps individuales y las compras dentro de la app (incluidas las suscripciones) en la sección de ventas y tendencias o descargar los datos de los informes financieros; y puedes ver los análisis de apps para obtener datos no identificables personalmente que te permitan comprender cómo los consumidores interactúan con Tus Apps con Licencia. Puedes encontrar más información en https://developer.apple.com/app-store/measuring-app-performance/. Los datos del análisis de apps se proporcionan solo con el consentimiento de nuestros clientes. Para obtener más información, consulta https://developer.apple.com/app-store-connect/analytics/. Apple no te brinda acceso a datos personales o de otro tipo proporcionados o generados a través del uso del App Store por parte de otros desarrolladores; y Apple tampoco proporciona a otros desarrolladores acceso a datos personales o de otro tipo proporcionados o generados a través de tu uso del App Store. Este intercambio de datos entraría en conflicto con la Política de privacidad de Apple y con las expectativas de nuestros clientes acerca de cómo Apple trata tus datos. Puedes intentar recopilar información de los clientes directamente, siempre que dicha información se recopile de manera legal y sigas los Lineamientos de revisión de apps.

Apple utiliza la información personal y no personal según se describe en la Política de privacidad de Apple. La información sobre el acceso de Apple a los datos de los desarrolladores y los clientes, y las prácticas relacionadas con dichos datos se pueden encontrar en el artículo “App Store y la privacidad”, que está disponible en https://www.apple.com/legal/privacy/data/app-store/. Apple puede proporcionar información no personal a socios estratégicos que trabajan con Apple para proporcionar nuestros productos y servicios, ayudar a Apple a comercializarlos a los clientes y vender anuncios en nombre de Apple para mostrarlos en el App Store, Apple News y Bolsa. Dichos socios tienen la obligación de proteger esa información y pueden estar ubicados donde sea que Apple opere.

3. Opciones de rectificación en virtud de las normativas P2B y DSA

Los Desarrolladores establecidos en la Unión Europea y que están sujetos al Reglamento (UE) 2022/2065 del Parlamento Europeo y del Consejo (del 19 de octubre de 2022) sobre un mercado único de servicios digitales y por el que se modifica la Directiva 2000/31/CE (Ley de Servicios Digitales o “DSA”), y que ofrecen bienes o servicios a clientes ubicados en ella, pueden obtener más información sobre las opciones de rectificación disponibles en relación con las acciones que Apple tomó en Tu contra (por ejemplo, la cancelación de Tu cuenta de desarrollador o la eliminación de Tu App del App Store) aquí: https://www.apple.com/legal/dsa/redress-options.

Los Desarrolladores establecidos en un país que se encuentre sujeto al reglamento de plataformas y empresas (el “Reglamento P2B”), como el Reglamento del Parlamento Europeo y del Consejo sobre el fomento de la equidad y la transparencia para los usuarios profesionales de servicios de intermediación en línea, y que ofrezcan bienes o servicios a clientes ubicados en dicha región, pueden presentar quejas de conformidad con dicho Reglamento P2B en relación con los problemas que se indican en https://developer.apple.com/contact/p2b/: (a) el supuesto incumplimiento por parte de Apple de las obligaciones establecidas en el Reglamento P2B que Te afecten en la región en la que te hayas establecido; (b) problemas tecnológicos que Te afecten y se relacionen directamente con la distribución de Tu App con Licencia en el App Store de la región en la que te hayas establecido; o (c) las medidas tomadas por Apple o el comportamiento de Apple que Te afecten y se relacionen directamente con la distribución de Tu App con Licencia en el App Store de la región en la que te hayas establecido. Apple considerará y procesará dichas quejas y te comunicará el resultado.

Para los Desarrolladores establecidos en la Unión Europea y que ofrezcan bienes o servicios a clientes ubicados en ella, Apple identifica el siguiente panel de mediadores con los que tiene intenciones de colaborar para intentar llegar a un acuerdo con dichos desarrolladores, con respecto a la conciliación de cualquier disputa entre Apple y estos desarrolladores que surja en relación con la prestación de los servicios del App Store en cuestión, incluidas las quejas que no pudieron resolverse mediante nuestro sistema de gestión de quejas:

Centre for Effective Dispute Resolution
P2B Panel of Mediators
70 Fleet Street
London
EC4Y 1EU
United Kingdom
https://www.cedr.com/p2bmediation/