NALEŻY UWAŻNIE PRZECZYTAĆ PONIŻSZE WARUNKI I POSTANOWIENIA UMOWY LICENCYJNEJ PROGRAMU APPLE DEVELOPER PROGRAM PRZED POBRANIEM LUB UŻYCIEM OPROGRAMOWANIA APPLE LUB USŁUG APPLE. NINIEJSZE WARUNKI STANOWIĄ UMOWĘ PRAWNĄ POMIĘDZY UŻYTKOWNIKIEM A APPLE.

Umowa licencyjna programu Apple Developer Program

Cel

Użytkownik zamierza korzystać z Oprogramowania Apple (zdefiniowanego poniżej) do tworzenia co najmniej jednej Aplikacji (zdefiniowanej poniżej) dla produktów marki Apple. Apple udzieli Użytkownikowi ograniczonej licencji na korzystanie z Oprogramowania Apple i Usług Apple dostępnych dla Użytkownika w ramach tego Programu w celu tworzenia i testowania Aplikacji Użytkownika zgodnie z postanowieniami i warunkami określonymi w niniejszej Umowie.

Aplikacje tworzone w ramach niniejszej Umowy dla systemów iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS i watchOS mogą być dystrybuowane w następujący sposób: (1) za pośrednictwem App Store, jeśli Apple tak wybierze, (2) w ograniczonym zakresie do użytku na Zarejestrowanych Urządzeniach (zgodnie z definicją poniżej) oraz (3) do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight. Aplikacje opracowane dla systemów iOS, iPadOS, macOS i tvOS mogą być dodatkowo dystrybuowane za pośrednictwem Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, jeśli została wybrana przez Apple. Aplikacje opracowane dla systemu macOS mogą być dodatkowo dystrybuowane osobno, zgodnie z opisem w Umowie.

Aplikacje, które spełniają Wymagania Dotyczące Dokumentacji i Programu Apple, mogą zostać przesłane do rozpatrzenia przez Apple w celu dystrybucji za pośrednictwem App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych lub do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight. Jeśli Aplikacje Użytkownika zostaną przesłane przez Użytkownika i wybrane przez Apple, zostaną podpisane cyfrowo przez Apple i będą odpowiednio dystrybuowane. Dystrybucja darmowych (bezpłatnych) Aplikacji (w tym tych, które wykorzystują Interfejs API In-App Purchase do dostarczania bezpłatnej zawartości) za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych będzie podlegać warunkom dystrybucji zawartym w Załączniku uzupełniającym 1 do niniejszej Umowy. Jeśli Użytkownik chce dystrybuować Aplikacje, za które będzie pobierać opłatę, lub korzystać z Interfejsu API In-App Purchase do dostarczania zawartości płatnej, musi zawrzeć oddzielną umowę z Apple („Załącznik uzupełniający 2”). Jeśli Użytkownik chce dystrybuować płatne aplikacje za pośrednictwem Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, musi zawrzeć oddzielną umowę z Apple („Załącznik uzupełniający 3”). Użytkownik może także tworzyć Karnety (zgodnie z poniższą definicją) do użytku w systemie iOS lub watchOS na mocy niniejszej Umowy i rozprowadzać je do użytku przez aplikację Portfel.

1. Akceptacja niniejszej Umowy; definicje

1.1 Akceptacja

Aby korzystać z Oprogramowania i Usług Apple, Użytkownik musi najpierw zaakceptować niniejszą Umowę. Jeśli Użytkownik nie zaakceptuje lub nie jest w stanie zaakceptować niniejszej Umowy, nie wolno mu korzystać z Oprogramowania ani Usług Apple. W takim przypadku nie należy pobierać i używać Oprogramowania ani Usług Apple. Użytkownik wyraża zgodę na warunki niniejszej Umowy we własnym imieniu i/lub w imieniu swojej firmy, organizacji, instytucji edukacyjnej, agencji lub jednostki rządowej jako jej upoważniony przedstawiciel prawny, podejmując jedno z następujących działań:
(a) zaznaczając pole wyświetlone na końcu niniejszej Umowy podczas czytania tego tekstu w witrynie internetowej Apple; lub
(b) klikając przycisk „Zgadzam się” lub podobny przycisk, jeśli taka opcja została udostępniona przez Apple.

1.2 Definicje

Poniższe terminy zastosowane w niniejszej Umowie mają następujące znaczenie, jeśli są pisane wielką literą:

„**Rozszerzenie do Transportu Danych Akcesorium**” oznacza rozszerzenie dołączone do Aplikacji Użytkownika, którego jedynym celem jest bezpieczne przekazywanie informacji bezpośrednio między urządzeniem marki Apple użytkownika końcowego a Autoryzowanym Akcesorium Docelowym.

„**Framework Accessory Notifications**” i „**Framework Accessory Live Activities**” oznaczają Udokumentowane Interfejsy API dla każdego z tych frameworków, które zapewniają Aplikacji Użytkownika możliwość udostępniania Informacji Przekazywanych z innych Aplikacji, pod warunkiem że użytkownik końcowy wyraźnie autoryzował Aplikację Użytkownika na swoim iPhonie do uzyskiwania dostępu do takich informacji oraz ich udostępniania — przy użyciu tego frameworka — do Autoryzowanego Akcesorium Docelowego.

„**Interfejsy API Ad Network**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają weryfikację pomyślnej konwersji kampanii reklamowych na obsługiwanych produktach marki Apple przy użyciu kombinacji podpisów kryptograficznych i procesu rejestracji w Apple.

„**Interfejsy API Ad Support**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API zapewniające Identyfikator Reklamowy i Preferencje Śledzenia.

„**Adapter**” oznacza moduł dostosowujący, który usprawnia działanie modelu udostępnianego przez Framework Foundation Models, dostosowując go do konkretnego zastosowania zgodnego z Wymaganiami Dotyczącymi Dopuszczalnego Użytkowania Frameworka Foundation Models.

„**Identyfikator Reklamowy**” oznacza niepowtarzalny, nieosobisty, nietrwały identyfikator udostępniony za pośrednictwem Interfejsów API Ad Support, który jest powiązany z określonym urządzeniem marki Apple i ma być używany wyłącznie do celów reklamowych, chyba że Apple wyraźnie zatwierdzi inaczej na piśmie.

„**Umowa**” oznacza niniejszą Umowę licencyjną programu Apple Developer Program, w tym wszelkie załączniki, Załącznik uzupełniający 1 i wszelkie dodatki do niego, które są niniejszym włączone przez to odniesienie. Dla jasności niniejsza Umowa zastępuje Umowę licencyjną programu deweloperskiego iOS (w tym wszelkie załączniki, Załącznik uzupełniający 1 i wszelkie dodatki do niego), Umowę podpisywania cyfrowego rozszerzeń Safari, Umowę przesyłania do galerii rozszerzeń Safari oraz Umowę licencyjną programu deweloperskiego Maca.

„**Interfejs API APN**” oznacza Udokumentowany Interfejs API, który umożliwia Użytkownikowi korzystanie z APN w celu dostarczenia Powiadomienia Push do jego Aplikacji lub do użytku w inny sposób dozwolony w niniejszym dokumencie.

„**App Intents**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacji Użytkownika dostęp do App Intents Framework i innych powiązanych funkcjonalności, w tym schematów, skrótów aplikacji, jednostek aplikacji, wkładów i innych powiązanych implementacji.

„**Prawo do zmiany aplikacji**” oznacza udokumentowane uprawnienie, które przy pierwszym uruchomieniu nowej Aplikacji Użytkownika powoduje wyświetlanie systemowego arkusza, na którym użytkownik końcowy może wybrać opcję przeniesienia danych i ustawień z oryginalnej Aplikacji Użytkownika, którą wcześniej zainstalował, oraz usunięcia tej oryginalnej aplikacji.

„**App Store**” oznacza sklep elektroniczny i jego witryny sklepowe opatrzone marką, będące własnością i/lub kontrolowane przez Apple, Spółkę Zależną Apple lub inny podmiot stowarzyszony Apple, za pośrednictwem których można nabywać Licencjonowane Aplikacje. App Store istnieje dla każdego z następujących systemów: iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS

i watchOS.

„**App Store Connect**” oznacza zastrzeżone narzędzie Apple do zarządzania zawartością online dla Aplikacji.

„**Apple**” oznacza Apple Inc., spółkę w Kalifornii z głównym miejscem prowadzenia działalności pod adresem: One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, U.S.A.

„**Certyfikaty Apple**” lub „**Certyfikaty**” oznacza certyfikaty cyfrowe wydane przez Apple dostarczone Użytkownikowi przez Apple w ramach Programu.

„**Interfejs API Apple Maps Server**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi dodawanie funkcji mapowania serwer-serwer do jego Aplikacji, witryn internetowych lub aplikacji internetowych.

„**Usługa Mapy Apple**” oznacza platformę mapowania i Dane Mapy dostarczane przez Apple za pośrednictwem interfejsu API MapKit i/lub interfejsu API Apple Maps Server; Dane Mapy dostarczane przez Apple, które są używane lub wyświetlane na platformie mapowania; i/lub platformę mapowania i Dane Mapy dostarczane przez Apple za pośrednictwem biblioteki MapKit JS i powiązanych narzędzi do przechwytywania zawartości mapy (np. MapSnapshotter). Usługa Mapy Apple jest przeznaczona do użytku przez Użytkownika wyłącznie w związku z jego Aplikacjami, witrynami internetowymi lub aplikacjami internetowymi.

„**Interfejs API Apple Music Feed**” oznacza kanał danych zawierający metadane albumów, utworów i wykonawców z usługi Apple Music.

„**Zawartość Kanału Apple Music**” oznacza podglądy okładek albumów, utworów i teledysków udostępniane przez Apple i renderowane za pośrednictwem Interfejsu API Apple Music Feed.

„**Interfejs API Apple Pay**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają użytkownikom końcowym wysyłanie informacji o płatnościach przechowywanych przez nich na obsługiwanym produkcie marki Apple do Aplikacji lub Produktu Powiązanego w celu wykorzystania ich w transakcjach płatniczych dokonywanych przez Aplikację lub Produkt Powiązany za jej pośrednictwem, a także obejmują inne funkcje związane z płatnościami, zgodnie z opisem w Dokumentacji.

„**Apple Pay Payload**” oznacza pakiet danych klienta przesłany przez Oprogramowanie Apple i Interfejsy API Apple Pay w ramach transakcji płatniczej (np. imię i nazwisko, adres e-mail, adres rozliczeniowy, adres wysyłki i numer konta urządzenia).

„**Usługa Apple Push Notification**” lub „**Usługa APN**” oznacza usługę Apple Push Notification, którą Apple może świadczyć Użytkownikowi, aby umożliwić mu przesyłanie Powiadomień Push do Aplikacji Użytkownika lub za pośrednictwem protokołu MDM albo do użytku w inny sposób dozwolony w niniejszym dokumencie.

„**Usługi Apple**” lub „**Usługi**” oznacza usługi deweloperskie, które Apple może dostarczać lub udostępniać za pośrednictwem Oprogramowania Apple lub jako część Programu do użytku z Produktami Objętymi Umową, Produktami Powiązanymi lub do tworzenia oprogramowania Użytkownika, w tym z wszelkimi ich Uaktualnieniami (jeśli takie istnieją), które mogą być dostarczone Użytkownikowi przez Apple w ramach Programu.

„**Oprogramowanie Apple**” oznacza zestawy Apple SDK, systemy iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS i/lub macOS oraz Profile Provisioningowe, FPS SDK, Pakiet Wdrożeniowy FPS, jak również wszelkie inne oprogramowanie, które Apple dostarcza Użytkownikowi w ramach

Programu, z wszelkimi ich Uaktualnieniami (jeśli takie istnieją), które mogą zostać dostarczone Użytkownikowi przez Apple w ramach Programu.

„**Zestawy SDK Apple**” oznacza stanowiące własność Apple Zestawy do Tworzenia Oprogramowania (SDK) dostarczone na mocy niniejszej Umowy, w tym między innymi pliki nagłówkowe, Interfejsy API, biblioteki, symulatory oraz oprogramowanie (kod źródłowy i kod obiektowy) oznaczone jako część iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS lub Mac SDK i zawarte w pakiecie Xcode Developer Tools oraz zestawach Swift Playground na potrzeby tworzenia oprogramowania dla produktów marki Apple z systemem iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS i/lub macOS.

„**Spółka Zależna Apple**” oznacza korporację, której przynajmniej pięćdziesiąt procent (50%) pozostających w obrocie akcji lub papierów wartościowych (co oznacza prawo do głosowania podczas wybierania dyrektorów lub innych członków kadry zarządzającej) należy bezpośrednio lub pośrednio do Apple lub jest przez niego kontrolowanych oraz która uczestniczy w działalności App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, usługi TestFlight, oraz w inny sposób określoną w niniejszym dokumencie (np. Załączniku 4).

“**Dane Apple Weather**” oznacza wszelkie treści, dane lub informacje dostarczane za pośrednictwem Interfejsów API WeatherKit, w tym między innymi Alerty pogodowe, ogólne prognozy i inne dane pogodowe.

„**Obowiązujące Przepisy Prawa Europejskiego**” oznacza, w zakresie, w jakim mogą one mieć zastosowanie do którejkolwiek ze stron, wszelkie przepisy prawa Unii Europejskiej lub przepisy prawa któregokolwiek z państw członkowskich Unii Europejskiej, w każdym przypadku ze zmianami, rozszerzeniami lub ponownym uchwaleniem, w tym wszelkie wydawane okresowo akty wykonawcze, w zakresie, w jakim odnoszą się one lub są uważane za odnoszące się do Relacji Europejskiej. Obejmuje to między innymi regulacje i traktaty.

„**Aplikacja**” oznacza co najmniej jeden program (w tym rozszerzenia, nośniki i Biblioteki zawarte w pojedynczym pakiecie oprogramowania) opracowany przez Użytkownika zgodnie z Wymaganiami Dotyczącymi Dokumentacji i Programu w celu dystrybucji pod własnym znakiem towarowym lub marką Użytkownika oraz do określonego użytku z produktem Apple z systemem iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS lub watchOS, zależnie od przypadku, w tym poprawki błędów, uaktualnienia, aktualizacje, modyfikacje, ulepszenia, uzupełnienia, wersje, nowe wydania i nowe wersje takich programów.

„**Autoryzowani Deweloperzy**” oznacza pracowników, kontrahentów i członków organizacji Użytkownika lub, w przypadku instytucji edukacyjnej, wykładowców, pracowników i Autoryzowanych Deweloperów-Studentów Użytkownika, którzy (a) posiadają aktywne, ważne konto Apple Developer w Apple, (b) mają uzasadnioną potrzebę znajomości Oprogramowania Apple lub korzystania z niego w celu opracowywania i testowania Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych oraz (c) jeśli będą mieli dostęp do Informacji Poufnych Apple, zawarli pisemne, wiążące umowy z Użytkownikiem chroniące przed nieautoryzowanym użytkiem i ujawnieniem takich Informacji Poufnych Apple.

„**Autoryzowani Deweloperzy-Studenci**” oznacza studentów Użytkownika, jeśli jest on uczelnią wyższą, którzy również spełniają wymagania dotyczące Autoryzowanych Deweloperów.

„**Autoryzowane Urządzenia Testowe**” oznacza urządzenia marki Apple posiadane lub kontrolowane przez Użytkownika, które zostały wyznaczone przez Użytkownika do własnych celów testowania i tworzenia oprogramowania w ramach tego Programu oraz, jeśli Użytkownik wyrazi na to zgodę, urządzenia marki Apple posiadane lub kontrolowane przez Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika, o ile takie urządzenia są używane do celów testowania i tworzenia oprogramowania w imieniu Użytkownika lub, jeśli Użytkownik jest uczelnią wyższą, sprzęt komputerowy marki Apple posiadany lub kontrolowany przez Użytkownika i jego Autoryzowanych

Deweloperów-Studentów, który został wyznaczony przez Użytkownika do celów edukacyjnych, i tylko w zakresie dozwolonym w sposób opisany poniżej.

„**Autoryzowane Akcesorium Docelowe**” oznacza akcesorium Użytkownika, które użytkownik końcowy wyraźnie autoryzował — na swoim urządzeniu marki Apple — do bezpiecznego sparowania z Aplikacją Użytkownika oraz do udostępniania: (i) Informacji Udostępniania Sieci Wi-Fi — na potrzeby platformy Wi-Fi Infrastructure Framework; i/lub (ii) Informacji Przekazywanych — na potrzeby Frameworka Accessory Notifications oraz Frameworka Accessory Live Activities, stosownie do przypadku.

„**Framework Background Assets**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacjom wykonywanie operacji pobierania w tle przed pierwszym uruchomieniem Aplikacji przez użytkownika oraz w innym czasie po pierwszym uruchomieniu.

„**Beta-testerzy**” oznacza użytkowników końcowych, których zaproszono do zarejestrowania się w usłudze TestFlight w celu przetestowania wersji przedpremierowych Aplikacji Użytkownika i którzy zaakceptowali warunki i postanowienia Aplikacji TestFlight.

„**Interfejsy API ClassKit**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi wysyłanie danych o postępach uczniów do użytku w środowisku zarządzanym przez szkołę.

„**Interfejs API CloudKit**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacjom Użytkownika, Oprogramowaniu Internetowemu i/lub użytkownikom końcowym (jeśli Użytkownik im na to pozwoli) czytanie, pisanie, wyszukiwanie i/lub pobieranie ustrukturyzowanych danych z publicznych i/lub prywatnych kontenerów w iCloud.

„**Profile Konfiguracji**” oznacza plik XML, który umożliwia Użytkownikowi dystrybucję informacji konfiguracyjnych (np. ustawień sieci VPN lub Wi-Fi) i ograniczeń dotyczących funkcji urządzenia (np. wyłączenie kamery) do zgodnych produktów marki Apple za pośrednictwem narzędzia Apple Configurator lub innych podobnych narzędzi marki Apple, poczty e-mail, strony internetowej, wdrożenia bezprzewodowego lub za pośrednictwem rozwiązania do zarządzania urządzeniami mobilnymi (MDM).

„**Produkt Powiązany**” oznacza witrynę internetową, aplikację internetową lub inną wersję Aplikacji Użytkownika.

„**Produkty Objęte Umową**” oznacza Aplikacje, Biblioteki, Karnety, Rozszerzenia Safari, Powiadomienia Push Safari i/lub implementacje FPS Użytkownika opracowane w ramach niniejszej Umowy.

„**Interfejs API Critical Messaging**” oznacza Udokumentowany Interfejs API, który umożliwia Aplikacji wysyłanie wiadomości SMS w sytuacjach krytycznych.

„**Dystrybucja Aplikacji Niestandardowych**” oznacza funkcjonalność sklepu lub witryny sklepowej, która umożliwia użytkownikom uzyskanie Licencjonowanych Aplikacji za pośrednictwem Apple Business Manager, Apple School Manager lub w inny sposób dozwolony przez Apple.

„**Customer Engagement API**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Sprzedawcom prowadzenie Interakcji z Klientami za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika.

„**Dane Interakcji z Klientem**” oznacza (a) pakiet danych Sprzedawcy (np. zawartość koszyka zakupowego, potwierdzenie transakcji itp.) lub (b) pakiet danych klienta Sprzedawcy (np. imię i nazwisko, adres dostawy, numer telefonu itp.), przekazywanych za pośrednictwem Oprogramowania Apple oraz Customer Engagement API w ramach Interakcji z Klientem.

„**Interakcja z Klientem**” oznacza osobistą interaktywną sesję realizowaną z wykorzystaniem urządzeń pomiędzy Sprzedawcą a klientem, obejmującą między innymi, lecz nie wyłącznie, przekazywanie Danych Interakcji z Klientem pomiędzy urządzeniem Sprzedawcy a urządzeniem klienta.

„**Interfejs API Declared Age Range**” oznacza Udokumentowany Interfejs API, który umożliwia Aplikacji Użytkownika otrzymywanie informacji o przedziale wiekowym użytkownika końcowego pochodzących z jego konta Apple, jeśli użytkownik końcowy lub rodzic bądź opiekun użytkownika końcowego zezwoli Aplikacji Użytkownika na otrzymywanie tych danych lub jeśli wymaga tego prawo.

„**Interfejsy API Default Dialer**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacji wykonywanie wychodzących połączeń przez sieć operatora, gdy Aplikacja zostanie ustawiona jako domyślna aplikacja do wybierania numerów, a także dostęp do historii rozmów w połączeniach wykonywanych przez sieć operatora w tej Aplikacji.

„**Interfejsy API DeviceCheck**” oznacza zestaw interfejsów API, w tym interfejsy API po stronie serwera, które umożliwiają Użytkownikowi ustawienie i odpytywanie dwóch bitów danych powiązanych z urządzeniem oraz daty ostatniego uaktualnienia tych bitów.

„**Dane DeviceCheck**” oznaczają dane przechowywane i zwracane za pośrednictwem Interfejsów API DeviceCheck.

„**Dokumentacja**” oznacza wszelkie specyfikacje techniczne lub inne specyfikacje lub dokumentację, które Apple może dostarczyć Użytkownikowi do użytku w związku z Oprogramowaniem Apple, Usługami Apple, Certyfikatami Apple lub w inny sposób jako część Programu.

„**Udokumentowane Interfejsy API**” oznacza Interfejsy programowania aplikacji udokumentowane przez Apple w opublikowanej Dokumentacji Apple i zawarte w Oprogramowaniu Apple.

„**EnergyKit**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają aplikacji otrzymywanie wskazówek i analiz dotyczących zużycia energii elektrycznej.

„**Relacja Europejska**” oznacza relację Apple i/lub Apple Distribution International Ltd. z Użytkownikiem, niezależnie od tego, czy wynika ona z niniejszej Umowy, Oprogramowania Apple, sprzętu Apple czy z innych powodów, w związku z (i) dowolną Aplikacją, Licencjonowaną Aplikacją i/lub Aplikacją Niestandardową, o ile są one dostarczane lub przeznaczone do dostarczania użytkownikom końcowym za pośrednictwem App Store w kraju lub regionie Unii Europejskiej; i/lub (ii) dowolną Aplikacją, Licencjonowaną Aplikacją i/lub Aplikacją Niestandardową, innym oprogramowaniem (w tym między innymi Produktami Objętymi Umową i/lub Produktami Powiązanymi) i/lub sprzętem firmy innej niż Apple, o ile są one używane lub przeznaczone do użytku w systemie iOS lub z urządzeniami z systemem iOS przez użytkowników końcowych znajdujących się w Unii Europejskiej.

„**Roszczenia z Tytułu Relacji Europejskiej**” oznacza wszelkie roszczenia lub postępowania wszelkiego rodzaju w zakresie (i tylko w zakresie), w jakim odnoszą się one do Relacji Europejskiej, w tym między innymi roszczenia umowne, roszczenia wynikające z Obowiązujących Przepisów Prawa Europejskiego, roszczenia o zastosowanie środków tymczasowych oraz wszelkie roszczenia pozaumowne.

„**Dane Twarzy**” oznacza informacje związane z ludzkimi twarzami (np. dane dotyczące siatki twarzy, dane mapy twarzy, dane dotyczące modelowania twarzy, współrzędne twarzy lub dane dotyczące punktów orientacyjnych twarzy, w tym dane z przesłanego zdjęcia), które są

uzyskiwane z urządzenia użytkownika i/lub przy użyciu Oprogramowania Apple (np. za pośrednictwem ARKit, Interfejsów API Camera lub Interfejsów API Photo) lub które są dostarczane przez użytkownika w Aplikacji lub za jej pośrednictwem (np. przesłane do usługi analizy twarzy).

„**Framework Family Controls**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacji Użytkownika zapewnianie kontroli korzystania z aplikacji i stron internetowych na urządzeniu marki Apple.

„**Informacje Przekazywane**” oznacza wszelkie powiadomienia, w tym wszelkie treści, dane lub informacje, dostarczane lub przesyłane za pośrednictwem odpowiednio Frameworka Accessory Notifications lub Frameworka Accessory Live Activities, w tym powiadomienia z dowolnych Aplikacji lub inne informacje z nich pochodzące (np. odszyfrowane, zaszyfrowane za pomocą funkcji haszowania lub ponownego szyfrowania, przeskalowane, przeformatowane, podsumowane).

„**FOSS**” (Oprogramowanie bezpłatne i Open Source) oznacza każde oprogramowanie podlegające warunkom, które jako warunek użytkowania, kopiowania, modyfikacji lub redystrybucji wymagają, aby takie oprogramowanie i/lub jego prace pochodne były ujawniane lub dystrybuowane w postaci kodu źródłowego, licencjonowane w celu tworzenia prac pochodnych lub w celu bezpłatnej redystrybucji, w tym między innymi oprogramowanie dystrybuowane na podstawie Ogólnej licencji publicznej GNU lub GPL GNU Lesser / Biblioteki.

„**Wymagania Dotyczące Dopuszczalnego Użytkowania Frameworka Foundation Models**” oznacza wymagania dostępne pod adresem https://developer.apple.com/apple-intelligence/acceptable-use-requirements-for-the-foundation-models-framework, które mogą być okresowo uaktualniane**.**

„**Framework Foundation Models**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi dostęp do Frameworka Foundation Models, wywoływanie go lub korzystanie z niego w inny sposób — włączając w to model dostępny za pośrednictwem frameworku — w jakiejkolwiek formie, również za pośrednictwem Adaptera.

„**Framework Foveated Streaming**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które zapewniają Aplikacji możliwość ustanowienia sesji do strumieniowego przesyłania treści, danych lub informacji z lokalnych lub zdalnych punktów końcowych strumieniowania do Apple Vision Pro.

„**Informacje Foveated Streaming**” oznacza wszelkie treści, dane lub informacje udostępniane lub przesyłane za pośrednictwem Frameworka Foveated Streaming, w tym między innymi informacje takie jak przybliżony obszar, na który patrzy użytkownik końcowy.

„**FPS**” lub „**FairPlay Streaming**” oznacza mechanizm dostarczania kluczy Serwera FairPlay Streaming Apple, zgodnie z opisem w zestawie SDK FPS.

„**Pakiet Wdrożeniowy FPS**” oznacza specyfikację funkcji D do komercyjnego wdrażania FPS, implementację referencyjną funkcji D, przykładowy kod FPS i zestaw unikatowych kluczy produkcyjnych przeznaczonych specjalnie do użytku przez Użytkownika z implementacją FPS, jeśli zostały dostarczone Użytkownikowi przez Apple.

„**Zestaw SDK FPS**” oznacza specyfikację FPS, referencyjną implementację serwera FPS, przykładowy kod FPS i klucze deweloperskie FPS dostarczone Użytkownikowi przez Apple.

„**Game Center**” oznacza usługę społeczności graczy i powiązane interfejsy API udostępniane przez Apple do użytku przez Użytkownika w połączeniu z jego Aplikacjami, które są powiązane z kontem dewelopera Użytkownika.

„**Interfejs API HealthKit**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają odczytywanie, pisanie, wysyłanie zapytań i/lub pobieranie informacji o stanie zdrowia i/lub kondycji fizycznej użytkownika końcowego w aplikacji Apple Zdrowie.

„**HomeKit Accessory Protocol**” oznacza zastrzeżony protokół licencjonowany przez Apple w ramach Programu MFi umożliwiający akcesoriom domowym (takimi jak lampy lub zamki) zaprojektowanym do współpracy z Interfejsami API HomeKit komunikowanie się ze zgodnymi produktami marki Apple.

„**Interfejsy API HomeKit**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają odczytywanie, pisanie, wysyłanie zapytań i/lub pobieranie informacji dotyczących konfiguracji domu lub automatyzacji domu użytkownika końcowego z przypisanego temu użytkownikowi końcowemu obszaru Baza Danych HomeKit firmy Apple.

„**Baza Danych HomeKit**” oznacza repozytorium Apple służące do przechowywania informacji o Licencjonowanych Akcesoriach HomeKit użytkownika końcowego i powiązanych informacji oraz do zarządzania tymi informacjami.

„**iCloud**” lub „**Usługa iCloud**” oznacza usługę online iCloud świadczoną przez Apple, która obejmuje zdalne przechowywanie danych online.

„**Interfejsy API iCloud Extended Share Access**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które zapewniają Aplikacji dostęp do informacji o użytkowniku końcowym, żądań wspólnego dostępu i łączy jednorazowych.

„**Interfejsy API iCloud Storage**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają przechowywanie i/lub pobieranie dokumentów i innych plików wygenerowanych przez użytkowników oraz umożliwiają przechowywanie i/lub pobieranie kluczowych danych dotyczących wartości (np. lista akcji w Aplikacji finansowej, ustawienia Aplikacji) Aplikacji i Oprogramowania Internetowego za pośrednictwem iCloud.

„**Interfejsy API ID Verifier**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi i/lub Sprzedawcom weryfikowanie wieku lub tożsamości użytkowników końcowych za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika.

„**Dane Usługi ID Verifier**” oznacza pakiet danych użytkownika końcowego przekazywany za pośrednictwem Oprogramowania Apple i Interfejsów API ID Verifier w ramach procesu weryfikacji wieku lub tożsamości.

„**Interfejs API In-App Purchase**” oznacza Udokumentowany Interfejs API, który umożliwia dostarczanie lub udostępnianie dodatkowej zawartości, funkcjonalności lub usług do użytku w ramach Aplikacji za dodatkową opłatą lub bez niej.

„**Strona Pośrednicząca**” oznacza stronę, która: (a) przekazuje pakiet Apple Pay Payload użytkownika końcowego usługi Apple Pay do Sprzedawcy w celu przetworzenia transakcji płatniczej takiego użytkownika końcowego poza Aplikacją lub Produktem Powiązanym, lub (b) opracowuje i udostępnia Aplikację w celu umożliwienia Sprzedawcom przeprowadzania transakcji Tap to Pay realizować Interakcje z Klientami.

„**iOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego iOS dostarczone przez Apple do użytku Użytkownika wyłącznie w związku z opracowywaniem i testowaniem Aplikacji Użytkownika, w tym wszelkie kolejne jego wersje.

„**Prawa Własności Intelektualnej**” oznacza wszelkie prawa autorskie, znaki towarowe, prawa do prywatności i wizerunku, tajemnice handlowe, patenty lub inne prawa własności intelektualnej lub prawa

ustawowe (np. prawa do kompozycji muzycznej lub wykonania, do zawartości wideo, fotografii lub obrazów, prawa do logo, prawa do danych stron trzecich) o podobnym lub odpowiadającym charakterze w dowolnej części świata, niezależnie od tego, czy są zarejestrowane czy nie lub czy nadają się do rejestracji czy nie, i obejmują wszystkie wnioski i prawo do ubiegania się o którekolwiek z powyższych.

„**iPadOS**" oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego iPadOS dostarczone przez Apple do użytku przez Użytkownika wyłącznie w związku z tworzeniem i testowaniem Aplikacji Użytkownika, w tym wszelkie kolejne jego wersje.

„**iPod Accessory Protocol**" lub „**iAP**" oznacza zastrzeżony protokół Apple do komunikacji z obsługiwanymi urządzeniami marki Apple, który jest objęty licencją w ramach Programu MFi.

„**Creator Studio API**" oznacza udokumentowany interfejs API znany jako „Interfejs API do eksportowania dokumentów Creator Studio", który umożliwia użytkownikom końcowym eksportowanie dokumentów z programu Creator Studio do formatu PDF w Aplikacji Użytkownika lub Produkcie Powiązanym.

„**Interfejs API Journaling Suggestions**" oznacza Udokumentowany Interfejs API, który umożliwia wyświetlanie sugestii wpisów w dzienniku.

„**Biblioteka**" oznacza moduł kodu, którego nie można zainstalować ani uruchomić oddzielnie od Aplikacji i który został opracowany przez Użytkownika zgodnie z Wymaganiami Dotyczącymi Dokumentacji i Programu wyłącznie do użytku z produktami marki Apple.

„**Licencjonowana Aplikacja**" oznacza Aplikację, która (a) spełnia i jest zgodna ze wszystkimi Wymaganiami Dotyczącymi Dokumentacji i Programu oraz (b) została wybrana i podpisana cyfrowo przez Apple do dystrybucji i zawiera wszelką dodatkową dozwoloną funkcjonalność, zawartość lub usługi dostarczane przez Użytkownika z Aplikacji korzystającej z Interfejsu API In-App Purchase.

„**Informacje o Licencjonowanej Aplikacji**" oznacza zrzuty ekranu, obrazy, grafiki, podglądy, ikony i/lub wszelkie inne teksty, opisy, oświadczenia lub informacje związane z Licencjonowaną Aplikacją, które Użytkownik dostarczy Apple do użytku zgodnie z Załącznikiem uzupełniającym 1 lub, jeśli ma to zastosowanie, Załącznikiem uzupełniającym 2 lub Załącznikiem uzupełniającym 3.

„**Licencjonowane Akcesoria HomeKit**" oznacza akcesoria sprzętowe licencjonowane w ramach Programu MFi, które obsługują HomeKit Accessory Protocol.

„**Live Assistance API**" oznacza udokumentowany interfejs API umożliwiający Aplikacji lub Powiązanemu Produktowi nawiązanie połączenia z rozmową prowadzoną przez użytkownika końcowego w aplikacji FaceTime.

„**Powiadomienie Lokalne**" oznacza wiadomość — wraz z zawartą w niej treścią lub danymi — którą Aplikacja Użytkownika dostarcza użytkownikom końcowym we wcześniej ustalonym czasie lub gdy Aplikacja Użytkownika działa w tle, a inna aplikacja działa na pierwszym planie.

„**Rozszerzenie Usługi Powiadomień Push o Lokalizacji**" oznacza rozszerzenie oprogramowania zapewniające Aplikacjom możliwość otrzymywania uaktualnień lokalizacji na żądanie za pośrednictwem powiadomień push do użytku z Interfejsem API Core Location zgodnie z niniejszą Umową.

„**macOS**" oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego macOS dostarczone przez Apple do użytku przez Użytkownika, w tym wszelkie jego kolejne wersje.

„**Zarządzane Konto Apple**" oznacza Konto Apple utworzone przez organizację dla pracownika lub ucznia i zarządzane przez administratora IT organizacji.

„**Dane Mapy**” oznacza wszelką zawartość, dane lub informacje dostarczane za pośrednictwem Usługi map Apple, w szczególności zdjęcia, dane terenu, współrzędne długości i szerokości geograficznej, dane o transporcie, interesujących miejscach i ruchu drogowym.

„**Interfejs API MapKit**” oznacza Udokumentowany Interfejs API umożliwiający Użytkownikowi dodawanie funkcji obsługi map do jego Aplikacji.

„**MapKit JS**” oznacza bibliotekę JavaScript, która umożliwia Użytkownikowi dodawanie funkcji lub funkcjonalności tworzenia map do Aplikacji, witryn internetowych lub aplikacji internetowych Użytkownika.

„**Produkty Zgodne z MDM**” oznacza oprogramowanie serwerowe dla przedsiębiorstw, które umożliwia zarządzanie obsługiwanymi produktami marki Apple przy użyciu Protokołu MDM (które Apple może udostępnić Użytkownikowi według własnego uznania) i którego głównym celem jest zarządzanie urządzeniami w przedsiębiorstwie. Dla jasności produkty przeznaczone do użytku konsumenckiego lub osobistego są wyłączone z Produktów Zgodnych z MDM, z wyjątkiem przypadków wyraźnie dopuszczonych przez Apple w formie pisemnej.

„**Klient MDM**” oznacza komercyjne przedsiębiorstwo, takie jak organizacja biznesowa, instytucja edukacyjna lub agencja rządowa, która jest klientem w odniesieniu do Produktów Zgodnych z MDM Użytkownika. Dla jasności definicja Klienta MDM wyraźnie wyklucza konsumentów lub użytkowników prywatnych, z wyjątkiem przypadków wyraźnie dopuszczonych przez Apple w formie pisemnej.

„**Protokół MDM**” oznacza zastrzeżoną dokumentację protokołu, którą Apple według własnego uznania może dostarczyć Użytkownikowi na mocy niniejszej Umowy, aby umożliwić mu interakcję z obsługiwanymi produktami marki Apple, zarządzanie nimi, konfigurowanie ich i obsługę zapytań, w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszym dokumencie.

„**Rozszerzenie Urządzenia Multimedialnego**” oznacza rozszerzenie stanowiące część Aplikacji Użytkownika, którego jedynym celem jest przesyłanie treści z iPhone’a lub iPada użytkownika końcowego do innego urządzenia za pośrednictwem Media Device Extension Framework po uzyskaniu autoryzacji tego użytkownika.

„**Media Device Extension Framework**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API przeznaczone do wykorzystania w ramach Rozszerzenia Urządzenia Multimedialnego, które umożliwiają przesyłanie treści z iPhone’a lub iPada użytkownika końcowego do innego urządzenia.

„**Sprzedawca**” oznacza stronę, która: (a) przetwarza transakcje płatnicze Apple Pay, (b) korzysta z interfejsów TTP API w celu przyjmowania płatności, przeprowadzania transakcji i uzyskiwania dostępu do powiązanych usług za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika, pod własną nazwą, znakiem towarowym lub marką (np. jego nazwa pojawia się na wyciągu z karty kredytowej użytkownika końcowego), (c) korzysta z Interfejsów API ID Verifier w celu weryfikacji wieku lub tożsamości za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika lub (d) korzysta z interfejsów Customer Engagement API w celu prowadzenia Interakcji z Klientami.

„**Akcesorium MFi**” oznacza urządzenie marki innej niż Apple, które łączy się, komunikuje lub w inny sposób współdziała z produktem marki Apple lub kontroluje go przy użyciu technologii licencjonowanej w ramach Programu MFi (np. możliwość sterowania obsługiwanego urządzenia marki Apple poprzez iPod Accessory Protocol).

„**Licencjobiorca MFi**” oznacza stronę, której Apple przyznał licencję w ramach Programu MFi.

„**Program MFi**” oznacza oddzielny program Apple, który oferuje deweloperom, między innymi, licencję na włączenie lub używanie określonej technologii Apple w akcesoriach lub urządzeniach

lub z nimi w celu łączenia, komunikowania się lub w inny sposób współdziałania z wybranymi urządzeniami marki Apple lub sterowania nimi.

„**Mobile Device Management**” (MDM, zarządzanie urządzeniami mobilnymi) oznacza funkcje zarządzania urządzeniami i powiązane interfejsy API udostępniane przez Apple, które umożliwiają zdalne zarządzanie obsługiwanymi produktami marki Apple i konfigurowanie ich przy użyciu Protokołu MDM oraz certyfikatów wydanych przez Apple.

„**Interfejsy API Motion & Fitness**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które są kontrolowane przez ustawienie prywatności Ruch i sprawność na zgodnym urządzeniu marki Apple i które umożliwiają dostęp do danych z czujników ruchu i sprawności (np. ruch ciała, liczba kroków, liczba pokonanych schodów), chyba że użytkownik końcowy wyłączył dostęp do takich danych.

„**Wielozadaniowość**” oznacza możliwość działania Aplikacji w tle, podczas gdy inne aplikacje również są uruchomione.

„**Interfejsy API MusicKit**” oznacza zestaw interfejsów API, które umożliwiają użytkownikom usługi Apple Music dostęp do ich subskrypcji za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika lub w inny sposób dozwolony przez Apple w Dokumentacji.

„**Zawartość MusicKit**” oznacza muzykę, filmy i/lub zawartość graficzną udostępniane przez Interfejsy API MusicKit.

„**MusicKit JS**” oznacza bibliotekę JavaScript, która umożliwia użytkownikom usługi Apple Music dostęp do ich subskrypcji za pośrednictwem Aplikacji, witryn internetowych lub aplikacji internetowych Użytkownika.

„**Network Extension Framework**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacjom dostosowywanie niektórych funkcji sieciowych zgodnych urządzeń marki Apple (np. dostosowywanie procesu uwierzytelniania dla hotspotów Wi-Fi, funkcji VPN i mechanizmów filtrowania zawartości).

„**Interfejsy API Now Playing**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają wyświetlanie informacji i metadanych dotyczących multimediów odtwarzanych obecnie w Aplikacjach na produktach marki Apple.

„**Karnet**” oznacza co najmniej jeden karnet cyfrowy (np. bilety do kina, kupony, kupony lojalnościowe, karty pokładowe, karty członkowskie itp.) opracowany przez Użytkownika na mocy niniejszej Umowy, pod jego własnym znakiem towarowym lub marką i podpisany jego Identyfikatorem Typu Karnetu lub w inny sposób opracowany przez Użytkownika zgodnie z Dokumentacją.

„**Informacje o Karnecie**” oznacza tekst, opisy, oświadczenia lub informacje dotyczące Karnetu, które Użytkownik przekazuje lub otrzymuje od swoich użytkowników końcowych w Karnecie lub w związku z nim.

„**Identyfikator Typu Karnetu**” oznacza połączenie Certyfikatu Apple i Identyfikatora Push Aplikacji używane przez Użytkownika do podpisywania jego Karnetów i/lub komunikowania się z siecią APN.

„**Dostawca Usług Płatniczych**” oznacza dostawcę, który: (a) świadczy usługi przetwarzania płatności polegające na przetwarzaniu Danych TTP na rzecz Sprzedawców, bezpośrednio lub pośrednio, oraz (b) jest określony w Dokumentacji.

„**Program**” oznacza ogólny program Apple dotyczący opracowywania, testowania, podpisywania cyfrowego i ograniczonej dystrybucji, o którym mowa w niniejszej Umowie.

„**Wymagania Dotyczące Programu**” oznaczają kryteria i wymagania techniczne dotyczące interfejsu użytkownika, projektu, kategorii produktu, bezpieczeństwa, wydajności oraz inne określone przez Apple, w tym między innymi aktualny zestaw wymagań określonych w **punkcie 3.3**, które mogą być okresowo modyfikowane przez Apple zgodnie z niniejszą Umową.

„**Profile Provisioningowe**” oznacza pliki (w tym odpowiednie uprawnienia lub inne identyfikatory), które Apple udostępnia Użytkownikowi w związku z opracowywaniem i testowaniem Aplikacji Użytkownika oraz ograniczoną dystrybucją Aplikacji Użytkownika do użytku na Zarejestrowanych Urządzeniach i/lub Autoryzowanych Urządzeniach Testowych.

„**Identyfikator Push Aplikacji**” oznacza niepowtarzalny numer identyfikacyjny lub inny identyfikator, który Apple przypisuje do Aplikacji, Karnetu lub Witryny w celu umożliwienia im dostępu do usługi APN i korzystania z niej lub do użytku z rozwiązaniem MDM.

„**Powiadomienie Push**” lub „**Powiadomienie Push Safari**” oznacza powiadomienie — wraz z zawartą w nim treścią lub danymi — które Użytkownik transmituje do użytkowników końcowych w celu dostarczenia w Aplikacji Użytkownika, Karnecie Użytkownika i/lub (w przypadku systemu macOS) na biurko systemu macOS użytkowników Witryny Użytkownika, którzy zgłosili chęć otrzymywania takich wiadomości za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS i/lub dostarczanej za pomocą protokołu MDM.

„**Zarejestrowane Urządzenia**” oznacza sprzęt marki Apple należący do Użytkownika lub przez niego kontrolowany lub należący do osób powiązanych z Użytkownikiem, jeśli takie Urządzenia zostały specjalnie zarejestrowane w Apple w ramach tego Programu.

„**Interfejs API Roster**” oznacza udokumentowany interfejs API umożliwiający udostępnianie Danych Listy Uczestników uczniów, nauczycieli i pracowników szkoły, jeśli administrator IT szkoły zezwoli Aplikacji Użytkownika lub Produktom Powiązanym na otrzymywanie tych danych.

„**Dane Roster**” oznacza wszelkie dane użytkownika lub tokeny uzyskane, zebrane za pośrednictwem, związane z korzystaniem lub wynikające z korzystania z Interfejsu API Roster, w tym wszelkie dane dotyczące zidentyfikowanej lub możliwej do zidentyfikowania osoby fizycznej lub dane, które są z nią powiązane lub możliwe do powiązania.

„**Rozszerzenia Safari**” oznacza co najmniej jedno rozszerzenie oprogramowania opracowane przez Użytkownika w ramach niniejszej Umowy wyłącznie do użytku z przeglądarką Safari zgodnie z niniejszą Umową.

„**Rozwiązanie Zabezpieczające**” oznacza zastrzeżony system ochrony treści Apple sprzedawany jako FairPlay, który ma być stosowany do Licencjonowanych Aplikacji rozprowadzanych w App Store w celu administrowania standardowymi zasadami użytkowania Apple dla Licencjonowanych Aplikacji, który to system i zasady mogą być od czasu do czasu modyfikowane przez Apple.

„**Framework Sensitive Content Analysis**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacjom integrację z systemem bezpieczeństwa komunikacji i/lub systemem ostrzegania o treściach wrażliwych oraz określają na urządzeniu, czy obrazy i filmy, które użytkownicy wysyłają i otrzymują w Aplikacji Użytkownika, zawierają nagość lub treści o charakterze seksualnym albo przedstawiają drastyczną przemoc lub krwawe sceny.

„**Interfejsy API ShazamKit**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi dodawanie funkcji rozpoznawania audio do jego Aplikacji i Produktów Powiązanych.

„**Zawartość ShazamKit**” oznacza metadane, muzykę i/lub zawartość graficzną dostarczoną przez Apple i renderowaną za pośrednictwem Interfejsów API ShazamKit, w szczególności Zawartość MusicKit.

„**Zaloguj się, używając konta Apple**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API i biblioteki JavaScript, które umożliwiają Użytkownikowi logowanie użytkowników do Aplikacji Użytkownika (i Produktów Powiązanych) przy użyciu ich Kont Apple lub anonimowych danych uwierzytelniających.

„**Zaloguj się, używając konta Apple w pracy i szkole**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API i biblioteki JavaScript, które umożliwiają Użytkownikowi logowanie użytkowników do Aplikacji Użytkownika (i Produktów Powiązanych) przy użyciu ich Zarządzanego Konta Apple, z zastrzeżeniem zarządzania dostępem przez administratora IT organizacji użytkownika.

„**Interfejs API Significant App Update Topic**” oznacza Udokumentowany Interfejs API, który umożliwia Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej w App Store uzyskanie od rodzica lub opiekuna użytkownika końcowego zgody na dalsze korzystanie z Aplikacji Użytkownika w przypadku jej istotnego uaktualnienia.

„**SiriKit**” oznacza zestaw interfejsów API, które umożliwiają Aplikacji Użytkownika dostęp do domen, intencji, skrótów, wkładów i innych powiązanych funkcji SiriKit lub udostępnianie ich zgodnie z Dokumentacją.

„**Witryna**” oznacza witrynę internetową udostępnioną przez Użytkownika pod jego własną nazwą, znakiem towarowym lub marką.

„**Specyfikacja Logowania Pojedynczego**” oznacza Dokumentację dostarczoną przez Apple na mocy niniejszej Umowy dla Interfejsu API Single Sign-On, która jest okresowo uaktualniana.

„**Interfejsy Spatial Audio Extension API**” oznaczają Udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Aplikacji Użytkownika i jej rozszerzeniom odbieranie danych telemetrycznych śledzących ruchy głowy wyłącznie ze słuchawek Bluetooth Użytkownika oraz wyłącznie w celu dostarczania efektu dźwięku przestrzennego do słuchawek Bluetooth Użytkownika.

„**Suggested Actions API**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które udostępniają sugerowane czynności na podstawie obsługiwanych treści.

„**„Dane Tap to Pay**” lub „ **„Dane TTP**” oznacza pakiet danych klienta Sprzedawcy przekazywanych za pośrednictwem Oprogramowania Apple i Interfejsów API Tap to Pay w ramach transakcji (np. główny numer konta, kwota transakcji itp.).

„**Interfejsy API Tap to Pay**” lub „**Interfejsy API TTP**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Sprzedawcom przeprowadzanie transakcji za pomocą Aplikacji Użytkownika.

„**Interfejsy API TelephonyMessagingKit**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacji wysyłanie i odbieranie wiadomości SMS, MMS i RCS przez sieć operatora, gdy Aplikacja zostanie ustawiona jako domyślna aplikacja do obsługi wiadomości przez sieć operatora, a także dostęp do historii takich wiadomości wysyłanych i odbieranych w tej Aplikacji.

„**Okres Obowiązywania**” oznacza okres opisany w **punkcie 11**.

„**TestFlight**” oznacza usługę testów beta Apple dla wersji przedpremierowych Aplikacji udostępnionych za pośrednictwem Aplikacji TestFlight Apple.

„**Aplikacja TestFlight**” oznacza aplikację Apple, która umożliwia dystrybucję wersji przedpremierowych Aplikacji Użytkownika do ograniczonej liczby Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika i do ograniczonej liczby Beta-testerów (zgodnie z informacją w witrynie dla deweloperów TestFlight) za pośrednictwem usługi TestFlight.

„**Preferencje Śledzenia**” oznacza ustawienie Apple, które umożliwia użytkownikowi końcowemu ustawienie preferencji śledzenia reklam.

„**Interfejsy API Trust Insights**” oznaczają Udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Aplikacji Użytkownika dostęp do Danych Trust Insights.

„**Dane Trust Insights**” oznaczają pakiet danych zawierających oceny legalności działań użytkowników końcowych wykonywanych za pośrednictwem Interfejsów API Trust Insights.

„**Interfejs API TV App**” oznacza interfejs API udokumentowany w Specyfikacji Aplikacji TV, który umożliwia Użytkownikowi dostarczanie Apple Danych Aplikacji TV.

„**Dane Aplikacji TV**” oznacza dane opisane w Specyfikacji Aplikacji TV udostępniane Apple za pośrednictwem Interfejsu API TV App.

„**Funkcje Aplikacji TV**” oznacza funkcjonalność dostępną za pośrednictwem Aplikacji TV i/lub urządzeń z systemem tvOS, iOS, iPadOS i/lub macOS, która zapewnia użytkownikowi możliwość przeglądania dostosowanych informacji i rekomendacji dotyczących zawartości oraz dostępu do takiej zawartości za pośrednictwem aplikacji użytkownika i/lub zapewnia użytkownikowi możliwość kontynuowania odtwarzania wcześniej oglądanej zawartości.

„**Specyfikacja Aplikacji TV**” oznacza Dokumentację dostarczoną przez Apple na mocy niniejszej umowy dla Interfejsu API TV App i okresowo uaktualnianą.

„**tvOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego tvOS, w tym wszelkie jego następne wersje.

„**Uaktualnienia**” oznacza poprawki błędów, uaktualnienia, aktualizacje, modyfikacje, ulepszenia, uzupełnienia i nowe wersje lub wersje Oprogramowania lub usług Apple albo dowolnej części Oprogramowania lub Usług Apple.

„**visionOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego visionOS, w tym wszelkie jego następne wersje.

„**Portfel**” oznacza aplikację Apple, która umożliwia przechowywanie i wyświetlanie Karnetów do użytku w urządzeniach z systemem iOS, iPadOS, watchOS lub przeglądarce Safari w systemie macOS.

„**Rozszerzenie WatchKit**” oznacza rozszerzenie dołączone jako część Aplikacji Użytkownika, które uzyskuje dostęp do frameworka WatchKit w systemie iOS w celu uruchamiania i wyświetlania aplikacji WatchKit w systemie watchOS.

„**watchOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego watchOS, w tym wszelkie jego następne wersje.

„**Alerty Pogodowe**” oznacza wszelkie ostrzeżenia pogodowe lub inne alerty przekazywane co pewien czas za pośrednictwem Interfejsów API WeatherKit przez agencje meteorologiczne, opisujące określone warunki pogodowe w danym miejscu geograficznym.

„**Interfejsy API WeatherKit**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi dodawanie funkcji prognozy pogody do jego Aplikacji i Produktów Powiązanych.

„**Oprogramowanie Internetowe**” oznacza internetowe wersje aplikacji Użytkownika, które mają ten sam tytuł i zasadniczo równoważne funkcje i funkcjonalność co Licencjonowana Aplikacja Użytkownika (np. parzystość funkcji).

„**Identyfikator Push Witryny**” oznacza połączenie Certyfikatu Apple i Identyfikatora Push Aplikacji służące do podpisywania przez Użytkownika pakietu rejestracyjnego jego Witryny i/lub komunikowania się z Usługą APN.

„**Framework Wi-Fi Aware**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API, które umożliwiają Aplikacji nawiązywanie połączeń Wi-Fi Aware między urządzeniami obsługującymi technologię Wi-Fi Aware.

„**Informacje o Wi-Fi Aware**” oznacza wszelkie treści, dane lub informacje udostępniane lub przesyłane za pośrednictwem Frameworka Wi-Fi Aware lub protokołu Wi-Fi Aware, w tym między innymi informacje identyfikujące, takie jak identyfikatory wymieniane między urządzeniami, dane bezpieczeństwa wykorzystywane do łączenia w parę, uwierzytelniania lub szyfrowania, a także inne klucze i informacje o urządzeniach.

„**Wi-Fi Infrastructure Framework**” oznacza Udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Aplikacji przesyłanie Informacji Udostępniania Sieci Wi-Fi z urządzenia marki Apple do akcesorium obsługującego Wi-Fi.

„**Informacje Udostępniania Sieci Wi-Fi**” oznacza wszelkie treści, dane lub informacje dostarczane lub przesyłane za pośrednictwem platformy Wi-Fi Infrastructure Framework, w tym informacje o sieci i urządzeniach oraz ich identyfikatory (takie jak SSID, adresy MAC i inne identyfikatory wymieniane między urządzeniami), informacje dotyczące zabezpieczeń wykorzystywane do uwierzytelniania, hasła, klucze szyfrowania, informacje o urządzeniach oraz wszelkie inne informacje pochodne (np. odszyfrowane, zaszyfrowane za pomocą funkcji haszowania lub ponownego szyfrowania).

„**Xcode Cloud**” lub „**Usługa Xcode Cloud**” oznacza hostowaną w chmurze Apple usługę ciągłej integracji i dostarczania oraz powiązane z nią technologie.

„Zawartość Xcode Cloud” oznacza oprogramowanie, testy, skrypty, dane, informacje, tekst, grafikę, filmy lub inną zawartość, którą Użytkownik zamieszcza lub udostępnia podczas uzyskiwania dostępu do Usługi Xcode Cloud lub korzystania z niej (w tym wszelkie oprogramowanie znajdujące się w repozytoriach kodu źródłowego, do których Użytkownik udostępnia dane uwierzytelniające do logowania), z wyłączeniem wszelkich materiałów Apple licencjonowanych Użytkownikowi.

„Użytkownik” oznacza osobę fizyczną lub prawną (firmę, organizację, instytucję edukacyjną lub agencję, przedstawicielstwo lub departament administracji rządowej), która zaakceptowała niniejszą Umowę na należącym do niej koncie dewelopera i korzysta z Oprogramowania Apple lub w inny sposób korzysta z praw na mocy niniejszej Umowy.

Uwaga: Dla jasności Użytkownik może upoważnić wykonawców do tworzenia Aplikacji w swoim imieniu, ale wszelkie takie Aplikacje muszą być własnością Użytkownika, przesłane na konto dewelopera Użytkownika i dystrybuowane jako Aplikacje wyłącznie w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszym dokumencie. Użytkownik odpowiada przed Apple za działania swoich kontrahentów na koncie Użytkownika (np. dodanie ich do zespołu Użytkownika w celu wykonywania dla niego prac tworzenia oprogramowania) i ich zgodność z niniejszą Umową. Wszelkie działania podjęte przez wykonawców Użytkownika wynikające z niniejszej Umowy zostaną uznane za podjęte przez Użytkownika, który (oprócz swoich wykonawców) ponosi

odpowiedzialność przed Apple za wszystkie takie działania.

2. Licencja do użytku wewnętrznego i Ograniczenia

2.1 Dozwolone Sposoby Korzystania i Ograniczenia; Usługi Programu

Z zastrzeżeniem warunków niniejszej Umowy, Apple niniejszym udziela Użytkownikowi w Okresie Obowiązywania ograniczonej, niewyłącznej, osobistej, odwołalnej, niepodlegającej sublicencjonowaniu i niezbywalnej licencji na:

(a) instalację uzasadnionej liczby kopii Oprogramowania Apple przekazanej Użytkownikowi w ramach Programu na urządzeniach marki Apple należących do Użytkownika lub przez niego kontrolowanych, do użytku wewnętrznego przez Użytkownika lub jego Autoryzowanych Deweloperów, wyłącznie w celu opracowywania lub testowania Produktów Objętych Umową przeznaczonych do działania na odpowiednich urządzeniach marki Apple, chyba że wyraźnie określono inaczej w niniejszej Umowie;
(b) tworzenie i dystrybucję uzasadnionej liczby kopii Dokumentacji do Autoryzowanych Deweloperów wyłącznie do ich użytku wewnętrznego i wyłącznie w celu opracowywania lub testowania Produktów Objętych Umową, chyba że wyraźnie określono inaczej w niniejszej Umowie;
(c) instalację Profilu Provisioningowego na każdym Autoryzowanym Urządzeniu Testowym Użytkownika, do liczby Autoryzowanych Urządzeń Testowych, które Użytkownik zarejestrował i dla których nabył licencje, do użytku wewnętrznego przez Użytkownika lub jego Autoryzowanych Deweloperów wyłącznie w celu opracowywania i testowania Aplikacji Użytkownika, chyba że wyraźnie określono inaczej w niniejszej Umowie;
(d) instalację Profilu Provisioningowego na każdym z Zarejestrowanych Urządzeń Użytkownika, do ograniczonej liczby Zarejestrowanych Urządzeń, które Użytkownik zarejestrował i na które nabył licencje, wyłącznie w celu umożliwienia dystrybucji i używania Aplikacji Użytkownika na takich Zarejestrowanych Urządzeniach; oraz
(e) włączenie Certyfikatów Apple wydanych Użytkownikowi zgodnie z niniejszą Umową w celu cyfrowego podpisywania Aplikacji, Karnetów, Rozszerzeń Safari, Powiadomień Push Safari Użytkownika oraz w innym celu wyraźnie dozwolonym w niniejszej Umowie.

Apple zastrzega sobie prawo do określenia ograniczonej liczby urządzeń marki Apple, które każdy Licencjobiorca może zarejestrować w Apple i uzyskać licencje w ramach tego Programu („**Blok Licencji na Zarejestrowane Urządzenia**”). Dla celów ograniczonej dystrybucji na Zarejestrowanych Urządzeniach zgodnie z **punktem 7.3 (Dystrybucja ad hoc)**, każda firma, organizacja, instytucja edukacyjna lub grupa stowarzyszona może nabyć tylko jeden (1) Blok Licencji na Zarejestrowane Urządzenia na firmę, organizację, instytucję edukacyjną lub grupę, chyba że uzgodniono inaczej z Apple na piśmie. Użytkownik zobowiązuje się nie nabywać świadomie — ani nie powodować, by inne osoby nabyły — więcej niż jednego Bloku Licencji na Zarejestrowane Urządzenia dla tej samej firmy, organizacji, instytucji edukacyjnej lub grupy.

Apple może zapewnić dostęp do usług za pośrednictwem Programu, aby Użytkownik mógł korzystać z konta dewelopera (np. udostępnianie urządzeń lub aplikacji, zarządzanie zespołami lub innymi zasobami konta). Użytkownik zobowiązuje się uzyskiwać dostęp do takich usług wyłącznie za pośrednictwem portalu internetowego Programu (dostępnego za pośrednictwem witryny Apple dla deweloperów) lub za pośrednictwem produktów marki Apple, które zostały zaprojektowane do działania w powiązaniu połączeniu z Programem (np. Xcode, App Store Connect, Swift Playground) i wyłącznie w sposób autoryzowany przez Apple. Jeśli Użytkownik (lub jego Autoryzowani Deweloperzy) uzyska dostęp do konta deweloperskiego Użytkownika za pośrednictwem tych innych produktów marki Apple, Użytkownik potwierdza i zgadza się, że niniejsza Umowa będzie nadal obowiązywać w przypadku dowolnego korzystania z konta deweloperskiego Użytkownika oraz wszelkich funkcji lub funkcjonalności Programu, które zostały udostępnione Użytkownikowi (lub jego Autoryzowanym Deweloperom) w ten sposób (np. Certyfikaty Apple i Profile Provisioningowe mogą być używane tylko w ograniczony sposób dozwolony w niniejszym dokumencie itp.). Użytkownik zobowiązuje się nie

tworzyć ani nie podejmować prób stworzenia usługi zastępczej lub podobnej, wykorzystując usługi udostępniane w ramach Programu lub za jego pośrednictwem. Jeśli Apple dostarczy wskaźniki skuteczności i wydajności dla Aplikacji Użytkownika, zgadza się on, że takie wskaźniki mogą być stosowane wyłącznie do użytku wewnętrznego i nie mogą być udostępniane osobom trzecim (z wyjątkiem przypadków określonych w **punkcie 2.9**). Ponadto Użytkownik może uzyskiwać dostęp do takich usług wyłącznie za pomocą konta Apple powiązanego z jego kontem dewelopera lub danych uwierzytelniających (np. kluczy, tokenów, hasła) skojarzonych z kontem programisty, a Użytkownik jest w pełni odpowiedzialny za ochronę swojego konta Apple i poświadczeń uwierzytelniających przed naruszeniem i do korzystania z nich wyłącznie w sposób dozwolony przez Apple i zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, w tym między innymi **punktu 2.8** i **5**. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych w niniejszym dokumencie, Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać, nie sprzedawać, nie odsprzedawać, nie wynajmować, nie dzierżawić, nie wypożyczać ani w jakikolwiek inny sposób nie zapewniać dostępu do swojego konta deweloperskiego lub jakichkolwiek związanych z nim usług, w całości lub w części, jakiekolwiek osobie niebędącej Autoryzowanym Deweloperem należącym do zespołu Użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się też nie żądać od członków programu Apple Developer Program przekazania mu ich Kont Apple, danych uwierzytelniających i/lub powiązanych informacji o koncie i materiałów (np. Certyfikatów Apple używanych do dystrybucji lub przesyłania do App Store lub usługi TestFlight). Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że każdy członek zespołu musi posiadać własne konto Apple lub dane uwierzytelniające, aby uzyskać dostęp do konta Użytkownika, a Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za wszelkie działania wykonywane za pośrednictwem konta Użytkownika lub w związku z nim. W zakresie, w jakim Użytkownik jest właścicielem komputera marki Apple z systemem Apple macOS Server lub Xcode Server („**Serwer**”) lub go kontroluje i chciałby używać go do własnych celów deweloperskich w związku z Programem, zgadza się używać własnego konta Apple lub innych poświadczeń uwierzytelniających dla takiego Serwera i będzie odpowiedzialny za wszystkie działania wykonywane przez ten Serwer.

2.2 Autoryzowane Urządzenia Testowe i przedpremierowe Oprogramowanie Apple

O ile Autoryzowane Urządzenie Testowe zawiera jakiekolwiek wersje przedpremierowe Oprogramowania Apple lub używa wersji przedpremierowych Usług, Użytkownik zobowiązuje się ograniczyć dostęp do takiego Autoryzowanego Urządzenia Testowego do Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika i nie ujawniać, nie pokazywać, nie wynajmować, nie dzierżawić, nie pożyczać, nie sprzedawać ani w inny sposób nie przekazywać takiego Autoryzowanego Urządzenia Testowego jakiejkolwiek osobie trzeciej. Ponadto Użytkownik zgadza się podjąć uzasadnione środki ostrożności w celu ochrony i poinformować swoich Autoryzowanych Deweloperów, aby chronili Autoryzowane Urządzenia Testowe przed zgubieniem lub kradzieżą. Ponadto, zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, Użytkownik może wdrażać swoje Aplikacje u Autoryzowanych Deweloperów do użytku na ograniczonej liczbie Autoryzowanych Urządzeń Testowych do własnych wewnętrznych celów testowania i opracowywania.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że w przypadku zainstalowania jakiegokolwiek przedpremierowego Oprogramowania Apple lub użycia jakichkolwiek przedpremierowych Usług na Autoryzowanych Urządzeniach Testowych Urządzenia takie mogą zostać „zablokowane” w trybie testowym bez możliwości ich przywrócenia do stanu pierwotnego. Jakiekolwiek użycie dowolnego przedpremierowego Oprogramowania Apple lub przedpremierowych Usług Apple może odbywać się wyłącznie w celach ewaluacji i opracowywania, a Użytkownik nie powinien używać takiego przedpremierowego Oprogramowania Apple lub przedpremierowych Usług w środowisku produkcyjnym lub w celu obsługi ważnych danych. Przed użyciem przedpremierowego Oprogramowania Apple lub przedpremierowych Usług Apple należy wykonać backup wszystkich danych. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne koszty, wydatki ani inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku udostępnienia Autoryzowanych Urządzeń Testowych i Zarejestrowanych Urządzeń, opracowywania Produktu Objętego Umową, bądź instalacji lub użytkowania niniejszego Oprogramowania Apple lub dowolnych przedpremierowych Usług Apple, w tym

między innymi uszkodzenie jakiegokolwiek sprzętu lub uszkodzenie, utratę lub zniszczenie oprogramowania, informacji lub danych.

2.3 Poufny charakter wersji przedpremierowych Oprogramowania i Usług Apple

Od czasu do czasu w Okresie Obowiązywania Apple może udostępniać Użytkownikowi wersje przedpremierowe Oprogramowania lub Usług Apple które stanowią Informacje Poufne Apple i podlegają zobowiązaniom dotyczącym zachowania poufności wynikającym z niniejszej Umowy, chyba że określono inaczej w niniejszym dokumencie. Na takim przedpremierowym Oprogramowaniu i Usługach Apple nie należy polegać w taki sam sposób, jak na ostatecznej wersji produktu klasy komercyjnej, ani nie należy ich używać z danymi, w przypadku których nie są wykonywane wystarczające i regularne backupy. Takie Oprogramowanie i Usługi Apple mogą obejmować funkcje lub interfejsy API powiązane z oprogramowaniem lub usługami, które jeszcze nie są dostępne. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że spółka Apple mogła nie ogłosić publicznie dostępności takiego przedpremierowego Oprogramowania lub Usług Apple, że spółka Apple nie obiecała ani nie zagwarantowała Użytkownikowi, że takie przedpremierowe oprogramowanie lub usługi zostaną ogłoszone lub udostępnione komukolwiek w przyszłości oraz że Apple nie ma żadnego wyraźnego ani dorozumianego obowiązku wobec Użytkownika do ogłaszania lub wprowadzania do sprzedaży takiego oprogramowania lub usług ani żadnej podobnej lub zgodnej technologii. Użytkownik wyraźnie przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wykonuje wszelkie prace badawcze lub rozwojowe realizowane w odniesieniu do przedpremierowego Oprogramowania lub Usługi Apple całkowicie na własne ryzyko.

2.4 Kopie

Użytkownik zobowiązuje się zachować i w pełni odtworzyć informacje o prawach autorskich Apple, zastrzeżenia oraz inne oznaczenia własnościowe (w takiej formie, w jakiej występują w Oprogramowaniu i Dokumentacji Apple udostępnionych przez Apple) we wszystkich kopiach Oprogramowania i Dokumentacji Apple, które Użytkownik ma prawo sporządzać na mocy niniejszej Umowy.

2.5 Własność

Apple zachowuje wszelkie prawa, tytuł i udziały w Oprogramowaniu, Usługi oraz wszelkich Uaktualnieniach Apple, które może udostępnić Użytkownikowi w ramach niniejszej Umowy. Użytkownik zobowiązuje się współpracować z Apple w celu utrzymania prawa własności Apple do Oprogramowania i Usług Apple, a jeśli uzyska informacje o jakichkolwiek roszczeniach związanych z Oprogramowaniem i Usługami Apple, zobowiązuje się do dołożenia uzasadnionych starań, aby niezwłocznie poinformować Apple o takich roszczeniach. Strony potwierdzają, że niniejsza Umowa nie daje Apple żadnych praw własności do Produktów Objętych Umową ani Produktów Powiązanych.

2.6 Zakaz innych zastosowań

O ile niniejsza Umowa nie stanowi inaczej, Użytkownik zobowiązuje się nie wynajmować, nie wydzierżawiać, nie użyczać, nie przesyłać ani nie hostować Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple ani jakichkolwiek Usług (w całości lub w części) na żadnej stronie internetowej ani serwerze, nie sprzedawać, nie rozpowszechniać ani nie udzielać sublicencji na te elementy, ani nie umożliwiać takich działań osobom trzecim. Użytkownik nie może używać Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple ani żadnych Usług świadczonych na podstawie niniejszej Umowie w jakimkolwiek celu, który nie jest wyraźnie dozwolony w niniejszej Umowie, w tym w odpowiednich Załącznikach i Załącznikach uzupełniających. Użytkownik zobowiązuje się nie instalować, nie używać ani nie uruchamiać pakietów SDK firmy Apple na żadnym komputerze marki innej niż Apple oraz nie instalować, nie używać ani nie uruchamiać systemów iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS i Profili Provisioningowych na urządzeniach marki innej niż Apple lub w połączeniu z nimi ani nie umożliwiać tego innym osobom. Użytkownik nie może i zobowiązuje się nie kopiować (z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych na mocy niniejszej Umowy), nie dekompilować, nie dokonywać inżynierii wstecznej, nie dezasemblować, nie podejmować prób uzyskania kodu źródłowego, nie modyfikować, nie odszyfrowywać ani nie tworzyć dzieł pochodnych Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple ani żadnych Usług

udostępnianych przez Oprogramowanie Apple lub w inny sposób na mocy niniejszej Umowy — ani też żadnej ich części — jak również nie umożliwiać takich działań osobom trzecim (z wyjątkiem przypadków, w których takie ograniczenia są zakazane przez obowiązujące przepisy prawa lub w zakresie dozwolonym przez warunki licencyjne regulujące korzystanie ze składników Open Source lub kodu przykładowego dołączonego do Oprogramowania Apple). Użytkownik zobowiązuje się nie wykorzystywać Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple ani Usług Apple udostępnianych na mocy niniejszej Umowy w jakikolwiek nieautoryzowany sposób, w tym między innymi przez nieuprawniony dostęp, przeciążanie sieci lub pozyskiwanie bądź niewłaściwe wykorzystywanie danych dostarczanych przez takie Oprogramowanie Apple, Certyfikaty Apple lub Usługi Apple. Każda taka próba stanowi naruszenie praw Apple i jego licencjodawców do Oprogramowania lub Usług Apple. Jeśli Użytkownik naruszy jakiekolwiek wspomniane powyżej ograniczenia, może narazić się na wniesienie oskarżenia lub roszczeń. Wszystkie prawa, które nie zostały wyraźnie przyznane w niniejszej Umowie, są zastrzeżone i żadne inne licencje, zwolnienie z obowiązku lub prawa, wyrażone jawnie lub domniemane, nie są gwarantowane przez Apple, poprzez dorozumienie, powiązanie lub w inny sposób. Niniejsza Umowa nie przyznaje Użytkownikowi żadnych praw do używania jakichkolwiek znaków towarowych, logo ani znaków usługowych należących do Apple, w tym między innymi znaków słownych iPhone lub iPod. Jeśli Użytkownik odwołuje się do jakichkolwiek Produktów Apple lub korzysta ze znaków towarowych Apple, zobowiązuje się postępować zgodnie z wytycznymi opublikowanymi w witrynie https://www.apple.com/legal/intellectual-property/guidelinesfor3rdparties.html, które Apple może od czasu do czasu modyfikować.

2.7 FPS SDK i Pakiet Wdrożeniowy FPS

Użytkownik może korzystać z zestawu SDK FPS do opracowywania i testowania wdrożenia FPS po stronie serwera, wyłącznie do użytku z filmem przesyłanym strumieniowo przez Użytkownika (lub w jego imieniu) za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika lub filmu pobranego za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika, na urządzeniach z systemem iOS, iPadOS i/lub tvOS, za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS lub w inny sposób zatwierdzony na piśmie przez Apple (określane wspólną nazwą „**Autoryzowane Aplikacje FPS**"). Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że będzie musiał wysłać wniosek o Pakiet Wdrożeniowy FPS w portalu internetowym Programu przed rozpoczęciem produkcji lub komercyjnego korzystania z FPS. W ramach takiego wniosku Użytkownik musi podać informacje o wymaganym korzystaniu z FPS. Apple rozpatrzy wniosek Użytkownika i zastrzega sobie prawo do niedostarczenia mu Pakietu Wdrożeniowego FPS według własnego uznania. W takim przypadku Użytkownik nie będzie mógł wdrożyć FPS. Wszelkie prace związane z opracowywaniem i testowaniem, które Użytkownik wykonuje za pomocą zestawu SDK FPS, odbywają się na jego własne ryzyko i koszt, a Apple nie będzie odpowiadać przed Użytkownikiem za takie użycie ani za odrzucenie jego wniosku o użycie FPS w środowisku produkcyjnym lub komercyjnym.

Jeśli Apple dostarczy Użytkownikowi Pakiet Wdrożeniowy FPS, Użytkownik zobowiązuje się używać go wyłącznie w sposób zatwierdzony przez Apple i tylko w połączeniu z zawartością wideo przesyłaną strumieniowo przez Użytkownika (lub w jego imieniu) do Autoryzowanych Aplikacji FPS lub pobraną w celu wyświetlenia za pośrednictwem Autoryzowanych Aplikacji FPS Użytkownika. Z wyjątkiem przypadków dozwolonych w **punkcie 2.9 (Zewnętrzni Dostawcy Usług)**, Użytkownik nie dostarczy Pakietu Wdrożeniowego FPS żadnej osobie trzeciej ani nie będzie sublicencjonował, sprzedawał, odsprzedawał, wydzierżawiał, ujawniał ani ponownie dystrybuował Pakietu Wdrożeniowego FPS lub zestawu SDK FPS osobom trzecim (ani jakiejkolwiek ich implementacji) bez uprzedniej pisemnej zgody Apple.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Pakiet Wdrożeniowy FPS (w tym zestaw kluczy produkcyjnych FPS) stanowi Informacje Poufne Apple, jak określono w **punkcie 9 (Poufność)**. Ponadto takie klucze FPS są unikalne dla firmy lub organizacji Użytkownika i Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za ich przechowywanie i ochronę. Użytkownik może używać takich kluczy FPS wyłącznie w celu dostarczania i ochrony swojego klucza zawartości, który jest używany do deszyfrowania zawartości wideo przesyłanej strumieniowo przez Użytkownika do Autoryzowanych aplikacji FPS lub pobieranych w celu wyświetlenia przez

Autoryzowane aplikacje FPS Użytkownika. Apple nie ponosi żadnej odpowiedzialności za nieautoryzowany dostęp lub użycie dowolnego klucza FPS lub jakiejkolwiek zawartości przesyłanej strumieniowo lub w inny sposób dostarczanej na podstawie niniejszej Umowy w związku z FPS. W przypadku ujawnienia, odkrycia, przywłaszczenia lub utraty klucza FPS Użytkownik może zwrócić się do Apple o jego unieważnienie, wysyłając wiadomość e-mail na adres product-security@apple.com. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple nie będzie mieć obowiązku dostarczenia klucza zastępczego. Apple zastrzega sobie prawo do unieważnienia klucza FPS w dowolnym momencie na żądanie Użytkownika, w przypadku naruszenia niniejszej Umowy przez Użytkownika, jeśli Apple uzna to za uzasadnione, lub w przypadku wygaśnięcia lub rozwiązania niniejszej Umowy z dowolnego powodu.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple zastrzega sobie prawo do cofnięcia lub w inny sposób odebrania dostępu i uniemożliwienia korzystania z FPS (lub dowolnej jego części) w dowolnym momencie według własnego uznania. Ponadto spółka Apple nie będzie zobowiązana do dostarczenia Użytkownikowi żadnej zmodyfikowanej, uaktualnionej lub kolejnej wersji Pakietu Wdrożeniowego FPS lub zestawu SDK FPS i nie będzie zobowiązana do zachowania zgodności z jakąkolwiek wcześniejszą wersją. Jeśli Apple udostępni Użytkownikowi nowe wersje Pakietu Wdrożeniowego FPS lub zestawu SDK FPS, Użytkownik zgadza się uaktualnić je w uzasadnionym terminie na żądanie Apple.

2.8 Korzystanie z Usług Apple

Apple może zapewnić dostęp do Usług Apple, które mogą być wywoływane przez Produkty Objęte Umową lub Produkty Powiązane za pośrednictwem interfejsów API w Oprogramowaniu Apple i/lub które Apple udostępnia Użytkownikowi za pośrednictwem innych mechanizmów, np. za pomocą kluczy, które Apple może udostępnić Użytkownikowi w ramach Programu. Użytkownik zobowiązuje się uzyskiwać dostęp do takich Usług Apple wyłącznie za pośrednictwem mechanizmów udostępnianych przez Apple do tego celu i wyłącznie w celu korzystania na produktach marki Apple. Z wyjątkiem przypadków dozwolonych w **punkcie 2.9 (Zewnętrzni Dostawcy Usług)** lub zgodnie z innymi postanowieniami niniejszego dokumentu Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać żadnym osobom trzecim mechanizmów udostępnianych mu przez Apple do celów korzystania z Usług. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie tworzyć ani nie podejmować prób stworzenia usługi zastępczej lub podobnej, wykorzystując Usługi Apple.

Użytkownik zobowiązuje się uzyskiwać dostęp do takich Usług i korzystać z nich tylko w zakresie niezbędnym do świadczenia usług i funkcjonalności Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych, które kwalifikują się do korzystania z takich Usług i tylko w zakresie dozwolonym przez Apple na piśmie, w tym w Dokumentacji. Zabrania się korzystania z Usług Apple w jakikolwiek sposób niezgodny z warunkami niniejszej Umowy lub naruszający jakiekolwiek Prawa Własności Intelektualnej osoby trzeciej lub Apple bądź jakiekolwiek obowiązujące prawo lub regulacje. Użytkownik zgadza się, że Usługi Apple zawierają treści, informacje oraz materiały stanowiące własność Apple i licencjodawców Apple, które są chronione przez obowiązujące przepisy prawa własności intelektualnej oraz inne przepisy prawa. Użytkownik nie może wykorzystywać takich zastrzeżonej zawartości, informacji ani materiałów w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem dozwolonych zastosowań Usług Apple na mocy niniejszej Umowy lub w inny sposób uzgodniony z Apple na piśmie.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że w Usługach Apple mogą obowiązywać limity pojemności pamięci masowej, transmisji i/lub transakcji zarówno dla Użytkownika jako dewelopera, jak i dla jego użytkowników końcowych. Jeśli Użytkownik lub jego użytkownik końcowy osiągnie takie ograniczenia, wówczas Użytkownik lub jego użytkownik końcowy może nie być w stanie korzystać z Usług Apple ani uzyskać dostępu lub pobrać danych z takich Usług za pośrednictwem Produktów Objętych Umową, Produktów Powiązanych lub odpowiednich kont użytkowników końcowych. Użytkownik zobowiązuje się nie pobierać żadnych opłat od użytkowników końcowych wyłącznie za dostęp do Usług Apple lub korzystanie z nich za pośrednictwem Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych, ani za jakiekolwiek

treści, dane lub informacje udostępniane w ich ramach. Użytkownik zobowiązuje się również nie sprzedawać dostępu do Usług Apple w jakiejkolwiek formie. Użytkownik zobowiązuje się nie tworzyć w sposób nieuczciwy żadnych kont użytkowników końcowych ani nie nakłaniać żadnego użytkownika końcowego do naruszenia warunków obowiązującej go umowy z Apple dotyczącej korzystania z usług lub warunków użytkowania ani do naruszenia jakichkolwiek zasad korzystania z usług Apple przeznaczonych dla użytkowników końcowych. O ile niniejszy dokument nie stanowi wyraźnie inaczej, Użytkownik zobowiązuje się nie ingerować w możliwość dostępu użytkownika końcowego do takich usług ani w korzystanie z nich.

Apple zastrzega sobie prawo do zmiany, zawieszenia, wycofania, odmowy, ograniczenia lub wyłączenia dostępu do Usług Apple lub dowolnej ich części w dowolnym momencie bez powiadomienia (w tym między innymi do cofnięcia uprawnień lub zmiany wszelkich interfejsów API w Oprogramowaniu Apple, które umożliwiają dostęp do Usług lub nie przyznać Użytkownikowi uprawnień). W żadnym wypadku Apple nie będzie odpowiadać za usunięcie lub wyłączenie dostępu do któregokolwiek z powyższych. Apple może również nałożyć limity i ograniczenia dotyczące korzystania z Usług Apple lub dostęp do nich, może usunąć Usługi Apple na czas nieokreślony, może cofnąć dostęp Użytkownika do Usług Apple lub anulować Usługi Apple (lub dowolną ich część) w dowolnym momencie bez powiadomienia lub odpowiedzialności wobec Użytkownika i według własnego uznania.

Apple nie gwarantuje dostępności, dokładności, kompletności, niezawodności ani aktualności jakichkolwiek danych lub informacji wyświetlane w jakichkolwiek Usługach Apple. Jeśli Użytkownik zdecyduje się korzystać z Usług Apple w połączeniu z Produktami Objętymi Umową lub Produktami Powiązanymi, jest odpowiedzialny za poleganie na takich danych lub informacjach. Użytkownik odpowiada za korzystanie z Oprogramowania Apple i Usług Apple, a jeśli korzysta z takich Usług, jego obowiązkiem jest utrzymywanie odpowiedniej alternatywnej kopii zapasowej wszelkiej zawartości, informacji i danych, w tym między innymi zawartość, którą udostępnia Apple do hostingu w ramach korzystania z Usług. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że może nie mieć dostępu do niektórych Usług Apple po wygaśnięciu lub rozwiązaniu niniejszej Umowy oraz że Apple zastrzega sobie prawo do zawieszenia dostępu lub usunięcia treści, danych lub informacji przechowywanych przez Użytkownika lub jego Produkt Objęty Umową lub Produkt Powiązany w wyniku korzystania przez Użytkownika z takich Usług świadczonych na mocy niniejszej Umowy. Przed skorzystaniem z jakichkolwiek Usług Apple należy zapoznać się z Dokumentacją i uwagami dotyczącymi zasad opublikowanymi przez Apple.

Usługi Apple mogą nie być dostępne we wszystkich językach lub we wszystkich krajach lub regionach, a Apple nie gwarantuje, że jakiekolwiek takie Usługi będą odpowiednie, dokładne lub dostępne do użytku w określonej lokalizacji lub produkcie. Jeśli Użytkownik zdecyduje się korzystać z Usług Apple w swoich Aplikacjach, robi to z własnej inicjatywy i odpowiada za przestrzeganie wszelkich obowiązujących przepisów. Apple zastrzega sobie prawo do naliczania opłat za korzystanie z Usług Apple. Apple poinformuje Użytkownika o wszelkich opłatach lub zmianach opłat za Usługi Apple w wiadomości e-mail, a informacje o takich opłatach zostaną opublikowane w portalu internetowym Programu, App Store Connect lub na konsoli CloudKit. Dostępność i ceny Usług Apple mogą ulec zmianie. Ponadto Usługi Apple mogą nie być dostępne dla wszystkich Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych i mogą nie być dostępne dla wszystkich deweloperów. Apple zastrzega sobie prawo do nieudostępniania (lub zaprzestania udostępniania) Usług Apple niektórym lub wszystkim użytkownikom w dowolnym momencie według własnego uznania.

2.9 Zewnętrzni Dostawcy Usług

O ile nie zabroniono inaczej przez Apple w Dokumentacji lub w niniejszej Umowie, Użytkownik ma prawo zatrudniać lub współpracować z osobą trzecią („**Dostawca Usług**”) w celu pomocy Użytkownikowi w korzystaniu z Oprogramowania i Usług Apple zapewnianych zgodnie z niniejszą Umową, w szczególności angażować dowolnego takiego Dostawcę Usług do utrzymywania serwerów Aplikacji Użytkownika i administrowania nimi w jego imieniu, pod warunkiem, że każdy taki Dostawca Usług będzie korzystał z Oprogramowania i Usług Apple lub wszelkich związanych

z nimi materiałów wyłącznie w imieniu Użytkownika i wyłącznie zgodnie z niniejszymi warunkami. Niezależnie od powyższego, Użytkownik nie może korzystać z usług Dostawcy Usług w celu przesłania Aplikacji do App Store lub korzystania z usługi TestFlight w swoim imieniu. Użytkownik zobowiązuje się zawrzeć wiążącą pisemną umowę ze swoim Dostawcą Usług, której warunki będą co najmniej tak samo restrykcyjne i chroniące Apple, jak te określone w niniejszym dokumencie. Wszelkie działania podjęte przez dowolnego takiego Dostawcę Usług w związku z Aplikacjami Użytkownika lub korzystaniem z Oprogramowania Apple lub Usług Apple i/lub wynikające z niniejszej Umowy zostaną uznane za podjęte przez Użytkownika i Użytkownik (oprócz Dostawcy Usług) ponosi odpowiedzialność wobec Apple za wszystkie takie działania (lub wszelkie zaniechania). W przypadku wystąpienia jakichkolwiek działań lub zaniechań ze strony Dostawcy Usług, które stanowią naruszenie niniejszej Umowy lub są szkodliwe z innego względu, Apple zastrzega sobie prawo do żądania od Użytkownika zaprzestania korzystania z usług takiego Dostawcy Usług.

2.10 Uaktualnienia; brak wsparcia i obsługi

Apple może rozszerzać, ulepszać lub w inny sposób modyfikować Oprogramowanie lub Usługi Apple (lub dowolną ich część) udostępniane w ramach niniejszej Umowy w dowolnym momencie bez powiadomienia, ale Apple nie jest zobowiązane do dostarczania Użytkownikowi żadnych Uaktualnień Oprogramowania lub Usług Apple. Udostępniane przez Apple Uaktualnienia będą podlegać postanowieniom Umowy, chyba że towarzyszy im odrębna licencja, w którym to przypadku znaczenie rozstrzygające będą mieć postanowienia takiej odrębnej licencji. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub uaktualnienia Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że takie modyfikacje mogą wpływać na możliwość korzystania z Oprogramowania i Usług Apple, uzyskiwania dostępu do nich lub interakcji z nimi. Apple nie jest zobowiązany do wykonywania jakichkolwiek czynności konserwacyjnych, świadczenia usług pomocy technicznej ani innych usług wsparcia dotyczących Oprogramowania Apple lub Usług Apple. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku ogłaszania ani udostępniania jakichkolwiek Uaktualnień Oprogramowania lub Usług Apple żadnemu użytkownikowi w przyszłości. W przypadku udostępnienia Uaktualnienia może ono mieć interfejsy API, funkcje, usługi lub funkcjonalność inne niż dostępne w Oprogramowaniu Apple licencjonowanym w ramach niniejszej Umowy lub w Usługi podanych poniżej.

3. Obowiązki Użytkownika

3.1 Postanowienia ogólne

Użytkownik poświadcza Apple i zgadza się, że:
(a) Użytkownik jest pełnoletni na mocy przepisów obowiązujących w jego miejscu zamieszkania (w wielu krajach lub regionach oznacza to osiągnięcie wieku 18 lat) oraz ma prawo i upoważnienie do zawarcia niniejszej Umowy we własnym imieniu lub, jeśli zawiera niniejszą Umowę w imieniu swojej spółki, organizacji, instytucji edukacyjnej lub przedstawicielstwa lub departamentu rządu federalnego, że ma prawo i upoważnienie do prawnego związania takiego podmiotu lub organizacji warunkami oraz zobowiązaniami wynikającymi z niniejszej Umowy. Jeśli Użytkownik jest uczelnią wyższą, Autoryzowani Deweloperzy-Studenci Użytkownika są pełnoletni na mocy przepisów obowiązujących w miejscu zamieszkania Użytkownika (w wielu krajach lub regionach oznacza to osiągnięcie wieku 18 lat) i są obecnie zapisani na uczelnię Użytkownika;
(b) Wszelkie informacje przekazywane przez Użytkownika do Apple lub użytkowników końcowych Użytkownika w związku z niniejszą Umową będą aktualne, prawdziwe, dokładne, możliwe do sprawdzenia oraz kompletne. Obejmuje to informacje o tożsamości Użytkownika, Produktach Objętych Umową i Produktach Powiązanych, w tym między innymi Informacje o Licencjonowanej Aplikacji lub Informacje o Karnecie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że jest zobowiązany do niezwłocznego informowania Apple o wszelkich zmianach tych informacji. Użytkownik zobowiązuje się również do niezwłocznego udzielania odpowiedzi na pytania Apple dotyczące przekazanych przez niego informacji, w tym pytania dotyczące jego tożsamości, aby umożliwić Apple weryfikację przestrzegania przez Użytkownika postanowień niniejszej Umowy, w

tym **punktu 3.1** i **punktu 14.8**. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że niewywiązanie się z tego obowiązku może stanowić podstawę do wyłączenia lub zakończenia jego uczestnictwa w Programie oraz pozbawienia go dostępu do Oprogramowania i Usług Apple. Ponadto Użytkownik zgadza się, że Apple może udostępniać takie informacje (w tym adres e-mail oraz adres korespondencyjny) osobom trzecim, które muszą je znać w celach związanych z powyższym zakresem (np. kwestie własności intelektualnej, zapytania dotyczące obsługi klienta, pytania od regulatorów, partnerów bankowych lub podmiotów przetwarzających płatności);
(c) Użytkownik będzie przestrzegać warunków niniejszej Umowy oraz wypełniać wynikające z niej zobowiązania, w tym uzyska wszelkie wymagane zgody na korzystanie z Oprogramowania i Usług Apple przez Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się również monitorować wszelkie takie działania swoich Autoryzowanych Deweloperów oraz ponosić pełną odpowiedzialność za takie wykorzystanie Oprogramowania i Usług Apple, jak również za ich zgodność z warunkami niniejszej Umowy;
(d) Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie koszty, wydatki, straty i zobowiązania oraz działania podjęte przez Użytkownika i jego Autoryzowanych Deweloperów w związku z Oprogramowaniem Apple i Usługami Apple, Autoryzowanymi Urządzeniami Testowymi, Zarejestrowanymi Urządzeniami, Produktami Objętymi Umową, Produktami Powiązanymi oraz związanymi z nimi działaniami w zakresie tworzenia i dystrybucji oprogramowania, w tym między innymi za wszelkie związane z nimi działania w zakresie tworzenia oprogramowania, sprzęt sieciowy i serwerowy, usługi internetowe lub jakikolwiek inny sprzęt, oprogramowanie lub usługi używane przez Użytkownika w związku z korzystaniem przez niego z jakichkolwiek usług. Autoryzowani Deweloperzy-Studenci nie mogą uzyskiwać dostępu do żadnych profili uprawnień udostępnionych Użytkownikowi przez Apple, chyba że Apple wyrazi na to zgodę na piśmie;
(e) Dla celów Załącznika uzupełniającego 1 (jeśli dotyczy), Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że posiada lub kontroluje prawa niezbędne do wyznaczenia Apple i Spółek Zależnych Apple jako światowego przedstawiciela Użytkownika w celu dostarczania Licencjonowanych Aplikacji Użytkownika oraz że realizacja takiego wyznaczenia przez Apple i Spółki Zależne Apple nie będzie naruszać praw osób trzecich; oraz
(f) Użytkownik nie będzie działać w żaden sposób, który koliduje lub narusza jakiekolwiek istniejące zobowiązanie lub obowiązek, które może mieć, a żadna umowa wcześniej zawarta przez Użytkownika nie będzie kolidować z wypełnianiem przez niego zobowiązań wynikających z niniejszej Umowy.

3.2 Korzystanie z Oprogramowania Apple i Usług Apple

Jako warunek korzystania z Oprogramowania Apple i wszelkich Usług Apple, Użytkownik zgadza się, że:
(a) Użytkownik będzie korzystał z Oprogramowania Apple i wszelkich usług wyłącznie w celach i w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej Umowie oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami prawa;
(b) nie będzie używał Oprogramowania Apple ani żadnych Usług Apple: (1) do jakiejkolwiek niezgodnej z prawem lub nielegalnej działalności ani w celu opracowania jakiegokolwiek Produktu Objętego Umową lub Produktów Powiązanych, które mogłyby powodować lub ułatwiać popełnienie przestępstwa lub innego czynu niedozwolonego, niezgodnego z prawem lub nielegalnego; (2) w celu grożenia, podżegania lub promowania przemocy, terroryzmu lub innych poważnych szkód; lub (3) w celu tworzenia lub rozpowszechniania jakichkolwiek treści lub działań promujących seksualne wykorzystywanie lub niegodziwe traktowanie dzieci;
(c) Aplikacja, Biblioteka i/lub Karnet zostaną opracowane zgodnie z Dokumentacją i Wymaganiami Dotyczącymi Programu, których aktualny zestaw jest określony w **punkcie 3.3** poniżej;
(d) zgodnie z najlepszą wiedzą i przekonaniem Użytkownika, Produkty Objęte Umową lub Produkty Powiązane, Informacje o Licencjonowanej Aplikacji, Zawartość Xcode Cloud oraz Informacje o Karnecie nie zakłócają, nie sprzeniewierzają ani nie naruszają żadnych należących do Apple lub osób trzecich praw autorskich, znaków towarowych, praw do prywatności i reklamy, tajemnic handlowych, patentów ani innych praw własności lub praw (np. praw do kompozycji

muzycznych lub wykonań, praw do wideo, praw do fotografii lub obrazów, praw do logo, praw do danych osób trzecich itp. w odniesieniu do treści i materiałów, które mogą być zawarte w Aplikacji Użytkownika);
(e) Użytkownik zobowiązuje się nie tworzyć przy użyciu Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple, Usług Apple ani w inny sposób Produktów Objętych Umową, Produktów Powiązanych ani innego kodu lub programu, który umożliwiałby: (1) wyłączenie, włamanie lub inną ingerencję w Rozwiązanie Zabezpieczające lub jakiekolwiek zabezpieczenia, podpis cyfrowy, prawa cyfrowe, mechanizmy weryfikacji lub mechanizmy uwierzytelniania zaimplementowane w systemie iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS, Oprogramowaniu Apple lub jakichkolwiek Usługach, innym oprogramowaniu lub innych technologiach Apple lub przy ich użyciu, jak również nie umożliwiać takich działań innym osobom (z wyjątkiem czynności wyraźnie dozwolonych przez Apple w formie pisemnej); (2) naruszenie zabezpieczeń, integralności lub dostępności jakichkolwiek użytkowników, sieci, komputerów lub systemów komunikacji; (3) wprowadzanie w błąd co do tożsamości, celu lub działania produktu, kodu źródłowego lub programu, w tym poprzez modyfikacje po zatwierdzeniu, które mogłyby wyrządzić szkodę innym osobom, w tym użytkownikom końcowym lub Apple; (4) podszywanie się pod Apple lub osobę trzecią w celu wyłudzenia poświadczeń lub innych wrażliwych informacji; (5) wdrażanie mechanizmów ochrony bezpieczeństwa lub prywatności w sposób celowo osłabiony lub niezgodny z opisem; (6) za pomocą kodu źródłowego własnego lub innej osoby uzyskiwanie dostępu, gromadzenie lub przesyłanie danych użytkownika w zakresie wykraczającym poza ujawniony przy wnioskowaniu o zgodę; lub (7) wykorzystywanie urządzenie lub zasobów sieciowych użytkownika końcowego do świadczenia usług osobom trzecim bez jednoznacznej uprzedniej zgody użytkownika końcowego;
(f) Użytkownik nie będzie, bezpośrednio lub pośrednio, podejmował żadnych działań mających na celu zakłócenie działania jakiegokolwiek Oprogramowania lub Usług Apple, intencji niniejszej Umowy lub praktyk biznesowych Apple, w tym m.in. nie będzie podejmował działań, które mogą utrudniać działanie lub zamierzone korzystanie z App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, usługi TestFlight, usługi Xcode Cloud, dystrybucji Ad Hoc lub Programu (np. przesyłanie fałszywych recenzji własnej Aplikacji lub aplikacji osób trzecich, wybór nazwy Aplikacji Użytkownika, która jest zasadniczo podobna do nazwy aplikacji osoby trzeciej w celu wprowadzenia konsumentów w błąd lub zajmowanie nazw aplikacji w celu uniemożliwienia legalnego korzystania z nich przez osoby trzecie). Ponadto Użytkownik nie będzie angażować się ani zachęcać innych do angażowania się w jakiekolwiek niezgodne z prawem, niesprawiedliwe, wprowadzające w błąd, oszukańcze, niewłaściwe lub nieuczciwe działania lub praktyki biznesowe związane z Produktami Objętymi Umową lub Produktami Powiązanymi (np. angażowanie się w przynęty cenowe, wprowadzanie konsumentów w błąd, oszukańcze praktyki biznesowe lub nieuczciwą konkurencję wobec innych deweloperów);
(g) Aplikacje dla systemów iOS, iPadOS, tvOS, visionOS i watchOS opracowane przy użyciu Oprogramowania Apple mogą być dystrybuowane tylko wtedy, gdy zostaną wybrane przez Apple (według wyłącznego uznania Apple) do dystrybucji za pośrednictwem App Store, do dystrybucji w wersji beta za pośrednictwem usługi TestFlight lub do dystrybucji Ad Hoc zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy. Aplikacje opracowane dla systemów iOS, iPadOS, macOS i tvOS mogą być dodatkowo dystrybuowane za pośrednictwem Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych. Karnety opracowane przy użyciu Oprogramowania Apple mogą być dystrybuowane wśród użytkowników końcowych Użytkownika za pośrednictwem poczty e-mail, witryny internetowej lub Aplikacji zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, w tym Załącznika 5. Rozszerzenia Safari podpisane Certyfikatem Apple mogą być dystrybuowane wśród użytkowników końcowych Użytkownika zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, w tym Załącznika 7. Aplikacje dla systemu macOS mogą być dystrybuowane poza App Store przy użyciu Certyfikatów Apple i/lub biletów, jak określono w **punktach 5.3** i **5.4**; oraz
(h) Użytkownik nie będzie (1) korzystać z Oprogramowania lub Usług Apple albo kierować do nich promptów w sposób, o którym Użytkownik wie lub powinien zasadnie wiedzieć, że prowadzi do wygenerowania treści niezgodnych z prawem, szkodliwych lub naruszających, przywłaszczających bądź zakłócających prawa Apple lub osób trzecich, albo jest przeznaczony do generowania takich treści, (2) wykorzystywać wyników wygenerowanych przez model Apple do trenowania, dostrajania lub ulepszania innego modelu sztucznej inteligencji lub (3) uzyskiwać programowego dostępu do modeli Apple lub korzystać z nich za pośrednictwem

Oprogramowania lub Usług Apple, chyba że jest to wyraźnie dozwolone. Ponadto Użytkownik gwarantuje, że ma wszystkie prawa i licencje niezbędne do korzystania z informacji wprowadzanych przez niego do Oprogramowania lub Usług Apple za pomocą takiego Oprogramowania i Usług.

3.3 Wymagania Dotyczące Programu

Każda Aplikacja, która zostanie przesłana do App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych lub usługi TestFlight, lub która będzie dystrybuowana za pośrednictwem dystrybucji Ad Hoc, musi zostać utworzona zgodnie z Dokumentacją i niniejszą Umową, w tym z Wymaganiami Dotyczącymi Programu określonymi poniżej w niniejszym **punkcie 3.3**. Produkty Powiązane, Biblioteki i Karnety podlegają tym samym wymaganiom.

3.3.1 Interfejsy API, funkcjonalność i interfejs użytkownika

A. Udokumentowane Interfejsy API

Aplikacje mogą korzystać z Udokumentowanych Interfejsów API wyłącznie w sposób określony przez Apple i nie mogą używać ani wywoływać żadnych prywatnych interfejsów API. Ponadto aplikacje dla systemu macOS przesłane do Apple w celu dystrybucji w App Store mogą używać tylko Udokumentowanych Interfejsów API zawartych w domyślnej instalacji systemu macOS lub w pakiecie z Xcode i Mac SDK albo w pakiecie ze Swift Playground. Nie mogą one używać przestarzałych technologii (takich jak Java).

B. Kod wykonywalny

Z wyjątkiem przypadków określonych w następnym akapicie, Aplikacja nie może pobierać ani instalować kodu wykonywalnego. Zinterpretowany kod można pobrać do Aplikacji, ale tylko wtedy, gdy taki kod: (a) nie zmienia podstawowego celu Aplikacji przez zapewnianie funkcji lub funkcjonalności niezgodnych z zamierzonym i reklamowanym przeznaczeniem Aplikacji; (b) nie pomija podpisywania, piaskownicy ani innych funkcji bezpieczeństwa systemu operacyjnego; oraz (c) w przypadku Aplikacji rozprowadzanych w App Store nie tworzy sklepu ani witryny sklepowej dla innych Aplikacji.

Aplikacja będąca środowiskiem programistycznym przeznaczonym do nauki programowania może pobierać i uruchamiać kod wykonywalny, o ile spełnione są następujące wymagania: (i) nie więcej niż 80 procent obszaru wyświetlania lub ekranu Aplikacji może być zajęte przez kod wykonywalny, chyba że Dokumentacja stanowi inaczej, (ii) Aplikacja musi przedstawiać użytkownikowi w Aplikacji dobrze widoczny wskaźnik w celu wskazania, że użytkownik pracuje w środowisku programistycznym, (iii) Aplikacja nie może tworzyć sklepu ani witryny sklepowej dla innego kodu lub aplikacji oraz (iv) kod źródłowy dostarczony przez Aplikację musi być w pełni widoczny i edytowalny przez użytkownika (np. do pobranego kodu nie mogą być dołączane żadne wstępnie skompilowane biblioteki ani frameworki).

C. Dodatkowe funkcje lub funkcjonalności

Bez uprzedniej pisemnej zgody Apple lub zgodnie z **punktem 3.3.9(A)** (**Interfejs In-App Purchase**) Aplikacja nie może udostępniać, odblokowywać ani włączać dodatkowych funkcji lub funkcjonalności za pośrednictwem mechanizmów dystrybucji innych niż App Store, Dystrybucja Aplikacji Niestandardowych lub usługa TestFlight.

D. Wyznaczone obszary kontenerów, aplikacje dla systemu macOS

Aplikacja dla systemu iOS, watchOS, iPadOS, tvOS lub visionOS może jedynie odczytywać dane lub zapisywać dane tylko w wyznaczonym obszarze kontenera Aplikacji na urządzeniu, chyba że Apple określi inaczej. W przypadku aplikacji dla systemu macOS przesłanych do Apple w celu dystrybucji w App Store: (a) wszystkie pliki niezbędne do działania Aplikacji w systemie macOS muszą znajdować się w pakiecie aplikacji przesłanym do Apple i muszą zostać zainstalowane przez App Store; (b) wszystkie lokalizacje muszą znajdować się w tym samym pakiecie Aplikacji i nie mogą obejmować pakietu lub zbioru niezależnych aplikacji w ramach jednego pakietu Aplikacji; (c) natywne elementy interfejsu użytkownika lub zachowania systemu macOS (np. menu systemowe, rozmiary okien, kolory itp.) nie mogą być modyfikowane ani w inny sposób

zmieniane; (d) Użytkownik nie może używać żadnych mechanizmów zarządzania prawami cyfrowymi ani innych mechanizmów kopiowania lub kontroli dostępu w takich Aplikacjach bez pisemnej zgody Apple lub w sposób określony w Dokumentacji; oraz (e) o ile nie zezwala na to inaczej **punkt 3.3.9(A)** (**Interfejs API In-App Purchase**), takie Aplikacje nie mogą działać jako mechanizm dystrybucji oprogramowania i nie mogą zawierać funkcji ani funkcjonalności, które tworzą lub włączają sklep z oprogramowaniem, kanał dystrybucji lub inny mechanizm dostarczania oprogramowania w takich Aplikacjach (np. aplikacja audio nie może zawierać sklepu z wtyczkami filtrów audio w ramach Aplikacji).

E. Tryb zgodności w systemie iPadOS

Aplikacja dla systemu iOS musi zapewniać te same funkcje, gdy jest uruchamiana przez użytkownika w trybie zgodności w systemie iPadOS (np. aplikacja na iPhone'a działająca w oknie o odpowiadającym mu rozmiarze na iPadzie musi działać tak samo, jak gdyby była uruchamiana na iPhonie; warunek ten nie dotyczy funkcji nieobsługiwanych przez określone urządzenie, takich jak funkcje nagrywania wideo na urządzeniu niewyposażonym w kamerę). Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie ingerować ani nie podejmować prób ingerencji w działanie swojej Aplikacji w trybie zgodności.

F. Wielozadaniowość

Użytkownik może korzystać z usług Wielozadaniowości wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem opisanym w Dokumentacji.

G. Dokumentacja

Aplikacje muszą być zgodne z Wytycznymi dotyczącymi interfejsu użytkownika (HIG) i inną dokumentacją dostarczoną przez Apple. Użytkownik zobowiązuje się stosować wytyczne HIG (Human Interface Guidelines) w celu opracowania odpowiedniego interfejsu użytkownika oraz funkcjonalności swojej Aplikacji, które będą zgodne z projektem produktów marki Apple (np. Aplikacja na watchOS powinna mieć interfejs zaprojektowany z myślą o szybkich interakcjach, zgodnie z motywami projektowymi dla watchOS zawartymi w HIG).

3.3.2 Zgodność z przepisami

Użytkownik spełni wszelkie obowiązujące wymagania regulacyjne, w tym zapewni pełną zgodność ze wszystkimi obowiązującymi przepisami prawa, regulacjami i politykami związanymi z produkcją, marketingiem, sprzedażą i dystrybucją swojej Aplikacji w Stanach Zjednoczonych, w szczególności z wymogami amerykańskiej Agencji ds. Żywności i Leków (FDA), a także innych amerykańskich organów regulacyjnych, takich jak FAA, HHS, FTC i FCC, a także przepisami prawa, regulacjami i zasadami wszelkich innych właściwych organów regulacyjnych w krajach, terytoriach lub regionach, na których Użytkownik korzysta lub udostępnia swoją Aplikację, np. MHRA, CFDA. Użytkownik zgadza się jednak, że nie będzie ubiegać się o żadne zezwolenia regulacyjne na wprowadzenie produktu na rynek ani podejmować żadnych decyzji, które mogłyby skutkować uznaniem jakichkolwiek produktów Apple za podlegające regulacjom prawnym, ani które mogłyby nakładać na Apple jakiekolwiek zobowiązania lub ograniczenia. Przesyłając swoją Aplikację do Apple w celu wyboru do dystrybucji, Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że w pełni przestrzega wszelkich obowiązujących praw, przepisów i zasad, w tym między innymi wszystkich praw, przepisów i zasad FDA związanych z produkcją, marketingiem, sprzedażą i dystrybucją swojej Aplikacji w Stanach Zjednoczonych, a także w innych krajach, terytoriach lub regionach, na których Użytkownik planuje udostępnić swoją Aplikację. Użytkownik oświadcza i gwarantuje również, że będzie wprowadzać na rynek swoją Aplikację tylko w odniesieniu do jej zatwierdzonego lub zatwierdzonego zamierzonego zastosowania / wskazania do użycia i tylko w ścisłej zgodności z obowiązującymi wymogami regulacyjnymi. Użytkownik zobowiązuje się niezwłocznie dostarczyć na żądanie Apple taką dokumentację potwierdzającą uzyskanie odpowiednich zezwoleń w celu wsparcia marketingu swojej Aplikacji. Jeśli zażąda tego FDA lub inny organ rządowy, który musi zweryfikować lub przetestować Aplikację Użytkownika w ramach procesu przeglądu regulacyjnego, Użytkownik może przekazać swoją Aplikację takiemu podmiotowi do weryfikacji. Użytkownik zgadza się niezwłocznie powiadomić Apple zgodnie z procedurami określonymi w **punkcie 14.5** o wszelkich skargach lub możliwych zażaleniach

dotyczących Aplikacji Użytkownika w związku z takimi wymogami regulacyjnymi. W tym przypadku Apple może usunąć Aplikację Użytkownika z dystrybucji.

3.3.3 Dane i prywatność

A. Nagrania

Jeśli Aplikacja Użytkownika przechwytuje lub tworzy dowolny film, dźwięk, nagrania ekranu lub nagrania za pomocą kamery, zachowane na urządzeniu lub wysłane do serwera (np. zapisany obraz, zdjęcie, głos lub mowa, lub inne nagranie) (określane wspólną nazwą „**Nagrania**"), jako część Aplikacji należy wyświetlić użytkownikowi dobrze widoczny wskaźnik dźwiękowy, wizualny lub inny oznaczający, że odbywa się Nagrywanie. Aplikacja Użytkownika nie może być zaprojektowana w sposób umożliwiający dokonywanie nagrań innych osób bez ich wiedzy.

– Ponadto każda forma gromadzenia, przetwarzania, utrzymywania, przesyłania, synchronizacji, przechowywania, przekazywania, udostępniania, ujawniania lub wykorzystywania danych, zawartości lub informacji przez, za pośrednictwem lub w związku z Aplikacją Użytkownika, musi być zgodna ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami dotyczącymi prywatności, a także wszelkimi powiązanymi Wymaganiami Dotyczącymi Programu, w tym między innymi wszelkimi wymaganiami dotyczącymi powiadamiania lub zgód.

B. Zbieranie i wykorzystywanie danych

Użytkownik i Aplikacje Użytkownika (oraz wszelkie osoby trzecie, z którymi Użytkownik zawarł umowę na wyświetlanie reklam) nie mogą gromadzić danych użytkownika lub urządzenia bez uprzedniej zgody użytkownika, bez względu na to, czy takie dane są uzyskiwane bezpośrednio od użytkownika, czy też za pośrednictwem Oprogramowania Apple, Usług Apple lub zestawu SDK Apple, a w takim przypadku wyłącznie w celu świadczenia usługi lub funkcji, która jest bezpośrednio związana z korzystaniem z Aplikacji, lub w celu wyświetlania reklam zgodnie z **punktem 3.3.3(E)**. Użytkownik nie może poszerzać ani w inny sposób zmieniać zakresu użytkowania dla wcześniej zebranych danych użytkownika lub urządzenia bez uzyskania uprzedniej zgody użytkownika na takie rozszerzone lub w inny sposób zmienione gromadzenie danych. Ani Użytkownik, ani jego Aplikacja nie będą używać żadnego stałego identyfikatora opartego na urządzeniu ani żadnych danych z niego pochodzących w celu jednoznacznej identyfikacji urządzenia. Ponadto ani Użytkownik, ani jego Aplikacja nie będą pozyskiwać żadnych danych z urządzenia w celu jednoznacznej identyfikacji urządzenia lub użytkownika.

Użytkownik jest odpowiedzialny za zapewnienie, że Aplikacja Użytkownika — w tym wszelkie zestawy SDK podmiotów trzecich (tj. SDK niedostarczone przez Apple) oraz wszelkie usługi, z którymi Użytkownik zawarł umowę — są zgodne z niniejszą Umową oraz Dokumentacją. Jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z określonych interfejsów API wskazanych w Dokumentacji, metadane w Aplikacji Użytkownika muszą określać jeden lub więcej dozwolonych powodów, które dokładnie odzwierciedlają korzystanie przez Użytkownika z każdego z tych interfejsów API i danych uzyskanych w związku z ich użyciem. Użytkownik może korzystać z tych interfejsów API i danych pochodzących z ich użycia wyłącznie w określonych celach. Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika zawiera zestaw SDK innej firmy, który jest określony w Dokumentacji jako powszechnie używany, Użytkownik musi się upewnić, że taki zestaw SDK innej firmy jest podpisany przez dostawcę zestawu SDK i zawiera wymagane metadane opisane w Dokumentacji.

C. Ujawnianie informacji Użytkownikom

Użytkownik musi przekazać użytkownikom jasne i kompletne informacje dotyczące gromadzenia, wykorzystywania i ujawniania danych użytkownika lub urządzenia, np. opis sposobu korzystania z danych użytkownika i urządzenia w Opisie aplikacji w App Store. Ponadto Użytkownik musi podjąć odpowiednie kroki w celu ochrony takich danych przed nieuprawnionym użyciem, ujawnieniem lub dostępem osób trzecich. Jeśli użytkownik przestanie wyrażać zgodę lub jednoznacznie cofnie zgodę na gromadzenie, wykorzystywanie lub ujawnianie swoich danych użytkownika lub urządzenia, Użytkownik (i każda osoba trzecia, z którą zawarto umowę o dostarczanie reklam), musi niezwłocznie zaprzestać takiego wykorzystania. Użytkownik musi

podać politykę prywatności w swojej Aplikacji, w App Store i/lub w swojej witrynie internetowej, wyjaśniającą gromadzenie, wykorzystywanie, ujawnianie, udostępnianie, przechowywanie i usuwanie danych użytkownika lub urządzenia. Użytkownik zobowiązuje się powiadomić swoich użytkowników — zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa — w przypadku naruszenia ochrony danych, w wyniku którego doszło do naruszenia bezpieczeństwa danych użytkowników gromadzonych za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika (np. Użytkownik wyśle wiadomość e-mail z informacją dla użytkowników, jeśli nastąpiło niezamierzone ujawnienie lub niewłaściwe wykorzystanie ich danych).

D. Wymogi prawne i inne wymagania

Aplikacje muszą być zgodne ze wszystkimi obowiązującymi prawami i regulacjami karnymi, cywilnymi i ustawowymi, w tym obowiązującymi we wszystkich jurysdykcjach, w których mogą być oferowane lub udostępniane Aplikacje Użytkownika. Ponadto:

– Użytkownik i Aplikacja muszą działać zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami dotyczącymi prywatności i gromadzenia danych w odniesieniu do gromadzenia, wykorzystywania lub ujawniania danych użytkownika lub urządzenia (np. adresu IP użytkownika, nazwy urządzenia użytkownika i wszelkich zainstalowanych aplikacji powiązanych z użytkownikiem);

– Aplikacji nie wolno tworzyć ani oferować w celu nękania, nadużywania, spamowania, prześladowania, grożenia lub innego naruszania praw (takich jak prawo do prywatności i wizerunku) innych osób;

– Ani Użytkownik, ani jego Aplikacja nie mogą wykonywać żadnych funkcji ani umieszczać łączy do jakiejkolwiek zawartości, usług, informacji lub danych ani używać żadnego robota, pająka, przeszukiwania witryny ani innej aplikacji lub urządzenia do pobierania, wydobywania, zbierania, buforowania, analizowania lub indeksowania oprogramowania, danych lub usług świadczonych przez Apple lub jego licencjodawców lub uzyskiwać (lub próbować uzyskać) jakiekolwiek takie dane, z wyjątkiem danych, które Apple wyraźnie dostarcza lub udostępnia Użytkownikowi w związku z takimi usługami. Użytkownik zgadza się, że nie będzie zbierać, rozpowszechniać ani wykorzystywać takich danych w jakimkolwiek nieautoryzowanym celu; oraz

– Jeśli Aplikacja Użytkownika jest przeznaczona do badań z udziałem ludzi lub wykorzystuje Interfejs API HealthKit do zastosowań klinicznych związanych ze zdrowiem, które mogą obejmować dane osobowe (np. przechowywanie dokumentacji medycznej), Użytkownik zgadza się poinformować uczestników o zamierzonych zastosowaniach i ujawnianiu ich danych osobowych w ramach takich badań lub klinicznych zastosowań zdrowotnych oraz w oraz uzyskać zgodę tych uczestników (lub ich opiekunów) na korzystanie z Aplikacji Użytkownika w takich celach badawczych lub klinicznych. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się zabronić stronom trzecim, którym udostępnia dane zanonimizowane lub zakodowane, ponownej identyfikacji (lub podejmowania prób identyfikacji) jakichkolwiek uczestników przy użyciu tych danych bez uzyskania zgody uczestnika. Użytkownik zobowiązuje się również wymagać od tych stron trzecich, aby przekazały powyższe ograniczenie wszystkim kolejnym podmiotom, które otrzymają takie zanonimizowane lub zakodowane dane.

– O ile Apple nie zezwoli na to wyraźnie na piśmie, Użytkownik nie będzie korzystać z Oprogramowania lub Usług Apple (w tym usługi iCloud, Interfejsów API iCloud Storage, Interfejsów API CloudKit ani żadnych ich komponentów lub funkcji) do tworzenia, odbierania, przechowywania lub przesyłania jakichkolwiek wrażliwych, umożliwiających identyfikację użytkownika informacji zdrowotnych, w tym „chronionych informacji zdrowotnych” (zgodnie z definicją tego terminu w 45 C.F.R § 160.103) ani nie będzie korzystać z Oprogramowania lub Usług Apple w sposób, który spowoduje, że Apple (lub dowolna Spółka Zależna Apple) stanie się „partnerem biznesowym” Użytkownika lub osób trzecich (zgodnie z definicją tego terminu w 45 C.F.R. § 160.103). Użytkownik zobowiązuje się ponosić wyłączną odpowiedzialność za wypełnienie wszelkich obowiązków sprawozdawczych wynikających z przepisów prawa lub

zawartych umów, powstałych w związku z naruszeniem przez Użytkownika postanowień niniejszego punktu.

E. Identyfikator reklamowy i Preferencje śledzenia; Interfejsy API Ad Network

Użytkownik i jego Aplikacje (oraz każda osoba trzecia, z którą zawarł umowę na wyświetlanie reklam) mogą używać Identyfikatora Reklamowego i wszelkich informacji uzyskanych za pomocą Identyfikatora Reklamowego, tylko w celu wyświetlania reklam. Jeśli użytkownik wyzeruje Identyfikator Reklamowy, Użytkownik zgadza się nie integrować, nie korelować, nie łączyć ani w żaden inny sposób nie wiązać, bezpośrednio lub pośrednio, poprzedniego Identyfikatora Reklamowego i żadnych informacji pochodnych z wyzerowanym Identyfikatorem Reklamowym. W przypadku Aplikacji skompilowanych dla dowolnego produktu marki Apple, który umożliwia korzystanie z interfejsów API Ad Support, Użytkownik zobowiązuje się sprawdzić Preferencje Śledzenia danego użytkownika przed wyświetleniem jakiejkolwiek reklamy z wykorzystaniem Identyfikatora Reklamowego, a także zobowiązuje się przestrzegać ustawień użytkownika w zakresie Preferencji Śledzenia przy korzystaniu z Identyfikatora Reklamowego oraz z wszelkich innych danych użytkownika lub urządzenia wykorzystywanych do celów śledzenia.

Ponadto Użytkownik może zgłosić żądanie użycia Interfejsów API Ad Network do śledzenia zdarzeń konwersji reklam. Jeśli Użytkownik uzyska pozwolenie na korzystanie z Interfejsów API Ad Network, zobowiązuje się nie wykorzystywać tych Interfejsów API Ad Network ani żadnych informacji uzyskanych za ich pośrednictwem do celów innych niż weryfikacja informacji sprawdzania poprawności reklam w ramach zdarzenia konwersji reklam. Użytkownik zobowiązuje się nie łączyć, nie korelować, nie powiązywać ani w żaden inny sposób — bezpośrednio ani pośrednio — nie zestawiać informacji udostępnianych w ramach sprawdzania poprawności reklamy za pośrednictwem Interfejsów API Ad Network z innymi informacjami, które Użytkownik może posiadać na temat danego użytkownika. Apple zastrzega sobie prawo do odrzucenia wszelkich próśb o korzystanie z Interfejsów API Ad Network według własnego uznania.

F. Lokalizacja i Mapy; Zgody użytkownika

(i) Aplikacje korzystające z interfejsów API opartych na lokalizacji (np. Core Location, MapKit Apple Maps Server) lub w inny sposób świadczące usługi oparte na lokalizacji nie mogą być projektowane ani sprzedawane w celu automatycznej lub autonomicznej kontroli zachowania pojazdów, ani do działania w nagłych wypadkach lub czynności ratunkowych.

(ii) Aplikacje, które oferują usługi lub funkcje oparte na lokalizacji lub które w inny sposób uzyskują informacje o lokalizacji użytkownika za pomocą Oprogramowania Apple lub Usług Apple, muszą powiadomić użytkownika i uzyskać jego zgodę, zanim jego dane o lokalizacji zostaną zebrane, przesłane lub w inny sposób wykorzystane przez Aplikację. Takie dane mogą być następnie używane wyłącznie za zgodą użytkownika i w sposób dozwolony w niniejszym dokumencie. Jeżeli na przykład Użytkownik korzysta z opcji lokalizacji „Zawsze” w swojej Aplikacji w celu ciągłego gromadzenia i wykorzystywania danych o lokalizacji użytkownika, należy podać jasno zdefiniowane uzasadnienie i korzyści dla użytkownika, które są przedstawiane użytkownikowi w momencie udzielania zezwolenia.

(iii) Jeśli Użytkownik zdecyduje się zapewnić własną usługę opartą na lokalizacji, dane i/lub informacje w połączeniu z mapami Apple udostępnianymi za pośrednictwem Usługi Map Apple (np. nakładając mapę lub trasę utworzoną przez siebie na mapie Apple), ponosi wyłączną odpowiedzialność za zapewnienie, że jego usługa, dane i/lub informacje są prawidłowo dopasowane do wszelkich używanych map Apple. W przypadku aplikacji korzystających z interfejsów API opartych na lokalizacji do nawigacji w czasie rzeczywistym (w szczególności innymi wskazówek dotyczących kolejnych zakrętów trasy i innych tras, które są włączane za pomocą czujnika), musi mieć umowę licencyjną użytkownika końcowego, która zawiera następującą informację: UŻYTKOWNIK KORZYSTA Z TEJ APLIKACJI WYZNACZANIA TRASY W CZASIE RZECZYWISTYM NA WŁASNE RYZYKO. DANE O LOKALIZACJI MOGĄ NIE BYĆ DOKŁADNE.

(iv) Aplikacje nie mogą wyłączać, zastępować ani w inny sposób ingerować w jakiekolwiek zaimplementowane przez Apple alerty systemowe, ostrzeżenia, panele wyświetlania, panele zgody itp., w szczególności te, które mają na celu powiadomienie użytkownika, że dane o lokalizacji użytkownika, dane książki adresowej, kalendarza, zdjęcia, dane audio i/lub przypomnienia są gromadzone, przesyłane, utrzymywane, przetwarzane lub wykorzystywane, bądź które mają na celu uzyskanie zgody na takie wykorzystanie. Ponadto, jeśli Użytkownik ma możliwość dodania opisu w takich alertach, ostrzeżeniach i panelach wyświetlania (np. informacje w ciągach celu dla interfejsów API Camera), każdy taki opis musi być dokładny i nie może błędnie przedstawiać zakresu użycia. W przypadku odmowy lub wycofania zgody Aplikacje nie mogą gromadzić, przesyłać, utrzymywać, przetwarzać ani wykorzystywać takich danych i wykonywać żadnych innych czynności, na które odmówiono lub cofnięto zgodę użytkownika.

(v) Jeśli Aplikacja, witryna internetowa lub aplikacja internetowa Użytkownika wykorzystuje lub uzyskuje dostęp do Interfejsu API MapKit, Interfejsu API Apple Maps Server lub biblioteki MapKit JS z urządzenia z systemem iOS w wersji 6 lub nowszej, Aplikacja, strona internetowa lub aplikacja internetowa Użytkownika będzie uzyskiwać dostęp do i korzystać z Usługi Mapy Apple. Wszelkie korzystanie z Interfejsu API MapKit, Interfejsu API Apple Maps Server, biblioteki MapKit JS i Usługi Mapy Apple musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami Dotyczącymi Programu) i Załącznikiem 6 (Dodatkowe warunki korzystania z Usługi Mapy Apple).

(vi) Aplikacja Użytkownika może używać Rozszerzenia Usługi Powiadomień Push o Lokalizacji w celu: (a) zezwalania użytkownikom końcowym na udostępnianie swojej lokalizacji innym osobom, które wyraźnie zatwierdzą, lub (b) ostrzegania najbliższych osób udzielających pierwszej pomocy o nagłych wypadkach medycznych, a Rozszerzenie Usługi Powiadomień Push o Lokalizacji może być używane w Aplikacji Użytkownika tylko do tych celów. Dodając tę funkcję do swojej Aplikacji, Użytkownik oświadcza, że jego Aplikacja spełnia wymagania określone w niniejszym punkcie oraz w dokumentacji.

Użytkownik rozumie, że korzystanie z Rozszerzenia Usługi Powiadomień Push o Lokalizacji podlega operacyjnym ograniczeniom częstotliwości, które obowiązują zarówno Użytkownika jako dewelopera, jak i jego użytkowników końcowych, zgodnie z Dokumentacą. Jeśli Użytkownik lub jego użytkownicy końcowi osiągną takie ograniczenia, wówczas Użytkownik lub jego użytkownicy końcowi mogą nie być w stanie korzystać z Rozszerzenia Usługi Powiadomień Push o Lokalizacji, dopóki częstotliwość jego użycia nie powróci do obsługiwanego poziomu

G. Network Extension Framework

Aplikacja Użytkownika nie może uzyskiwać dostępu do platformy Network Extension Framework, chyba że głównym celem Aplikacji jest zapewnianie funkcjonalności sieciowych, a Użytkownik otrzymał od Apple uprawnienie do takiego dostępu. Jeśli Użytkownik otrzyma takie uprawnienie, zgadza się na następujące warunki:

– Użytkownik zobowiązuje się w sposób jasny poinformować użytkowników końcowych o tym, w jaki sposób Użytkownik i jego Aplikacja będą wykorzystywać informacje dotyczące ich sieci oraz — jeśli ma to zastosowanie — filtrować ich dane sieciowe. Użytkownik zobowiązuje się również wykorzystywać takie dane i informacje wyłącznie w zakresie wyraźnie zaakceptowanym przez użytkownika końcowego oraz wyraźnie dozwolonym na mocy niniejszego dokumentu;

– Użytkownik zobowiązuje się przechowywać i przesyłać informacje sieciowe lub dane pochodzące od użytkownika końcowego w sposób bezpieczny i odpowiedni;

– Użytkownik zobowiązuje się nie przekierowywać danych sieciowych ani informacji użytkownika końcowego za pośrednictwem żadnych nieujawnionych, niewłaściwych ani wprowadzających w błąd mechanizmów, np. w celu ich filtrowania przez stronę internetową w celu uzyskania przychodów z reklam lub podszywania się pod witrynę;

– Użytkownik zobowiązuje się nie wykorzystywać żadnych danych sieciowych ani informacji pochodzących od użytkowników końcowych w celu omijania lub ignorowania ustawień skonfigurowanych przez jakiegokolwiek użytkownika końcowego. Na przykład Użytkownik nie może śledzić wykorzystania sieci Wi-Fi przez użytkownika końcowego w celu ustalenia jego lokalizacji, jeśli ten wyłączył usługi lokalizacji dla Aplikacji Użytkownika; oraz

– Niezależnie od odmiennych postanowień **punktu 3.3.3(B)**, Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą korzystać z platformy Network Extension Framework ani z danych czy informacji uzyskanych za pośrednictwem platformy Network Extension Framework do celów innych niż zapewnienie funkcji sieciowych związanych z Aplikacją Użytkownika (np. nie mogą wykorzystywać ruchu internetowego użytkownika końcowego do wyświetlania reklam lub tworzenia profili użytkowników w celach reklamowych).

Apple zastrzega sobie prawo do nieprzyznania Użytkownikowi prawa do korzystania z platformy Network Extension Framework według własnego uznania i do cofnięcia takiego uprawnienia w dowolnym momencie. Ponadto, jeśli Użytkownik chciałby skorzystać z Interfejsów API Access Wi-Fi Information (które zapewniają sieć Wi-Fi, z którą jest połączone urządzenie), wówczas Użytkownik musi zwrócić się do Apple o przyznanie uprawnień do takiego korzystania i niezależnie od odmiennych postanowień **punktu 3.3.3(B)** może korzystać z takich interfejsów API wyłącznie w celu świadczenia usługi lub funkcji, która jest bezpośrednio związana z Aplikacją (np. nie w celu wyświetlania reklam).

H. Interfejsy API HealthKit; Interfejsy API Motion & Fitness; Interfejsy API Journaling Suggestions

Aplikacja Użytkownika nie może uzyskiwać dostępu do Interfejsów API HealthKit ani Interfejsów API Motion & Fitness, chyba że ich wykorzystanie służy celom związanym ze zdrowiem, ruchem i/lub kondycją fizyczną; podobnie, Aplikacja Użytkownika nie może uzyskiwać dostępu do Interfejsu API Journaling Suggestions, chyba że jego wykorzystanie służy celom związanym z prowadzeniem dziennika. Wszelkie takie zastosowania muszą być wyraźnie widoczne w tekście marketingowym i interfejsie Użytkownika. Ponadto:

– Niezależnie od odmiennych postanowień **punktu 3.3.3(B)**, Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą używać Interfejsów API HealthKit lub Interfejsów API Motion & Fitness ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem Interfejsów API HealthKit lub Interfejsów API Motion & Fitness do jakichkolwiek innych celów niż świadczenie usług dotyczących zdrowia, ruchu i/lub kondycji w związku z Aplikacją Użytkownika (np. nie w celu wyświetlania reklam). Ponadto Użytkownik ani jego Aplikacja nie mogą wykorzystywać Interfejsu API Journaling Suggestions ani gromadzić jakichkolwiek informacji za jego pośrednictwem do celów innych niż świadczenie usług związanych z prowadzeniem dziennika w ramach Aplikacji Użytkownika;

– Użytkownik nie może używać tych interfejsów API ani żadnych informacji uzyskanych za ich pośrednictwem do ujawniania lub udostępniania danych dotyczących zdrowia, ruchu, kondycji fizycznej i/lub sugestii dotyczących wpisów w dzienniku użytkownika końcowego bez uprzedniej wyraźnej zgody użytkownika końcowego, a i wówczas wyłącznie w celu umożliwienia osobie trzeciej świadczenia usług dotyczących zdrowia, ruchu, kondycji i/lub dziennika w sposób dozwolony w niniejszym dokumencie. Na przykład Użytkownik nie może udostępniać ani sprzedawać informacji zebranych za pośrednictwem tych interfejsów API platformom reklamowym, brokerom danych ani podmiotom odsprzedającym dane. Dla jasności Użytkownik może zezwolić użytkownikom końcowym na udostępnianie danych zebranych za pośrednictwem Interfejsów API HealthKit lub Interfejsów API Motion & Fitness osobom trzecim do celów badań medycznych; oraz

– Użytkownik zobowiązuje się w sposób jasny poinformować użytkowników końcowych o tym, w jaki sposób Użytkownik i jego Aplikacja będą wykorzystywać informacje dotyczące ich zdrowia, ruchu, kondycji fizycznej i/lub sugestii wpisów w dzienniku. Użytkownik zobowiązuje się również

wykorzystywać takie dane i informacje wyłącznie w zakresie wyraźnie zaakceptowanym przez użytkownika końcowego oraz wyraźnie dozwolonym na mocy niniejszego dokumentu.

I. Interfejsy API HomeKit

Aplikacja Użytkownika nie może uzyskiwać dostępu do Interfejsów API HomeKit, chyba że jest przeznaczona głównie do zapewniania konfiguracji domu lub usług automatyki domowej (np. włączanie światła, podnoszenie drzwi garażowych) dla Licencjonowanych Akcesoriów HomeKit, a użycie to jest wyraźnie widoczne w tekście marketingowym i interfejsie użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się nie używać Interfejsów API HomeKit do żadnych innych celów niż łączenie się, komunikowanie, współdziałanie lub inne formy sterowania Licencjonowanym Akcesorium HomeKit albo korzystanie z Bazy Danych HomeKit — i to wyłącznie w celu konfiguracji domu lub automatyki domowej w związku z Aplikacją Użytkownika. Ponadto:

– Aplikacja Użytkownika może wykorzystywać informacje uzyskane z Interfejsów API HomeKit i/lub Bazy Danych HomeKit tylko na zgodnym produkcie marki Apple i nie może eksportować, uzyskiwać zdalnego dostępu ani przesyłać takich informacji z odpowiedniego produktu (np. hasło blokujące nie może zostać wysłane z urządzenia użytkownika końcowego do przechowywania w zewnętrznej bazie danych innej niż Apple), chyba że Apple wyraźnie zezwoliło inaczej w Dokumentacji; oraz

– Niezależnie od odmiennych postanowień **punktu 3.3.3(B)**, Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą używać Interfejsów API HomeKit ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem Interfejsów API HomeKit lub Bazy Danych HomeKit w jakimkolwiek celu innym niż zapewnienie lub ulepszenie konfiguracji domu lub usług automatyki domowej w związku z Aplikacją Użytkownika (np. nie w celu wyświetlania reklam).

J. Książka Adresowa

Jeśli Aplikacja Użytkownika uzyskuje dostęp do danych z Książki Adresowej użytkownika końcowego za pośrednictwem Interfejsu API Address Book, Użytkownik musi powiadomić użytkownika i uzyskać jego zgodę przed uzyskaniem dostępu do tych danych lub ich wykorzystaniem przez Aplikację Użytkownika. Ponadto Aplikacja Użytkownika nie może zapewniać automatycznego mechanizmu przesyłania tylko fragmentów Danych Facebooka z Książki Adresowej użytkownika końcowego do lokalizacji poza urządzeniem użytkownika końcowego. Dla jasności nie zabrania to automatycznego przenoszenia całej Książki adresowej użytkownika jako całości, o ile spełnione są wymagania dotyczące powiadomienia użytkownika i zgody; i nie zabrania zezwalania użytkownikom na ręczne przesyłanie jakiejkolwiek części ich danych z Książki adresowej (np. poprzez wycinanie i wklejanie) lub umożliwianie im indywidualnego wyboru określonych elementów danych do przesyłania.

K. Dane Twarzy

Jeśli Aplikacja Użytkownika uzyskuje dostęp do Danych Twarzy, Użytkownik może to zrobić tylko w celu świadczenia usługi lub funkcji, która jest bezpośrednio związana z korzystaniem z Aplikacji. Użytkownik zobowiązuje się poinformować użytkowników o zamierzonym wykorzystaniu i ewentualnym ujawnianiu Danych Twarzy przez Aplikację oraz uzyskać wyraźną i jednoznaczną zgodę tych użytkowników przed rozpoczęciem jakiegokolwiek gromadzenia lub wykorzystywania Danych Twarzy. Niezależnie od odmiennych postanowień **punktu 3.3.3(B)** ani Użytkownik, ani Aplikacja Użytkownika (ani żadna osoba trzecia, z którą Użytkownik zawarł umowę na wyświetlanie reklam) nie mogą wykorzystywać Danych Twarzy do wyświetlania reklam lub do jakichkolwiek innych niepowiązanych celów. Ponadto:

– Użytkownik nie może używać Danych Twarzy w sposób, który narusza prawa użytkowników (lub osób trzecich) lub w celu dostarczania informacji niezgodnych z prawem, nieuczciwych, wprowadzających w błąd, oszukańczych, niewłaściwych, wykorzystujących lub budzących zastrzeżenia i tylko zgodnie z Dokumentacją;

– Użytkownik nie może wykorzystywać Danych Twarzy do uwierzytelniania, celów reklamowych lub marketingowych ani do innych celów kierowania reklam do użytkownika końcowego w podobny sposób;

– Użytkownik nie może używać Danych Twarzy do tworzenia profilu użytkownika ani w inny sposób próbować, ułatwiać lub zachęcać osób trzecich do identyfikowania anonimowych użytkowników lub rekonstruowania profili użytkowników na podstawie Danych Twarzy;

– Użytkownik zobowiązuje się nie przekazywać, nie udostępniać, nie sprzedawać ani w żaden inny sposób nie dostarczać Danych Twarzy platformom reklamowym, dostawcom usług analitycznych, brokerom danych, podmiotom zajmującym się odsprzedażą informacji ani innym podobnym podmiotom; oraz

– Dane Twarzy nie mogą być udostępniane ani przenoszone z urządzenia użytkownika, chyba że uzyskano wyraźną i widoczną zgodę na przesyłanie, a Dane Twarzy są używane wyłącznie w celu świadczenia określonej usługi lub funkcji dla Aplikacji Użytkownika (np. siatka twarzy jest używana do wyświetlania wizerunku użytkownika w Aplikacji) i tylko zgodnie z niniejszymi warunkami i Dokumentacją. Użytkownik zobowiązuje się wymagać od swoich dostawców usług, aby wykorzystywali Dane Twarzy wyłącznie w ściśle ograniczonym zakresie zaakceptowanym przez użytkownika oraz wyłącznie zgodnie z postanowieniami niniejszych warunków.

L. Framework Background Assets

Użytkownik może korzystać z Frameworka Background Assets wyłącznie w celu pobrania dodatkowych zasobów dla Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej za pośrednictwem App Store lub udostępnianej do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight; jakiekolwiek inne wykorzystanie jest niedozwolone. Użytkownik nie może korzystać z Frameworka Background Assets do gromadzenia lub przesyłania danych w celu identyfikacji użytkownika lub urządzenia ani do prowadzenia działań reklamowych lub pomiaru skuteczności reklam. Korzystanie przez Użytkownika z Frameworka Background Assets oraz pobrane zasoby muszą być zgodne z warunkami niniejszej Umowy, w tym między innymi z

Wytycznymi Dotyczącymi Weryfikacji Aplikacji.

M. Interfejsy API ID Verifier

Aplikacja Użytkownika może używać Interfejsów API ID Verifier wyłącznie w celu umożliwienia weryfikacji wieku lub tożsamości użytkowników końcowych za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

– Apple nie jest stroną żadnych procesów weryfikacji wieku lub tożsamości dokonywanych za pomocą Interfejsów API ID Verifier i nie ponosi odpowiedzialności za takie weryfikacje, w tym między innymi za oszustwa związane z tożsamością;

– Użytkownik będzie przechowywać wszelkie klucze prywatne i Dane Usługi ID Verifier przekazane Użytkownikowi w ramach korzystania przez niego z Interfejsów API ID Verifier w bezpieczny sposób (np. zaszyfrowany na serwerze) oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i Dokumentacją;

– Użytkownik nie będzie wywoływać Interfejsów API ID Verifier ani w inny sposób próbować pozyskiwać informacji za pośrednictwem Interfejsów API ID Verifier w celach niezwiązanych z umożliwianiem weryfikacji wieku lub tożsamości użytkowników końcowych za pomocą Aplikacji Użytkownika;

– Apple nie ponosi odpowiedzialności za zapewnienie, że weryfikacja wieku lub tożsamości przez Interfejsy API ID Verifier została odpowiednio zauważona i zatwierdzona przez użytkowników końcowych. Apple w żadnym wypadku nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek nieautoryzowane lub oszukańcze weryfikacje wieku lub tożsamości; oraz

– Jeśli Użytkownik składa wniosek o certyfikat do Apple w imieniu Sprzedawcy w celu korzystania z Interfejsów API ID Verifier, oświadcza i gwarantuje, że ma wyraźne upoważnienie do działania jako przedstawiciel Sprzedawcy oraz musi upewnić się, że Sprzedawca zaakceptował Warunki korzystania z usługi ID Verifier dla Kwalifikowanych Stron Ufających. Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że tylko Użytkownik lub Sprzedawca może używać Aplikacji ID Verifier Użytkownika do weryfikowania tożsamości.

N. Framework Sensitive Content Analysis

Użytkownik nie może przekazywać poza urządzenie użytkownika żadnych informacji o tym, czy obraz lub film został zidentyfikowany przez Framework Sensitive Content Analysis jako zawierający nagość lub treści o charakterze seksualnym albo przedstawiający drastyczną przemoc lub krwawe sceny.

O. Interfejs API Declared Age Range i Interfejs API Significant App Update Topic

Aplikacja Użytkownika może uzyskiwać dostęp do Interfejsu API Declared Age Range, aby pozyskać informacje o przedziale wiekowym użytkownika wyłącznie w celu dostarczania treści i/lub funkcji dostosowanych do wieku użytkowników końcowych w Aplikacji Użytkownika lub w celu zachowania zgodności z przepisami, które wymagają, aby Aplikacja Użytkownika otrzymywała informacje o przedziale wiekowym. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że dane z Interfejsu API Declared Age Range są oparte na informacjach przekazanych Apple zadeklarowanych przez użytkownika końcowego, jego rodzica lub opiekuna i mogą zostać potwierdzone przy użyciu metody płatności (takiej jak karta kredytowa), dokumentu tożsamości lub innej metody. Użytkownik nie może udostępniać ani sprzedawać danych użytkowników uzyskanych z tego interfejsu API brokerom danych ani podmiotom odsprzedającym dane. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za zapewnienie zgodności z powiązanymi przepisami lub regulacjami, które mogą go dotyczyć, i rozumie, że korzystanie przez niego z Interfejsu API Declared Age Range i Interfejsu API Significant App Update Topic podlega postanowieniom **punktu 10 (Odpowiedzialność odszkodowawcza)**.

P. Framework Family Controls

Aby korzystać z Frameworka Family Controls, Aplikacja Użytkownika musi mieć jako swój główny cel: (1) oferowanie funkcji nadzoru rodzicielskiego dla rodziców i opiekunów, za pośrednictwem Chmury rodzinnej, w celu nadzorowania korzystania z aplikacji przez ich dzieci; i/lub (2) umożliwienie użytkownikom zarządzania własnymi urządzeniami w celu wspierania koncentracji i produktywności poprzez mechanizmy kontroli skupienia, timery i zarządzanie zadaniami lub zarządzanie korzystaniem z urządzenia do celów osobistych. Frameworka Family Controls nie można wykorzystywać do innych celów, takich jak blokowanie reklam, w środowiskach organizacyjnych ani do zarządzania urządzeniem innej osoby dorosłej. Dane dotyczące urządzenia lub sposobu jego użytkowania uzyskane za pośrednictwem Frameworka Family Controls mogą być wykorzystywane wyłącznie do zapewniania kontroli rodzinnej lub indywidualnego zarządzania urządzeniem. Użytkownik ani Aplikacja Użytkownika nie mogą udostępniać danych dotyczących urządzenia lub sposobu jego użytkowania, uzyskanych za pośrednictwem Frameworka Family Controls lub w inny sposób, poza zakresem funkcji kontroli rodzinnej świadczonych przez Użytkownika lub — odpowiednio — poza tę osobę i jej urządzenie. Użytkownik nie może wykorzystywać ani udostępniać takich danych dotyczących urządzenia lub sposobu jego użytkowania do celów reklamowych ani pomiaru skuteczności reklam, jak również udostępniać tych danych brokerowi danych.

Q. Suggested Actions API

Aplikacja Użytkownika może korzystać z Suggested Actions API wyłącznie w celu wyświetlania użytkownikowi działań w interfejsie użytkownika (UI) w odpowiedzi na obsługiwane treści, jeśli treści te zostały wysłane przez Aplikację Użytkownika, odebrane przez nią lub są z nią w inny sposób bezpośrednio powiązane. Użytkownik nie może przesyłać poza urządzenie użytkownika końcowego żadnych działań ani informacji dotyczących tych działań lub z nimi związanych, niezależnie od celu takiego przesyłania.

R. Framework Trust Insights

Dane Trust Insights będziemy wykorzystywać tylko do określenia legalności działań użytkownika końcowego wykonywanych w Aplikacji Użytkownika w odniesieniu do konkretnej transakcji, dla której otrzymaliśmy dane Trust Insights. Przy ocenie legalności Użytkownik nie może polegać wyłącznie na danych Trust Insights. Użytkownik nie może wykorzystywać danych Trust Insights do profilowania użytkowników końcowych, w tym na potrzeby reklamy behawioralnej lub innej ukierunkowanej komunikacji. Aby korzystać z Interfejsów API Trust Insights, Użytkownik musi przekazywać do Apple informacje zwrotne dotyczące korzystania przez niego z Interfejsów API Trust Insights, zgodnie z instrukcjami zawartymi w Dokumentacji.

Użytkownikowi nie wolno: (a) manipulować Danymi Trust Insights, łączyć ich ani przetwarzać, chyba że jest to dozwolone w Dokumentacji; ani (b) udostępniać, sprzedawać, przekazywać, ujawniać, rozpowszechniać lub w inny sposób umożliwiać wejście w posiadanie Danych Trust Insights osobom trzecim (np. podmiotom powiązanym, operatorom platform reklamowych, brokerom danych, odsprzedawcom informacji), z zastrzeżeniem, iż może on udostępniać, przekazywać lub ujawniać Dane Trust Insights Dostawcom usług zgodnie z **punktem 2.9** albo gdy wymagają tego przepisy prawa.

3.3.4 Prawa do treści i licencjonowanie

A. Treści i materiały

(i) Wszelkie oryginalne nagrania i kompozycje muzyczne zawarte w Aplikacji Użytkownika muszą być w całości własnością Użytkownika lub muszą być licencjonowane na jego rzecz i całkowicie opłacone w sposób, który nie będzie wymagał dalszego wnoszenia przez Apple jakichkolwiek opłat, tantiem i/lub kwot na rzecz Użytkownika lub jakiejkolwiek osoby trzeciej. Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika będzie dystrybuowana poza Stanami Zjednoczonymi, wszelkie nagrania wzorcowe i kompozycje muzyczne zawarte w Aplikacji Użytkownika (a) nie mogą wchodzić w skład repertuaru żadnej organizacji zajmującej się gromadzeniem lub licencjonowaniem praw mechanicznych lub wykonawczych / komunikacyjnych obecnie ani w przyszłości i (b) jeśli są licencjonowane, muszą być licencjonowane wyłącznie dla Aplikacji Użytkownika przez każdego odpowiedniego właściciela praw autorskich.

(ii) Jeśli Aplikacja Użytkownika zawiera lub będzie zawierać jakąkolwiek inną treść, Użytkownik musi być właścicielem wszystkich takich treści lub mieć zezwolenie właściciela treści na ich wykorzystanie w Aplikacji Użytkownika.

(iii) Aplikacje mogą zostać odrzucone, jeśli zawierają treści lub materiały dowolnego rodzaju (tekst, grafikę, obrazy, zdjęcia, dźwięki itp.), które w uzasadnionej ocenie Apple mogą zostać uznane za niedopuszczalne lub nieodpowiednie, na przykład materiały, które mogą zostać uznane za obsceniczne, pornograficzne lub zniesławiające.

(iv) Aplikacje nie mogą zawierać żadnego złośliwego oprogramowania, złośliwego lub szkodliwego kodu, programu ani innych składników wewnętrznych (np. wirusów komputerowych, koni trojańskich, „backdoorów"), które mogłyby uszkodzić, zniszczyć lub niekorzystnie wpłynąć na Oprogramowanie Apple, usługi lub produkty marki Apple lub inne oprogramowanie, oprogramowanie sprzętowe, sprzęt, dane, systemy, usługi lub sieci.

(v) Jeśli Aplikacja Użytkownika lub Produkt Powiązany Użytkownika zawiera jakiekolwiek oprogramowanie FOSS, Użytkownik zobowiązuje się przestrzegać wszystkich obowiązujących warunków licencji na oprogramowanie FOSS. Użytkownik zgadza się również nie korzystać z żadnego oprogramowania FOSS przy tworzeniu Aplikacji lub Produktu Powiązanego Użytkownika w sposób, który powodowałby, że części Oprogramowania Apple niebędące oprogramowaniem FOSS podlegałyby jakimkolwiek warunkom lub zobowiązaniom licencyjnym FOSS.

(vi) Aplikacja Użytkownika może obejmować promocyjną loterię lub funkcję konkursową, pod warunkiem, że Użytkownik jest wyłącznym sponsorem promocji oraz że Użytkownik i Aplikacja Użytkownika przestrzegają wszelkich obowiązujących przepisów i spełniają wszelkie obowiązujące wymagania rejestracyjne w kraju, na terytorium lub w regionie, w którym Użytkownik udostępnia Aplikację Użytkownika, a promocja jest otwarta. Użytkownik zgadza się, że ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie promocje i nagrody, a także zgadza się jasno określić w wiążących oficjalnych zasadach każdej promocji, że Apple nie jest sponsorem promocji ani nie odpowiada za jej przeprowadzenie.

(vii) Aplikacja Użytkownika może zawierać bezpośrednie łącze do strony w jego witrynie internetowej, na której użytkownik końcowy ma możliwość dokonania darowizny na cele charytatywne, pod warunkiem że Użytkownik przestrzega obowiązujących przepisów prawa (co może obejmować wystawianie potwierdzenia darowizny) oraz spełnia wszelkie wymogi regulacyjne lub rejestracyjne obowiązujące w kraju, na terytorium lub w regionie, w którym Użytkownik umożliwia przekazywanie datków na cele charytatywne. Użytkownik zgadza się również wyraźnie stwierdzić, że Apple nie jest autorem zbiórki.

(viii) Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że użytkownik końcowy może korzystać z Oprogramowania i Usług Apple w celu tworzenia opracowań treści zawartych w Aplikacji Użytkownika lub uzyskiwanych za jej pośrednictwem na potrzeby osobistej dostępności (np. generowania napisów lub tłumaczeń, streszczania tekstu, zmiany rozmiaru czcionki lub modyfikacji kolorów) („Modyfikacje Dostępności”). Użytkownik oświadcza i zapewnia, że przysługują mu wystarczające prawa do treści umożliwiające dokonywanie Modyfikacji Dostępności bez ograniczeń oraz w sposób, który nie będzie wymagał dalszego wnoszenia przez Apple jakichkolwiek opłat, tantiem i/lub kwot na rzecz Użytkownika lub jakiejkolwiek osoby trzeciej.

B. Usługa wyszukiwania obrazów Spotlight

W zakresie, w jakim Użytkownik zapewnia usłudze wyszukiwania obrazów Spotlight firmy Apple dostęp do dowolnej z jego domen powiązanych z jego Licencjonowanymi Aplikacjami („Powiązane Domeny”), niniejszym udziela Apple pozwolenia na przeszukiwanie, pobieranie, kopiowanie, przesyłanie i/lub buforowanie zawartości znajdującej się w Powiązanych Domenach („Zawartość Licencjonowana”) w celach określonych w tym punkcie. Zawartość Licencjonowana będzie uważana za Informacje o Licencjonowanej Aplikacji w ramach niniejszej Umowy. Użytkownik niniejszym udziela Apple licencji na używanie, tworzenie, powielanie, przycinanie i/lub modyfikowanie formatu pliku, rozdzielczości i wyglądu Zawartości Licencjonowanej (w celu zmniejszenia rozmiaru pliku, konwersji na obsługiwany typ pliku i/lub wyświetlania miniatur) oraz na publiczne wyświetlanie, publiczne wykonywanie, integrowanie, włączanie i rozpowszechnianie Zawartości Licencjonowanej w celu usprawnienia wyszukiwania, odkrywania i dystrybucji Zawartości Licencjonowanej przez użytkowników końcowych w funkcji Wiadomości Apple. Po rozwiązaniu niniejszej Umowy z dowolnego powodu użytkownicy końcowi urządzeń marki Apple będą mogli nadal używać i rozpowszechniać całą Zawartość Licencjonowaną, którą uzyskali w wyniku korzystania z urządzeń marki Apple przed takim wypowiedzeniem.

3.3.5 Technologie dla przedsiębiorstw i edukacji

A. Profile Konfiguracji

Profile Konfiguracji nie mogą być dostarczane konsumentom w celach innych niż konfiguracja ustawień Wi-Fi, APN, VPN lub MDM lub w inny sposób wyraźnie dozwolony przez Apple w obowiązującej w danym czasie Dokumentacji referencyjnej profil Konfiguracji. Użytkownik musi jasno określić, jakie dane użytkownika będą gromadzone i w jaki sposób będą wykorzystywane na ekranie aplikacji lub w innym mechanizmie powiadamiania, zanim użytkownik podejmie jakiekolwiek działanie związane z użyciem profilu konfiguracji. Użytkownik nie może udostępniać ani sprzedawać danych użytkowników uzyskanych za pośrednictwem profilu konfiguracji platformom reklamowym, brokerom danych ani podmiotom odsprzedającym dane. Ponadto Użytkownik nie może zastąpić panelu zgody dla Profilu konfiguracji ani żadnych innych mechanizmów Profilu konfiguracji.

B. Interfejsy API ClassKit; Interfejs API Roster

Aplikacja Użytkownika nie może zawierać Interfejsów API ClassKit, chyba że jest przeznaczona głównie do świadczenia usług edukacyjnych, a takie użycie jest wyraźnie widoczne w tekście marketingowym i interfejsie użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się nie przesyłać fałszywych lub niedokładnych danych za pośrednictwem Interfejsów API ClassKit ani nie podejmować prób ponownego zdefiniowania kategorii danych przypisanych do danych przesyłanych za pośrednictwem Interfejsów API ClassKit (np. dane dotyczące lokalizacji ucznia nie są obsługiwanym typem danych i nie powinny być przesyłane).

Użytkownik nie może udostępniać, sprzedawać, przekazywać ani ujawniać Danych Roster osobom trzecim (np. podmiotom stowarzyszonym, platformom reklamowym, brokerom danych, podmiotom odsprzedającym dane). Użytkownik może przetwarzać Dane Roster dla celów edukacyjnych wyłącznie zgodnie z instrukcjami administratora IT szkoły. Użytkownik musi zastosować się do decyzji szkolnego administratora IT o nieprzedłużeniu lub cofnięciu zgody szkoły na korzystanie z Danych Roster. Jeśli szkolny administrator IT nie odnowi lub cofnie dostęp Użytkownika do Danych Roster szkoły, Użytkownik musi zniszczyć wszystkie Dane Roster szkoły będące w jego posiadaniu w ciągu trzydziestu (30) dni. Użytkownik ma obowiązek przestrzegania wszystkich obowiązujących wymogów prawnych związanych z korzystaniem przez niego z Interfejsu API Roster.

C. Zaloguj się, używając konta Apple; Zaloguj się, używając konta Apple w pracy i szkole

Użytkownik może korzystać z funkcji Zaloguj się, używając konta Apple lub Zaloguj się, używając konta Apple w pracy i szkole w swoich Produktach Powiązanych tylko pod warunkiem, że korzystanie z nich jest porównywalne z korzystaniem z odpowiednio funkcji Zaloguj się, używając konta Apple lub Zaloguj się, używając konta Apple w pracy i szkole w Aplikacji Użytkownika. Użytkownik nie może udostępniać ani sprzedawać danych użytkowników uzyskanych za pośrednictwem funkcji Zaloguj się, używając konta Apple lub Zaloguj się, używając konta Apple w pracy i szkole platformom reklamowym, brokerom danych ani podmiotom zajmującym się odsprzedażą informacji.

Jeśli użytkownik funkcji Zaloguj się, używając konta Apple zdecydował się anonimizować swoje dane użytkownika w ramach funkcji Zaloguj się, używając konta Apple, Użytkownik zobowiązuje się nie podejmować prób łączenia takich zanonimizowanych danych z informacjami, które bezpośrednio identyfikują tę osobę i które są uzyskiwane poza funkcją Zaloguj się, używając konta Apple, bez uprzedniego uzyskania zgody użytkownika.

Użytkownik ma obowiązek przetwarzać dane otrzymane od usługi Zaloguj się, używając konta Apple w pracy i szkole wyłącznie zgodnie z instrukcjami administratora IT organizacji.

Wyłącznie dla celów niniejszego **punktu 3.3.5(C)**, Produkty Powiązane Użytkownika muszą mieć ten sam tytuł oraz zasadniczo równoważne cechy i funkcjonalność co Licencjonowana Aplikacja Użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się przestrzegać wytycznych dotyczących korzystania z funkcji Zaloguj się, używając konta Apple w serwisach internetowych i na innych platformach (dostępnych pod adresem https://developer.apple.com/sign-in-with-apple/usage-guidelines-for-websites-and-other-platforms/) w swoich Produktach Powiązanych. Dla celów niniejszej Umowy znaczenie „witryna lub aplikacja” w wytycznych dotyczących korzystania z witryn internetowych i innych platform obejmuje Produkty Powiązane Użytkownika, które korzystają z Interfejsów API Sign in with Apple.

D. Zarządzanie urządzeniami mobilnymi

Wszelkie korzystanie protokołu MDM musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wymaganiami Dotyczącymi Programu) oraz Załącznikiem 10 (Dodatkowe warunki korzystania z MDM).

3.3.6 Technologie rozrywkowe

A. Game Center

Wszelkie korzystanie z usługi Game Center musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami Dotyczącymi Programu) i Załącznikiem 3 (Dodatkowe warunki usługi Game Center).

B. Interfejs API Single Sign-On

Użytkownik nie może uzyskiwać dostępu do Interfejsu API Single Sign-On ani z niego korzystać, chyba że jest dystrybutorem programów wideo w modelu multikanałowym (MVPD) lub Aplikacja Użytkownika została zaprojektowana głównie w celu udostępniania uwierzytelnionych treści wideo w ramach subskrypcyjnej usługi MVPD, a Użytkownik uzyskał od Apple odpowiednie uprawnienie do korzystania z interfejsu API Single Sign-On. Jeśli Użytkownik otrzymał takie uprawnienie, może korzystać z Interfejsu API Single Sign-On wyłącznie w celu uwierzytelnienia prawa użytkownika do dostępu do zawartości MVPD w celu przeglądania na urządzeniu Apple, zgodnie ze Specyfikacją Logowania Pojedynczego. Każde takie użycie musi być zgodne z Dokumentacją Specyfikacji Logowania Pojedynczego. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple zastrzega sobie prawo do nieudzielenia Użytkownikowi takiego uprawnienia i do cofnięcia takiego uprawnienia w dowolnym momencie, według własnego uznania.

Jeśli Użytkownik korzysta z Interfejsu API Single Sign-On, odpowiada za zapewnienie strony logowania, z której użytkownicy korzystają za pośrednictwem tego Interfejsu API Single Sign-On w celu uwierzytelnienia swojego prawa do dostępu do treści MVPD udostępnianych przez Użytkownika. Użytkownik zgadza się, że taka strona logowania nie będzie zawierać reklam, a jej treść i wygląd będą podlegać uprzedniej weryfikacji i zatwierdzeniu przez Apple. Jeśli Użytkownik korzysta z Interfejsu API Single Sign-On, a Apple udostępni jego uaktualnioną wersję i/lub nową wersję Specyfikacji Logowania Pojedynczego, Użytkownik zobowiązuje się uaktualnić swoją implementację w celu jej dostosowania do nowszej wersji interfejsu API i specyfikacji w ciągu 3 miesięcy od otrzymania uaktualnienia od Apple.

Użytkownik upoważnia Apple do używania, powielania i prezentowania znaków towarowych dostarczonych przez niego do użytku w związku z funkcją logowania pojedynczego, w tym do użycia na ekranach interfejsu użytkownika na urządzeniach Apple, gdzie użytkownik wybiera dostawcę i uwierzytelnia się za pomocą funkcji logowania pojedynczego i/lub w celu zapewnienia użytkownikowi listy aplikacji, do których ma on dostęp za pośrednictwem logowania pojedynczego. Użytkownik udziela również Apple prawa do używania zrzutów ekranu i obrazów takiego interfejsu użytkownika, w tym między innymi w materiałach instruktażowych, materiałach szkoleniowych, materiałach marketingowych i reklamach w dowolnym środku przekazu. Dane dostarczone za pośrednictwem Interfejsu API Single Sign-On będą uważane za Informacje o Licencjonowanej Aplikacji w rozumieniu niniejszej Umowy, ale będą podlegać ograniczeniom użytkowania określonym w tym punkcie.

Użytkownik nie może gromadzić, przechowywać ani wykorzystywać danych dostarczonych za pośrednictwem Interfejsu API Single Sign-On do jakichkolwiek celów innych niż uwierzytelnianie uprawnień użytkownika do dostępu do zawartości MVPD na urządzeniu Apple, w celu zapewnienia dostępu do zawartości MVPD Użytkownika i/lub w celu rozwiązania problemów technicznych i dotyczących wydajności usługi MVPD. Użytkownik nie będzie przekazywać ani ujawniać żadnych danych, treści ani informacji uzyskanych w wyniku korzystania z Interfejsu API Single Sign-On żadnym innym podmiotom, z wyjątkiem informacji uwierzytelniających przekazywanych dostawcy treści wideo, którego programy są oferowane w ramach subskrypcji MVPD udostępnianej przez Użytkownika — i to wyłącznie w celu uwierzytelnienia uprawnień użytkownika do dostępu do takich treści wideo na produkcie Apple w ramach subskrypcji MVPD danego użytkownika.

C. Interfejs API TV App

Użytkownik nie może korzystać z Interfejsu API TV App, chyba że (a) Aplikacja Użytkownika jest przeznaczona głównie do udostępniania treści wideo, (b) Użytkownik otrzymał uprawnienie od

Apple oraz (c) korzysta z niego zgodnie ze Specyfikacją Aplikacji TV. W zakresie, w jakim Użytkownik dostarcza Apple Dane aplikacji TV, Apple może przechowywać, wykorzystywać, powielać i wyświetlać takie dane wyłącznie w celu: (a) dostarczania informacji i zaleceń użytkownikom Funkcji aplikacji TV, (b) umożliwiania użytkownikom łączenia takich rekomendacji i/lub informacji z zawartością w celu oglądania za pośrednictwem Licencjonowanej Aplikacji i/lub (c) serwisowania, konserwacji i optymalizacji Funkcji aplikacji TV. W odniesieniu do wszelkich Danych aplikacji TV, które zostały przesłane przez Użytkownika przed rozwiązaniem niniejszej Umowy, Apple może nadal wykorzystywać takie dane zgodnie z niniejszym **punktem 3.3.6(C)** po rozwiązaniu niniejszej Umowy. Dane aplikacji TV będą traktowane jako Informacje o Licencjonowanej Aplikacji na mocy niniejszej Umowy, ale będą podlegać ograniczeniom użytkowania określonym w tym punkcie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple zastrzega sobie prawo do nieuwzględniania jego Licencjonowanej Aplikacji w Funkcjach aplikacji TV, według własnego uznania.

Apple uzyska zgodę użytkownika na podstawie Konta Apple użytkownika, zanim włączy Licencjonowaną Aplikację Użytkownika do Funkcji aplikacji TV wyświetlanych dla tego Konta Apple. Apple zapewni również użytkownikom możliwość wycofania takiej zgody w dowolnym późniejszym czasie i usunięcia jego Danych aplikacji TV z systemów Apple. Ponadto Użytkownik może ubiegać się o zgodę użytkowników w oparciu o swój własny system identyfikatorów subskrybentów. Użytkownik ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie wszystkich obowiązujących przepisów, w tym wszelkich obowiązujących przepisów lokalnych, dotyczących uzyskiwania zgody użytkowników w związku z udostępnianiem Apple Danych aplikacji TV.

D. MusicKit

Użytkownik zobowiązuje się nie wywoływać Interfejsów API MusicKit ani nie korzystać z biblioteki MusicKit JS (ani w żaden inny sposób nie podejmować prób uzyskania informacji za pośrednictwem Interfejsów API MusicKit lub biblioteki MusicKit JS) w celach niezwiązanych z umożliwieniem dostępu do subskrypcji Apple Music użytkowników końcowych Użytkownika. Jeśli Użytkownik uzyskuje dostęp do Interfejsów API MusicKit lub biblioteki MusicKit JS, musi przestrzegać Wytycznych Dotyczących Tożsamości Apple Music. Użytkownik zobowiązuje się nie pobierać opłat ani nie czerpać pośrednich korzyści majątkowych z dostępu do usługi Apple Music (np. poprzez zakupy w aplikacji, reklamy, pozyskiwanie danych użytkownika) w związku z korzystaniem z Interfejsów API MusicKit, biblioteki MusicKit JS ani w jakikolwiek inny sposób. Ponadto:

– Jeśli Użytkownik zdecyduje się oferować odtwarzanie muzyki za pośrednictwem Interfejsów API MusicKit lub biblioteki MusicKit JS, musi umożliwić odtwarzanie pełnych utworów, a użytkownicy muszą samodzielnie inicjować odtwarzanie oraz mieć możliwość sterowania nim za pomocą standardowych elementów sterujących, takich jak „odtwórz”, „wstrzymaj” i „pomiń”, przy czym Użytkownik zobowiązuje się nie wprowadzać w błąd co do działania tych elementów;

– Użytkownik nie może i nie może zezwolić swoim użytkownikom końcowym na pobieranie, przesyłanie lub modyfikowanie jakiejkolwiek Zawartości MusicKit, a Zawartość MusicKit nie może być synchronizowana z żadną inną zawartością, chyba że Apple zezwoli inaczej w Dokumentacji;

– Użytkownik może odtwarzać Zawartość MusicKit tylko w postaci prezentowanej przez Interfejs API MusicKit lub bibliotekę MusicKit JS i tylko w zakresie dozwolonym w Dokumentacji (np. okładki albumów i teksty związane z muzyką z Interfejsie API MusicKit nie mogą być używane oddzielnie od odtwarzania muzyki lub zarządzania playlistami);

– Metadane od użytkowników (takie jak playlisty i ulubione) mogą być wykorzystywane wyłącznie w celu świadczenia usługi lub funkcji, która jest wyraźnie ujawniona użytkownikom końcowym i która jest bezpośrednio związana z korzystaniem z Aplikacji, witryny internetowej lub aplikacji internetowej Użytkownika, wyłącznie według uznania Apple; oraz

– Użytkownik może korzystać z biblioteki MusicKit JS wyłącznie jako samodzielnej biblioteki w swojej Aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacji internetowej i tylko w sposób dozwolony w Dokumentacji (np. Użytkownik zobowiązuje się nie łączyć biblioteki MusicKit JS z innym kodem JavaScript ani nie pobierać jej oddzielnie i nie hostować na własnym serwerze).

E. ShazamKit

Wszelkie korzystanie z Interfejsów API ShazamKit musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wytycznymi Dotyczącymi Tożsamości Apple Music i Wymaganiami Dotyczącymi Programu) oraz z Dokumentacją. Jeśli Użytkownik zdecyduje się wyświetlać Zawartość ShazamKit odpowiadającą utworom dostępnym w Apple Music, musi zamieścić łącze do odpowiedniej zawartości w Apple Music zgodnie z Wytycznymi Dotyczącymi Tożsamości Apple Music. Z wyjątkiem zakresu wyraźnie dozwolonego w niniejszym dokumencie, Użytkownik zobowiązuje się nie kopiować, nie modyfikować, nie tłumaczyć, nie tworzyć dzieł pochodnych, nie publikować ani nie udostępniać publicznie Zawartości ShazamKit w jakiejkolwiek formie. Ponadto Użytkownik nie może wykorzystywać ani porównywać danych dostarczonych przez Interfejs API ShazamKit w celu ulepszania lub tworzenia innej usługi rozpoznawania audio. Aplikacje, które korzystają z Interfejsów API ShazamKit, nie mogą być projektowane ani promowane w celu zapewnienia zgodności z przepisami (np. w zakresie licencjonowania muzyki i audytu tantiem).

F. Interfejs API Apple Music Feed

Wszelkie korzystanie z Interfejsów API Apple Music Feed musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wytycznymi Dotyczącymi Tożsamości Apple Music i Wymaganiami Dotyczącymi Programu) oraz z Dokumentacją. Użytkownik może wyświetlać Zawartość Kanału Apple Music w celu promowania tematyki Zawartości Kanału Apple Music w swojej Aplikacji, pod warunkiem, że taka zawartość (i) zostanie umieszczona tylko na ekranach promujących zawartość, na której opiera się Zawartość Kanału Apple Music; (ii) znajduje się w pobliżu plakietki Apple Music, która działa jako łącze bezpośrednie do stron w Apple Music lub iTunes, gdzie konsumenci mogą uzyskać dostęp do promowanej muzyki; (iii) zawiera informację o uznaniu, że Zawartość Kanału Apple Music została „dostarczona dzięki uprzejmości Apple Music", jeśli taka Zawartość Kanału Apple Music zawiera zapowiedzi utworów lub teledysków; (iv) jest przesyłana strumieniowo i nie jest pobierana, zachowywana, buforowana ani synchronizowana z wideo, jeśli taka Zawartość Kanału Apple Music zawiera zapowiedzi utworów lub teledysków; (v) nie jest wykorzystywana do niezależnej rozrywki poza celem promocyjnym; oraz (vi) nie jest używana do promowania innych towarów lub usług.

3.3.7 Technologie infrastruktury

A. Akcesoria MFi

Aplikacja Użytkownika może łączyć się, komunikować się lub w inny sposób współdziałać z Akcesorium MFi (zgodnie z powyższą definicją) lub sterować nim za pośrednictwem łączności bezprzewodowej lub przez złącza Lightning lub 30-stykowe Apple tylko wtedy, gdy (i) takie Akcesorium MFi jest objęte licencją w ramach Programu MFi w momencie pierwotnego przesłania Aplikacji przez Użytkownika, (ii) Licencjobiorca MFi dodał Aplikację Użytkownika do listy aplikacji zatwierdzonych do współdziałania z Akcesoriami MFi oraz (iii) Licencjobiorca MFi otrzymał zgodę Programu MFi na takie dodanie.

B. Sieć komórkowa

(i) Jeśli Aplikacja wymaga dostępu do sieci komórkowej lub będzie zapewniać taką funkcję, wtedy taka Aplikacja musi dodatkowo spełniać poniższe wymagania:

– Musi być zgodna z najlepszymi praktykami Apple i innymi wytycznymi dotyczącymi tego, w jaki sposób aplikacje powinny uzyskiwać dostęp do sieci komórkowej i korzystać z niej; oraz

– Według uzasadnionej oceny Apple nie może nadmiernie wykorzystywać ani nadmiernie obciążać wydajności lub przepustowości sieci.

(ii) Ponieważ niektórzy operatorzy sieci komórkowych mogą zabraniać korzystania z funkcji Voice over Internet Protocol (VoIP) w swoich sieciach lub je ograniczać, w tym na przykład

korzystania z telefonii VoIP w sieci komórkowej, a także mogą nakładać dodatkowe opłaty lub inne należności w związku z korzystaniem z VoIP, Użytkownik zobowiązuje się poinformować użytkowników końcowych — przed dokonaniem zakupu — o konieczności zapoznania się z warunkami umowy z ich operatorem, na przykład poprzez zamieszczenie takiej informacji w materiałach marketingowych towarzyszących Aplikacji Użytkownika w App Store. Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika umożliwia użytkownikom końcowym wysyłanie wiadomości SMS lub wykonywanie komórkowych połączeń głosowych, Użytkownik musi poinformować użytkownika końcowego — przed korzystaniem z takiej funkcjonalności — że mogą zostać naliczone standardowe opłaty za wiadomości tekstowe lub inne opłaty operatora.

C. Usługa Apple Push Notification i Powiadomienia Lokalne

Wszelkie korzystanie z Powiadomień Push za pośrednictwem Usługi Apple Push Notification lub Powiadomień Lokalnych musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wymaganiami Dotyczącymi Programu) oraz Załącznikiem 1 (Dodatkowe warunki korzystania z Usługi Apple Push Notification i Powiadomień Lokalnych).

D. iCloud

Wszelkie korzystanie z Interfejsów API iCloud Storage i Interfejsów API CloudKit, a także korzystanie z usługi iCloud na mocy niniejszej Umowy, muszą być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wymaganiami Dotyczącymi Programu) i Załącznikiem 4 (Dodatkowe warunki korzystania z iCloud).

E. Rozszerzenia

Aplikacje, które zawierają rozszerzenia w pakiecie Aplikacji, muszą zapewniać pewne funkcje wykraczające poza same rozszerzenia (np. ekrany pomocy, dodatkowe ustawienia), chyba że Aplikacja zawiera Rozszerzenie WatchKit. Ponadto:

– Rozszerzenia (z wyłączeniem Rozszerzeń WatchKit) nie mogą obejmować reklam, promocji produktów, marketingu bezpośredniego ani ofert Zakupów w Aplikacji w widoku rozszerzenia;

– Rozszerzenia nie mogą blokować pełnego ekranu produktu marki Apple ani w nieujawniony lub nieoczekiwany sposób przekierowywać użytkownika, utrudniać mu korzystania z aplikacji innego dewelopera lub dowolnej funkcjonalności lub usługi dostarczonej przez Apple ani ingerować w korzystanie przez użytkownika z takiej aplikacji, funkcjonalności lub usługi;

– Rozszerzenia mogą działać wyłącznie w wyznaczonych przez Apple obszarach systemów iOS, watchOS, iPadOS, tvOS lub visionOS określonych w Dokumentacji;

– Rozszerzenia, które zapewniają funkcjonalność klawiatury, muszą być zdolne do działania niezależnie od dostępu do sieci i muszą zawierać znaki Unicode (a nie tylko obrazy graficzne);
– Wszelkie rejestrowanie naciśnięć klawiszy wykonywane przez takie rozszerzenie musi zostać wyraźnie ujawnione użytkownikowi końcowemu przed wysłaniem powiązanych danych z systemu iOS lub iPadOS i niezależnie od innych postanowień **punktu 3.3.3(B)** takie dane mogą być wykorzystywane wyłącznie w celu zapewnienia lub ulepszania funkcjonalności klawiatury w Aplikacji Użytkownika (np. nie do wyświetlania reklam);

– Każde filtrowanie wiadomości wykonane przez rozszerzenie musi być wyraźnie ujawnione użytkownikowi końcowemu i niezależnie od innych postanowień **punktu 3.3.3(B)**, wszelkie dane wiadomości SMS lub MMS (niezależnie od tego, czy są dostępne przez rozszerzenie do filtrowania wiadomości, czy też wysyłane przez system iOS do odpowiedniego serwera rozszerzenia wiadomości) mogą być wykorzystywane wyłącznie w celu zapewnienia lub poprawy jakości wiadomości użytkownika poprzez redukcję wiadomości-śmieci lub wiadomości z nieznanych źródeł, i nie mogą być używane do wyświetlania reklam ani do jakichkolwiek innych celów. Ponadto dane wiadomości SMS lub MMS użytkownika, do których dostęp uzyskuje rozszerzenie, nie mogą być w żaden sposób eksportowane poza wyznaczony obszar kontenera rozszerzenia; oraz

– Aplikacja Użytkownika nie może automatyzować instalacji rozszerzeń ani w inny sposób inicjować instalacji rozszerzeń bez wiedzy użytkownika, a także musi dokładnie określić użytkownikowi cel i funkcjonalność rozszerzenia.

F. Interfejsy API DeviceCheck

Jeśli Użytkownik korzysta z Interfejsów API DeviceCheck do przechowywania danych DeviceCheck, musi zapewnić klientom mechanizm kontaktowania się z nim w celu wyzerowania tych wartości, jeśli ma to zastosowanie (np. wyzerowanie subskrypcji próbnej lub ponowna autoryzacja określonego użycia, gdy nowy użytkownik nabywa urządzenie). Użytkownik nie może polegać na Danych DeviceCheck jako jedynym wskaźniku działań o charakterze oszukańczym i musi wykorzystywać te dane wyłącznie w połączeniu z innymi danymi lub informacjami — przykładowo Dane DeviceCheck nie mogą stanowić jedynego punktu odniesienia, ponieważ urządzenie mogło zostać przekazane innemu użytkownikowi lub odsprzedane. Apple zastrzega sobie prawo do usunięcia wszelkich Danych DeviceCheck w dowolnym momencie, według własnego uznania, a Użytkownik zobowiązuje się nie polegać na takich Danych. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać tokenów DeviceCheck otrzymanych od Apple żadnym osobom trzecim, z wyjątkiem Dostawcy Usług działającego w imieniu Użytkownika.

G. Framework Wi-Fi Aware

Użytkownik i Aplikacja Użytkownika mogą korzystać z Frameworka Wi-Fi Aware lub Informacji Wi-Fi Aware wyłącznie w celu zapewnienia funkcji łączności i transferu danych typu peer-to-peer w związku z Aplikacją Użytkownika. Użytkownik i Aplikacja Użytkownika muszą przechowywać Informacje Wi-Fi Aware oraz przesyłać je pomiędzy urządzeniami użytkowników końcowych obsługującymi Wi-Fi Aware w sposób bezpieczny, z pełnym szyfrowaniem na całej drodze przesyłu, i nie mogą wykorzystywać ich do celów niezwiązanych z tymi funkcjami (np. do celów reklamowych). Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą zdalnie przechowywać Informacji Wi-Fi Aware (np. w usłudze w chmurze lub na innym urządzeniu zdalnym) ani używać Informacji Wi-Fi Aware do monitorowania położenia użytkownika końcowego. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystanie przez niego z Frameworka Wi-Fi Aware podlega postanowieniom **punktu 3.3.3**. Aplikacja Użytkownika nie może utrzymywać aktywnego połączenia, gdy połączone w parę urządzenia są bezczynne. Apple zastrzega sobie prawo do nałożenia ograniczeń w korzystaniu z Frameworka Wi-Fi Aware, jeśli użycie tego frameworka przez Aplikację Użytkownika mogłoby negatywnie wpłynąć na wydajność urządzenia.

H. Interfejsy API TelephonyMessagingKit

Aby korzystać z interfejsów API TelephonyMessagingKit, Aplikacja Użytkownika musi umożliwiać wysyłanie wiadomości inicjowanych przez użytkownika końcowego oraz wyświetlanie wiadomości wcześniej odebranych za pomocą tych interfejsów API. Użytkownik i Aplikacja Użytkownika muszą przechowywać i przekazywać wiadomości użytkownika oraz powiązane metadane pochodzące z używania Interfejsów API TelephonyMessagingKit w bezpieczny sposób (np. wiadomości synchronizowane z serwerem muszą być szyfrowane w trakcie przesyłania i przechowywania). Aplikacja Użytkownika nie może korzystać z Interfejsów TelephonyMessagingKit do wysyłania niechcianych wiadomości lub wyłudzania informacji bądź wysyłania wiadomości-śmieci, w szczególności angażowania się w jakiekolwiek działania, które naruszają przepisy i regulacje dotyczące ochrony przed spamem lub które są w inny sposób niezgodne z prawem.

I. Interfejsy API Default Dialer

Użytkownik i Aplikacja Użytkownika muszą przechowywać i przekazywać historię rozmów użytkownika oraz powiązane metadane dotyczące połączeń wykonywanych przez sieć operatora pochodzące z używania Interfejsów API Default Dialer w bezpieczny sposób (np. historia rozmów synchronizowana z serwerem musi być szyfrowana w trakcie przesyłania i przechowywania). Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą korzystać z Interfejsów API Default Dialer do wysyłania niechcianych wiadomości lub wyłudzania informacji bądź wysyłania wiadomości-

śmieci, w szczególności angażowania się w jakiekolwiek działania, które naruszają przepisy i regulacje dotyczące ochrony przed spamem lub które są w inny sposób niezgodne z prawem.

J. Framework Accessory Notifications i Framework Accessory Live Activities

Użytkownik, jego Aplikacja ani Autoryzowane Akcesorium Docelowe nie mogą wykorzystywać Informacji Przekazywanych do reklamy, profilowania, trenowania modeli czy monitorowania lokalizacji. Użytkownik ani jego Aplikacja nie mogą rozpowszechniać Informacji Przekazywanych do żadnej innej Aplikacji ani do żadnego innego urządzenia poza Autoryzowanym Akcesorium Docelowym Użytkownika. Autoryzowane Akcesorium Docelowe nie może udostępniać Informacji Przekazywanych ani powiązanych kluczy kryptograficznych żadnemu innemu urządzeniu, w tym iPhone'owi użytkownika końcowego ani żadnemu innemu Autoryzowanemu Akcesorium Docelowemu. Użytkownik, Aplikacja Użytkownika oraz Autoryzowane Urządzenie Docelowe Użytkownika nie mogą modyfikować Informacji Przekazywanych w sposób, który w istotny sposób zmienia ich znaczenie, przy czym dopuszczalne są wyłącznie takie modyfikacje, które są w rozsądnym zakresie niezbędne do odpowiedniego przedstawienia Informacji Przekazywanych użytkownikowi końcowemu na Autoryzowanym Akcesorium Docelowym Użytkownika.

Użytkownik, Aplikacja Użytkownika i Autoryzowane Akcesorium Docelowe nie mogą przechowywać Informacji Przekazywanych w sposób zdalny (np. w usłudze chmurowej lub na innym zdalnym urządzeniu), z wyjątkiem przypadków, w których jest to niezbędne wyłącznie w celu umożliwienia dostarczenia tych informacji do Autoryzowanego Urządzenia Docelowego Użytkownika. Informacje Przekazywane nie mogą być odszyfrowane inaczej niż na Autoryzowanym Akcesorium Docelowym Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystanie przez niego z Frameworka Accessory Notifications, Frameworka Accessory Live Activities oraz Informacji Przekazywanych podlega postanowieniom punktu 3.3.3. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Użytkownik i jego Aplikacja ponoszą wobec Apple odpowiedzialność za przestrzeganie przez Autoryzowane Akcesorium Docelowe Użytkownika postanowień niniejszego punktu 3.3.7(J).

Nawet jeśli Aplikacja Użytkownika nie korzysta z Frameworka Accessory Notifications ani z Frameworka Accessory Live Activities, Użytkownik wyraża zgodę na przekazywanie Informacji Przekazywanych powiązanych z Aplikacją Użytkownika do Autoryzowanego Akcesorium Docelowego innego dewelopera, pod warunkiem że użytkownik końcowy udzielił wyraźnej autoryzacji.

K. Framework Foveated Streaming

Użytkownik, Aplikacja Użytkownika oraz wszelkie usługi, z którymi Aplikacja Użytkownika się komunikuje, mogą wykorzystywać środowisko Foveated Streaming Framework oraz Informacje Foveated Streaming wyłącznie do strumieniowego przesyłania treści, danych lub informacji w związku z działaniem Aplikacji Użytkownika oraz są zobowiązani do przechowywania i przekazywania Informacji Foveated Streaming w sposób bezpieczny. Użytkownik, Aplikacja Użytkownika oraz wszelkie usługi, z którymi Aplikacja Użytkownika się komunikuje, nie mogą wykorzystywać Informacji Foveated Streaming, umożliwiać ich wykorzystywania, promować ich wykorzystywania ani udostępniać ich do celów niezwiązanych z działaniem Aplikacji (np. do celów reklamowych lub analitycznych). Użytkownik nie może udostępniać ani sprzedawać danych użytkowników uzyskanych z tego frameworka platformom reklamowym, brokerom danych ani podmiotom odsprzedającym dane. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystanie przez niego ze środowiska Foveated Streaming Framework podlega postanowieniom punktu **3.3.3**.

L. Media Device Extension Framework

Jedynym celem Aplikacji Użytkownika, która zawiera Rozszerzenie Urządzenia Multimedialnego i korzysta z Media Device Extension Framework w ramach Rozszerzenia Urządzenia Multimedialnego, powinno być dostarczenie i zainstalowanie Rozszerzenia Urządzenia Multimedialnego na iPhonie lub iPadzie użytkownika końcowego.

M. Interfejsy Spatial Audio Extension API

Użytkownik, Aplikacja Użytkownika i rozszerzenia Aplikacji Użytkownika nie mogą za pomocą Interfejsów Spatial Audio Extension API rozprowadzać do ani z podłączonego zestawu słuchawkowego Bluetooth żadnych danych, treści ani informacji telemetrycznych, które nie są związane ze śledzeniem ruchu głowy w celu renderowania dźwięku przestrzennego. Poza dozwolonym lokalnym rozprowadzaniem danych do i z podłączonego zestawu słuchawkowego Bluetooth Użytkownik nie może eksportować, udostępniać, sprzedawać ani zdalnie przechowywać (np. w usłudze chmurowej) żadnych danych czujników, danych ruchu ani danych dźwiękowych pozyskanych za pomocą Interfejsów Spatial Audio Extension API do żadnych celów, w tym między innymi związanych z profilowaniem, analityką, reklamą lub trenowaniem modeli. Dane dźwiękowe przetwarzane przy użyciu Interfejsów Spatial Audio Extension API muszą być przetwarzane lokalnie na urządzeniu końcowego użytkownika. Aplikacja Użytkownika może wykorzystywać przełącznik dźwięku przestrzennego dostępny w Centrum sterowania wyłącznie do przełączania pomiędzy trybami stałym i śledzenia ruchu głowy w funkcji dźwięku przestrzennego.

3.3.8 Inne technologie

A. Xcode Cloud

(i) W zakresie, w jakim Użytkownik korzysta z Usługi Xcode Cloud w celu zarządzania swoją Zawartością Xcode Cloud i tworzenia Aplikacji Użytkownika, Użytkownik niniejszym udziela Apple, jego podmiotom stowarzyszonym i agentom niewyłącznej, ważnej na całym świecie, w pełni opłaconej i wolnej od tantiem licencji na powielanie, hosting, przetwarzanie, wyświetlanie, przekazywanie, modyfikowanie, tworzenie dzieł pochodnych i korzystanie w inny sposób z Zawartości Xcode Cloud Użytkownika wyłącznie w celu świadczenia przez Apple Usługi Xcode Cloud. Apple będzie wykorzystywać Zawartość Xcode Cloud Użytkownika, która jest kodem źródłowym, wyłącznie w celu świadczenia Usługi Xcode Cloud na rzecz Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że: (a) Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za taką Zawartość Xcode Cloud, do której Apple nie ma praw własności; (b) jeśli Użytkownik zdecyduje się korzystać z usługi strony trzeciej (np. usług hostingu kodu źródłowego, przechowywania artefaktów, przesyłania wiadomości lub testowania) razem z Usługą Xcode Cloud, ponosi odpowiedzialność za zachowanie zgodności z warunkami korzystania z takiej usługi strony trzeciej; (c) dostarczanie zawartości generowanej przez użytkowników (np. kompilacji) przez Usługę Xcode Cloud nie będzie uznawane za dystrybucję w odniesieniu do zobowiązań umownych lub licencyjnych; (d) jakiekolwiek wykonywanie Zawartości Xcode Cloud Content Użytkownika w Usłudze Xcode Cloud będzie ograniczone do testowania Zawartości Xcode Cloud Użytkownika; (e) Użytkownik nie będzie wydobywać kryptowalut przy użyciu Usługi Xcode Cloud; oraz (f) Zawartość Xcode Cloud Użytkownika spełnia wymagania dotyczące Aplikacji określone w **punktach 3.3.4(A)(iv)** i **3.3.4(A)(v)**.

(ii) Nie ograniczając w żaden sposób innych praw przysługujących Apple na mocy niniejszej Umowy, Apple zastrzega sobie prawo do podjęcia działań w przypadku, gdy według własnego uznania stwierdzi lub będzie mieć uzasadnione podejrzenia, że Użytkownik naruszył warunki niniejszej Umowy. Działania te mogą obejmować ograniczenie, zawieszenie lub anulowanie dostępu Użytkownika do Usługi Xcode Cloud albo zakończenie działania kompilacji.

(iii) Jeśli Użytkownik jest zarejestrowany w programie Apple Developer Program jako organizacja z siedzibą w Unii Europejskiej, dodatkowe warunki dotyczące usługi Xcode Cloud związane z rozporządzeniem (UE) 2023/2854 są określone na stronie https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-XcodeCloud.pdf.

B. Interfejsy API WeatherKit

Wszelkie korzystanie z Interfejsów API WeatherKit musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wymaganiami Dotyczącymi Programu) i Załącznikiem 8 (Dodatkowe warunki korzystania z Interfejsów API WeatherKit).

C. Częściowo immersyjne doświadczenia
Jeśli Użytkownik zdecyduje się zapewnić częściowo immersyjne doświadczenia (np. przy użyciu stylu .mixedReality), musi to zrobić zgodnie z Dokumentacją. W przypadku doświadczeń, które zasłaniają pole widzenia użytkownika końcowego w stopniu opisanym w Dokumentacji, należy zamiast tego zapewnić w pełni immersyjne doświadczenie (np. przy użyciu stylu .virtualReality), aby umożliwić wykorzystanie granic systemowych oferowanych przez system visionOS.

D. Creator Studio API
Użytkownik może korzystać z interfejsu Creator Studio API wyłącznie w celu tworzenia podglądów dokumentów użytkownika końcowego przechowywanych w Aplikacji Użytkownika lub Produkcie Powiązanym w formatach plików Pages, Keynote i Numbers Apple, poprzez konwersję takich dokumentów do formatu PDF. Gdy Użytkownik korzysta z interfejsu Creator Studio API, powiązany dokument Creator Studio jest wysyłany na serwery Apple w celu wygenerowania podglądu. Użytkownik musi powiadomić użytkownika końcowego i/lub uzyskać od niego zgodę zgodnie z Dokumentacją i obowiązującymi przepisami prawa.

E. Płytka głębokość i ciśnienie
Aplikacja Użytkownika może korzystać z funkcji Płytka głębokość i ciśnienie w celu dostarczania użytkownikom danych dotyczących głębokości wyłącznie do użytku podczas aktywności w płytkiej wodzie (np. pływanie w basenie, nurkowanie z rurką) i nie może być używana w aplikacji do nurkowania ani do aktywności w wodzie wymagających zanurzenia poniżej limitu płytkiej głębokości określonego w Dokumentacji. Aplikacja Użytkownika może udostępniać użytkownikom dane o głębokości tylko do limitu określonego w Dokumentacji.

F. Interfejsy API Now Playing
Korzystając z Interfejsów API Now Playing, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Informacje o Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika, powiązane metadane, znaki towarowe i logo związane z Aplikacją Użytkownika oraz treści lub informacje udostępniane za pośrednictwem Interfejsu API Now Playing mogą być dostępne za pośrednictwem Interfejsu API Journaling Suggestions. Użytkownik zgadza się, że — o ile nie oznaczy tych informacji do wykluczenia — Informacje o Odtwarzaniu mogą być wykorzystywane i wyświetlane w związku z udostępnianiem użytkownikom końcowym sugestii wpisów w dzienniku za pośrednictwem Interfejsu API Journaling Suggestions, w tym również przez innych deweloperów i ich aplikacje.

G. Interfejs API Critical Messaging
Aplikacja Użytkownika może korzystać z Interfejsu API Critical Messaging tylko w celu uzyskania dostępu do funkcji przesyłania wiadomości SMS w sytuacjach krytycznych. Użytkownik nie może korzystać z Interfejsu API Critical Messaging do wysyłania niechcianych wiadomości lub wyłudzania informacji bądź wysyłania wiadomości-śmieci, w szczególności angażowania się w jakiekolwiek działania, które naruszają przepisy i regulacje dotyczące ochrony przed spamem, lub które są w inny sposób niewłaściwe, nieodpowiednie lub nielegalne. Apple nie gwarantuje dostępności, dokładności, niezawodności ani terminowości wiadomości przesyłanych przy użyciu Interfejsu API Critical Messaging.

H. EnergyKit
Wszelkie korzystanie z Interfejsów API EnergyKit musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami Dotyczącymi Programu) i Załącznikiem 11 (Dodatkowe warunki korzystania z EnergyKit).

I. Wi-Fi Infrastructure Framework
Użytkownik i jego Aplikacja mogą korzystać z platformy Wi-Fi Infrastructure Framework wyłącznie w celu przesyłania Informacji Udostępniania Sieci Wi-Fi, za pośrednictwem Rozszerzenia do Transportu Danych Akcesorium Użytkownika, z urządzenia marki Apple do Autoryzowanego Akcesorium Docelowego. Użytkownik i jego Aplikacja mogą przesyłać Informacje Udostępniania

Sieci Wi-Fi wyłącznie w celu połączenia Autoryzowanego Akcesorium Docelowego z siecią Wi-Fi, z którą urządzenie marki Apple użytkownika końcowego jest w stanie się połączyć. Użytkownik i jego Aplikacja muszą przesyłać Informacje Udostępniania Sieci Wi-Fi bezpośrednio do Autoryzowanego Akcesorium Docelowego oraz wyłącznie z zastosowaniem mechanizmów bezpieczeństwa, uwierzytelniania i kompleksowego szyfrowania.

Użytkownik ani jego Aplikacja nie mogą rozpowszechniać Informacji Udostępniania Sieci Wi-Fi do żadnej innej Aplikacji ani do żadnego innego urządzenia poza Autoryzowanym Akcesorium Docelowym. Autoryzowane Akcesorium Docelowe nie może pod żadnym pozorem udostępniać Informacji Udostępniania Sieci Wi-Fi innemu urządzeniu, w tym urządzeniu marki Apple użytkownika końcowego ani żadnemu innemu Autoryzowanemu Akcesorium Docelowemu. Użytkownik, jego Aplikacja ani Autoryzowane Akcesorium Docelowe nie mogą wykorzystywać Informacji Udostępniania Sieci Wi-Fi do jakichkolwiek niepowiązanych celów (np. do reklamy, profilowania, trenowania modeli czy monitorowania lokalizacji). Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystanie przez niego z platformy Wi-Fi Infrastructure Framework oraz Informacji Udostępniania Sieci Wi-Fi podlega postanowieniom **punktu 3.3.3**. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Użytkownik i jego Aplikacja ponoszą wobec Apple odpowiedzialność za przestrzeganie przez Autoryzowane Akcesorium Docelowe postanowień niniejszego **punktu 3.3.8(I)**.

J. Live Assistance API

Na zaproszenie użytkownika końcowego Aplikacja Użytkownika lub Powiązany Produkt mogą korzystać z interfejsu Live Assistance API wyłącznie w celu umożliwienia dostawcy usług dostępności dołączenia do rozmowy prowadzonej przez użytkownika końcowego w aplikacji FaceTime na potrzeby świadczenia usług dostępności (np. dodawania napisów, tłumaczenia itp.).

K. Prawo do zmiany aplikacji

Nowa Aplikacja Użytkownika może korzystać z Prawa do zmiany aplikacji wyłącznie wtedy, gdy zarówno ona, jak i oryginalna Aplikacja Użytkownika, są objęte uczestnictwem Użytkownika w programie Developer Program oraz mają zasadniczo to samo podstawowe i funkcjonalność.

3.3.9 Transakcje i karnety

A. Interfejs API In-App Purchase

Wszelkie korzystanie z Interfejsu API In-App Purchase i powiązanych usług musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wymaganiami Dotyczącymi Programu) i Załącznikiem 2 (Dodatkowe warunki korzystania z Interfejsu API In-App Purchase).

B. Portfel

Tworzenie Karnetów oraz korzystanie z Identyfikatora Typu Karnetu i aplikacji Portfel w ramach niniejszej Umowy muszą być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami Dotyczącymi Programu) i Załącznikiem 5 (Dodatkowe warunki dotyczące Karnetów).

C. Interfejsy API Apple Pay

(i) Aplikacja Użytkownika może korzystać z Interfejsów API Apple Pay wyłącznie w celu ułatwienia realizacji transakcji płatniczych dokonywanych za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika lub w jej ramach, i tylko w odniesieniu do zakupu towarów i usług, które mają być używane poza urządzeniem iPhone, iPad lub Apple Watch — chyba że Apple wyrazi na piśmie zgodę na inne zastosowanie. Dla jasności, żadne informacje w **punkcie 3.3.9(C)** nie zastępują jakichkolwiek zasad lub wymagań dotyczących korzystania z Interfejsu API In-App Purchase, w tym między innymi **punktu 3.3.1(C)** i wytycznych. Ponadto:

– Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple nie jest stroną żadnej transakcji płatniczej realizowanej za pośrednictwem Interfejsów API Apple Pay i nie ponosi

odpowiedzialności za takie transakcje, w tym między innymi za niedostępność kart płatniczych użytkownika końcowego ani za oszustwa związane z płatnościami. Takie transakcje płatnicze są dokonywane między Użytkownikiem a jego bankiem, agentem rozliczeniowym, sieciami kart lub innymi stronami, z których korzysta do przetwarzania transakcji, i jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich umów zawartych z takimi osobami trzecimi. W niektórych przypadkach takie umowy mogą zawierać postanowienia określające konkretne prawa, obowiązki lub ograniczenia, które Użytkownik akceptuje i przyjmuje w związku z decyzją o korzystaniu z funkcjonalności Interfejsów API Apple Pay;

– Użytkownik zobowiązuje się przechowywać wszelkie klucze prywatne udostępnione mu w ramach korzystania z Interfejsów API Apple Pay w sposób bezpieczny (np. w formie zaszyfrowanej na serwerze) oraz zgodnie z wytycznymi zawartymi w Dokumentacji. Użytkownik zgadza się nie przechowywać żadnych informacji o płatnościach użytkownika końcowego w sposób niezaszyfrowany na iPhonie lub iPadzie. Dla jasności, Użytkownik nie może odszyfrować żadnych takich informacji o płatnościach użytkownika końcowego na iPhonie lub iPadzie;

– Użytkownik zobowiązuje się nie wywoływać Interfejsów API Apple Pay ani w inny sposób nie próbować uzyskiwać informacji za pośrednictwem Interfejsów API Apple Pay w celach niezwiązanych z realizacją transakcji płatniczych użytkowników końcowych;

– Jeśli Aplikacja Użytkownika przechowuje salda użytkowników końcowych, Użytkownik może korzystać z Interfejsów API Apple Pay w celu przelania środków na karty ich wystawców zarejestrowane w Apple Pay; oraz

– Jeśli Użytkownik korzysta w swojej Aplikacji z Interfejsów API Apple Pay, zobowiązuje się dołożyć należytej staranności handlowej, aby włączyć funkcję Apple Cash jako opcję płatności przy korzystaniu z Interfejsów API Apple Pay zgodnie z Dokumentacją i pod warunkiem, że funkcja Apple Cash jest dostępna na terytorium, na którym Aplikacja jest dystrybuowana.

(ii) W ramach ułatwiania realizacji transakcji płatniczej użytkownika końcowego za pośrednictwem Interfejsów API Apple Pay, Apple może udostępnić Użytkownikowi (bez względu na to, czy działa on jako Sprzedawca, Strona Pośrednicząca czy wyświetla stronę internetową Sprzedawcy ułatwiającą realizację transakcji Apple Pay przez użytkownika końcowego) pakiet Apple Pay Payload. Otrzymując pakiet Apple Pay Payload, Użytkownik zgadza się na następujące warunki:

– Jeśli Użytkownik działa jako Sprzedawca, może używać pakietu Apple Pay Payload do przetwarzania transakcji płatniczej użytkownika końcowego oraz do innych celów, które ujawnia użytkownikowi końcowemu, i tylko zgodnie z obowiązującym prawem;

– Jeśli Użytkownik działa jako Strona Pośrednicząca:

(a) Użytkownik może używać pakietu Apple Pay Payload wyłącznie w celu ułatwienia realizacji transakcji płatniczej między Sprzedawcą a użytkownikiem końcowym oraz do własnych celów związanych z zarządzaniem zamówieniami (np. obsługa klienta) w ramach takiej transakcji;
(b) Użytkownik zobowiązuje się nie przechowywać danych pakietu Apple Pay Payload dłużej niż jest to konieczne do realizacji transakcji płatniczej oraz celów związanych z zarządzaniem zamówieniami, dla których dane te zostały zebrane;
(c) Użytkownik zobowiązuje się nie łączyć danych uzyskanych za pośrednictwem Interfejsów API Apple Pay, w tym między innymi pakietu Apple Pay Payload, z żadnymi innymi danymi, które może posiadać na temat danego użytkownika końcowego (z wyjątkiem ograniczonego zakresu niezbędnego do celów zarządzania zamówieniami). Dla jasności, Strona Pośrednicząca nie może wykorzystywać danych uzyskanych za pośrednictwem Interfejsów API Apple Pay do celów reklamowych lub marketingowych, do tworzenia lub ulepszania profilu użytkownika ani do innego rodzaju kierowania działań na użytkowników końcowych;

(d) Użytkownik zobowiązuje się ujawnić użytkownikom końcowym, że jest Stroną Pośredniczącą i podać tożsamość Sprzedawcy dla konkretnej transakcji na Arkuszu płatności Apple Pay (oprócz podania swojego imienia i nazwiska jako Strony Pośredniczącej); oraz
(e) Jeśli Użytkownik korzysta z usług Sprzedawcy, odpowiada za zapewnienie, że wybrany przez niego Sprzedawca używa dostarczonego przez Użytkownika pakietu Apple Pay Payload tylko do celów przetwarzania transakcji płatniczej użytkownika końcowego oraz do innych celów, które ujawnił użytkownikowi końcowemu i tylko zgodnie z obowiązującym prawem. Użytkownik zgadza się zawrzeć wiążącą pisemną umowę z takim Sprzedawcą, na warunkach co najmniej tak restrykcyjnych i chroniących Apple jak określone w niniejszym dokumencie. Wszelkie działania podjęte przez takiego Sprzedawcę w odniesieniu do takiego pakietu Apple Pay Payload lub transakcji płatniczej zostaną uznane za podjęte przez Użytkownika, a Użytkownik (oprócz takiego Sprzedawcy) będzie odpowiedzialny przed Apple za wszystkie takie działania (lub wszelkie zaniechania). W przypadku jakichkolwiek działań lub zaniechań takiego Sprzedawcy, które mogłyby stanowić naruszenie niniejszej Umowy lub w inny sposób wyrządzić jakąkolwiek szkodę, Apple zastrzega sobie prawo do zażądania od Użytkownika zaprzestania korzystania z usług takiego Sprzedawcy oraz

– Jeśli Użytkownik wyświetla stronę internetową Sprzedawcy, która ułatwia transakcję płatniczą Apple Pay dokonywaną przez użytkownika końcowego, ale nie działa ani jako Strona Pośrednicząca, ani jako Sprzedawca (tj. hostuje kasę Sprzedawcy za pośrednictwem WKWebView), wówczas:

(a) Użytkownik zobowiązuje się nie uzyskiwać dostępu do pakietu Apple Pay Payload z jakiegokolwiek powodu; oraz
(b) Użytkownik zobowiązuje się nie wykorzystywać informacji, które pochodzą z transakcji płatniczej Apple Pay lub są z nią związane, do celów innych niż wyświetlanie strony internetowej Sprzedawcy.

– Jeśli Użytkownik korzysta z Interfejsów API Apple Pay w swoich Produktach Powiązanych, zobowiązuje się przestrzegać wytycznych dotyczących dopuszczalnego użytkowania Apple Pay w Internecie (dostępnych pod adresem https://developer.apple.com/apple-pay/acceptable-use-guidelines-for-websites/), odpowiednich warunków korzystania z platformy Apple Pay w Internecie oraz powiązanych umów. Na potrzeby niniejszej Umowy, gdy Użytkownik korzysta z Interfejsów API Apple Pay w swoich Produktach Powiązanych, pojęcie „witryna” w wytycznych dotyczących dopuszczalnego użytkowania Apple Pay w Internecie oraz „Witryna” w warunkach korzystania z platformy Apple Pay w Internecie i powiązanych umowach obejmuje Produkty Powiązane Użytkownika wykorzystujące Interfejsy API Apple Pay do realizacji transakcji.

– Wyłącznie do celów niniejszego punktu **3.3.9(C)** „Apple” oznacza Apple Payments Services LLC, 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, jeśli Użytkownik znajduje się w Stanach Zjednoczonych.

D. Interfejsy API Tap to Pay

(i) Aplikacja Użytkownika może korzystać z Interfejsów API Tap to Pay wyłącznie w celu umożliwienia Sprzedawcom przeprowadzania transakcji za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika, a Aplikacji Użytkownika nie wolno uzyskiwać dostępu do Interfejsów API Tap to Pay, o ile Użytkownik nie otrzymał od Apple uprawnienia do takiego dostępu. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

– Apple nie jest stroną żadnych transakcji dokonywanych przy użyciu Interfejsów API Tap to Pay i nie ponosi odpowiedzialności za takie transakcje, w tym między innymi za niedostępność jakichkolwiek kart płatniczych lub oszustwa związane z płatnościami. Takie transakcje są dokonywane między Użytkownikiem a Sprzedawcą i Dostawcą Usług Płatniczych, agentem rozliczeniowym, sieciami kart lub innymi stronami, z których Użytkownik korzysta do przetwarzania transakcji, i Użytkownik jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich umów zawartych z takimi osobami trzecimi. W niektórych przypadkach takie umowy mogą zawierać

warunki określające określone prawa, obowiązki lub ograniczenia, które Użytkownik akceptuje i przyjmuje w związku z decyzją Użytkownika o korzystaniu z funkcjonalności Interfejsów API Tap to Pay;

– Użytkownik będzie przechowywać wszelkie klucze prywatne i Dane TTP przekazane mu w ramach korzystania przez niego z Interfejsów API Tap to Pay w sposób bezpieczny (np. zaszyfrowany na serwerze) i zgodnie z Dokumentacją. Dla jasności, Użytkownik nie może odszyfrowywać żadnych zaszyfrowanych Danych TTP, chyba że przetwarza Dane TTP jako Dostawca Usług Płatniczych;

– Użytkownik nie będzie wywoływać Interfejsów API TTP ani w inny sposób próbować pozyskiwać informacji za pośrednictwem Interfejsów API TTP w celach niezwiązanych z umożliwieniem Sprzedawcom przeprowadzania transakcji za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika;

– Apple nie ma obowiązku sprawdzania, czy transakcje realizowane za pośrednictwem Interfejsów API Tap to Pay zostały należycie autoryzowane. Apple w żadnym wypadku nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek nieautoryzowane lub oszukańcze transakcje;

– Użytkownik dołoży należytej staranności handlowej, aby włączyć funkcję Apple Pay jako opcję płatności przy korzystaniu z Interfejsów API Tap to Pay zgodnie z Dokumentacją i pod warunkiem, że funkcja Apple Pay jest dostępna w jurysdykcji, w której jest dystrybuowana Aplikacja Użytkownika.

(ii) Apple może dostarczyć Użytkownikowi (bez względu na to, czy działa on jako Sprzedawca, czy Strona Pośrednicząca) Dane TTP. Jeśli Użytkownik otrzymuje Dane TTP, wyraża zgodę na poniższe postanowienia:

– Jeśli Użytkownik działa jako Sprzedawca, może wykorzystywać Dane TTP wyłącznie do przetwarzania transakcji oraz do celów zarządzania zamówieniami, w każdym przypadku zgodnie z obowiązującym prawem;

– Jeśli Użytkownik działa jako Strona Pośrednicząca: (a) Użytkownik może korzystać z Danych TTP wyłącznie w celu ułatwienia transakcji pomiędzy Sprzedawcą a klientem Sprzedawcy oraz w celu zarządzania zamówieniami; (b) Użytkownik musi ograniczyć przekazywanie lub ujawnianie Danych TTP wyłącznie do stron niezbędnych do realizacji transakcji; (c) Użytkownik nie może przechowywać Danych TTP dłużej niż jest to konieczne do realizacji transakcji lub w celu zarządzania zamówieniami; oraz (d) Użytkownik nie może łączyć danych uzyskanych za pośrednictwem Interfejsów API Tap to Pay, w tym między innymi Danych TTP, z żadnymi innymi danymi, które może posiadać na temat Sprzedawcy lub klienta Sprzedawcy biorącego udział w transakcji (z wyjątkiem ograniczonego zakresu niezbędnego do realizacji transakcji oraz do celów zarządzania zamówieniami). Dla jasności, Strona Pośrednicząca nie może wykorzystywać danych uzyskanych za pośrednictwem Interfejsów API Tap to Pay do celów reklamowych lub marketingowych, do opracowywania lub ulepszania profilu klienta Sprzedawcy ani do innych celów kierowania informacji do klientów Sprzedawcy;

– Jeśli Użytkownik nie działa jako Dostawca Usług Płatniczych, musi: (i) zawrzeć umowę z Dostawcą Usług Płatniczych oraz (ii) zadbać o to, aby taki Dostawca Usług Płatniczych wykorzystywał uzyskane przez Użytkownika Dane TTP wyłącznie do celów przetwarzania transakcji, co może obejmować stosowanie usług wykrywania oszustw, oraz do celów zarządzania zamówieniami, w każdym przypadku zgodnie z obowiązującym prawem. Dla jasności, taki Dostawca Usług Płatniczych jest Zewnętrznym Dostawcą Usług Użytkownika. Niezależnie od tego, czy Użytkownik jest Sprzedawcą czy Stroną Pośredniczącą, wszelkie działania podejmowane przez Dostawcę Usług Płatniczych Użytkownika w związku z Danymi TTP przekazanymi przez Użytkownika swojemu Dostawcy Usług Płatniczych uznaje się za podjęte przez Użytkownika, a Użytkownik (oprócz swojego Dostawcy Usług Płatniczych) jest

odpowiedzialny wobec Apple i klienta Sprzedawcy za wszystkie takie działania (lub wszelkie zaniechania);

– Jeżeli Użytkownik jest Stroną Pośredniczącą, wówczas Aplikacja Użytkownika musi potwierdzać, że każdy Sprzedawca korzystający z Aplikacji Użytkownika zaakceptował i zgodził się na Warunki Platformy Tap to Pay przed umożliwieniem takiemu Sprzedawcy przeprowadzenia jakichkolwiek transakcji przy użyciu Aplikacji Użytkownika zgodnie z Dokumentacją. Jeśli Użytkownik jest Sprzedawcą, musi zaakceptować i zgodzić się z Warunkami Platformy Tap to Pay przed dokonaniem jakiejkolwiek transakcji w swojej Aplikacji.

Apple zastrzega sobie prawo do nieprzyznania Użytkownikowi prawa do korzystania z Interfejsów API Tap to Pay według własnego uznania i do cofnięcia takiego uprawnienia w dowolnym momencie.

Wyłącznie do celów niniejszego punktu 3.3.9(D) „Apple” oznacza Apple Payments Services LLC, 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, jeśli Użytkownik znajduje się w Stanach Zjednoczonych.

E. Customer Engagement API

(i) Aplikacja Użytkownika może korzystać z interfejsów Customer Engagement API wyłącznie w celu umożliwienia Sprzedawcom prowadzenia Interakcji z Klientami zgodnie z Dokumentacją. Aby uzyskać uprawnienie, Aplikacja musi spełniać wszystkie wymagania określone w Dokumentacji. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

– Apple nie jest stroną żadnych Interakcji z Klientami i nie ponosi odpowiedzialności za takie Interakcje. Interakcje z Klientami odbywają się pomiędzy Użytkownikiem, Sprzedawcą i użytkownikiem końcowym, a Użytkownik jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich umów zawartych z takimi osobami trzecimi. W niektórych przypadkach takie umowy mogą zawierać postanowienia określające konkretne prawa, obowiązki lub ograniczenia, które Użytkownik akceptuje i przyjmuje w związku z decyzją o korzystaniu z funkcjonalności interfejsów Customer Engagement API.

– Użytkownik będzie przechowywać wszelkie klucze prywatne i Dane Interakcji z Klientem przekazane mu w ramach korzystania przez niego z interfejsów Customer Engagement API w sposób bezpieczny (np. zaszyfrowany na serwerze) i zgodnie z Dokumentacją. Dla jasności, Użytkownik nie może odszyfrowywać żadnych zaszyfrowanych Danych Interakcji z Klientem, chyba że jest to konieczne wyłącznie w celu umożliwienia Sprzedawcom prowadzenia Interakcji z Klientami zgodnie z Dokumentacją.

– Użytkownik nie może wywoływać interfejsów Customer Engagement API ani w inny sposób podejmować prób pozyskiwania informacji za ich pośrednictwem w celu innym niż umożliwienie Sprzedawcom realizowania Interakcji z Klientami zgodnie z Dokumentacją.

– Apple nie ma obowiązku sprawdzania, czy Interakcje z Klientami zostały należycie autoryzowane. Apple w żadnym wypadku nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek nieautoryzowane lub oszukańcze interakcje.

– Użytkownik (a) musi ograniczyć przekazywanie lub ujawnianie Danych Interakcji z Klientem wyłącznie do podmiotów, których dostęp do tych danych jest niezbędny do umożliwienia przeprowadzenia Interakcji z Klientami; (b) nie może przechowywać Danych Interakcji z Klientem dłużej, niż jest to konieczne do umożliwienia przeprowadzenia Interakcji z Klientem, z wyjątkiem przypadków dozwolonych w punkcie 3.3.9(E)(ii) poniżej; oraz (c) nie może łączyć danych uzyskanych za pośrednictwem interfejsów Customer Engagement API, w tym między innymi Danych Interakcji z Klientem, z jakimikolwiek innymi danymi, jakie może posiadać na temat użytkownika końcowego uczestniczącego w Interakcjach z Klientami (z wyjątkiem zakresu

niezbędnego do umożliwienia przeprowadzenia Interakcji z Klientem lub sytuacji, gdy Użytkownik działa na rzecz Sprzedawcy jako Usługodawca w odniesieniu do takiego przetwarzania).

(ii) Apple może dostarczyć Użytkownikowi (bez względu na to, czy działa on jako Sprzedawca, czy Strona Pośrednicząca) Danych Interakcji z Klientem. Jeśli Użytkownik otrzymuje Dane Interakcji z Klientem, wyraża zgodę na poniższe postanowienia:

- Jeżeli Użytkownik działa jako Sprzedawca, może wykorzystywać te Dane Interakcji z Klientem do przetwarzania Interakcji z Klientem zgodnie z Dokumentacją i obowiązującymi przepisami prawa oraz w zakresie dopuszczonym przez warunki świadczenia usług i informacji ujawnianym klientom przez Użytkownika, chyba że niniejsza Umowa wyraźnie zakazuje takich czynności przetwarzania.

– Jeśli Użytkownik działa jako Strona Pośrednicząca: (a) Może wykorzystywać Dane Interakcji z Klientem wyłącznie do organizowania Interakcji z Klientem między Sprzedawcą a klientem Sprzedawcy; (b) musi ograniczyć przekazywanie lub ujawnianie Danych Interakcji z Klientem wyłącznie do podmiotów, których dostęp do tych danych jest niezbędny do umożliwienia przeprowadzenia Interakcji z Klientami; (c) nie może przechowywać Danych Interakcji z Klientem dłużej, niż jest to konieczne do umożliwienia przeprowadzenia Interakcji z Klientem; oraz (d) nie może łączyć danych uzyskanych za pośrednictwem interfejsów Customer Engagement API, w tym między innymi Danych Interakcji z Klientem, z jakimikolwiek innymi danymi, jakie może posiadać na temat Sprzedawcy lub klienta Sprzedawcy uczestniczącego w Interakcjach z Klientami (z wyjątkiem zakresu niezbędnego do umożliwienia przeprowadzenia Interakcji lub sytuacji, gdy Użytkownik działa na rzecz Sprzedawcy jako Usługodawca w odniesieniu do takiego przetwarzania). Dla jasności, Strona Pośrednicząca nie może wykorzystywać danych uzyskanych za pośrednictwem interfejsów Customer Engagement API, do celów reklamowych lub marketingowych, do opracowywania lub ulepszania profilu klienta Sprzedawcy ani do innych celów kierowania informacji do klientów Sprzedawcy;

Wyłącznie do celów niniejszego punktu 3.3.9(E) „Apple” oznacza Apple Payments Services LLC, 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, jeśli Użytkownik znajduje się w Stanach Zjednoczonych.

3.3.10 Inne usługi lub oprogramowanie

A. Dodatkowe usługi lub przedpremierowe oprogramowanie

Okresowo Apple może zapewniać dostęp do dodatkowych Usług lub przedpremierowego Oprogramowania Apple, z których Użytkownik może korzystać w połączeniu z Aplikacjami Użytkownika lub jako użytkownik końcowy do celów ewaluacyjnych. Niektóre z nich mogą podlegać odrębnym warunkom w uzupełnieniu do niniejszej Umowy. W tym przypadku korzystanie przez Użytkownika również będzie podlegać tym warunkom. Takie usługi lub oprogramowanie mogą nie być dostępne we wszystkich językach lub we wszystkich krajach lub regionach, a Apple nie gwarantuje, że będą one odpowiednie lub dostępne do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje się uzyskać dostęp do takich usług lub oprogramowania, robi to z własnej inicjatywy i jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich obowiązujących przepisów, w tym między innymi obowiązujących przepisów lokalnych. W zakresie, w jakim takie oprogramowanie obejmuje funkcję FaceTime lub Wiadomości Apple, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że podczas korzystania z takich funkcji numery telefonów i identyfikatory urządzeń powiązane z jego Autoryzowanymi Urządzeniami Testowymi, a także adresy e-mail i/lub informacje o Koncie Apple, które podaje, mogą być używane i utrzymywane przez Apple w celu dostarczania i ulepszania takiego oprogramowania i funkcji. Niektóre usługi udostępnione Użytkownikowi za pośrednictwem Oprogramowania Apple mogą być świadczone przez osoby trzecie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple nie ponosi żadnej odpowiedzialności wobec Użytkownika ani żadnej innej osoby (w tym wobec jakiegokolwiek użytkownika końcowego) za jakiekolwiek usługi osób trzecich ani za jakiekolwiek usługi Apple. Apple i jego licencjodawcy zastrzegają sobie prawo do zmiany, zawieszenia, usunięcia lub wyłączenia dostępu do wszelkich usług w dowolnym momencie. W żadnym

wypadku Apple nie odpowiada za usunięcie lub wyłączenie dostępu do takich usług. Ponadto, po każdym komercyjnym wydaniu takiego oprogramowania lub usług lub wcześniej, jeśli zażąda tego Apple, Użytkownik zobowiązuje się zaprzestać wszelkiego korzystania z przedpremierowego Oprogramowania lub Usług Apple dostarczonych Użytkownikowi jako użytkownikowi końcowemu do celów ewaluacyjnych zgodnie z niniejszą Umową.

B. Usługa Bezpieczne przeglądanie Google

Jeśli Aplikacja Użytkownika uzyskuje dostęp do usługi Bezpieczne przeglądanie Google za pośrednictwem Oprogramowania Apple, taki dostęp podlega warunkom korzystania z usług Google określonym pod adresem https://developers.google.com/safe-browsing/terms. Jeśli Użytkownik nie akceptuje takich warunków korzystania z usługi, nie może korzystać z usługi Bezpieczne przeglądanie Google w swojej Aplikacji oraz potwierdza i zgadza się, że takie użycie będzie równoznaczne z akceptacją tych warunków korzystania z usługi.

3.3.11 Technologie sztucznej inteligencji i samoczenia maszyn

A. Framework Foundation Models

Uzyskując dostęp do Foundation Models Framework, kierując do niego prompty lub używając go w inny sposób — włączając w to model dostępny za pośrednictwem Foundation Models Framework — Użytkownik zobowiązuje się przestrzegać Wymagań Dotyczących Dopuszczalnego Użytkowania Foundation Models Framework oraz utrzymywać odpowiednie zabezpieczenia wspierające te wymagania.

B. SiriKit

(i) Aplikacja Użytkownika może zostać zarejestrowana jako miejsce docelowe do korzystania z domen SiriKit zdefiniowanych przez Apple, ale tylko wtedy, gdy Aplikacja Użytkownika służy do udzielania powiązanych odpowiedzi użytkownikowi lub w inny sposób realizuje żądania lub intencje użytkownika w związku z właściwą domeną SiriKit (np. w zakresie wspólnego korzystania z pojazdów) obsługiwaną odpowiednio przez Aplikację Użytkownika, a takie użycie jest wyraźnie wskazane w tekście marketingowym Użytkownika i interfejsie użytkownika. Ponadto Aplikacja Użytkownika może dodawać działania do SiriKit, ale tylko wtedy, gdy takie działania są powiązane z zachowaniem lub aktywnością użytkownika w Aplikacji Użytkownika i w przypadku których Użytkownik może udzielić użytkownikowi właściwej odpowiedzi lub uzupełnić odpowiedź użytkownika. Użytkownik zgadza się nie przesyłać za pomocą SiriKit fałszywych informacji na temat aktywności lub zachowań takiego użytkownika ani w żaden inny sposób nie zakłócać działania Oprogramowania lub Usług Apple.

(ii) Aplikacja Użytkownika może wykorzystywać informacje uzyskane za pośrednictwem SiriKit tylko w obsługiwanych produktach Apple i nie może eksportować, zdalnie uzyskiwać dostępu ani przenosić takich informacji z urządzenia, z wyjątkiem zakresu niezbędnego do udzielenia lub ulepszenia właściwych odpowiedzi udzielanych użytkownikowi, wykonania żądania użytkownika lub działania Aplikacji Użytkownika. Niezależnie od odmiennych postanowień **punktu 3.3.3(B)**, Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą używać SiriKit ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem SiriKit w żadnym innym celu niż udzielanie właściwych odpowiedzi użytkownikowi lub realizacja w inny sposób prośby lub intencji użytkownika w związku z domeną SiriKit, domeną intencji aplikacji, intencjami lub działaniami obsługiwanymi przez Aplikację Użytkownika i/lub w celu poprawy responsywności Aplikacji Użytkownika na żądania użytkowników (np. nie w celu wyświetlania reklam).

(iii) Jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z SiriKit w celu umożliwienia przetwarzania danych audio przez Apple, Użytkownik zobowiązuje się w sposób jasny poinformować użytkowników końcowych, że Użytkownik oraz jego Aplikacja będą przesyłać nagrane dane audio do Apple w celu rozpoznawania mowy, przetwarzania i/lub transkrypcji, a także że takie dane audio mogą być wykorzystywane do ulepszania i tworzenia produktów oraz usług Apple. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się wykorzystywać takie dane audio oraz rozpoznany tekst, który może być

zwracany przez SiriKit, wyłącznie w zakresie wyraźnie zaakceptowanym przez użytkownika końcowego oraz wyraźnie dozwolonym w niniejszym dokumencie.

C. App Intents

(i) Aplikacja Użytkownika może implementować schematy przy użyciu App Intents, ale tylko wtedy, gdy służy do udzielania właściwych odpowiedzi użytkownikowi lub w inny sposób realizuje jego żądania w związku z danym schematem, a takie użycie jest wyraźnie wskazane w tekście marketingowym Użytkownika i jego interfejsie użytkownika.

(ii) Aplikacja Użytkownika może udostępniać działania i informacje przy użyciu App Intents wyłącznie w zakresie, w jakim działania i informacje te są powiązane z zachowaniem lub aktywnością użytkownika w Aplikacji Użytkownika oraz w zakresie, w jakim Aplikacja Użytkownika może udzielić użytkownikowi właściwej odpowiedzi lub w inny sposób zrealizować żądanie użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać za pośrednictwem App Intents fałszywych, szkodliwych lub wprowadzających w błąd działań ani informacji, w tym informacji dotyczących zachowania lub aktywności użytkownika, ani w żaden inny sposób nie zakłócać działania Oprogramowania lub Usług Apple.

(iii) Aplikacja Użytkownika może wykorzystywać informacje uzyskane za pośrednictwem App Intents wyłącznie na obsługiwanych produktach Apple i nie może eksportować takich informacji, uzyskiwać do nich zdalnego dostępu ani przekazywać ich poza urządzenie, z wyjątkiem zakresu niezbędnego do udzielania użytkownikowi właściwych odpowiedzi, ulepszania takich odpowiedzi, realizacji żądania użytkownika lub w związku z Aplikacją Użytkownika. Niezależnie od odmiennych postanowień punktu 3.3.3(B), Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą używać App Intents ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem App Intents w żadnym innym celu niż udzielanie właściwych odpowiedzi użytkownikowi lub realizacja w inny sposób prośby lub intencji użytkownika obsługiwanej przez Aplikację Użytkownika i/lub w celu poprawy responsywności Aplikacji Użytkownika na żądania użytkowników (np. nie w celu wyświetlania reklam).

(iv) Aby korzystać z App Intents do uruchamiania aplikacji za pomocą przycisku bocznego iPhone'a, gdy funkcja ta zostanie skonfigurowana przez użytkownika końcowego, głosowa aplikacja konwersacyjna Użytkownika musi (1) po naciśnięciu przycisku uruchamiać się bezpośrednio w trybie głosowym jako podstawowej formie interakcji; oraz (2) po uruchomieniu odpowiednio reagować na pytania lub żądania użytkownika i wykonywać czynności.

4. Zmiana warunków lub Wymagań Dotyczących Programu

Apple może w dowolnym momencie zmienić Wymagania Dotyczące Programu lub warunki niniejszej Umowy. Nowe lub zmienione Wymagania Dotyczące Programu nie będą obowiązywać wstecz dla Aplikacji już dystrybuowanych za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, z zastrzeżeniem jednak, że Użytkownik zgadza się, iż Apple zastrzega sobie prawo do usunięcia w dowolnym momencie z App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych aplikacji, które nie spełniają nowych lub zmienionych Wymagań Dotyczących Programu. Aby nadal korzystać z Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple lub jakichkolwiek usług, Użytkownik musi zaakceptować i wyrazić zgodę na nowe Wymagania Dotyczące Programu i/lub nowe warunki niniejszej Umowy. Jeśli Użytkownik nie wyrazi zgody na nowe Wymagania Dotyczące Programu lub nowe warunki, korzystanie przez niego z Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple i wszelkich usług zostanie zawieszone lub wypowiedziane przez Apple. Użytkownik zgadza się, że jego akceptacja nowych warunków Umowy lub Wymagań Dotyczących Programu może zostać wyrażona elektronicznie, w tym między innymi poprzez zaznaczenie pola wyboru lub kliknięcie przycisku „Zgadzam się" lub podobnego. Żadne z postanowień niniejszym punkcie nie ma wpływu na prawa Apple wynikające z **punktu 5 (Certyfikaty Apple; odwołanie)**.

5. Certyfikaty Apple; odwołanie

5.1 Wymagania dotyczące Certyfikatu

Wszystkie aplikacje muszą być podpisane Certyfikatem Apple, aby można je było zainstalować na Autoryzowanych Urządzeniach Testowych, Zarejestrowanych Urządzeniach, lub przesłane do Apple w celu dystrybucji za pośrednictwem App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych lub usługi TestFlight. Podobnie wszystkie Karnety muszą być podpisane Certyfikatem Apple, aby zostały rozpoznane i zaakceptowane przez usługę Portfel. Rozszerzenia Safari muszą być podpisane Certyfikatem Apple, aby mogły działać w przeglądarce Safari w systemie macOS. Użytkownik musi użyć Identyfikatora witryny, aby wysyłać Powiadomienia Push Safari na komputery z systemem macOS użytkowników, którzy wyrazili zgodę na otrzymywanie takich Powiadomień dotyczących witryny Użytkownika za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS. Użytkownik może także również uzyskać inne Certyfikaty i klucze Apple do innych celów określonych w niniejszym dokumencie oraz w Dokumentacji.

W związku z tym Użytkownik oświadcza i gwarantuje Apple, że:
(a) Użytkownik nie podejmie żadnych działań mających na celu zakłócenie normalnego działania jakichkolwiek Certyfikatów Apple, kluczy ani Profili Provisioningowych Apple;
(b) Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za uniemożliwienie jakiejkolwiek nieupoważnionej osobie lub organizacji dostępu do Certyfikatów i kluczy Apple Użytkownika, a także dołoży wszelkich starań w celu zabezpieczenia Certyfikatów i kluczy Apple Użytkownika przed naruszeniem (np. Użytkownik nie prześle Certyfikatu Apple przeznaczonego do dystrybucji w App Store do repozytorium w chmurze w celu wykorzystania przez osobę trzecią);
(c) Użytkownik zobowiązuje się niezwłocznie powiadomić Apple na piśmie, jeśli ma jakiekolwiek powody, by sądzić, że doszło do ujawnienia któregokolwiek z jego Certyfikatów lub kluczy Apple;
(d) Użytkownik nie dostarczy ani nie przekaże Certyfikatów Apple lub kluczy dostarczonych w ramach tego Programu osobom trzecim — z wyjątkiem Dostawcy Usług, który używa ich w imieniu Użytkownika zgodnie z niniejszą Umową i tylko w ograniczonym zakresie wyraźnie dozwolonym przez Apple w Dokumentacji lub niniejszej Umowie (np. Użytkownikowi nie wolno dostarczać lub przekazywać Dostawcy Usług Certyfikatów Apple, które są używane do dystrybucji lub przesyłania do App Store) — i nie będzie używać swoich Certyfikatów Apple do podpisywania aplikacji, karnetów, rozszerzeń, powiadomień, implementacji lub witryn osób trzecich;
(e) Użytkownik będzie korzystał z wszelkich Certyfikatów Apple lub kluczy dostarczonych w ramach niniejszej Umowy wyłącznie w zakresie dozwolonym przez Apple i zgodnie z Dokumentacją; oraz
(f) Użytkownik będzie korzystał z Certyfikatów Apple dostarczonych w ramach niniejszego Programu wyłącznie w celu podpisywania Karnetów Użytkownika, podpisywania Rozszerzeń Safari Użytkownika, podpisywania pakietu rejestracyjnego Witryny Użytkownika, uzyskiwania dostępu do usługi APN i/lub podpisywania Aplikacji Użytkownika na potrzeby testowania, przesyłania do Apple, MDM i/lub ograniczonej dystrybucji do użytku na Zarejestrowanych Urządzeniach lub Autoryzowanych Urządzeniach Testowych zgodnie z niniejszym Programem lub w inny sposób dozwolony przez Apple i wyłącznie zgodnie z niniejszą Umową. W ramach ograniczonego wyjątku od powyższego, Użytkownik może dostarczać wersje swoich Aplikacji swoim Dostawcom Usług w celu podpisania ich certyfikatami deweloperskimi wydanymi przez Apple, ale wyłącznie w celu przeprowadzenia przez nich w imieniu Użytkownika testów Aplikacji Użytkownika na produktach marki Apple z systemem iOS, watchOS, iPadOS, tvOS i/lub visionOS oraz pod warunkiem, że wszystkie takie testy są przeprowadzane wewnętrznie przez Dostawców Usług Użytkownika (np. bez zewnętrznej dystrybucji Aplikacji Użytkownika) oraz że Aplikacje Użytkownika zostaną usunięte w zasadnym terminie po przeprowadzeniu takich testów. Ponadto Użytkownik zgadza się, że jego Dostawca Usług może wykorzystywać dane uzyskane w trakcie świadczenia usług testowych wyłącznie w celu dostarczenia Użytkownikowi informacji na temat działania jego Aplikacji (np. Dostawca Usług nie ma prawa łączyć wyników testów Aplikacji Użytkownika z wynikami testów innych deweloperów).

Ponadto Użytkownik oświadcza i gwarantuje Apple, że warunki licencyjne dotyczące Aplikacji Użytkownika, Rozszerzenia Safari Użytkownika, pakietu rejestracyjnego Witryny Użytkownika

i/lub Karnetu Użytkownika, lub dotyczące jakiegokolwiek kodu strony trzeciej lub oprogramowania FOSS zawartego w Produktach Objętych Umową Użytkownika lub Produktach Powiązanych Użytkownika, będą spójne i nie będą sprzeczne z aspektami podpisu cyfrowego lub ochrony treści w ramach Programu lub jakimikolwiek warunkami, postanowieniami lub wymogami Programu lub niniejszej Umowy. W szczególności takie warunki licencyjne nie będą wymagały od Apple (lub jego przedstawicieli) ujawnienia lub udostępnienia któregokolwiek z kluczy, kodów autoryzacyjnych, metod, procedur, danych lub innych informacji związanych z Rozwiązaniem Zabezpieczającym, podpisem cyfrowym, mechanizmami zarządzania prawami cyfrowymi mechanizmy lub zabezpieczeniami wykorzystywanymi jako część Oprogramowania Apple, w tym App Store. W przypadku stwierdzenia takiej niespójności lub konfliktu Użytkownik zobowiązuje się niezwłocznie powiadomić o tym Apple i będzie współpracować z Apple w celu rozwiązania takiej kwestii. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może natychmiast zaprzestać dystrybucji dowolnych Licencjonowanych Aplikacji lub Karnetów, na które ma to wpływ, i może odmówić przyjęcia wszelkich kolejnych przesłanych przez niego Aplikacji lub Karnetów do czasu rozstrzygnięcia takiej sprawy w sposób zadowalający Apple.

5.2 Certyfikaty strony ufającej

Oprogramowanie i Usługi Apple mogą również zawierać funkcje, które pozwalają na akceptację certyfikatów cyfrowych, zarówno certyfikatów Apple, jak i innych certyfikatów osób trzecich, przez Oprogramowanie lub Usługi Apple (np. Apple Pay) i/lub wykorzystanie ich w celu dostarczenia Użytkownikowi informacji. (np. potwierdzenia transakcji, potwierdzenia App Attest). Obowiązkiem Użytkownika jest zweryfikowanie ważności wszelkich certyfikatów lub potwierdzeń, które może otrzymać od Apple przed korzystaniem z nich (np. Użytkownik powinien sprawdzić, czy potwierdzenie pochodzi od Apple przed dostarczeniem zawartości użytkownikowi końcowemu za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase). Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za swoją decyzję o korzystaniu z takich certyfikatów i potwierdzeń, a Apple nie będzie ponosić odpowiedzialności za brak sprawdzenia, czy jakiekolwiek takie certyfikaty lub potwierdzenia pochodzą od Apple (lub osób trzecich), ani za korzystanie z Certyfikatów Apple lub innych certyfikatów cyfrowych.

5.3 Poświadczone aplikacje dla macOS

Aby Aplikacja Użytkownika dla systemu macOS została poświadczona, Użytkownik może zażądać pliku cyfrowego w celu uwierzytelnienia swojej aplikacji od cyfrowej usługi poświadczania Apple („**Bilet**”). Użytkownik może użyć tego Biletu ze swoim Certyfikatem Apple, aby zapewnić lepsze podpisywanie przez deweloperów i wygodę użytkownika w Aplikacji Użytkownika w systemie macOS. Aby zażądać tego Biletu od cyfrowej usługi poświadczania Apple, Użytkownik musi przesłać swoją Aplikację do Apple za pośrednictwem narzędzi deweloperskich Apple (lub innych wymaganych mechanizmów) w celu ciągłego sprawdzania bezpieczeństwa. To ciągłe sprawdzanie bezpieczeństwa będzie obejmować automatyczne skanowanie, testowanie i analizę Aplikacji Użytkownika przez Apple pod kątem złośliwego oprogramowania, innego szkodliwego lub podejrzanego kodu lub składników lub luk w zabezpieczeniach oraz, w ograniczonych przypadkach, ręcznego, technicznego badania Aplikacji Użytkownika przez Apple pod kątem takich celów. Przesyłając swoją Aplikację do Apple w ramach tej cyfrowej usługi poświadczania, Użytkownik zgadza się, że Apple może przeprowadzać takie kontrole bezpieczeństwa jego Aplikacji w celu wykrycia złośliwego oprogramowania, innego szkodliwego lub podejrzanego kodu lub składników, a także zgadza się, że Apple może zachować i wykorzystywać Aplikację Użytkownika do kolejnych kontroli bezpieczeństwa w tych samych celach.

Jeśli Apple uwierzytelni podpis dewelopera Użytkownika, a jego Aplikacja przejdzie wstępne kontrole bezpieczeństwa, Apple może dostarczyć mu Bilet do wykorzystania z Certyfikatem Apple. Apple zastrzega sobie prawo do wystawiania Biletów według własnego uznania i Apple może unieważnić Bilety w dowolnym momencie według własnego uznania w przypadku, gdy Apple ma powód lub ma uzasadnione podejrzenia, że Aplikacja Użytkownika zawiera złośliwe oprogramowanie, złośliwy, podejrzany lub szkodliwy kod lub komponenty lub że bezpieczeństwo podpisu tożsamości dewelopera Użytkownika zostało naruszone. W dowolnym momencie

Użytkownik może poprosić Apple o unieważnienie jego Biletu, wysyłając wiadomość e-mail na adres: product-security@apple.com. Jeśli Apple unieważni Bilet lub Certyfikat Apple Użytkownika, jego Aplikacja może przestać działać w systemie macOS.

Użytkownik zobowiązuje się współpracować z Apple w zakresie żądań dotyczących jego Biletu i nie ukrywać, nie próbować pominąć lub fałszywie przedstawiać jakiejkolwiek części swojej Aplikacji podczas kontroli bezpieczeństwa Apple lub w inny sposób utrudniać Apple przeprowadzanie takich kontroli bezpieczeństwa. Użytkownik zobowiązuje się nie oświadczać, że spółka Apple przeprowadziła kontrolę bezpieczeństwa lub wykryła złośliwe oprogramowanie w jego Aplikacji ani że spółka Apple zweryfikowała lub zatwierdziła jego Aplikację w celu wystawienia Użytkownikowi Biletu z cyfrowej usługi poświadczania Apple. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple przeprowadza kontrole bezpieczeństwa wyłącznie w związku z usługami poświadczania cyfrowego Apple i że nie należy polegać na takich kontrolach bezpieczeństwa w celu wykrycia złośliwego oprogramowania lub jakiejkolwiek weryfikacji zabezpieczeń. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za swoją Aplikację i za zapewnienie, że Aplikacja Użytkownika jest bezpieczna i dostępna dla użytkowników końcowych (np. informowanie użytkowników końcowych, że Aplikacja Użytkownika może przestać działać, jeśli wystąpi problem spowodowany przez złośliwe oprogramowanie). Użytkownik zobowiązuje się przestrzegać wymogów eksportowych obowiązujących w jego jurysdykcji podczas przesyłania swojej Aplikacji do Apple i zgadza się nie przesyłać żadnej Aplikacji, która: (a) podlega przepisom eksportowym Stanów Zjednoczonych (United States Export Administration Regulations), 15 CFR, części 730–774 i międzynarodowym przepisom w zakresie obrotu bronią (International Traffic In Arms Regulations) 22 CFR, części 120–130; lub (b), która nie może zostać wyeksportowana bez uprzedniego rządowego zezwolenia, co dotyczy w szczególności niektórych typów oprogramowania szyfrującego i kodu źródłowego, bez uprzedniego uzyskania takiego zezwolenia. Apple nie ponosi odpowiedzialności wobec Użytkownika ani osób trzecich za brak możliwości lub niewykrycie złośliwego oprogramowania lub innego podejrzanego, szkodliwego kodu lub komponentów w Aplikacji lub Produktach Powiązanych Użytkownika lub za inne kwestie związane z bezpieczeństwem, ani za wystawienie lub cofnięcie biletu. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek koszty, wydatki, szkody, straty lub inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku tworzenia Aplikacji Użytkownika, tworzenia Produktu Powiązanego Użytkownika, korzystania z Oprogramowania Apple, Usług Apple (w tym tej usługi notaryzacji cyfrowej) lub Certyfikatów Apple, biletów lub udziału w Programie, w tym między innymi za fakt, że Apple przeprowadza kontrole bezpieczeństwa Aplikacji Użytkownika.

5.4 Unieważnienie certyfikatu

O ile nie określono inaczej w niniejszym dokumencie, Użytkownik może w dowolnym momencie unieważnić wydane mu Certyfikaty Apple. Jeśli Użytkownik chce unieważnić Certyfikaty Apple użyte do podpisania Karnetów Użytkownika i/lub wydane mu do użytku z jego aplikacjami dla systemu macOS dystrybuowanymi poza App Store, może poprosić Apple o unieważnienie tych certyfikatów Apple w dowolnym momencie, wysyłając wiadomość e-mail na adres: product-security@apple.com. Apple zastrzega sobie również prawo do unieważnienia dowolnego Certyfikatu Apple w dowolnym momencie, według własnego uznania. Przykładowo Apple może to zrobić, jeśli: (a) którekolwiek z Certyfikatów Apple lub odpowiadających im kluczy prywatnych zostały naruszone lub Apple ma powody, aby sądzić, że którekolwiek z nich zostały naruszone; (b) Apple ma powody, aby sądzić lub ma uzasadnione podejrzenia, że Produkty Objęte Umową lub Produkty Powiązane zawierają złośliwe oprogramowanie lub złośliwy, podejrzany lub szkodliwy kod lub komponenty (np. wirus programowy) (c) Apple ma powody, by sądzić, że Produkty Objęte Umową Użytkownika negatywnie wpływają na bezpieczeństwo produktów marki Apple lub jakiegokolwiek innego oprogramowania, oprogramowania sprzętowego, sprzętu, danych, systemów lub sieci, do których takie produkty uzyskują dostęp lub z których korzystają; (d) proces wydawania Certyfikatów Apple został naruszony lub Apple ma powody, by sądzić, że taki proces został naruszony; (f) Apple zaprzestanie wydawania Certyfikatów Apple dla Produktu Objętego Umową lub Produktu Powiązanego w ramach Programu; (g) Produkt Objęty Umową lub Produkt Powiązany nadużywa lub nadmiernie obciąża jakiekolwiek Usługi świadczone na podstawie niniejszej Umowy; lub (h) Apple ma powody sądzić, że takie działanie jest rozważne

lub konieczne. Ponadto Użytkownik rozumie i zgadza się, że Apple może powiadamiać użytkowników końcowych o Produktach Objętych Programem lub Produktach Powiązanych, które są podpisane Certyfikatami Apple, jeśli Apple uzna, że takie działanie jest konieczne w celu ochrony prywatności, bezpieczeństwa lub zabezpieczenia użytkowników końcowych lub jest w inny sposób rozważne lub konieczne, zgodnie z uzasadnioną oceną Apple. Zasady dotyczące certyfikatów Apple i praktyki dotyczące certyfikatów można znaleźć na https://www.apple.com/certificateauthority.

6. Zgłaszanie i wybór Aplikacji

6.1 Przesłanie do Apple w celu dystrybucji za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych

Użytkownik może przesłać swoją Aplikację do rozpatrzenia przez Apple w celu jej dystrybucji za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych po stwierdzeniu przez Użytkownika, że jego Aplikacja została odpowiednio przetestowana i jest kompletna. Przesyłając swoją Aplikację, Użytkownik oświadcza, że jego Aplikacja jest zgodna z obowiązującą w danym momencie Dokumentacją i Wymaganiami Dotyczącymi Programu, a także z wszelkimi dodatkowymi wytycznymi, które Apple może opublikować w portalu internetowym Programu lub w App Store Connect. Ponadto Użytkownik zgadza się, że nie będzie próbował ukrywać, niewłaściwie przedstawiać ani ukrywać jakichkolwiek funkcji, zawartości, usług lub funkcjonalności przesłanych przez niego Aplikacji przed weryfikacją przez Apple lub w inny sposób utrudniać Apple pełną weryfikację takich Aplikacji. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się poinformować Apple na piśmie za pośrednictwem App Store Connect, jeśli jego Aplikacja łączy się z urządzeniem fizycznym, w tym między innymi Akcesorium MFi, a jeśli tak, ujawnić sposoby takiego połączenia (iAP, Bluetooth Low Energy (BLE), gniazdo słuchawkowe lub jakikolwiek inny protokół lub standard komunikacyjny) i określić co najmniej jedno urządzenie fizyczne, z którym Aplikacja Użytkownika ma się komunikować. Na żądanie Apple, Użytkownik zobowiązuje się zapewnić dostęp do takich urządzeń lub dostarczyć ich egzemplarze przykładowe na własny koszt (egzemplarze przykładowe nie będą zwracane). Użytkownik zobowiązuje się współpracować z Apple w ramach tego procesu przesyłania oraz odpowiadać na pytania, dostarczać informacje i materiały, o które w uzasadniony sposób zwraca się Apple, dotyczące przesłanego przez Użytkownika wniosku, w tym informacje ubezpieczeniowe, które mogą mieć związek z jego Aplikacją, działalnością jego przedsiębiorstwa lub jego zobowiązań wynikających z niniejszej Umowy. Apple może wymagać od Użytkownika posiadania określonych ubezpieczenia odpowiedniego poziomu dla określonych typów Aplikacji i wskazania Apple jako dodatkowego ubezpieczonego podmiotu. Jeśli Użytkownik wprowadzi jakiekolwiek zmiany w Aplikacji (w tym w funkcjonalności udostępnianej za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase) po przesłaniu do Apple, musi ponownie przesłać aplikację do Apple. Podobnie wszystkie poprawki błędów, aktualizacje, uaktualnienia, modyfikacje, ulepszenia, uzupełnienia, poprawki, nowe wydania i nowe wersje Aplikacji Użytkownika muszą zostać przesłane do Apple do weryfikacji, aby można je było rozpatrzyć do dystrybucji za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, chyba że Apple zezwoli inaczej.

6.2 Odchudzanie Aplikacji i Zasoby Powiązane

W ramach przesłania Aplikacji Użytkownika do App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych Apple może zoptymalizować Aplikację Użytkownika pod kątem określonych urządzeń przez przeniesienie pewnych funkcji i dostarczonych zasobów (zgodnie z opisem w Dokumentacji) w Aplikacji Użytkownika, tak aby działała wydajniej i zajmowała mniej miejsca na urządzeniach docelowych („**Odchudzanie Aplikacji**”). Apple może na przykład dostarczać tylko 32-bitową lub 64-bitową wersję Aplikacji Użytkownika na urządzenie docelowe i Apple może nie dostarczać ikon ani ekranów uruchamiania, które nie byłyby widoczne na wyświetlaczu urządzenia docelowego. Użytkownik zgadza się, że Apple może wykorzystać Odchudzanie Aplikacji do zmiany Aplikacji Użytkownika w celu dostarczenia bardziej zoptymalizowanej wersji Aplikacji Użytkownika na urządzenia docelowe.

W ramach Odchudzania Aplikacji Użytkownik może również poprosić Apple o dostarczenie określonych zasobów dla Aplikacji Użytkownika (np. zasobów GPU) do urządzeń docelowych poprzez identyfikację takich powiązanych zasobów w ramach Kodu przesłanego przez Użytkownika („**Zasoby Powiązane**"). Użytkownik może zdefiniować takie Zasoby Powiązane, aby zmieniać czas lub dostarczanie zasobów do urządzenia docelowego (np. gdy użytkownik osiągnie określony poziom gry, zawartość jest dostarczana na żądanie na urządzenie docelowe). Odchudzanie Aplikacji i Zasoby Powiązane nie są dostępne dla wszystkich systemów operacyjnych Apple, a Apple może nadal dostarczać pełne pliki binarne Aplikacji na niektóre urządzenia docelowe.

6.3 Aplikacje dla systemów iOS i iPadOS w systemach macOS i visionOS

Jeśli Użytkownik skompiluje Aplikację Użytkownika dla systemów iOS i/lub iPadOS i prześle taką Aplikację do dystrybucji w App Store, Użytkownik zgadza się, że Apple udostępni Aplikację również w systemach macOS i visionOS za pośrednictwem App Store, chyba że Użytkownik zrezygnuje z udostępniania Aplikacji w systemach macOS i/lub visionOS, postępując zgodnie z procesem rezygnacji w usłudze App Store Connect. Użytkownik zgadza się, że powyższe postanowienia mają zastosowanie do Aplikacji dla systemów iOS i/lub iPadOS przesłanych przez Użytkownika i obecnie dostępnych w App Store oraz do wszelkich przyszłych Aplikacji skompilowanych dla systemów iOS i/lub iPadOS i przesłanych przez Użytkownika do App Store. Niezależnie od powyższego, taka dostępność w App Store będzie miała zastosowanie tylko wtedy, gdy taka Aplikacja została wybrana przez Apple do dystrybucji w App Store zgodnie z **punktem 7** i tylko wtedy, gdy taka Aplikacja może prawidłowo funkcjonować i być zgodna z systemem macOS i/lub visionOS (odpowiednio), co będzie oceniane według wyłącznego uznania Apple. Użytkownik jest odpowiedzialny za uzyskanie i ustalenie, czy posiada odpowiednie prawa do działania Aplikacji w systemach macOS i/lub visionOS. Jeśli Użytkownik nie posiada takich praw, zgadza się zrezygnować z udostępniania takiej Aplikacji w systemie macOS i/lub visionOS. Użytkownik odpowiada za przetestowanie takiej Aplikacji w systemach macOS i visionOS.

6.4 CarPlay i Apple HomeView

6.4.1 Widżety aplikacji dla systemu iOS w CarPlay i Apple HomeView

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że widżet Aplikacji Użytkownika dla systemu iOS może być dostępny w CarPlay i Apple HomeView. Ponadto użytkownik jest odpowiedzialny za ustalenie, czy widżet Aplikacji Użytkownika dla systemu iOS jest funkcjonalny i odpowiedni do użycia w CarPlay, a także za użycie funkcji disfavoredLocations w celu odrzucenia widżetu Aplikacji Użytkownika dla systemu iOS, jeśli tak nie jest. Na przykład widżety Aplikacji dla systemu iOS, które nie są funkcjonalne lub odpowiednie, to takie, które wymagają intensywnej interakcji użytkownika podczas jazdy lub które wymagają odblokowania iPhone'a, aby można było z nich korzystać. Apple zastrzega sobie prawo do odrzucenia widżetu Aplikacji Użytkownika dla systemu iOS, jeśli uzna, że nie jest on funkcjonalny lub odpowiedni dla CarPlay.

6.4.2 Dostępność aplikacji dla systemu iOS w CarPlay na Apple HomeView

Jeśli Aplikacja Użytkownika zawiera profil uprawnień CarPlay w kategorii określonej przez Apple w Dokumentacji, to Użytkownik przyjmuje to wiadomości, że Apple może oferować dostęp do takiej aplikacji na urządzeniu Apple HomeView w czasie, gdy jest ona uruchomiona na sparowanym urządzeniu z systemem iOS.

6.5 Przesłanie do usługi TestFlight

Jeśli Użytkownik chce dystrybuować swoją Aplikację wśród Beta-testerów poza własną firmą lub organizacją za pośrednictwem usługi TestFlight, musi najpierw przesłać swoją Aplikację do Apple w celu weryfikacji. Przesyłając taką Aplikację, Użytkownik oświadcza, że jego Aplikacja jest zgodna z obowiązującą w danym momencie Dokumentacją i Wymaganiami Dotyczącymi Programu, a także z wszelkimi dodatkowymi wytycznymi, które Apple może opublikować w portalu internetowym Programu lub w App Store Connect. Apple może wykorzystywać Informacje o Licencjonowanej Aplikacji przesłane przez Użytkownika z innymi wersjami Aplikacji zatwierdzonymi do dystrybucji w celu wyświetlania, sprzedawania lub dostarczania wersji przedpremierowych Aplikacji Użytkownika Beta-testerom za pośrednictwem usługi TestFlight.

Użytkownik może zrezygnować z takiego wykorzystywania Informacji o Licencjonowanej Aplikacji w przypadku wersji przedpremierowych Aplikacji Użytkownika w App Store Connect i zgadza się, że zrezygnuje z niego, jeśli w jakimkolwiek momencie Informacje o Licencjonowanej Aplikacji nie są reprezentatywne dla wersji przedpremierowej Aplikacji Użytkownika.

Następnie Apple może zezwolić Użytkownikowi na dystrybucję uaktualnienia takiej Aplikacji bezpośrednio do Beta-testerów bez weryfikacji przez Apple, chyba że takie uaktualnienie zawiera istotne zmiany. W takim przypadku Użytkownik zgadza się poinformować Apple w App Store Connect i poprosić, aby taka aplikacja została ponownie zweryfikowana. Apple zastrzega sobie prawo do zażądania od Użytkownika zaprzestania dystrybucji jego Aplikacji za pośrednictwem usługi TestFlight i/lub do dowolnego konkretnego Beta-testera, w dowolnym momencie, według własnego uznania.

6.6 Ulepszanie Aplikacji Użytkownika

Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika zostanie przekazana do dystrybucji za pośrednictwem App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych lub usługi TestFlight, Użytkownik zgadza się, że Apple może wykorzystywać Aplikację Użytkownika w ograniczonym celu testowania zgodności Aplikacji Użytkownika z produktami i usługami Apple, w celu znajdowania i naprawiania błędów i problemów w produktach i usługach Apple i/lub Aplikacjach Użytkownika, do użytku wewnętrznego w celu oceny problemów z wydajnością systemów iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS i/lub macOS w Aplikacji Użytkownika lub z Aplikacją Użytkownika, w celu testowania bezpieczeństwa oraz w celu dostarczania Użytkownikowi innych informacji (np. dzienników awarii). O ile w niniejszym dokumencie nie określono inaczej, Użytkownik może zdecydować, czy chce przesłać do Apple informacje o symbolach Aplikacji. W przypadku ich przesłania Użytkownik zgadza się, że Apple może używać takich symboli do określania Aplikacji przy ich użyciu w celu dostarczania Użytkownikowi dzienników awarii z symbolami i innych informacji diagnostycznych, testowania zgodności Aplikacji Użytkownika z produktami i usługami Apple oraz znajdowania i naprawiania błędów i problemów dotyczących produktów i usług Apple oraz Aplikacji Użytkownika. W przypadku gdy Apple dostarczy Użytkownikowi dzienniki awarii lub inne informacje diagnostyczne dotyczące jego Aplikacji, Użytkownik zobowiązuje się używać takich dzienników awarii i informacji wyłącznie w celu naprawiania błędów i ulepszania działania Aplikacji Użytkownika oraz powiązanych produktów. Użytkownik może również zbierać ciągi liczbowe i zmienne ze swojej Aplikacji, gdy ulegnie awarii, o ile zbiera takie informacje tylko w sposób anonimowy, nieosobisty i nie łączy ponownie, nie koreluje ani nie wykorzystuje takich informacji do próby zidentyfikowania lub uzyskania informacji o określonym użytkowniku końcowym lub urządzeniu.

6.7 Analityka

Użytkownik zobowiązuje się wykorzystywać wszelkie dane dostarczane przez Apple za pośrednictwem usług analitycznych dla Aplikacji wyłącznie w celu ulepszania Aplikacji Użytkownika i powiązanych produktów. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie przekazywać takich danych żadnym osobom trzecim, z wyjątkiem Dostawcy Usług. Dostawca Usług musi pomagać w przetwarzaniu i analizowaniu takich danych w imieniu Użytkownika i nie wolno mu ich wykorzystywać w żadnym innym celu ani ujawniać ich żadnej innej stronie. Na przykład Użytkownik nie może agregować (ani zezwalać osobom trzecim na agregowanie) danych dostarczonych Użytkownikowi przez Apple w ramach tych usług z informacjami analitycznymi innych deweloperów ani przekazywać takich informacji do repozytorium w celu analizy przez innych deweloperów. Użytkownik nie może korzystać z usług analitycznych ani żadnych danych analitycznych w celu zidentyfikowania lub uzyskania informacji o jakimkolwiek konkretnym użytkowniku końcowym lub urządzeniu. Dla jasności niniejszy ustęp nie zabrania udostępniania lub wykorzystywania wyraźnie dozwolonego przez prawo.

Apple może w usłudze App Analytics przekazywać Użytkownikowi informacje o działaniu Aplikacji Użytkownika w porównaniu z podobnymi aplikacjami istniejącymi w sklepie App Store, a na platformie Xcode i za pośrednictwem interfejsu App Store Connect API informacje o działaniu Aplikacji Użytkownika w porównaniu z podobnymi aplikacjami. Dane te są obliczane z

wykorzystaniem prywatności różnicowej lub innych technik ochrony prywatności w celu ochrony aplikacji i użytkowników końcowych. Przez cały czas dane osobowe Użytkownika będą przetwarzane zgodnie z zasadami ochrony prywatności Apple, z którymi można zapoznać się na stronie https://www.apple.com/pl/legal/privacy.

6.8 Wymóg zgodności z aktualną wersją systemu operacyjnego

Aplikacje wybrane do dystrybucji za pośrednictwem App Store muszą być zgodne z aktualnie dostępną wersją odpowiedniego systemu operacyjnego Apple w momencie przesyłania do Apple, a także muszą być na bieżąco uaktualniane i utrzymywać zgodność z każdą nową wersją tego systemu, dopóki są dystrybuowane za pośrednictwem App Store. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może w dowolnym momencie według własnego uznania usunąć Aplikacje z App Store, jeśli nie są one zgodne z aktualnie dostępną wersją systemu operacyjnego.

6.9 Wybór przez Apple do dystrybucji

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że jeśli prześle swoją Aplikację do Apple w celu dystrybucji za pośrednictwem App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych lub usługi TestFlight, Apple może według własnego uznania:

(a) ustalić, że Aplikacja Użytkownika nie spełnia całości lub części obowiązującej w danym momencie Dokumentacji lub Wymagań Dotyczących Programu;
(b) odrzucić Aplikację do dystrybucji z dowolnego powodu, nawet jeśli aplikacja spełnia Dokumentację lub Wymagania Dotyczące Programu; lub
(c) wybierać i podpisywać cyfrowo Aplikację Użytkownika w celu dystrybucji za pośrednictwem App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych lub usługi TestFlight.

Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek koszty, wydatki, szkody, straty (w tym między innymi utracone możliwości biznesowe lub utracone zyski) ani inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku tworzenia Aplikacji Użytkownika, korzystania z Oprogramowania Apple, Usług Apple, Certyfikatów Apple lub uczestnictwa w Programie, w tym między innymi faktu, że Aplikacja Użytkownika może nie zostać wybrana do dystrybucji za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za tworzenie aplikacji, które są bezpieczne, wolne od wad projektowych i dotyczących działania oraz zgodne z obowiązującymi przepisami prawa i regulacjami. Użytkownik ponosi również wyłączną odpowiedzialność za wszelką dokumentację i obsługę klienta końcowego oraz gwarancję takich Aplikacji. Fakt, że spółka Apple mogła zweryfikować, przetestować, zatwierdzić lub wybrać Aplikację, nie zwalnia Użytkownika z żadnego z tych obowiązków.

7. Dystrybucja Aplikacji i Bibliotek

Aplikacje:

Aplikacje opracowane w ramach niniejszej Umowy dla systemów iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS lub watchOS mogą być dystrybuowane następująco: (1) za pośrednictwem App Store, jeśli Apple tak wybierze, (2) za pośrednictwem dystrybucji Ad Hoc, zgodnie z **punktem 7.3** oraz (3) do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight, zgodnie z **punktem 7.4**. Aplikacje opracowane dla systemów iOS, iPadOS, macOS i tvOS mogą być dodatkowo dystrybuowane za pośrednictwem Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, jeśli została wybrana przez Apple. Aplikacje dla systemu macOS mogą być dodatkowo dystrybuowane osobno, zgodnie z opisem w niniejszej Umowie.

7.1 Dostarczanie bezpłatnych Licencjonowanych Aplikacji za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych

Jeśli Aplikacja Użytkownika kwalifikuje się jako Aplikacja Licencjonowana, może być udostępniana użytkownikom końcowym za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji

Niestandardowych przez Apple i/lub Spółkę Zależną Apple. Jeśli Użytkownik chce, aby Apple i/lub Spółka Zależna Apple dostarczała jego Licencjonowaną Aplikację lub autoryzowała dodatkową zawartość, funkcjonalność lub usługi, które udostępnia w swojej Licencjonowanej Aplikacji za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase dla użytkowników końcowych za darmo (bez opłat) poprzez App Store lub Dystrybucję Aplikacji Niestandardowych, wówczas wyznacza Apple i Spółki Zależne Apple jako swojego przedstawiciela prawnego i/lub komisarza zgodnie z warunkami Załącznika uzupełniającego 1 dla Licencjonowanych Aplikacji określonych przez Użytkownika jako aplikacje bezpłatne.

7.2 Załącznik uzupełniający 2 i Załącznik uzupełniający 3 dla płatnych Licencjonowanych Aplikacji; Potwierdzenia

Jeśli Aplikacja Użytkownika kwalifikuje się jako Licencjonowana Aplikacja i zamierza on pobierać od użytkowników końcowych jakąkolwiek opłatę za swoją Licencjonowaną Aplikację lub w ramach swojej Licencjonowanej Aplikacji za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase, musi zawrzeć odrębną umowę (Załącznik uzupełniający 2) z Apple i/lub Spółką Zależną Apple, zanim taka komercyjna dystrybucja Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika będzie mogła mieć miejsce za pośrednictwem App Store lub przed autoryzacją jakiejkolwiek komercyjnej dostawy dodatkowej zawartości, funkcjonalności lub usług, za które Użytkownik pobiera opłatę od użytkowników końcowych za pomocą Interfejsu API In-App Purchase w Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika. Jeśli Użytkownik chce, aby spółka Apple podpisała i dystrybuowała jego Aplikację za opłatą za pośrednictwem Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, musi zawrzeć oddzielną umowę (Załącznik uzupełniający 3) z Apple i/lub Spółką Zależną Apple, zanim taka dystrybucja będzie możliwa. W zakresie, w jakim Użytkownik zgodził się (lub wcześniej zgodził się) na Załącznik uzupełniający 2 lub Załącznik uzupełniający 3 z Apple i/lub Spółką Zależną Apple, warunki Załącznika uzupełniającego 2 lub 3 zostaną uznane za włączone do niniejszej Umowy przez to odniesienie.

Gdy użytkownik końcowy zainstaluje Licencjonowaną Aplikację Użytkownika, Apple dostarczy Użytkownikowi potwierdzenie transakcji podpisane Certyfikatem Apple. Obowiązkiem Użytkownika jest sprawdzenie, czy taki certyfikat i pokwitowanie zostały wydane przez Apple, jak określono w Dokumentacji. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za swoją decyzję polegania na takich certyfikatach i potwierdzeniach. UŻYTKOWNIK PONOSI WYŁĄCZNE RYZYKO WYNIKAJĄCE Z KORZYSTANIA Z TAKICH CERTYFIKATÓW I POTWIERDZEŃ LUB POLEGANIA NA NICH W ZWIĄZKU Z ZAKUPEM LICENCJONOWANEJ APLIKACJI. APPLE NIE UDZIELA ŻADNYCH GWARANCJI ANI OŚWIADCZEŃ, WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH, DOTYCZĄCYCH PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ ANI PRZYDATNOŚCI DO JAKIEKOLWIEK OKREŚLONYCH CELÓW, DOKŁADNOŚCI, NIEZAWODNOŚCI, BEZPIECZEŃSTWA ANI NIENARUSZANIA PRAW OSÓB TRZECICH W ODNIESIENIU DO TAKICH CERTYFIKATÓW I POTWIERDZEŃ. Użytkownik zobowiązuje się wykorzystywać takie potwierdzenia i certyfikaty wyłącznie zgodnie z Dokumentacją oraz nie ingerować ani nie manipulować normalnym działaniem tych cyfrowych certyfikatów lub potwierdzeń, w tym między innymi fałszować ich lub niewłaściwie wykorzystywać w inny sposób.

7.3 Dystrybucja na Zarejestrowanych Urządzeniach (dystrybucja Ad Hoc)

Z zastrzeżeniem warunków niniejszej Umowy, Użytkownik może również dystrybuować Aplikacje Użytkownika dla systemów iOS, watchOS, iPadOS, tvOS i visionOS wśród osób w ramach swojej spółki, organizacji, instytucji edukacyjnej, grupy lub w inny sposób powiązanych z Użytkownikiem do użytku na ograniczonej liczbie Zarejestrowanych Urządzeń (określonych w portalu internetowym Programu), jeśli Aplikacja została podpisana cyfrowo przy użyciu Certyfikatu Apple Użytkownika, jak opisano w niniejszej Umowie. Dystrybuując w ten sposób swoją Aplikację na Zarejestrowanych Urządzeniach, Użytkownik oświadcza i gwarantuje Apple, że Aplikacja Użytkownika jest zgodna z obowiązującą w danym momencie Dokumentacją lub Wymaganiami Dotyczącymi Programu, a także zobowiązuje się współpracować z Apple oraz odpowiadać na pytania i podawać informacje o swojej Aplikacji, w uzasadnionych przypadkach na wniosek Apple. Użytkownik zgadza się również ponosić wyłączną odpowiedzialność za określenie, które osoby w firmie, organizacji, instytucji edukacyjnej lub grupie stowarzyszonej Użytkownika

powinny mieć dostęp do Aplikacji Użytkownika i Zarejestrowanych Urządzeń oraz z nich korzystać, a także za zarządzanie takimi Zarejestrowanymi Urządzeniami. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek koszty, wydatki, szkody, straty (w tym między innymi utracone możliwości biznesowe lub utracone zyski) ani inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku dystrybucji Aplikacji Użytkownika w ten sposób lub za brak odpowiedniego zarządzania, ograniczania lub w kontrolowania w inny sposób dostępu do Aplikacji i Zarejestrowanych Urządzeń Użytkownika. Użytkownik będzie odpowiadać za dołączenie lub uwzględnienie w inny sposób, według własnego uznania, wszelkich odpowiednich warunków użytkowania w Aplikacjach Użytkownika. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek naruszenia warunków użytkowania przez Użytkownika. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelką pomoc dla użytkownika, gwarancję i wsparcie dotyczące swoich Aplikacji.

7.4 Dystrybucja w usłudze TestFlight

A. Dystrybucja wewnętrzna do Autoryzowanych Deweloperów i użytkowników App Store Connect

Użytkownik może używać usługi TestFlight do wewnętrznej dystrybucji wersji przedpremierowych swoich Aplikacji do ograniczonej liczby (jak określono w witrynie dla deweloperów TestFlight) swoich Autoryzowanych Deweloperów lub użytkowników App Store Connect, którzy są członkami firmy lub organizacji Użytkownika, ale wyłącznie do użytku wewnętrznego w ramach testowania, oceny i/lub tworzenia Aplikacji Użytkownika. Apple zastrzega sobie prawo do zażądania od Użytkownika w dowolnym momencie według własnego uznania zaprzestania dystrybucji takich Aplikacji do Autoryzowanych Deweloperów lub użytkowników App Store Connect za pośrednictwem usługi TestFlight lub do dowolnego określonego Autoryzowanego Dewelopera lub użytkownika App Store Connect.

B. Dystrybucja zewnętrzna do Beta-testerów

Użytkownik może również używać usługi TestFlight do zewnętrznej dystrybucji wersji przedpremierowych swoich Aplikacji do ograniczonej liczby Beta-testerów (jak określono w witrynie dla deweloperów TestFlight), ale wyłącznie w celu testowania i oceny takich wersji przedpremierowych Aplikacji Użytkownika i tylko jeśli Aplikacja Użytkownika została zatwierdzona do takiej dystrybucji przez Apple, jak określono w punkcie 6.5 (Przesłanie do usługi TestFlight). Użytkownik nie może pobierać od swoich Beta-testerów żadnych opłat za udział w programie Apple TestFlight ani za korzystanie z takich wersji przedpremierowych. Wszelkie zakupy cyfrowe oferowane w Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej za pośrednictwem usługi TestFlight (zarówno poprzez Interfejs API In-App Purchase, jak i w inny sposób) lub wynikające bezpośrednio z łącza wychodzącego z takiej Aplikacji muszą być bezpłatne dla użytkownika końcowego i służyć wyłącznie celom testów beta. Użytkownik nie może używać usługi TestFlight do celów, które nie są związane z poprawą jakości, wydajności lub użyteczności wersji przedpremierowych Aplikacji Użytkownika (np. ciągła dystrybucja wersji demonstracyjnych Aplikacji Użytkownika w celu obejścia App Store lub udostępnienia wersji próbnych Aplikacji Użytkownika do celów uzyskania korzystnych ocen w App Store są zabronione). Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika jest przeznaczona głównie dla dzieci, Użytkownik musi sprawdzić, czy jego Beta-testerzy są w odpowiednim wieku w ich jurysdykcji. Jeśli Użytkownik zdecyduje się dodać Beta-testerów do usługi TestFlight, przyjmuje odpowiedzialność za wszelkie zaproszenia wysłane do takich użytkowników końcowych (np. za pośrednictwem poczty e-mail, łączy publicznych) i za uzyskanie ich zgody na kontakt z nimi. Apple będzie używać adresów e-mail podanych przez Użytkownika za pośrednictwem usługi TestFlight wyłącznie w celu wysyłania zaproszeń do takich użytkowników końcowych za pośrednictwem usługi TestFlight. Przesyłając adresy e-mail w celu wysyłania zaproszeń do Beta-testerów, Użytkownik gwarantuje, że ma odpowiednią podstawę prawną do używania takich adresów e-mail w celu wysyłania zaproszeń. Jeśli Beta-tester poprosi Użytkownika o zaprzestanie kontaktowania się z nim (za pośrednictwem usługi TestFlight lub w inny sposób), Użytkownik zgadza się niezwłocznie to zrobić.

C. Wykorzystanie informacji z usługi TestFlight

W zakresie, w jakim usługa TestFlight zapewnia Użytkownikowi informacje analityczne w wersji beta o korzystaniu przez użytkowników końcowych z wersji przedpremierowych Aplikacji Użytkownika (np. czas instalacji, częstotliwość korzystania z aplikacji przez daną osobę itp.) i/lub inne powiązane informacje (np. sugestie testerów, opinie, zrzuty ekranu), Użytkownik zobowiązuje się wykorzystywać takie dane wyłącznie w celu ulepszania swoich Aplikacji i powiązanych produktów. Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać takich informacji żadnym osobom trzecim, z wyjątkiem Dostawcy Usług, który pomaga mu w przetwarzaniu i analizie tych danych w imieniu Użytkownika, a który nie ma prawa wykorzystywać ich do innych celów ani ujawniać ich żadnej innej stronie (i to wyłącznie w ograniczonym zakresie, o ile Apple tego nie zabrania). Dla jasności, Użytkownik nie może agregować (ani zezwalać osobom trzecim na agregowanie) informacji analitycznych w wersji beta dostarczonych Użytkownikowi przez Apple dla Aplikacji Użytkownika w ramach usługi TestFlight z informacjami analitycznymi w wersji beta innych deweloperów, ani przekazywać takich informacji do repozytorium informacji analitycznych w wersji beta między deweloperami. Ponadto Użytkownikowi nie wolno wykorzystywać żadnych informacji analitycznych o wersji beta dostarczonych za pośrednictwem usługi TestFlight w celu deanonimizacji informacji uzyskanych z lub dotyczących określonego urządzenia lub użytkownika końcowego poza usługą TestFlight (np. Użytkownikowi nie wolno próbować łączyć danych zebranych za pośrednictwem usługi TestFlight dla określonego użytkownika końcowego z informacjami dostarczonymi w formie zanonimizowanej za pośrednictwem usługi analitycznej Apple).

Biblioteki:

7.5 Dystrybucja bibliotek

Użytkownik może tworzyć biblioteki za pomocą Oprogramowania Apple. Niezależnie od odmiennych postanowień Umowy Xcode i Zestawów SDK Apple lub Umowie Swift Playground, na mocy niniejszej Umowy Użytkownik może opracowywać Biblioteki dla systemów iOS, watchOS, iPadOS, tvOS i/lub visionOS przy użyciu odpowiednich Zestawów SDK Apple dostarczanych w ramach licencji Xcode i Zestawów SDK firmy Apple lub licencji Swift Playground, pod warunkiem, że wszelkie takie Biblioteki są opracowywane i rozprowadzane wyłącznie do użytku z produktem marki Apple, a Użytkownik ograniczy korzystanie z takich Bibliotek wyłącznie do użytku z takimi produktami. Jeśli Apple stwierdzi, że Biblioteka Użytkownika nie jest przeznaczona do użytku z produktem marki Apple, Apple może zażądać od Użytkownika zaprzestania dystrybucji Biblioteki Użytkownika w dowolnym momencie, a Użytkownik zobowiązuje się niezwłocznie zaprzestać dystrybucji takiej Biblioteki po otrzymaniu powiadomienia od Apple i współpracować z Apple w celu usunięcia wszelkich pozostałych kopii takiej Biblioteki. Dla jasności, powyższe ograniczenie nie ma na celu zakazania tworzenia bibliotek dla systemu macOS.

7.6 Żadna inna dystrybucja nie jest autoryzowana na mocy niniejszej Umowy

Z wyjątkiem dystrybucji Licencjonowanych Aplikacji za pośrednictwem App Store lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych zgodnie z **punktami 7.1** i **7.2**, dystrybucji Aplikacji do użytku na Zarejestrowanych Urządzeniach, jak określono w **punkcie 7.3** (Dystrybucja Ad Hoc), dystrybucji Aplikacji do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight, jak określono w **punkcie 7.4**, dystrybucji Bibliotek zgodnie z **punktem 7.5**, dystrybucji Karnetów zgodnie z Załącznikiem 5, dostawy Powiadomień Push Safari w systemie macOS, dystrybucji Rozszerzeń Safari w systemie macOS, dystrybucji Aplikacji i bibliotek opracowanych dla systemu macOS i/lub w inny sposób dozwolony w niniejszym dokumencie, żadna inna dystrybucja programów lub aplikacji opracowanych przy użyciu Oprogramowania Apple nie jest autoryzowana ani dozwolona na mocy niniejszej umowy. W przypadku braku odrębnej umowy z Apple Użytkownik zobowiązuje się nie dystrybuować Aplikacji Użytkownika dla systemu iOS, iPadOS, tvOS, visionOS lub watchOS do osób trzecich za pośrednictwem innych metod dystrybucji ani nie umożliwiać lub nie zezwalać innym na takie działania. Użytkownik zobowiązuje się dystrybuować swoje Produkty Objęte Umową wyłącznie zgodnie z warunkami niniejszej Umowy.

7.7 Dostosowywanie ikon i widżetów

Użytkownik zgadza się, że użytkownicy końcowi mogą modyfikować kolor i przezroczystość ikon oraz widżetów powiązanych z Aplikacjami Użytkownika oraz wyświetlać je (wraz z wprowadzonymi modyfikacjami) na swoich urządzeniach. Ponadto Użytkownik zgadza się, że Apple może modyfikować kolor, przezroczystość oraz wygląd ikon i widżetów powiązanych z Aplikacjami Użytkownika, a także, o ile Użytkownik nie poinformuje Apple inaczej na piśmie, Apple może wykorzystywać lub wyświetlać (wraz z wprowadzonymi modyfikacjami) takie ikony i widżety w materiałach marketingowych Apple, dokumentacji dla deweloperów oraz podczas wydarzeń Apple dla deweloperów (np. WWDC, Meet with Apple Experts).

7.8 Aplikacja Apple Games

W systemach iOS i/lub iPadOS, jeśli Licencjonowana Aplikacja Użytkownika dystrybuowana za pośrednictwem App Store ustawi swoją główną kategorię aplikacji jako Gry i/lub korzysta z usługi Game Center, Użytkownik zgadza się, że Informacje o Licencjonowanej Aplikacji mogą być wykorzystywane do wyświetlania Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika w aplikacji Apple Games oraz do uruchamiania jej z poziomu aplikacji Apple Games. Niezależnie od innych postanowień niniejszej Umowy (w tym wszelkich aneksów), niniejsze postanowienie ma zastosowanie wyłącznie do Aplikacji Licencjonowanych dystrybuowanych za pośrednictwem App Store.

W systemie macOS, jeśli Aplikacja Użytkownika została poświadczona zgodnie z **punktem 5.3** i jest grą, Użytkownik zgadza się, że ikona Aplikacji Użytkownika może być wykorzystywana do wyświetlania Aplikacji Użytkownika w aplikacji Apple Games oraz do uruchamiania jej z poziomu aplikacji Apple Games.

W systemach iOS, iPadOS i/lub macOS, jeśli Aplikacja Użytkownika jest dystrybuowana za pośrednictwem usługi TestFlight lub dystrybucji Ad Hoc i korzysta z usługi Game Center, Użytkownik zgadza się, że ikona Aplikacji Użytkownika może być wykorzystywana do wyświetlania Aplikacji Użytkownika w aplikacji Apple Games oraz do uruchamiania jej z poziomu aplikacji Apple Games.

7.9 Informacje o aplikacji; Ochrona nieletnich

Użytkownik zobowiązuje się, że przed rozpowszechnieniem Aplikacji Użytkownika do użytkowników końcowych poda rzetelne i kompletne informacje o Aplikacji Użytkownika zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w narzędziu App Store Connect, a później w razie potrzeby będzie aktualizował te informacje. Użytkownik przyjmuje również do wiadomości i akceptuje, że te informacje mogą być wykorzystywane przez Apple do klasyfikowania Aplikacji Użytkownika, a w uzasadnionych przypadkach na podstawie takiej klasyfikacji do udzielenia wskazówek w kwestii punktów wyjściowych przydzielania czasu na korzystanie z Aplikacji Użytkownika i znanych powiązanych witryn internetowych przez użytkowników końcowych będących osobami niepełnoletnimi oraz/lub do ograniczania możliwości pobierania Aplikacji Użytkownika przez użytkowników końcowych będących osobami niepełnoletnimi.

8. Opłaty w Programie

W zamian za prawa i licencje przyznane Użytkownikowi na mocy niniejszej Umowy oraz uczestnictwo w Programie, Użytkownik zobowiązuje się płacić Apple roczną opłatę w Programie określoną w witrynie internetowej Programu, chyba że otrzyma od Apple ważne zwolnienie z opłat. Taka opłata nie podlega zwrotowi, a za wszelkie podatki, które mogą zostać nałożone na Oprogramowanie i Usługi Apple lub korzystanie z Programu, odpowiada Użytkownik. Opłaty w Programie muszą zostać uiszczone bez opóźnienia, w momencie przesyłania (lub ponownego przesyłania) Aplikacji do Apple zgodnie z niniejszą Umową, a dalsze korzystanie przez Użytkownika z portalu internetowego i Usług Programu jest uzależnione od uiszczenia takich opłat, w stosownych przypadkach. Jeśli Użytkownik zdecyduje się na automatyczne odnawianie rocznych opłat za Program, zgadza się, że Apple może obciążyć kartę kredytową zarejestrowaną w systemie Apple takimi opłatami, zgodnie z warunkami zaakceptowanymi przez Użytkownika

w portalu internetowym Programu w momencie wyboru członkostwa z automatycznym odnawianiem.

Jeśli Użytkownik uiszcza opłaty w ramach Programu za pośrednictwem aplikacji Apple Developer, zastosowanie mają również warunki Załącznika 9 (Dodatkowe warunki dotyczące subskrypcji zakupionych za pośrednictwem aplikacji Apple Developer).

9. Poufność

9.1 Informacje uznane przez Apple za poufne

Użytkownik zgadza się, że wszystkie przedpremierowe wersje Oprogramowania Apple i Usług Apple (w tym przedpremierowa Dokumentacja), przedpremierowe wersje sprzętu Apple oraz Pakiet Wdrożeniowy FPS będą uznawane za „Informacje Poufne Apple", z zastrzeżeniem jednak, że po komercyjnym udostępnieniu Oprogramowania Apple warunki ujawniające przedpremierowe funkcje Oprogramowania Apple lub Usług Apple przestaną być poufne. Niezależnie od powyższego do Informacji Poufnych Apple nie zalicza się: (i) informacji, które są ogólnie i zgodnie z prawem dostępne publicznie bez winy lub naruszenia zasad przez Użytkownika, (ii) informacji, które są ogólnie udostępniane publicznie przez Apple, (iii) informacji, które zostały niezależnie opracowane przez Użytkownika bez użycia żadnych Informacji Poufnych Apple, (iv) informacji uzyskanych zgodnie z prawem od osoby trzeciej, która miała prawo do przekazania lub ujawnienia ich Użytkownikowi bez ograniczeń, lub (v) wszelkich FOSS zawartych w Oprogramowaniu Apple, którym towarzyszą warunki licencyjne i które nie nakładają zobowiązań do zachowania poufności przy korzystaniu lub ujawnianiu takich FOSS. Ponadto Apple zgadza się, że Użytkownik nie będzie związany powyższymi warunkami poufności w odniesieniu do informacji technicznych o przedpremierowym Oprogramowaniu i Usługach Apple ujawnionych przez Apple podczas WWDC (Worldwide Developers Conference Apple), z wyjątkiem tego, że Użytkownik nie może publikować zrzutów ekranu, pisać publicznych recenzji ani redystrybuować jakiegokolwiek Oprogramowania, Usług ani sprzętu Apple.

9.2 Obowiązki dotyczące Informacji Poufnych Apple

Użytkownik zobowiązuje się chronić Informacje Poufne Apple z zachowaniem co najmniej takiego samego stopnia staranności, z jakim chroni własne informacje poufne o podobnym znaczeniu, ale nie mniej niż z zachowaniem zasadnego stopnia staranności. Użytkownik zobowiązuje się wykorzystywać Informacje Poufne Apple wyłącznie w celu korzystania ze swoich praw i zobowiązań wynikających z niniejszej Umowy oraz zgadza się nie wykorzystywać Informacji Poufnych Apple w żadnym innym celu, na korzyść własną lub osób trzecich, bez uprzedniej pisemnej zgody Apple. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie ujawniać ani nie rozpowszechniać Informacji Poufnych Apple nikomu poza: (i) swoimi pracownikami i kontrahentami, a także wykładowcami i pracownikami, jeśli Użytkownik reprezentuje instytucję edukacyjną, którzy muszą je znać i którzy są związani pisemną umową zabraniającą nieuprawnionego wykorzystywania lub ujawniania Informacji Poufnych Apple; lub (ii) chyba że uzgodniono inaczej lub otrzymano pisemne zezwolenie Apple. Użytkownik może ujawniać Informacje Poufne Apple w zakresie wymaganym przez prawo pod warunkiem, że podejmie uzasadnione kroki w celu powiadomienia Apple o takim wymogu przed ujawnieniem Informacji Poufnych Apple oraz zadba o ich traktowanie jako chronionych. Podmiot przyjmuje do wiadomości, że szkody wywołane przez niewłaściwe ujawnienie Informacji Poufnych Apple mogą być nieodwracalne, dlatego spółka Apple jest uprawniona do wystąpienia o godziwe zadośćuczynienie, w tym o nakaz sądowy i wstępny nakaz sądowy, niezależnie od wszystkich innych środków prawnych.

9.3 Informacje przekazane Apple, które nie są uważane za poufne

Apple współpracuje z wieloma twórcami aplikacji i oprogramowania, a niektóre z ich produktów mogą być podobne lub konkurować z Aplikacjami Użytkownika. Apple może również opracowywać własne podobne lub konkurencyjne aplikacje i produkty lub zdecydować się na to w przyszłości. Aby uniknąć potencjalnych nieporozumień i, o ile wyraźnie nie określono inaczej w niniejszym dokumencie, Apple nie może zgodzić się i wyraźnie zrzeka się wszelkich zobowiązań dotyczących poufności lub ograniczeń użytkowania, wyraźnych lub dorozumianych,

w odniesieniu do jakichkolwiek informacji, które Użytkownik może podać w związku z niniejszą Umową lub Programem, w tym między innymi informacji o Aplikacji Użytkownika, Informacji o Licencjonowanej Aplikacji i metadanych (takie ujawnienia będą określane jako „**Ujawnienia przez Licencjobiorcę**"). Użytkownik zgadza się, że takie Ujawnienia przez Licencjobiorcę będą **niepoufne**. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym dokumencie, Apple może swobodnie wykorzystywać i ujawniać wszelkie Ujawnienia przez Licencjobiorcę na zasadzie braku ograniczeń, bez powiadamiania Użytkownika ani rekompensaty. Użytkownik przejmuje od Apple wszelką odpowiedzialność i zobowiązania, które mogą wyniknąć z otrzymania, zweryfikowania, wykorzystania lub ujawnienia jakiejkolwiek części Ujawnień przez Licencjobiorcę. Wszelkie materiały fizyczne przesłane przez Użytkownika do Apple staną się własnością Apple i Apple nie ma obowiązku zwrotu tych materiałów Użytkownikowi ani poświadczenia ich zniszczenia.

9.4 Informacje prasowe i inne publikowane materiały

Użytkownik nie może wydawać komunikatów prasowych lub wygłaszać innych publicznych oświadczeń związanych z niniejszą Umową, jej warunkami i postanowieniami lub zależnościami między stronami bez wcześniejszej wyraźnej zgody Apple na piśmie, która może być wycofana według uznania Apple.

10. Odpowiedzialność odszkodowawcza

W zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo Użytkownik zobowiązuje się przejąć od Apple oraz dyrektorów, członków ścisłego kierownictwa, pracowników, niezależnych kontrahentów i przedstawicieli (każdy z osobna zwany „Stroną Chronioną Apple") odpowiedzialność cywilną, dokonać na ich rzecz rekompensaty oraz zapewnić im obronę (na żądanie Apple) z tytułu wszelkich roszczeń, strat, zobowiązań, szkód, podatków, wydatków i kosztów, w tym w szczególności kosztów obsługi prawnej i kosztów sądowych (łącznie „Straty") poniesionych przez taką Stronę Chronioną Apple bezpośrednio lub pośrednio w związku z (ale z wyłączeniem, dla celów niniejszego punktu, jakiejkolwiek Aplikacji dla macOS, która jest dystrybuowana poza App Store i nie korzysta z żadnych Usług ani Certyfikatów Apple): (i) naruszeniem przez Użytkownika jakichkolwiek poświadczeń, zobowiązań, oświadczeń lub gwarancji zawartych w niniejszej Umowie, w tym w Załączniku uzupełniającym 2 i Załączniku uzupełniającym 3 (jeśli dotyczy); (ii) wszelkimi roszczeniami, że Produkt Objęty Umową lub Produkt Powiązany lub dystrybucja, sprzedaż, oferta sprzedaży, używanie lub import Produktu Objętego Umową lub Produktu Powiązanego (samodzielnie lub jako istotna część kombinacji), Informacje o Licencjonowanej Aplikacji, metadane lub Informacje o Karcie naruszają lub łamią Prawa Własności Intelektualnej lub prawa własności osób trzecich; (iii) naruszeniem przez Użytkownika jakichkolwiek zobowiązań wynikających z Umowy EULA (zgodnie z definicją w Załączniku uzupełniającym 1 lub Załączniku uzupełniającym 2 lub Załączniku uzupełniającym 3 (jeśli dotyczy)) w odniesieniu do Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika; (iv) dozwolonym korzystaniem, promowaniem lub dostarczaniem przez iTunes Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika, Informacji o Licencjonowanej Aplikacji, Powiadomienia Push Safari, Rozszerzenia Safari (jeśli dotyczy), Karnetu, Informacji o Karnecie, metadanych, powiązanych znaków towarowych i logo lub obrazów i innych materiałów, które Użytkownik dostarcza iTunes na mocy niniejszej Umowy, w tym Załącznika uzupełniającego 2 lub Załącznika uzupełniającego 3 (jeśli dotyczy); (v) wszelkimi roszczeniami, w tym między innymi roszczeniami zgłaszanymi przez użytkowników końcowych, rodziców lub opiekunów, kuratoria, urzędy albo inne osoby fizyczne lub prawne formułowane w oparciu o prawa użytkowników końcowych lub na innej podstawie, dotyczącymi Produktów Objętych Umową, Produktów Powiązanych, Informacji o Licencjonowanej Aplikacji, Informacji o Karcie lub powiązanych logo, znaków towarowych, treści lub obrazów, w tym dla uniknięcia wątpliwości przed wszelkimi roszczeniami dotyczącymi narażenia na kontakt z materiałami prezentującymi wykorzystywanie seksualne dzieci, nieodpowiednimi dla wieku, prezentujące zastraszanie, uzależnienia, brutalność lub w inny sposób szkodliwe albo stosujące inżynierię społeczną, podszywanie się pod inne osoby, oszustwo finansowe lub inną formę oszustwa; (vi) korzystaniem przez Użytkownika (w tym korzystaniem przez Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika) z Oprogramowania lub Usług

Apple, Informacji o Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika, Informacji o Karcie, metadanych, Autoryzowanych Urządzeń Testowych Użytkownika, Zarejestrowanych Urządzeń Użytkownika, Produktów Objętych Umową Użytkownika, Produktów Powiązanych, Profili Konfiguracji lub tworzeniem i dystrybucji przez Użytkownika któregokolwiek z powyższych; lub (vii) wszelkimi roszczeniami Klienta MDM dotyczącymi Produktów Zgodnych z MDM Użytkownika, jak również wszelkimi roszczeniami, że Produkty Zgodne z MDM Użytkownika naruszają Prawa Własności Intelektualnej lub prawa własności osób trzecich.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że ani Oprogramowanie Apple, ani żadne Usługi nie są przeznaczone do użytku przy opracowywaniu Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych, w których błędy lub nieścisłości w treści, funkcjonalności, usługach, danych lub informacjach dostarczanych przez którekolwiek z powyższych lub awaria któregokolwiek z powyższych, może prowadzić do śmierci, obrażeń ciała lub poważnych szkód fizycznych lub środowiskowych, a także, w zakresie dozwolonym przez prawo, Użytkownik niniejszym zgadza się przejąć od Strony Chronionej Apple odpowiedzialność cywilną i dokonać na rzecz Strony Chronionej Apple rekompensaty z tytułu takiego użycia.

W żadnym wypadku Użytkownik nie może zawierać z osobą trzecią ugody ani podobnej umowy, która wpływa na prawa Apple lub wiąże Apple w jakikolwiek sposób, bez wcześniejszej pisemnej zgody Apple.

11. Okres Obowiązywania i rozwiązanie

11.1 Okres Obowiązywania

Okres Obowiązywania niniejszej Umowy obejmuje okres jednego (1) roku od pierwotnej daty aktywacji konta Użytkownika w Programie. Następnie, po wniesieniu przez Użytkownika rocznej opłaty za odnowienie i z zastrzeżeniem przestrzegania przez Użytkownika warunków niniejszej Umowy, Okres Obowiązywania będzie automatycznie odnawiany na kolejne okresy jednego (1) roku, chyba że wcześniej zostanie rozwiązany zgodnie z niniejszą Umową.

11.2 Wygaśnięcie

Niniejsza Umowa oraz wszystkie prawa i licencje przyznane przez Apple na jej podstawie, a także wszelkie usługi świadczone na jej podstawie zostaną rozwiązane ze skutkiem natychmiastowym po otrzymaniu zawiadomienia od Apple:
(a) jeśli Użytkownik lub którykolwiek z jego Autoryzowanych Deweloperów nie będzie przestrzegać któregokolwiek z warunków niniejszej Umowy innych niż określone poniżej w niniejszym **punkcie 11.2** i nie naprawi takiego naruszenia w ciągu 30 dni od uzyskania informacji o takim naruszeniu lub powiadomienia o nim;
(b) jeśli Użytkownik lub którykolwiek z jego Autoryzowanych Deweloperów nie zastosuje się do warunków w **punkcie 9 (Poufność)**;
(c) w przypadku zaistnienia okoliczności opisanych w podpunkcie zatytułowanym „Rozdzielność postanowień” poniżej;
(d) jeśli w dowolnym momencie Okresu Obowiązywania Użytkownik wniesie przeciwko Apple postępowanie o naruszenie patentu;
(e) jeśli Użytkownik stanie się niewypłacalny, nie spłaci zadłużenia w terminie, rozwiąże lub zaprzestanie prowadzenia działalności, ogłosi upadłość lub zostanie przeciwko niemu złożony wniosek o ogłoszenie upadłości;
(f) jeśli Użytkownik lub dowolne podmioty bądź osoby bezpośrednio lub pośrednio kontrolujące Użytkownika, podmioty bądź osoby znajdujące się pod wspólną kontrolą z Użytkownikiem (termin „kontrola” jest używany w znaczeniu określonym w punkcie 14.8) albo podmioty bądź osoby, dla ułatwienia kontaktu z którymi Użytkownik tworzy aplikacje, podlegają lub zaczną podlegać sankcjom lub innym restrykcjom w krajach lub regionach dostępnych w usłudze App Store Connect; lub
(g) jeśli Użytkownik angażuje się lub zachęca innych do angażowania się w jakiekolwiek wprowadzające w błąd, oszukańcze, niewłaściwe, niezgodne z prawem lub nieuczciwe działanie związane z niniejszą Umową, w szczególności mające na celu fałszywe przedstawienie

charakteru Aplikacji Użytkownika (np. ukrycie lub próba ukrycia funkcjonalności przed weryfikacją przez Apple, fałszowanie recenzji konsumentów dotyczących Aplikacji Użytkownika, angażowanie się w oszustwa związane z płatnościami itp.).

Apple może również wypowiedzieć niniejszą Umowę lub zawiesić prawa Użytkownika do korzystania z Oprogramowania lub Usług Apple, jeśli Użytkownik nie zaakceptuje nowych Wymagań Dotyczących Programu lub warunków Umowy opisanych w **punkcie 4**. Każda ze stron może wypowiedzieć niniejszą Umowę, z powodu lub bez powodu, a jej wygaśnięcie wchodzi w życie 30 dni po dostarczeniu drugiej stronie pisemnego powiadomienia o zamiarze wypowiedzenia umowy.

11.3 Skutek wypowiedzenia

Po rozwiązaniu niniejszej Umowy z dowolnego powodu Użytkownik zobowiązuje się natychmiast zaprzestać korzystania z Oprogramowania i Usług Apple oraz wymazać i zniszczyć wszystkie kopie, w całości lub w części, Oprogramowania Apple oraz wszelkie informacje dotyczące usług (w tym jego Identyfikator Push Aplikacji) oraz wszystkie kopie Informacji Poufnych Apple, które są w posiadaniu lub pod kontrolą Użytkownika i jego Autoryzowanych Deweloperów. Na żądanie Apple Użytkownik zobowiązuje się przedstawić Apple pisemne zaświadczenie o takim zniszczeniu. Po wygaśnięciu Okresu Dostarczania określonego i podanego w Załączniku uzupełniającym 1 wszystkie Licencjonowane Aplikacje i Informacje o Licencjonowanej Aplikacji będące w posiadaniu lub pod kontrolą Apple zostaną usunięte lub zniszczone w zasadnym czasie, z wyłączeniem wszelkich kopii archiwalnych utrzymywanych zgodnie ze standardowymi praktykami biznesowymi Apple lub wymagających konserwacji na mocy obowiązującego prawa, zasad lub przepisów. Poniższe postanowienia będą obowiązywać po wygaśnięciu niniejszej Umowy: Punkty 1, 2.3, 2.5, 2.6, 3.1(d), 3.1(e), 3.1(f), 3.2 i 3.3, drugi akapit punktu 5.1 (oprócz dwóch ostatnich zdań oprócz ograniczeń, które pozostaną w mocy), trzeci akapit punktu 5.1, ostatnie zdanie pierwszego akapitu punktu 5.3 i ograniczenia punktu 5.3, punkt 5.4, pierwsze zdanie i ograniczenia punktu 6.6, ograniczenia punktu 6.7, drugi akapit punktu 6.9, punkt 7.1 (Załącznik uzupełniający 1 Okresu Dostarczania), ograniczenia punktu 7.3, 7.4 i 7.5, punkt 7.6, punkty od 9 do 14 włącznie; w Załączniku 1, ostatnie zdanie punktu 1.1, punkt 2, punkt 3.2 (ale tylko dla istniejących promocji), drugie i trzecie zdanie punktu 4, punkt 5 i punkt 6; w Załączniku 2, punkty 1.3, 2, 3, 4, 5, 6 i 7; w Załączniku 3, punkty 1, 2 (oprócz drugiego zdania punktu 2.1), 3 i 4; w Załączniku 4, punkty 1.2, 1.5, 1.6, 2, 3 i 4; w Załączniku 5, punkty 2.2, 2.3, 2.4 (ale tylko dla istniejących promocji), 3.3 i 5; w Załączniku 6, punkty 1.2, 1.3, 2, 3 i 4 oraz w Załączniku 7, punkt 1.1 i punkt 1.2; oraz Załącznik 8. Apple nie będzie ponosić odpowiedzialności za jakiekolwiek zadośćuczynienie, odszkodowanie lub jakiekolwiek szkody w wyniku rozwiązania niniejszej Umowy zgodnie z jej warunkami, a rozwiązanie niniejszej Umowy pozostanie bez uszczerbku dla wszelkich innych praw lub środków zaradczych, jakie mogą przysługiwać Apple obecnie lub w przyszłość.

12. BRAK GWARANCJI

Oprogramowanie lub Usługi Apple mogą zawierać nieścisłości lub błędy, które mogą powodować awarie lub utratę danych, a także mogą być niekompletne. Apple i jego licencjodawcy zastrzegają sobie prawo do zmiany, zawieszenia, usunięcia lub wyłączenia dostępu do wszelkich Usług (lub ich części) w dowolnym momencie bez powiadomienia. W żadnym wypadku Apple lub jego licencjodawcy nie będą odpowiadać za usunięcie lub wyłączenie dostępu do takich Usług. Apple lub jego licencjodawcy mogą również nałożyć ograniczenia na korzystanie z niektórych Usług lub dostęp do nich, mogą usunąć Usługi na czas nieokreślony lub anulować Usługi w dowolnym momencie i w każdym przypadku, bez powiadomienia i bez ponoszenia odpowiedzialności. W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO UŻYTKOWNIK WYRAŹNIE POTWIERDZA I ZGADZA SIĘ, ŻE KORZYSTA Z OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO ORAZ WSZELKICH USŁUG NA WŁASNE RYZYKO, ORAZ ŻE PONOSI PEŁNE RYZYKO ZWIĄZANE Z SATYSFAKCJONUJĄCĄ JAKOŚCIĄ I SKUTECZNOŚCIĄ DZIAŁANIA. OPROGRAMOWANIE APPLE, ROZWIĄZANIE ZABEZPIECZAJĄCE I WSZELKIE USŁUGI SĄ DOSTARCZANE

W STANIE „TAK JAK JEST” I „WEDŁUG DOSTĘPNOŚCI”, ZE WSZYSTKIMI WADAMI I BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, A APPLE, PRZEDSTAWICIELE I LICENCJODAWCY APPLE (**OKREŚLANI WSPÓLNĄ NAZWĄ „APPLE” DO CELÓW PUNKTU 12 I 13**) NINIEJSZYM NIE UDZIELAJĄ ŻADNYCH GWARANCJI I WARUNKÓW W ODNIESIENIU DO OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO I USŁUG, WYRAŹNYCH, DOROZUMIANYCH LUB USTAWOWYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOROZUMIANYCH GWARANCJI I MOŻLIWOŚCI SPRZEDAŻY, SATYSFAKCJONUJĄCEJ JAKOŚCI I PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, TERMINOWOŚCI ORAZ NIENARUSZANIE PRAW OSÓB TRZECICH. APPLE NIE GWARANTUJE, ŻE KORZYSTANIE Z OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO LUB USŁUG NIE BĘDZIE ZAKŁÓCONE, ŻE OPROGRAMOWANIE APPLE, ROZWIĄZANIE ZABEZPIECZAJĄCE LUB USŁUGI SPEŁNIĄ WYMAGANIA UŻYTKOWNIKA, ŻE DZIAŁANIE OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO LUB ŚWIADCZENIE USŁUG BĘDZIE NIEPRZERWANE, TERMINOWE, BEZPIECZNE LUB WOLNE OD BŁĘDÓW, ŻE WADY LUB BŁĘDY W OPROGRAMOWANIU APPLE, ROZWIĄZANIU ZABEZPIECZAJĄCYM LUB USŁUGACH ZOSTANĄ NAPRAWIONE, ANI ŻE INFORMACJE PRZECHOWYWANE LUB ŚWIADCZONE W RAMACH OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO LUB USŁUG BĘDĄ ZGODNE Z PRZYSZŁYMI PRODUKTAMI, USŁUGAMI LUB OPROGRAMOWANIEM APPLE, ŻE OPROGRAMOWANIE APPLE, ROZWIĄZANIE ZABEZPIECZAJĄCE LUB USŁUGI BĘDĄ ZGODNE Z PRZYSZŁYMI PRODUKTAMI, USŁUGAMI LUB OPROGRAMOWANIEM APPLE LUB JAKIMKOLWIEK OPROGRAMOWANIEM, APLIKACJAMI LUB USŁUGAMI STRON TRZECICH, LUB ŻE WSZELKIE INFORMACJE PRZECHOWYWANE LUB PRZESYŁANE ZA POŚREDNICTWEM OPROGRAMOWANIA APPLE LUB USŁUG NIE ZOSTANĄ UTRACONE, USZKODZONE LUB ZNISZCZONE. UŻYTKOWNIK POTWIERDZA, ŻE OPROGRAMOWANIE I USŁUGI APPLE NIE SĄ PRZEZNACZONE ANI NIE NADAJĄ SIĘ DO UŻYTKU W SYTUACJACH LUB ŚRODOWISKACH, GDZIE BŁĘDY, OPÓŹNIENIA, AWARIE LUB NIEŚCISŁOŚCI W PRZETWARZANIU, PRZESYŁANIU LUB PRZECHOWYWANIU DANYCH LUB INFORMACJI PRZEZ LUB ZA POMOCĄ OPROGRAMOWANIA LUB USŁUG APPLE MOGĄ SPOWODOWAĆ ŚMIERĆ, OBRAŻENIA CIAŁA, SZKODY FINANSOWE, FIZYCZNE, MATERIALNE LUB DOTYCZĄCE ŚRODOWISKA, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOTYCZĄCE DZIAŁANIA INSTALACJI JĄDROWYCH, SYSTEMÓW NAWIGACJI LUB ŁĄCZNOŚCI LOTNICZEJ, KONTROLI RUCHU LOTNICZEGO, SYSTEMÓW PODTRZYMANIA ŻYCIA LUB BRONI. ŻADNE USTNE I PISEMNE INFORMACJE ANI PORADY PRZEKAZANE PRZEZ APPLE LUB AUTORYZOWANEGO PRZEDSTAWICIELA APPLE NIE STANOWIĄ GWARANCJI NIEOKREŚLONEJ WYRAŹNIE W NINIEJSZEJ UMOWIE. W PRZYPADKU USZKODZENIA OPROGRAMOWANIA, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO LUB USŁUG APPLE UŻYTKOWNIK PONOSI CAŁKOWITY KOSZT NIEZBĘDNEGO SERWISOWANIA, NAPRAWY LUB WPROWADZENIA POPRAWEK. Dane dotyczące lokalizacji, a także wszelkie dane map dostarczane przez jakiekolwiek Usługi lub oprogramowanie służą wyłącznie do podstawowych celów nawigacyjnych i nie należy na nich polegać w sytuacjach, w których potrzebne są dokładne informacje o lokalizacji lub gdy błędne, niedokładne lub niekompletne dane o lokalizacji mogą prowadzić do śmierci, obrażeń ciała, szkód materialnych lub dotyczących środowiska. Ani Apple, ani żaden z jego licencjodawców nie gwarantuje dostępności, dokładności, kompletności, niezawodności ani aktualności danych dotyczących lokalizacji ani żadnych innych danych lub informacji wyświetlanych przez jakiekolwiek Usługi lub oprogramowanie.

13. OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

W ZAKRESIE NIE ZABRONIONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO, APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA OBRAŻENIA CIAŁA ANI ZA JAKIEKOLWIEK PRZYPADKOWE, SZCZEGÓLNE, POŚREDNIE, WYNIKOWE LUB SPRAWCZE, A W SZCZEGÓLNOŚCI, SZKODY Z TYTUŁU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY DANYCH, PRZERWANIA DZIAŁALNOŚCI LUB JAKIEKOLWIEK INNE SZKODY LUB STRATY HANDLOWE WYNIKAJĄCE Z LUB ZWIĄZANE Z NINIEJSZĄ UMOWĄ, UŻYTKOWANIE LUB BRAK MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA Z OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO, USŁUG,

CERTYFIKATÓW APPLE LUB PRAC ROZWOJOWYCH UŻYTKOWNIKA LUB UDZIAŁU W PROGRAMIE NA PODSTAWIE TEORII UMOWY, GWARANCJI, DELIKTU (W TYM ZANIEDBANIA), ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PRODUKT LUB W INNY SPOSÓB, NAWET JEŚLI APPLE ZOSTAŁO POINFORMOWANE O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD, NIE UWZGLĘDNIAJĄC REALIZACJI JAKICHKOLWIEK NIEZBĘDNYCH CELÓW DOWOLNEGO ŚRODKA ZARADCZEGO. W żadnym wypadku całkowita odpowiedzialność Apple wobec Użytkownika na mocy niniejszej Umowy za wszelkie szkody (inne niż te, które mogą być wymagane przez obowiązujące prawo w przypadkach obrażeń ciała) nie może przekroczyć kwoty pięćdziesięciu dolarów (50,00 USD).

14. Ogólne terminy prawne

14.1 Informacje o stronach trzecich

Fragmenty Oprogramowania lub Usług Apple mogą wykorzystywać lub zawierać oprogramowanie osób trzecich oraz inne materiały chronione prawem autorskim. Potwierdzenia, warunki licencji i wyłączenia dla takich materiałów są zawarte w dokumentacji elektronicznej Oprogramowania i Usług Apple, a korzystanie z takich materiałów przez Użytkownika podlega ich odpowiednim warunkom.

14.2 Zgoda na gromadzenie i wykorzystywanie danych

A. Wersje przedpremierowe systemów iOS, watchOS, tvOS, visionOS, iPadOS i macOS

Aby udostępniać, testować oraz pomagać Apple, partnerom Apple i deweloperom zewnętrznym Apple w ulepszaniu ich produktów i usług oraz o ile Użytkownik lub jego Autoryzowani Deweloperzy nie zrezygnują z wersji przedpremierowych systemu iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS lub macOS, stosownie do przypadku, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple oraz spółki zależne i przedstawiciele Apple będą gromadzić, używać, przechowywać, przesyłać, przetwarzać i analizować (łącznie „**Zbieranie**”) dzienniki diagnostyczne, techniczne i użytkowania oraz informacje z Autoryzowanych Urządzeń Testowych Użytkownika (z uruchomionymi wersjami przedpremierowymi Oprogramowania i Usług Apple) w ramach procesu wprowadzania dewelopera. Informacje te będą Zbierane w formie, która nie identyfikuje osobiście Użytkownika ani jego Autoryzowanych Deweloperów, i mogą być zbierane w dowolnym momencie z Autoryzowanych Urządzeń Testowych Użytkownika. Informacje, które byłyby gromadzone, obejmują między innymi ogólne dane diagnostyczne i dotyczące użytkowania, różne unikalne identyfikatory urządzeń, różne unikalne identyfikatory systemu lub sprzętu, szczegóły dotyczące specyfikacji sprzętu i systemu operacyjnego, statystyki wydajności oraz dane dotyczące sposobu, w jaki Użytkownik korzysta ze swojego Autoryzowanego Urządzenia Testowego, oprogramowania, aplikacji i urządzeń peryferyjnych oraz, jeśli włączone są Usługi lokalizacji, określonych informacji o lokalizacji. Użytkownik zgadza się, że Apple może udostępniać takie dzienniki diagnostyczne, techniczne i użytkowania oraz informacje partnerom i zewnętrznym deweloperom w celu umożliwienia im ulepszania ich produktów i usług, które działają na produktach marki Apple lub w związku z nimi. **Przez zainstalowanie lub używanie wersji przedpremierowych systemu iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS lub macOS na swoich Autoryzowanych Urządzeniach Testowych Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple oraz spółki zależne i przedstawiciele Apple mają pozwolenie na Zbieranie wszystkich takich informacji i wykorzystywanie ich zgodnie z postanowieniami przedstawionymi powyżej w tym punkcie.**

B Inne przedpremierowe Oprogramowanie i Usługi Apple

W celu testowania, dostarczania i ulepszania produktów i usług Apple oraz tylko w przypadku, gdy Użytkownik zdecyduje się zainstalować lub używać innego przedpremierowego Oprogramowania lub Usług Apple dostarczanych w ramach procesu wprowadzania dewelopera lub Programu, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple oraz jej spółki zależne i przedstawiciele mogą Abierać informacje diagnostyczne, techniczne, dotyczące użytkowania i powiązane z innym przedpremierowym Oprogramowaniem i Usługami Apple. Apple powiadomi Użytkownika o Zbieraniu takich informacji w portalu internetowym Programu, a Użytkownik powinien uważnie zapoznać się z uwagami do wersji i innymi informacjami ujawnionymi przez

Apple w takiej lokalizacji przed podjęciem decyzji o zainstalowaniu lub korzystaniu z takiego przedpremierowego Oprogramowania lub Usług Apple. **Instalując lub korzystając z takiego przedpremierowego Oprogramowania i Usług Apple, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple oraz jej spółki zależne i przedstawiciele mają pozwolenie Użytkownika na Zbieranie wszelkich takich informacji i wykorzystywanie ich w sposób określony powyżej.**

C. Usługi wdrażania urządzeń

Do skonfigurowania i używania funkcji provisioningu urządzeń, uwierzytelniania kont oraz wdrażania Oprogramowania i Usług Apple mogą być potrzebne pewne unikatowe identyfikatory produktów marki Apple oraz informacje o koncie. Te unikatowe identyfikatory mogą obejmować adres e-mail Użytkownika, jego Konto Apple, identyfikator sprzętowy komputera oraz identyfikatory urządzeń wprowadzone przez Użytkownika do Oprogramowania lub Usług Apple dla takich produktów marki Apple. Te identyfikatory mogą być rejestrowane w związku z interakcją Użytkownika z Usługą i korzystaniem z tych funkcji oraz użyciem Oprogramowania i Usług Apple. **Korzystając z tych funkcji, Użytkownik zgadza się, że Apple oraz spółki zależne i przedstawiciele Apple mogą zbierać te informacje w celu dostarczania Oprogramowania i Usług Apple, w tym przy użyciu takich identyfikatorów do weryfikacji konta i działań zapobiegającym oszustwom.** Jeśli Użytkownik nie chce podawać tych informacji, nie powinien korzystać z funkcji provisioningu, wdrażania ani uwierzytelniania Oprogramowania lub Usług Apple.

D. Usługi Apple

W celu testowania, dostarczania i ulepszania produktów i usług Apple i tylko wtedy, gdy Użytkownik zdecyduje się korzystać z Usług świadczonych na podstawie niniejszej Umowy (i z wyjątkiem przypadków stanowiących inaczej w niniejszym dokumencie), Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple oraz spółki zależne i przedstawiciele Apple mogą gromadzić informacje diagnostyczne, techniczne, użytkowe i powiązane informacje z Usług Apple. Niektóre z tych informacji będą gromadzone w formie, która nie umożliwia osobistej identyfikacji Użytkownika. Jednak w niektórych przypadkach Apple może potrzebować zebrać informacje, które umożliwiłyby osobistą identyfikację Użytkownika, ale tylko wtedy, gdy Apple działa w dobrej wierze, że takie Gromadzenie jest uzasadnione, aby: (a) świadczyć Usługi Apple; (b) zapewniać zgodność działań z procesem lub wnioskiem prawnym; (c) weryfikować spełnianie wymagań Umowy; (d) zapobiegać oszustwom, w tym badać wszelkich potencjalnych problemów technicznych lub naruszeń; lub (e) chronić prawa, własność, bezpieczeństwo lub zabezpieczenia firmy Apple, jej deweloperów, klientów lub społeczeństwa zgodnie z wymaganiami prawa lub w sposób dozwolony przez prawo. **Instalując lub korzystając z takiego Oprogramowania, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple oraz jego spółki zależne i przedstawiciele mają pozwolenie Użytkownika na gromadzenie wszelkich takich informacji i wykorzystywanie ich w sposób określony w tym punkcie.** Ponadto Użytkownik zgadza się, że Apple może udostępniać takie dzienniki diagnostyczne, techniczne i użytkowania oraz informacje (z wyłączeniem informacji umożliwiających identyfikację) partnerom i zewnętrznym deweloperom w celu umożliwienia im ulepszania ich produktów i usług, które działają na produktach marki Apple lub w związku z nimi.

E. Polityka prywatności

Dane zebrane zgodnie z tym **punktem 14.2** będą traktowane zgodnie z Polityką prywatności Apple, która jest dostępna na stronie http://www.apple.com/pl/legal/privacy.

14.3 Cesja; relacje między stronami

Niniejsza Umowa nie może być przedmiotem cesji ani żadne wynikające z niej zobowiązania Użytkownika nie mogą być delegowane w całości lub części przez Użytkownika na mocy prawa, w wyniku fuzji lub w inny sposób bez wcześniejszej, pisemnej zgody Apple, a każda próba cesji podjęta bez takiej zgody zostanie uznana za nieważną. Aby przesłać wniosek o zgodę Apple na cesję, zaloguj się na swoje konto na stronie https://developer.apple.com i wykonaj czynności opisane w sekcji Membership (Członkostwo). Z wyjątkiem wyznaczenia przedstawicielstwa, jak

określono w Załączniku uzupełniającym 1 (jeśli dotyczy), niniejsza Umowa nie będzie interpretowana jako utworzenie jakiejkolwiek innej relacji agencyjnej, spółki osobowej, spółki joint venture, obowiązku powierniczego lub jakiejkolwiek innej formy powiązania prawnego między Użytkownikiem a Apple i Użytkownik nie będą oświadczać inaczej, wyraźnie, przez domniemanie, wygląd lub w inny sposób. Celem niniejszej Umowy nie są korzyści osób trzecich.

14.4 Niezależne tworzenie

Żadne z postanowień niniejszej Umowy nie ogranicza prawa Apple do opracowywania, nabywania, licencjonowania, wprowadzania na rynek, promowania lub rozpowszechniania produktów lub technologii, które pełnią te same lub podobne funkcje co Licencjonowane Aplikacje, Produkty Objęte Umową, Produkty Powiązane lub jakichkolwiek innych produktów lub technologie, które Użytkownik może opracowywać, wytwarzać, wprowadzać na rynek lub rozpowszechniać.

14.5 Powiadomienia

Wszelkie powiadomienia dotyczące niniejszej Umowy będą miały formę pisemną, chyba że określono inaczej w **punkcie 14.3**. Powiadomienia będą uznane przez Apple za zrealizowane, gdy zostaną wysłane do Użytkownika na jego adres e-mail lub adres korespondencyjny podany podczas procesu podpisywania. Z wyjątkiem przypadków określonych w **punkcie 14.3**, wszystkie powiadomienia Apple dotyczące niniejszej Umowy zostaną uznane za przekazane (a) po dostarczeniu osobiście (b) w ciągu trzech dni roboczych po wysłaniu kurierem z dostawą następnego dnia i pisemnym potwierdzeniem dostawy oraz (c) w ciągu pięciu dni roboczych po wysłaniu opłaconym listem poleconym na ten adres Apple: Developer Relations Legal, Apple Inc., One Apple Park Way, 37-2ISM, Cupertino, California, 95014, USA Użytkownik zgadza się otrzymywać powiadomienia pocztą elektroniczną i zgadza się, że takie powiadomienia wysyłane Użytkownikowi przez Apple pocztą elektroniczną będą spełniać wszelkie wymagania dotyczące korespondencji prawnej. Strona może zmienić swój adres e-mail lub adres korespondencyjny, przekazując drugiej stronie pisemne powiadomienie w sposób opisany powyżej.

14.6 Rozdzielność postanowień

Jeżeli sąd odpowiedniej jurysdykcji stwierdzi, że dowolna klauzula niniejszej Umowy jest z jakiegokolwiek powodu niemożliwa do wyegzekwowania, ta klauzula niniejszej Umowy będzie obowiązywała w maksymalnym dozwolonym zakresie, aby wywołać skutki zamiaru stron, a pozostała część niniejszej Umowy będzie nadal obowiązywać w pełnym zakresie. Jeśli jednak obowiązujące prawo zabrania lub ogranicza Użytkownikowi pełne i konkretne przestrzeganie lub wyznaczanie Apple i Spółek Zależnych Apple jako przedstawiciela zgodnie z Załącznikiem uzupełniającym 1 lub punktami niniejszej Umowy zatytułowanymi „Licencja do użytku wewnętrznego i ograniczenia", „Zobowiązania Użytkownika" lub „Certyfikaty Apple; Odwołanie" lub uniemożliwia wykonalność któregokolwiek z tych punktów lub Załącznika uzupełniającego 1, niniejsza Umowa zostanie natychmiast rozwiązana, a Użytkownik musi natychmiast zaprzestać korzystania z Oprogramowania Apple zgodnie z opisem w punkcie zatytułowanym „Okres Obowiązywania i rozwiązanie".

14.7 Zrzeczenie się i interpretacja

Brak możliwości wyegzekwowania przez Apple postanowień niniejszej Umowy nie będzie uważany za zrzeczenie się egzekwowania tego lub innych postanowień w przyszłości. Przepisy i regulacje, które zakładają, że język kontraktu będzie interpretowany na niekorzyść autora projektu, nie będą miały zastosowania do niniejszej Umowy. Nagłówki punktów są podane tylko dla wygody i nie powinny być uwzględniane w objaśnianiu lub interpretacji niniejszej Umowy.

14.8 Kontrola eksportu

A. Użytkownik nie może używać, eksportować, reeksportować, importować, sprzedawać, publikować ani przesyłać Oprogramowania, Usług ani Dokumentacji Apple z wyjątkiem przypadków dozwolonych przez prawo Stanów Zjednoczonych, przepisy w jurysdykcji, w której Użytkownik uzyskał Oprogramowanie Apple oraz wszystkie inne obowiązujące przepisy i regulacje. W szczególności Oprogramowanie, Usługi, kod źródłowy, technologia i Dokumentacja

Apple (dla celów niniejszego punktu 14.8 określane wspólną nazwą „Technologia Apple”) nie mogą być eksportowane, reeksportowane, przesyłane ani publikowane (a) w żadnym kraju lub regionie objętym embargiem USA ani (b) do żadnej osoby umieszczonej na liście Specially Designated Nationals Departamentu Skarbu Stanów Zjednoczonych lub liście Denied Persons List albo Entity List Departamentu Handlu Stanów Zjednoczonych lub dowolnej innej liście osób objętych ograniczeniami bądź w celu ułatwienia kontaktu z taką osobą. Korzystając z Technologii Apple, Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że nie znajduje się w żadnym takim kraju lub regionie ani na takiej liście. Użytkownik zobowiązuje się również, że nie będzie wykorzystywać Technologii Apple ani jakichkolwiek jej wersji przedpremierowych do celów zabronionych przez prawo Stanów Zjednoczonych, w szczególności do opracowywania, projektowania, wytwarzania lub produkcji broni jądrowej, rakietowej chemicznej lub biologicznej lub jakichkolwiek innych celów wojskowych zgodnie z definicją w 15 CFR § 744. Użytkownik oświadcza, że wersje przedpremierowe Technologii Apple będą wykorzystywane wyłącznie do celów deweloperskich i testowych i nie będą wypożyczane, sprzedawane, dzierżawione, udostępniane na podstawie licencji, przypisywane ani w inny sposób przekazywane. Ponadto Użytkownik oświadcza, że nie będzie sprzedawał, przekazywał ani eksportował żadnego produktu, procesu ani usługi, które są bezpośrednim produktem takiej przedpremierowej Technologii Apple.

B. Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że Użytkownik ani żadne podmioty bądź osoby bezpośrednio lub pośrednio kontrolujące Użytkownika lub znajdujące się pod wspólną kontrolą z Użytkownikiem: (a) nie figurują na jakichkolwiek listach sankcji w krajach lub regionach dostępnych w App Store Connect, (b) nie prowadzą działalności gospodarczej w kraju lub regionie objętym embargiem USA ani (c) nie są wojskowymi użytkownikami końcowymi zgodnie z definicją i w zakresie określonym w 15 CFR § 744. Termin „kontrola”, użyty w punkcie 14.8 tego dokumentu, oznacza posiadanie przez podmiot lub osobę, bezpośrednio lub pośrednio, uprawnień do określania lub wpływania na określanie zasad dotyczących zarządzania innym podmiotem, które zostały uzyskane przez posiadanie prawa głosu, udziału w kapitale własnym, na mocy umowy lub w inny sposób. Jeżeli jest to niezbędne do ustalenia, czy Użytkownik przestrzega postanowień niniejszego **punktu 14.8**, Użytkownik zgadza się, że jego obowiązki wynikające z **punktu 3.1** dotyczące przekazywania informacji o swojej tożsamości obejmują między innymi obowiązek przekazania, na żądanie, informacji dotyczących struktury własnościowej podmiotu, w tym informacji o rzeczywistych beneficjentach, takich jak osoby sprawujące znaczącą kontrolę nad Użytkownikiem lub posiadające w nim udział wynoszący co najmniej 25%.

14.9 Użytkownicy końcowi z organów administracji państwowej

Oprogramowanie i Dokumentacja Apple to „Produkty Handlowe” zgodnie z definicją pojęcia w 48 C.F.R. §2.101, składające się z „Komercyjnego Oprogramowania Komputerowego” i „Dokumentacji Komercyjnego Oprogramowania Komputerowego”, zgodnie z użyciem pojęć odpowiednio w 48 C.F.R. §12.212 lub 48 C.F.R. §227.7202. Zgodnie z odpowiednimi przepisami w tytule 48 Kodeksu Przepisów Federalnych §12.212 lub w tytule 48 Kodeksu Przepisów Federalnych §227.7202-1 do 227.7202-4, Komercyjne Oprogramowanie Komputerowe oraz Dokumentacja Komercyjnego Oprogramowania Komputerowego są licencjonowane dla użytkowników końcowych w instytucjach administracji państwowej w USA (a) tylko jako Produkty Handlowe i (b) tylko z prawami gwarantowanymi dla wszystkich innych użytkowników końcowych zgodnie z warunkami niniejszej Umowy. Prawa niepublikowane są zastrzeżone zgodnie z przepisami prawa autorskiego przyjętymi w Stanach Zjednoczonych.

14.10 Rozwiązywanie sporów; prawo właściwe

Wszelkie postępowania sądowe lub rozstrzyganie sporów między Użytkownikiem i Apple (inne niż kwestionowanie prawa patentowego przed urzędem patentowym) bezpośrednio lub pośrednio związane z niniejszą Umową, Oprogramowaniem Apple lub relacją Użytkownika z Apple będą się odbywać przed sądem w Północnym Dystrykcie Kalifornii, a Użytkownik i Apple zgadzają się na osobistą jurysdykcję i wyłączną właściwość sądów stanowych i federalnych w tym Dystrykcie w odniesieniu do wszelkich takich postępowań sądowych lub rozstrzygania sporów. Niniejsza Umowa podlega i będzie interpretowana zgodnie z prawem USA i prawem stanu Kalifornia,

z wyjątkiem, gdy porządek prawny stanu Kalifornia znajduje się w konflikcie prawnym. Niezależnie od powyższego:

(a) Jeżeli Użytkownik reprezentuje agencję, wykonawcę albo departament rządu federalnego Stanów Zjednoczonych, niniejsza Umowa powinna być rozpatrywana zgodnie z prawem Stanów Zjednoczonych Ameryki oraz, w przypadku braku właściwego prawa federalnego, z zastosowaniem prawa Stanu Kalifornia. Ponadto i niezależnie od odmiennych postanowień Umowy (w szczególności **punktu 10 (Odpowiedzialność odszkodowawcza)**), wszelkie roszczenia, żądania, reklamacje i spory będą podlegać odpowiednio ustawie Contract Disputes Act (41 U.S.C. §§601-613), ustawie Tucker Act (28 U.S.C. § 1346(a) i § 1491) lub ustawie Federal Tort Claims Act (28 U.S.C. §§ 1346(b), 2401-2402, 2671-2672, 2674-2680) lub innym odpowiednim organom prowadzącym. W celu uniknięcia wątpliwości, jeżeli Użytkownik reprezentuje agencję, wykonawcę albo departament rządu federalnego, stanowego lub lokalnego w Stanach Zjednoczonych lub amerykańską publiczną lub akredytowaną instytucję edukacyjną, wówczas zobowiązania odszkodowawcze Użytkownika mają zastosowanie tylko w zakresie, w którym Użytkownik nie spowoduje naruszenia obowiązującego prawa (np. ustawy Anti-Deficiency Act) oraz Użytkownik posiada wymaganą przez prawo autoryzację lub uprawnienia autoryzacyjne;
(b) Jeżeli Użytkownik (jako podmiot zawierający niniejszą Umowę) reprezentuje amerykańską publiczną lub akredytowaną instytucję edukacyjną albo agencję, agendę pomocniczą, departament stanu lub administrację lokalną w Stanach Zjednoczonych, to (a) niniejsza Umowa będzie podlegać i będzie interpretowana zgodnie z przepisami stanu (w USA), w którym ma siedzibę podmiot Użytkownika, z wyjątkiem przepisów stanowych powodujących konflikt oraz (b) wszelkie postępowania sądowe lub rozstrzyganie sporów między Użytkownikiem a Apple bezpośrednio lub pośrednio związane z niniejszą Umową, Oprogramowaniem Apple lub relacją Użytkownika z Apple będą się odbywać sądzie federalnym w Północnym Dystrykcie Kalifornii, a Użytkownik i Apple na osobistą jurysdykcję i wyłączną właściwość sądów w tym Dystrykcie, chyba że taka zgoda jest wyraźnie zabroniona przez przepisy stanu, w którym ma siedzibę podmiot Użytkownika oraz (c) jeżeli Użytkownik jest organizacją międzynarodową, międzyrządową z przyznanym immunitetem jurysdykcyjnym od sądów krajowych przez umowę międzyrządową lub traktat, wówczas jakikolwiek spór lub jakakolwiek skarga powstała w związku z niniejszą Umową lub naruszeniem jej postanowień zostanie rozstrzygnięta w drodze arbitrażu zgodnie z Regulaminem Arbitrażowym Międzynarodowej Izby Handlowej („Regulamin ICC") obowiązującym w chwili złożenia wniosku o arbitraż przez trzech arbitrów wyznaczonych zgodnie z tym regulaminem. Postępowanie arbitrażowe będzie prowadzone zgodnie z Międzynarodowym Regulaminem Izby Adwokackiej (IBA) dotyczącym postępowania dowodowego w arbitrażu międzynarodowym. Miejscem sądu arbitrażowego będzie Londyn (Anglia). Językiem postępowania arbitrażowego będzie język angielski. Na żądanie Apple Użytkownik zobowiązuje się przedstawić dowód potwierdzający jego status jako organizacji międzyrządowej z powyższymi przywilejami i immunitetem; oraz
(d) Jeśli Użytkownik pozostaje w Relacji Europejskiej z Apple i/lub Apple Distribution International Ltd., wszelkie roszczenia wynikające z Relacji Europejskiej pomiędzy Użytkownikiem a Apple i/lub Apple Distribution International Ltd. będą podlegać wyłącznej jurysdykcji sądów Irlandii. Niniejszy **punkt 14.10(d)** oraz wszelkie zobowiązania pozaumowne bezpośrednio lub pośrednio związane z Relacją Europejską podlegają prawu irlandzkiemu i zgodnie z nim będą interpretowane. W przypadku jakichkolwiek konfliktów postanowienia niniejszego **punktu 14.10(d)** mają pierwszeństwo przed jakąkolwiek inną jurysdykcją i/lub umową prawną między Użytkownikiem a Apple i/lub Apple Distribution International Ltd. Żadne z postanowień niniejszego **punktu 14.10(d)** nie wpływa na prawa Apple lub Apple Distribution International Ltd. do wnoszenia jakichkolwiek roszczeń lub postępowań w jakiejkolwiek jurysdykcji zgodnie z prawem właściwym w tej jurysdykcji w związku ze złamaniem, przywłaszczeniem lub naruszeniem jakichkolwiek praw własności intelektualnej.

Niniejsza Umowa nie będzie podlegać Konwencji Narodów Zjednoczonych o umowach międzynarodowej sprzedaży towarów, której zastosowanie jest wyraźnie wyłączone.

14.11 Całość Umowy; język nadrzędny

Niniejsza Umowa stanowi całość porozumienia między stronami w zakresie korzystania z Oprogramowania, Usług i Certyfikatów Apple objętych licencją na mocy niniejszej Umowy i zastępuje wszelkie wcześniejsze porozumienia i umowy dotyczące jej podmiotu, o ile nie określono inaczej w niniejszej Umowie. Niezależnie od powyższego, jeśli Użytkownik otrzyma materiały przedpremierowe w ramach Programu i takie materiały przedpremierowe podlegają odrębnej umowie licencyjnej, Użytkownik zgadza się, że umowa licencyjna towarzysząca takim materiałom oprócz **punktu 9 (Poufność)** niniejszej Umowy będzie również regulować korzystanie z takich materiałów przez Użytkownika. Jeśli Użytkownik zawarł lub w późniejszym terminie zawrze umowę dotyczącą oprogramowania Xcode i zestawów SDK Apple, niniejsza Umowa licencyjna programu Apple Developer Program będzie obowiązywać w przypadku jakichkolwiek niespójności między nimi w odniesieniu do tego samego przedmiotu, pod warunkiem jednak, że niniejsza Umowa licencyjna programu Apple Developer Program nie ma na celu uniemożliwienia Użytkownikowi wykonywania jakichkolwiek praw przyznanych mu w umowie dotyczącej oprogramowania Xcode i zestawów SDK Apple zgodnie z warunkami w niej określonymi. Jeśli Użytkownik zawarł lub w późniejszym terminie zawrze umowę dotyczącą oprogramowania Swift Playground, niniejsza Umowa licencyjna programu Apple Developer Program będzie obowiązywać w przypadku jakichkolwiek niespójności między nimi w odniesieniu do tego samego przedmiotu, pod warunkiem jednak, że niniejsza Umowa licencyjna programu Apple Developer Program nie ma na celu uniemożliwienia Użytkownikowi wykonywania jakichkolwiek praw przyznanych mu w umowie dotyczącej oprogramowania Swift Playground zgodnie z warunkami w niej określonymi. Niniejsza Umowa może być zmieniana tylko: (a) za pomocą pisemnej poprawki podpisanej przez obie strony lub (b) w zakresie wyraźnie dozwolonym przez niniejszą Umowę (na przykład przez Apple na piśmie lub poprzez powiadomienie Użytkownika w wiadomości e-mail). Wszelkie tłumaczenia są dostarczane dla wygody Użytkownika, a w przypadku niezgodności między wersją w języku angielskim lub innym niż angielski, wersja angielska niniejszej Umowy będzie nadrzędna, w zakresie niezabronionym przez przepisy lokalne w jurysdykcji Użytkownika. Jeżeli Użytkownik znajduje się w prowincji Quebec w Kanadzie lub reprezentuje organizację rządową we Francji, ma do niego zastosowanie następująca klauzula: Strony potwierdzają, że wyraziły życzenie, aby niniejsza Umowa i wszystkie związane z nią dokumenty były sporządzone w języku angielskim. *Les parties ont exigé que le présent contrat et tous les documents connexes soient rédigés en anglais.*

Załącznik 1
(do Umowy)
Dodatkowe warunki korzystania z Usługi Apple Push Notification i Powiadomień Lokalnych

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do każdego korzystania z usługi APN (Apple Push Notification):

1. Korzystanie z usługi APN i Powiadomień Lokalnych

1.1 Użytkownik może używać usługi APN tylko w Aplikacjach Użytkownika, Karnetach Użytkownika i/lub do wysyłania Powiadomień Push Safari na biurko systemu macOS użytkowników Witryny Użytkownika, którzy wyrazili zgodę na otrzymywanie Powiadomień za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS. Użytkownik, Aplikacja Użytkownika i/lub Karnet Użytkownika mogą uzyskiwać dostęp do usługi APN tylko za pośrednictwem Interfejsu API APN i tylko wtedy, gdy Użytkownik otrzymał od Apple Identyfikator Push Aplikacji. Z wyjątkiem Dostawcy Usług, który pomaga Użytkownikowi w korzystaniu z usługi APN, Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać swojego Identyfikatora Push Aplikacji osobom trzecim. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy nie będzie mieć dostępu do usługi APN ani możliwości korzystania z niej.

1.2 Użytkownik może korzystać z usługi APN i Interfejsu API APN tylko w celu wysyłania Powiadomień Push do Aplikacji Użytkownika, Karnetu Użytkownika i/lub na biurko systemu macOS użytkowników Witryny Użytkownika, którzy wyrazili zgodę na otrzymywanie Powiadomień za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS, na co wyraźnie zezwala Umowa, Dokumentacja usługi APN oraz wszystkie obowiązujące prawa i przepisy (w tym wszystkie prawa dotyczące własności intelektualnej). Ponadto Użytkownik zgadza się, że musi ujawnić Apple każde użycie usługi APN w ramach procesu przesyłania swojej Aplikacji.

1.3 Użytkownik rozumie, że zanim wyśle do użytkownika końcowego jakiekolwiek Powiadomienia Push za pośrednictwem usługi APN, użytkownik końcowy musi wyrazić zgodę na otrzymywanie takich Powiadomień. Użytkownik zobowiązuje się nie wyłączać, nie zastępować ani w żaden inny sposób nie ingerować w żadne panele zgody wdrożone przez Apple lub jakiekolwiek preferencje systemowe Apple dotyczące włączania lub wyłączania funkcji Powiadomień. W przypadku odmowy lub późniejszego wycofania zgody użytkownika końcowego na otrzymywanie Powiadomień Push Użytkownikowi nie wolno wysyłać Powiadomień Push użytkownikowi końcowemu.

2. Wymagania dodatkowe

2.1 Użytkownik nie może korzystać z usługi APN lub Powiadomień Lokalnych w celu wysyłania niechcianych wiadomości do użytkowników końcowych lub w celu wyłudzania informacji lub wysyłania wiadomości-śmieci, w szczególności angażowania się w jakiekolwiek działania, które naruszają przepisy i regulacje dotyczące ochrony przed spamem lub które są w inny sposób niewłaściwe, nieodpowiednie lub nielegalne. Usługa APN i Powiadomienia Lokalne powinny być używane do wysyłania użytkownikowi istotnych wiadomości, które przynoszą korzyść (np. odpowiedź na prośbę użytkownika końcowego o udzielenie informacji, dostarczenie istotnych informacji dotyczących Aplikacji).

2.2 Użytkownik nie może używać usługi APN ani Powiadomień Lokalnych do celów reklamowych, promocji produktów lub jakiegokolwiek rodzaju marketingu bezpośredniego (np. zwiększenia sprzedaży, sprzedaży dodatkowej itp.), w szczególności do wysyłania jakichkolwiek wiadomości służących do promowania korzystania z Aplikacji Użytkownika lub reklamowania dostępności nowych funkcji lub wersji, chyba że użytkownik końcowy wyraził na to wyraźną zgodę poprzez odpowiedni komunikat wyświetlany w interfejsie użytkownika Aplikacji Użytkownika, a Użytkownik zapewnia w Aplikacji możliwość rezygnacji z otrzymywania takich

wiadomości. Niezależnie od powyższego, Użytkownik może używać usługi APN lub Powiadomień Lokalnych do celów promocyjnych związanych z Karnetem Użytkownika, o ile takie użycie jest bezpośrednio związane z Karnetem, np. kupon na zakupy może zostać wysłany na Karnet Użytkownika w aplikacji Portfel.

2.3 Użytkownikowi nie wolno nadmiernie wykorzystywać pojemności sieci lub przepustowości APN, ani nadmiernie obciążać produktu marki Apple lub użytkownika końcowego nadmierną liczbą Powiadomień Push lub Powiadomień Lokalnych, co może być oceniane przez Apple według uznania, w rozsądnym zakresie. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie szkodzić ani nie ingerować w działanie sieci lub serwerów Apple, ani jakichkolwiek serwerów lub sieci osób trzecich podłączonych do APN, jak również w jakikolwiek inny sposób nie zakłócać użycia APN przez innych deweloperów.

2.4 Użytkownik nie może używać usługi APN lub Powiadomień Lokalnych do wysyłania materiałów zawierających jakąkolwiek zawartość obsceniczną, pornograficzną, obraźliwą lub zniesławiającą lub materiałów dowolnego rodzaju (tekst, grafika, obrazy, zdjęcia, dźwięki itp.) ani innej zawartości lub materiałów, które użytkownik końcowy Aplikacji, Karnetu lub Witryny może, zgodnie z uzasadnioną oceną Apple, uznać za niewłaściwe.

2.5 Użytkownikowi nie wolno przesyłać, przechowywać ani w inny sposób udostępniać jakichkolwiek materiałów zawierających wirusy lub inny kod komputerowy, pliki lub programy, które mogą uszkadzać, zakłócać lub ograniczać normalne działanie APN lub produktu marki Apple. Użytkownik zobowiązuje się nie wyłączać, nie fałszować, nie hakować ani w jakikolwiek inny sposób nie ingerować w mechanizmy zabezpieczeń, podpisy cyfrowe, mechanizmy weryfikacji lub uwierzytelniania zawarte lub używane przez APN, ani nie umożliwiać takich działań innym osobom.

3. Dodatkowe warunki dotyczące Identyfikatorów Push Witryny

3.1 Zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Powiadomienia Push Safari wysyłane za pomocą Identyfikatora Push Witryny Użytkownika muszą być wysyłane pod jego własną nazwą, znakiem towarowym lub marką (np. użytkownik powinien wiedzieć, że wiadomość pochodzi z witryny Użytkownika) i musi zawierać ikonę, znak towarowy, logo lub inny znak identyfikujący Witrynę Użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się nie wprowadzać w błąd ani nie podszywać się pod inną Witrynę lub podmiot ani w żaden inny sposób nie wprowadzać użytkowników w błąd co do autora Powiadomienia Push Safari. W zakresie, w jakim Użytkownik odwołuje się do znaku towarowego lub marki osoby trzeciej w swoim Powiadomieniu Push Safari, Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że ma wszelkie niezbędne prawa.

3.2 Włączając usługę APN i wysyłając Powiadomienia Push Safari dla swojej Witryny zgodnie z niniejszą Umową, Użytkownik niniejszym zezwala Apple na używanie (i) zrzutów ekranu swoich Powiadomień Push Safari w systemie macOS; oraz (ii) znaków towarowych i logo powiązanych z takimi Powiadomieniami, do celów promocyjnych w materiałach marketingowych Apple, z wyłączeniem tych fragmentów, których nie ma prawa używać do celów promocyjnych i które określi Apple na piśmie. Użytkownik zezwala również Apple na wykorzystywanie obrazów i innych materiałów, które Użytkownik może przekazać Apple na uzasadnione żądanie Apple, do celów promocyjnych w materiałach marketingowych.

4. Dostawa przez usługę APN lub za pośrednictwem Powiadomień Lokalnych.
Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że w celu udostępnienia funkcji APN i Powiadomień Push Użytkownika na produktach marki Apple, Apple może przesyłać Powiadomienia Push Użytkownika w różnych sieciach publicznych i za pośrednictwem różnych mediów, jak również modyfikować lub zmieniać jego Powiadomienia Push, aby były zgodne z wymaganiami technicznymi i innymi wymaganiami w zakresie nawiązywania połączeń z sieciami lub urządzeniami. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że usługa APN

nie jest i nie ma na celu stanowić gwarantowanej lub bezpiecznej usługi przesyłania, a Użytkownik nie może jej używać lub polegać na niej z takim założeniem. Ponadto, jako warunek korzystania z usługi APN lub dostarczania Powiadomień Lokalnych, Użytkownik zobowiązuje się nie przesyłać wrażliwych danych osobowych lub informacji poufnych należących do danej osoby (np. numeru ubezpieczenia społecznego, informacji o koncie finansowym lub transakcjach ani żadnych informacji, w przypadku których dana osoba mogła mieć uzasadnione oczekiwanie co do bezpiecznego przesyłania) w ramach takiego Powiadomienia, a Użytkownik zobowiązuje się przestrzegać wszelkich obowiązujących wymogów dotyczących zawiadomień lub zgody w odniesieniu do gromadzenia, przesyłania, utrzymywania, przetwarzania lub wykorzystywania danych osobowych użytkownika końcowego.

5. Potwierdzenia Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

5.1 Apple może w dowolnym momencie i okresowo, po uprzednim powiadomieniu lub bez niego, (a) zmodyfikować usługę APN, w tym zmienić lub usunąć jakąkolwiek funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować Interfejs API APN. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub uaktualnienia Aplikacji, Karnetów lub Witryn Użytkownika na własny koszt. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do usługi APN i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do usługi APN, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty, szkody ani koszty żadnego rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę wynikające z lub związane z żadnym takim zawieszeniem lub zaprzestaniem świadczenia usługi ani za żadną modyfikację usługi APN lub Interfejsów API APN.

5.2 Usługa APN nie jest dostępna we wszystkich językach ani we wszystkich krajach lub regionach, a Apple nie gwarantuje, że usługa APN jest odpowiednia lub dostępna do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje się uzyskać dostęp do usługi APN, robi to z własnej inicjatywy i jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich obowiązujących przepisów, w tym między innymi przepisów lokalnych.

5.3 Apple udostępnia usługę APN do użytku z Aplikacją, Karnetem lub Witryną i nie udostępnia usługi APN bezpośrednio żadnemu użytkownikowi końcowemu. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wszelkie Powiadomienia Push są wysyłane przez niego, a nie przez firmę Apple, do użytkownika końcowego jego Aplikacji, Karty lub Witryny, a Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie dane lub zawartość w nich przesyłane oraz za każde takie użycie Usługi APN. Użytkownik ponadto przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wszelkie Powiadomienia Lokalne są wysyłane przez niego, a nie przez Apple, do użytkownika końcowego jego Aplikacji, a Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie dane lub zawartość w niej przesyłane.

5.4 Apple nie daje Użytkownikowi żadnych gwarancji w odniesieniu do dostępności lub czasu pracy usługi APN i nie jest zobowiązane do zapewnienia jakiejkolwiek obsługi, wsparcia technicznego ani innego wsparcia dla usługi APN.

5.5 Apple zastrzega sobie prawo do usunięcia dostępu Użytkownika do usługi APN, ograniczenia korzystania z usługi APN lub unieważnienia Identyfikatora Push Aplikacji Użytkownika w dowolnym momencie według własnego uznania.

5.6 Apple może monitorować i gromadzić informacje (w tym między innymi informacje techniczne i diagnostyczne) o korzystaniu przez Użytkownika z usługi APN, aby pomóc Apple w ulepszaniu usługi APN i innych produktów lub usług Apple oraz w celu weryfikacji przestrzegania niniejszej Umowy przez Użytkownika, pod warunkiem jednak, że Apple nie uzyska dostępu ani nie ujawni zawartości żadnego Powiadomienia Push, chyba że Apple w dobrej wierze uważa, że taki dostęp lub ujawnienie są uzasadnione, aby: (a) zachować zgodność z procesem prawnym lub żądaniem; (b) wyegzekwować warunki niniejszej Umowy, w tym analizę

każdego potencjalnego jej naruszenia; (c) wykryć, zapobiec lub podjąć inne działania dotyczące problemów z bezpieczeństwem, oszustwa lub problemów technicznych albo (d) chronić prawa, własność lub bezpieczeństwo Apple, jego deweloperów, klientów lub dobro publiczne zgodnie z wymaganiami i przepisami prawa. Niezależnie od powyższego, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że systemy iOS, iPadOS, macOS i watchOS mogą uzyskiwać dostęp do Powiadomień Push lokalnie na urządzeniu użytkownika wyłącznie w celu odpowiadania na żądania użytkowników, personalizowania obsługi przez użytkownika i sugestii na urządzeniu.

6. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA ŻADNE SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z JAKIEGOKOLWIEK KORZYSTANIA Z USŁUGI APN, W TYM ZA WSZELKIE PRZERWY W DZIAŁANIU USŁUGI APN LUB ZA JAKIEKOLWIEK KORZYSTANIE Z POWIADOMIEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI PRZERWY W ZASILANIU, AWARIE SYSTEMU, ATAKI NA SIEĆ, ZAPLANOWANĄ LUB NIEZAPLANOWANĄ KONSERWACJĘ ALBO INNE PRZERWY W DZIAŁANIU.

Załącznik 2
(do Umowy)
Dodatkowe warunki korzystania z Interfejsu API In-App Purchase

1. Korzystanie z Interfejsu API In-App Purchase

1.1 Użytkownik może korzystać z Interfejsu API In-App Purchase wyłącznie w celu umożliwienia użytkownikom końcowym dostępu lub otrzymywania zawartości, funkcjonalności lub usług, które Użytkownik udostępnia do użytku w ramach swojej Aplikacji (np. książki cyfrowe, dodatkowe poziomy gier, dostęp do usługi nawigacji). Użytkownik nie może używać Interfejsu API In-App Purchase do oferowania towarów lub usług do użytku wyłącznie poza Aplikacją Użytkownika lub inną aplikacją.

1.2 Użytkownik musi przesłać do Apple w celu weryfikacji i zatwierdzenia całą zawartość, funkcjonalność lub usługi, które planuje dostarczać za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase zgodnie z niniejszymi warunkami i procesami określonymi w **punkcie 6 (Zgłoszenie i wybór Aplikacji)** Umowy. W przypadku wszystkich zgłoszeń Użytkownik musi podać imię i nazwisko, opis tekstowy, cenę, niepowtarzalny numer identyfikacyjny i inne informacje, o które Apple w uzasadniony sposób prosi (łącznie „**Opis Zgłoszenia**"). Apple zastrzega sobie prawo do zweryfikowania rzeczywistej zawartości, funkcjonalności lub usługi, które zostały zawarte w Opisach Zgłoszenia w dowolnym momencie, a w szczególności w trakcie procesu zgłaszania i po zatwierdzeniu Opisu Zgłoszenia przez Apple. Jeśli Użytkownik chce udostępnić dodatkową zawartość, funkcjonalność lub usługi za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase, które nie są zawarte w Opisie Zgłoszenia, musi najpierw przesłać nowy lub uaktualniony Opis Zgłoszenia do weryfikacji i zatwierdzenia przez Apple przed udostępnieniem takich elementów za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase. Apple zastrzega sobie prawo do wycofania zgody na wcześniej zatwierdzoną zawartość, funkcje lub usługi, a Użytkownik zobowiązuje się zaprzestać udostępniania takiej zawartości, funkcji lub usług do użytku w swojej Aplikacji.

1.3 Cała zawartość, funkcjonalność i usługi oferowane za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase podlegają Wymaganiom Dotyczącym Programu dla Aplikacji, a po dodaniu takiej zawartości, usług lub funkcji do Licencjonowanej Aplikacji będą one uważane za część Licencjonowanej Aplikacji i będą podlegać wszystkim tym samym zobowiązaniom i wymaganiom. Dla jasności, Aplikacje, które zapewniają funkcję rozszerzenia klawiatury, nie mogą korzystać z Interfejsu API In-App Purchase w samym rozszerzeniu klawiatury; mogą jednak nadal korzystać z Interfejsu API In-App Purchase w oddzielnych obszarach Aplikacji.

2. Dodatkowe ograniczenia

2.1 Użytkownik nie może używać Interfejsu API In-App Purchase, aby umożliwić użytkownikowi końcowemu skonfigurowanie konta przedpłaconego, które będzie używane do późniejszych zakupów zawartości, funkcji lub usług do użytku wyłącznie poza Aplikacją Użytkownika ani w inny sposób tworzyć salda lub kredytów, które użytkownicy końcowi mogą wymienić lub użyć, aby dokonać zakupów w późniejszym czasie.

2.2 Użytkownikowi nie wolno umożliwiać użytkownikom końcowym kupowania jakiejkolwiek Waluty za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase, a w szczególności Waluty przeznaczonej na wymianę, podarunki, realizację, przelew, handel lub użycie do kupowania lub uzyskiwania czegokolwiek w ramach Aplikacji lub poza nią. „Waluta" oznacza jakąkolwiek formę waluty, punktów, kredytów, zasobów, zawartości lub innych pozycji lub jednostek uznawanych przez grupę osób lub podmiotów za mające określoną wartość, które mogą być przekazywane lub rozprowadzane jako środek wymiany na fizyczne towary lub usługi, usługi finansowe lub udziały.

2.3 Zawartość i usługi mogą być oferowane za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase na zasadzie subskrypcji (np. subskrypcje gazet i czasopism). Poza określonymi

zatwierdzonymi treściami do wypożyczenia, takimi jak filmy, programy telewizyjne, muzyka i książki, wypożyczanie treści, usług lub funkcji za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase nie jest dozwolone (np. korzystanie z określonych treści nie może być ograniczone do z góry określonego, ograniczonego okresu).

2.4 Użytkownik nie może używać Interfejsu API In-App Purchase do wysyłania jakichkolwiek uaktualnień oprogramowania do swojej Aplikacji ani dodawania w inny sposób dodatkowego kodu wykonywalnego do swojej Aplikacji. Produkt w Zakupach w Aplikacji musi już istnieć w Aplikacji Użytkownika i czekać na odblokowanie, musi zostać przesłany strumieniowo do Aplikacji Użytkownika po zakończeniu transakcji w Interfejsie API In-App Purchase lub zostać pobrany do Aplikacji Użytkownika wyłącznie jako dane po zakończeniu takiej transakcji.

2.5 Użytkownik nie może używać Interfejsu API In-App Purchase do dostarczania produktów obejmujących zawartość lub materiały dowolnego rodzaju (tekst, grafikę, obrazy, zdjęcia, dźwięki itp.), które w uzasadnionej ocenie Apple mogą zostać uznane za niedopuszczalne lub nieodpowiednie, na przykład materiały, które mogą zostać uznane za obsceniczne, pornograficzne lub zniesławiające.

2.6 Z wyjątkiem elementów zawartości, których użytkownik końcowy używa lub które wykorzystuje w ramach Aplikacji Użytkownika (np. wirtualne materiały, takie jak materiały budowlane) („Elementy Zużywalne”), wszelka inna zawartość, funkcje, usługi lub subskrypcje dostarczane za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase (np. miecz do gry) („Elementy Niezużywalne”) muszą zostać udostępnione użytkownikom końcowym zgodnie z tymi samymi zasadami użytkowania, co Licencjonowane Aplikacje (np. wszelka taka zawartość, usługi lub funkcjonalność muszą być dostępne dla wszystkich urządzeń powiązanych z kontem użytkownika końcowego). Użytkownik będzie odpowiedzialny za wskazanie Apple Elementów Zużywalnych oraz za poinformowanie użytkowników końcowych, że Elementy Zużywalne nie będą dostępne do użycia na innych urządzeniach.

3. Zobowiązania Użytkownika

3.1 W przypadku każdej pomyślnie zakończonej transakcji dokonanej przy użyciu Interfejsu API In-App Purchase Apple dostarczy potwierdzenie transakcji. Obowiązkiem Użytkownika jest zweryfikowanie ważności takiego potwierdzenia przed dostarczeniem jakiejkolwiek zawartości, funkcjonalności lub usług użytkownikowi końcowemu, a Apple nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne zaniedbanie Użytkownika w zakresie weryfikacji, czy takie potwierdzenie transakcji pochodzi od Apple.

3.2 Z wyjątkiem przypadków, w których Apple wyświetla elementy systemowego interfejsu użytkownika, Użytkownik jest odpowiedzialny za opracowanie interfejsu użytkownika, który Aplikacja będzie wyświetlać użytkownikom końcowym w przypadku zamówień dokonywanych za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase, a także za dostarczenie wszystkich informacji, które z mocy prawa muszą być przekazywane użytkownikowi końcowemu przed sprzedażą artykułu w Aplikacji Użytkownika za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase. W witrynie App Store w Stanach Zjednoczonych aplikacje oferujące jednorazowe transakcje zakupu treści cyfrowych (np. czasopism, gazet, książek, materiałów dźwiękowych, muzyki i filmów) za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase muszą wyraźnie i jednoznacznie informować, w prostym języku i przed wykonaniem transakcji przez użytkownika końcowego, że operacja dotyczy zakupu lub nabycia licencji na te treści cyfrowe, a także udostępniać hiperłącze lub podobną metodę przejścia do pełnych informacji o takich licencjach, w tym Warunków dotyczących usług multimedialnych Apple oraz, w stosownych przypadkach, niestandardowej umowy licencyjnej użytkownika końcowego zawartej przez Użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się nie wprowadzać w błąd, fałszywie twierdzić, nie podawać błędnych informacji ani nie angażować się w żadne nieuczciwe lub oszukańcze działania lub praktyki dotyczące promocji i sprzedaży produktów za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase, a w szczególności w Informacjach o Licencjonowanej Aplikacji oraz wszelkich metadanych przesłanych przez

App Store Connect. Użytkownik zobowiązuje się przestrzegać wszystkich obowiązujących praw i przepisów, w tym tych obowiązujących we wszelkich jurysdykcjach, w których udostępnia zawartość, funkcje, usługi lub subskrypcje za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase, a w szczególności praw konsumentów i przepisów eksportowych.

3.3 Apple może świadczyć usługi hostingowe dotyczące Elementów Niezużywalnych, które Użytkownik chciałby dostarczyć swoim użytkownikom końcowym za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase. Nawet jeśli Apple udostępnia takie Elementy Niezużywalne w imieniu Użytkownika, jest on odpowiedzialny za dostarczenie produktów zamówionych za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase w odpowiednim czasie (tj. niezwłocznie po wystawieniu przez Apple potwierdzenia transakcji, z wyjątkiem przypadków, w których poinformowano użytkownika końcowego, że produkt zostanie udostępniony w późniejszym czasie) oraz za przestrzeganie wszelkich obowiązujących przepisów prawa z tym związanych, w tym między innymi przepisów prawa, zasad i regulacji związanych z anulowaniem lub dostawą zamówionych produktów. Użytkownik jest odpowiedzialny za prowadzenie własnych rejestrów wszystkich takich transakcji.

3.4 Użytkownik nie będzie zwracał żadnych kosztów użytkownikom końcowym Aplikacji Użytkownika i zgadza się on, że Apple może zwracać środki użytkownikom końcowym zgodnie z warunkami Załącznika uzupełniającego 2.

3.5 Użytkownik może przekazywać Apple, jego podmiotom zależnym i przedstawicielom informacje o użyciu przez użytkowników końcowych Aplikacji Użytkownika w celu zapewnienia danych potrzebnych w procesie zwrotu kosztów i procesie obsługi sporów dotyczących zakupu oraz jego usprawnienia. Użytkownik musi powiadomić użytkownika końcowego i/lub uzyskać od niego zgodę zgodnie z Dokumentacją i obowiązującymi przepisami prawa.

4. Usługi Apple

4.1 Okresowo Apple może oferować dodatkowe usługi i funkcjonalności związane z transakcjami Interfejsu API In-App Purchase. Apple nie gwarantuje, że Interfejs API In-App Purchase lub jakiekolwiek Usługi będą nadal udostępniane Użytkownikowi ani że będą spełniać jego wymagania, będą nieprzerwane, terminowe, bezpieczne lub wolne od błędów, że wszelkie informacje uzyskane z Interfejsu API In-App Purchase lub jakichkolwiek Usług będą dokładne, niezawodne ani że wszelkie usterki zostaną naprawione.

4.2 Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy nie będzie mieć dostępu do Interfejsu API In-App Purchase ani możliwości korzystania z niej.

5. Potwierdzenia Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że: Apple może w dowolnym momencie i od czasu do czasu, po uprzednim powiadomieniu lub bez niego, (a) zmodyfikować Interfejs API In-App Purchase, w tym zmienić lub usunąć jakąkolwiek funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować Interfejs API In-App Purchase. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub uaktualnienia Aplikacji Użytkownika na własny koszt w celu dalszego korzystania z Interfejsu API In-App Purchase. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do Interfejsu API In-App Purchase lub wszelkich związanych z nim usług i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do niego, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek straty, szkody lub koszty jakiegokolwiek rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę w wyniku zawieszenia, zaprzestania lub modyfikacji Interfejsu API In-App Purchase lub jakichkolwiek usług z nim związanych. Apple nie daje Użytkownikowi żadnych gwarancji w odniesieniu do dostępności lub czasu działania Interfejsu API In-App Purchase ani żadnych innych usług, które Apple może świadczyć Użytkownikowi w związku z nim i Apple nie ma obowiązku zapewnienia jakiejkolwiek obsługi, wsparcia technicznego ani innych form pomocy związanych z tymi usługami. Apple udostępnia Użytkownikowi Interfejs API In-App Purchase do użytku z jego Aplikacją i może świadczyć usługi

na rzecz Użytkownika w związku z nim (np. usługi hostingowe dotyczące Elementów Niezużywalnych). Apple nie ponosi odpowiedzialności za udostępnianie ani odblokowywanie jakiejkolwiek zawartości, funkcjonalności, usług ani subskrypcji, które użytkownik końcowy zamawia za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wszelkie takie elementy są udostępniane przez niego, a nie przez Apple, użytkownikowi końcowemu Aplikacji Użytkownika i ponosi wyłączną odpowiedzialność za takie elementy zamówione za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase oraz za wszelkie takie wykorzystanie Interfejsu API In-App Purchase Użytkownika lub jakiekolwiek korzystanie z usług w związku z nim.

6. Korzystanie z certyfikatów cyfrowych do Zakupów w Aplikacji. Gdy użytkownik końcowy zakończy transakcję za pomocą Interfejsu API In-App Purchase, Apple dostarczy mu potwierdzenie transakcji podpisane Certyfikatem Apple. Obowiązkiem Użytkownika jest sprawdzenie, czy taki certyfikat i pokwitowanie zostały wydane przez Apple, jak określono w Dokumentacji. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za swoją decyzję polegania na takich certyfikatach i potwierdzeniach. UŻYTKOWNIK PONOSI WYŁĄCZNE RYZYKO WYNIKAJĄCE Z KORZYSTANIA Z TAKICH CERTYFIKATÓW I POTWIERDZEŃ LUB POLEGANIA NA NICH W ZWIĄZKU Z INTERFEJSEM API IN-APP PURCHASE. APPLE NIE UDZIELA ŻADNYCH GWARANCJI ANI OŚWIADCZEŃ, WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH, DOTYCZĄCYCH PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ ANI PRZYDATNOŚCI DO JAKIEKOLWIEK OKREŚLONYCH CELÓW, DOKŁADNOŚCI, NIEZAWODNOŚCI, BEZPIECZEŃSTWA ANI NIENARUSZANIA PRAW OSÓB TRZECICH W ODNIESIENIU DO TAKICH CERTYFIKATÓW I POTWIERDZEŃ. Użytkownik zobowiązuje się wykorzystywać takie potwierdzenia i certyfikaty wyłącznie zgodnie z Dokumentacją oraz nie ingerować ani nie manipulować normalnym działaniem tych cyfrowych certyfikatów lub potwierdzeń, w tym między innymi fałszować ich lub niewłaściwie wykorzystywać w inny sposób.

7. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z KORZYSTANIA Z INTERFEJSU API IN-APP PURCHASE I JAKICHKOLWIEK USŁUG, A W SZCZEGÓLNOŚCI (I) UTRATĘ ZYSKU (PONIESIONEGO BEZPOŚREDNIO LUB POŚREDNIO), DOBREGO WIZERUNKU LUB TRANSAKCJI, UTRATĘ DANYCH LUB INNE UTRATY NIEMATERIALNE, (II) WSZELKIE ZMIANY, KTÓRE APPLE MOŻE WPROWADZIĆ INTERFEJSIE API IN-APP PURCHASE LUB JAKICHKOLWIEK USŁUGACH ANI ZA WSZELKIE TRWAŁE LUB TYMCZASOWE ZAPRZESTANIE UDOSTĘPNIANIA INTERFEJSU API IN-APP PURCHASE LUB JAKICHKOLWIEK USŁUG (LUB JAKICHKOLWIEK FUNKCJI W RAMACH USŁUG) DOSTARCZANYCH W NIM LUB (III) USUNIĘCIE, USZKODZENIE LUB BRAK DOSTARCZENIA JAKICHKOLWIEK DANYCH PRZEKAZYWANYCH PRZEZ LUB POPRZEZ KORZYSTANIE Z INTERFEJSU API IN-APP PURCHASE LUB USŁUG. Obowiązkiem Użytkownika jest utrzymanie odpowiedniego alternatywnego backupu wszystkich informacji i danych, w tym między innymi wszelkich Elementów Niezużywalnych, które może przekazać Apple w celu świadczenia usług hostingu.

8. Odpowiedzialność odszkodowawcza. Bez ograniczania innych praw przysługujących Apple na mocy niniejszej Umowy Użytkownik zgadza się przejąć od Strony Chronionej Apple odpowiedzialność cywilną i dokonać na rzecz Strony Chronionej Apple rekompensaty z tytułu wszelkich Strat poniesionych przez Stronę Chronioną Apple wynikających lub związanych z jakimkolwiek roszczeniem, że treści, funkcjonalność lub usługi udostępniane przez Użytkownika za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase są sprzeczne z obowiązującymi przepisami prawa, w tym m.in. dotyczącymi reklamy lub oferowania sprzedaży cyfrowych towarów lub usług, w tym treści.

Załącznik 3
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dotyczące usługi Game Center

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do każdego korzystania z usługi Game Center przez Użytkownika lub jego Aplikację.

1. Korzystanie z usługi Game Center

1.1 Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą łączyć się z usługą Game Center ani korzystać z niej w jakikolwiek sposób, który nie został wyraźnie zatwierdzony przez Apple. Użytkownik zobowiązuje się korzystać z usługi Game Center wyłącznie zgodnie z niniejszą Umową (w tym niniejszym Załącznikiem 3), Dokumentacją usługi Game Center oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że ani on ani jego Aplikacja nie będą mieć dostępu do usługi Game Center ani prawa do korzystania z niej po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy.

1.2 Apple może dostarczyć Użytkownikowi niepowtarzalny identyfikator, który jest powiązany z aliasem użytkownika końcowego w ramach usługi Game Center („Identyfikator Gracza"). Użytkownik zobowiązuje się nie wyświetlać Identyfikatora Gracza użytkownikowi końcowemu ani żadnej osobie trzeciej i zobowiązuje się używać Identyfikatora Gracza wyłącznie do rozróżniania użytkowników końcowych w związku z korzystaniem przez niego z usługi Game Center. Użytkownik zobowiązuje się nie wyszukiwać wstecz, śledzić, odnosić się, kojarzyć, wydobywać, zbierać ani w inny sposób wykorzystywać Identyfikatora Gracza, aliasów ani innych danych lub informacji udostępnianych przez usługę Game Center, z wyjątkiem zakresu wyraźnie dozwolonego w niniejszym dokumencie. Przykładowo, Użytkownik nie będzie podejmować prób ustalenia prawdziwej tożsamości użytkownika końcowego.

1.3 Użytkownik będzie używać informacji dostarczonych przez usługę Game Center tylko wtedy, gdy jest to konieczne do świadczenia usług i funkcjonalności jego Aplikacji. Użytkownik nie będzie na przykład hostować ani eksportować takich informacji do usług stron trzecich. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie przekazywać ani nie kopiować żadnych informacji ani danych użytkownika (indywidualnie lub zbiorczo) uzyskanych za pośrednictwem usługi Game Center osobie trzeciej, z wyjątkiem przypadków, gdy jest to konieczne do świadczenia usług i zapewniania funkcjonalności Aplikacji Użytkownika, a i wówczas wyłącznie za wyraźną zgodą użytkownika oraz pod warunkiem, że nie jest to inaczej zabronione w niniejszej Umowie.

1.4 Użytkownik nie będzie podejmować prób uzyskania (lub umożliwiania innym uzyskania) nieautoryzowanego użycia lub dostępu do usługi Game Center (lub jakiejkolwiek jej części) w jakikolwiek sposób, w tym między innymi w celu uzyskania informacji z usługi Game Center przy użyciu jakiejkolwiek metody, która nie jest wyraźnie dozwolona przez Apple. Na przykład, Użytkownik nie może używać snifferów pakietów do przechwytywania jakichkolwiek protokołów komunikacyjnych z systemów lub sieci podłączonych do Game Center, pobierać jakichkolwiek danych lub informacji o użytkowniku z Game Center, ani używać jakiegokolwiek oprogramowania osób trzecich do zbierania za pośrednictwem Game Center informacji o graczach, danych gier, kontach lub wzorcach korzystania z usług.

2. Dodatkowe ograniczenia

2.1 Użytkownik zobowiązuje się nie szkodzić ani nie ingerować w sieci lub serwery Apple lub jakiekolwiek serwery lub sieci stron trzecich połączonych z usługą Game Center, ani w żaden inny sposób nie przeszkadzać innym deweloperom ani użytkownikom końcowym w korzystaniu z usługi Game Center. Użytkownik zobowiązuje się, że z wyjątkiem celów testowych i deweloperskich, nie będzie tworzyć fałszywych kont za pośrednictwem usługi Game Center ani w inny sposób wykorzystywać usługi Game Center do fałszowania informacji o sobie lub swojej

Aplikacji w sposób, który mógłby zakłócać korzystanie z usługi przez użytkowników końcowych, np. poprzez sztuczne zawyżanie wyników za pomocą kodów oszustwa lub fałszowanie liczby kont użytkowników swojej Aplikacji.

2.2 Użytkownik nie będzie wprowadzać, wspomagać ani włączać żadnych zakłóceń w usłudze Game Center, takich jak atak typu „odmowa usługi", przez użycie zautomatyzowanego procesu lub usługi, takiej jak pająk, skrypt lub bot, lub poprzez wykorzystanie dowolnego błędu w usłudze Game Center lub Oprogramowaniu Apple. Użytkownik zobowiązuje się nie badać, nie testować ani nie wyszukiwać luk w usłudze Game Center. Ponadto zgadza się nie wyłączać, nie fałszować, nie hakować, nie podważać ani w inny sposób nie ingerować w mechanizmy ochrony danych, bezpieczeństwa, weryfikacji lub uwierzytelniania, które są zawarte lub używane przez usługę Game Center ani nie zezwalać na to innym.

2.3 Użytkownik nie będzie przesyłać, przechowywać ani w inny sposób udostępniać żadnych materiałów zawierających wirusy lub inny kod komputerowy, pliki lub programy, które mogą szkodzić, zakłócać lub ograniczać normalne działanie usługi Game Center lub produktu marki Apple.

2.4 Użytkownik zobowiązuje się nie wykorzystywać żadnej części usługi Game Center do wysyłania niezamówionych, niewłaściwych lub nieodpowiednich wiadomości do użytkowników końcowych ani do działań polegających na pozyskiwaniu użytkowników w nieuczciwy sposób, wyłudzaniu informacji czy spamowaniu użytkowników usługi Game Center. Użytkownik nie będzie przekierowywać (ani próbować przekierowywać) użytkowników usługi Game Center do innej usługi przy użyciu jakichkolwiek informacji uzyskanych podczas korzystania z usługi Game Center.

2.5 Użytkownik nie będzie pobierał żadnych opłat od użytkowników końcowych za dostęp do usługi Game Center ani za jakiekolwiek dane lub informacje w niej zawarte.

2.6 W zakresie, w jakim Apple zezwala Użytkownikowi na zarządzanie niektórymi funkcjami usługi Game Center w jego Aplikacji za pośrednictwem App Store Connect (np. możliwość blokowania nieuczciwych użytkowników lub eliminowania podejrzanych wyników z tabeli wyników Aplikacji Użytkownika), Użytkownik zobowiązuje się używać takich metod tylko wtedy, gdy ma uzasadnione przekonanie, że tacy użytkownicy lub wyniki są spowodowane działaniami wprowadzającym w błąd, oszukańczymi, niewłaściwymi, niezgodnymi z prawem lub nieuczciwymi.

3. Potwierdzenia Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

3.1 Apple może w dowolnym momencie i okresowo, po uprzednim powiadomieniu Użytkownika lub bez takiego powiadomienia, (a) zmodyfikować usługę Game Center, w tym zmienić lub usunąć jakąkolwiek funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować Interfejs API Game Center lub powiązane interfejsy API. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub uaktualnienia Aplikacji Użytkownika na własny koszt. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do usługi Game Center i może zawiesić usługę Game Center lub zaprzestać zapewniania do niej dostępu, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty, szkody ani koszty żadnego rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę związane bezpośrednio lub pośrednio z takim zawieszeniem lub zaprzestaniem świadczenia usługi ani za żadną modyfikację usługi Game Center lub Interfejsów API Game Center.

3.2 Spółka Apple nie daje Użytkownikowi żadnych gwarancji w odniesieniu do dostępności lub czasu pracy usługi Game Center i nie jest zobowiązana do zapewnienia jakiejkolwiek obsługi, wsparcia technicznego ani innego wsparcia dla takiej usługi. Apple zastrzega sobie prawo do usunięcia dostępu Użytkownika do usługi Game Center w dowolnym momencie według własnego

uznania. Apple może monitorować i gromadzić informacje (w tym między innymi informacje techniczne i diagnostyczne) o korzystaniu przez Użytkownika z usługi Game Center, aby pomóc Apple w ulepszaniu usługi Game Center i innych produktów lub usług Apple, a także w celu weryfikacji przestrzegania niniejszej umowy przez Użytkownika.

4. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z PRZERW W DZIAŁANIU USŁUGI GAME CENTER ANI AWARII SYSTEMU, ATAKÓW SIECIOWYCH, ZAPLANOWANYCH LUB NIEPRZEWIDZIANYCH KONSERWACJI LUB INNYCH PRZERW.

Załącznik 4
(do Umowy)
Dodatkowe warunki korzystania z usługi iCloud

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do korzystania przez Użytkownika z usługi iCloud do tworzenia i testowania oprogramowania w połączeniu z Aplikacją Użytkownika lub Oprogramowaniem Internetowym.

1. Korzystanie z usługi iCloud

1.1 Aplikacje i/lub Oprogramowanie Internetowe Użytkownika mogą uzyskiwać dostęp do usługi iCloud tylko wtedy, gdy Użytkownikowi zostało przypisane przez Apple uprawnienie. Użytkownik zobowiązuje się nie uzyskiwać dostępu do usługi iCloud ani żadnej zawartości, danych lub informacji w niej zawartych w sposób inny niż za pośrednictwem Interfejsów API iCloud Storage, Interfejsów API CloudKit lub konsoli CloudKit dostarczonych w ramach Programu. Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać swoich uprawnień osobom trzecim ani wykorzystywać ich do celów, które nie są wyraźnie dozwolone przez Apple. Użytkownik zobowiązuje się korzystać z usługi iCloud, Interfejsów API iCloud Storage i Interfejsów API CloudKit tylko w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej Umowie i Dokumentacji usługi iCloud oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami. Ponadto, Oprogramowanie Internetowe Użytkownika może uzyskiwać dostęp do usługi iCloud i korzystać z niej (np. do przechowywania tego samego typu danych, które są pobierane lub uaktualniane w Licencjonowanej Aplikacji) tylko pod warunkiem, że sposób korzystania przez Użytkownika z usługi iCloud w takim Oprogramowaniu Internetowym jest porównywalne do sposobu korzystania z niej przez Użytkownika w odpowiadającej Licencjonowanej Aplikacji, co Apple określi wyłącznie według własnego uznania. W przypadku gdy Usługi Apple zezwalają Użytkownikowi na wykorzystanie większej liczby kontenerów pamięci masowej w usłudze iCloud niż przysługujący mu przydział — w celu przeniesienia danych do innego kontenera z jakiegokolwiek powodu — Użytkownik zobowiązuje się wykorzystywać takie dodatkowe kontenery wyłącznie przez rozsądnie ograniczony czas, niezbędny do wykonania tych operacji, i nie wykorzystywać ich do zwiększania przydziałów pamięci masowej i transakcyjnych.

1.2 Użytkownik rozumie, że po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy nie będzie mieć możliwości dostępu do usługi iCloud ani korzystania z niej w celu tworzenia lub testowania oprogramowania; jednak użytkownicy końcowi, którzy mają zainstalowane Aplikacje Użytkownika lub Oprogramowanie Internetowe i którzy mają ważne konto użytkownika końcowego w Apple do korzystania z usługi iCloud, mogą nadal uzyskiwać dostęp do swoich dokumentów wygenerowanych przez użytkowników, prywatnych kontenerów i plików, które wybrano do przechowywania na takim koncie użytkownika za pośrednictwem Interfejsów API iCloud Storage lub Interfejsów API CloudKit zgodnie z obowiązującymi warunkami usługi iCloud oraz niniejszymi warunkami. Użytkownik zobowiązuje się nie wpływać na możliwości dostępu użytkownika końcowego do usługi iCloud (lub dokumentów wygenerowanych przez użytkownika, prywatnych kontenerów i plików) ani nie zakłócać użytkowania przez niego usługi iCloud w jakikolwiek sposób i w dowolnym czasie. W odniesieniu do danych, które Użytkownik przechowuje w publicznych kontenerach za pośrednictwem Interfejsów API CloudKit (generowanych przez Użytkownika lub użytkownika końcowego), Apple zastrzega sobie prawo do zawieszenia dostępu do takich danych, w całości lub w części, po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy lub w inny sposób określony przez Apple w konsoli CloudKit.

1.3 Aplikacja Użytkownika może korzystać z Interfejsów API iCloud Storage wyłącznie w celu przechowywania i pobierania danych kluczowych wartości (np. listy zapasów w Aplikacji finansowej, ustawień Aplikacji) dla Aplikacji Użytkownika i Oprogramowania Internetowego oraz w celu umożliwienia użytkownikom końcowym dostępu do dokumentów i plików utworzonych przez użytkowników za pośrednictwem usługi iCloud. Aplikacja Użytkownika lub aplikacja Oprogramowania Internetowego może używać Interfejsów API CloudKit do przechowywania,

pobierania i wysłania zapytań dotyczących uporządkowanych danych, które Użytkownik zdecyduje się przechowywać w kontenerach publicznych lub prywatnych zgodnie z Dokumentacją usługi iCloud. Użytkownik zgadza się nie przechowywać świadomie żadnej zawartości ani materiałów za pośrednictwem Interfejsu API iCloud Storage lub Interfejsu API CloudKit, które mogłyby spowodować, że Aplikacja Użytkownika naruszy którykolwiek z warunków usługi iCloud lub Wymagań Dotyczących Programu dla Aplikacji Użytkownika (np. Aplikacja Użytkownika nie może przechowywać materiałów nielegalnych lub naruszających przepisy).

1.4 Użytkownik może zezwolić użytkownikowi na dostęp do swoich dokumentów i plików wygenerowanych przez użytkowników z usługi iCloud za pośrednictwem swoich Aplikacji Użytkownika, a także z Oprogramowania Internetowego. Użytkownik nie może jednak udostępniać danych kluczowych wartości ze swojej Aplikacji innym Aplikacjom lub Oprogramowaniu Internetowemu, chyba że udostępnia takie dane między różnymi wersjami tego samego tytułu lub ma zgodę użytkownika.

1.5 Użytkownik ponosi odpowiedzialność za wszelką zawartość i materiały, które przechowuje w usłudze iCloud za pomocą Interfejsów API CloudKit i Interfejsów API iCloud Storage oraz musi podjąć uzasadnione i odpowiednie kroki w celu ochrony informacji, które przechowuje za pośrednictwem usługi iCloud. W odniesieniu do roszczeń stron trzecich związanych z zawartością i materiałami przechowywanymi przez użytkowników końcowych Użytkownika w jego Aplikacjach przy użyciu Interfejsów API iCloud Storage lub Interfejsów API CloudKit (np. dokumentami utworzonymi przez użytkowników lub publikacjami użytkowników w publicznych kontenerach) Użytkownik zgadza się ponosić odpowiedzialność za właściwe i niezwłoczne rozpatrzenie takich skarg, w szczególności za zgodność działań w zakresie obsługi zawiadomień wysyłanych na mocy ustawy DMCA (Digital Millennium Copyright Act).

1.6 Jeśli Użytkownik jest zarejestrowany w programie Apple Developer Program jako organizacja z siedzibą w Unii Europejskiej, dodatkowe warunki dotyczące CloudKit związane z rozporządzeniem (UE) 2023/2854 są określone na stronie https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-CloudKit.pdf

2. Wymagania dodatkowe

2.1 Użytkownik rozumie, że obowiązują ograniczenia pojemności pamięci masowej, transmisji i/lub transakcji dla usługi iCloud zarówno dla Użytkownika jako dewelopera, jak i dla jego użytkowników końcowych. Jeśli Użytkownik lub jego użytkownik końcowy osiągną takie limity, Użytkownik lub jego użytkownik końcowy mogą nie być w stanie korzystać z usługi iCloud, dopóki Użytkownik lub jego użytkownik końcowy nie usuną z usługi wystarczającej ilości danych, aby spełnić limity pojemności, zwiększą ilość miejsca lub w inny sposób zmodyfikują sposób korzystania z usługi iCloud oraz Użytkownik lub jego użytkownik końcowy mogą nie być w stanie uzyskać dostępu do danych w usłudze iCloud ani pobrać ich w tym czasie.

2.2 Użytkownik nie może pobierać od użytkowników żadnych opłat za dostęp do usługi iCloud lub korzystanie z niej za pośrednictwem swoich Aplikacji lub Oprogramowania Internetowego, a także zgadza się nie sprzedawać dostępu do usługi iCloud w jakikolwiek inny sposób, w tym między innymi odsprzedaży jakiejkolwiek części usługi iCloud. Użytkownik będzie używać usługi iCloud w swojej Aplikacji lub Oprogramowaniu Internetowym wyłącznie w celu zapewnienia miejsca na dane użytkownikowi końcowemu, który ma ważne konto usługi iCloud użytkownika końcowego w Apple, i tylko do użytku zgodnie z warunkami takiego konta użytkownika, z wyjątkiem sytuacji, gdy może używać Interfejsów API CloudKit do przechowywania danych w publicznych kontenerach, do których mają dostęp użytkownicy końcowi, niezależnie od tego, czy mają oni konta w usłudze iCloud. Użytkownik nie będzie nakłaniać żadnego użytkownika końcowego do naruszenia warunków odpowiedniej umowy

o świadczenie usługi iCloud zawartej z Apple ani do naruszenia jakichkolwiek zasad Apple dotyczących użytkowania danych lub informacji przechowywanych w usłudze iCloud.

2.3 Użytkownik nie może nadmiernie wykorzystywać całkowitej pojemności sieci lub przepustowości usługi iCloud ani w inny sposób obciążać takiej usługi nieuzasadnionym ładowaniem danych lub zapytaniami. Użytkownik zobowiązuje się nie szkodzić ani nie ingerować w sieci lub serwery Apple lub jakiekolwiek serwery lub sieci osób trzecich połączone z usługą iCloud, ani w żaden inny sposób nie zakłócać innym deweloperom lub użytkownikom korzystania z usługi iCloud.

2.4 Użytkownik nie będzie wyłączać żadnych ostrzeżeń, ustawień systemowych, powiadomień ani powiadomień prezentowanych użytkownikowi końcowemu usługi iCloud przez Apple ani ingerować w nie.

3. Potwierdzenia Użytkownika

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

3.1 Apple może w dowolnym momencie, po uprzednim powiadomieniu Użytkownika lub bez niego, (a) zmodyfikować Interfejsy API iCloud Storage lub Interfejsy API CloudKit, w tym zmienić lub usunąć dowolną funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować takie interfejsy API. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub uaktualnienia Aplikacji lub Oprogramowania Internetowego Użytkownika na własny koszt. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do usługi iCloud i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do usługi iCloud, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty, szkody ani koszty żadnego rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę wynikające z lub związane z żadnym takim zawieszeniem lub zaprzestaniem świadczenia usługi ani za żadną modyfikację usługi iCloud, Interfejsów API iCloud Storage lub Interfejsów API CloudKit.

3.2 Usługa iCloud nie jest dostępna we wszystkich językach ani we wszystkich krajach lub regionach, a Apple nie gwarantuje, że usługa iCloud jest odpowiednia lub dostępna do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje się zapewnić dostęp do usługi iCloud w swoich Aplikacjach lub Oprogramowaniu Internetowym za pośrednictwem Interfejsu API iCloud Storage lub Interfejsu API CloudKit(np. w celu przechowywania danych w publicznym lub prywatnym kontenerze), robi to z własnej inicjatywy i ponosi odpowiedzialność pod kątem zgodności z obowiązującymi przepisami prawa lub regulacjami.

3.3 Apple nie daje Użytkownikowi żadnych gwarancji w odniesieniu do dostępności lub czasu pracy usługi iCloud i nie jest zobowiązane do zapewnienia jakiejkolwiek obsługi, wsparcia technicznego ani innego wsparcia dla usługi iCloud. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne wydatki, inwestycje ani zobowiązania podjęte przez Użytkownika w związku z usługą iCloud ani za jakiekolwiek użycie lub dostęp do usługi iCloud.

3.4 Apple zastrzega sobie prawo do zawieszenia lub cofnięcia dostępu Użytkownika do usługi iCloud lub nałożenia ograniczeń na korzystanie z usługi iCloud w dowolnym momencie według wyłącznego uznania Apple. Ponadto Apple może nałożyć lub dostosować limit transakcji, które Aplikacje lub Oprogramowanie Internetowe Użytkownika mogą wysyłać lub odebrać za pośrednictwem usługi iCloud lub zasobów albo pojemności, z której mogą korzystać w dowolnym momencie, według wyłącznego uznania Apple.

3.5 Apple może monitorować i gromadzić informacje (w tym między innymi informacje techniczne i diagnostyczne) o korzystaniu z usługi iCloud za pośrednictwem Interfejsu API iCloud Storage, Interfejsu API CloudKit lub konsoli CloudKit, aby pomóc Apple w ulepszaniu usługi

iCloud oraz innych produktów lub usług Apple; pod warunkiem jednak, że Apple nie uzyska ani nie ujawni żadnych danych użytkownika końcowego przechowywanych w prywatnym kontenerze za pośrednictwem CloudKit, żadnych danych Aplikacji przechowywanych w kontenerze publicznym za pośrednictwem CloudKit ani żadnych wygenerowanych przez użytkowników dokumentów, plików lub danych przechowywanych w bazach klucz-wartość zapisanych za pomocą Interfejsu API iCloud Storage i usługi iCloud, chyba że Apple ma w dobrej wierze przekonanie, że taki dostęp, wykorzystanie, zachowanie lub ujawnienie jest uzasadnione w celu przestrzegania procesu lub zaspokojenia żądania prawnego lub regulacyjnego, lub chyba że użytkownik końcowy zażąda inaczej w odniesieniu do danych przechowywanych za pośrednictwem Interfejsu API iCloud Storage na koncie usługi iCloud tego użytkownika końcowego lub w prywatnym kontenerze tego użytkownika końcowego za pośrednictwem Interfejsów API CloudKit.

3.6 Ponadto jeśli Użytkownik przechowuje jakiekolwiek informacje osobiste dotyczące osoby fizycznej lub jakiekolwiek informacje, na podstawie których można ją zidentyfikować (zbiorczo „Dane Osobowe”) w usłudze iCloud za pośrednictwem Interfejsów API iCloud Storage lub Interfejsów API CloudKit, Użytkownik zgadza się, że Apple (i wszelkie odpowiednie Spółki Zależne Apple w rozumieniu niniejszego punktu 3.6) będą działać jako agent Użytkownika w zakresie przetwarzania, przechowywania i obsługi wszelkich takich Danych Osobowych. Apple zgadza się zadbać o to, by wszelkie osoby upoważnione do przetwarzania takich Danych osobowych zobowiązały się do zachowania poufności (zgodnie z warunkami niniejszej Umowy lub właściwym obowiązkiem ustawowym). Apple nie będzie miał prawa, tytułu ani udziału w takich Danych osobowych tylko z powodu korzystania z usługi iCloud przez Użytkownika. Użytkownik zgadza się, że ponosi wyłączną odpowiedzialność za zapewnienie przestrzegania wszystkich odpowiednich przepisów, w tym dotyczących zachowania poufności i ochrony danych, w związku z używaniem lub zbieraniem danych oraz informacji za pośrednictwem usługi iCloud. Użytkownik ponosi również odpowiedzialność za wszelkie działania związane z takimi Danymi osobowymi, w tym między innymi za monitorowanie takich danych i działań, zapobieganie niewłaściwym danym i działaniom oraz podjęcie odpowiednich środków w przypadku ich wystąpienia, jak i ich usunięcie i zablokowanie dostępu do tych danych. Ponadto, Użytkownik odpowiada za ochronę i ograniczenie dostępu do takich Danych osobowych przez jego pracowników oraz za działania pracowników, którzy mają dostęp do usługi iCloud i możliwość korzystania z niej w imieniu Użytkownika. Dane osobowe przekazane Apple przez Użytkownika lub jego użytkowników końcowych za pośrednictwem usługi iCloud mogą być używane przez Apple tylko w zakresie niezbędnym do świadczenia lub ulepszenia usługi iCloud i wykonywania poniższych działań w imieniu Użytkownika. Apple:

(a) użyje i będzie przetwarzać takie Dane osobowe tylko w związku z instrukcjami Użytkownika określonymi w niniejszym dokumencie, a także odpowiednimi przepisami, regulacjami porozumieniami lub układami. W EOG i Szwajcarii Dane osobowe będą przetwarzane przez Apple wyłącznie zgodnie z instrukcjami i zezwoleniami Użytkownika określonymi w niniejszym dokumencie, chyba że przepisy prawa Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego stanowią inaczej, w którym to przypadku Apple powiadomi Użytkownika o takim innym wymogu prawnym (z wyjątkiem ograniczonych przypadków, w których Apple zabrania tego prawo);
(b) zapewni Użytkownikowi uzasadnione środki zarządzania wszelkimi żądaniami dostępu, usunięcia lub ograniczenia dostępu użytkownika, zgodnie z definicją zawartą w obowiązujących przepisach. W przypadku dochodzenia dotyczącego Użytkownika wynikającego z korzystania przez niego z usługi iCloud w dobrej wierze przez organ regulacyjny ds. ochrony danych lub podobny organ w odniesieniu do takich Danych osobowych, Apple zapewni Użytkownikowi uzasadnioną pomoc i wsparcie;
(c) powiadomi Użytkownika za pomocą wszelkich zasadnych środków, które Apple wybierze, bez zbędnej zwłoki i biorąc pod uwagę obowiązujące wymagania prawne dotyczące użytkownika, które upoważniają do powiadomienia w określonych ramach czasowych, jeśli Apple dowie się, że Dane osobowe Użytkownika zostały zmienione, usunięte lub utracone jako wynik nieuprawnionego dostępu do Usługi. Użytkownik odpowiada za przekazanie Apple

uaktualnionych informacji kontaktowych do celów takich powiadomień, zgodnie z warunkami niniejszej Umowy;
(d) udostępni Użytkownikowi informacje niezbędne do wykazania obowiązków zgodności określonych w art. 28 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO) oraz w celu umożliwienia i udziału w audytach wymaganych na podstawie tych przepisów; z zastrzeżeniem jednak, że Użytkownik zgadza się, że certyfikaty Apple ISO 27001 i 27018 zostaną uznane za wystarczające do takich wymaganych celów audytu;
(e) pomoże Użytkownikowi, używając wszelkich uzasadnionych środków wybranych przez Apple, w zapewnieniu zgodności z jego zobowiązaniami zgodnie z art. 33–36 RODO. Jeżeli Apple otrzyma od strony trzeciej wniosek o podanie informacji zapisanych przez Użytkownika w usłudze iCloud, to, o ile nie jest wymagane inaczej przez prawo lub warunki takiego wniosku, Apple powiadomi Użytkownika o otrzymaniu wniosku i powiadomi nadawcę wniosku o konieczności przekazaniu takiego wniosku Użytkownikowi. O ile nie jest wymagane inaczej przez prawo lub wniosek, Użytkownik odpowiada za udzielenie odpowiedzi na wniosek;
(f) użyje standardowych w branży środków do ochrony Danych osobowych podczas przesyłania, przetwarzania i przechowywania Danych osobowych. Zaszyfrowane Dane Osobowe mogą być przechowywane w lokalizacji wybranej przez Apple oraz
(g) zapewni, że w przypadku gdy Dane osobowe, powstałe w kontekście tej Umowy są przesyłane z EOG lub Szwajcarii, kraj trzeci ma zapewnić odpowiedni poziom ochrony lub użycie wzorów klauzul umownych/Szwajcarskiej umowy o transgranicznym przepływie danych, które zostaną udostępnione na żądanie Użytkownika, jeżeli uważa, że przesyłane są Dane osobowe.

3.7 Aby korzystać z interfejsów API iCloud Extended Share Access, Aplikacja Użytkownika musi (a) posiadać widoczną dla użytkowników końcowych funkcję współdzielonego dostępu dla wielu użytkowników oraz (b) wykorzystywać interfejsy API CloudKit do udostępnienia niestandardowego interfejsu użytkownika w ramach tej funkcji współdzielenia, w którym informacje użytkownika końcowego uzyskane za pomocą interfejsów API iCloud Extended Share Access z udostępnionych zasobów są widoczne dla uczestników współdzielenia. Użytkownik i Aplikacja Użytkownika mogą używać informacji o użytkowniku końcowym jedynie tymczasowo, wyłącznie w celu ich wyświetlenia uczestnikom współdzielenia. Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą przechowywać informacji o użytkowniku końcowym.

4. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. ANI APPLE, ANI DOSTAWCY USŁUG APPLE NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z JAKIEGOKOLWIEK UŻYTKOWANIA, NIEPRAWIDŁOWEGO UŻYTKOWANIA, POLEGANIA, NIEMOŻNOŚCI UŻYTKOWANIA, PRZERWANIA, ZAWIESZENIA LUB USUNIĘCIA USŁUGI iCLOUD, INTERFEJSÓW API iCLOUD, NIEAUTORYZOWANEGO DOSTĘPU, ZMIANY LUB USUNIĘCIA, ZNISZCZENIA, USZKODZENIA, UTRATY LUB NIEZAPISANIA DANYCH LUB DANYCH UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO LUB ROSZCZENIA WYNIKAJĄCE Z WYKORZYSTANIA POWYŻSZYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKÓW KOŃCOWYCH, W TYM ROSZCZENIA DOTYCZĄCE PRZETWARZANIA DANYCH LUB NIEUPRAWNIONE PRZECHOWYWANIE LUB OBSŁUGĘ DANYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKA Z NARUSZENIEM NINIEJSZEJ UMOWY.

Załącznik 5
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dotyczące Karnetów

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do tworzenia i dystrybucji Karnetów:

1. Identyfikator Typu Karnetu — użycie i ograniczenia

Identyfikatora Typu Karnetu można używać wyłącznie w celu cyfrowego podpisania Karnetu do użytku z usługą Portfel i/lub w celu korzystania z usługi APN z Karnetem Użytkownika. Użytkownik może dystrybuować swój Identyfikator Typu Karnetu jako zawarty w Karnecie Użytkownika zgodnie z **punktem 2** poniżej tylko pod warunkiem, że taka dystrybucja ma miejsce pod własnym znakiem towarowym lub marką Użytkownika lub — jeśli w Karnecie Użytkownika znajduje się odniesienie do znaku towarowego lub marki osoby trzeciej (np. kupon sklepowy na konkretny towar) — Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że posiada wszelkie niezbędne prawa. Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać ani nie przekazywać Identyfikatora Typu Karnetu osobom trzecim (z wyjątkiem Dostawcy Usług i tylko w ograniczonym zakresie dozwolonym w niniejszym dokumencie), ani nie wykorzystywać Identyfikatora Typu Karnetu do podpisywania Karnetu osoby trzeciej.

2. Dystrybucja Karnetów; zgody marketingowe

2.1 Zgodnie z warunkami niniejszej Umowy Użytkownik może dystrybuować swoje Karnety do użytkowników końcowych za pośrednictwem Internetu, poczty e-mail lub Aplikacji. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Karnety muszą zostać zaakceptowane przez takich użytkowników, zanim zostaną wczytane do aplikacji Portfel i że Karnety mogą zostać usunięte lub przeniesione przez takich użytkowników w dowolnym momencie.

2.2 Dystrybuując w ten sposób swoje Karnety, Użytkownik oświadcza Apple, że Karnety Użytkownika są zgodne z obowiązującą w danym momencie Dokumentacją i Wymaganiami Dotyczącymi Programu oraz z warunkami niniejszego Załącznika 5. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek koszty, wydatki, szkody, straty (w tym między innymi utracone możliwości biznesowe lub utracone zyski) ani inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku dystrybucji swoich Karnetów w ten sposób.

2.3 Użytkownik wyraża zgodę na podanie na Karnecie swojego imienia i nazwiska oraz adresu i danych kontaktowych (numer telefonu; adres e-mail), pod które należy kierować wszelkie pytania, skargi lub roszczenia użytkowników końcowych w odniesieniu do Karnetu Użytkownika. Użytkownik jest odpowiedzialny za dołączenie lub w inny sposób uwzględnienie z Karnetem Użytkownika, według własnego uznania, wszelkich odpowiednich warunków użytkowania przez użytkownika końcowego. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek naruszenia warunków użytkowania przez użytkowników końcowych Użytkownika. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelką pomoc, gwarancję i wsparcie użytkownika dotyczące Karnetu Użytkownika. Użytkownik nie może pobierać żadnych opłat od użytkowników końcowych za korzystanie z usługi Portfel w celu uzyskania dostępu do Karnetu Użytkownika.

2.4 Dystrybuując swoje Karnety w sposób dozwolony w niniejszej Umowie, Użytkownik niniejszym zezwala Apple na używanie (i) zrzutów ekranu Karnetu Użytkownika; (ii) znaków towarowych i logo powiązanych z Karnetem Użytkownika oraz (iii) informacji przekazanych do celów promocyjnych w materiałach marketingowych i kartach podarunkowych, z wyłączeniem tych fragmentów, których nie ma prawa wykorzystywać do celów promocyjnych i które Użytkownik wskaże Apple na piśmie. Użytkownik zezwala również Apple na wykorzystywanie obrazów i innych materiałów, które Użytkownik może przekazać Apple na uzasadnione żądanie Apple, do celów promocyjnych w materiałach marketingowych i kartach podarunkowych.

3. Dodatkowe wymagania dotyczące Karnetów

3.1 Apple może udostępnić Użytkownikowi szablony do wykorzystania podczas tworzenia Karnetów Użytkownika, a Użytkownik zgadza się wybrać odpowiedni szablon do odpowiedniego użytku (np. nie będzie używać szablonu karty pokładowej w przypadku biletu do kina). Jeśli Użytkownik zdecyduje się włączyć dla swoich Karnetów szablon, który wyświetla inteligentne rekomendacje, Użytkownik zgadza się, że Apple może wykorzystywać Informacje o Karnecie do przedstawiania użytkownikom końcowym rekomendacji związanych z Karnetem w aplikacji Portfel, w tym wskazówek dotyczących nawigacji, pogody i muzyki.

3.2 Karnety mogą działać i być wyświetlane tylko w aplikacji Portfel, która jest wyznaczonym przez Apple obszarem dla Karnetu, za pośrednictwem aplikacji Portfel na ekranie blokady zgodnego urządzania Apple zgodnie z Dokumentacją.

3,3. Niezależnie od treści pierwszego zdania **punktu 3.3.3(B)** Umowy, za uprzednią zgodą użytkownika, Użytkownik i jego Karnet mogą udostępniać dane użytkownika i/lub urządzenia za pomocą Aplikacji Użytkownika, o ile takie udostępnianie ma na celu świadczenie usługi lub funkcji, która jest bezpośrednio związana z korzystaniem z Karnetu i/lub Aplikacji. Użytkownik nie może łączyć danych pochodzących z Karnetu użytkownika z innymi danymi użytkownika lub urządzenia na potrzeby reklam ukierunkowanych lub pomiaru skuteczności reklam, ani udostępniać danych użytkownika lub urządzenia pochodzących z Karnetu użytkownika brokerom danych.

3.4 Jeśli Użytkownik chce korzystać z wbudowanej technologii Near Field Communication (NFC) w ramach swojego Karnetu, może poprosić o Certyfikat Apple do korzystania z NFC z Karnetem w portalu internetowym dla deweloperów. Apple rozpatrzy wniosek Użytkownika i może dostarczyć mu oddzielną umowę na korzystanie z takiego Certyfikatu Apple. Apple zastrzega sobie prawo do nieprzekazania Użytkownikowi takiego Certyfikatu Apple.

4. Prawo Apple do weryfikacji Karnetu Użytkownika; unieważnienie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple zastrzega sobie prawo do weryfikowania oraz zatwierdzenia lub odrzucenia dowolnego Karnetu, który Użytkownik chce dystrybuować do użytku przez użytkowników końcowych Użytkownika lub który jest już używany przez jego użytkowników końcowych, w dowolnym momencie w Okresie Obowiązywania niniejszej Umowy. Na żądanie Apple Użytkownik zobowiązuje się niezwłocznie dostarczyć taki Karnet spółce Apple. Użytkownik zobowiązuje się nie podejmować prób ukrywania, niewłaściwego przedstawiania, wprowadzania w błąd ani zaciemniania jakichkolwiek funkcji, zawartości, usług lub funkcjonalności znajdujących się na jego Karnecie przed weryfikacją przez Apple lub w inny sposób utrudniać Apple pełne zapoznanie się z takim Karnetem, a także zgadza się współpracować z Apple i odpowiadać na pytania oraz przekazywać informacje i materiały dotyczące takiego Karnetu, o które w uzasadniony sposób poprosi Apple. Jeśli Użytkownik wprowadzi jakiekolwiek zmiany w Karnecie Użytkownika po przesłaniu go do Apple, zobowiązuje się powiadomić Apple i, na żądanie Apple, ponownie przesłać Karnet przed dystrybucją zmodyfikowanego Karnetu do użytkowników końcowych Użytkownika. Apple zastrzega sobie prawo do unieważnienia Identyfikatora Typu Karnetu Użytkownika i odrzucenia Karnetu Użytkownika z dystrybucji do użytkowników końcowych z dowolnego powodu i w dowolnym momencie, według własnego uznania, nawet jeśli Karnet Użytkownika spełnia Dokumentację i Wymagania Dotyczące Programu oraz warunki niniejszego Załącznika 5; i w takim przypadku Użytkownik zgadza się, że nie może dystrybuować takiego Karnetu wśród swoich użytkowników końcowych.

5. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z JAKIEGOKOLWIEK UŻYTKOWANIA, DYSTRYBUCJI, NIEPRAWIDŁOWEGO UŻYTKOWANIA, POLEGANIA, BRAKU MOŻLIWOŚCI UŻYTKOWANIA, PRZERW, ZAWIESZEŃ LUB ZAKOŃCZENIA ŚWIADCZENIA APLIKACJI PORTFEL, IDENTYFIKATORA TYPU KARNETU, KARNETÓW UŻYTKOWNIKA LUB JAKICHKOLWIEK USŁUG

ŚWIADCZONYCH W ZWIĄZKU Z TYM, A W SZCZEGÓLNOŚCI DO JAKICHKOLWIEK STRAT LUB NIEWYŚWIETLANIA KARNETÓW W APLIKACJI PORTFEL LUB WSZELKICH ROSZCZEŃ UŻYTKOWNIKA WYNIKAJĄCYCH Z UŻYCIA POWYŻSZYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKÓW KOŃCOWYCH.

Załącznik 6
(do Umowy)
Dodatkowe warunki korzystania z Usługi Mapy Apple

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do każdego korzystania z usługi Apple Maps w Aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacji internetowej Użytkownika. Do celów niniejszego Załącznika 6 „Usługa Mapy Apple" obejmuje usługi mapowania dystrybuowane wśród użytkowników końcowych w Chinach przez Amap Software Co., Ltd. za pośrednictwem produktu lub usługi Apple.

1. Korzystanie z usługi Mapy

1.1 Aplikacja Użytkownika może uzyskiwać dostęp do Usługi Mapy Apple wyłącznie za pośrednictwem Interfejsu API MapKit, Interfejsu API Apple Maps Server lub biblioteki MapKit JS, a witryna internetowa lub aplikacja internetowa Użytkownika może uzyskiwać dostęp do Usługi Mapy Apple wyłącznie za pośrednictwem biblioteki MapKit JS lub Interfejsu API Apple Maps Server. Użytkownik zobowiązuje się nie uzyskiwać dostępu do Usługi Mapy Apple ani Danych Mapy w inny sposób niż za pośrednictwem Interfejsu API MapKit, Interfejsu API Apple Maps Server lub biblioteki MapKit JS, stosownie do przypadku, oraz przyjmuje do wiadomości, że korzystanie z Usługi Mapy Apple w Aplikacjach, witrynach internetowych lub aplikacjach internetowych musi być zgodne z Wymaganiami Dotyczącymi Programu.

1.2 Użytkownik będzie korzystać z Usługi Mapy Apple i Danych Mapy tylko wtedy, gdy jest to konieczne do świadczenia usług i funkcji Aplikacji, witryny internetowej lub aplikacji internetowej Użytkownika. Użytkownik zgadza się korzystać z Usługi Mapy Apple, Interfejsu API MapKit, Interfejsu API Apple Maps Server i biblioteki MapKit JS wyłącznie w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej Umowie (w tym między innymi w niniejszym Załączniku 6) oraz w Dokumentacji Interfejsu API MapKit , Apple Maps Server i biblioteki MapKit JS oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami Interfejs MapKit JS nie może być używany w witrynie internetowej i/lub Aplikacji Użytkownika działającej na sprzęcie innym niż Apple do następujących celów komercyjnych: zarządzanie flotą (w tym wysyłka), śledzenie zasobów, optymalizacja tras w przedsiębiorstwie lub gdy głównym celem takiej witryny i/lub aplikacji jest ocena ryzyka ubezpieczeniowego pojazdu.

1.3 Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wyniki, które otrzymuje z Usługi Mapy Apple, mogą różnić się od rzeczywistych warunków ze względu na zmienne czynniki, które mogą wpływać na dokładność Danych Mapy, takie jak pogoda, warunki drogowe i drogowe oraz wydarzenia geopolityczne.

2. Dodatkowe ograniczenia

2.1 Ani Użytkownik, ani jego Aplikacja, witryna internetowa czy aplikacja internetowa nie mogą usuwać, ukrywać ani zmieniać informacji o prawach autorskich, znaków towarowych, logo ani innych praw własności intelektualnej czy informacji prawnych, dokumentów lub hiperłączy spółki Apple lub jej partnerów bądź licencjodawców, które mogą pojawiać się w Usłudze Mapy Apple lub być przez nią udostępniane.

2.2 Użytkownik nie będzie korzystał z Usługi Mapy Apple w żaden sposób, który umożliwia lub zezwala na zbiorcze pobieranie lub przesyłanie Danych Mapy lub jakiegokolwiek ich fragmentu, ani w żaden sposób próbujący wyodrębnić, wydobyć lub ponownie wykorzystać jakiekolwiek fragmenty Danych Mapy. Przykładowo, ani Użytkownik ani jego Aplikacja nie mogą wykorzystywać ani udostępniać Danych Mapy ani żadnej ich części jako części dodatkowej lub pochodnej bazy danych.

2.3 Z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych w niniejszym dokumencie,Użytkownik zobowiązuje się nie kopiować, nie modyfikować, nie tłumaczyć, nie tworzyć dzieł pochodnych, nie

publikować ani nie udostępniać publicznie Danych Mapy w żadnej formie. Ponadto Użytkownik nie może wykorzystywać ani porównywać danych dostarczonych przez Usługę Mapy Apple w celu ulepszania lub tworzenia innej usługi map. Użytkownik zobowiązuje się nie tworzyć ani nie podejmować prób stworzenia usługi zastępczej lub podobnej, wykorzystując Usługę Mapy Apple.

2.4 Aplikacja, witryna internetowa lub aplikacja internetowa Użytkownika może wyświetlać Dane Mapy tylko w sposób dozwolony w niniejszym dokumencie, a wyświetlając je na mapie, Użytkownik zgadza się, że będą one wyświetlane tylko na mapie Apple dostarczanej za pośrednictwem Usługi Mapy Apple. Ponadto Użytkownik nie może ujawniać Danych Mapy w swojej Aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacji internetowej bez wyświetlania odpowiedniej mapy Apple udostępnianej za pośrednictwem Usługi Mapy Apple (np. jeśli Użytkownik uzyska wynik w postaci adresu za pośrednictwem Usługi Mapy Apple, musi wyświetlić odpowiednią mapę z wynikiem w postaci adresu).

2.5 O ile Apple nie wyrazi na to wyraźnej pisemnej zgody, Dane Mapy nie mogą być buforowane, wstępnie pobierane ani przechowywane przez Użytkownika lub jego Aplikację, witrynę internetową lub aplikację internetową w sposób inny niż tymczasowy i ograniczony, wyłącznie w zakresie niezbędnym do (a) korzystania przez Użytkownika z Usługi Mapy Apple w sposób dozwolony w niniejszych Warunkach lub w Dokumentacji MapKit lub MapKit JS i/lub (b) poprawy działania Usługi Mapy Apple w Aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacji internetowej Użytkownika, po czym, we wszystkich przypadkach, Użytkownik musi usunąć takie Dane Mapy.

2.6 Użytkownik nie może pobierać żadnych opłat od użytkowników końcowych wyłącznie za dostęp do Usługi Mapy Apple lub korzystanie z niej za pośrednictwem swojej Aplikacji, witryny internetowej lub aplikacji internetowej, a także zobowiązuje się nie sprzedawać dostępu do Usługi Mapy Apple w żaden inny sposób.

2.7 Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może nałożyć ograniczenia na korzystanie przez niego z Usługi Mapy Apple (np. ograniczyć liczbę transakcji wykonywanych przez Aplikację Użytkownika za pośrednictwem Interfejsu API MapKit lub Interfejsu API Apple Maps Server), jak również cofnąć lub wyłączyć dostęp do Usługi Mapy Apple (lub jakiejkolwiek jej części) w dowolnym momencie według własnego uznania. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wyniki, które otrzymuje z Usługi Mapy Apple, mogą różnić się od rzeczywistych warunków ze względu na zmienne czynniki, które mogą wpływać na dokładność Danych Mapy, takie jak warunki drogowe lub pogodowe.

3. Potwierdzenia Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

3.1 Apple może w dowolnym momencie, po uprzednim powiadomieniu Użytkownika lub bez niego, (a) zmodyfikować Usługę Mapy Apple i/lub Interfejs API MapKit, Interfejs API Apple Maps Server lub bibliotekę MapKit JS, w tym zmienić lub usunąć dowolną funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować Interfejs API MapKit, Interfejs API Apple Maps Server lub bibliotekę MapKit JS. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub uaktualnienia Aplikacji, witryny internetowej lub aplikacji internetowej Użytkownika na własny koszt. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do Usługi Mapy Apple i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do Usługi Apple Maps, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty, szkody ani koszty żadnego rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę wynikające z lub związane z żadnym takim zawieszeniem lub zaprzestaniem świadczenia usługi ani za żadną modyfikację Usługi Mapy Apple, Interfejsu API MapKit, Interfejs API Apple Maps Server lub bibliotekę MapKit JS.

3.2 Usługa Mapy Apple może nie być dostępna we wszystkich krajach, regionach lub językach, a Apple nie gwarantuje, że Usługa Mapy Apple jest odpowiednia lub dostępna do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje zapewniać dostęp do

Usługi Mapy Apple w swoich Aplikacjach, witrynie lub aplikacjach internetowych lub za pośrednictwem Interfejsu API MapKit, Interfejsu API Apple Maps Server lub biblioteki MapKit JS, podejmuje takie działania z własnej inicjatywy i ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie wszelkich właściwych przepisów.

4. Prawo Apple do weryfikacji wdrożenia MapKit i/lub MapKit JS Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple zastrzega sobie prawo do zweryfikowania oraz zatwierdzenia lub odrzucenia jego wdrożenia usługi MapKit JS i/lub MapKit JS w Aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacjach internetowych Użytkownika w dowolnym momencie w Okresie Obowiązywania niniejszej Umowy. Na żądanie Apple Użytkownik zobowiązuje się niezwłocznie przekazać Apple informacje dotyczące wdrożenia usługi MapKit i/lub biblioteki MapKit JS. Użytkownik zobowiązuje się współpracować z Apple i odpowiadać na pytania oraz dostarczać informacje i materiały dotyczące takiego wdrożenia, o które w uzasadniony sposób poprosi Apple. Apple zastrzega sobie prawo do odebrania Użytkownikowi dostępu do kluczy MapKit i/lub kluczy MapKit JS Użytkownika oraz podobnych danych uwierzytelniających w dowolnym czasie i według własnego uznania, nawet jeśli korzystanie przez Użytkownika z usługi MapKit i/lub MapKit JS spełnia Dokumentację i Wymagania Dotyczące Programu oraz warunki niniejszego Załącznika. Przykładowo, Apple może to zrobić, jeśli wdrożenie usługi MapKit i/lub MapKit JS Użytkownika nakłada nadmierne i nieuzasadnione obciążenie na Usługę Mapy Apple, ukrywa lub usuwa logo Mapy Apple lub osadzone łącza podczas wyświetlania mapy lub korzysta z Usługi Mapy Apple z odpowiednio obraźliwą lub nielegalną zawartością mapy.

5. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. SPÓŁKA APPLE ANI JEJ LICENCJODAWCY LUB DOSTAWCY USŁUG NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z UŻYCIA, NIEWŁAŚCIWEGO UŻYCIA, POLEGANIA, BRAKU MOŻLIWOŚCI UŻYCIA, PRZERWANIA, ZAWIESZENIA LUB ZAKOŃCZENIA ŚWIADCZENIA USŁUGI MAPY APPLE, W TYM PRZERWANIA Z POWODU AWARII SYSTEMU, ATAKÓW SIECIOWYCH, BĄDŹ ZAPLANOWANEJ LUB NIEZAPLANOWANEJ KONSERWACJI.

Załącznik 7
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dotyczące Rozszerzeń Safari

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do Rozszerzeń Safari podpisanych Certyfikatem Apple:

1.1 Wymagania dotyczące Rozszerzeń Safari
Jeśli Użytkownik chce dystrybuować Rozszerzenie Safari podpisane certyfikatem Apple, zobowiązuje się przestrzegać następujących wymagań dla takich Rozszerzeń Safari, które mogą być okresowo modyfikowane przez Apple:

– Rozszerzenie Safari Użytkownika nie może zawierać żadnego złośliwego oprogramowania, złośliwego lub szkodliwego kodu ani innych komponentów wewnętrznych (np. wirusów komputerowych, koni trojańskich, „backdoorów"), które mogłyby uszkodzić, zniszczyć lub niekorzystnie wpłynąć na sprzęt, oprogramowanie lub usługi Apple lub inne Oprogramowanie, oprogramowanie sprzętowe, sprzęt, dane, systemy, usługi lub sieci stron trzecich;

– Rozszerzenia Safari nie mogą być projektowane ani sprzedawane w celu nękania, nadużywania, prześladowania, spamowania, wprowadzania w błąd, defraudacji, grożenia lub naruszania prawa w inny sposób (na przykład praw do prywatności i dobrego imienia) innych osób. Ponadto Użytkownik nie może tworzyć Rozszerzenia Safari, które śledzi zachowanie użytkownika (np. przeglądane witryny) bez jego wyraźnej zgody;

– Rozszerzenie Safari Użytkownika może działać tylko w wyznaczonym obszarze kontenera Rozszerzenia Safari i nie może wyłączać, zastępować ani w inny sposób ingerować w jakiekolwiek zaimplementowane przez Apple alerty systemowe, ostrzeżenia, panele wyświetlania, panele zgody i tym podobne;

– Rozszerzenie Safari Użytkownika musi mieć jeden cel, a uaktualnienia nie mogą zmieniać celu Rozszerzenia Safari Użytkownika. Użytkownik zobowiązuje się przedstawiać użytkownikowi dokładny opis funkcji i możliwości swojego Rozszerzenia Safari oraz postępować zgodnie z tymi deklaracjami. Przykładowo, Użytkownikowi nie wolno przekierowywać wyszukiwań użytkowników do innego dostawcy wyszukiwania niż ten, który został wcześniej wybrany przez użytkowników w Safari bez ich wyraźnej zgody. Ponadto Rozszerzenie Safari nie może przekierowywać łącza (ani żadnego łącza stowarzyszonego) w witrynie internetowej, chyba że użytkownik zostanie poinformowany o takim zachowaniu. Użytkownik zobowiązuje się nie ukrywać funkcji ani możliwości swojego Rozszerzenia Safari (np. poprzez stosowanie zaciemnionego kodu);

– Rozszerzenia Safari nie można łączyć z aplikacją, która ma inny cel niż Rozszerzenie Safari. Rozszerzenie Safari Użytkownika nie może wprowadzać reklam do witryny internetowej i nie może wyświetlać reklam wyskakujących. Użytkownik nie może skryptować ani automatyzować włączania Rozszerzenia Safari ani umożliwiać tego innym osobom; oraz

– Rozszerzenia Safari nie mogą ingerować w bezpieczeństwo, interfejs użytkownika, obsługę, funkcje lub funkcjonalność Safari, systemu macOS, iOS, iPadOS, visionOS lub innych produktów marki Apple.

1.2 Zgodność; certyfikaty. Rozszerzenia Safari muszą być zgodne z Dokumentacją oraz wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami, w tym obowiązującymi w jurysdykcjach, w których takie Rozszerzenia Safari mogą być oferowane lub udostępniane. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple może unieważnić Certyfikaty Apple użyte do podpisania Rozszerzeń Safari w dowolnej chwili, według własnego uznania. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może zablokować jego Rozszerzenie Safari (tak, że może być niedostępne dla użytkowników Safari), jeśli nie spełnia ono wymagań określonych powyżej

w niniejszym **punkcie 1.1** lub w inny sposób niekorzystnie wpływa na użytkowników Safari lub produktów marki Apple.

Załącznik 8
(do Umowy)
Dodatkowe warunki korzystania z Interfejsów API WeatherKit

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do każdego korzystania z Danych Apple Weather oraz Interfejsów API WeatherKit w Aplikacji Użytkownika lub Produkcie Powiązanym.

1. Korzystanie z Danych Apple Weather i Interfejsów API WeatherKit

1.1 Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystanie z Danych Apple Weather i Interfejsów API WeatherKit musi być zgodne z Wymaganiami Dotyczącymi Programu.

1.2 Użytkownik nie może pobierać żadnych opłat od użytkowników końcowych za dostęp lub korzystanie z Danych Apple Weather prezentowanych w ich oryginalnej formie za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika lub Produktu Powiązanego; jednakże, Użytkownik może pobierać opłaty od użytkowników końcowych za Usługi lub Produkty o Wartości dodanej — tj. dane, produkty i/lub usługi, w tym Aplikacje Użytkownika lub Produkty Powiązane, które zostały opracowane przez Użytkownika na podstawie Danych Apple Weather i zostały przekształcone w taki sposób, że żaden użytkownik końcowy ani inna osoba trzecia nie ma możliwości odkrycia, uzyskania dostępu, odtworzenia lub w inny sposób ustalenia lub wykorzystania Danych Apple Weather w formie pierwotnie dostarczonej przez Apple (w całości lub w części). Użytkownik nie może udzielać sublicencji na Interfejsy API WeatherKit ani Dane Apple Weather w ich oryginalnej postaci. Użytkownik może korzystać z Danych Apple Weather do celów wewnętrznych lub do tworzenia, wykonywania lub prezentowania usług lub produktów o wartości dodanej użytkownikom końcowym Użytkownika. Warunki licencji użytkownika końcowego nie mogą zezwalać użytkownikom końcowym ani żadnym innym osobom trzecim na odtwarzanie Interfejsów API WeatherKit lub Danych Apple Weather w jakimkolwiek celu.

1.3 Aplikacje lub Powiązane Produkty, które wykorzystują Interfejsy API WeatherKit, nie mogą być projektowane ani sprzedawane do celów ratunkowych lub związanych z ratowaniem życia.

1.4 Aplikacja Użytkownika lub Produkt Powiązany może uzyskiwać dostęp do Danych Apple Weather wyłącznie za pośrednictwem Interfejsów API WeatherKit. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że prezentowanie przez niego Danych Apple Weather musi być zgodne ze wszystkimi stosownymi wymogami dotyczącymi przyznawania praw autorskich i wszelkimi innymi specyfikacjami określonymi w Wymaganiach Dotyczących Programu. Użytkownik nie może w żaden sposób modyfikować, zmieniać, przerabiać ani zmniejszać widoczności Alertów pogodowych.

1.5 Użytkownik nie może korzystać z Interfejsów API WeatherKit w żaden sposób, który umożliwia lub zezwala na zbiorcze pobieranie lub przesyłanie Danych Apple Weather lub jakiegokolwiek ich fragmentu, ani w żaden sposób próbujący wyodrębnić lub wydobyć jakiekolwiek fragmenty Danych Apple Weather. Przykładowo, ani Użytkownik, jego Aplikacja ani jego Produkty Powiązane nie mogą wykorzystywać ani udostępniać Danych Apple Weather ani żadnej ich części jako części dodatkowej lub pochodnej bazy danych.

1.6 O ile Dokumentacja wyraźnie nie stanowi inaczej, Dane Apple Weather nie mogą być buforowane, wstępnie pobierane ani przechowywane przez Użytkownika, jego Aplikację ani Produkt Powiązany w sposób inny niż tymczasowy i ograniczony, wyłącznie w celu poprawy działania Interfejsów API WeatherKit w Aplikacji Użytkownika lub Produkcie Powiązanym.

2. Potwierdzenia Użytkownika

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

2.1 Interfejsy API WeatherKit mogą nie być dostępne we wszystkich krajach lub językach, a Apple nie gwarantuje, że Interfejsy API WeatherKit są odpowiednie lub dostępne do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje zapewniać dostęp do Danych Apple Weather w swojej Aplikacji lub Produkcie Powiązanym za pośrednictwem Interfejsu API WeatherKit, podejmuje takie działania z własnej inicjatywy i ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie wszelkich właściwych przepisów. Użytkownik korzysta z Interfejsów API WeatherKit na własne ryzyko i ponosi wszelką odpowiedzialność wynikającą z korzystania przez niego z Interfejsów API WeatherKit w dowolnej części świata, w tym za wyświetlanie danych pogodowych Apple na terytoriach spornych.

2.2 zapewnienia dostępu do rozwiązania MDW przypadku Aplikacji lub Produktów Powiązanych, które wykorzystują Interfejsy API WeatherKit do przekazywania informacji o pogodzie w czasie rzeczywistym, Użytkownik musi mieć umowę licencyjną z użytkownikiem końcowym, która zawiera następującą informację: UŻYTKOWNIK KORZYSTA Z TEJ APLIKACJI LUB WITRYNY PRZEKAZYWANIA INFORMACJI O POGODZIE W CZASIE RZECZYWISTYM NA WŁASNE RYZYKO. DANE O POGODZIE MOGĄ NIE BYĆ DOKŁADNE. Dane Apple Weather mogą różnić się od rzeczywistych warunków pogodowych ze względu na zmienne czynniki, takie jak problemy z sygnałem i wydarzenia geopolityczne, które mogą wpływać na dokładność danych pogodowych Apple.

3. Zgodność z przepisami

3.1 Na żądanie Apple Użytkownik zobowiązuje się niezwłocznie dostarczyć Apple informacje dotyczące implementacji Interfejsów API WeatherKit przez Użytkownika, w zakresie niezbędnym do ustalenia zgodności Użytkownika z tymi wymaganiami.

3.2 Nie ograniczając w żaden sposób innych praw przysługujących Apple na mocy niniejszej Umowy, Apple zastrzega sobie prawo do podjęcia działań w przypadku, gdy według własnego uznania stwierdzi lub będzie mieć uzasadnione podejrzenia, że Użytkownik naruszył warunki niniejszej Umowy. Działania te mogą obejmować ograniczenie, zawieszenie lub anulowanie dostępu Użytkownika do Danych Apple Weather Data i Interfejsów API WeatherKit.

4. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. ANI APPLE, ANI LICENCJODAWCY LUB DOSTAWCY USŁUG APPLE NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z UŻYCIA, NIEWŁAŚCIWEGO UŻYCIA, POLEGANIA, BRAKU MOŻLIWOŚCI UŻYCIA, PRZERWANIA, ZAWIESZENIA LUB ZAKOŃCZENIA DZIAŁANIA INTERFEJSÓW API WEATHERKIT, W TYM PRZERWANIA Z POWODU AWARII SYSTEMU, ATAKÓW SIECIOWYCH, BĄDŹ ZAPLANOWANEJ LUB NIEZAPLANOWANEJ KONSERWACJI.

5. Odpowiedzialność odszkodowawcza. Bez ograniczania innych praw przysługujących Apple na mocy niniejszej Umowy, Użytkownik zgadza się przejąć od każdej Strony Chronionej Apple odpowiedzialność cywilną i dokonać na rzecz każdej Strony Chronionej Apple rekompensaty z tytułu wszelkich strat poniesionych przez taką Stronę Chronioną Apple, związanych bezpośrednio lub pośrednio z jakimkolwiek roszczeniem mówiącym, że korzystanie przez Użytkownika z Interfejsów API WeatherKit nie jest zgodne z lokalnymi przepisami dotyczącymi mapowania lub innymi obowiązującymi przepisami.

Załącznik 9

(do Umowy)

Dodatkowe warunki dotyczące subskrypcji zakupionych za pośrednictwem aplikacji Apple Developer

Za pośrednictwem aplikacji Apple Developer Użytkownik może wnosić Opłaty w ramach Programu oraz, jako uczestnik Programu, nabywać i korzystać z innych subskrypcji. Tylko na użytek tego Załącznika 9 „Apple" oznacza:

– Apple Inc., z siedzibą przy One Apple Park Way, Cupertino, Kalifornia, dla użytkowników w Stanach Zjednoczonych, w tym w Portoryko;

- Apple Canada Inc., z siedzibą przy 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J 0A8, Kanada, dla użytkowników w Kanadzie;

- Apple Services LATAM LLC, z siedzibą pod adresem 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida 33134, dla użytkowników w Meksyku, Ameryce Środkowej, Ameryce Południowej lub w jakimkolwiek państwie lub terytorium karaibskim, z wyłączeniem Portoryko;;

- iTunes K.K., z siedzibą pod adresem Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6140, Tokyo, dla użytkowników w Japonii;

- Apple Pty Limited, z siedzibą pod adresem Level 3, 20 Martin Place, Sydney NSW 2000, Australia, dla użytkowników w Australii lub Nowej Zelandii, w tym na wszystkich ich terytoriach lub w stowarzyszonych jurysdykcjach; oraz

- Apple Distribution International Ltd., z siedzibą pod adresem Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Republika Irlandii, dla użytkowników z pozostałych lokalizacji.

Subskrypcje są automatycznie odnawiane do czasu ich anulowania w ustawieniach konta posiadacza konta. Opłaty są naliczane nie później niż na dwadzieścia cztery (24) godziny przed datą odnowienia. Więcej informacji na temat rezygnacji z subskrypcji można znaleźć na stronie https://support.apple.com/HT202039.

Apple pobierze opłaty za subskrypcję, w tym podatki, za pośrednictwem metody płatności wybranej przez posiadacza konta. Jeśli posiadacz konta dodał je również do swojego Portfela Apple, Apple może obciążyć wybraną przez niego metodę płatności w Portfelu Apple za pomocą usługi Apple Pay. Posiadacz konta może powiązać kilka metod płatności ze swoim Kontem Apple, a Użytkownik zgadza się, że Apple może przechowywać te metody i pobierać opłaty za ich pomocą. Podstawowa metoda płatności jest widoczna w górnej części strony płatności w ustawieniach konta.

Jeśli z jakiegokolwiek powodu nie można pobrać opłaty za pomocą głównej metody płatności, Użytkownik upoważnia Apple do podjęcia próby obciążenia innych kwalifikujących się metod płatności posiadacza konta, od góry do dołu, tak jak są one widoczne na stronie płatności w ustawieniach konta. Jeśli Apple nie może obciążyć posiadacza konta, Użytkownik ponosi odpowiedzialność za wszelkie nieściągnięte kwoty, a Apple może podjąć próbę ponownego obciążenia konta lub zażądać innej metody płatności. Może to spowodować zmianę terminu, w którym następuje rozliczenie. W zakresie dozwolonym przez prawo Apple może automatycznie uaktualniać informacje o płatnościach, jeśli są one przekazywane przez sieci płatnicze lub instytucje finansowe.

Członkostwo w programie obejmuje do 500 000 wywołań Interfejsu API WeatherKit miesięcznie. Jeśli Użytkownik wykupi subskrypcję na wywołania Interfejsu API WeatherKit, na czas trwania subskrypcji zastąpi ona wywołania Interfejsu API WeatherKit uwzględnione w członkostwie w Programie.

Członkowie Programu mogą również korzystać z maksymalnie dwudziestu pięciu (25) godzin obliczeń Xcode Cloud miesięcznie. Jeśli Użytkownik wykupi subskrypcję godzin obliczeniowych

Xcode Cloud, w okresie obowiązywania subskrypcji zastąpi ona dwadzieścia pięć (25) godzin obliczeniowych Xcode Cloud miesięcznie, z których Użytkownik może korzystać jako członek Programu. Apple zastrzega sobie prawo do włączenia Użytkownika do Xcode Cloud lub zapewnienia mu możliwości wykupienia subskrypcji godzin obliczeń w Xcode Cloud, o ile pozwoli na to przepustowość. Jeśli Użytkownik natychmiast anuluje i zrezygnuje z korzystania z Xcode Cloud, właściciel konta Użytkownika może skontaktować się ze Wsparciem Apple w celu otrzymania zwrotu pieniędzy.

Uaktualnienia subskrypcji wchodzą w życie ze skutkiem natychmiastowym, a zwrot kosztów zostanie dokonany na podstawie czasu pozostałego w miesiącu obowiązywania pierwotnej subskrypcji. Obniżenie poziomu subskrypcji lub jej anulowanie wchodzi w życie w następnym terminie rozliczeniowym. Apple zastrzega sobie prawo do naliczania lub odrzucania wniosków o zwrot kosztów w oparciu o wykorzystanie wywołań Interfejsu API WeatherKit lub godzin obliczeń w chmurze Xcode.

Załącznik 10
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dotyczące korzystania z rozwiązania MDM

1. Korzystanie z usługi MDM i Profili konfiguracji

1.1 Użytkownik może używać rozwiązania MDM i uzyskiwać do niego dostęp tylko w celu lokalnego zarządzania urządzeniami marki Apple Pracowników Użytkownika, które są własnością lub pod kontrolą Użytkownika, lub Autoryzowanymi Urządzeniami Testowymi Autoryzowanych Deweloperów lub, w przypadku wybrania Użytkownika przez Apple jako zewnętrznego dewelopera rozwiązania MDM, wyłącznie w celu zapewnienia dostępu do rozwiązania MDM jego Klientom MDM w ramach Produktu Zgodnego z MDM. Profil Konfiguracji musi zostać zainstalowany na każdym urządzeniu przed użyciem rozwiązania MDM lub konfiguracji urządzenia z takim produktem. Użytkownik lub jego Klienci MDM mogą używać usługi MDM wyłącznie z Certyfikatem MDM i Profilem Konfiguracji skonfigurowanym w celu odpowiadania Certyfikatowi, który został przypisany Użytkownikowi lub takiemu Klientowi MDM w przypadku Produktów Zgodnych z MDM. Korzystanie z rozwiązania MDM jest dozwolone wyłącznie w zakresie wyraźnie dozwolonym przez Apple w niniejszej Umowie, w ramach Protokołu i Dokumentacji MDM oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami.

1.2 Aby korzystać z rozwiązania MDM, Użytkownik musi utrzymywać bezpieczny serwer do interakcji z usługą APN Apple i/lub innymi usługami internetowymi Apple. Użytkownikowi nie wolno nadmiernie wykorzystywać całkowitej pojemności sieci lub przepustowości takich serwerów lub usług, ani uszkadzać, zakłócać lub ograniczać sieci lub serwerów Apple, jakichkolwiek sieci lub serwerów osób trzecich połączonych z usługą APN, innymi usługami internetowymi Apple lub rozwiązaniem MDM.

1.3 Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym dokumencie, Użytkownik nie będzie udostępniać materiałów ani dokumentacji dostarczonej przez Apple w ramach rozwiązania MDM jakimkolwiek osobom trzecim. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym dokumencie, Użytkownik zobowiązuje się nie sprzedawać, nie odsprzedawać, nie dzierżawić ani w jakikolwiek inny sposób nie zapewniać dostępu lub możliwości korzystania z usługi MDM, w całości lub w części, osobom trzecim, jak również nie podejmować prób tworzenia zastępczej lub podobnej usługi poprzez używanie albo uzyskiwanie dostępu do usługi MDM, ani nie używać usługi MDM z produktami innymi niż zgodne produkty marki Apple.

2. Dodatkowe wymagania dotyczące wdrażania lokalnego

2.1 Jeśli Użytkownik korzysta z rozwiązania MDM w ramach wdrożenia wewnętrznego, zobowiązuje się poinformować swoich Pracowników i/lub Autoryzowanych Deweloperów przed zainstalowaniem Profili Konfiguracji, że będzie mógł zdalnie wchodzić w interakcje z ich urządzeniami, w szczególności sprawdzać, instalować lub usuwać profile, wyświetlać informacje o zainstalowanych aplikacjach, używać funkcji bezpiecznego wymazywania i wymuszać użycie kodów urządzeń. Użytkownik oświadcza i gwarantuje Apple, że dysponuje wszelkimi niezbędnymi prawami i zgodami na gromadzenie, wykorzystywanie i zarządzanie wszelkimi informacjami uzyskanymi wskutek takiego użycia Protokołu MDM.

2.2 Użytkownikowi nie wolno korzystać z rozwiązania MDM w celu monitorowania jego Pracowników, Autoryzowanych Deweloperów lub jakichkolwiek urządzeń w nieujawniony sposób lub w celu wyłudzania informacji, masowego zbierania lub innego gromadzenia nieautoryzowanych informacji, w szczególności angażowania się w jakiekolwiek działania naruszające prywatność użytkowników, albo działania niewłaściwe, nieodpowiednie lub niezgodne z prawem.

2.3 Wszystkie informacje uzyskane przez Użytkownika w wyniku korzystania z rozwiązania MDM

w celu wdrożenia wewnętrznego mogą być wykorzystywane wyłącznie do wewnętrznych celów związanych z technologią informatyczną i zarządzaniem urządzeniami Użytkownika oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

3. Dodatkowe wymagania dotyczące Produktów Zgodnych z MDM

3.1 O ile nie określono inaczej w **punkcie 2**, Użytkownik może korzystać z rozwiązania MDM wyłącznie w celu opracowywania i dystrybucji Produktów Zgodnych z MDM wśród jego Klientów MDM, jeśli został wybrany przez Apple jako zewnętrzny deweloper dla takich Produktów Zgodnych z MDM. Użytkownikowi nie wolno wykorzystywać rozwiązania MDM, w całości ani w części, do dostarczania Produktów Zgodnych z MDM do niekomercyjnego użytku osobistego, chyba że Apple wyraźnie zezwoli na piśmie na takie działania. Ponadto Użytkownik nie może licencjonować, sprzedawać ani w inny sposób dostarczać rozwiązania MDM, w całości ani w części, poza jego wykorzystaniem w ramach Zgodnego Produktu.

3.2 Produkty Zgodne z MDM Użytkownika korzystające z rozwiązania MDM nie mogą być projektowane ani wprowadzane na rynek w celu monitorowania użytkowników końcowych lub zgodnych produktów marki Apple w jakikolwiek nieautoryzowany sposób, np. zgodne produkty nie mogą wyłudzać ani masowo gromadzić informacji, angażować się w działania naruszające prywatność użytkownika ani inne niewłaściwe, nieodpowiednie lub nielegalne działania.

3.3 Z wyjątkiem przypadków określonych w niniejszym dokumencie wszystkie informacje uzyskane przez Użytkownika w wyniku korzystania z rozwiązania MDM mogą być wykorzystywane wyłącznie do opracowywania lub wdrażania Produktów Zgodnych z MDM dla jego Klientów MDM oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

4. Użycie Certyfikatów w Produktach Zgodnych z MDM

4.1 Klienci MDM muszą uzyskać Certyfikat MDM od Apple przed jakimkolwiek użyciem rozwiązania MDM z Produktami Zgodnymi z MDM Użytkownika oraz że mogą złożyć wniosek o takie Certyfikaty, jeśli Użytkownik podpisze ich żądanie podpisywania certyfikatem (CSR). Użytkownik może podpisywać wnioski CSR tylko dla swoich Klientów MDM, których nazwa przedsiębiorstwa i indywidualne dane kontaktowe zostały zweryfikowane przez Użytkownika. Na żądanie Użytkownik zobowiązuje się przekazać takie informacje Apple i współpracować z Apple w zakresie korzystania przez niego z rozwiązania MDM — np. kontaktując się z takim podmiotem w przypadku problemów z korzystaniem przez niego z rozwiązania MDM lub Certyfikatu.

4.2 Użytkownikowi nie wolno dostarczać, udostępniać ani przekazywać swojego Certyfikatu do uwierzytelniania Klientów MDM żadnemu innemu podmiotowi, włącznie z jego Klientami MDM i jakimikolwiek odsprzedawcami. Użytkownik zobowiązuje się wdrożyć odpowiednie środki w celu ochrony bezpieczeństwa i prywatności takiego Certyfikatu i nie może dołączać go do Zgodnego Produktu Użytkownika. Dla jasności Użytkownik może korzystać z Protokołu MDM w celu opracowywania Zgodnych Produktów Użytkownika dla wspierania Klientów MDM Użytkownika w procesie generowania kluczy i wysyłania wniosku CSR do Użytkownika. Użytkownik nie może generować ani w inny sposób uzyskiwać dostępu do klucza prywatnego swojego Klienta MDM, jak również ingerować w procesy Apple w zakresie dostarczania Certyfikatów. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie nakłaniać innych osób do naruszania warunków umowy o świadczenie usług Certyfikatu MDM zawartej z Apple lub jakichkolwiek zasad Apple dotyczących usługi MDM, Profili Konfiguracji lub jakichkolwiek Certyfikatów.

4.3 Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za zapewnienie jego Klientom MDM wsparcia i pomocy technicznej, w szczególności dostarczenie wszelkiej dokumentacji oraz świadczenie usług wsparcia dla użytkowników końcowych i udzielanie gwarancji.

5. Potwierdzenia Użytkownika: Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

5.1 Wszelkie Profile Konfiguracji wysyłane za pośrednictwem rozwiązania MDM lub zatwierdzonych mechanizmów są wysyłane przez Użytkownika, a nie przez Apple, a Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za korzystanie z rozwiązania MDM i Profili Konfiguracji przez Użytkownika, jego Pracowników, Autoryzowanych Deweloperów lub Klientów MDM.

5.2 Apple może w dowolnym momencie, po uprzednim powiadomieniu Użytkownika lub bez takiego powiadomienia, (a) zmodyfikować, zawiesić lub zaprzestać wykonywania całości lub dowolnej części rozwiązania MDM, w tym zmienić lub usunąć dowolną funkcję lub funkcjonalność lub (b) zmodyfikować, ponownie wydać lub ponownie opublikować Protokół MDM. Apple nie gwarantuje dostępności, niezawodności ani wydajności rozwiązania MDM. Apple nie ma obowiązku zapewnienia serwisu, pomocy technicznej ani innego wsparcia dotyczącego rozwiązania MDM.

5.3 Apple zastrzega sobie prawo do wyłączenia dostępu Użytkownika do usługi MDM w dowolnym momencie według własnego uznania. Apple zastrzega sobie również prawo do unieważnienia lub wyłączenia Certyfikatów Użytkownika lub Certyfikatów Klientów MDM Użytkownika dla rozwiązania MDM, według własnego uznania.

6. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK KOSZTY, WYDATKI, SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE BEZPOŚREDNIO LUB POŚREDNIO Z KORZYSTANIA PRZEZ UŻYTKOWNIKA Z ROZWIĄZANIA MDM LUB PROFILI KONFIGURACJI, W TYM MIĘDZY INNYMI ZA ZAPLANOWANĄ LUB NIEZAPLANOWANĄ KONSERWACJĘ, PRZERWY W ŚWIADCZENIU USŁUG, UTRATĘ LUB KRADZIEŻ DANYCH, JAKĄKOLWIEK ODPOWIEDZIALNOŚĆ WYNIKAJĄCĄ Z DOSTĘPU UŻYTKOWNIKA DO URZĄDZEŃ ZA POŚREDNICTWEM ROZWIĄZANIA MDM LUB PROFILI KONFIGURACJI (W TYM WSZELKIE NARUSZENIA PRYWATNOŚCI) LUB ZA WYKONANIE LUB NIEWYKONANIE PRZEZ APPLE ZOBOWIĄZAŃ WYNIKAJĄCYCH Z NINIEJSZEJ UMOWY.

Załącznik 11
(do Umowy)
Dodatkowe warunki korzystania z EnergyKit

1. Aby korzystać z EnergyKit, Użytkownik musi być (a) producentem samochodów wytwarzającym masowo czterokołowe, lekkie pojazdy elektryczne przeznaczone do przewozu pasażerów, które są sprzedawane na terenie kontynentalnych Stanów Zjednoczonych, a Aplikacja Użytkownika musi być zaprojektowana przede wszystkim w celu ułatwienia ładowania pojazdów elektrycznych (EV), lub (b) producentem oryginalnego wyposażenia termostatu, a Aplikacja Użytkownika musi być zaprojektowana przede wszystkim w celu obsługi inteligentnych termostatów. Funkcjonalność Aplikacji Użytkownika umożliwiająca ładowanie pojazdów elektrycznych (EV) lub obsługę inteligentnych termostatów musi być wyraźnie widoczna w interfejsie użytkownika Aplikacji Użytkownika oraz w materiałach marketingowych. Użytkownik ani Aplikacja Użytkownika nie mogą używać Interfejsów API EnergyKit ani żadnych danych EnergyKit w żadnym innym celu niż zmiana sposobu lub czasu zużycia energii przez urządzenia sterowane przez aplikację oraz udostępnianie tych danych użytkownikowi końcowemu.

2. Użytkownik ani Aplikacja Użytkownika nie może wykorzystywać interfejsów API EnergyKit do żadnych działań nielegalnych i/lub szkodliwych, w tym żadnych czynności istotnie sprzecznych z interesami przedsiębiorstwa energetycznego (w tym jego spółek zależnych lub wykonawców), niezawodnością sieci energetycznej lub jej bezpieczeństwem. Użytkownik nie może korzystać z interfejsów API EnergyKit do umożliwiania lub zezwalania na zbiorcze pobieranie lub strumieniowanie danych EnergyKit ani ich fragmentów, ani do próby wyodrębniania lub wydobywania jakichkolwiek fragmentów danych EnergyKit. Na przykład ani Użytkownik, ani jego Aplikacje nie mogą wykorzystywać ani udostępniać danych EnergyKit ani żadnego ich fragmentu w ramach jakiejkolwiek dodatkowej lub pochodnej bazy danych ani do celów szkolenia modeli sztucznej inteligencji. Aplikacja Użytkownika może uzyskiwać dostęp do danych EnergyKit wyłącznie za pośrednictwem Interfejsów API EnergyKit.

3. Aby korzystać z EnergyKit, Użytkownik musi przekazywać do EnergyKit Informacje Zwrotne Dotyczące Zużycia Energii zgłaszane przez urządzenia użytkowników końcowych do Aplikacji Użytkownika. W rozumieniu niniejszego Załącznika 11 „Informacje Zwrotne Dotyczące Zużycia Energii" oznaczają dane dotyczące energii zgłaszane przez urządzenia i przesyłane do EnergyKit za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika.

4. Deweloperzy muszą przestrzegać Wytycznych dotyczących identyfikacji Clean Energy Guidance, gdy odnoszą się do funkcji obsługiwanych przez EnergyKit. Jeśli jakiekolwiek dane zbierane od użytkowników końcowych będą wykorzystywane do celów marketingowych, w tym spersonalizowanych rekomendacji, Użytkownik najpierw uzyska ważną zgodę od użytkowników końcowych.

5. OPRÓCZ OGRANICZENIA ODPOWIEDZIALNOŚCI ZAWARTEGO W PUNKCIE 13, ANI APPLE, ANI LICENCJODAWCY LUB DOSTAWCY USŁUG APPLE NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z UŻYCIA, NIEWŁAŚCIWEGO UŻYCIA, POLEGANIA, BRAKU MOŻLIWOŚCI UŻYCIA, PRZERW, ZAWIESZEŃ LUB ZAKOŃCZENIA DZIAŁANIA INTERFEJSÓW API ENERGYKIT, W TYM ZA PRZERWY SPOWODOWANE AWARIAMI SYSTEMU, ATAKAMI SIECIOWYMI BĄDŹ PLANOWANYMI LUB NIEPLANOWANYMI PRACAMI KONSERWACYJNYMI.

Załącznik 12
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dotyczące aplikacji dla systemu iOS w Japonii i Brazylii

1. Definicje

„**Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia)**” oznacza Aplikację Użytkownika, której głównym celem jest wyszukiwanie i dystrybucja innych Aplikacji i która uzyskała odpowiedni profil uprawnień do tego celu. Na potrzeby niniejszego Załącznika termin „**Aplikacje**” obejmuje Aplikacje Użytkownika, jak również Aplikacje innych deweloperów, chyba że określono inaczej.

„**Alternatywne Przetwarzanie Płatności**” oznacza zapewnienie systemu płatności („**Alternatywny System Płatności**”), który nie jest systemem zakupów w aplikacji Apple, w celu sprzedaży towarów i usług cyfrowych w ramach Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej w App Store, zgodnie z wymaganiami **punktu 3** niniejszego Załącznika.

„**Podmiot Apple**” oznacza dowolny z następujących podmiotów: Apple Inc., z siedzibą pod adresem One Apple Park Way, Cupertino, Kalifornia; Apple Canada Inc., z siedzibą pod adresem 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Kanada; Apple Services LATAM LLC, z siedzibą pod adresem 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Floryda 33134; lub iTunes K.K., z siedzibą pod adresem Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6140, Tokio.

„**Materiały Apple**” oznacza dokumentację, profile uprawnień i inne materiały dostarczone Użytkownikowi przez Apple, które są włączone przez odniesienie do wymagań zawartych w **punkcie 3** niniejszego Załącznika.

„**Japonia, Brazylia**” oznacza Japonię i/lub Brazylię, w zależności od sytuacji.

„**Licencjonowana Aplikacja**” oznacza aplikację, która (a) spełnia wszystkie wymagania określone w Dokumentacji i Wymaganiach Dotyczących Programu, a także (b) została wybrana i podpisana cyfrowo przez Apple do dystrybucji, w tym za pośrednictwem Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) lub jako Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) i obejmuje wszelką dodatkową funkcjonalność, zawartość lub usługi dostarczane przez Użytkownika z takiej Aplikacji przy użyciu interfejsu API In-App Purchase lub w inny sposób.

„**Informacje o Licencjonowanej Aplikacji**” oznacza zrzuty ekranu, obrazy, grafiki, podglądy, ikony, i/lub wszelkie inne teksty, opisy, oświadczenia lub informacje dotyczące Licencjonowanej Aplikacji, które Użytkownik przekazuje Apple do użytku zgodnie z niniejszym Załącznikiem, Załącznikami uzupełniającymi 2 i 3 do Umowy („**Umowa Dotycząca Płatnych Aplikacji**”) i/lub Załącznikiem uzupełniającym 1 do Umowy.

„**Witryna Sklepu (Japonia, Brazylia)**” oznacza witrynę internetową, której Użytkownik jest właścicielem i operatorem, którą zarejestrował w Apple i z której dystrybuuje swój Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia). Wymagania dotyczące Witryny Sklepu (Japonia, Brazylia) Użytkownika mają zastosowanie tylko do aspektów Witryny Sklepu (Japonia, Brazylia) Użytkownika używanych w związku z marketingiem, sprzedażą lub dystrybucją Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia).

„**Oferty Poza Aplikacją**” oznacza kierowanie użytkowników końcowych z Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej w App Store do witryny internetowej w celu zakupu towarów i usług cyfrowych zgodnie z wymaganiami **punktu 3** niniejszego Załącznika. Użytkownik może to zrobić za pomocą aktywnego łącza (tj. łącza, które można stuknąć lub zeskanować), otwierającego się w domyślnej aplikacji przeglądarki internetowej.

2. Alternatywna dystrybucja w systemie iOS w Japonii i Brazylii

2.1 Alternatywne Sklepy z Aplikacjami (Japonia, Brazylia)

A. Aby Aplikacja Użytkownika mogła funkcjonować jako Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), Użytkownik musi uzyskać profil uprawnień. Profil uprawnień jest zgodny wyłącznie z urządzeniami z systemem iOS 26.2 lub nowszym znajdującymi się w Japonii. Profil uprawnień jest zgodny wyłącznie z urządzeniami z systemem iOS 26.5 lub nowszym znajdującymi się w Brazylii. Aby dystrybuować swój Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) za pośrednictwem swojej Witryny Sklepu (Japonia, Brazylia), Użytkownik musi poprosić o dostęp w portalu Apple Developer Program. Dystrybucja za pośrednictwem Witryny Sklepu (Japonia, Brazylia) Użytkownika jest zgodna wyłącznie z urządzeniami z systemem iOS 26.2 lub nowszym znajdującymi się w Japonii oraz urządzeniami z systemem iOS 26.5 lub nowszym znajdującymi się w Brazylii.

Oprócz wymagań zawartych w Umowie i Materiałach Apple, w przypadku Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) muszą zostać spełnione następujące wymagania:

– Użytkownik musi być zarejestrowany w programie Apple Developer Program jako organizacja.

– Użytkownik musi spełniać co najmniej jedno z poniższych kryteriów, potwierdzając to poprzez dostarczenie Apple odpowiednich informacji określonych w Materiałach Apple:

> – Być członkiem programu Apple Developer Program o dobrej reputacji przez co najmniej dwa (2) lata z rzędu i posiadać Aplikację, która w poprzednim roku kalendarzowym miała ponad milion (1) Pierwszorazowych Instalacji w Ujęciu Rocznym w systemie iOS i/lub iPadOS na całym świecie. **„Pierwszorazowa Instalacja w Ujęciu Rocznym”** to pierwsza w okresie dwunastu miesięcy instalacja Aplikacji Użytkownika na koncie Apple (koncie Apple lub zarządzanym koncie Apple) w systemie iOS i/lub iPadOS. Taka instalacja może nastąpić po pobraniu, ponownym pobraniu lub uaktualnieniu Aplikacji dystrybuowanej za pośrednictwem App Store, TestFlight, jako Aplikacja Niestandardowa lub w ramach alternatywnej dystrybucji.
>
> – Przekazać Apple akredytywę standby wystawioną przez instytucję finansową o ratingu BBB- lub wyższym (lub równoważnym według S&P, Fitch lub Moody’s) na kwotę co najmniej 1 miliona USD (lub równowartość w walucie lokalnej), zgodnie z instrukcjami określonymi w Materiałach Apple, oraz utrzymywać taką akredytywę standby przez co najmniej 6 miesięcy od momentu rozpoczęcia dystrybucji aplikacji do klientów przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika.

– Aplikacja Użytkownika musi:

> – być nowym plikiem binarnym dystrybuowanym wyłącznie w systemie iOS w Japonii i/lub Brazylii (z wyjątkiem innych jurysdykcji lub platform Apple wyraźnie dozwolonych przez Apple na mocy Umowy — w tym wszelkich załączników — dla których Użytkownik uzyskał również odpowiedni profil uprawnień); oraz
>
> – mieć jako swój główny cel wyszukiwanie i dystrybucję Aplikacji; oraz
>
> – być dystrybuowana wyłącznie za pośrednictwem Witryny Sklepu (Japonia, Brazylia) Użytkownika.

– Użytkownik musi:

> – opracować i opublikować warunki (w tym warunki dotyczące zawartości oraz modelu biznesowego) dla Aplikacji, które zamierza dystrybuować, oraz akceptować Aplikacje

spełniające te warunki, w tym Aplikacje pochodzące od innych deweloperów; lub

– dystrybuować tylko własne Aplikacje w systemie iOS w Japonii i/lub Brazylii.

– Użytkownik musi opublikować przejrzyste zasady gromadzenia danych oraz zapewnić użytkownikom kontrolę nad sposobem gromadzenia i wykorzystywania ich danych.

– Użytkownik musi potwierdzić, że będzie przestrzegać obowiązujących przepisów prawa jurysdykcji, w których prowadzi działalność, w tym w szczególności przepisów dotyczących świadczenia towarów lub usług cyfrowych, sklepów z aplikacjami, ochrony danych oraz ochrony konsumentów.

– Użytkownik musi zapewnić mechanizm umożliwiający użytkownikom końcowym, spółce Apple, deweloperom Aplikacji w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika oraz innym podmiotom zgłaszanie Użytkownikowi sporów dotyczących własności intelektualnej związanych z jego Alternatywnym Sklepem z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), Witryną Sklepu (Japonia, Brazylia) i/lub Aplikacjami dystrybuowanymi w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), a także musi takie zgłoszenia odpowiednio rozpatrywać. Jeśli Użytkownik dowie się, że zawartość dostępna w jego Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), Witrynie Sklepu (Japonia, Brazylia) lub Aplikacji w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) narusza prawa własności intelektualnej Apple lub innych podmiotów albo umożliwia innym podmiotom dokonywanie takich naruszeń, Użytkownik musi niezwłocznie podjąć działania w celu usunięcia tej zawartości lub uniemożliwienia dostępu do niej. Po uprzednim ostrzeżeniu Użytkownik usunie z Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) deweloperów Aplikacji, którzy w sposób powtarzający się dostarczają zawartość naruszającą prawa własności intelektualnej.

– Użytkownik ponosi odpowiedzialność za obsługę żądań organów rządowych oraz innych podmiotów dotyczących usunięcia Aplikacji dystrybuowanej w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika, jeżeli podstawą takiego żądania jest to, że Aplikacja jest niezgodna z prawem, narusza prawa własności intelektualnej Apple lub innych podmiotów i/lub narusza warunki Użytkownika dotyczące Aplikacji.

– Użytkownik musi prowadzić ciągły monitoring oraz wykrywanie działań oszukańczych, złośliwych lub niezgodnych z prawem w swojej Witrynie Sklepu (Japonia, Brazylia) lub swoich Aplikacjach — w tym w swoim Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) — a także oszukańczych, złośliwych lub niezgodnych z prawem deweloperów lub Aplikacji w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika, oraz podejmować odpowiednie działania w przypadku wykrycia takich działań, Aplikacji lub deweloperów.

– Użytkownik musi niezwłocznie reagować na komunikację ze strony Apple dotyczącą jego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), Witryny Sklepu (Japonia, Brazylia) lub Aplikacji dystrybuowanych w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) bądź Witrynie Sklepu (Japonia, Brazylia), w szczególności w sprawach dotyczących działań oszukańczych, złośliwych lub niezgodnych z prawem, a także wszelkich innych kwestii, które według Apple wpływają na bezpieczeństwo, ochronę lub prywatność użytkowników końcowych.

– Użytkownik nie może naruszać praw własności intelektualnej Apple ani innych podmiotów oraz nie może dystrybuować za pośrednictwem swojego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) żadnych Aplikacji, które naruszają prawa własności intelektualnej Apple lub innych podmiotów. Użytkownik musi wdrożyć mechanizm weryfikacji Aplikacji innych deweloperów pod kątem naruszeń praw własności intelektualnej przed ich dystrybucją za pośrednictwem Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika.

– Użytkownik nie może pobierać, wydobywać, odzyskiwać, buforować, analizować ani indeksować metadanych, w tym metadanych deweloperów lub aplikacji, z App Store w celu

wykorzystania ich przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia)) lub Witrynę Sklepu (Japonia, Brazylia). Dla jasności nie zabrania to Użytkownikowi korzystania z metadanych przekazanych mu bezpośrednio przez dewelopera, własnych metadanych Użytkownika ani metadanych pozyskanych bezpośrednio przez Użytkownika zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Ponadto Użytkownik nie może wykorzystywać ani ponownie używać żadnych ocen ani recenzji użytkowników końcowych utworzonych na potrzeby App Store w sposób sugerujący, że dana recenzja została napisana lub utworzona dla kogokolwiek innego niż App Store.

– Odtwarzanie (tj. za pośrednictwem backupów systemu iOS przechowywanych w iCloud lub na komputerze) oraz ponowne pobieranie Aplikacji dystrybuowanych przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika lub samego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika musi być bezpłatne.

B. Ponadto, aby pomóc w weryfikacji poprawności instalacji Aplikacji z Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) lub samego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika, Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika musi:

– udostępniać token weryfikacji instalacji jako część adresów URL rozpoczynających się od schematu zdefiniowanego przez MarketplaceKit dla każdej instalacji (w tym instalacji początkowej, ponownych pobrań, uaktualnień oraz wszelkich innych form instalacji) Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika; oraz

– udostępniać token weryfikacji instalacji jako część adresów URL rozpoczynających się od schematu zdefiniowanego przez MarketplaceKit dla każdej instalacji (w tym instalacji początkowej, ponownych pobrań, uaktualnień oraz wszelkich innych form instalacji) Aplikacji z Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika.

2.2 Aplikacje dystrybuowane w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia)

A. Profile uprawnień, o które Użytkownik występuje, a które są dostępne dla Aplikacji w przypadku ich dystrybucji w App Store w systemie iOS w Japonii i/lub Brazylii, mogą być wykorzystywane przez Aplikacje również w przypadku ich dystrybucji w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) w systemie iOS w Japonii, i/lub Brazylii, o ile Apple nie postanowi inaczej. Profile uprawnień dotyczące handlu cyfrowego w aplikacjach App Store mogą być wykorzystywane przez Aplikacje wyłącznie w przypadku ich dystrybucji w App Store. Obejmuje to profil uprawnień dotyczący Ofert Poza Aplikacją lub oferowania Alternatywnego Przetwarzania Płatności zgodnie z niniejszym Załącznikiem.

B. Apple zastrzega sobie prawo do komunikowania się z każdym Alternatywnym Sklepem z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), za pośrednictwem którego jest dystrybuowana Aplikacja Użytkownika, w sprawach dotyczących statusu Aplikacji Użytkownika, wszelkich działań oszukańczych, złośliwych lub niezgodnych z prawem związanych z Aplikacją Użytkownika, a także wszelkich innych kwestii, które według Apple mają wpływ na bezpieczeństwo, ochronę lub prywatność użytkowników końcowych.

C. Aplikacja Użytkownika nie może naruszać praw własności intelektualnej Apple ani innych podmiotów. Jeśli Użytkownik dowie się, że zawartość dostępna w jego Aplikacji narusza prawa własności intelektualnej Apple lub innych podmiotów, musi niezwłocznie podjąć działania w celu usunięcia tej zawartości lub uniemożliwienia dostępu do niej.

2.3 Postanowienia ogólne dotyczące alternatywnej dystrybucji

A. Postanowienia niniejszego **punktu 2.3** mają zastosowanie do Alternatywnych Sklepów z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), Witryny Sklepu (Japonia, Brazylia) Użytkownika oraz Aplikacji dystrybuowanych w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (Japonia, Brazylia).

B. Aby być dostępne do instalacji w systemie iOS, Alternatywne Sklepy z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) oraz Aplikacje dystrybuowane w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) muszą spełniać postanowienia Umowy, w tym Wytyczne dotyczące weryfikacji poświadczania.

C. Postanowienia Umowy (**punkty 1–14** oraz wszystkie **Załączniki, Załączniki uzupełniające i Dodatki**) mające zastosowanie do Aplikacji lub Licencjonowanych Aplikacji (w tym w przypadku ich dystrybucji w App Store) mają również zastosowanie do Aplikacji i Licencjonowanych Aplikacji w przypadku ich dystrybucji w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), jak również do samych Alternatywnych Sklepów z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), z następującymi wyjątkami:

– **Punkt 3.3.4(A)(iii)**;

– Niezależnie od postanowień **punktu 3.3.9(C)** Umowy, dozwolone jest korzystanie z interfejsów API Apple Pay do realizacji zakupów (w tym zakupów cyfrowych lub fizycznych) przez Aplikacje dystrybuowane w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), jak również przez same Alternatywne Sklepy z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), pod warunkiem przestrzegania przez Użytkownika Wytycznych dotyczących dopuszczalnego użytkowania Apple Pay w Internecie oraz zaakceptowania przez niego odpowiednich warunków korzystania z platformy Apple Pay w Internecie oraz powiązanych umów. Na potrzeby niniejszego Załącznika, gdy Użytkownik korzysta z Interfejsów API Apple Pay w ten sposób, pojęcie „witryna” w wytycznych dotyczących dopuszczalnego użytkowania Apple Pay w Internecie oraz „Witryna” w warunkach korzystania z platformy Apple Pay w Internecie i powiązanych umowach obejmuje Aplikacje Użytkownika korzystające z Interfejsów API Apple Pay do realizacji transakcji;

– **Punkt 6.3**

– **Punkt 7.1** i **punkt 7.2**

– **Załącznik 2**; oraz

– **Załączniki uzupełniające 1**, **2** i **3** do Umowy nie mają zastosowania.

Niniejszy **punkt 2.3(C)** nie ma wpływu na postanowienia Umowy mające zastosowanie do Aplikacji i Licencjonowanych Aplikacji w przypadku ich dystrybucji w App Store, nawet jeśli identyfikator pakietu jest taki sam.

D. Metadane, które Użytkownik przekazuje Apple za pośrednictwem App Store Connect lub Interfejsu API Marketplace Search w odniesieniu do Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) lub Aplikacji Użytkownika bądź innych deweloperów dystrybuowanych w Alternatywnym Sklepie z aplikacjami (Japonia, Brazylia), muszą być odpowiednie dla wszystkich grup odbiorców (kategoria wiekowa 4+).

E. Niezależnie od postanowień Umowy, Użytkownik udziela Apple zgody na wykorzystywanie Informacji o Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika przekazanych za pośrednictwem App Store Connect, a także wszelkich takich metadanych dostarczonych przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), który dystrybuuje Licencjonowaną Aplikację Użytkownika i integruje się z Interfejsem API Marketplace Search, w celu wyszukiwania i odkrywania zawartości za pośrednictwem systemu iOS na urządzeniach z systemem iOS. Ponadto Użytkownik zgadza się, że o ile nie poinformuje Apple inaczej na piśmie, Apple może wykorzystywać metadane przekazane przez Użytkownika podczas wydarzeń Apple Developer

(np. Worldwide Developers Conference, materiały wideo online) oraz w dokumentacji dla deweloperów.

F. Użytkownik oświadcza, że każda z aplikacji dostarczonych przez niego Apple, dla której Użytkownik wskazuje zamiar dystrybucji jako Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) lub zamiar dystrybucji za pośrednictwem Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), jest dopuszczona do eksportu ze Stanów Zjednoczonych do dowolnego miejsca w Japonii, gdzie Użytkownik ją dystrybuuje, zgodnie z wymogami wszystkich obowiązujących przepisów, w tym między innymi amerykańskich przepisów dotyczących eksportu (United States Export Administration Regulations), tytuł 15 Kodeksu Przepisów Federalnych, części 730–774, oraz obowiązujących przepisów lokalnych. Ponadto Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że wszystkie wersje Licencjonowanych Aplikacji dostarczone przez niego Apple nie podlegają międzynarodowym przepisom w zakresie obrotu bronią (International Traffic In Arms Regulations), tytuł 22 Kodeksu Przepisów Federalnych, części 120–130, i nie zostały zaprojektowane, wykonane, zmodyfikowane ani skonfigurowane dla jakichkolwiek wojskowych użytkowników końcowych lub zastosowań końcowych zgodnie z definicją i w zakresie określonym w tytule 15 Kodeksu Przepisów Federalnych § 744. Nie ograniczając ogólnego charakteru niniejszego **punktu 2.3(F)**, Użytkownik oświadcza, że: (i) żadna z Aplikacji nie zawiera, nie używa ani nie obsługuje funkcji szyfrowania danych ani funkcji kryptograficznych; lub (ii) jeśli jakakolwiek Aplikacja zawiera, wykorzystuje lub obsługuje takie funkcje szyfrowania danych lub funkcje kryptograficzne, wówczas Użytkownik oświadcza, że przestrzega wspomnianych amerykańskich przepisów dotyczących eksportu i obowiązujących przepisów lokalnych oraz ma i na żądanie oraz zgodnie z wymaganiami przekaże Apple w formacie PDF egzemplarz postanowienia dotyczącego klasyfikacji eksportowej (CCATS), wydanego przez Biuro Przemysłu i Bezpieczeństwa Departamentu Handlu Stanów Zjednoczonych („BIS”), wszelkie przekazane do BIS sprawozdania na temat samodzielnej klasyfikacji oraz egzemplarze odpowiednich zezwoleń z innych regionów, które upoważniają do importu takiej Licencjonowanej Aplikacji. Dla jasności, jeśli Użytkownik korzysta z pomocy Usługodawcy podczas używania Oprogramowania i Usług Apple udostępnionych na podstawie niniejszego Załącznika, to — oprócz innych wymagań określonych w Umowie — taki Usługodawca musi spełniać wymagania określone w **punkcie 14.8** Umowy.

G. Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika, Witryna Sklepu (Japonia, Brazylia) Użytkownika lub Aplikacja dystrybuowana w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) nie mogą naruszać praw własności intelektualnej Apple ani wprowadzać w błąd poprzez podobieństwo do App Store lub produktu, usługi, interfejsu, aplikacji komputerowej albo motywu reklamowego Apple (w tym m.in. poprzez użycie nazw App Store, TestFlight, App Store Connect, ikony App Store, ikony TestFlight oraz ikony App Store Connect). Użytkownik nie może ubiegać się o rejestrację ani zarejestrować znaku towarowego, znaku usługowego ani prawa autorskiego, które obejmują lub w jakikolwiek sposób wykorzystują znak towarowy, znak usługowy, symbol graficzny, logo, ikonę, szatę graficzną, slogan Apple (lub ich podobne odmiany) jako nazwę przedsiębiorstwa, produktu lub usługi — w tym nazwę Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika lub Witryny Sklepu (Japonia, Brazylia) Użytkownika. Użytkownik nie może, bezpośrednio ani pośrednio, sugerować ani implikować, że Apple rekomenduje, popiera lub sponsoruje Użytkownika, Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), Witrynę Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) ani jakąkolwiek Aplikację. W przypadku braku wyraźnej pisemnej licencji użycie znaku towarowego, znaku usługowego, szaty graficznej, sloganu, symbolu graficznego, logo, ikony Apple lub podobnej odmiany w sposób sugerujący lub implikujący powiązanie, poparcie lub sponsorowanie przez Apple stanowi naruszenie postanowień niniejszej Umowy.

H. Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika lub Aplikacja dystrybuowana w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) nie mogą agregować ani wyświetlać łączy, które kierują użytkowników końcowych do App Store (na przykład w formie witryny sklepowej lub sklepu).

I. Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika lub Aplikacja dystrybuowana w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) muszą:

– stosować MarketplaceKit zgodnie z Materiałami Apple; oraz

– zadeklarować w pliku Info.plist, czy Alternatywny Sklep z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika lub Aplikacja dystrybuowana w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) oferuje do zakupu towary i usługi cyfrowe, zgodnie z Materiałami Apple.

3. Warunki biznesowe App Store w iOS dla Japonii i Brazylii

3.1 Wymagania kwalifikacyjne i programowe dotyczące Alternatywnego Przetwarzania Płatności i Ofert Poza Aplikacją

A. Aby korzystać z Alternatywnego Przetwarzania Płatności lub Ofert Poza Aplikacją, Aplikacja Użytkownika musi:

1. Być dystrybuowana w systemie iOS w japońskim i/lub brazylijskim sklepie App Store; oraz

2. Zostać przesłana z uprawnieniami opisanymi w Materiałach Apple.

B. Użytkownik musi zapewnić, że:

W japońskim sklepie App Store Aplikacja Użytkownika nie oferuje:

– Ofert Poza Aplikacją żadnemu użytkownikowi końcowemu, jeśli Aplikacja Użytkownika należy do kategorii Dzieci w App Store;

– Ofert Poza Aplikacją użytkownikom końcowym poniżej 13 roku życia; lub

- Ofert Poza Aplikacją użytkownikom końcowym w wieku od 13 do poniżej 18 lat, chyba że Użytkownik udostępnił te opcje za bramką rodzicielską; lub

– Alternatywnego Przetwarzania Płatności użytkownikom końcowym poniżej 18 roku życia, chyba że Użytkownik udostępnił te opcje za bramką rodzicielską.

W brazylijskim sklepie App Store Aplikacja Użytkownika nie oferuje:

– Ofert Poza Aplikacją żadnemu użytkownikowi końcowemu, jeśli Aplikacja Użytkownika należy do kategorii Dzieci w App Store;

- Ofert Poza Aplikacją użytkownikom końcowym w wieku [poniżej 18 lat]; lub

– Alternatywnego Przetwarzania Płatności użytkownikom końcowym [poniżej 18 roku życia], chyba że Użytkownik udostępnił te opcje za bramką rodzicielską.

C. Aplikacja Użytkownika nie może używać języka ani elementów wizualnych o charakterze dyskredytującym, które zniechęcają do korzystania z systemu zakupów w aplikacji Apple lub zakłócają jego użycie.

D. Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z Alternatywnego Przetwarzania Płatności i/lub Ofert Poza Aplikacją za pośrednictwem aktywnych łączy (łącznie „**opcje płatności**”), w przypadku każdego zakupu cyfrowego oferowanego w dowolnym interfejsie użytkownika Aplikacji Użytkownika, Użytkownik musi:

– oferować system zakupów w aplikacji Apple wraz z wszelkimi innymi opcjami płatności, które Użytkownik zdecyduje się uwzględnić w takim interfejsie użytkownika;

– wyświetlać system zakupów w aplikacji Apple co najmniej tak samo wyraźnie jak każdą inną opcję płatności oraz za każdym razem, gdy jakakolwiek inna opcja płatności jest prezentowana w tym interfejsie użytkownika; oraz

– w przypadku prezentowania w tym samym interfejsie użytkownika co inna opcja płatności — stosować się do instrukcji zawartych w Materiałach Apple dotyczących prezentowania systemu zakupów w aplikacji Apple.

E. Użytkownik nie może umieszczać informacji na temat zakupów w witrynie internetowej ani łącza do witryny internetowej umożliwiającej zakup, ani informacji na temat zakupów za pomocą Alternatywnego Przetwarzania Płatności na stronie produktowej Aplikacji Użytkownika w App Store.

F. Niezależnie od postanowień **punktu 3.3.9(C)** Umowy, interfejsy API Apple Pay mogą być używane w Aplikacji Użytkownika do zakupów cyfrowych oferowanych za pośrednictwem Ofert Poza Aplikacją lub Alternatywnego Przetwarzania Płatności.

G. Jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z Alternatywnego Przetwarzania Płatności i/lub Ofert Poza Aplikacją, Użytkownik nie może używać profilu uprawnień do korzystania z zewnętrznego łącza StoreKit dla aplikacji czytników w Aplikacji Użytkownika. Korzystanie z profilu uprawnień do korzystania z zewnętrznego łącza StoreKit dla aplikacji czytników nie stanowi korzystania z Alternatywnego Przetwarzania Płatności ani Ofert Poza Aplikacją.

H. Usługę TestFlight można wykorzystywać do celów testów beta Alternatywnego Przetwarzania Płatności i/lub Ofert Poza Aplikacją, pod warunkiem że wszelkie transakcje realizowane w ramach takich testów są udostępniane testerom bezpłatnie.

I. Profil uprawnień do Alternatywnego Przetwarzania Płatności i/lub Ofert Poza Aplikacją jest zgodny wyłącznie z urządzeniami z systemem iOS 26.2 lub nowszym znajdującymi się w Japonii oraz urządzeniami z systemem iOS 26.5 lub nowszym znajdującymi się w Brazylii.

3.2 Alternatywne Przetwarzanie Płatności: wymagania projektowe i techniczne

A. Przed każdym procesem płatności, w którym użytkownik końcowy dokonuje zakupu przy użyciu Alternatywnego Systemu Płatności Użytkownika, oraz przed każdym procesem wprowadzania informacji dotyczących płatności dla Alternatywnego Systemu Płatności Użytkownika — nawet jeżeli nie dotyczy to konkretnego zakupu — Użytkownik musi wywołać odpowiednie interfejsy API StoreKit w celu: (1) ustalenia, że Użytkownik może korzystać z Alternatywnego Przetwarzania Płatności oraz potwierdzenia kwalifikowania się i możliwości dokonywania płatności; oraz (2) w stosownych przypadkach — wyświetlenia arkusza informacyjnego systemu. Przez pewien czas Użytkownik może być zobowiązany do wyświetlania arkusza informacyjnego systemu zgodnie z instrukcjami zawartymi w Materiałach Apple; szczegółowe informacje znajdują się w Materiałach Apple.

B. Proces płatności w aplikacji, który Użytkownik udostępnia użytkownikom końcowym przy użyciu Alternatywnego Systemu Płatności Użytkownika, musi zostać sfinalizowany w obrębie tej samej Aplikacji Użytkownika.

C. Proces płatności w aplikacji nie może zawierać żadnych ukrytych, nieaktywnych ani nieudokumentowanych funkcji lub zachowań związanych z płatnościami.

3.3 Oferty Poza Aplikacją: wymagania projektowe i techniczne

A. Przed każdym przypadkiem zastosowania Ofert Poza Aplikacją z wykorzystaniem aktywnego łącza z Aplikacji Użytkownika, które przenosi użytkownika końcowego do witryny w celu zakupu towarów lub usług cyfrowych, Użytkownik musi wywołać odpowiednie interfejsy API StoreKit w celu: (1) ustalenia, że Użytkownik może korzystać z Ofert Poza Aplikacją oraz potwierdzenia kwalifikowania się i możliwości dokonywania płatności; oraz (2) w stosownych przypadkach — wyświetlenia arkusza informacyjnego systemu. Przez pewien czas Użytkownik może być zobowiązany do wyświetlania arkusza informacyjnego systemu zgodnie z instrukcjami zawartymi w Materiałach Apple; szczegółowe informacje znajdują się w Materiałach Apple.

B. Oprócz wymagań określonych w Materiałach Apple, każde aktywne łącze udostępniane w Aplikacji Użytkownika w ramach Ofert Poza Aplikacją na mocy niniejszego Załącznika musi:

– otwierać okno lub kartę w domyślnej aplikacji przeglądarki internetowej na urządzeniu, aby Użytkownik końcowy mógł sfinalizować transakcję, i nie może otwierać widoku sieci; oraz

– być opatrzone rzetelnymi i dokładnymi informacjami dotyczącymi towarów lub usług cyfrowych dostępnych do zakupu w witrynie.

3.4 Wymagania handlowe

A. Zakupy cyfrowe sprzedawane użytkownikom końcowym w witrynie po skorzystaniu z Ofert Poza Aplikacją z Aplikacji Użytkownika, które są promowane jako przeznaczone do użytku w Aplikacji, muszą być dostępne do użytku w tej Aplikacji.

B. Jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z Alternatywnego Przetwarzania Płatności lub Ofert Poza Aplikacją w celu podejmowania działań lub praktyk wprowadzających w błąd, oszukańczych, niewłaściwych, niezgodnych z prawem lub nieuczciwych — takich jak „bait and switch”, oszustwa lub nadużycia płatnicze — Aplikacja Użytkownika zostanie usunięta z App Store, a Użytkownik może zostać usunięty z programu Apple Developer Program.

C. Użytkownik oświadcza, że każdy dostawca usług płatniczych, z którego korzysta poza Aplikacją Użytkownika lub w jej obrębie, spełnia wymogi zgodności z poziomem 1 standardu Payment Card Industry (PCI) w zakresie przetwarzania danych kart kredytowych i debetowych (jeżeli ma to zastosowanie) oraz przestrzega wszelkich obowiązujących przepisów prawa dotyczących świadczenia usług płatniczych w przypadkach, gdy nie przetwarza danych kart kredytowych i debetowych.

D. Użytkownik zobowiązuje się do zapewnienia użytkownikom końcowym Aplikacji Użytkownika dostępu do procesu obsługi klienta, obejmującego w szczególności procedurę zgłaszania i kwestionowania transakcji nieautoryzowanych, zarządzania subskrypcjami (jeżeli ma to zastosowanie) oraz składania wniosków o zwrot pieniędzy.

3.5 Prowizje i płatności w japońskim i/lub brazylijskim sklepie App Store

A. Postanowienia niniejszego **punktu 3.5** mają zastosowanie do Aplikacji dla systemu iOS dystrybuowanych w japońskim i/lub brazylijskim sklepie App Store.

B. W przypadku Alternatywnego Przetwarzania Płatności spółka Apple jest uprawniona do prowizji App Store w wysokości dwudziestu jeden procent (21%) od wynikowych sprzedaży towarów lub usług cyfrowych, w tym zakupów jednorazowych oraz subskrypcji odnawialnych automatycznie. Stawka prowizji wynosi dziesięć procent (10%) dla takich transakcji, (1) gdy Użytkownik uczestniczy w programie App Store Small Business Program; (2) gdy Aplikacja Użytkownika uczestniczy w programie Apple Video Partner Program lub Mini Apps Partner Program, a transakcja kwalifikowałaby się do stawki programowej, gdyby

została dokonana przy użyciu systemu zakupów w aplikacji Apple; lub (3) gdy transakcja stanowi automatyczne odnowienie subskrypcji odnawialnej automatycznie w drugim roku lub w kolejnych latach. W przypadku programu App Store Small Business Program wszelkie uzyskiwane przez Użytkownika wpływy z transakcji (po potrąceniu prowizji Apple oraz niektórych podatków i korekt) są uwzględniane przy ustalaniu kwalifikowania się do programu. Prowizja ta ma zastosowanie do wszystkich kwot należnych od każdego użytkownika końcowego, z uwzględnieniem ewentualnych zwrotów pieniędzy, cofnięć lub obciążeń zwrotnych, po potrąceniu podatków transakcyjnych naliczanych przez Użytkownika.

C. W odniesieniu do systemu zakupów w aplikacji Apple, Umowa Dotycząca Płatnych Aplikacji zostaje zmieniona i ponownie ustanowiona w zakresie wynikowych sprzedaży w ten sposób, że stawka prowizji Apple od sprzedaży Licencjonowanych Aplikacji wynosi dwadzieścia jeden procent (21%). Natomiast (1) gdy Użytkownik uczestniczy w programie App Store Small Business Program; (2) gdy sprzedaż kwalifikuje się do stawki programowej w ramach programu Apple Video Partner Program lub Mini Apps Partner Program; lub (3) gdy występuje kwalifikujący się zakup subskrypcji odnawialnej automatycznie po upływie jednego roku, zgodnie z opisem w Umowie Dotyczącej Płatnych Aplikacji — stawka prowizji wynosi dziesięć procent (10%). W przypadku każdej sprzedaży objętej niniejszym **punktem 3.5(C)** naliczana jest dodatkowo opłata w wysokości pięciu procent (5%) tytułem przetwarzania płatności przez App Store oraz powiązanych usług handlowych.

D. W przypadku Ofert Poza Aplikacją spółka Apple jest uprawniona do prowizji za usługi sklepowe w wysokości piętnastu procent (15%) od sprzedaży towarów lub usług cyfrowych (w tym zakupów jednorazowych oraz subskrypcji odnawialnych automatycznie) dokonanych w witrynie, jeżeli sprzedaż została zainicjowana w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od momentu, gdy użytkownik końcowy kliknął lub zeskanował aktywne łącze prowadzące z Aplikacji Użytkownika do witryny. Stawka prowizji wynosi dziesięć procent (10%) dla takich transakcji, gdy (1) Użytkownik uczestniczy w programie App Store Small Business Program; (2) gdy Aplikacja Użytkownika uczestniczy w programie Apple Video Partner Program lub Mini Apps Partner Program, a transakcja kwalifikowałaby się do stawki programowej, gdyby została dokonana przy użyciu systemu zakupów w aplikacji Apple; lub (3) gdy transakcja stanowi automatyczne odnowienie subskrypcji odnawialnej automatycznie w drugim roku lub w kolejnych latach. W przypadku programu App Store Small Business Program wszelkie uzyskiwane przez Użytkownika wpływy z transakcji (po potrąceniu prowizji Apple oraz niektórych podatków i korekt) są uwzględniane przy ustalaniu kwalifikowania się do programu. W przypadku gdy transakcja dotyczy subskrypcji (w tym bezpłatnych okresów próbnych lub ofert promocyjnych), wszystkie kolejne automatyczne odnowienia również podlegają prowizji. Prowizja ta ma zastosowanie do wszystkich kwot należnych od każdego użytkownika końcowego, z uwzględnieniem ewentualnych zwrotów pieniędzy, cofnięć lub obciążeń zwrotnych, po potrąceniu podatków transakcyjnych naliczanych przez Użytkownika.

4. Prowizja Core Technology Commission

A. Postanowienia niniejszego punktu 4 mają zastosowanie do Alternatywnych Sklepów z Aplikacjami Użytkownika lub Aplikacji dystrybuowanych w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (Japonia, Brazylia).

B. Prowizja Core Technology Commission ma zastosowanie do wszelkich sprzedaży towarów lub usług cyfrowych (w tym zakupów jednorazowych oraz subskrypcji odnawialnych automatycznie), które są finalizowane w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami Użytkownika (Japonia, Brazylia) lub w Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), i które mogą być wykorzystywane w Aplikacji dystrybuowanej na platformie Apple.

C. Prowizja Core Technology Commission ma również zastosowanie do wszelkiej sprzedaży towarów lub usług cyfrowych na platformie Apple (w tym zakupów jednorazowych oraz

subskrypcji odnawialnych automatycznie), które są wymagane do pobrania lub uzyskania dostępu do Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) lub do Aplikacji dystrybuowanej w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia).

D. Ponadto prowizja Core Technology Commission ma zastosowanie do wszelkich sprzedaży towarów lub usług cyfrowych (w tym zakupów jednorazowych oraz subskrypcji odnawialnych automatycznie) dokonywanych w witrynie, które mogą być wykorzystywane w Aplikacji dystrybuowanej na platformie Apple, jeśli sprzedaż została zainicjowana w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od momentu, gdy użytkownik końcowy kliknął lub zeskanował aktywne łącze prowadzące z Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) Użytkownika lub z Aplikacji dystrybuowanej w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) do witryny. W takich przypadkach, jeśli sprzedaż dotyczy subskrypcji (w tym bezpłatnych okresów próbnych lub ofert promocyjnych), wszystkie kolejne automatyczne odnowienia również stanowią sprzedaż objętą niniejszym **punktem 4(C)**.

E. Prowizja Core Technology Commission wynosi pięć procent (5%) od wszystkich sprzedaży objętych niniejszym **punktem 4**. Prowizja ta ma zastosowanie do wszystkich kwot należnych od każdego użytkownika końcowego, z uwzględnieniem ewentualnych zwrotów pieniędzy, cofnięć lub obciążeń zwrotnych, po potrąceniu podatków transakcyjnych naliczanych przez Użytkownika.

5. Dodatkowe warunki handlowe

5.1 Postanowienia ogólne

A. Na potrzeby **punktów 3.4** i **3.5** oraz niniejszego **punktu 5** pojęcie „Apple” może oznaczać Podmiot Apple, w zależności od lokalizacji Użytkownika lub witryny App Store właściwej dla użytkownika końcowego. Więcej informacji można znaleźć w Materiałach Apple. Niniejszy **punkt 5** ma zastosowanie do wszelkich sprzedaży podlegających prowizjom i/lub opłatom należnym Apple na mocy **punktów 3** i/lub **4**.

B. Wyłącznie na potrzeby sprzedaży objętych niniejszym **punktem 5** Użytkownik działa jako sprzedawca we własnym imieniu i na własny rachunek.

5.2 Raportowanie, fakturowanie, płatności

A. Użytkownik jest zobowiązany do przekazywania Apple raportów sprzedaży, zgodnie z harmonogramami oraz wymogami określonymi w Materiałach Apple.

B. Apple wystawi Użytkownikowi fakturę obejmującą wszystkie należne prowizje oraz wszelkie mające zastosowanie podatki lub inne opłaty i dołoży uzasadnionych z handlowego punktu widzenia starań, aby uczynić to w terminie piętnastu (15) dni kalendarzowych od otrzymania raportu lub raportów obejmujących dany miesiąc kalendarzowy. Faktura może zostać wystawiona przez podmiot stowarzyszony Apple. W terminie trzydziestu (30) dni kalendarzowych od daty wystawienia faktury Użytkownik jest zobowiązany uiścić wszystkie prowizje oraz wszelkie mające zastosowanie podatki w sposób wskazany przez Apple w Materiałach Apple, w walucie określonej na fakturze oraz przy użyciu metody płatności zatwierdzonej przez Apple dla Użytkownika (która może być okresowo modyfikowana przez Apple).

C. Wszelkie spory dotyczące płatności muszą zostać zgłoszone przed terminem płatności. Jeśli strony ustalą, że określone nieprawidłowości rozliczeniowe wynikają z winy Apple, Apple wystawi kolejną, skorygowaną fakturę. Jeśli raporty przedłożone przez Użytkownika wskazują, że Użytkownik dokonał zwrotu pieniędzy, Apple zwróci Użytkownikowi prowizję zapłaconą Apple z tytułu sprzedaży, której dotyczy zwrot, przy czym zwrot ten nastąpi w formie kredytu (zaliczenia) na poczet przyszłych faktur.

D. W przypadku gdy sprzedaż podlegająca prowizjom i/lub opłatom należnym Apple na mocy **punktu 3** i/lub **4** jest dokonywana przez podmiot inny niż Użytkownik, Użytkownik musi posiadać z tym podmiotem umowę, która nakłada na takie sprzedaże wymagania określone w niniejszym Załączniku. Użytkownik ponosi odpowiedzialność (w tym poprzez egzekwowanie takiej umowy, jeśli okaże się to konieczne) za zapewnienie, że podmiot ten przekazuje Apple raporty sprzedaży oraz uiszcza należne Apple prowizje i/lub opłaty, zgodnie z harmonogramami i wymogami określonymi w Materiałach Apple oraz w niniejszym Załączniku.

E. Niniejszy **punkt 5.2(E)** ma zastosowanie niezależnie od innych praw przysługujących Apple na mocy Umowy oraz wszelkich innych środków ochrony prawnej wynikających z przepisów prawa lub zasad słuszności. Opóźnione płatności będą oprocentowane według stawki jeden procent (1%) miesięcznie lub według najwyższej stawki dozwolonej przez prawo — w zależności od tego, która z nich jest niższa. Jeśli Użytkownik nie uiści Apple całości lub części kwot należnych i wymagalnych od Użytkownika lub któregokolwiek z jego podmiotów stowarzyszonych na mocy Umowy lub w związku z nią albo na mocy jakiejkolwiek innej umowy, Apple zastrzega sobie prawo — w dowolnym czasie i wielokrotnie — do potrącenia takich kwot (w całości lub w części) z wszelkich kwot należnych od Apple na rzecz Użytkownika lub jego podmiotów stowarzyszonych (w tym z kwot pobranych przez Apple w imieniu Użytkownika od użytkowników końcowych). Jeżeli kwoty podlegające potrąceniu są wyrażone w różnych walutach, Apple może przeliczyć takie kwoty na walutę rozliczeniową uzgodnioną pomiędzy Apple a Użytkownikiem, zgodnie z kursem wymiany ustalonym dla danego Okresu Dostarczania, wskazanym w App Store Connect, który może być okresowo uaktualniany. Skorzystanie przez Apple z uprawnień wynikających z niniejszego punktu nie ogranicza ani nie wyłącza żadnych innych praw lub środków ochrony prawnej przysługujących Apple na mocy Umowy lub w inny sposób.

5.3 Podatki

A. Użytkownik jest odpowiedzialny za podatki, w tym (między innymi): (i) ustalenie, czy sprzedaż podlega opodatkowaniu; (ii) naliczanie i pobieranie podatków według obowiązującej stawki; (iii) przekazywanie podatków do odpowiedniego organu podatkowego; oraz (iv) dostarczanie wszelkich wymaganych dokumentów użytkownikowi końcowemu lub odpowiedniemu organowi podatkowemu. Jeśli spółka Apple stwierdzi, że jest zobowiązana do pobrania lub przekazania jakichkolwiek podatków związanych ze sprzedażą, podatki te (oraz wszelkie informacje wymagane przez Apple do ustalenia wysokości tych podatków) zostaną pobrane przez Apple od Użytkownika odrębnie, a Użytkownik odprowadzi takie podatki do Apple zgodnie z postanowieniami niniejszego Załącznika.

B. Apple może wystawić Użytkownikowi fakturę obejmującą wszelkie mające zastosowanie podatki, daniny, cła, koszty, opłaty, potrącenia lub inne należności o równoważnym charakterze, nałożone przez jakikolwiek organ podatkowy na prowizję lub w związku z prowizją. Apple określa, pobiera i przekazuje odpowiednie podatki właściwym organom podatkowym, a Użytkownik zgadza się zapłacić takie podatki zgodnie z fakturą wystawioną przez Apple. W przypadku gdy jakikolwiek organ podatkowy nałoży na Użytkownika jakiekolwiek zobowiązania związane z przestrzeganiem przepisów podatkowych, co obejmuje bez ograniczeń rozliczanie odwrotnego obciążenia, samonaliczanie podatku i raportowanie, Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za realizację takich zobowiązań.

C. Jeżeli spółka Apple będzie zobowiązana do pobrania lub zapłaty jakichkolwiek podatków nieobjętych niniejszym Załącznikiem w związku z płatnością dokonywaną przez Użytkownika na rzecz Apple, podatki te zostaną zafakturowane na Użytkownika a Użytkownik uiści je na rzecz Apple.

D. W zakresie, w jakim zgodnie z obowiązującym prawem wymagane jest potrącenie podatku u źródła od jakiekolwiek kwoty należnej Apple lub w związku z nią na mocy niniejszego Załącznika, Użytkownik zobowiązuje się: (i) zapłacić takie dodatkowe kwoty, jakie mogą być

konieczne do zapewnienia, że spółka Apple otrzyma kwotę netto równą pełnej kwocie, którą otrzymałaby zgodnie z postanowieniami niniejszego Załącznika, gdyby nie dokonano odliczenia lub potrącania u źródła; (ii) dokonać takich odliczeń; (iii) wpłacić takie podatki do właściwego organu podatkowego w terminach określonych przez obowiązujące prawo; oraz; (iv) przekazać Apple dokumentację potwierdzającą takie odprowadzenie podatku, w zakresie w jakim jest ona w uzasadniony sposób satysfakcjonująca dla Apple.

E. Użytkownik oświadcza, że jest prawidłowo zarejestrowany we właściwej jurysdykcji, posiada ważny identyfikator zgodny z wymogami tej jurysdykcji oraz niezwłocznie powiadomi Apple, jeśli przestanie być zarejestrowany lub utraci ważny identyfikator. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się terminowo przekazywać Apple wszelkie mające zastosowanie identyfikatory, dowody rejestracji, dokumentację podatkową, certyfikaty lub informacje, o które Apple wystąpi. Niedopełnienie tego obowiązku może skutkować cofnięciem Użytkownikowi lub Aplikacji Użytkownika możliwości prowadzenia Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (Japonia, Brazylia), dystrybucji w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) lub korzystania z Alternatywnego Przetwarzania Płatności bądź Ofert Poza Aplikacją, bez uszczerbku dla innych praw przysługujących Apple na mocy Umowy. Użytkownik zobowiązuje się przejąć od Stron Chronionych Apple odpowiedzialność cywilną oraz dokonać na rzecz Stron Chronionych Apple rekompensaty z tytułu wszelkich strat wynikających z tego wymogu.

5.4 Prawo Apple do przeprowadzenia audytu

Niezależnie od jakichkolwiek postanowień przeciwnych, Użytkownik jest zobowiązany prowadzić oraz przechowywać kompletne i rzetelne księgi oraz rejestry dotyczące kwot należnych Apple z tytułu sprzedaży oraz zgłoszonych zwrotów, w tym podatków, przez okres trzech (3) lat od dnia przekazania raportów do Apple. Apple ma prawo badać i przeprowadzać audyt ksiąg i rejestrów Użytkownika dotyczących wszelkich sprzedaży objętych niniejszym **punktem 5** oraz zwrotów zgłoszonych w odniesieniu do takich sprzedaży w tym trzyletnim okresie, w celu weryfikacji prawidłowości płatności dokonywanych na rzecz Apple. Dla jasności, spółka Apple nie jest uprawniona do badania ani przeprowadzania audytu całości danych finansowych Użytkownika, lecz wyłącznie tych danych, które są istotne dla ustalenia prawidłowości prowizji należnych Apple, płatności dokonywanych na rzecz Apple oraz zgłoszonych zwrotów. W celu spełnienia żądania audytu Użytkownik musi, w terminie trzydziestu (30) dni od dnia otrzymania takiego żądania, umożliwić przeprowadzenie audytu. Apple może wyznaczyć niezależnego biegłego rewidenta (certyfikowanego księgowego), który w danym czasie nie jest zaangażowany w żaden audyt u Apple ani Użytkownika, do przeprowadzenia audytu właściwych ksiąg i rejestrów Użytkownika, w uzgodnionym wspólnie terminie i miejscu, w normalnych godzinach pracy Użytkownika.

6. Postanowienia ogólne

6.1 Profile uprawnień

A. Niektóre funkcjonalności określone w niniejszym Załączniku wymagają profilu uprawnień. W takich przypadkach Użytkownik może korzystać z profilu uprawnień wyłącznie w odniesieniu do Aplikacji, dla której Użytkownik wystąpił o przyznanie profilu uprawnień i dla której spółka Apple zatwierdziła jego użycie. Użytkownik zobowiązuje się przekazywać Apple prawdziwe, dokładne i kompletne informacje dotyczące zamierzonego wykorzystania takich profili uprawnień oraz powiązanych interfejsów API, a także uaktualniać te informacje zgodnie z instrukcjami zawartymi w Materiałach Apple, jeśli którekolwiek z nich ulegną zmianie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że zmiany te mogą mieć wpływ na to, czy nadal kwalifikuje się on do korzystania z profilu uprawnień. Apple rozpatrzy wniosek Użytkownika i zastrzega sobie prawo — według własnego uznania — do nieprzyznania profilu uprawnień, w którym to przypadku Użytkownik nie będzie mógł korzystać z profilu uprawnień ani powiązanych interfejsów API, jak również do cofnięcia przyznanego profilu uprawnień. Apple nie ponosi wobec Użytkownika odpowiedzialności za odmowę przyznania profilu uprawnień lub dostępu do powiązanych

interfejsów API, nawet jeśli Użytkownik zaakceptował niniejszy Załącznik.

B. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zobowiązuje się, że nie będzie korzystać ani podejmować prób korzystania z powiązanych interfejsów API ani realizować dozwolonych funkcjonalności (takich jak dystrybucja Aplikacji, Alternatywne Przetwarzanie Płatności i/lub Oferty Poza Aplikacją), jeśli nie otrzymał od Apple odpowiedniego profilu uprawnień. Jeżeli Użytkownik otrzyma profil uprawnień, Apple — z zastrzeżeniem postanowień niniejszego Załącznika oraz Umowy — udziela Użytkownikowi na czas obowiązywania Umowy ograniczonej, niewyłącznej, osobistej, odwołalnej, niepodlegającej sublicencjonowaniu i niezbywalnej licencji na:

(i) dystrybucję profilu uprawnień do Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika do celów testowania i rozwijania Aplikacji Użytkownika; oraz

(ii) korzystanie z profilu uprawnień w połączeniu z Aplikacją Użytkownika wyłącznie na Autoryzowanych Urządzeniach Testowych lub Zarejestrowanych Urządzeniach, w celu zgłoszenia Aplikacji do dystrybucji zgodnie z Umową (w tym w zakresie dozwolonym na podstawie niniejszego Załącznika).

C. Profil uprawnień dotyczący Ofert Poza Aplikacją oraz Alternatywnego Przetwarzania Płatności jest dopuszczony do użytku wyłącznie w przypadku, gdy Aplikacja Użytkownika jest dystrybuowana w App Store.

D. Użytkownik zobowiązuje się korzystać z powiązanych interfejsów API oraz dopuszczalnych funkcjonalności wyłącznie za pośrednictwem odpowiedniego profilu uprawnień i wyłącznie w zakresie wyraźnie dozwolonym w niniejszym Załączniku oraz w Materiałach Apple. Użytkownik zobowiązuje się nie wykorzystywać ani nie podejmować prób wykorzystania takich profili uprawnień w odniesieniu do jakiejkolwiek Aplikacji Użytkownika, dla której profil uprawnień nie został przyznany, ani w odniesieniu do Aplikacji innych deweloperów. Użytkownik nie jest również uprawniony do korzystania z profili uprawnień przyznanych na podstawie niniejszego Załącznika w połączeniu z aplikacjami opracowywanymi lub dystrybuowanymi na podstawie Umowy licencyjnej programu Apple Developer Enterprise Program.

6.2 Zastrzeżenia praw

Bez uszczerbku dla innych praw przysługujących Apple na mocy Umowy oraz wszelkich innych środków ochrony prawnej wynikających z przepisów prawa lub zasad słuszności, jeśli Apple ma podstawy, by sądzić, że Użytkownik lub Aplikacje Użytkownika nie spełniły któregokolwiek z wymagań niniejszego Załącznika lub Umowy, Apple zastrzega sobie prawo — ze skutkiem natychmiastowym po poinformowaniu Użytkownika — do cofnięcia Użytkownikowi dostępu do wszystkich lub części interfejsów API powiązanych z niniejszym Załącznikiem; zobowiązania Użytkownika do usunięcia z Aplikacji Użytkownika profilu uprawnień powiązanego z niniejszym Załącznikiem; zablokowania uaktualnień, ukrycia lub usunięcia Aplikacji Użytkownika z App Store; zablokowania dystrybucji Aplikacji Użytkownika lub jej uaktualnień na platformach Apple; i/lub zawieszenia Użytkownika w programie Apple Developer Program lub jego usunięcia z tego programu.

Załącznik 13
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dotyczące aplikacji dla systemów iOS i iPadOS w Chinach kontynentalnych

1. Z dniem 15 marca 2026 r. warunki zawarte w niniejszym **Załączniku 13** mają zastosowanie do prowizji i płatności za aplikacje rozpowszechniane w sklepie App Store w Chinach kontynentalnych w systemach iOS i iPadOS.

2. Umowa Dotycząca Płatnych Aplikacji zostaje zmieniona i ujednolicona w ten sposób, że standardowa prowizja Apple od sprzedaży Licencjonowanych Aplikacji wynosi dwadzieścia pięć procent (25%). Natomiast Umowa Dotycząca Płatnych Aplikacji oraz Dodatek Dotyczący Mini Apps Partner Program zostają zmienione i ujednolicone w ten sposób, że (1) gdy Użytkownik uczestniczy w programie App Store Small Business Program; (2) gdy sprzedaż kwalifikuje się do stawki programowej w ramach programu Mini Apps Partner Program; lub (3) gdy występuje kwalifikujący się zakup subskrypcji odnawialnej automatycznie po upływie jednego roku, zgodnie z opisem w Umowie Dotyczącej Płatnych Aplikacji — stawka prowizji wynosi dwanaście procent (12%).

Załącznik 14
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dotyczące aplikacji w Unii Europejskiej

Niniejszy Załącznik obowiązuje od 01.10.2026 roku lub od dnia, w którym Użytkownik podpisze niniejszą Umowę, w tym niniejszy Załącznik 14, w zależności od tego, która z tych dat jest późniejsza.

Niniejszy Załącznik zastępuje i unieważnia warunki każdego „załącznika o alternatywnych warunkach dla aplikacji w Unii Europejskiej" oraz „załącznika o łączu StoreKit do kupowania poza aplikacją w Unii Europejskiej", które zostały wcześniej podpisane przez Użytkownika.

1. Definicje

„**Alternatywny Sklep z Aplikacjami**" oznacza Aplikację Użytkownika, której głównym celem jest wyszukiwanie i dystrybucja innych Aplikacji i która uzyskała odpowiedni profil uprawnień do tego celu. Na potrzeby niniejszego Załącznika termin „**Aplikacje**" obejmuje Aplikacje Użytkownika, jak również Aplikacje innych deweloperów, chyba że określono inaczej.

„**Alternatywne Przetwarzanie Płatności**" oznacza zapewnienie systemu płatności („**Alternatywny System Płatności**"), który nie jest systemem zakupów w aplikacji Apple, w celu sprzedaży cyfrowych towarów i usług w ramach Aplikacji Użytkownika (w tym w widoku internetowym) dystrybuowanej w App Store, zgodnie z wymaganiami **punktu 3** niniejszego Załącznika.

„**Podmiot Apple**" oznacza dowolny z następujących podmiotów: Apple Inc., z siedzibą pod adresem One Apple Park Way, Cupertino, California; Apple Canada Inc., z siedzibą pod adresem 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canada; Apple Services LATAM LLC, z siedzibą pod adresem 2811 Ponce De Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida; lub Apple Distribution International Ltd., z siedzibą pod adresem Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Republic of Ireland.

„**Materiały Apple**" oznacza dokumentację, profile uprawnień i inne materiały dostarczone Użytkownikowi przez Apple, które są włączone przez odniesienie do wymagań zawartych w **punkcie 3** niniejszego Załącznika.

„**Licencjonowana Aplikacja**" oznacza aplikację, która (a) spełnia wszystkie wymagania określone w Dokumentacji i Wymaganiach Dotyczących Programu, a także (b) została wybrana i podpisana cyfrowo przez Apple do dystrybucji, w tym za pośrednictwem Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami lub Witryny Internetowej (UE) albo jako Alternatywny Sklep z Aplikacjami i obejmuje wszelką dodatkową funkcjonalność, zawartość lub usługi dostarczane przez Użytkownika z takiej Aplikacji przy użyciu interfejsu API In-App Purchase lub w inny sposób.

„**Informacje o Licencjonowanej Aplikacji**" oznacza zrzuty ekranu, obrazy, grafiki, podglądy, ikony, i/lub wszelkie inne teksty, opisy, oświadczenia lub informacje dotyczące Licencjonowanej Aplikacji, które Użytkownik przekazuje Apple do użytku zgodnie z niniejszym Załącznikiem, Umową Dotycząca Płatnych Aplikacji i/lub Załącznikiem 1.

„**Oferty Poza Aplikacją**" oznacza kierowanie użytkowników końcowych z Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej w App Store do cyfrowych towarów lub usług (w tym aplikacji), które są dostępne do zakupu lub pobrania od Użytkownika lub innych osób w miejscu docelowym poza Aplikacją Użytkownika, w wybranym przez Użytkownika kanale dystrybucji, zgodnie z wymaganiami **punktu 3** niniejszego Załącznika. Kanałem dystrybucji może być witryna internetowa, Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) lub aplikacja. Użytkownik może przekierowywać użytkowników końcowych za pomocą aktywnego łącza (tj. łącza, które można stuknąć lub

zeskanować). Użytkownik i inne osoby mogą również zawierać umowy z użytkownikami końcowymi po udostępnieniu im Ofert Poza Aplikacją przez Użytkownika. Kwestie pobierania Aplikacji za pośrednictwem alternatywnych metod dystrybucji są regulowane postanowieniami **punktu 2**.

„**Witryna Internetowa (UE)**” oznacza witrynę internetową, której Użytkownik jest właścicielem i operatorem, którą zarejestrował w Apple i z której dystrybuuje swoje Aplikacje, w tym poprzez swój Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE). Wymagania dotyczące Witryny Internetowej (UE) Użytkownika mają zastosowanie wyłącznie do tych aspektów tej witryny, które są wykorzystywane w związku z marketingiem, sprzedażą lub dystrybucją Aplikacji Użytkownika.

2. Alternatywna Dystrybucja w UE

2.1 Alternatywne Sklepy z Aplikacjami (UE) i Dystrybucja przez Witryny Internetowe

A. Aby Aplikacja Użytkownika mogła funkcjonować jako Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE), Użytkownik musi uzyskać profil uprawnień. Profil uprawnień dla UE jest zgodny wyłącznie z urządzeniami z systemem iOS 17.4 lub iPadOS 18.0 albo nowszym znajdującymi się w UE. Aby dystrybuować swoje aplikacje za pośrednictwem swojej Witryny Internetowej (UE), Użytkownik musi poprosić o dostęp w portalu Apple Developer Program. Dystrybucja za pośrednictwem Witryny Internetowej (UE) działa wyłącznie na urządzeniach z systemem iOS 17.5 lub iPadOS 18.0 albo nowszym znajdujących się na terenie UE. Oprócz wymagań zawartych w Umowie i Materiałach Apple Alternatywny Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownika lub Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej za pośrednictwem Witryny Internetowej (UE) Użytkownika muszą spełniać następujące wymagania:

– Użytkownik musi być zarejestrowany w programie Apple Developer Program jako organizacja.

– Aplikacja Użytkownika musi:

> – w przypadku Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) — być nowym plikiem binarnym dystrybuowanym wyłącznie na urządzenia z systemem iOS i/lub iPadOS w UE (z wyjątkiem innych jurysdykcji lub platform Apple jednoznacznie dozwolonej przez Apple na mocy Umowy, dla których Użytkownik uzyskał również odpowiedni profil uprawnień);
>
> – w przypadku Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) — mieć jako swój główny cel wyszukiwanie i dystrybucję Aplikacji;
>
> – być dystrybuowana wyłącznie za pośrednictwem Witryny Internetowej Użytkownika (UE).

- Użytkownik musi spełnić co najmniej jedno z poniższych kryteriów:

> – Być organem administracji centralnej, instytucją edukacyjną lub organizacją non profit, która korzysta ze zwolnienia z opłat za udział w programie Apple Developer Program.
>
> – Posiadać w rejestrze Dun & Bradstreet („D&B”) globalny ranking biznesowy, który kwalifikuje Użytkownika do kategorii „Low Risk” (Niskie ryzyko) lub „Below Average Risk” (Poniżej średniego ryzyka) zdefiniowanej przez D&B.
>
> – Organizacja Użytkownika jest spółką giełdową lub częścią korporacji będącej spółką giełdową, notowaną na giełdzie należącej do Światowej Federacji Giełd lub Euronext.
>
> – Przekazanie Apple akredytywy standby wystawioną przez instytucję finansową o ratingu BBB- (lub równoważnym według S&P, Fitch lub Moody’s) na kwotę co najmniej

1 miliona USD (lub równowartość w walucie lokalnej), zgodnie z instrukcjami określonymi w Materiałach Apple, oraz utrzymywanie takiej akredytywy standby przez co najmniej 6 miesięcy od momentu rozpoczęcia dystrybucji aplikacji do klientów przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami Użytkownika.

- Przeprowadzenie audytu finansowego w ciągu ostatnich trzech (3) lat i otrzymanie opinii bez zastrzeżeń od akredytowanej (zgodnie z przepisami prawa krajowego) firmy księgowej lub audytorskiej.

– Być członkiem programu Apple Developer Program o dobrej reputacji przez co najmniej dwa (2) lata z rzędu i posiadać Aplikację, która w poprzednim roku kalendarzowym miała ponad milion (1) Pierwszorazowych Instalacji w Ujęciu Rocznym w systemie iOS i/lub iPadOS na całym świecie. „Pierwszorazowa Instalacja w Ujęciu Rocznym" to pierwsza w okresie dwunastu miesięcy instalacja Aplikacji Użytkownika na koncie Apple (koncie Apple lub zarządzanym koncie Apple) w systemie iOS i/lub iPadOS. Taka instalacja może nastąpić po pobraniu, ponownym pobraniu lub uaktualnieniu Aplikacji dystrybuowanej za pośrednictwem App Store, TestFlight, Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE), jako Aplikację Niestandardową lub za pośrednictwem Witryny internetowej Użytkownika (UE).

- Być startupem finansowanym przez firmy venture capital figurującej na liście Midas List (w tym Midas List Europe), Invest Europe lub HEC-Dow Jones Venture Capital Performance Ranking List.

– W przypadku Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownik musi również:

– Opracować i opublikować warunki (w tym warunki dotyczące zawartości oraz modelu biznesowego) dla Aplikacji, które zamierza dystrybuować.

– Dystrybuować wyłącznie własne Aplikacje dla systemów iOS i/lub iPadOS w UE.

– Użytkownik musi opublikować przejrzyste zasady gromadzenia danych oraz zapewnić użytkownikom kontrolę nad sposobem gromadzenia i wykorzystywania ich danych.

– Użytkownik musi potwierdzić, że będzie przestrzegać obowiązujących przepisów prawa jurysdykcji, w których prowadzi działalność, w tym m.in. Aktu o Usługach Cyfrowych, Ogólnego Rozporządzenia o Ochronie Danych Osobowych oraz przepisów dotyczących ochrony konsumentów.

– Użytkownik musi zapewnić mechanizm umożliwiający użytkownikom końcowym, spółce Apple, deweloperom Aplikacji w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) Użytkownika oraz innym podmiotom zgłaszanie Użytkownikowi sporów dotyczących własności intelektualnej związanych z jego Alternatywnym Sklepem z Aplikacjami (I), Witryną Internetową (UE) i/lub Aplikacjami dystrybuowanymi w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej, a także musi takie zgłoszenia odpowiednio rozpatrywać. Jeśli Użytkownik dowie się, że zawartość dostępna w jego Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE), Witrynie Internetowej (UE) lub Aplikacji w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika narusza prawa własności intelektualnej Apple lub innych podmiotów albo umożliwia innym podmiotom dokonywanie takich naruszeń, Użytkownik musi niezwłocznie podjąć działania w celu usunięcia tej zawartości lub uniemożliwienia dostępu do niej. Po uprzednim ostrzeżeniu Użytkownik usunie z Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) deweloperów Aplikacji, którzy w sposób powtarzający się dostarczają zawartość naruszającą prawa własności intelektualnej.

– Użytkownik ponosi odpowiedzialność za obsługę żądań organów rządowych oraz innych podmiotów dotyczących usunięcia Aplikacji dystrybuowanej w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika, jeżeli podstawą takiego żądania jest to, że Aplikacja jest niezgodna z prawem, narusza prawa własności intelektualnej Apple lub innych podmiotów i/lub narusza warunki Użytkownika dotyczące Aplikacji.

– Użytkownik musi prowadzić ciągły monitoring oraz wykrywanie działań oszukańczych, złośliwych lub niezgodnych z prawem w swojej Witrynie Internetowej (UE) lub swoich Aplikacjach — w tym w swoim Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) — a także oszukańczych, złośliwych lub niezgodnych z prawem deweloperów lub Aplikacji w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) Użytkownika, oraz podejmować odpowiednie działania w przypadku wykrycia takich działań, Aplikacji lub deweloperów.

– Użytkownik musi niezwłocznie reagować na komunikację ze strony Apple dotyczącą jego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE), Witryny Internetowej (UE) lub Aplikacji dystrybuowanych w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) bądź Witrynie Internetowej (UE), w szczególności w sprawach dotyczących działań oszukańczych, złośliwych lub niezgodnych z prawem, a także wszelkich innych kwestii, które według Apple wpływają na bezpieczeństwo, ochronę lub prywatność użytkowników końcowych.

– Użytkownik nie może naruszać praw własności intelektualnej Apple ani innych podmiotów oraz nie może dystrybuować za pośrednictwem swojego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) ani Witryny Internetowej żadnych Aplikacji, które naruszają prawa własności intelektualnej Apple lub innych podmiotów. Użytkownik musi wdrożyć mechanizm weryfikacji Aplikacji innych deweloperów pod kątem naruszeń praw własności intelektualnej przed ich dystrybucją za pośrednictwem Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownika.

– Użytkownik nie może pobierać, wydobywać, odzyskiwać, buforować, analizować ani indeksować metadanych, w tym metadanych deweloperów lub aplikacji, z App Store w celu wykorzystania ich przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE)) lub Witrynę Internetową (UE). Dla jasności nie zabrania to Użytkownikowi korzystania z metadanych przekazanych mu bezpośrednio przez dewelopera, własnych metadanych Użytkownika ani metadanych pozyskanych bezpośrednio przez Użytkownika zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Ponadto Użytkownik nie może wykorzystywać ani ponownie używać żadnych ocen ani recenzji użytkowników końcowych utworzonych na potrzeby App Store w sposób sugerujący, że dana recenzja została napisana lub utworzona dla kogokolwiek innego niż App Store.

– Odtwarzanie (tj. za pośrednictwem backupów systemu iOS i/lub iPadOS przechowywanych w iCloud lub na komputerze) oraz ponowne pobieranie Aplikacji dystrybuowanych przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) lub Witrynę Internetową (UE) Użytkownika albo samego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownika musi być bezpłatne.

B. Ponadto aby pomóc w weryfikacji poprawności instalacji Aplikacji z Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) lub Witryny Internetowej (UE) Użytkownika albo samego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownika, Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) lub Witryna Internetowa (UE) Użytkownika musi:

– udostępniać token weryfikacji instalacji jako część adresów URL rozpoczynających się od schematu zdefiniowanego przez MarketplaceKit dla każdej instalacji (w tym instalacji początkowej, ponownych pobrań, uaktualnień oraz wszelkich innych form instalacji) Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownika; oraz

– udostępniać token weryfikacji instalacji jako część adresów URL rozpoczynających się od schematu zdefiniowanego przez MarketplaceKit dla każdej instalacji (w tym instalacji początkowej, ponownych pobrań, uaktualnień oraz wszelkich innych form instalacji) Aplikacji

z Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) lub Witryny Internetowej (UE) Użytkownika.

2.2 Aplikacje dystrybuowane za pośrednictwem Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) lub Witryny Internetowej (UE) Użytkownika

A. Profile uprawnień, o które Użytkownik występuje, a które są dostępne dla Aplikacji w przypadku ich dystrybucji w App Store dla systemów iOS i/lub iPadOS w UE, mogą być wykorzystywane przez Aplikacje również w przypadku ich dystrybucji w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika dla systemów iOS i/lub iPadOS w UE, o ile Apple nie postanowi inaczej. Profile uprawnień dotyczące handlu cyfrowego w aplikacjach App Store mogą być wykorzystywane przez Aplikacje wyłącznie w przypadku ich dystrybucji w App Store. Obejmuje również to profil uprawnień dotyczący Ofert Poza Aplikacją lub oferowania Alternatywnego Przetwarzania Płatności zgodnie z niniejszym Załącznikiem.

B. Apple zastrzega sobie prawo do komunikowania się z każdym Alternatywnym Sklepem z Aplikacjami (UE), za pośrednictwem którego jest dystrybuowana Aplikacja Użytkownika, w sprawach dotyczących statusu Aplikacji Użytkownika, wszelkich działań oszukańczych, złośliwych lub niezgodnych z prawem związanych z Aplikacją Użytkownika, a także wszelkich innych kwestii, które według Apple mają wpływ na bezpieczeństwo, ochronę lub prywatność użytkowników końcowych.

C. Aplikacja Użytkownika nie może naruszać praw własności intelektualnej Apple ani innych podmiotów. Jeśli Użytkownik dowie się, że zawartość dostępna w jego Aplikacji narusza prawa własności intelektualnej Apple lub innych podmiotów, musi niezwłocznie podjąć działania w celu usunięcia tej zawartości lub uniemożliwienia dostępu do niej.

2.3 Postanowienia ogólne dotyczące alternatywnej dystrybucji

A. Postanowienia niniejszego **punktu 2.3** mają zastosowanie do Alternatywnych Sklepów z Aplikacjami (UE) i Witryny Internetowej (UE) Użytkownika oraz Aplikacji dystrybuowanych za pośrednictwem Alternatywnych Sklepów z Aplikacjami (UE) lub Witryny Internetowej (UE) Użytkownika.

B. Aby być dostępne do instalacji w systemach iOS i/lub iPadOS, Alternatywne Sklepy z Aplikacjami (UE) oraz Aplikacje dystrybuowane w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika muszą spełniać postanowienia tego Załącznika i Umowy, w tym Wytyczne dotyczące weryfikacji poświadczania.

C. Postanowienia Umowy (**punkty 1–14** oraz wszystkie **Załączniki, Załączniki uzupełniające i Dodatki**) mające zastosowanie do Aplikacji lub Licencjonowanych Aplikacji (w tym w przypadku ich dystrybucji w App Store) mają również zastosowanie do Aplikacji i Licencjonowanych Aplikacji w przypadku ich dystrybucji w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika, jak również do samych Alternatywnych Sklepów z Aplikacjami (UE), z następującymi wyjątkami:

– **Punkt 3.3.4(A)(iii)**;

– Niezależnie od postanowień **punktu 3.3.9(C)** Umowy, dozwolone jest korzystanie z interfejsów API Apple Pay do realizacji zakupów (w tym zakupów cyfrowych lub fizycznych) przez Aplikacje dystrybuowane w Alternatywnych Sklepach z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika, jak również przez same Alternatywne Sklepy z Aplikacjami (UE), pod warunkiem przestrzegania przez Użytkownika Wytycznych dotyczących dopuszczalnego użytkowania Apple Pay w Internecie oraz zaakceptowania przez niego odpowiednich warunków korzystania z platformy Apple Pay w Internecie oraz powiązanych umów. Na potrzeby niniejszego Załącznika,

gdy Użytkownik korzysta z Interfejsów API Apple Pay w ten sposób, pojęcie „witryna” w wytycznych dotyczących dopuszczalnego użytkowania Apple Pay w Internecie oraz „Witryna” w warunkach korzystania z platformy Apple Pay w Internecie i powiązanych umowach obejmuje Aplikacje Użytkownika korzystające z Interfejsów API Apple Pay do realizacji transakcji;

- **Punkt 6.3**;

– **Punkt 7.1** i **Punkt 7.2**; oraz

- **Załącznik 2**.

– **Załączniki uzupełniające 1**, **2** i **3** do Umowy nie mają zastosowania.

Niniejszy **punkt 2.3(C)** nie ma wpływu na postanowienia Umowy mające zastosowanie do Aplikacji i Licencjonowanych Aplikacji w przypadku ich dystrybucji w App Store, nawet jeśli identyfikator pakietu jest taki sam.

D. Metadane, które Użytkownik przekazuje Apple za pośrednictwem App Store Connect lub Interfejsu API Marketplace Search w odniesieniu do Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE), Aplikacji Użytkownika dystrybuowanych za pośrednictwem Witryny Internetowej (UE) Użytkownika lub Aplikacji Użytkownika bądź innych deweloperów dystrybuowanych w Alternatywnym Sklepie z aplikacjami (UE), muszą być odpowiednie dla wszystkich grup odbiorców (kategoria wiekowa 4+).

E. Niezależnie od postanowień Umowy, Użytkownik udziela Apple zgody na wykorzystywanie Informacji o Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika przekazanych za pośrednictwem App Store Connect, a także wszelkich takich metadanych dostarczonych przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE), który dystrybuuje Licencjonowaną Aplikację Użytkownika i integruje się z Interfejsem API Marketplace Search, w celu wyszukiwania i odkrywania zawartości za pośrednictwem systemu iOS na urządzeniach z systemem iOS oraz systemu iPadOS na urządzeniach z systemem iPadOS. Ponadto Użytkownik zgadza się, że o ile nie poinformuje Apple inaczej na piśmie, Apple może wykorzystywać metadane przekazane przez Użytkownika podczas wydarzeń Apple Developer (np. Worldwide Developers Conference, materiały wideo online) oraz w dokumentacji dla deweloperów.

F. Użytkownik oświadcza, że każda z aplikacji dostarczonych przez niego do Apple, dla której Użytkownik wskazuje zamiar dystrybucji jako Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) lub zamiar dystrybucji za pośrednictwem Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) lub Witryny Internetowej (UE) Użytkownika, jest dopuszczona do eksportu ze Stanów Zjednoczonych do dowolnego miejsca w Unii Europejskiej, gdzie Użytkownik ją dystrybuuje, zgodnie z wymogami wszystkich obowiązujących przepisów, w tym między innymi amerykańskich przepisów dotyczących eksportu (United States Export Administration Regulations), tytuł 15 Kodeksu Przepisów Federalnych, części 730–774, oraz obowiązujących przepisów europejskich. Ponadto Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że wszystkie wersje Licencjonowanych Aplikacji dostarczone przez niego Apple nie podlegają międzynarodowym przepisom w zakresie obrotu bronią (International Traffic In Arms Regulations) 22 CFR, części 120–130, i nie zostały zaprojektowane, wykonane, zmodyfikowane ani skonfigurowane dla jakichkolwiek wojskowych użytkowników końcowych lub zastosowań końcowych zgodnie z definicją i w zakresie określonym w 15 CFR § 744. Nie ograniczając ogólnego charakteru niniejszego **punktu 2.3(F)**, Użytkownik oświadcza, że: (i) żadna z Aplikacji nie zawiera, nie używa ani nie obsługuje funkcji szyfrowania danych ani funkcji kryptograficznych; lub (ii) jeśli jakakolwiek Aplikacja zawiera, wykorzystuje lub obsługuje takie funkcje szyfrowania danych lub funkcje kryptograficzne, wówczas Użytkownik oświadcza, że przestrzega wspomnianych amerykańskich przepisów dotyczących eksportu i obowiązujących przepisów europejskich oraz ma i na żądanie oraz zgodnie z wymaganiami przekaże Apple w formacie PDF egzemplarz postanowienia dotyczącego klasyfikacji eksportowej (CCATS), wydanego przez Biuro Przemysłu i Bezpieczeństwa Departamentu Handlu Stanów

Zjednoczonych („BIS”), wszelkie przekazane do BIS sprawozdania na temat samodzielnej klasyfikacji oraz egzemplarze odpowiednich zezwoleń z innych regionów, które upoważniają do importu takiej Licencjonowanej Aplikacji. Dla jasności, jeśli Użytkownik korzysta z pomocy Usługodawcy podczas używania Oprogramowania i Usług Apple udostępnionych na podstawie niniejszego Załącznika, to — oprócz innych wymagań określonych w Umowie — taki Usługodawca musi spełniać wymagania określone w **punkcie 14.8** Umowy.

G. Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) Użytkownika, Witryna Internetowa (UE) Użytkownika lub Aplikacja dystrybuowana w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (Japonia, Brazylia) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika nie mogą naruszać praw własności intelektualnej Apple ani wprowadzać w błąd poprzez podobieństwo do App Store lub produktu, usługi, interfejsu, aplikacji komputerowej albo motywu reklamowego Apple (w tym m.in. poprzez użycie nazw App Store, TestFlight, App Store Connect, ikony App Store, ikony TestFlight oraz ikony App Store Connect). Użytkownik nie może ubiegać się o rejestrację ani zarejestrować znaku towarowego, znaku usługowego ani prawa autorskiego, które obejmują lub w jakikolwiek sposób wykorzystują znak towarowy, znak usługowy, symbol graficzny, logo, ikonę, szatę graficzną, slogan Apple (lub ich podobne odmiany) jako nazwę przedsiębiorstwa, produktu lub usługi — w tym nazwę Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownika lub Witryny Internetowej (UE) Użytkownika. Użytkownik nie może, bezpośrednio ani pośrednio, sugerować ani implikować, że Apple rekomenduje, popiera lub sponsoruje Użytkownika, Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE), Witrynę Internetową (UE) Użytkownika ani jakąkolwiek Aplikację.
W przypadku braku wyraźnej pisemnej licencji użycie znaku towarowego, znaku usługowego, szaty graficznej, sloganu, symbolu graficznego, logo, ikony Apple lub podobnej odmiany w sposób sugerujący lub implikujący powiązanie, poparcie lub sponsorowanie przez Apple stanowi naruszenie postanowień niniejszej Umowy.

H. Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) Użytkownika lub Aplikacja dystrybuowana w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) albo Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika nie mogą agregować ani wyświetlać łączy, które kierują użytkowników końcowych do App Store (na przykład w formie sklepu internetowego lub sklepu z platformy handlowej).

I. Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) Użytkownika lub Aplikacja dystrybuowana w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika musi:

– stosować MarketplaceKit zgodnie z Materiałami Apple; oraz

– zadeklarować w pliku Info.plist, czy Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) Użytkownika lub Aplikacja dystrybuowana w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika oferuje do zakupu cyfrowe towary i usługi, zgodnie z Materiałami Apple.

3. Alternatywne warunki biznesowe dla App Store w UE

3.1 Wymagania kwalifikacyjne i programowe dotyczące Alternatywnego Przetwarzania Płatności i Ofert Poza Aplikacją

A. Aby korzystać z Alternatywnego Przetwarzania Płatności lub Ofert Poza Aplikacją, Aplikacja Użytkownika musi:

1. Być (i) dystrybuowana w App Store dla systemów iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS i/lub watchOS w co najmniej jednym sklepie internetowym dostępnym w dowolnym kraju lub regionie UE („Sklepy internetowe UE”); lub (ii) dystrybuowana w App Store dla systemów iOS lub iPadOS w co najmniej jednym sklepie internetowym dostępnym w dowolnym kraju lub regionie Europejskiego Obszaru Gospodarczego oraz (a) jako główny cel mieć oferowanie usług strumieniowego przesyłania muzyki i (b) jako główną kategorię aplikacji mieć Muzyka; oraz

2. Zostać przesłana z uprawnieniami opisanymi w Materiałach Apple.

B. Użytkownik musi zapewnić, że Aplikacja Użytkownika nie oferuje:

– Ofert Poza Aplikacją żadnemu użytkownikowi końcowemu, jeśli Aplikacja Użytkownika należy do kategorii Dzieci w App Store;

– Ofert Poza Aplikacją użytkownikom końcowym w wieku poniżej 13 lat (lub wyższym określającym próg wiekowy dla danego Sklepu internetowego UE, zgodnie z opisem w Materiałach Apple);

– Ofert Poza Aplikacją użytkownikom końcowym w wieku od 13 lat (lub wyższym określającym próg wiekowy dla danego Sklepu internetowego UE) do poniżej 18 lat, chyba że Użytkownik udostępnił te opcje za bramką rodzicielską.

– Alternatywnego Przetwarzania Płatności użytkownikom końcowym poniżej 18 roku życia, chyba że Użytkownik udostępnił te opcje za bramką rodzicielską.

C. Aplikacja Użytkownika nie może używać języka ani elementów wizualnych o charakterze dyskredytującym, które zniechęcają do korzystania z systemu zakupów w aplikacji Apple lub zakłócają jego użycie.

D. Użytkownik może oferować Alternatywne Przetwarzanie Płatności i/lub Oferty Poza Aplikacją z aktywnym łączem, a dostępne opcje mogą obejmować system zakupów w aplikacji Apple. Użytkownik może również udostępniać system zakupów w aplikacji Apple jako samodzielną funkcjonalność. Po dacie wejścia w życie niniejszej Umowy, w tym Załącznika 14, lub po pierwszym zaakceptowaniu takiej Umowy przez Użytkownika, w zależności od tego, co nastąpi później, wszelkie zmiany dokonane przez Użytkownika w wybranych przez niego opcjach w Aplikacjach już dystrybuowanych w App Store pozostają w mocy przez dwanaście (12) miesięcy. Po tym dniu dla każdej Aplikacji nowo przesłanej przez Użytkownika do dystrybucji w App Store opcje wybrane przez Użytkownika podczas pierwszego dystrybuowania Aplikacji w App Store pozostają w mocy przez dwanaście (12) miesięcy. Każda opcja wybrana przez Użytkownika stosuje się do wszystkich Sklepów internetowych UE, a kolejne wybrane opcje również pozostają w mocy przez dwanaście (12) miesięcy. Opcje wybrane przez Użytkownika w tym **punkcie 3.1(D)** nie wpływają na korzystanie przez niego z Ofert Poza Aplikacją bez aktywnych łączy, które Użytkownik może oferować (lub nie) w dowolnym momencie w dowolnym Sklepie internetowym UE, z zastrzeżeniem pozostałych postanowień niniejszego Załącznika, w tym dotyczących korzystania z uprawnienia określonego w Materiałach Apple.

E. Jeśli Wytyczne Dotyczące Weryfikacji Aplikacji wymagają użycia systemu zakupów w aplikacji Apple, Użytkownik może zamiast tego zaoferować Alternatywne Przetwarzanie Płatności.

F. Jeśli Aplikacja Użytkownika oferuje Alternatywne Przetwarzanie Płatności i/lub Oferty Poza Aplikacją z aktywnymi łączami (łącznie **„opcje płatności”**), a także system zakupów w aplikacji Apple, to dla każdego cyfrowego zakupu prezentowanego na dowolnym interfejsie użytkownika Aplikacji Użytkownika Użytkownik musi:

– oferować system zakupów w aplikacji Apple wraz z wszelkimi innymi opcjami płatności, które Użytkownik zdecyduje się uwzględnić w takim interfejsie użytkownika;

– wyświetlać system zakupów w aplikacji Apple co najmniej tak samo wyraźnie jak każdą inną opcję płatności oraz za każdym razem, gdy jakakolwiek inna opcja płatności jest prezentowana w tym interfejsie użytkownika; oraz

– w przypadku prezentowania w tym samym interfejsie użytkownika co inna opcja płatności — stosować się do instrukcji zawartych w Materiałach Apple dotyczących prezentowania systemu zakupów w aplikacji Apple.

G. Jeśli Twoja Aplikacja nie oferuje systemu zakupów w aplikacji Apple, a oferuje zarówno Alternatywne Przetwarzanie Płatności, jak i Oferty Poza Aplikacją z aktywnymi łączami, to w celu zapewnienia użytkownikom faktycznej możliwości wyboru dla każdego oferowanego zakupu cyfrowego opcja Alternatywnego Przetwarzania Płatności musi być widoczna na tym samym ekranie co Oferta Poza Aplikacją z aktywnymi łączami oraz możliwa do wybrania w sposób, który nie zniechęca do jej użycia ani jej nie ukrywa.

H. Użytkownik nie może umieszczać informacji o kupowaniu poprzez Oferty Poza Aplikacją albo Alternatywne Przetwarzanie Płatności na stronie produktu Aplikacji Użytkownika w App Store.

I. Niezależnie od postanowień **punktu 3.3.9(C)** Umowy interfejsy API Apple Pay mogą być używane w Aplikacji Użytkownika do zakupów cyfrowych oferowanych za pośrednictwem Ofert Poza Aplikacją lub Alternatywnego Przetwarzania Płatności.

J. Jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z Alternatywnego Przetwarzania Płatności i/lub Ofert Poza Aplikacją z aktywnymi łączami, Użytkownik nie może używać profilu uprawnień do korzystania z zewnętrznego łącza StoreKit dla aplikacji czytników. Aplikacja Użytkownika może jednak prezentować Oferty Poza Aplikacją bez aktywnych łączy oraz łącze korzystające z uprawnienia do konta z łączem StoreKit do kupowania poza aplikacją, pod warunkiem że takie Oferty Poza Aplikacją nie są umieszczone na tej samej stronie w Aplikacji Użytkownika, co łącze korzystające z uprawnienia do konta z łączem StoreKit do kupowania poza aplikacją.

K. Usługę TestFlight można wykorzystywać do celów testów beta Alternatywnego Przetwarzania Płatności i/lub Ofert Poza Aplikacją, pod warunkiem że wszelkie transakcje realizowane w ramach takich testów są udostępniane testerom bezpłatnie.

3.2 Alternatywne Przetwarzanie Płatności: wymagania projektowe i techniczne

A. Przed każdym procesem płatności, w którym użytkownik końcowy dokonuje zakupu przy użyciu Alternatywnego Systemu Płatności Użytkownika, oraz przed każdym procesem wprowadzania informacji dotyczących płatności dla Alternatywnego Systemu Płatności Użytkownika — nawet jeżeli nie dotyczy to konkretnego zakupu — Użytkownik musi wywołać odpowiednie interfejsy API StoreKit w celu: (1) ustalenia, że Użytkownik może korzystać z Alternatywnego Przetwarzania Płatności oraz potwierdzenia kwalifikowania się i możliwości dokonywania płatności; oraz (2) w stosownych przypadkach — wyświetlenia arkusza informacyjnego systemu.

B. Proces płatności w aplikacji, który Użytkownik udostępnia użytkownikom końcowym przy użyciu Alternatywnego Systemu Płatności Użytkownika, musi zostać sfinalizowany w obrębie tej samej Aplikacji Użytkownika.

C. Proces płatności w aplikacji nie może zawierać żadnych ukrytych, nieaktywnych ani nieudokumentowanych funkcji lub zachowań związanych z płatnościami.

3.3 Oferty Poza Aplikacją: wymagania projektowe i techniczne

A. Przed każdym przypadkiem zastosowania Ofert Poza Aplikacją z wykorzystaniem aktywnego łącza z Aplikacji Użytkownika, które przenosi użytkownika końcowego do miejsca docelowego wybranego przez Użytkownika w celu zakupu cyfrowych towarów lub usług, Użytkownik musi wywołać odpowiednie interfejsy API StoreKit w celu: (1) ustalenia, że Użytkownik może korzystać z Ofert Poza Aplikacją oraz potwierdzenia kwalifikowania się

i możliwości dokonywania płatności; oraz (2) w stosownych przypadkach — wyświetlenia arkusza informacyjnego systemu.

B. Oprócz wymagań określonych w Materiałach Apple, każde aktywne łącze udostępniane w Aplikacji Użytkownika w ramach Ofert Poza Aplikacją na mocy niniejszego Załącznika musi:

– otwierać się w miejscu docelowym poza Aplikacją Użytkownika, takim jak okno lub karta w domyślnej aplikacji przeglądarki internetowej na urządzeniu, aby użytkownik końcowy mógł sfinalizować transakcję, i nie może otwierać widoku internetowego; oraz

– być opatrzone rzetelnymi i dokładnymi informacjami dotyczącymi cyfrowych towarów lub usług dostępnych do zakupu lub pobrania w miejscu docelowym.

3.4 Wymagania handlowe

A. Cyfrowe towary lub usługi sprzedawane użytkownikom końcowym po skorzystaniu z Ofert Poza Aplikacją z Aplikacji Użytkownika, które są reklamowane jako przeznaczone do użytku w aplikacji, muszą być dostępne do użytku w tej aplikacji.

B. Jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z Alternatywnego Przetwarzania Płatności lub Ofert Poza Aplikacją w celu podejmowania działań lub praktyk wprowadzających w błąd, oszukańczych, niewłaściwych, niezgodnych z prawem lub nieuczciwych — takich jak „bait and switch”, oszustwa lub nadużycia płatnicze — Aplikacja Użytkownika zostanie usunięta z App Store, a Użytkownik może zostać usunięty z programu Apple Developer Program.

C. Użytkownik oświadcza, że każdy dostawca usług płatniczych, z którego Użytkownik korzysta poza Aplikacją Użytkownika lub w jej obrębie, spełnia wymogi zgodności z poziomem 1 standardu Payment Card Industry (PCI) w zakresie przetwarzania danych kart kredytowych i debetowych oraz spełnia wymogi Dyrektywy w sprawie usług płatniczych, gdy nie przetwarza danych kart kredytowych i debetowych.

D. Użytkownik zobowiązuje się do zapewnienia użytkownikom końcowym dostępu do procesu obsługi klienta, obejmującego w szczególności procedurę zgłaszania i kwestionowania transakcji nieautoryzowanych, zarządzania subskrypcjami (jeżeli ma to zastosowanie) oraz składania wniosków o zwrot pieniędzy.

3.5 Prowizje i płatności w Sklepowych internetowych UE prowadzonych dla App Store

A. W przypadku Alternatywnego Przetwarzania Płatności spółka Apple jest uprawniona do prowizji App Store w wysokości dwudziestu procent (20%) od wynikowych sprzedaży cyfrowych towarów lub usług, w tym zakupów jednorazowych oraz subskrypcji odnawialnych automatycznie. Stawka prowizji wynosi dziesięć procent (10%) dla takich transakcji, (1) gdy Użytkownik uczestniczy w programie App Store Small Business Program; (2) gdy Aplikacja Użytkownika uczestniczy w programie Apple Video Partner Program lub Mini Apps Partner Program, a transakcja kwalifikowałaby się do stawki programowej, gdyby została dokonana przy użyciu systemu zakupów w aplikacji Apple; lub (3) gdy transakcja stanowi automatyczne odnowienie subskrypcji odnawialnej automatycznie w drugim roku lub w kolejnych latach. W przypadku programu App Store Small Business Program wszelkie uzyskiwane przez Użytkownika wpływy z transakcji (po potrąceniu prowizji Apple oraz niektórych podatków i korekt) są uwzględniane przy ustalaniu kwalifikowania się do programu. Prowizja ta ma zastosowanie do wszystkich kwot należnych od każdego użytkownika końcowego, z uwzględnieniem ewentualnych zwrotów pieniędzy, cofnięć lub obciążeń zwrotnych, po potrąceniu podatków transakcyjnych naliczanych przez Użytkownika.

B. W odniesieniu do systemu zakupów w aplikacji Apple Umowa Dotycząca Płatnych Aplikacji zostaje zmieniona i ponownie ustanowiona w zakresie wynikowych sprzedaży w ten sposób, że stawka prowizji Apple od sprzedaży Licencjonowanych Aplikacji wynosi dwadzieścia sześć procent (26%). Natomiast (1) gdy Użytkownik uczestniczy w programie App Store Small Business Program; (2) gdy sprzedaż kwalifikuje się do stawki programowej w ramach programu Apple Video Partner Program lub Mini Apps Partner Program; lub (3) gdy występuje kwalifikujący się zakup subskrypcji odnawialnej automatycznie po upływie jednego roku, zgodnie z opisem w Umowie Dotyczącej Płatnych Aplikacji — stawka prowizji wynosi piętnaście procent (15%).

C. W przypadku Ofert Poza Aplikacją spółka Apple jest uprawniona do prowizji za usługi sklepowe w wysokości piętnastu procent (15%) od sprzedaży promowanych cyfrowych towarów lub usług (w tym zakupów jednorazowych oraz subskrypcji odnawialnych automatycznie) dokonanych w miejscu docelowym, pod warunkiem, że można z nich korzystać w Aplikacji dystrybuowanej w App Store, a sprzedaż została zainicjowana w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od momentu, gdy użytkownik końcowy kliknął lub zeskanował aktywne łącze prowadzące z Aplikacji Użytkownika do miejsca docelowego. Gdy aktywne łącze (tekstowo, wizualnie/dźwiękowo i/lub poprzez samo łącze) odnosi się do określonej Aplikacji dystrybuowanej w App Store lub określonych elementów w takiej Aplikacji, to wszystkie cyfrowe towary i usługi możliwe do wykorzystania w tej Aplikacji są uznawane za promowane. Cyfrowe towary i usługi, których nie można używać w tej Aplikacji, nie są uznawane za promowane. Stawka prowizji wynosi dziesięć procent (10%) dla takich transakcji, (1) gdy Użytkownik uczestniczy w programie App Store Small Business Program; (2) gdy Aplikacja Użytkownika uczestniczy w programie Apple Video Partner Program lub Mini Apps Partner Program, a transakcja kwalifikowałaby się do stawki programowej, gdyby została dokonana przy użyciu systemu zakupów w aplikacji Apple; lub (3) gdy transakcja stanowi automatyczne odnowienie subskrypcji odnawialnej automatycznie w drugim roku lub w kolejnych latach. W przypadku programu App Store Small Business Program wszelkie uzyskiwane przez Użytkownika wpływy z transakcji (po potrąceniu prowizji Apple oraz niektórych podatków i korekt) są uwzględniane przy ustalaniu kwalifikowania się do programu. W przypadku gdy transakcja dotyczy subskrypcji (w tym bezpłatnych okresów próbnych lub ofert promocyjnych), wszystkie kolejne automatyczne odnowienia również podlegają prowizji. Prowizja ta ma zastosowanie do wszystkich kwot należnych od każdego użytkownika końcowego, z uwzględnieniem ewentualnych zwrotów pieniędzy, cofnięć lub obciążeń zwrotnych, po potrąceniu podatków transakcyjnych naliczanych przez Użytkownika.

4. Prowizja Core Technology Commission

A. Postanowienia niniejszego punktu 4 mają zastosowanie do Alternatywnych Sklepów z Aplikacjami (UE) oraz do Aplikacji dystrybuowanych w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) lub z Witryny Internetowej (UE) Użytkownika.

B. Prowizja Core Technology Commission ma zastosowanie do wszelkich sprzedaży cyfrowych towarów lub usług (w tym zakupów jednorazowych oraz subskrypcji odnawialnych automatycznie), które są finalizowane w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami Użytkownika (UE) lub w Aplikacji Użytkownika dystrybuowanej w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) albo z Witryny Internetowej (UE) Użytkownika i mogą być wykorzystywane w Aplikacji dystrybuowanej na platformie Apple.

C. Prowizja Core Technology Commission ma również zastosowanie do wszelkiej sprzedaży cyfrowych towarów lub usług na platformie Apple (w tym zakupów jednorazowych oraz subskrypcji odnawialnych automatycznie), które są wymagane do pobrania lub uzyskania dostępu do Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) lub do Aplikacji dystrybuowanej w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) albo z Witryny Internetowej (UE) Użytkownika.

D. Ponadto prowizja Core Technology Commission ma zastosowanie do wszelkich sprzedaży promowanych cyfrowych towarów lub usług (w tym zakupów jednorazowych oraz

subskrypcji odnawialnych automatycznie) dokonywanych w witrynie, które mogą być wykorzystywane w Aplikacji dystrybuowanej na platformie Apple, jeśli sprzedaż została zainicjowana w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od momentu, gdy użytkownik końcowy kliknął lub zeskanował aktywne łącze prowadzące z Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownika lub z Aplikacji dystrybuowanej w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) albo z Witryny Internetowej (UE) Użytkownika do tej witryny. Gdy aktywne łącze (tekstowo, wizualnie/dźwiękowo i/lub poprzez samo łącze) odnosi się do określonej Aplikacji lub określonych elementów w takiej Aplikacji, to wszystkie cyfrowe towary i usługi możliwe do wykorzystania w tej Aplikacji są uznawane za promowane. W takich przypadkach, jeśli sprzedaż dotyczy subskrypcji (w tym bezpłatnych okresów próbnych lub ofert promocyjnych), wszystkie kolejne automatyczne odnowienia również stanowią sprzedaż objętą niniejszym **punktem 4(D)**.

E. Prowizja Core Technology Commission wynosi pięć procent (5%) od wszystkich sprzedaży objętych niniejszym **punktem 4**. Prowizja ta ma zastosowanie do wszystkich kwot należnych od każdego użytkownika końcowego, z uwzględnieniem ewentualnych zwrotów pieniędzy, cofnięć lub obciążeń zwrotnych, po potrąceniu podatków transakcyjnych naliczanych przez Użytkownika.

F. Niezależnie od powyższych postanowień jeśli Użytkownik dystrybuuje Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) i w ciągu ostatnich 12 miesięcy osiągnął globalnie mniej niż 10 000 000 euro przychodów, to za pomocą instrukcji podanych w Materiałach Apple może się zarejestrować jako mały operator sklepu. Jeśli Użytkownik zarejestruje się jako mały operator sklepu, Prowizja Core Technology Commission nie ma zastosowania do żadnych opłat ściąganych przez Użytkownika za pobieranie jego Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) ani do żadnych opłat ściąganych przez Użytkownika cyklicznie za pobieranie lub dostęp do Aplikacji dystrybuowanych przez Alternatywny Sklep z Aplikacjami (UE) Użytkownika, dopóki Użytkownik nie uzyska co najmniej 1 000 000 EUR łącznych przychodów z tych opłat. Użytkownik musi nadal zgłaszać wszystkie takie transakcje do Apple, tak jak to określają Materiały Apple, oraz stosować instrukcje oznaczania transakcji podlegających postanowieniom tego **punktu 4(F)** podane w Materiałach Apple. Prowizja Core Technology Commission nie jest znoszona i pozostaje w mocy wobec wszelkiej innej sprzedaży cyfrowych towarów i usług, które w przeciwnym razie kwalifikowałyby się na mocy niniejszego **punktu 4** do Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE) Użytkownika.

5. Dodatkowe warunki handlowe

5.1 Postanowienia ogólne

A. Na potrzeby **punktów 3.4** i **3.5** oraz niniejszego **punktu 5** pojęcie „Apple” może oznaczać Podmiot Apple, w zależności od lokalizacji Użytkownika lub witryny App Store właściwej dla użytkownika końcowego. Więcej informacji można znaleźć w Materiałach Apple. Niniejszy **punkt 5** ma zastosowanie do wszelkich sprzedaży podlegających prowizjom i/lub opłatom należnym Apple na mocy **punktów 3** i/lub **4**.

B. Wyłącznie na potrzeby sprzedaży objętych niniejszym **punktem 5** Użytkownik działa jako sprzedawca we własnym imieniu i na własny rachunek.

5.2 Raportowanie, fakturowanie, płatności

A. Użytkownik jest zobowiązany do przekazywania Apple raportów sprzedaży, zgodnie z harmonogramami oraz wymogami określonymi w Materiałach Apple.

B. Apple wystawi Użytkownikowi fakturę obejmującą wszystkie należne prowizje oraz wszelkie mające zastosowanie podatki lub inne opłaty i dołoży uzasadnionych z handlowego punktu widzenia starań, aby uczynić to w terminie piętnastu (15) dni kalendarzowych od otrzymania raportu lub raportów obejmujących dany miesiąc kalendarzowy. Faktura może zostać wystawiona przez podmiot stowarzyszony Apple. W terminie trzydziestu (30) dni kalendarzowych

od daty wystawienia faktury Użytkownik jest zobowiązany uiścić wszystkie prowizje oraz wszelkie mające zastosowanie podatki w sposób wskazany przez Apple w Materiałach Apple, w walucie określonej na fakturze oraz przy użyciu metody płatności zatwierdzonej przez Apple dla Użytkownika (która może być okresowo modyfikowana przez Apple).

C. Wszelkie spory dotyczące płatności muszą zostać zgłoszone przed terminem płatności. Jeśli strony ustalą, że określone nieprawidłowości rozliczeniowe wynikają z winy Apple, Apple wystawi kolejną, skorygowaną fakturę. Jeśli raporty przedłożone przez Użytkownika wskazują, że Użytkownik dokonał zwrotu pieniędzy, Apple zwróci Użytkownikowi prowizję zapłaconą Apple z tytułu sprzedaży, której dotyczy zwrot, przy czym zwrot ten nastąpi w formie kredytu (zaliczenia) na poczet przyszłych faktur.

D. W przypadku gdy sprzedaż podlegająca prowizjom i/lub opłatom należnym Apple na mocy **punktu 3** i/lub **4** jest dokonywana przez podmiot inny niż Użytkownik, Użytkownik musi posiadać z tym podmiotem umowę, która nakłada na takie sprzedaże wymagania określone w niniejszym Załączniku. Użytkownik ponosi odpowiedzialność (w tym poprzez egzekwowanie takiej umowy, jeśli okaże się to konieczne) za zapewnienie, że podmiot ten przekazuje Apple raporty sprzedaży oraz uiszcza należne Apple prowizje i/lub opłaty, zgodnie z harmonogramami i wymogami określonymi w Materiałach Apple oraz w niniejszym Załączniku.

E. Niniejszy **punkt 5.2(E)** ma zastosowanie niezależnie od innych praw przysługujących Apple na mocy Umowy oraz wszelkich innych środków ochrony prawnej wynikających z przepisów prawa lub zasad słuszności. Opóźnione płatności będą oprocentowane według stawki jeden procent (1%) miesięcznie lub według najwyższej stawki dozwolonej przez prawo — w zależności od tego, która z nich jest niższa. Jeśli Użytkownik nie uiści Apple całości lub części kwot należnych i wymagalnych od Użytkownika lub któregokolwiek z jego podmiotów stowarzyszonych na mocy Umowy lub w związku z nią albo na mocy jakiejkolwiek innej umowy, Apple zastrzega sobie prawo — w dowolnym czasie i wielokrotnie — do potrącenia takich kwot (w całości lub w części) z wszelkich kwot należnych od Apple na rzecz Użytkownika lub jego podmiotów stowarzyszonych (w tym z kwot pobranych przez Apple w imieniu Użytkownika od użytkowników końcowych). Jeżeli kwoty podlegające potrąceniu są wyrażone w różnych walutach, Apple może przeliczyć takie kwoty na walutę rozliczeniową uzgodnioną pomiędzy Apple a Użytkownikiem, zgodnie z kursem wymiany ustalonym dla danego Okresu Dostarczania, wskazanym w App Store Connect, który może być okresowo uaktualniany. Skorzystanie przez Apple z uprawnień wynikających z niniejszego punktu nie ogranicza ani nie wyłącza żadnych innych praw lub środków ochrony prawnej przysługujących Apple na mocy Umowy lub w inny sposób.

5.3 Podatki

A. Użytkownik jest odpowiedzialny za podatki, w tym (między innymi): (i) ustalenie, czy sprzedaż podlega opodatkowaniu; (ii) naliczanie i pobieranie podatków według obowiązującej stawki; (iii) przekazywanie podatków do odpowiedniego organu podatkowego; oraz (iv) dostarczanie wszelkich wymaganych dokumentów użytkownikowi końcowemu lub odpowiedniemu organowi podatkowemu. Jeśli spółka Apple stwierdzi, że jest zobowiązana do pobrania lub przekazania jakichkolwiek podatków związanych ze sprzedażą, podatki te (oraz wszelkie informacje wymagane przez Apple do ustalenia wysokości tych podatków) zostaną pobrane przez Apple od Użytkownika odrębnie, a Użytkownik odprowadzi takie podatki do Apple zgodnie z postanowieniami niniejszego Załącznika.

B. Apple może wystawić Użytkownikowi fakturę obejmującą wszelkie mające zastosowanie podatki, daniny, cła, koszty, opłaty, potrącenia lub inne należności o równoważnym charakterze, nałożone przez jakikolwiek organ podatkowy na prowizję lub w związku z prowizją. Apple określa, pobiera i przekazuje odpowiednie podatki właściwym organom podatkowym, a Użytkownik zgadza się zapłacić takie podatki zgodnie z fakturą wystawioną przez Apple. W przypadku gdy jakikolwiek organ podatkowy nałoży na Użytkownika jakiekolwiek zobowiązania związane

z przestrzeganiem przepisów podatkowych, co obejmuje bez ograniczeń rozliczanie odwrotnego obciążenia, samonaliczanie podatku i raportowanie, Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za realizację takich zobowiązań.

C. Jeżeli spółka Apple będzie zobowiązana do pobrania lub zapłaty jakichkolwiek podatków nieobjętych niniejszym Załącznikiem w związku z płatnością dokonywaną przez Użytkownika na rzecz Apple, podatki te zostaną zafakturowane na Użytkownika a Użytkownik uiści je na rzecz Apple.

D. W zakresie, w jakim zgodnie z obowiązującym prawem wymagane jest potrącenie podatku u źródła od jakiekolwiek kwoty należnej Apple lub w związku z nią na mocy niniejszego Załącznika, Użytkownik zobowiązuje się: (i) zapłacić takie dodatkowe kwoty, jakie mogą być konieczne do zapewnienia, że spółka Apple otrzyma kwotę netto równą pełnej kwocie, którą otrzymałaby zgodnie z postanowieniami niniejszego Załącznika, gdyby nie dokonano odliczenia lub potrącania u źródła; (ii) dokonać takich odliczeń; (iii) wpłacić takie podatki do właściwego organu podatkowego w terminach określonych przez obowiązujące prawo; oraz; (iv) przekazać Apple dokumentację potwierdzającą takie odprowadzenie podatku, w zakresie w jakim jest ona w uzasadniony sposób satysfakcjonująca dla Apple.

E. Użytkownik oświadcza, że jest prawidłowo zarejestrowany we właściwej jurysdykcji, posiada ważny identyfikator zgodny z wymogami tej jurysdykcji oraz niezwłocznie powiadomi Apple, jeśli przestanie być zarejestrowany lub utraci ważny identyfikator. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się terminowo przekazywać Apple wszelkie mające zastosowanie identyfikatory, dowody rejestracji, dokumentację podatkową, certyfikaty lub informacje, o które Apple wystąpi. Niedopełnienie tego obowiązku może skutkować cofnięciem Użytkownikowi lub Aplikacji Użytkownika możliwości prowadzenia Alternatywnego Sklepu z Aplikacjami (UE), dystrybucji w Alternatywnym Sklepie z Aplikacjami (UE) lub Witrynie Internetowej (UE) Użytkownika albo korzystania z Alternatywnego Przetwarzania Płatności bądź Ofert Poza Aplikacją, bez uszczerbku dla innych praw przysługujących Apple na mocy tego Załącznika lub Umowy. Użytkownik zobowiązuje się przejąć od Stron Chronionych Apple odpowiedzialność cywilną oraz dokonać na rzecz Stron Chronionych Apple rekompensaty z tytułu wszelkich strat wynikających z tego wymogu.

5.4 Prawo Apple do przeprowadzenia audytu

Niezależnie od jakichkolwiek postanowień przeciwnych, Użytkownik jest zobowiązany prowadzić oraz przechowywać kompletne i rzetelne księgi oraz rejestry dotyczące kwot należnych Apple z tytułu sprzedaży oraz zgłoszonych zwrotów, w tym podatków, przez okres trzech (3) lat od dnia przekazania raportów do Apple. Apple ma prawo badać i przeprowadzać audyt ksiąg i rejestrów Użytkownika dotyczących wszelkich sprzedaży objętych niniejszym **punktem 5** oraz zwrotów zgłoszonych w odniesieniu do takich sprzedaży w tym trzyletnim okresie, w celu weryfikacji prawidłowości płatności dokonywanych na rzecz Apple. Dla jasności, spółka Apple nie jest uprawniona do badania ani przeprowadzania audytu całości danych finansowych Użytkownika, lecz wyłącznie tych danych, które są istotne dla ustalenia prawidłowości prowizji należnych Apple, płatności dokonywanych na rzecz Apple oraz zgłoszonych zwrotów. W celu spełnienia żądania audytu Użytkownik musi, w terminie trzydziestu (30) dni od dnia otrzymania takiego żądania, umożliwić przeprowadzenie audytu. Apple może wyznaczyć niezależnego biegłego rewidenta (certyfikowanego księgowego), który w danym czasie nie jest zaangażowany w żaden audyt u Apple ani Użytkownika, do przeprowadzenia audytu właściwych ksiąg i rejestrów Użytkownika, w uzgodnionym wspólnie terminie i miejscu, w normalnych godzinach pracy Użytkownika.

6. Postanowienia ogólne

6.1 Profile uprawnień

A. Niektóre funkcjonalności określone w niniejszym Załączniku wymagają profilu uprawnień.

W takich przypadkach Użytkownik może korzystać z profilu uprawnień wyłącznie w odniesieniu do Aplikacji, dla której Użytkownik wystąpił o przyznanie profilu uprawnień i dla której spółka Apple zatwierdziła jego użycie. Użytkownik zobowiązuje się przekazywać Apple prawdziwe, dokładne i kompletne informacje dotyczące zamierzonego wykorzystania takich profili uprawnień oraz powiązanych interfejsów API, a także uaktualniać te informacje zgodnie z instrukcjami zawartymi w Materiałach Apple, jeśli którekolwiek z nich ulegną zmianie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że zmiany te mogą mieć wpływ na to, czy nadal kwalifikuje się on do korzystania z profilu uprawnień. Apple rozpatrzy wniosek Użytkownika i zastrzega sobie prawo — według własnego uznania — do nieprzyznania profilu uprawnień, w którym to przypadku Użytkownik nie będzie mógł korzystać z profilu uprawnień ani powiązanych interfejsów API, jak również do cofnięcia przyznanego profilu uprawnień. Apple nie ponosi wobec Użytkownika odpowiedzialności za odmowę przyznania profilu uprawnień lub dostępu do powiązanych interfejsów API, nawet jeśli Użytkownik zaakceptował niniejszy Załącznik.

B. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zobowiązuje się, że nie będzie korzystać ani podejmować prób korzystania z powiązanych interfejsów API ani realizować dozwolonych funkcjonalności (takich jak dystrybucja Aplikacji, Alternatywne Przetwarzanie Płatności i/lub Oferty Poza Aplikacją), jeśli nie otrzymał od Apple odpowiedniego profilu uprawnień. Jeżeli Użytkownik otrzyma profil uprawnień, to z zastrzeżeniem postanowień niniejszego Załącznika oraz Umowy Apple udziela Użytkownikowi na czas obowiązywania Umowy ograniczonej, niewyłącznej, osobistej, odwołalnej, niepodlegającej sublicencjonowaniu i niezbywalnej licencji na:

(i) dystrybucję profilu uprawnień do Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika do celów testowania i rozwijania Aplikacji Użytkownika; oraz

(ii) korzystanie z profilu uprawnień w połączeniu z Aplikacją Użytkownika wyłącznie na Autoryzowanych Urządzeniach Testowych lub Zarejestrowanych Urządzeniach, w celu zgłoszenia Aplikacji do dystrybucji zgodnie z Umową (w tym w zakresie dozwolonym na podstawie niniejszego Załącznika).

C. Profil uprawnień dotyczący Ofert Poza Aplikacją oraz Alternatywnego Przetwarzania Płatności jest dopuszczony do użytku wyłącznie w przypadku, gdy Aplikacja Użytkownika jest dystrybuowana w App Store.

D. Użytkownik zobowiązuje się korzystać z powiązanych interfejsów API oraz dopuszczalnych funkcjonalności wyłącznie za pośrednictwem odpowiedniego profilu uprawnień i wyłącznie w zakresie wyraźnie dozwolonym w niniejszym Załączniku oraz w Materiałach Apple. Użytkownik zobowiązuje się nie wykorzystywać ani nie podejmować prób wykorzystania takich profili uprawnień w odniesieniu do jakiejkolwiek Aplikacji Użytkownika, dla której profil uprawnień nie został przyznany, ani w odniesieniu do Aplikacji innych deweloperów. Użytkownik nie jest również uprawniony do korzystania z profili uprawnień przyznanych na podstawie niniejszego Załącznika w połączeniu z aplikacjami opracowywanymi lub dystrybuowanymi na podstawie Umowy licencyjnej programu Apple Developer Enterprise Program.

6.2 Zastrzeżenia praw

Bez uszczerbku dla innych praw przysługujących Apple na mocy Umowy oraz wszelkich innych środków ochrony prawnej wynikających z przepisów prawa lub zasad słuszności, jeśli Apple ma podstawy, by sądzić, że Użytkownik lub Aplikacje Użytkownika nie spełniły któregokolwiek z wymagań niniejszego Załącznika lub Umowy, Apple zastrzega sobie prawo — ze skutkiem natychmiastowym po poinformowaniu Użytkownika — do cofnięcia Użytkownikowi dostępu do wszystkich lub części interfejsów API powiązanych z niniejszym Załącznikiem; zobowiązania Użytkownika do usunięcia z Aplikacji Użytkownika profilu uprawnień powiązanego z niniejszym Załącznikiem; zablokowania uaktualnień, ukrycia lub usunięcia Aplikacji Użytkownika z App Store; zablokowania dystrybucji Aplikacji Użytkownika lub jej uaktualnień na platformach

Apple; i/lub zawieszenia Użytkownika w programie Apple Developer Program lub jego usunięcia z tego programu.

6.3 Prawo właściwe i jurysdykcja

Niniejszy Załącznik stanowi część Relacji Europejskiej w rozumieniu **punktu 14.10(d)** Umowy, a wszystkie zobowiązania umowne i pozaumowne wynikające z tego Załącznika lub w związku z nim podlegają prawu irlandzkiemu i zgodnie z nim będą interpretowane. Wyłącznie na potrzeby tego Załącznika 14 niniejsze postanowienie ma pierwszeństwo w zakresie wystąpienia jakichkolwiek niespójności z **punktem 14.10(d)** Umowy.

Załącznik 15
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dla aplikacji na systemy iOS i iPadOS w sklepie App Store na Tajwanie

1. Z dniem 31 października 2026 r. warunki zawarte w niniejszym **Załączniku 15** mają zastosowanie do prowizji i płatności za aplikacje rozpowszechniane w sklepie App Store na Tajwanie w systemach iOS i iPadOS.

2. Umowa Dotycząca Płatnych Aplikacji zostaje zmieniona i ujednolicona w ten sposób, że standardowa prowizja Apple od sprzedaży Licencjonowanych Aplikacji wynosi dwadzieścia sześć procent (26%).

Załącznik uzupełniający 1

1. Wyznaczenie przedstawiciela

1.1 Użytkownik niniejszym wyznacza Apple i Spółki Zależne Apple (łącznie „Apple”) jako: (i) przedstawiciela odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i dostarczanie Licencjonowanych Aplikacji użytkownikom końcowym znajdującym się w regionach wymienionych w Dodatku A, punkt 1 do niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, z zastrzeżeniem zmian; oraz (ii) pośrednika odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i dostarczanie Licencjonowanych Aplikacji użytkownikom końcowym znajdującym się w regionach wymienionych w Dodatku A, punkt 2 do niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, z zastrzeżeniem zmian, w Okresie Dostarczania. Najbardziej aktualna lista regionów App Store, spośród których Użytkownik może wybierać, zostanie przedstawiona w narzędziu App Store Connect i Witrynie Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych i może być okresowo uaktualniana przez Apple. Użytkownik niniejszym przyjmuje do wiadomości, że Apple będzie wprowadzać na rynek i udostępniać do pobrania użytkownikom końcowym Licencjonowane Aplikacje za pośrednictwem co najmniej jednego sklepu App Store lub Witryny Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, na rzecz i w imieniu Użytkownika. Dla celów niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 stosuje się następujące warunki:

„Aplikacja Niestandardowa” oznacza Licencjonowaną Aplikację opracowaną na zamówienie przez Użytkownika do użytku przez określone organizacje lub zewnętrznych klientów biznesowych, w tym zastrzeżone Licencjonowane Aplikacje opracowane do użytku wewnętrznego organizacji Użytkownika.

(a) „Użytkownik” obejmuje użytkowników narzędzia App Store Connect upoważnionych przez Użytkownika do przesyłania Licencjonowanych Aplikacji i powiązanych metadanych w imieniu Użytkownika; oraz

(b) „użytkownik końcowy” obejmuje indywidualnych nabywców, a także uprawnionych użytkowników powiązanych z ich kontami za pośrednictwem Chmury rodzinnej lub Opiekunów konta. W przypadku klientów instytucjonalnych „użytkownik końcowy” oznacza osobę upoważnioną do korzystania z Licencjonowanej Aplikacji, administratora instytucjonalnego odpowiedzialnego za zarządzanie instalacjami na urządzeniach współdzielonych, a także samych upoważnionych nabywców instytucjonalnych, w tym instytucje edukacyjne zatwierdzone przez Apple, które mogą nabywać Licencjonowane Aplikacje do użytku przez swoich pracowników, przedstawicieli i podmioty stowarzyszone.

(c) Dla celów niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 termin „Licencjonowana Aplikacja” obejmuje wszelką zawartość, funkcje, rozszerzenia, naklejki lub usługi oferowane w aplikacji.

„Volume Content Service” oznacza usługę Apple, który umożliwia uzyskiwanie Aplikacji Niestandardowych i dokonywanie zakupów grupowych Licencjonowanych Aplikacji zgodnie z Warunkami dotyczącymi zawartości nabywanej grupowo, postanowieniami i wymaganiami.

1.2 W celu realizacji uprawnień nadanych Apple zgodnie z punktem 1.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 Użytkownik niniejszym upoważnia Apple do:

(a) wprowadzania na rynek Licencjonowanych Aplikacji oraz zabiegania o zamówienia i pozyskiwanie zamówień na Licencjonowane Aplikacje w imieniu Użytkownika od użytkowników końcowych znajdujących się w regionach wskazanych przez Użytkownika w narzędziu App Store Connect;

(b) świadczenia usług hostingowych na rzecz Użytkownika zgodnie z warunkami Umowy, aby umożliwić przechowywanie Licencjonowanych Aplikacji i dostęp do nich użytkownikom

końcowym, oraz umożliwienia hostowania takich Licencjonowanych Aplikacji przez strony trzecie wyłącznie na podstawie innej licencji lub autoryzacji udzielonej przez Apple;

(c) tworzenia kopii, formatowania i w inny sposób przygotowywania Licencjonowanych Aplikacji do nabycia i pobrania przez Użytkowników końcowych, w tym dodanie Rozwiązania Zabezpieczającego i innych optymalizacji określonych w Umowie;

(d) umożliwienia lub (w przypadku transgranicznych przydziałów określonych zakupów), zapewnienia użytkownikom końcowym dostępu i ponownego dostępu do kopii Licencjonowanych Aplikacji, aby użytkownicy końcowi mogli nabywać od Użytkownika i elektronicznie pobierać te Licencjonowane Aplikacje, Informacje o Licencjonowanej Aplikacji i powiązane metadane za pośrednictwem co najmniej jednego sklepu App Store lub Witryny Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych. Ponadto Użytkownik niniejszym udziela upoważnienia do dystrybucji swoich Licencjonowanych Aplikacji na mocy niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 do użycia przez: (i) użytkowników końcowych z kontami powiązanymi z kontem innego użytkownika końcowego za pośrednictwem Chmury rodzinnej; (ii) uprawnieni Opiekunowie konta użytkownika końcowego w celu uzyskiwania dostępu do jego Licencjonowanej Aplikacji oraz powiązanych informacji i metadanych przechowywanych w iCloud zgodnie z opisem na stronie https://support.apple.com/HT212360; (iii) wielu użytkowników końcowych korzystających z jednego Konta Apple, w przypadku gdy Licencjonowana Aplikacja jest dostarczana takim użytkownikom za pośrednictwem narzędzia Apple Configurator zgodnie z umową licencyjną oprogramowania Apple Configurator; oraz (iv) jednego klienta instytucjonalnego za pośrednictwem Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych do użycia przez użytkowników końcowych i/lub do instalowania na urządzeniach bez powiązanego Konta Apple, które stanowią własność lub podlegają kontroli tego klienta instytucjonalnego zgodnie z Warunkami, postanowieniami i wymaganiami dotyczącymi zawartości nabywanej grupowo;

(e) używania (i) zrzutów ekranu, podglądów i/lub maksymalnie 30-sekundowych fragmentów Licencjonowanych Aplikacji; (ii) znaków towarowych i logo powiązanych z Licencjonowanymi Aplikacjami; oraz (iii) Informacji o Licencjonowanej Aplikacji do celów promocyjnych w materiałach marketingowych i kartach upominkowych oraz w związku z wyświetlaczami w pojazdach, z wyłączeniem tych części Licencjonowanych Aplikacji, znaków towarowych lub logo lub Informacji o Licencjonowanej Aplikacji, których Użytkownik nie ma prawa używać do celów promocyjnych, a które wskaże on na piśmie w momencie dostarczenia Licencjonowanych Aplikacji do Apple zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, oraz wykorzystania obrazów i innych materiałów, które Użytkownik może dostarczyć na uzasadnioną prośbę Apple, do celów promocyjnych w materiałach marketingowych i kartach podarunkowych oraz w związku z wyświetlaczami w pojazdach. Ponadto, z zastrzeżeniem ograniczeń przedstawionych powyżej, Użytkownik zgadza się, że Apple może używać zrzutów ekranu, ikon i maksymalnie 30-sekundowych fragmentów jego Licencjonowanych Aplikacji podczas wydarzeń Apple dla deweloperów (np. WWDC, Tech Talks) oraz w dokumentacji dla deweloperów;

(f) używania Licencjonowanych Aplikacji, Informacji o Licencjonowanej Aplikacji i powiązanych metadanych w inny sposób, uzasadniony w zakresie wprowadzania na rynek i dostarczania Licencjonowanych Aplikacji zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1. Użytkownik zgadza się, że żadne tantiemy ani inne wynagrodzenie nie są należne za prawa opisane powyżej w punkcie 1.2 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1; oraz

(g) ułatwiania dystrybucji wersji przedpremierowych Licencjonowanych Aplikacji Użytkownika („Testy Beta”) wśród użytkowników końcowych wyznaczonych przez Użytkownika zgodnie z Umową, dostępnością i innymi wymaganiami programu okresowo uaktualnianymi w narzędziu App Store Connect. Na potrzeby takich Testów Beta Użytkownik niniejszym zrzeka się wszelkich praw do pobierania jakiejkolwiek ceny zakupu, wpływów lub innego wynagrodzenia za dystrybucję i pobieranie wersji przedpremierowych Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika. Ponadto Użytkownik zgadza się, że pozostaje odpowiedzialny za zapłatę wszelkich tantiem lub uiszczenie innych płatności na rzecz osób trzecich w związku z dystrybucją i użytkownikiem

przedpremierowych Licencjonowanych Aplikacji Użytkownika, a także za zgodność z wszelkimi prawami obowiązującymi na terytoriach, na których takie Testy Beta będą przeprowadzane. W związku z takim rozpowszechnianiem nie przysługuje Apple żadna prowizja.

1.3 Strony przyjmują do wiadomości i zgadzają się, że ich stosunki wynikające z niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 są i będą relacjami zleceniodawcy i przedstawiciela lub zleceniodawcy i pośrednika, w zależności od przypadku, jak opisano odpowiednio w Dodatku A, punkt 1 i Dodatku A, punkt 2, oraz że Użytkownik jako zleceniodawca jest i będzie ponosić wyłączną odpowiedzialność za wszelkie roszczenia i zobowiązania dotyczące Licencjonowanych Aplikacji lub z nimi związanych, zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1. Strony przyjmują do wiadomości i zgadzają się, że wyznaczenie Apple jako przedstawiciela lub pośrednika, w zależności od przypadku, zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1 nie ma charakteru wyłączności. Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że kontroluje lub należą do niego prawa niezbędne do wyznaczenia Apple i Spółek Zależnych Apple jako światowego przedstawiciela i/lub pośrednika Użytkownika w zakresie dostaw Licencjonowanych Aplikacji Użytkownika oraz że takie wyznaczenie przez Apple i Spółki Zależne Apple nie narusza praw osób trzecich.

1.4 Na potrzeby niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 „Okres Dostarczania” oznacza okres rozpoczynający się Datą Wejścia w Życie Umowy i kończący się ostatniego dnia obowiązywania Umowy lub jej odnowienia; pod warunkiem jednak, że wyznaczenie Apple na przedstawiciela Użytkownika będzie obowiązywać po wygaśnięciu Umowy przez uzasadniony okres wypowiedzenia, nieprzekraczający trzydziestu (30) dni, a ponadto pod warunkiem, że wyłącznie w odniesieniu do użytkowników końcowych podpunkty 1.2 (b), (c) i (d) niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 pozostają w mocy po rozwiązaniu lub wygaśnięciu Umowy, chyba że Użytkownik wskaże inaczej zgodnie z punktami 4.1 i 6.2 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1.

1.5 Wszystkie Licencjonowane Aplikacje dostarczone przez Użytkownika do Apple zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 zostaną udostępnione przez Apple do bezpłatnego pobrania przez użytkowników końcowych. Apple nie ma obowiązku pobierania żadnych opłat za Licencjonowane Aplikacje od żadnego użytkownika końcowego i nie ma obowiązku zapłaty Użytkownikowi za jakiekolwiek z tych Licencjonowanych Aplikacji zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1. W przypadku zamiaru pobierania od użytkowników końcowych opłaty za dowolną Licencjonowaną Aplikację lub zakup w aplikacji należy zawrzeć (lub wcześniej zawrzeć) oddzielne rozszerzenie niniejszej umowy (Załącznik uzupełniający 2) z Apple w odniesieniu do tej Licencjonowanej Aplikacji. W przypadku zamiaru pobierania od użytkowników końcowych opłaty za dowolne Aplikacje Niestandardowe należy zawrzeć (lub wcześniej zawrzeć) oddzielne rozszerzenie niniejszej umowy (Załącznik uzupełniający 3) z Apple w odniesieniu do tej Aplikacji Niestandardowej.

2. Dostarczanie Licencjonowanych Aplikacji do Apple

2.1 Użytkownik dostarczy Apple na własny koszt Licencjonowane Aplikacje, Informacje o Licencjonowanej Aplikacji i powiązane metadane za pomocą narzędzia App Store Connect lub innego mechanizmu zapewnionego przez Apple, w formacie i w sposób określony przez Apple, wymagany do dostarczenia Licencjonowanych Aplikacji do użytkowników końcowych, zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1. Metadane dostarczane Apple przez Użytkownika w ramach niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 będą obejmować: (i) tytuł i numer wersji każdej z Licencjonowanych Aplikacji; (ii) regiony wyznaczone przez Użytkownika, w których Apple ma zezwolić użytkownikom końcowym na pobieranie Licencjonowanych Aplikacji; (iii) użytkowników końcowych upoważnionych przez Użytkownika do pobrania Aplikacji Niestandardowej; (iv) wszelkie informacje o prawach autorskich lub innych prawach własności intelektualnej; (v) politykę prywatności Użytkownika; (vi) ewentualną umowę licencyjną użytkownika końcowego („EULA”), zgodnie z punktem 3.2 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1; oraz (vii) wszelkie dodatkowe metadane określone w Dokumentacji i/lub

narzędziu App Store Connect, które mogą być okresowo uaktualniane, w tym metadane zaprojektowane w celu usprawnienia wyszukiwania i odkrywania zawartości na sprzęcie marki Apple.

2.2 Wszystkie Licencjonowane Aplikacje będą dostarczane przez Użytkownika do Apple przy użyciu narzędzi programowych, bezpiecznego adresu witryny FTP lub innych metod dostawy określonych przez Apple.

2.3 Użytkownik niniejszym oświadcza, że wszystkie Licencjonowane Aplikacje, które Apple dostarcza zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1, mają zezwolenie na eksport ze Stanów Zjednoczonych do każdego z regionów określonych przez Użytkownika w punkcie 2.1, zgodnie z wymogami wszystkich przepisów prawa właściwego, w tym przepisami eksportowymi Stanów Zjednoczonych (United States Export Administration Regulations), 15 CFR, części 730–774. Ponadto Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że wszystkie wersje Licencjonowanych Aplikacji dostarczone przez niego Apple nie podlegają międzynarodowym przepisom w zakresie obrotu bronią (International Traffic In Arms Regulations) 22 CFR, części 120–130, i nie zostały zaprojektowane, wykonane, zmodyfikowane ani skonfigurowane dla jakichkolwiek wojskowych użytkowników końcowych lub zastosowań końcowych zgodnie z definicją i w zakresie określonym w 15 CFR § 744. Nie uchybiając postanowieniom punktu 2.3 Użytkownik oświadcza, że (i) żadna z Licencjonowanych Aplikacji nie zawiera, nie używa ani nie obsługuje funkcji szyfrowania danych ani funkcji kryptograficznych; lub (ii) jeśli jakakolwiek Licencjonowana Aplikacja zawiera, używa lub obsługuje takie szyfrowanie danych lub funkcje kryptograficzne, wówczas Użytkownik przestrzega wspomnianych przepisów eksportowych obowiązujących w Stanach Zjednoczonych oraz ma i na żądanie oraz zgodnie z wymaganiami przekaże Apple w formacie PDF egzemplarz postanowienia dotyczącego klasyfikacji eksportowej (CCATS), wydanego przez Biuro Przemysłu i Bezpieczeństwa Departamentu Handlu Stanów Zjednoczonych („BIS”), wszelkie przekazane do BIS sprawozdania na temat samodzielnej klasyfikacji oraz egzemplarze odpowiednich zezwoleń z innych regionów, które upoważniają do importu takiej Licencjonowanej Aplikacji. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple opiera się na jego certyfikacie w niniejszym punkcie 2.3, umożliwiając użytkownikom końcowym dostęp do Licencjonowanych Aplikacji i ich pobieranie zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1. Z wyjątkiem przypadków określonych w niniejszym punkcie 2.3 Apple będzie odpowiedzialny za zgodność z wymogami amerykańskich przepisów eksportowych (Export Administration Regulations), zezwalając użytkownikom końcowym na dostęp do Licencjonowanych Aplikacji i ich pobieranie zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1.

2.4 Użytkownik ponosi odpowiedzialność za określenie i wdrożenie wszelkich klasyfikacji wiekowych lub ostrzeżeń dla rodziców o treściach niewłaściwych dla dzieci wymaganych przez organy administracji publicznej w odpowiednich przepisach prawa, komisje klasyfikacyjne, służby lub inne organizacje („Komisja Klasyfikacyjna”) w odniesieniu do wszystkich filmów, programów telewizyjnych, gier lub innej zawartości oferowanej w Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika dla każdej lokalizacji na Terytorium. W stosownych przypadkach Użytkownik będzie również odpowiedzialny za zapewnienie wszelkich narzędzi ograniczających zawartość lub funkcji weryfikacji wieku przed udostępnieniem użytkownikom końcowym zawartości dla dorosłych lub w inny sposób ograniczonych w ramach Licencjonowanej Aplikacji.

3. Prawo własności i Licencje użytkownika końcowego oraz dostarczanie Licencjonowanych Aplikacji użytkownikom końcowym

3.1 Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple, działając jako przedstawiciel i/lub pośrednik, prowadzi hosting lub zgodnie z punktem 1.2 (b) niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 może umożliwić upoważnionym osobom trzecim hosting Licencjonowanych Aplikacji oraz zezwala na pobieranie Licencjonowanych Aplikacji przez użytkowników końcowych w imieniu Użytkownika. Natomiast Użytkownik jest odpowiedzialny za hosting i dostarczanie zawartości lub usług sprzedawanych lub dostarczanych przez siebie za

pomocą Interfejsu API In-App Purchase, z wyjątkiem zawartości, która jest zawarta w samej Licencjonowanej Aplikacji (tj. zakup w aplikacji po prostu odblokowuje zawartość) lub zawartości hostowanej przez Apple zgodnie z punktem 3.3 Załącznika 2 Umowy. Strony przyjmują do wiadomości i zgadzają się, że Apple nie nabywa żadnych tytułów własności żadnej z Licencjonowanych Aplikacji ani Informacji o Licencjonowanych Aplikacjach, a tytuł, ryzyko utraty, odpowiedzialność za Licencjonowane Aplikacje i kontrola nad nimi przez cały czas spoczywają na Użytkowniku. Apple nie może wykorzystywać żadnych Licencjonowanych Aplikacji ani Informacji o Licencjonowanej Aplikacji w żadnym innym celu ani w jakikolwiek inny sposób niż wyraźnie określone w Umowie lub w niniejszym Załączniku uzupełniającym 1.

3.2 Użytkownik może dostarczyć Apple własną umowę EULA dla każdej Licencjonowanej Aplikacji w momencie dostarczenia jej Apple, zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, pod warunkiem jednak, że umowa EULA Użytkownika będzie zawierać minimalne postanowienia określone w Dodatku B do niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 i nie będzie z nim niezgodna oraz będzie zgodna ze wszystkimi przepisami prawa właściwego we wszystkich regionach, w których Apple ma umożliwić użytkownikom końcowym pobieranie tej Licencjonowanej Aplikacji. Apple umożliwi każdemu użytkownikowi końcowemu zapoznanie się z umową EULA Użytkownika (jeśli istnieje) w momencie dostarczenia tej Licencjonowanej Aplikacji danemu użytkownikowi końcowemu, a także powiadomi każdego użytkownika końcowego, że korzystanie z Licencjonowanej Aplikacji podlega postanowieniom Umowy EULA Użytkownika (jeśli istnieje). Jeśli Użytkownik nie dostarczy Apple własnej umowy EULA dla którejkolwiek Licencjonowanej Aplikacji, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i akceptuje, że korzystanie z tej Licencjonowanej Aplikacji przez użytkowników końcowych będzie podlegać standardowej umowie EULA Apple (która jest częścią Warunków korzystania z App Store).

3.3 Użytkownik niniejszym przyjmuje do wiadomości, że umowa EULA każdej Licencjonowanej Aplikacji jest zawierana wyłącznie między Użytkownikiem a użytkownikiem końcowym i jest zgodna z prawem właściwym, a Apple nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tytułu jakiejkolwiek umowy EULA ani jakiegokolwiek naruszenia przez Użytkownika lub dowolnego Użytkownika końcowego któregokolwiek z postanowień jakiejkolwiek umowy EULA.

3.4 Jak określono w Wytycznej 3.1.3(a) Aplikacje czytników, Licencjonowana Aplikacja może czytać lub odtwarzać zawartość (konkretnie: czasopisma, gazety, książki, audio, muzykę i wideo), która jest oferowana poza Licencjonowaną Aplikacją (na przykład poprzez witrynę internetową Użytkownika) pod warunkiem, że, z wyjątkiem witryny sklepowej w Stanach Zjednoczonych, gdzie ten zakaz nie obowiązuje, Użytkownik nie umieszcza łączy do zewnętrznych ofert dotyczących takiej zawartości ani nie wprowadza ich na rynek w Licencjonowanej Aplikacji. Użytkownik ponosi odpowiedzialność za uwierzytelnianie dostępu do zawartości uzyskanej poza Licencjonowaną Aplikacją.

3.5 W zakresie, w jakim Użytkownik promuje i oferuje subskrypcje w aplikacji, musi to robić zgodnie ze wszystkimi wymogami prawnymi i regulacyjnymi.

3.6 Jeśli Licencjonowana Aplikacja Użytkownika opiera się na zawartości periodycznej (np. czasopisma i gazety), Apple może udostępnić Użytkownikowi imię i nazwisko, adres e-mail i kod pocztowy skojarzone z kontem Użytkownika końcowego przy zamawianiu automatycznie odnawianej subskrypcji za pośrednictwem Interfejsu API In-App Purchase, pod warunkiem, że taki użytkownik końcowy wyrazi zgodę na przekazanie danych Użytkownikowi, a ponadto pod warunkiem, że Użytkownik będzie wykorzystywać takie dane wyłącznie do promowania własnych produktów i robić to w ścisłej zgodności z opublikowaną publicznie Polityką prywatności Użytkownika, której kopia musi być łatwo dostępna i na którą użytkownik końcowy musi wyrazić zgodę w Licencjonowanej Aplikacji.

4. Ograniczenia dotyczące zawartości i klasyfikacja oprogramowania

4.1 Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że: (a) ma prawo zawrzeć niniejszą Umowę, powielać i dystrybuować każdą z Licencjonowanych Aplikacji oraz upoważnić Apple do umożliwiania użytkownikom końcowym pobierania i używania każdej z Licencjonowanej Aplikacji za pośrednictwem co najmniej jednego sklepu App Store lub Witryny Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych; (b) żadna z Licencjonowanych Aplikacji ani żadne dozwolone użycie tych Licencjonowanych Aplikacji przez Apple lub użytkowników końcowych nie narusza żadnych patentów, praw autorskich, znaków towarowych, tajemnic handlowych albo innych praw własności intelektualnej lub praw umownych jakiejkolwiek innej osoby, firmy, korporacji lub innego podmiotu oraz że nie przesyła Licencjonowanych Aplikacji do Apple w imieniu co najmniej jednej osoby trzeciej; (c) żadna z tych Aplikacji Niestandardowych lub dozwolone użycie tych Aplikacji Niestandardowych przez Apple lub użytkowników końcowych nie narusza żadnych patentów, praw autorskich, znaków towarowych, tajemnic handlowych albo innych praw własności intelektualnej lub praw umownych jakiejkolwiek innej osoby, firmy, korporacji lub innego podmiotu oraz że Użytkownik nie przesyła Aplikacji Niestandardowych do Apple w imieniu co najmniej jednej osoby trzeciej innej niż określonej w licencji udzielonej przez co najmniej jedną osobę trzecią podlegającą Warunkom dotyczącymi zawartości nabywanej grupowo i/lub Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych; (d) każda Licencjonowana Aplikacja może być dystrybuowana, sprzedawana i używana w każdym z regionów wskazanych przez Użytkownika zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 oraz eksportowana i importowana do tych regionów, zgodnie z prawem i przepisami tych krajów oraz wszystkimi obowiązującymi przepisami dotyczącymi eksportu/importu; (e) żadna z Licencjonowanych Aplikacji nie zawiera żadnej nieprzyzwoitej, obraźliwej lub innej zawartości, której użycie jest zabronione lub ograniczone na mocy prawa lub przepisów któregokolwiek z regionów wskazanych przez Użytkownika zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1; (f) wszystkie informacje podane przez Użytkownika za pośrednictwem narzędzia App Store Connect, w tym wszelkie informacje dotyczące Licencjonowanych Aplikacji są dokładne, a jeśli którekolwiek z tych informacji przestaną być dokładne, Użytkownik niezwłocznie uaktualni je za pośrednictwem narzędzia App Store Connect; oraz (g) w przypadku powstania sporu dotyczącego zawartości Licencjonowanej Aplikacji lub wykorzystania własności intelektualnej Użytkownika w App Store lub Witrynie Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych Użytkownik zezwala Apple na udostępnienie jego danych kontaktowych stronie zgłaszającej taki spór oraz na postępowanie zgodnie z określoną przez Apple procedurą rozstrzygania sporów dotyczących aplikacji na zasadzie niewyłączności i bez zrzeczenia się praw przez którąkolwiek ze stron.

4.2 Użytkownik będzie korzystał z narzędzia do klasyfikacji oprogramowania wskazanego w App Store Connect w celu przekazania informacji dotyczących każdej Licencjonowanej Aplikacji dostarczonej przez niego Apple w celu ich wprowadzania na rynek i dystrybuowania za pośrednictwem App Store lub Witryny Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1, aby przypisać klasyfikację każdej takiej Licencjonowanej Aplikacji. W celu przypisania klasyfikacji każdej Licencjonowanej Aplikacji Użytkownik dołoży wszelkich starań, aby zapewnić poprawne i pełne informacje o zawartości takiej Licencjonowanej Aplikacji za pomocą narzędzia do klasyfikowania oprogramowania. Użytkownik zgadza się, że Apple opiera się na: (i) dobrej wierze i staranności Użytkownika w zapewnieniu dokładnych i kompletnych wymaganych informacji dla każdej Licencjonowanej Aplikacji; oraz (ii) oświadczeniu i gwarancji Użytkownika zawartych w punkcie 4.1 niniejszego dokumentu, dotyczących udostępnienia tej Licencjonowanej Aplikacji do pobrania przez użytkowników końcowych w każdym z regionów wskazanych przez Użytkownika w związku z niniejszym dokumentem. Ponadto Użytkownik upoważnia Apple do korygowania klasyfikacji dowolnej Licencjonowanej Aplikacji, której klasyfikacja jest nieprawidłowa, oraz zgadza się na każdą taką poprawioną klasyfikację.

4.3 W przypadku gdy którykolwiek region wskazany przez Użytkownika w związku z niniejszym dokumentem wymaga zatwierdzenia lub klasyfikacji jakiejkolwiek Licencjonowanej

Aplikacji przez jakąkolwiek rządową lub branżową agencję regulacyjną w celu dopuszczenia jej do dystrybucji i/lub użytkowania, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może zdecydować o nieudostępnianiu tej Licencjonowanej Aplikacji do pobierania użytkownikom końcowym w tym regionie z dowolnego App Store lub Witryny Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych.

5. Odpowiedzialność i zobowiązania

5.1 Apple nie ponosi odpowiedzialności za instalację i/lub korzystanie z jakichkolwiek Licencjonowanych Aplikacji przez użytkowników końcowych. Użytkownik jest wyłącznie odpowiedzialny za udzielenie wszelkich gwarancji na produkty, udzielenie pomocy użytkownikom końcowym i wsparcie produktu w odniesieniu do każdej Licencjonowanej Aplikacji.

5.2 Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność, a Apple nie ponosi żadnej odpowiedzialności w związku ze wszelkimi roszczeniami, pozwami, zobowiązaniami, stratami, szkodami, kosztami i wydatkami wynikającymi z Licencjonowanych Aplikacji, lub dającymi się do nich przypisać, i/lub korzystania z nich przez użytkowników końcowych, w szczególności: (i) roszczeń z tytułu naruszenia zobowiązań gwarancyjnych, niezależnie od tego, czy wynikają one z umowy EULA, czy z prawa właściwego; (ii) roszczeń z tytułu odpowiedzialności za produkt; oraz (iii) roszczeń dotyczących naruszenia praw autorskich lub innych praw własności intelektualnej osób trzecich przez Licencjonowane Aplikacje i/lub udostępniane ich lub korzystanie z nich przez użytkownika końcowego.

6. Wypowiedzenie

6.1 Niniejszy Załącznik uzupełniający 1 i wszystkie wynikające z niego zobowiązania Apple ulegają rozwiązaniu w momencie wygaśnięcia lub rozwiązania Umowy.

6.2 W przypadku utraty przez Użytkownika prawa do dystrybucji Licencjonowanych Aplikacji lub do upoważnienia Apple do udostępniania tych Licencjonowanych Aplikacji użytkownikom końcowym, zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1, Użytkownik niezwłocznie powiadomi Apple i wycofa te Licencjonowane Aplikacje z App Store lub Witryny Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych za pomocą narzędzi udostępnionych w witrynie App Store Connect, z zastrzeżeniem jednak, że takie wycofanie przez Użytkownika, zgodnie z punktem 6.2, nie zwalnia go z żadnych zobowiązań wobec Apple wynikających z niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 ani z jakiejkolwiek odpowiedzialności wobec Apple i/lub użytkowników końcowych w związku z tymi Licencjonowanymi Aplikacjami.

6.3 Apple zastrzega sobie prawo do zaprzestania wprowadzania na rynek, oferowania i udostępniania do pobierania użytkownikom końcowym Licencjonowanych Aplikacji w dowolnym momencie, z podaniem lub bez podania przyczyny, poprzez powiadomienie Użytkownika o rozwiązaniu umowy. Nie uchybiając postanowieniom punktu 6.3, Użytkownik zgadza się, że Apple może zaprzestać udostępniania użytkownikom końcowym do pobrania niektórych lub wszystkich Licencjonowanych Aplikacji albo podjąć inne środki tymczasowe według własnego uznania, jeśli na podstawie jednostkowej analizy dokonanej przez człowieka lub kontroli przeprowadzonej systematycznie, w tym po otrzymaniu powiadomienia zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, ma uzasadnione podstawy sądzić, że: (i) te Licencjonowane Aplikacje nie mają zezwolenia na eksport do co najmniej jednego regionu wskazanego przez Użytkownika w punkcie 2.1 niniejszego dokumentu, zgodnie z amerykańskimi przepisami eksportowymi (Export Administration Regulations) lub innymi ograniczeniami; (ii) te Licencjonowane Aplikacje i/lub posiadanie i/lub używanie tych Licencjonowanych Aplikacji przez użytkownika końcowego narusza patenty, prawa autorskie, znaki towarowe, tajemnice handlowe lub inne prawa własności intelektualnej osób trzecich; (iii) dystrybuowanie i/lub korzystanie z tych Licencjonowanych Aplikacji narusza jakiekolwiek prawo właściwe w dowolnym regionie wskazanym przez Użytkownika zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 lub (iv) Użytkownik naruszył warunki Umowy, tego Załącznika uzupełniającego 1 lub innej

dokumentacji, a w szczególności Wytyczne Dotyczące Weryfikacji Aplikacji; lub (v) Użytkownik lub osoby reprezentujące Użytkownika bądź jego firmę podlegają sankcjom jakiegokolwiek regionu, w którym Apple prowadzi działalność. Decyzja Apple o zaprzestaniu udostępniania do pobierania Licencjonowanych Aplikacji, zgodnie z postanowieniami niniejszego punktu 6.3, nie zwalnia Użytkownika z obowiązków wynikających z niniejszego Załącznika uzupełniającego 1.

6.4 Użytkownik może wycofać dowolne lub wszystkie Licencjonowane Aplikacje z App Store lub Witryny Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych w dowolnym czasie z dowolnego powodu, korzystając z narzędzi udostępnionych w witrynie App Store Connect, ale w odniesieniu do użytkowników końcowych Użytkownik niniejszym upoważnia Apple do wykonania postanowień punktów 1.2 (b), (c) i (d) niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, które pozostaną w mocy po rozwiązaniu lub wygaśnięciu Umowy, chyba że Użytkownik wskaże inaczej zgodnie z punktami 4.1 i 6.2 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1.

7. Skutki prawne

Relacje między Użytkownikiem a Apple wynikające z niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 mogą mieć ważne konsekwencje prawne dla Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że jego obowiązkiem jest konsultowanie się ze swoimi doradcami prawnymi w odniesieniu do jego zobowiązań prawnych wynikających z niniejszego dokumentu.

ZAŁĄCZNIK A
(do Załącznika uzupełniającego 1)

1. Apple jako przedstawiciel

Użytkownik wyznacza Apple Canada, Inc. („Apple Canada”) na swojego przedstawiciela odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych Aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następującym regionie:

Kanada

Użytkownik wyznacza Apple Pty Limited („APL”) na swojego przedstawiciela odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych Aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następujących regionach:

Australia
Nowa Zelandia

Użytkownik wyznacza Apple Inc. na swojego przedstawiciela, zgodnie z paragrafami §§ 2295 i nast. Kodeksu Cywilnego stanu Kalifornia, odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych Aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następujących regionach:

Stany Zjednoczone

Użytkownik wyznacza Apple Services LATAM LLC na swojego przedstawiciela, zgodnie z paragrafami §§ 2295 i nast. Kodeksu Cywilnego stanu Kalifornia, odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych Aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następujących regionach:

Anguilla	Chile*	Kajmany	Saint Kitts i Nevis
Antigua i Barbuda	Dominika	Kolumbia*	Saint Lucia
Argentyna*	Dominikana*	Kostaryka*	Saint Vincent
Bahamy	Ekwador*	Meksyk*	i Grenadyny
Barbados	Grenada	Montserrat	Salwador*
Belize	Gujana	Nikaragua*	Surinam
Bermudy	Gwatemala*	Panama*	Trynidad i Tobago
Boliwia*	Honduras*	Paragwaj*	Turks i Caicos
Brazylia*	Jamajka	Peru*	Urugwaj
Brytyjskie Wyspy Dziewicze			Wenezuela*

* Aplikacje Niestandardowe są dostępne tylko w tych regionach.

Użytkownik wyznacza iTunes KK jako swojego przedstawiciela, zgodnie z art. 643 japońskiego Kodeksu Cywilnego, odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych Aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następującym regionie:

Japonia

2. Apple jako pośrednik

Użytkownik wyznacza Apple Distribution International Ltd. jako swojego pośrednika odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych Aplikacji przez

użytkowników końcowych znajdujących się w poniższych regionach, podlegających okresowemu uaktualnianiu za pośrednictwem witryny App Store Connect. Dla celów niniejszej Umowy „pośrednik” oznacza przedstawiciela, który rzekomo działa we własnym imieniu i zawiera umowy we własnym imieniu, ale w rzeczywistości działa w imieniu innych osób, co jest powszechnie uznawane w wielu systemach prawa cywilnego.

Afganistan
Albania
Algieria
Angola
Arabia Saudyjska*
Armenia
Austria
Azerbejdżan
Bahrajn*
Belgia*
Benin
Białoruś
Bośnia i Hercegowina
Botswana
Bułgaria*
Burkina Faso
Chiny*
Chorwacja
Cypr*
Czad
Czarnogóra
Czechy
Dania*
Egipt*
Estonia*
Eswatini
Filipiny*
Finlandia*
Francja*
Gabon
Gambia
Ghana
Grecja*
Gruzja
Gwinea Bissau
Hiszpania*
Holandia*
Hongkong*
Indie
Indonezja
Irak
Irlandia*
Islandia*
Izrael*
Jemen
Jordania
Kamerun
Katar*
Kazachstan
Kenia
Kirgistan
Kongo (Demokratyczna Republika)
Kongo (Republika)
Kosowo
Kuwejt
Liban
Liberia
Libia
Litwa*
Luksemburg*
Łotwa*
Macedonia Północna
Madagaskar
Malawi
Malezja*
Mali
Malta*
Maroko
Mauretania
Mauritius
Mołdawia
Mozambik
Namibia
Niemcy*
Niger
Nigeria
Norwegia*
Oman
Pakistan
Polska
Portugalia
Republika Południowej Afryki
Republika Zielonego Przylądka
Rosja*
Rumunia*
Rwanda
Senegal
Serbia
Seszele
Sierra Leone
Singapur*
Słowacja*
Słowenia*
Szwajcaria*
Szwecja*
Tadżykistan
Tajlandia*
Tajwan*
Tanzania
Tunezja
Turcja*
Turkmenistan
Uganda
Ukraina*
Uzbekistan
Węgry
Wielka Brytania*
Wietnam*
Włochy*
Wybrzeże Kości Słoniowej
Wyspy Świętego Tomasza i Książęca
Zambia
ZEA*
Zimbabwe

Użytkownik wyznacza Apple Services Pte. Ltd. jako swojego pośrednika odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych Aplikacji i Niestandardowych Aplikacji przez Użytkowników Końcowych znajdujących się w poniższych regionach, które podlegają okresowym uaktualnieniom za pośrednictwem witryny App Store Connect:

Bhutan
Brunei
Fidżi
Kambodża
Korea Południowa*
Laos
Makau
Malediwy
Mikronezja, Sfederowane Stany
Mjanma
Mongolia
Nauru
Nepal
Palau
Papua-Nowa Gwinea
Sri Lanka
Tonga
Vanuatu
Wyspy Salomona

* Aplikacje Niestandardowe są dostępne tylko w tych regionach.

ZAŁĄCZNIK B
(do Załącznika uzupełniającego 1)
Instrukcje dotyczące minimalnego czasu trwania Umowy licencyjnej użytkownika końcowego dewelopera

1. **Potwierdzenie**: Użytkownik i użytkownik końcowy potwierdzają, że umowa EULA zostaje zawarta wyłącznie między Użytkownikiem a użytkownikiem końcowym, a nie Apple, i Użytkownik, a nie Apple, ponosi wyłączną odpowiedzialność za Licencjonowaną Aplikację i jej zawartość. Umowa EULA nie może zawierać zasad użytkowania Licencjonowanych Aplikacji, które są sprzeczne z Warunkami dotyczącymi usług multimedialnych Apple lub Warunkami dotyczącymi zawartości nabywanej grupowo obowiązującymi w Dacie Wejścia w Życie Umowy (z którymi Użytkownik potwierdza, że miał możliwość zapoznania się).

2. **Zakres licencji**: Licencja udzielona użytkownikowi końcowemu na Licencjonowaną Aplikację musi być ograniczona do niezbywalnej licencji na korzystanie z Licencjonowanej Aplikacji na wszelkich Produktach marki Apple, które są własnością Użytkownika końcowego lub które są przez niego kontrolowane, w zakresie dozwolonym przez Zasady korzystania określone w Warunkach dotyczących usług multimedialnych Apple, z wyjątkiem tego, że Licencjonowaną Aplikację można nabyć, korzystać z niej lub uzyskiwać do niej dostęp na innych kontach powiązanych z nabywcą za pośrednictwem Chmury rodzinnej, Opiekunów konta lub zakupów grupowych.

3. **Utrzymanie i wsparcie**: Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za świadczenie wszelkich usług utrzymania i wsparcia w odniesieniu do Licencjonowanej Aplikacji, zgodnie z umową EULA lub zgodnie z prawem właściwym. Użytkownik i użytkownik końcowy przyjmują do wiadomości, że Apple nie ma żadnego obowiązku świadczenia jakichkolwiek usług utrzymania i wsparcia w odniesieniu do Licencjonowanej Aplikacji.

4. **Gwarancja**: Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie gwarancje na produkt, wyraźnie określone lub obowiązujące na mocy prawa, w zakresie, w którym nie zostały skutecznie wyłączone. Umowa EULA musi stwierdzać, że w przypadku niezgodności Licencjonowanej Aplikacji z jakąkolwiek obowiązującą gwarancją, użytkownik końcowy może powiadomić Apple, a Apple zwróci temu Użytkownikowi końcowemu cenę zakupu Licencjonowanej Aplikacji; oraz że w maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo właściwe Apple nie będzie mieć żadnych innych zobowiązań gwarancyjnych w odniesieniu do Licencjonowanej Aplikacji ani odpowiadać za żadne inne roszczenia, straty, zobowiązania, szkody, koszty lub wydatki związane z brakiem zgodności z jakąkolwiek gwarancją i będzie to wyłączna odpowiedzialność Użytkownika.

5. **Roszczenia dotyczące produktów**: Użytkownik i użytkownik końcowy przyjmują do wiadomości, że to Użytkownik, a nie Apple, jest odpowiedzialny za zaspokajanie roszczeń użytkownika końcowego lub jakiejkolwiek osoby trzeciej związane z Licencjonowaną Aplikacją lub posiadaniem i/lub używaniem tej Licencjonowanej Aplikacji przez Użytkownika końcowego, w szczególności: (i) roszczenia z tytułu odpowiedzialności za produkt; (ii) wszelkie roszczenia wynikające z niezgodności Licencjonowanej Aplikacji z jakimikolwiek obowiązującymi wymogami prawnymi lub regulacyjnymi; oraz (iii) roszczenia wynikające z praw ochrony konsumentów lub podobnych przepisów, w tym w związku z korzystaniem przez Licencjonowaną Aplikację lub Niestandardową Aplikację Użytkownika z frameworków HealthKit i HomeKit. Umowa EULA nie może ograniczać odpowiedzialności Użytkownika wobec użytkownika końcowego poza zakres dozwolony przez prawo właściwe.

6. **Prawa własności intelektualnej**: Użytkownik i użytkownik końcowy przyjmują do wiadomości, że w przypadku jakichkolwiek roszczeń osób trzecich, że Licencjonowana Aplikacja lub posiadanie przez użytkownika końcowego Licencjonowanej Aplikacji i korzystanie z niej narusza prawa własności intelektualnej tej osoby trzeciej, to Użytkownik, a nie Apple, będzie

wyłącznie odpowiedzialny za dochodzenie, obronę, rozstrzygnięcie i odrzucenie wszelkich roszczeń z tytułu naruszenia praw własności intelektualnej.

7. **Zgodność z prawem**: Użytkownik końcowy musi oświadczyć i zagwarantować, że (i) nie znajduje się w regionie, który jest objęty embargiem administracji Stanów Zjednoczonych lub który został określony przez administrację Stanów Zjednoczonych jako region „wspierający terrorystów”; oraz że (ii) nie znajduje się na żadnej liście podmiotów objętych zakazem lub ograniczeniami przyjętej przez administrację Stanów Zjednoczonych.

8. **Nazwa / imię i nazwisko oraz adres Dewelopera**: Umowa EULA musi zawierać nazwę / imię i nazwisko oraz adres i dane kontaktowe (numer telefonu; adres e-mail) Użytkownika, na które należy kierować wszelkie pytania, skargi lub roszczenia użytkowników końcowych w odniesieniu do Licencjonowanej Aplikacji.

9. **Warunki umowy z osobami trzecimi:** Użytkownik musi określić w umowie EULA, że użytkownik końcowy jest zobowiązany przestrzegać obowiązujących warunków umowy ze stronami trzecimi podczas korzystania z Aplikacji, np. jeśli Użytkownik posiada aplikację VoIP, to użytkownik końcowy podczas korzystania z Aplikacji Użytkownika nie może naruszać umowy o świadczenie usług bezprzewodowej transmisji danych.

10. **Beneficjent będący stroną trzecią**: Użytkownik i użytkownik końcowy przyjmują do wiadomości i akceptują, że Apple i podmioty zależne Apple są beneficjentami umowy EULA będącymi stroną trzecią oraz że po zaakceptowaniu przez użytkownika końcowego warunków umowy EULA Apple będzie mieć prawo (i będzie uważane za stronę, która przyjęła to prawo) do egzekwowania umowy EULA wobec użytkownika końcowego jako beneficjent będący stroną trzecią.

ZAŁĄCZNIK C
(do Załącznika uzupełniającego 1)
Warunki dotyczące Kodów Promocyjnych w App Store

Niezależnie od innych postanowień Umowy lub niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, niniejszym Użytkownik zgadza się, że poniższe warunki będą miały zastosowanie do wszystkich kodów promocyjnych w App Store („Kodów Promocyjnych"), o które Użytkownik wnioskuje za pośrednictwem narzędzia App Store Connect. Na potrzeby niniejszego Dodatku C termin „Użytkownik" obejmuje dodatkowych członków zespołu App Store Connect Użytkownika (np. osób zajmujących stanowiska marketingowe i techniczne).

O ile nie określono inaczej na piśmie w niniejszym dokumencie, żadne z postanowień niniejszego Dodatku C nie może być interpretowane jako modyfikacja Umowy lub niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 w jakikolwiek sposób, a wszystkie terminy pisane wielką literą, które nie zostały zdefiniowane poniżej, mają znaczenie określone w Umowie w sprawie programu.

1. DEFINICJE:

„Posiadacz" oznacza osobę znajdującą się na Terytorium, której Użytkownik poda jeden lub więcej Kodów Promocyjnych;

„Kod Promocyjny" oznacza niepowtarzalny kod alfanumeryczny wygenerowany i dostarczony Użytkownikowi przez Apple zgodnie z niniejszym Dodatkiem C, który umożliwia Posiadaczowi będącemu klientem App Store bezpłatne pobranie lub uzyskanie dostępu do Licencjonowanej Aplikacji, dla której Użytkownik wnioskował w App Store o kod za pośrednictwem narzędzia App Store Connect („Zawartość Promocyjna"); oraz

„Okres Obowiązywania" oznacza okres między Datą Aktywacji Kodu Promocyjnego a Datą Ważności Kodu Promocyjnego.

2. ZEZWOLENIE I ZOBOWIĄZANIA: Użytkownik niniejszym upoważnia i instruuje Apple, aby na żądanie dostarczył mu Kody Promocyjne, zgodnie z warunkami niniejszego Dodatku C, oraz przyjmuje pełną odpowiedzialność za zapewnienie, że każdy członek zespołu, który zażąda takich kodów, będzie przestrzegać warunków niniejszego Dodatku C. Użytkownik będzie odpowiedzialny za zapewnienie wszystkich niezbędnych licencji i zezwoleń związanych z używaniem Kodów Promocyjnych i Licencjonowanej Aplikacji, w tym wszelkich sposobów wykorzystania przez Użytkownika nazw lub innych wskazówek Licencjonowanej Aplikacji lub nazw lub wizerunku osób wykonujących działania lub w inny sposób przedstawionych w Licencjonowanej Aplikacji, we wszelkich materiałach reklamowych, marketingowych lub innych materiałach promocyjnych, we wszystkich środkach przekazu. Apple zastrzega sobie prawo do żądania od Użytkownika kopii takich licencji i zezwoleń i otrzymywania ich w dowolnym czasie w Okresie Obowiązywania.

3. BRAK PŁATNOŚCI: Z wyjątkiem zobowiązań określonych w punkcie 10 niniejszego Dodatku C, Użytkownik nie jest zobowiązany do płacenia Apple żadnej prowizji za Kody Promocyjne.

4. DOSTAWA: Na wniosek Użytkownika przesłany za pośrednictwem narzędzia App Store Connect Apple przekaże Użytkownikowi Kody Promocyjne drogą elektroniczną za pośrednictwem narzędzia App Store Connect, poczty e-mail lub w inny sposób wskazany przez Apple.

5. DATA AKTYWACJI KODU PROMOCYJNEGO: Kody Promocyjne staną się aktywne do użytku przez Posiadaczy po ich dostarczeniu do Użytkownika.

6. DATA WAŻNOŚCI KODU PROMOCYJNEGO: Wszystkie niewykorzystane Kody Promocyjne, niezależnie od tego, czy są zastosowane do Konta Apple, czy nie, tracą ważność o północy o godzinie 11:59 czasu PT w jednym z dni, które nastąpią wcześniej: (a) w dniu przypadającym dwadzieścia osiem (28) dni od dostarczenia Kodów Promocyjnych; lub (b) w dniu wypowiedzenia Umowy.

7. DOZWOLONE UŻYCIE: Użytkownik może dystrybuować Kody Promocyjne do tej daty, która przypada dziesięć (10) dni kalendarzowych przed Datą Ważności Kodu Promocyjnego wyłącznie w celu oferowania wystąpień aplikacji do przeglądu w środkach przekazu lub w celach promocyjnych. Dystrybucja Kodów Promocyjnych wśród Posiadaczy na jakimkolwiek Terytorium, na którym Użytkownik nie może sprzedawać ani dystrybuować Licencjonowanej Aplikacji, jest zabronione.

8. DODATKOWE MATERIAŁY: Apple nie będzie odpowiadać za opracowywanie i produkcję jakichkolwiek materiałów związanych z Kodami Promocyjnymi innych niż same Kody Promocyjne.

9. OŚWIADCZENIA, GWARANCJE I ODPOWIEDZIALNOŚĆ ODSZKODOWAWCZA: Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że: (i) Użytkownik posiada lub kontroluje wszystkie prawa niezbędne do przyznania praw, licencji i zezwoleń wymienionych w punkcie 2, a wykonywanie tych praw, licencji i zezwoleń nie będzie naruszać praw osób trzecich, oraz (ii) jakiekolwiek użycie Kodów Promocyjnych będzie zgodne z warunkami niniejszego Dodatku C i nie będzie naruszać żadnych praw osób trzecich ani żadnych obowiązujących przepisów, dyrektyw, zasad i przepisów jakichkolwiek organów rządowych na Terytorium lub gdziekolwiek indziej na świecie. Użytkownik zgadza się zwolnić Apple oraz spółki zależne i stowarzyszone Apple (a także ich dyrektorów, członków kierownictwa i pracowników) z odpowiedzialności za wszelkie straty, zobowiązania, szkody lub wydatki (w tym uzasadnione honoraria i koszty obsługi prawnej) wynikające z wszelkich roszczeń, żądań, działań lub innych postępowań wynikających z naruszenia oświadczeń i gwarancji określonych w niniejszym punkcie lub naruszenia jakiegokolwiek innego warunku Umowy i niniejszego Załącznika uzupełniającego 1.

10. ZWOLNIENIE Z PŁATNOŚCI: Niniejszym Użytkownik zrzeka się wszelkich praw do pobierania jakichkolwiek tantiem, wpływów lub wynagrodzenia za dystrybucję i pobieranie Licencjonowanej Aplikacji za pośrednictwem Kodów Promocyjnych, niezależnie od tego, czy jakiekolwiek wynagrodzenie byłoby należne w innym przypadku na podstawie Umowy, w tym Załącznika uzupełniającego 1 do niej, jeśli ma to zastosowanie. Strony przyjmują do wiadomości, że podobnie jak między Apple a Użytkownikiem, obowiązki stron w zakresie zapłaty jakichkolwiek tantiem lub uiszczenia innych podobnych płatności na rzecz osób trzecich, wynikające z dystrybucji i pobierania Licencjonowanej Aplikacji za pomocą Kodów Promocyjnych będą zgodne z zapisami Umowy.

11. WARUNKI: Ponadto Użytkownik zgadza się na następujące warunki:

(a) Użytkownik nie będzie sprzedawać Kodów Promocyjnych ani przyjmować żadnej formy płatności, wynagrodzenia w naturze ani innej rekompensaty w związku z dystrybucją Kodów Promocyjnych i zabroni tego osobom trzecim.

(b) Żadne z postanowień niniejszego Dodatku C nie powoduje, że strony stają się partnerami, udziałowcami spółki joint-venture lub współwłaścicielami, ani żadna ze stron nie może być pracownikiem lub przedstawicielem drugiej strony ani upoważniać drugiej strony do działania na rzecz, wiązania, lub w inny sposób tworzenia lub przyjmowania jakiegokolwiek zobowiązania w swoim imieniu w związku z jakąkolwiek transakcją na mocy niniejszego Dodatku C; pod warunkiem jednak, że żadne z postanowień niniejszego punktu 11(b) nie wpływa, nie narusza ani nie modyfikuje praw i obowiązków żadnej ze Stron, w tym stosunków pośrednictwa lub pośrednictwa między nimi zgodnie z Załącznikami uzupełniającymi 1, 2 i 3 do Umowy.

(c) Użytkownik powinien wyraźnie ujawnić wszelkie ograniczenia wiekowe dotyczące zawartości lub ostrzeżenia prawnie wymagane na Terytoriach i upewnić się, że Kody Promocyjne są dystrybuowane wyłącznie wśród osób w wieku odpowiednim i zgodnym z oceną App Store dla powiązanej Licencjonowanej Aplikacji.

(d) Użytkownik będzie postępować w sposób uczciwy i etyczny i nie będzie składać żadnych oświadczeń ustnych ani pisemnych, podejmować żadnych działań ani nie angażować się w jakąkolwiek działalność, która jest nieprzyzwoita, niezgodna z prawem lub zachęca do niezgodnego z prawem lub niebezpiecznego postępowania lub może dyskredytować, oczerniać lub szkodzić Apple lub jego działalności.

(e) Apple nie ponosi odpowiedzialności za zapewnienie Użytkownikowi lub Posiadaczom wsparcia technicznego lub obsługi klienta wykraczających poza to, co Apple zapewnia zwykłym lub standardowym użytkownikom App Store.

(f) Użytkownik wyraża zgodę na dodatkowe Warunki Korzystania z Kodów Promocyjnych dołączone do niniejszej umowy jako Załącznik 1.
(g) UŻYTKOWNIK DODA WARUNKI KORZYSTANIA Z KODU PROMOCYJNEGO DLA DANEGO REGIONU, A TAKŻE DATĘ WAŻNOŚCI TEGO KODU DO KAŻDEJ METODY UŻYWANEJ DO DYSTRYBUCJI KODU PROMOCYJNEGO (NP. CERTYFIKAT, KARTA, E-MAIL ITP.). UŻYTKOWNIK MOŻE UZYSKAĆ DOSTĘP DO TYCH INFORMACJI DOTYCZĄCYCH POSZCZEGÓLNYCH TERYTORIÓW W MOMENCIE SKŁADANIA WNIOSKU O KODY PROMOCYJNE ZA POMOCĄ NARZĘDZIA APP STORE CONNECT.

(h) Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za korzystanie z Kodów Promocyjnych, w tym za korzystanie z nich przez innych członków własnego zespołu App Store Connect, a także za wszelkie wynikające z tego straty lub zobowiązania wobec Użytkownika lub Apple.

(i) W przypadku usunięcia Licencjonowanej Aplikacji ze z App Store z jakiegokolwiek powodu Użytkownik zobowiązuje się zaprzestać dystrybucji Kodów Promocyjnych i przyjmuje do wiadomości, że Apple może je dezaktywować.

(j) Użytkownik zgadza się, że Apple ma prawo do dezaktywacji Kodów Promocyjnych, nawet jeśli zostały już dostarczone Posiadaczom, w przypadku naruszenia przez Użytkownika któregokolwiek z warunków Dodatku C, Umowy lub Załącznika uzupełniającego 1, 2 lub 3 do Umowy.

(k) Użytkownik może dystrybuować Kody Promocyjne na Terytoriach, ale zgadza się nie eksportować żadnego Kodu Promocyjnego do użytku poza Terytoriami ani nie oświadczać, że ma do tego prawo lub taką możliwość. Ryzyko utraty i przeniesienia tytułu własności Kodów Promocyjnych przechodzi na Użytkownika w momencie dostarczenia go Użytkownikowi w narzędziu App Store Connect, za pośrednictwem poczty email lub w inny sposób udostępniony przez Apple.

12. ZNAKI TOWAROWE APPLE: Korzystanie ze znaków towarowych Apple w związku z Kodami Promocyjnymi jest ograniczone wyłącznie do „iTunes” i „App Store” („Znaki”), z zastrzeżeniem następujących i wszelkich dodatkowych wytycznych, które Apple może okresowo publikować:

(a) Użytkownik może używać Znaków tylko w Okresie Obowiązywania.

(b) Użytkownik przekaże wszelkie materiały reklamowe, marketingowe, promocyjne lub inne we wszystkich znanych obecnie lub w przyszłości wprowadzonych środkach przekazu, zawierające Znaki do Apple przed ich użyciem w celu uzyskania pisemnej zgody. Wszelkie takie materiały, które nie zostaną wyraźnie zatwierdzone na piśmie przez Apple, będą uważane za niezaakceptowane przez Apple.

(c) Użytkownik może używać Znaków jedynie poprzez odniesienie i nie może używać Znaków jako najbardziej widocznego elementu wizualnego w jakichkolwiek materiałach. Nazwa firmy Użytkownika, znaki towarowe lub znaki usługowe powinny być znacznie większe niż odniesienie do Znaków.

(d) Użytkownik nie może bezpośrednio ani pośrednio sugerować sponsorowania, powiązania ani popierania przez Apple Użytkownika, jego Licencjonowanych Aplikacji ani żadnych działań promocyjnych, dla których wnioskuje on o Kody Promocyjne.

(e) Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Znaki są wyłączną własnością Apple i zgadza się nie rościć sobie żadnych praw, tytułów własności ani udziałów związanych ze Znakami ani w żadnym momencie nie kwestionować ani nie krytykować praw Apple do Znaków. Jakakolwiek dobra wola wynikająca z korzystania przez Użytkownika ze Znaków będzie działać wyłącznie na korzyść Apple i nie będzie tworzyć żadnych praw, tytułów własności ani udziałów w Znakach.

13. PRAWO WŁAŚCIWE: Wszelkie spory sądowe lub inne rozstrzyganie sporów między Użytkownikiem a Apple dotyczące niniejszego Dodatku C lub związanych z nim faktów podlegają postanowieniom punktu 14.10 Umowy.

Załącznik 1
(do Dodatku C Załącznika uzupełniającego 1)
Warunki dotyczące Kodów Promocyjnych w App Store

1. Wszystkie Kody Promocyjne dostarczone zgodnie z niniejszym Dodatkiem C, niezależnie od tego, czy zostały zastosowane do konta App Store, tracą ważność zgodnie z opisem w tym Dodatku C.

2. Kody Promocyjne i niewykorzystane salda nie podlegają wymianie na gotówkę i nie można ich zwrócić w celu uzyskania zwrotu gotówki, wymienić ani wykorzystać do zakupu innych towarów lub oferowania dodatków lub upominków iTunes lub App Store przez Użytkownika lub Posiadacza. Obejmuje to Kody Promocyjne, które utraciły ważność i nie zostały wykorzystane.

3. Kody Promocyjne można realizować wyłącznie za pośrednictwem App Store na Terytorium dostępnym tylko dla osób na Terytorium z ważnym Kontem Apple. Część produktów z App Store może nie być dostępna na wszystkich Terytoriach. Wymagany jest dostęp do Internetu (mogą obowiązywać opłaty), najnowsza wersja oprogramowania Apple oraz inne zgodne oprogramowanie i sprzęt.

4. Dostęp do Kodów Promocyjnych, ich realizacja w App Store lub zakupy w tym sklepie z ich użyciem oraz korzystanie z produktów zakupionych w App Store podlegają akceptacji Warunków świadczenia usług przedstawionych w momencie realizacji lub zakupu, które można znaleźć na stronie https://www.apple.com/legal/internet-services/itunes/ww/.

5. Kody Promocyjne zostaną umieszczone na odpowiednim Koncie Apple Posiadacza i nie podlegają przeniesieniu.

6. Jeśli zamówienie Posiadacza przekracza kwotę dostępną w Kodach Promocyjnych, Posiadacz musi założyć Konto Apple i opłacić saldo kartą kredytową.

7. O ile nie określono inaczej, gromadzenie i wykorzystywanie danych podlega Polityce prywatności Apple dostępnej pod adresem https://www.apple.com/pl/legal/privacy.

8. Apple nie ponosi odpowiedzialności za zgubione lub skradzione Kody Promocyjne. W przypadku jakichkolwiek pytań Posiadacze mogą uzyskać więcej informacji na stronie Wsparcia Apple pod adresem https://support.apple.com/billing.

9. Apple zastrzega sobie prawo do zamknięcia kont Posiadacza i zażądania alternatywnych form płatności, jeśli Kody Promocyjne zostaną uzyskane lub wykorzystane w App Store w sposób nieuczciwy.

10. APPLE I JEGO LICENCJOBIORCY, PODMIOTY STOWARZYSZONE I LICENCJODAWCY NIE UDZIELAJĄ ŻADNYCH GWARANCJI WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH W ODNIESIENIU DO KODÓW PROMOCYJNYCH LUB APP STORE, A W SZCZEGÓLNOŚCI ŻADNYCH WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH GWARANCJI DOTYCZĄCYCH MOŻLIWOŚCI SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. W PRZYPADKU NIEDZIAŁAJĄCEGO KODU PROMOCYJNEGO JEDYNYM ŚRODKIEM ZARADCZYM, JAKI PRZYSŁUGUJE POSIADACZOWI LUB FIRMIE, I WYŁĄCZNYM ZOBOWIĄZANIEM APPLE JEST WYMIANA TAKIEGO KODU PROMOCYJNEGO. TE OGRANICZENIA MOGĄ NIE MIEĆ ZASTOSOWANIA. NIEKTÓRE PRAWA LOKALNE I TERYTORIALNE NIE ZEZWALAJĄ NA OGRANICZENIA DOROZUMIANYCH GWARANCJI, BĄDŹ WYŁĄCZENIE LUB OGRANICZENIE NIEKTÓRYCH SZKÓD. JEŚLI TE PRZEPISY MAJĄ ZASTOSOWANIE, NIEKTÓRE LUB WSZYSTKIE POWYŻSZE WYŁĄCZENIA ODPOWIEDZIALNOŚCI, WYKLUCZENIA LUB OGRANICZENIA MOGĄ NIE MIEĆ ZASTOSOWANIA, A UŻYTKOWNIK LUB POSIADACZ MOŻE MIEĆ TAKŻE PRAWA DODATKOWE.

11. Apple zastrzega sobie prawo do okresowej zmiany dowolnego warunku określonego w niniejszym Załączniku 1 bez powiadomienia.

12. Każda część niniejszych warunków jest nieważna w przypadkach, gdy jest to zabronione lub ograniczone przepisami prawa.

ZAŁĄCZNIK D
(do Załącznika uzupełniającego 1)
Dodatkowe warunki dotyczące App Store

1. Wyszukiwalność w App Store: wyszukiwalność Licencjonowanej Aplikacji w App Store zależy od szeregu czynników, a Apple nie ma obowiązku wyświetlania, wyróżniania ani pozycjonowania Licencjonowanej Aplikacji w App Store w żaden określony sposób ani w żadnej określonej kolejności.

(a) Głównymi parametrami używanymi do określania rankingu i wyszukiwalności aplikacji są trafność tekstu, np. użycie dokładnego tytułu, dodanie odpowiednich słów kluczowych/metadanych oraz wybór opisowych kategorii w Licencjonowanej Aplikacji, zachowanie klientów związane z liczbą i jakością ocen i recenzji oraz liczby pobrań aplikacji, data premiery w App Store może być również brana pod uwagę przy odpowiednich wyszukiwaniach, a także to, czy Użytkownik naruszył jakiekolwiek zasady ogłoszone przez Apple. Te główne parametry zapewniają najtrafniejsze wyniki w odpowiedzi na wyszukiwania klientów.

(b) Rozważając wyróżnienie aplikacji w App Store, nasi redaktorzy szukają wysokiej jakości aplikacji we wszystkich kategoriach, ze szczególnym uwzględnieniem nowych aplikacji i aplikacji z istotnymi uaktualnieniami. Główne parametry, które biorą pod uwagę nasi redaktorzy, to projekt interfejsu użytkownika, środowisko użytkownika, innowacje i wyjątkowość, lokalizacje, ułatwienia dostępu, zrzuty ekranu ze strony produktu w App Store, podglądy aplikacji i opisy, a ponadto w przypadku gier: rozgrywka, grafika i wydajność, dźwięk, narracja i rozbudowanie fabuły, możliwość ponownej gry i sterowanie rozgrywką. Te główne parametry wyróżniają dobrze zaprojektowane i innowacyjne aplikacje o wysokiej jakości.

(c) Jeśli Użytkownik korzysta z usługi Apple do płatnej promocji swojej aplikacji w App Store, aplikacja może być prezentowana w miejscu na materiały promocyjne i oznaczona jako zawartość reklamowa.

Więcej informacji na temat wyszukiwalności jest dostępnych na stronie https://developer.apple.com/app-store/discoverability/.

2. Dostęp do danych App Store

Użytkownik może uzyskać dostęp do danych dotyczących wyników finansowych Licencjonowanej Aplikacji i używania jej przez użytkowników w App Store Connect, korzystając z narzędzi App Analytics, Sales and Trends oraz Payments and Financial Reports. W szczególności Użytkownik może uzyskać wszystkie wyniki finansowe Licencjonowanych Aplikacji dotyczące sprzedaży poszczególnych aplikacji i zakupów w aplikacji (w tym subskrypcji) w narzędziu Sales and Trends lub pobrać dane z narzędzia Financial Reports, a także może przeglądać narzędzie App Analytics pod kątem danych nieumożliwiających identyfikacji konkretnej osoby, które pozwalają Użytkownikowi zrozumieć, w jaki sposób konsumenci korzystają z Licencjonowanych Aplikacji. Więcej informacji na ten temat można znaleźć pod adresem https://developer.apple.com/app-store/measuring-app-performance/. Dane App Analytics są udostępniane wyłącznie za zgodą naszych klientów. Więcej informacji na ten temat można znaleźć pod adresem https://developer.apple.com/app-store-connect/analytics/. Apple nie udziela Użytkownikowi dostępu do danych osobowych ani innych danych podanych lub wygenerowanych w wyniku korzystania z App Store przez innych deweloperów, ani nie zapewnia innym deweloperom dostępu do danych osobowych ani innych danych podanych lub wygenerowanych w wyniku korzystania z App Store przez Użytkownika. Takie udostępnianie danych byłoby sprzeczne z Zasadami ochrony prywatności Apple oraz z oczekiwaniami naszych klientów co do sposobu, w jaki Apple obchodzi się z ich danymi. Użytkownik może starać się zbierać informacje bezpośrednio od klientów, o ile informacje są zbierane w sposób zgodny z prawem i zgodnie z Wytycznymi Dotyczącymi Weryfikacji Aplikacji.

Apple przetwarza dane osobowe i nieosobowe zgodnie z Zasadami ochrony prywatności Apple. Informacje o dostępie Apple do danych deweloperów i klientów oraz o praktykach dotyczących tych danych można znaleźć na stronie „App Store i prywatność", dostępnej pod adresem https://www.apple.com/pl/legal/privacy/data/pl/app-store/. Apple może udostępniać pewne dane nieosobowe partnerom strategicznym, którzy współpracują z Apple w celu dostarczania naszych produktów i usług, wspierania Apple w dotarciu do klientów oraz sprzedaży reklam w imieniu Apple w celu wyświetlania ich w App Store oraz aplikacjach Apple News i Giełda. Tacy partnerzy są zobowiązani do ochrony tych danych i mogą mieć siedzibę wszędzie tam, gdzie Apple prowadzi działalność.

3. Opcje rekompensaty na mocy przepisów rozporządzeń P2B i DSA

W przypadku Deweloperów mających siedzibę w Unii Europejskiej oraz oferujących towary lub usługi klientom znajdującym się w Unii Europejskiej i podlegających rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2022/2065 z dnia 19 października 2022 r. w sprawie jednolitego rynku usług cyfrowych oraz zmiany dyrektywy 2000/31/WE (akt o usługach cyfrowych lub DSA) więcej informacji na temat możliwości dochodzenia roszczeń przysługujących Użytkownikowi w związku z działaniami podjętymi przez Apple wobec Użytkownika, na przykład wypowiedzeniem konta dewelopera lub usunięciem aplikacji Użytkownika ze sklepu App Store, jest dostępnych pod adresem: https://www.apple.com/legal/dsa/redress-options.

Deweloperzy mający siedzibę i oferujący towary lub usługi klientom znajdującym się w regionie podlegającym regulacjom między platformami a przedsiębiorstwami („Rozporządzenie P2B"), takim jak rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady w sprawie propagowania sprawiedliwości i przejrzystości dla użytkowników biznesowych korzystających z usług pośrednictwa internetowego, mogą składać reklamacje na podstawie takiego Rozporządzenia P2B w zakresie poniższych kwestii pod adresem https://developer.apple.com/contact/p2b/:
(a) domniemanego nieprzestrzegania przez Apple jakichkolwiek zobowiązań określonych w Rozporządzeniu P2B, które dotyczą Użytkownika w regionie, w którym ma siedzibę;
(b) problemów technicznych, które dotyczą Użytkownika i są bezpośrednio związane z rozpowszechnianiem Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika w App Store w regionie, w którym Użytkownik ma siedzibę; lub (c) środków podjętych przez Apple lub zachowań Apple mających wpływ na Użytkownika i bezpośrednio związanych z rozpowszechnianiem Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika w App Store w regionie, w którym Użytkownik ma siedzibę. Apple rozważy i rozpatrzy wszelkie skargi oraz poinformuje Użytkownika o wyniku tych działań.

W odniesieniu do Deweloperów mających siedzibę w Unii Europejskiej i oferujących towary lub usługi klientom znajdującym się w Unii Europejskiej Apple identyfikuje następujący panel mediatorów, z którymi Apple jest skłonny podjąć próbę zawarcia porozumienia z deweloperami mającymi siedzibę w Unii Europejskiej i oferującymi towary lub usługi klientom znajdującym się w Unii Europejskiej w ramach ugody, na drodze pozasądowej, w zakresie wszelkich sporów między Apple a Użytkownikiem powstałych w związku ze świadczeniem usług App Store, w tym skarg, których nie można było rozstrzygnąć za pomocą naszego systemu rozpatrywania skarg:

Centre for Effective Dispute Resolution
P2B Panel of Mediators
70 Fleet Street
London
EC4Y 1EU
Wielka Brytania
https://www.cedr.com/p2bmediation/