Apple 소프트웨어 또는 Apple 서비스를 다운로드하거나 사용하기 전에 Apple Developer Program 사용권 계약 이용 약관을 신중하게 읽으십시오. 본 이용 약관은 귀하와 Apple 사이의 법적 계약에 해당합니다.

Apple Developer Program 사용권 계약

목적

귀하는 Apple 브랜드 제품용으로 하나 이상의 응용 프로그램(아래에 정의되어 있음)을 개발하기 위해 Apple 소프트웨어(아래에 정의되어 있음)를 사용하기를 희망합니다. 본 계약에 명시된 이용 약관에 따라 Apple은 본 프로그램에 따라 귀하의 응용 프로그램을 개발하고 테스트하기 위해 귀하에게 제공되는 Apple 소프트웨어와 서비스를 사용할 수 있는 제한적 사용권을 귀하에게 부여하고자 합니다.

본 계약에 따라 iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS용으로 개발된 응용 프로그램은 (1) Apple이 선택한 경우 App Store를 통해, (2) 등록된 기기(아래에 정의되어 있음)에서 사용하기 위해 제한적으로, (3) TestFlight를 통해 베타 테스트를 하기 위해 배포될 수 있습니다. iOS, iPadOS, macOS 및 tvOS용으로 개발된 응용 프로그램은 Apple이 선택한 경우 추가적으로 맞춤형 앱 배포를 통해 배포될 수 있습니다. macOS용으로 개발된 응용 프로그램은 본 계약에 설명된 대로 추가적으로 별도 배포될 수 있습니다.

Apple의 문서 및 프로그램 요구 사항을 충족하는 응용 프로그램은 App Store를 통한 배포, 맞춤형 앱 배포를 통한 배포 또는 TestFlight를 통한 베타 테스트를 위해 Apple이 검토하도록 제출할 수 있습니다. 귀하가 제출하고 Apple이 선택한 경우, 귀하의 응용 프로그램은 Apple에 의해 디지털 서명이 되고 배포됩니다. App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통해 무료 응용 프로그램(무료 콘텐츠 제공을 위한 In-App Purchase API를 사용하는 응용 프로그램 포함)을 배포하는 경우, 본 계약의 별지 1에 포함된 배포 조건이 적용됩니다. 요금을 부과할 응용 프로그램을 배포하거나 유료 콘텐츠 제공을 위해 In-App Purchase API를 사용하려는 경우, Apple과 별도의 계약을 체결해야 합니다('별지 2'). 맞춤형 앱 배포를 통해 유료 응용 프로그램을 배포하려면 Apple과 별도의 계약을 체결해야 합니다('별지 3'). 또한 귀하는 본 계약에 따라 iOS 또는 watchOS에서 사용할 패스(아래에 정의되어 있음)를 생성할 수 있으며, 지갑에서 사용할 수 있도록 생성한 패스를 배포할 수 있습니다.

1. 본 계약의 수락, 정의

1.1 수락

Apple 소프트웨어와 서비스를 사용하려면 먼저 본 계약을 수락해야 합니다. 본 계약을 수락하지 않거나 수락할 수 없는 경우, 귀하는 Apple 소프트웨어나 서비스를 사용할 수 없습니다. 그러한 경우 Apple 소프트웨어나 서비스를 다운로드하거나 사용하지 마십시오. 귀하는 다음 중 하나를 통해 자신의 명의로 및/또는 귀하의 회사, 조직, 교육 기관, 대리인, 정부 대행 기관, 연방 정부의 부처를 대리하여 정당한 대리인으로서 본 이용 약관을 수락하고 이에 동의합니다.
(a) Apple 웹사이트에서 본 계약서를 읽는 경우에는 본 계약서의 끝에 있는 확인란에 체크 표시를 하는 방식 또는
(b) Apple이 제공하는 '동의' 또는 이와 유사한 버튼을 클릭하는 방식.

1.2 정의

본 계약에서 사용되는 용어의 정의는 다음과 같습니다.

'**액세서리 데이터 전송 확장 기능**'은 귀하 응용 프로그램의 일부로 번들 구성되어 제공되는 확장 기능을 의미하며, 그 유일한 목적은 최종 사용자의 Apple 브랜드 기기와 승인된 대상 액세서리 간에 직접 정보를 안전하게 공유하는 것입니다.

'**Accessory Notifications Framework**' 및 '**Accessory Live Activities Framework**'는 각 프레임워크에 대한 Documented API를 의미하며, 이는 최종 사용자가 iPhone에서 귀하의 응용 프로그램이 다른 응용 프로그램의 전달 정보에 액세스하고 해당 프레임워크를 사용해 귀하의 승인된 대상 액세서리와 이를 공유하도록 명시적으로 허용한 경우, 해당 정보를 공유할 수 있는 기능을 귀하의 응용 프로그램에 제공합니다.

'**Ad Network API**'는 암호화 서명과 Apple 등록 프로세스의 조합을 이용해 지원되는 Apple 브랜드 제품에 대한 광고 캠페인의 성공적인 전환을 검증하는 방법을 제공하는 Documented API를 의미합니다.

'**Ad Support API**'는 광고 식별자 및 추적 환경 설정을 제공하는 Documented API를 의미합니다.

'**어댑터**'는 Foundation Models Framework Acceptable Use Requirements에서 허용되는 목적을 위해 Foundation Models Framework가 액세스하는 모델을 미세 조정하는 모델 어댑터를 의미합니다.

'**광고 식별자**'는 Apple이 서면으로 명시적으로 승인하지 않은 한, 특정 Apple 브랜드 기기와 연결되고 광고 목적으로만 사용되는 Ad Support API를 통해 제공되는 고유하고 비개인적이며 비영구적인 식별자를 의미합니다.

'**계약**'은 참조에 의해 본 문서에 통합된 모든 첨부, 별지 1, 모든 참조 서류를 포함하는 본 Apple Developer Program 사용권 계약을 의미합니다. 명확히 하기 위해, 본 계약은 iOS Developer Program 사용권 계약(모든 첨부, 별지 1, 참조 서류 포함), Safari 확장 프로그램 Digital Signing Agreement, Safari 확장 프로그램 Gallery Submission Agreement, Mac Developer Program 사용권 계약을 대체한다는 점을 분명히 합니다.

'**APN API**'는 귀하가 APN을 사용하여 귀하의 응용 프로그램에 또는 본 계약에서 달리 허용하는 대로 사용하기 위해 푸시 알림을 제공할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'**앱 인텐트**'는 응용 프로그램이 앱 인텐트 프레임워크 및 스키마, 앱 바로 가기, 앱 엔티티, 기부 및 기타 관련 구현을 포함한 기타 관련 기능에 액세스할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**앱 교체 권한**'은 귀하의 교체용 응용 프로그램을 처음 실행할 때, 최종 사용자가 이전에 설치한 귀하의 원래 응용 프로그램에서 데이터와 설정을 이동하거나, 해당 원래 응용 프로그램을 삭제할 수 있도록 안내하는 시스템 시트를 표시하는 문서화된 권한을 의미합니다.

'**App Store**'는 Apple, Apple 자회사 또는 기타 Apple 계열사가 브랜드화, 소유 및/또는 통제하는 전자 스토어 및 해당 스토어프런트를 의미하며, 이를 통해 라이선스 응용 프로그램을 획득할 수 있습니다. App Store는 iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS 각각에 대해 존재합니다.

'**App Store Connect**'는 응용 프로그램을 위한 Apple의 독점적 온라인 콘텐츠 관리 도구를 의미합니다.

'**Apple**'은 One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, U.S.A.에 주 사업장이 있는 캘리포니아주 회사인 Apple Inc.를 의미합니다.

'**Apple 인증서**' 또는 '**인증서**'**는** Apple이 본 프로그램에 따라 귀하에게 발급한 디지털 인증서를 의미합니다.

'**Apple Maps Server API**'는 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램에 서버 간 매핑 기능을 추가할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'**Apple 지도 서비스**'는 Apple이 MapKit API 및/또는 Apple Maps Server API를 통해 제공하는 지도 플랫폼 및 지도 데이터, 매핑 플랫폼에서 사용되거나 매핑 플랫폼에 표시되면서 Apple이 제공하는 지도 데이터 및/또는 MapKit JS 및 지도 콘텐츠를 캡처하기 위한 관련 도구(예: MapSnapshotter)를 통해 Apple이 제공하는 매핑 플랫폼 및 지도 데이터를 의미합니다. Apple 지도 서비스는 귀하가 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램과 관련해서만 사용할 수 있습니다.

'**Apple Music Feed API**'는 Apple Music의 앨범, 노래 및 아티스트에 대한 메타데이터가 포함된 데이터 피드를 의미합니다.

'**Apple Music 피드 콘텐츠**'는 Apple에서 제공하고 Apple Music Feed API를 통해 렌더링된 앨범 아트 및 뮤직비디오의 미리 보기와 노래의 미리 듣기를 의미합니다.

'**Apple Pay API**'는 최종 사용자가 지원되는 Apple 브랜드 제품에 저장한 결제 정보를 응용 프로그램 또는 상응 제품에 의해 또는 응용 프로그램 또는 상응 제품을 통해 이루어진 결제 거래에 사용할 응용 프로그램 또는 상응 제품으로 전송할 수 있게 하는 Documented API를 의미하며, 해당 문서에서 설명하는 기타 결제 관련 기능을 포함합니다.

'**Apple Pay Payload**'는 결제 거래의 일부로 Apple 소프트웨어 및 Apple Pay API를 통해 전달되는 고객 데이터 패키지(예: 이름, 이메일, 청구 주소, 배송 주소, 기기 계정 번호)를 의미합니다.

'**Apple Push Notification Service**'(**APN**)는 푸시 알림을 응용 프로그램에 전송하거나 MDM 프로토콜을 통해 전송하거나 여기에 달리 허용된 목적으로 사용할 수 있도록 Apple이 제공할 수 있는 Apple Push Notification Service를 의미합니다.

'**Apple 서비스**' 또는 '**서비스**'는 적용 대상 제품, 상응 제품 또는 개발에 사용할 수 있도록 Apple이 Apple 소프트웨어를 통해 또는 프로그램의 일부로 제공하거나 사용 가능하도록 할 수 있는 개발자 서비스를 의미하며, 여기에는 Apple이 본 프로그램에 따라 귀하에게 제공할 수 있는 업데이트(있는 경우)가 포함됩니다.

'**Apple 소프트웨어**'는 Apple SDK, iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS 및/또는 macOS, 프로비저닝 프로필, FPS SDK, FPS Deployment Package 및 Apple이 본 프로그램에 따라 귀하에게 제공하는 기타 소프트웨어를 의미하며, 여기에는 Apple이 본 프로그램에 따라 귀하에게 제공할 수 있는 업데이트(있는 경우)가 포함됩니다.

'**Apple SDK**'는 본 계약에 따라 제공되는 Apple 독점 소프트웨어 개발 키트(SDK)를 의미하며, 여기에는 헤더 파일,

API, 라이브러리, 시뮬레이터 그리고 iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS 또는 Mac SDK의 일부로 레이블이 지정되고 각각 iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS 및/또는 macOS를 실행하는 Apple 브랜드 제품을 대상으로 하는 Xcode 개발자 도구 패키지 및 Swift Playground에 포함된 소프트웨어(소스 코드 및 객체 코드)가 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

'**Apple 자회사**'는 그 발행 주식 또는 유가증권(이사 선임 또는 기타 관리 직책의 선임을 위한 의결권을 나타냄)의 오십 퍼센트(50%) 이상을 Apple이 직간접적으로 소유 또는 통제하는 회사로서, App Store, 맞춤형 앱 배포, TestFlight의 운영과 관련되거나 이와 제휴한 회사, 그리고 달리 본 계약(예: 첨부 4)에서 언급하는 회사를 의미합니다.

'**Apple 날씨 데이터**'는 WeatherKit API를 통해 제공되는 모든 콘텐츠, 데이터 또는 정보를 의미하며, 여기에는 날씨 알림, 일반 예보 및 기타 날씨 데이터가 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

'**적용 가능한 유럽 법률**'은 각 당사자에게 적용될 수 있는 모든 EU 법률 또는 EU 회원국의 법률(유럽 관계와 관련되거나 관련되었다고 주장되는 모든 시행령을 포함하여 수시로 개정, 연장 또는 재제정되는 모든 법률을 포함)을 의미합니다. 여기에는 규정과 조약이 포함되며 이에 국한되지 않습니다.

'**응용 프로그램**'은 귀하의 상표 또는 브랜드로 배포하고 iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS 또는 watchOS를 실행하는 Apple 브랜드 제품과 함께 특정 용도로 사용하기 위해 해당 문서 및 프로그램 요구 사항에 따라 귀하가 개발한 하나 이상의 소프트웨어 프로그램(하나의 소프트웨어 번들에 포함된 확장 프로그램, 미디어 및 라이브러리 포함)을 의미하며, 여기에는 해당 소프트웨어 프로그램의 버그 수정, 업데이트, 업그레이드, 수정, 개선, 보완, 변경, 새 릴리스 및 새 버전이 포함됩니다.

'**승인된 개발자**'는 귀하의 직원 및 계약자, 귀하 조직의 구성원, 그리고 귀 기관이 교육 기관인 경우에는 (a) 각각 Apple에 대한 활성화되고 유효한 Apple Developer 계정을 보유하고 있고 (b) 적용 대상 제품 또는 상응 제품을 개발하고 테스트하기 위해 Apple 소프트웨어를 알거나 사용할 필요를 입증할 수 있으며 (c) 해당 개인이 Apple 기밀 정보에 액세스할 수 있는 경우 그러한 Apple 기밀 정보의 무단 사용이나 공개를 방지하기 위해 구속력 있는 서면 계약을 귀하와 각각 체결한 귀 기관의 교수진, 직원 및 승인된 학생 개발자를 의미합니다.

'**승인된 학생 개발자**'는 귀 기관이 대학인 경우 귀 기관의 학생이면서 승인된 개발자가 되기 위한 요구 사항도 충족한다는 것을 의미합니다.

'**승인된 테스트 기기**'는 본 프로그램에 따라 귀하가 자체 테스트 및 개발 목적으로 지정한 귀하가 소유하거나 통제하는 Apple 브랜드 하드웨어 기기, 귀하가 허용하는 경우 귀하를 대신하여 테스트 및 개발 목적으로 사용되는 경우에 한해 귀하의 승인된 개발자가 소유하거나 통제하는 Apple 브랜드 하드웨어 기기 또는 귀 기관이 대학인 경우 교육 목적으로 본 계약에서 허용하는 경우에 한해 귀하 또는 귀하가 지정한 귀 기관의 승인된 학생 개발자가 소유하거나 통제하는 Apple 브랜드 하드웨어 기기를 의미합니다.

'**승인된 대상 액세서리**'는 최종 사용자가 Apple 브랜드 기기에서 귀하의 응용 프로그램이 안전하게 페어링하고 다음을 공유하도록 명시적으로 승인한 귀하의 액세서리를 의미합니다. (i) Wi-Fi Infrastructure Framework의 목적상 Wi-Fi 네트워크 공유 정보 및/또는 (ii) 해당하는 경우 Accessory Notifications Framework 및 Accessory Live Activities Framework의 목적상 전달 정보.

'**Background Assets Framework**'는 사용자가 응용 프로그램을 처음 실행하기 전과 첫 실행 후 백그라운드에서 다운로드 작업을 수행할 수 있는 기능을 응용 프로그램에 제공하는 Documented API를 의미합니다.

'**베타 테스터**'는 귀하가 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전을 테스트하기 위해 TestFlight에 등록하도록 귀하가 초대하고 TestFlight 응용 프로그램의 이용 약관을 수락한 최종 사용자를 의미합니다.

'**ClassKit API**'는 학교가 관리하는 환경에서 사용하기 위해 학생의 진행 상황 데이터를 보낼 수 있는 Documented API를 의미합니다.

'**CloudKit API**'는 귀하의 응용 프로그램, 웹 소프트웨어 및/또는 귀하의 최종 사용자가(귀하가 허용하는 경우) iCloud에 있는 공용 및/또는 개인 컨테이너의 구조화된 데이터를 읽기, 쓰기, 쿼리 및/또는 검색할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'**구성 프로필**'은 Apple Configurator 또는 이와 유사한 기타 Apple 브랜드의 소프트웨어 도구, 이메일, 웹 페이지, 무선 배포 또는 모바일 기기 관리(MDM)를 통해 구성 정보(예: VPN 또는 Wi-Fi 설정) 및 기기 기능의 제한(예: 카메라 비활성화)을 호환되는 Apple 브랜드 제품에 배포할 수 있는 XML 파일을 의미합니다.

'**상응 제품**'은 귀하의 웹사이트, 웹 응용 프로그램 또는 기타 버전의 소프트웨어 응용 프로그램을 의미합니다.

'**적용 대상 제품**'은 귀하의 응용 프로그램, 라이브러리, 패스, Safari 확장 프로그램, Safari 푸시 알림 및/또는 본 계약에 따라 개발된 FPS 구현을 의미합니다.

'**Critical Messaging API**'는 응용 프로그램이 중요한 상황에서 SMS를 통해 메시지를 보낼 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**맞춤형 앱 배포**'는 Apple Business Manager 및 Apple School Manager 사용을 통해 또는 달리 Apple이 허용하는 바에 따라 라이선스 응용 프로그램을 사용자가 획득할 수 있게 하는 스토어 또는 스토어프런트 기능을 의미합니다.

'**Customer Engagement API**'는 판매자가 귀하의 응용 프로그램을 통해 고객 참여 상호작용을 수행할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**고객 참여 데이터**'는 (a) 판매자의 데이터 패키지(예: 장바구니 내용, 거래 영수증 등) 또는 (b) 판매자의 고객 데이터 패키지(예: 이름, 배송지 주소, 전화번호 등)로서, 고객 참여 상호작용의 일부로 Apple 소프트웨어 및 Customer Engagement API를 통해 전달되는 데이터를 의미합니다.

'**고객 참여 상호작용**'은 판매자와 고객 간에 이루어지는 기기 기반의 대면 상호작용 세션을 의미하며, 여기에는 판매자와 고객 기기 간의 고객 참여 데이터 전송이 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

'**Declared Age Range API**'는 최종 사용자 또는 최종 사용자의 부모나 보호자가 귀하의 응용 프로그램에서 데이터

수신을 허용하거나 법에 따라 요구되는 경우 귀하의 응용 프로그램이 해당 Apple 계정에서 파생된 최종 사용자의 연령대 정보를 수신할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'**Default Dialer API**'는 응용 프로그램이 기본 다이얼링 앱으로 설정되었을 때 이동통신사 기반 발신 전화를 걸 수 있도록 지원하고 해당 응용 프로그램에서 진행된 이동통신사 기반 통화의 대화 내역에 액세스할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**DeviceCheck API**'는 귀하가 기기와 관련된 2비트 데이터와 해당 비트가 마지막으로 업데이트된 날짜를 설정하고 쿼리할 수 있게 하는 API 세트(서버 측 API 포함)를 의미합니다.

'**DeviceCheck 데이터**'는 DeviceCheck API를 통해 저장되고 반환되는 데이터를 의미합니다.

'**문서**'는 Apple 소프트웨어, Apple 서비스, Apple 인증서와 관련하여 또는 달리 본 프로그램의 일부로 사용하기 위해 Apple이 귀하에게 제공할 수 있는 모든 기술 또는 기타 사양이나 문서를 의미합니다.

'**Documented API**'는 Apple이 게시된 Apple 문서에 문서화하고 Apple 소프트웨어에 포함된 응용 프로그램 프로그래밍 인터페이스를 의미합니다.

'**EnergyKit**'은 응용 프로그램에 전기 지침 및 통찰력을 수신할 수 있는 기능을 제공하는 Documented API를 의미합니다.

'**유럽 관계**'는 본 계약, Apple 소프트웨어, Apple 하드웨어 또는 그 밖에 (i) EU 국가 또는 지역의 App Store를 통해 최종 사용자에게 전달되었거나 전달하도록 의도된 모든 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 및/또는 맞춤형 응용 프로그램 및/또는 (ii) EU에 거주하는 최종 사용자가 iOS 또는 iOS 기기에서 사용했거나 사용하도록 의도된 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 및/또는 맞춤형 응용 프로그램, 기타 소프트웨어(적용 대상 제품 및/또는 상응 제품을 포함하되 이에 국한되지 않음) 및/또는 타사 하드웨어와 관련하여 발생하는 귀하와 Apple 및/또는 Apple Distribution International Ltd. 간의 관계를 의미합니다.

'**유럽 관계 청구**'는 계약 청구, 적용 가능한 유럽 법률에 따른 청구, 임시 구제에 대한 청구 및 비계약 청구를 포함하되 이에 국한되지 않고 유럽 관계와 관련된 범위 내에서(그리고 그 범위 내에서만) 모든 청구 또는 소송을 의미합니다.

'**안면 데이터**'는 사용자의 기기에서 또는 Apple 소프트웨어 사용을 통해(예: ARKit, Camera API 또는 Photo API를 통해) 또는 사용자가 응용 프로그램을 통해(예: 안면 분석 서비스를 위한 업로드) 제공한 사람의 안면(예: 안면 메시 데이터, 안면 맵 데이터, 안면 모델링 데이터, 안면 좌표 또는 안면 랜드마크 데이터(업로드된 사진의 데이터 포함))과 관련된 정보를 의미합니다.

'**Family Controls Framework**'는 응용 프로그램이 Apple 브랜드 제품에서 앱 및 웹사이트 사용 제어 기능을 제공할 수 있도록 하는 Documented API입니다.

'**전달 정보**'는 각각 Accessory Notifications Framework 또는 Accessory Live Activities Framework를 통해 제공되거나 전송되는 모든 알림을 의미하며, 여기에는 해당 알림에 포함된 모든 콘텐츠, 데이터 또는 정보와 모든 응용

프로그램의 알림 또는 그로부터 파생된 기타 정보(예: 해독, 해시 처리, 재암호화, 크기 조정, 재포맷, 요약된 정보)가 포함됩니다.

'**FOSS**'(무료 및 오픈 소스 소프트웨어)는 사용, 복사, 수정 또는 재배포 조건으로 해당 소프트웨어 및/또는 그 파생 저작물을 소스 코드 형태로 공개 또는 배포하거나, 파생 저작물 작성 목적으로 라이선스를 부여하거나, 무료로 재배포해야 하는 약관이 적용되는 모든 소프트웨어를 의미하며, 여기에는 GNU General Public License 또는 GNU Lesser/Library GPL에 따라 배포되는 소프트웨어가 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

'**Foundation Models Framework Acceptable Use Requirements**'는 https://developer.apple.com/kr/apple-intelligence/acceptable-use-requirements-for-the-foundation-models-framework 페이지에 게시된 요구 사항을 의미하며, 수시로 업데이트될 수 있습니다**.**

'**Foundation Models Framework**'는 어댑터를 통하는 것을 포함한 모든 방식으로 프레임워크가 액세스하는 모델을 포함하여, Foundation Models Framework에 액세스하거나, 프롬프트를 입력하거나, 달리 사용할 수 있게 해 주는 Documented API를 의미합니다.

'**Foveated Streaming Framework**'는 응용 프로그램에 로컬 또는 원격 스트리밍 엔드포인트에서 Apple Vision Pro로 콘텐츠, 데이터 또는 정보를 스트리밍하기 위한 세션을 설정할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**포비티드 스트리밍 정보**'는 Foveated Streaming Framework를 사용하여 제공되거나 전송되는 모든 콘텐츠, 데이터 또는 정보를 의미하며, 여기에는 최종 사용자가 보고 있는 대략적인 영역과 같은 정보가 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

'**FPS**' 또는 '**FairPlay 스트리밍**'은 FPS SDK에서 설명하는 Apple의 FairPlay 스트리밍 서버 키 전달 메커니즘을 의미합니다.

'**FPS 배포 패키지**'는 FPS의 상업적 배포를 위한 D 함수 사양, D 함수 참조 구현, FPS 샘플 코드 및 Apple이 귀하에게 제공한 경우 FPS 구현과 함께 귀하가 특별히 사용하는 고유한 생산 키 세트를 의미합니다.

'**FPS SDK**'는 Apple이 귀하에게 제공한 FPS 사양, FPS 서버 참조 구현, FPS 샘플 코드 및 FPS 개발 키를 의미합니다.

'**Game Center**'는 귀하의 개발자 계정과 연결된 귀하의 응용 프로그램과 관련하여 귀하가 사용하도록 Apple이 제공하는 게임 커뮤니티 서비스 및 관련 API를 의미합니다.

'**HealthKit API**'는 Apple의 건강 응용 프로그램에서 최종 사용자의 건강 및/또는 피트니스 정보에 대한 읽기, 쓰기, 쿼리 및/또는 검색을 지원하는 Documented API를 의미합니다.

'**HomeKit 액세서리 프로토콜**'은 HomeKit API와 함께 작동하도록 설계된 홈 액세서리(예: 조명, 잠금 기기)가 호환되는 Apple 브랜드 제품과 통신할 수 있도록 MFi Program에 따라 Apple이 라이선스를 부여한 독점 프로토콜을 의미합니다.

'**HomeKit API**'는 Apple HomeKit 데이터베이스 중 최종 사용자가 지정한 영역의 홈 구성 정보 또는 홈 자동화 정보에 대한 읽기, 쓰기, 쿼리 및/또는 검색을 지원하는 Documented API를 의미합니다.

'**HomeKit 데이터베이스**'는 최종 사용자의 라이선스가 부여된 HomeKit 액세서리에 대한 정보 및 연관된 정보를 저장하고 관리하기 위한 Apple의 저장소를 의미합니다.

'**iCloud**' 또는 '**iCloud 서비스**'는 Apple이 제공하며 원격 온라인 저장 공간을 포함하는 iCloud 온라인 서비스를 의미합니다.

'**iCloud Extended Share Access API**'는 최종 사용자 정보, 공유 액세스 요청 및 일회성 링크에 액세스할 수 있는 기능을 가진 응용 프로그램을 제공하는 Documented API를 의미합니다.

'**iCloud Storage API**'는 사용자가 생성한 문서 및 기타 파일의 저장 및/또는 검색을 허용하고 iCloud 이용을 통해 응용 프로그램 및 웹 소프트웨어의 키 값 데이터(예: 금융 앱의 주식 목록, 앱 설정)의 저장 및/또는 검색을 허용하는 Documented API를 의미합니다.

'**ID Verifier API**'는 귀하 및/또는 판매자가 귀하의 응용 프로그램을 사용하여 최종 사용자의 연령 또는 신원 정보를 확인할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**ID 검증자 데이터**'는 연령 또는 신원 확인 프로세스의 일부로 Apple 소프트웨어 및 ID Verifier API를 통해 전달되는 최종 사용자의 데이터 패키지를 의미합니다.

'**In-App Purchase API**'는 추가 콘텐츠, 기능 또는 서비스를 추가 수수료 유무와 상관없이 응용 프로그램 내에서 제공하거나 사용할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'**중개자**'는 (a) 응용 프로그램 또는 상응 제품 외부에서의 해당 최종 사용자 결제 거래를 처리할 수 있도록 Apple Pay 최종 사용자의 Apple Pay Payload를 판매자에게 전달하는 당사자 또는 (b) 판매자가 Tap to Pay 거래를 수행하거나 고객 참여 상호작용에 참여할 수 있도록 응용 프로그램을 개발 및 제공하는 당사자를 의미합니다.

'**iOS**'는 오직 귀하의 응용 프로그램 개발 및 테스트와 관련해서만 귀하가 사용하도록 Apple이 제공하는 iOS 운영 체제 소프트웨어 및 그 후속 버전을 의미합니다.

'**IP 권리**'는 등록 여부나 등록 가능 여부에 관계없이 전 세계 어느 곳에서든 유사하거나 상응하는 성격의 저작권, 상표, 개인정보보호 권리 및 퍼블리시티권, 영업 비밀, 특허 또는 기타 지적 재산권 또는 법적 권리(예: 음악 작곡 또는 공연권, 비디오 권리, 사진 또는 이미지 권리, 로고 권리, 제3자 데이터 권리 등)를 의미하며, 앞서 언급한 모든 신청과 신청할 수 있는 권리도 포함됩니다.

'**iPadOS**'는 오직 귀하의 응용 프로그램 개발 및 테스트와 관련해서만 귀하가 사용하도록 Apple이 제공하는 iPadOS 운영 체제 소프트웨어 및 그 후속 버전을 의미합니다.

'**iPod 액세서리 프로토콜**' 또는 '**iAP**'는 지원되는 Apple 브랜드 제품과 통신하기 위한 Apple의 독점 프로토콜로서 MFi Program에 따라 라이선스가 부여되는 것을 의미합니다.

'**Creator Studio API**'는 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품에서 Creator Studio 문서를 PDF 형식으로 내보낼 수 있도록 하는 'Creator Studio Document Exporting API'로 알려진 Documented API를 의미합니다.

'**Journaling Suggestions API**'는 일기 쓰기 제안을 표시할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**라이브러리**'는 응용 프로그램과 별도로 설치하거나 실행할 수 없으며 Apple 브랜드 제품에서만 사용할 수 있도록 해당 문서 및 프로그램 요구 사항을 준수하여 귀하가 개발한 코드 모듈을 의미합니다.

'**라이선스 응용 프로그램**'은 (a) 모든 문서 및 프로그램 요구 사항을 충족하고 준수하며 (b) 배포를 위해 Apple이 선택하고 디지털 방식으로 서명했으며, In-App Purchase API를 사용하여 응용 프로그램 내에서 귀하가 제공하는 추가 허용 기능, 콘텐츠 또는 서비스를 포함하는 응용 프로그램을 의미합니다.

'**라이선스 응용 프로그램 정보**'는 각각 별지 1 또는 해당되는 경우 별지 2 또는 별지 3에 따라 사용할 용도로 귀하가 Apple에 제공한 라이선스 응용 프로그램과 관련된 스크린샷, 이미지, 삽화, 미리 보기, 아이콘 및/또는 기타 텍스트, 설명, 표현 또는 정보를 의미합니다.

'**라이선스가 부여된 HomeKit 액세서리**'는 HomeKit 액세서리 프로토콜을 지원하며 MFi Program에 따라 라이선스가 부여된 하드웨어 액세서리를 의미합니다.

'**Live Assistance API**'는 응용 프로그램 또는 상응 제품이 최종 사용자의 FaceTime 통화에 연결할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**로컬 알림**'은 귀하의 응용 프로그램이 미리 정해진 시간에 또는 백그라운드에서 실행 중이고 다른 응용 프로그램이 포그라운드에서 실행 중일 때 귀하의 응용 프로그램이 최종 사용자에게 전달하는 메시지(그 안의 콘텐츠 또는 데이터 포함)를 의미합니다.

'**위치 푸시 서비스 확장 프로그램**'은 본 계약에 따라 Core Location API와 함께 사용할 수 있도록 푸시 알림을 통해 필요 시 위치 정보를 갱신할 수 있는 기능을 응용 프로그램에 제공하는 소프트웨어 확장 프로그램을 의미합니다.

'**macOS**'는 귀하가 사용하도록 Apple이 제공하는 macOS 운영 체제 소프트웨어 및 그 후속 버전을 의미합니다.

'**관리형 Apple 계정**'은 직원 또는 학생이 사용할 수 있도록 조직에서 생성하고 조직의 IT 관리자가 관리하는 Apple 계정을 의미합니다.

'**지도 데이터**'는 Apple 지도 서비스를 통해 제공되는 모든 콘텐츠, 데이터 또는 정보를 의미하며, 여기에는 이미지, 지형 데이터, 위도 및 경도 좌표, 대중교통 데이터, 관심 지점 및 교통 데이터가 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

'**MapKit API**'는 귀하가 응용 프로그램에 매핑 기능을 추가할 수 있게 하는 Documented Client-Side API를 의미합니다.

'**MapKit JS**'는 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램에 매핑 기능을 추가할 수 있게 하는 JavaScript 라이브러리를 의미합니다.

'**MDM 호환 가능 제품**'은 (Apple이 선택에 따라 귀하에게 제공될 수 있는) MDM 프로토콜을 사용하여 지원되는 Apple 브랜드 제품을 관리할 수 있는 엔터프라이즈 서버 소프트웨어 제품을 의미하며, 이 제품의 기본 목적은 엔터프라이즈 기기 관리입니다. 명확히 하기 위해, Apple이 서면으로 명시적으로 허용한 경우를 제외하고 소비자용 또는 개인용 제품은 MDM 호환 가능 제품에서 제외된다는 점을 분명히 합니다.

'**MDM 고객**'은 귀하의 MDM 호환 가능 제품의 고객인 비즈니스 조직 등의 영리 기업, 교육 기관 또는 정부 기관을 의미합니다. 명확히 하기 위해, Apple이 서면으로 명시적으로 허용한 경우를 제외하고 소비자 또는 개인 사용자는 MDM 고객에서 특별히 제외된다는 점을 분명히 합니다.

'**MDM 프로토콜**'은 Apple이 선택에 따라 본 계약에서 명시적으로 허용하는 바에 따라 지원되는 Apple 브랜드 제품과 상호작용, 관리, 구성, 쿼리할 수 있도록 귀하에게 제공할 수 있는 독점 프로토콜 문서를 의미합니다.

'**Media Device Extension**'은 귀하의 응용 프로그램의 일부로 번들 구성되는 확장 프로그램으로서, 그 유일한 목적은 최종 사용자가 승인한 Media Device Extension Framework를 사용하여 최종 사용자의 iPhone 또는 iPad에서 다른 기기로 콘텐츠를 전송하는 것입니다.

'**Media Device Extension Framework**'는 Media Device Extension 내에서 사용되는 Documented API로서, 최종 사용자의 iPhone 또는 iPad에서 다른 기기로 콘텐츠를 전송할 수 있는 기능을 제공합니다.

'**판매자**'는 (a) Apple Pay 결제 거래를 처리하거나, (b) 자신의 이름, 상표 또는 브랜드(예: 최종 사용자의 신용 카드 명세서에 이름이 표시됨)로 귀하의 응용 프로그램을 통해 결제를 수락하고 거래를 수행하며 관련 서비스에 액세스하기 위해 TTP API를 사용하거나, (c) 귀하의 응용 프로그램을 통해 연령 또는 신원 확인을 수행하기 위해 ID Verifier API를 사용하거나, (d) Customer Engagement API를 사용하여 고객 참여 상호작용에 참여하는 당사자를 의미합니다.

'**MFi 액세서리**'는 MFi Program에 따라 라이선스가 부여된 기술을 사용하여 Apple 브랜드 제품과 인터페이스, 통신 또는 상호 운용하거나 이를 제어하는 Apple 브랜드 이외의 하드웨어 기기를 의미합니다(예: iPod 액세서리 프로토콜을 통해 지원되는 Apple 브랜드 제품을 제어할 수 있는 기능).

'**MFi 라이선스 이용자**'는 MFi Program에 따라 Apple이 라이선스를 부여한 당사자를 의미합니다.

'**MFi Program**'은 특히 개발자에게 일부 Apple 브랜드 제품과 상호작용, 통신 또는 상호 운용하거나 이를 제어할 목적으로 하드웨어 액세서리 또는 기기에 특정 Apple 기술을 통합하거나 사용할 수 있는 라이선스를 제공하는 별도의 Apple 프로그램을 의미합니다.

'**모바일 기기 관리**'(MDM)는 MDM 프로토콜 및 Apple이 발급한 디지털 인증서를 사용하여 지원되는 Apple 브랜드 제품을 원격으로 관리하고 구성할 수 있도록 하는, Apple이 제공하는 기기 관리 기능 및 관련 API를 의미합니다.

'**Motion & Fitness API**'는 호환되는 Apple 브랜드 제품의 Motion & Fitness의 개인정보보호 설정에 의해 관리되고 동작(motion) 및 피트니스(fitness) 센서 데이터(예: 신체 동작, 걸음 수, 계단 오르기)에 액세스할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다. 단, 최종 사용자가 해당 데이터에 대한 액세스를 비활성화하는 경우는 예외입니다.

'**멀티태스킹**'은 다른 응용 프로그램이 실행되는 동안 백그라운드에서 응용 프로그램을 실행할 수 있는 능력을 의미합니다.

'**MusicKit API**'는 Apple Music 사용자가 귀하의 응용 프로그램을 통해 또는 문서에서 Apple이 허용하는 바에 따라 구독에 액세스할 수 있게 하는 API 세트를 의미합니다.

'**MusicKit 콘텐츠**'는 MusicKit API를 통해 제공되는 음악, 비디오 및/또는 그래픽 콘텐츠를 의미합니다.

'**MusicKit JS**'는 Apple Music 사용자가 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램을 통해 구독에 액세스할 수 있게 하는 JavaScript 라이브러리를 의미합니다.

'**Network Extension Framework**'는 호환되는 Apple 브랜드 제품의 일부 네트워킹 기능을 응용 프로그램을 통해 사용자 정의할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다(예: Wi-Fi 핫스팟, VPN 기능 및 콘텐츠 필터링 메커니즘을 위한 인증 프로세스 사용자 정의).

'**Now Playing API**'는 응용 프로그램에서 현재 재생 중인 미디어에 대한 정보 및 메타데이터를 Apple 브랜드 제품에 표시할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**패스**'는 귀하가 본 계약에 따라 귀하의 상표 또는 브랜드로 개발하고 귀하의 패스 유형 ID로 서명되거나 해당 문서에 따라 귀하가 개발한 하나 이상의 디지털 패스(예: 영화 티켓, 쿠폰, 로열티 보상 바우처, 탑승권, 멤버십 카드 등)를 의미합니다.

'**패스 정보**'는 패스상에서 또는 이와 관련하여 귀하가 최종 사용자에게 제공하거나 제공하는 패스와 관련된 텍스트, 설명, 진술 또는 정보를 의미합니다.

'**패스 유형 ID**'는 귀하가 귀하의 패스에 서명하거나 APN과 통신하는 데 사용하는 Apple 인증서 및 푸시 응용 프로그램 ID의 조합을 의미합니다.

'**결제 서비스 제공업체**'는 (a) 직간접적으로 판매자의 TTP 데이터 처리와 관련된 결제 처리 서비스를 제공하고 (b) 해당 문서에 명시된 제공업체를 의미합니다.

'**프로그램**'은 본 계약에서 고려되는 전반적인 Apple의 개발, 테스트, 디지털 서명, 배포 프로그램을 의미합니다.

'**프로그램 요구 사항**'은 기술, 휴먼 인터페이스, 디자인, 제품 카테고리, 보안, 성능 및 Apple이 지정한 기타 기준 및 요구 사항을 의미하며, **제3.3절**에 명시된 현재의 요구 사항을 포함하되 이에 국한되지 않습니다. 이러한 요구 사항은 본 계약에 따라 Apple이 그때그때 수정할 수 있습니다.

'**프로비저닝 프로필**'은 귀하의 응용 프로그램 개발 및 테스트, 귀하의 응용 프로그램의 제한적 배포와 관련하여 귀하가 등록된 기기 및/또는 승인된 테스트 기기에서 사용하도록 하기 위해 Apple이 제공한 파일(관련 권한 또는 기타 식별자 포함)을 의미합니다.

'**푸시 응용 프로그램 ID**'는 응용 프로그램, 패스 또는 사이트가 APN에 액세스하여 사용할 수 있도록 허용하기 위해 또는 MDM과 함께 사용할 수 있도록 Apple이 응용 프로그램, 패스 또는 사이트에 할당하는 고유 식별 번호 또는 기타 식별자를 의미합니다.

'**푸시 알림**' 또는 '**Safari 푸시 알림**'은 귀하가 귀하의 응용 프로그램 또는 패스로 전달하기 위해 최종 사용자에게 전송하는 알림(알림에 포함된 모든 콘텐츠 또는 데이터 포함) 및/또는 macOS의 경우 macOS의 Safari를 통해 그러한 메시지를 수신하기로 선택한 귀하 사이트 사용자의 macOS 데스크톱에 전달하거나 MDM을 통해 전달되는 알림을 의미합니다.

'**등록된 기기**'는 귀하가 소유 또는 관리하거나, 귀하와 제휴하는 개인이 소유하는 Apple 브랜드 하드웨어 기기로서, 해당 제품이 본 프로그램에 따라 Apple에 구체적으로 등록된 경우를 의미합니다.

'**Roster API**'는 학교의 IT 관리자가 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품에서 해당 데이터를 수신하도록 허용하는 경우 학교의 학생, 교사 및 직원 명부 데이터를 공유할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'**명부 데이터**'는 Roster API를 사용하여 획득하거나, 이를 통해 수집하거나, 이와 관련되거나, 이로부터 발생하는 모든 사용자 데이터 또는 토큰을 의미하며, 여기에는 식별되거나 식별 가능한 개인과 관련되거나 이에 연결되거나 연결 가능한 모든 데이터가 포함됩니다.

'**Safari 확장 프로그램**'은 본 계약을 준수하면서 Safari에서만 사용하기 위해 본 계약에 따라 귀하가 개발한 하나 이상의 소프트웨어 확장 프로그램을 의미합니다.

'**보안 솔루션**'은 FairPlay로 판매되는 독점 Apple 콘텐츠 보호 시스템을 의미하며, 시스템 및 규칙은 라이선스 응용 프로그램에 대한 Apple의 표준 사용 규칙을 관리하기 위해 App Store에서 배포되는 라이선스 응용 프로그램에 적용됩니다. 이러한 시스템 및 규칙은 Apple이 수시로 수정할 수 있습니다.

'**Sensitive Content Analysis Framework**'는 응용 프로그램이 통신 안전 및/또는 민감한 콘텐츠 경고와 통합하고 사용자가 귀하의 응용 프로그램에서 전송하거나 수신하는 이미지 및 비디오에 신체 노출이나 성적으로 노골적인 자료 또는 잔인한 폭력이나 유혈이 포함되어 있는지 여부를 기기에서 판단할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**ShazamKit API**'는 귀하의 응용 프로그램 및 해당 제품에 오디오 기반 인식 기능을 추가 할 수 있는 Documented API를 의미합니다.

'**ShazamKit 콘텐츠**'는 Apple이 제공하는 것으로, MusicKit 콘텐츠 등을 포함하되 이에 국한되지 않는 ShazamKit API를 통해 렌더링된 메타데이터, 음악 및/또는 그래픽 콘텐츠를 의미합니다.

'**Apple로 로그인**'은 Apple 계정 또는 익명화된 자격 증명을 사용하여 사용자를 귀하의 응용 프로그램(및 상응 제품)에 로그인할 수 있게 하는 Documented API 및 JavaScript 라이브러리를 의미합니다.

'**직장 및 학교에서 Apple로 로그인**'은 사용자 조직의 IT 관리자가 액세스 권한을 관리해야 하는 관리형 Apple 계정으로 사용자를 귀하의 응용 프로그램(및 상응 제품)에 로그인할 수 있게 하는 Documented API 및 JavaScript 라이브러리를 의미합니다.

'**Significant App Update Topic API**'는 App Store에 배포되는 귀하의 응용 프로그램이 중요한 업데이트가 이루어진 경우에도 응용 프로그램을 계속 사용하기 위해 최종 사용자의 부모 또는 보호자의 동의를 요청할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**SiriKit**'은 문서에 명시된 바에 따라 SiriKit 도메인, 의도, 바로 가기, 기부 및 기타 관련 기능을 제공하거나, 귀하의 응용 프로그램이 이에 액세스할 수 있게 하는 API 세트를 의미합니다.

'**사이트**'는 귀하가 귀하의 자체 명의, 상표 또는 브랜드로 제공하는 웹사이트를 의미합니다.

'**Single Sign-on 사양**'은 그때그때 업데이트되는, Single Sign-On API를 위해 Apple이 제공하는 문서를 의미합니다.

'**Spatial Audio Extension API**'는 귀하의 응용 프로그램 및 그 확장 프로그램이 오직 귀하의 Bluetooth 헤드폰에서만 머리 추적 원격 측정 데이터를 수신하고, 오직 귀하의 Bluetooth 헤드폰에 공간 음향 경험을 제공하기 위한 목적으로만 사용할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**Suggested Actions API**'는 지원되는 콘텐츠를 기반으로 제안된 작업을 제공하는 Documented API를 의미합니다.

'**Tap to Pay 데이터**' 또는 '**TTP 데이터**'는 거래의 일부로 Apple 소프트웨어 및 Tap to Pay API를 통해 전달되는 판매자의 고객 데이터 패키지(예: 기본 계정 번호, 거래 금액 등)를 의미합니다.

'**Tap to Pay API**' 또는 '**TTP API**'는 판매자가 귀하의 응용 프로그램을 사용하여 거래를 수행할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'**TelephonyMessagingKit API**'는 응용 프로그램이 기본 이동통신사 기반 메시징 앱으로 설정되었을 때 SMS, MMS 및 RCS를 통해 이동통신사 기반 메시지를 발신 및 수신하고 해당 응용 프로그램에서 발신 및 수신한 메시지의 내역에 액세스할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'**기간**'은 **제11절**에 명시된 기간을 의미합니다.

'**TestFlight**'는 Apple의 TestFlight 응용 프로그램을 통해 제공되는 시험판 응용 프로그램을 위한 Apple의 베타 테스트 서비스를 의미합니다.

'**TestFlight 응용 프로그램**'은 TestFlight를 통해 제한된 수의 승인된 개발자와 제한된 수의 베타 테스터(TestFlight 개발자 웹사이트에 명시됨)에게 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전을 배포할 수 있게 하는 Apple의 응용 프로그램을 의미합니다.

'**추적 환경 설정**'은 최종 사용자가 광고 추적 환경 설정을 지정할 수 있게 하는 Apple 설정을 의미합니다.

'**Trust Insights API**'는 귀하의 응용 프로그램이 Trust Insights 데이터에 액세스할 수 있도록 하는 Documented API를 의미합니다.

'**Trust Insights 데이터**'는 Trust Insights API를 통해 전달된 최종 사용자 활동의 적법성에 관한 평가로 구성된 데이터 패키지를 의미합니다.

'**TV App API**'는 귀하가 Apple에 TV 앱 데이터를 제공할 수 있게 하는 TV 앱 사양 내의 Documented API를 의미합니다.

'**TV 앱 데이터**'는 TV App API를 통해 Apple에 제공되는, TV 앱 사양에 설명된 데이터를 의미합니다.

'**TV 앱 기능**'은 TV 앱 및/또는 tvOS, iOS, iPadOS 및/또는 macOS 기기를 통해 액세스할 수 있는 기능을 의미하며, 이 기능은 사용자에게 콘텐츠와 관련된 맞춤 정보 및 추천 사항을 보고 사용자의 앱을 통해 해당 콘텐츠에 액세스할 수 있는 기능을 제공하거나, 사용자가 이전에 보던 콘텐츠를 이어서 재생할 수 있게 합니다.

'**TV 앱 사양**'은 그때그때 업데이트되는, TV App API를 위해 Apple이 제공하는 문서를 의미합니다.

'**tvOS**'는 tvOS 운영 체제 소프트웨어 및 그 후속 버전을 의미합니다.

'**업데이트**'는 Apple 소프트웨어나 서비스 또는 Apple 소프트웨어나 서비스의 일부에 대한 버그 해결, 업데이트, 업그레이드, 수정, 개선, 보완 및 새 릴리스 또는 버전을 의미합니다.

'**visionOS**'는 visionOS 운영 체제 소프트웨어 및 그 후속 버전을 의미합니다.

'**지갑**'은 iOS, iPadOS, watchOS 또는 macOS의 Safari에서 사용할 패스를 저장하고 표시할 수 있는 Apple의 응용 프로그램을 의미합니다.

'**WatchKit 확장 프로그램**'은 귀하의 응용 프로그램의 일부로 번들 구성되며 watchOS에서 WatchKit 앱을 실행하고 표시하기 위해 iOS의 WatchKit 프레임워크에 액세스하는 확장 프로그램을 의미합니다.

'**watchOS**'는 watchOS 운영 체제 소프트웨어 및 그 후속 버전을 의미합니다.

'**날씨 알림**'은 특정 지리적 위치의 날씨 상태를 알려 주며 기상 관련 기관에서 그때그때 WeatherKit API를 통해 제공하는 모든 날씨 경보 또는 기타 알림을 의미합니다.

'**WeatherKit API**'는 귀하가 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품에 날씨 기능을 추가할 수 있게 하는 Documented API를 의미합니다.

'웹 소프트웨어'는 귀하의 라이선스 응용 프로그램과 이름이 동일하고 특징과 기능이 실질적으로 동일한 귀하의 소프트웨어 응용 프로그램의 웹 기반 버전을 의미합니다(예: 기능 패리티).

'**웹사이트 푸시 ID**'는 귀하가 귀하의 사이트의 등록 번들에 서명하거나 APN과 통신하기 위해 사용하는 Apple 인증서 및 푸시 응용 프로그램 ID의 조합을 의미합니다.

'**Wi-Fi Aware Framework**'는 응용 프로그램에 Wi-Fi Aware을 지원하는 기기 간에 Wi-Fi Aware 연결을 할 수 있는 기능을 제공하는 Documented API를 의미합니다.

'**Wi-Fi Aware 정보**'는 Wi-Fi Aware Framework 또는 Wi-Fi Aware 프로토콜을 통해 제공되거나 전송되는 모든 콘텐츠, 데이터 또는 정보를 의미하며 여기에는 기기 간에 교환된 식별자, 페어링, 인증 또는 암호화에 사용되는 보안 정보 그리고 기타 키 및 기기 정보가 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

'**Wi-Fi Infrastructure Framework**'는 응용 프로그램이 Apple 브랜드 기기에서 Wi-Fi 기능을 갖춘 액세서리로 Wi-Fi 네트워크 공유 정보를 공유할 수 있는 기능을 제공하는 Documented API를 의미합니다.

'**Wi-Fi 네트워크 공유 정보**'는 Wi-Fi Infrastructure Framework를 통해 제공되거나 전송되는 콘텐츠, 데이터 또는 정보를 의미하며, 여기에는 네트워크 및 기기 정보 및 식별자(예: SSID, MAC 주소, 기기 간에 교환되는 기타 식별자), 인증에 사용되는 보안 정보, 암호, 암호화 키, 기기 정보 또는 그로부터 파생된 기타 정보(예: 해독되거나, 해시 처리되거나, 재암호화된 정보)가 포함됩니다.

'**Xcode 클라우드**' 또는 '**Xcode 클라우드 서비스**'는 Apple의 클라우드에서 호스팅되는 지속적인 통합 및 제공 서비스 및 관련 기술을 의미합니다.

'**Xcode 클라우드 콘텐츠**'는 귀하가 Xcode 클라우드 서비스(귀하가 로그인 자격 증명을 제공하는 소스 코드 저장소에 있는 모든 소프트웨어 포함)에 액세스하거나 사용할 때 게시하거나 제공하는 소프트웨어, 테스트, 스크립트, 데이터, 정보, 텍스트, 그래픽, 비디오 또는 귀하에게 라이선스가 부여된 모든 Apple 자료 및 기타 콘텐츠를 의미합니다.

'**귀하**' 및 '**귀하의**'는 자체 개발자 계정으로 본 계약을 수락했으며 Apple 소프트웨어를 사용하거나 달리 본 계약에 따라 권리를 행사하는 사람 또는 법인(회사, 조직, 교육 기관이나 정부 기관, 대행 기관 또는 부처)을 의미하고 지칭합니다.

참고: 명확히 하기 위해, 계약자에게 귀하를 대신하여 응용 프로그램을 개발하도록 승인할 수 있으나, 그러한 응용

프로그램은 반드시 귀하가 소유해야 하고, 귀하의 자체 개발자 계정으로 제출되어야 하며, 본 계약에서 명시적으로 허용하는 바에 따라 응용 프로그램을 배포해야 한다는 점을 분명히 합니다. 귀하는 귀하의 계정에서 수행되는 계약자의 활동(예: 귀하를 대신하여 개발 작업을 수행하도록 귀하의 팀에 추가하는 경우) 및 이들의 본 계약 준수에 대해 Apple에 책임을 집니다. 본 계약으로 인해 귀하의 계약자가 행하는 모든 행위는 귀하의 행위로 간주되며, 귀하(귀하의 계약자 포함)는 Apple에 대해 그러한 모든 행위를 책임져야 합니다.

2. 내부용 라이선스 및 제한

2.1 허용된 사용 및 제한, 프로그램 서비스

본 계약의 이용 약관을 전제로, Apple은 계약 기간 동안 귀하에게 다음 행위를 할 수 있는 제한적, 비독점적, 개인적, 취소 가능, 재라이선스 불능, 양도 불능의 라이선스를 부여합니다.

(a) 본 계약에서 달리 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고, 귀하가 소유하거나 관리하며 귀하 또는 귀하의 승인된 개발자가 오직 해당 Apple 브랜드 제품에서 실행되도록 설계되는 적용 대상 제품을 개발하거나 테스트할 목적으로, 본 프로그램에 따라 귀하에게 제공되는 내부용 Apple 브랜드 제품에 적절한 수의 Apple 소프트웨어 사본을 설치하는 것
(b) 본 계약에서 달리 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고, 오직 적용 대상 제품을 개발하거나 테스트하는 목적으로 적절한 수의 사본을 만들어 승인된 개발자에게 배포하는 것
(c) 본 계약에서 달리 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고, 오직 귀하의 대상 응용 프로그램을 개발하거나 테스트할 목적으로, 귀하가 등록하고 라이선스를 획득하여 귀하 또는 귀하의 승인된 개발자가 내부적으로 사용하는 귀하의 승인된 테스트 기기에 해당 기기의 수까지 프로비저닝 프로필을 설치하는 것
(d) 등록된 기기에서 오직 귀하의 응용 프로그램을 배포하고 사용할 수 있도록 하는 목적으로, 귀하가 등록하고 라이선스를 획득한 등록된 기기의 제한된 수까지 귀하의 등록된 기기 각각에 프로비저닝 프로필을 설치하는 것 및
(e) 귀하의 응용 프로그램, 패스, Safari 확장 프로그램, Safari 푸시 알림에 디지털 서명을 할 목적으로 또는 본 계약에서 달리 명시적으로 허용한 바에 따라, 본 계약에 따라 귀하에게 발급된 Apple 인증서를 통합하는 것.

Apple은 각 라이선스 사용자가 Apple에 등록하고 본 프로그램에 따라 라이선스를 획득할 수 있는 제한된 수의 Apple 브랜드 제품을 정할 수 있는 권리를 보유합니다('**등록된 기기 라이선스 블록**'). Apple이 서면으로 달리 동의하지 않는 한, 하기 **제7.3절(Ad Hoc 배포)**에 따른 등록된 기기상의 제한된 배포 목적으로, 각 회사, 조직, 교육 기관 또는 제휴 그룹은 회사, 조직, 교육 기관 또는 그룹당 하나(1)의 등록된 기기 라이선스 블록만을 취득할 수 있습니다. 귀하는 동일한 회사, 조직, 교육 기관 또는 그룹에 대해 두 개 이상의 등록 기기 라이선스 블록을 고의로 취득하거나 다른 사람이 이를 취득하게 하지 않을 것에 동의합니다.

Apple은 귀하가 귀하의 개발자 계정으로 사용할 수 있도록 본 프로그램에 의해 또는 이를 통해 서비스에 액세스할 수 있는 권리를 제공할 수 있습니다(예: 기기 또는 앱 프로비저닝, 관리 팀, 기타 계정 리소스). 귀하는 오직 Apple이 승인한 바에 따라, 프로그램 웹 포털(Apple의 개발자 웹사이트를 통해 액세스함) 또는 해당 프로그램과 함께 작동하도록 설계된 Apple 브랜드 제품(예: Xcode, App Store Connect, Swift Playground)을 통해서만 해당 서비스에 액세스하는 데 동의합니다. 귀하(또는 귀하의 승인된 개발자)가 이러한 기타 Apple 브랜드 제품을 통해 귀하의 개발자 계정에 액세스하는 경우, 귀하는 귀하의 개발자 계정 사용 및 이러한 방식으로 귀하(또는 귀하의 승인된 개발자)에게 제공되는 프로그램의 모든 특징이나 기능에 본 계약이 계속 적용됨을 인정하고 이에 동의합니다(예: Apple 인증서 및 프로비저닝 프로필은 본 계약에서 허용하는 제한적인 방식으로만 사용할 수 있음). 귀하는 본 프로그램에 의해 또는 이를 통해 제공되는 서비스의 사용 또는 액세스를 통해 대체 서비스 또는 유사한 서비스를 생성하거나 그런 시도를 하지 않기로 동의합니다. Apple이 귀하의 응용 프로그램에 대한 권한 및 성능 지표를 제공하는 경우, 귀하는 그러한 지표가 귀하의 내부 용도로만

사용될 수 있으며 이를 제3자에게 제공할 수 없다는 데 동의합니다(**제2.9절**에 명시된 경우는 예외). 또한 귀하는 오직 귀하의 개발자 계정과 연결된 Apple 계정 또는 귀하의 개발자 계정과 연결된 인증 자격 증명(예: 키, 토큰, 암호)을 사용하여 이러한 서비스에 액세스할 수 있으며, 귀하는 Apple 계정 및 인증 자격 증명이 손상되지 않도록 보호하고 이를 오직 Apple이 승인한 바에 따라, 그리고 특히 **제2.8절** 및 **제5절** 등을 포함해 본 계약 조건을 준수하면서 사용할 전적인 책임을 집니다. 본 계약에서 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고, 귀하는 귀하의 개발자 계정 또는 그와 함께 제공된 서비스에 대한 액세스 권한의 전부 또는 일부를 귀하의 팀에 속한 승인된 개발자가 아닌 사람에게 공유, 판매, 재판매, 렌트, 임대, 대여, 제공하지 않을 것에 동의합니다. 또한 귀하는 Apple Developer Program 회원에게 Apple 계정, 인증 자격 증명 및/또는 관련 계정 정보 및 자료(예: App Store 또는 TestFlight에 배포하거나 제출하기 위해 사용되는 Apple 인증서)를 귀하에게 제공하도록 권유하거나 요청하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 각 팀원이 귀하의 계정에 액세스하기 위해 자신의 Apple 계정 또는 인증 자격 증명을 가지고 있어야 하며, 귀하의 계정을 통해 또는 귀하의 계정과 관련하여 행해지는 모든 활동은 전적으로 귀하의 책임이라는 점을 이해합니다. 귀하가 Apple의 macOS Server 또는 Xcode Server('**서버**')를 실행하는 Apple 브랜드 컴퓨터를 소유하거나 관리하며 본 프로그램과 관련하여 귀하의 자체 개발 목적으로 이를 사용하고자 하는 경우, 귀하는 해당 서버에 대해 귀하의 Apple 계정 또는 기타 인증 자격 증명을 사용하는 데 동의하며, 귀하는 해당 서버에서 행해지는 모든 작업에 대해 책임을 져야 합니다.

2.2 승인된 테스트 기기와 시험판 Apple 소프트웨어

승인된 테스트 기기에 Apple 소프트웨어의 시험판 버전이 포함되어 있거나 해당 기기에서 본 서비스의 시험판 버전을 사용하는 경우, 귀하는 승인된 개발자만 이러한 승인된 테스트 기기에 액세스할 수 있도록 제한하고 그러한 승인된 테스트 기기를 제3자에게 공개, 표시, 렌트, 임대, 대여, 판매, 양도하지 않을 것에 동의합니다. 또한 귀하는 모든 승인된 테스트 기기가 분실되거나 도난당하지 않도록 보호하는 합당한 예방 조치를 취할 것과 귀하의 승인된 개발자에게 해당 기기를 보호하도록 지시할 것에 동의합니다. 또한 본 계약 조건을 전제로, 귀하는 귀하의 내부 테스트 및 개발 목적으로 제한된 수의 승인된 테스트 기기에서 사용하기 위해 귀하의 승인된 개발자에게 귀하의 응용 프로그램을 배포할 수 있습니다.

귀하는 귀하의 승인된 테스트 기기에 시험판 Apple 소프트웨어를 설치하거나 해당 기기에서 시험판 서비스를 사용하는 경우, 이러한 기기는 테스트 모드로 '잠기며' 원래 상태로 복원할 수 없다는 점을 인정합니다. 시험판 Apple 소프트웨어 또는 시험판 서비스의 사용은 평가 및 개발 목적에 한하며, 시험판 Apple 소프트웨어 또는 시험판 서비스를 상업적 운영 환경에서 사용하거나 중요한 데이터와 함께 사용할 수 없습니다. 시험판 Apple 소프트웨어 또는 시험판 서비스를 사용하기 전에 데이터를 백업해야 합니다. Apple은 귀하의 승인된 테스트 기기 및 등록된 기기의 프로비저닝 또는 귀하의 적용 대상 제품 개발이나 설치, 본 Apple 소프트웨어 또는 모든 시험판 Apple 서비스의 설치 또는 사용으로 인해 귀하에게 발생할 수 있는 비용, 경비, 기타 책임에 대해 책임지지 않습니다. 장비 손상 또는 소프트웨어, 정보, 데이터의 손실, 상실, 손상 등이 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

2.3 시험판 Apple 소프트웨어 및 서비스의 기밀 유지

Apple은 계약 기간 동안 수시로 귀하에게 Apple 소프트웨어 또는 서비스의 시험판 버전을 제공할 수 있습니다. 이는 Apple 기밀 정보를 구성하며 본 계약에 달리 명시된 경우를 제외하고 본 계약의 기밀 유지 의무가 적용됩니다. 이러한 시험판 Apple 소프트웨어 및 서비스가 최종 릴리스, 상용 등급 제품과 동일한 방식으로 실행될 것이라고 믿어서는 안 되며, 충분히 정기적으로 백업되지 않은 데이터와 함께 사용해서도 안 됩니다. 또한 이러한 시험판 Apple 소프트웨어 및 서비스에는 아직 이용할 수 없는 소프트웨어 또는 서비스의 특징, 기능 또는 API가 포함될 수 있습니다. 귀하는 Apple이 그러한 시험판 Apple 소프트웨어나 서비스의 가용성을 공개적으로 발표하지 않았을 수 있다는 점, Apple은 그러한 시험판 소프트웨어 또는 서비스가 장래에 발표되거나 모든 사람에게 제공될 것이라고 귀하에게 약속하거나 보장하지 않았다는 점, 그리고 Apple은 그러한 소프트웨어나 서비스 또는 이와 유사하거나 호환되는 기술을 발표하거나 상업적으로

출시할 명시적 또는 묵시적 의무를 귀하에 대해 부담하지 않는다는 점을 인정합니다. 귀하는 Apple 소프트웨어 또는 서비스의 시험판 버전과 관련하여 귀하가 수행하는 연구 또는 개발은 전적으로 귀하의 위험 부담하에 행해지는 것이라는 점을 명시적으로 인정하고 이에 동의합니다.

2.4 사본

귀하는 본 계약에 따라 귀하가 제작하도록 허용된 Apple 소프트웨어 및 문서의 모든 사본에 Apple 저작권, 면책, 기타 독점권 고지(제공된 Apple 소프트웨어 및 문서에 표시되어 있음)를 완전하게 유지하고 재현하는 데 동의합니다.

2.5 소유권

Apple은 본 계약에 따라 귀하에게 제공하는 Apple 소프트웨어, 서비스 및 모든 업데이트에 대한 모든 권리, 자격, 이익을 갖습니다. 귀하는 Apple 소프트웨어 및 서비스에 대한 Apple의 소유권을 유지하도록 Apple과 협력하는 데 동의하며, Apple 소프트웨어 또는 서비스와 관련된 청구를 인지하게 될 경우 합당한 노력을 기울여 Apple에 즉시 통지하는 데 동의합니다. 양 당사자는 본 계약이 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품에 대한 소유권 지분을 Apple에 부여하지 않음을 인정합니다.

2.6 기타 허용된 사용 없음

본 계약에 달리 명시된 경우를 제외하고, 귀하는 Apple 소프트웨어, Apple 인증서 또는 서비스의 전부 또는 일부를 렌트, 임대, 대여하거나, 웹사이트나 서버에 업로드 또는 호스팅하거나, 판매, 재배포, 재라이선스하지 않을 것과 타인에게 이러한 행위를 하도록 허용하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 본 계약에 따라 제공되는 Apple 소프트웨어, Apple 인증서 또는 서비스를 본 계약(관련 첨부 및 별지 포함)에서 명시적으로 허용하지 않는 어떠한 목적으로도 사용할 수 없습니다. 귀하는 Apple 브랜드가 아닌 컴퓨터에서 Apple SDK를 설치, 사용 또는 실행하지 않고, Apple 브랜드 제품 이외의 기기에서 또는 이러한 기기와 관련하여 iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS 및 프로비저닝 프로필을 설치, 사용 또는 실행하지 않으며, 다른 사람이 이러한 행위를 하는 것을 허용하지 않는다는 데 동의합니다. 귀하는 Apple 소프트웨어, Apple 인증서 또는 Apple 소프트웨어에 의해 제공되거나 본 계약에 따라 제공되는 서비스 또는 그 일부를 복사(본 계약에서 명시적으로 허용하는 경우는 예외), 디컴파일링, 리버스 엔지니어링, 디스어셈블링하거나, 그 소스 코드를 추출하거나, 이러한 것들을 수정 또는 암호 해독하거나 이로부터 파생 저작물을 생성하려는 시도를 할 수 없으며, 이러한 행위를 하지 않거나 타인이 이러한 행위를 하는 것을 허용하지 않는다는 데 동의합니다(오직 위의 제한이 관련 법률에 의해 금지되는 범위에 한하여 또는 Apple 소프트웨어에 포함된 오픈 소스 구성요소 또는 샘플 코드의 사용에 적용되는 라이선스 약관이 허용하는 범위 내에서는 예외). 귀하는 본 계약에 따라 제공되는 Apple 소프트웨어, Apple 인증서 또는 서비스를 일체의 권한 없는 방식으로 악용하지 않을 것에 동의합니다. 여기에는 네트워크에 무단으로 침해하거나 그 용량에 부담을 주거나 해당 Apple 소프트웨어, 인증서 또는 서비스에서 제공하는 데이터를 수집하거나 악용하는 것 등이 포함되며 이에 국한되지 않습니다. 그러한 시도는 Apple의 권리 및 Apple 소프트웨어 또는 서비스의 라이선스 제공자의 권리를 침해하는 것입니다. 귀하가 전술한 제한 사항을 위반하는 경우, 형사 기소되거나 손해배상 책임을 지게 될 수 있습니다. 본 계약에서 명시적으로 부여하지 않은 모든 라이선스는 Apple이 보유하며, Apple은 기타 어떠한 명시적/묵시적 라이선스, 면책 또는 권리도 묵시적 방식, 금반언 또는 기타의 방법으로 부여하지 않습니다. 이 계약은 iPhone 또는 iPod의 문자상표 등을 포함해 Apple 소유의 상표, 로고 또는 서비스표를 사용할 권리를 귀하에게 부여하지 않습니다. 귀하가 Apple 제품 또는 기술을 언급하거나 Apple 상표를 사용하는 경우, 귀하는 https://www.apple.com/kr/legal/intellectual-property/guidelinesfor3rdparties.html 페이지에 게시된 지침을 준수한다는 데 동의합니다. Apple은 이 지침을 수시로 수정할 수 있습니다.

2.7 FPS SDK 및 FPS 배포 패키지

귀하는 FPS SDK를 사용하여 FPS의 서버 측 구현을 개발하고 테스트할 수 있습니다. 단, 귀하의 응용 프로그램을 통해 귀하가(또는 귀하를 대신하여) 스트리밍한 비디오 또는 귀하의 응용 프로그램, iOS, iPadOS 및/또는 tvOS, macOS의 Safari를 통해 보기 위해 다운로드한 비디오에만 사용할 수 있으며 Apple이 서면으로 달리 승인한 경우에 한합니다(총칭하여 '**승인된 FPS 응용 프로그램**'). 귀하는 FPS를 제작하거나 상업적으로 사용하기 전에 프로그램 웹 포털에서 FPS 배포 패키지를 요청해야 함을 이해합니다. 이러한 요청의 일환으로 귀하는 귀하가 요청한 FPS 사용에 대한 정보를 제출해야 합니다. Apple은 귀하의 요청을 검토하고 단독 재량으로 귀하에게 FPS 배포 패키지를 제공하지 않을 권리를 갖습니다. 이 경우 귀하는 FPS를 배포할 수 없습니다. 귀하가 FPS SDK를 사용하여 수행하는 모든 개발 및 테스트는 귀하의 책임과 비용으로 이루어지는 것이며, Apple은 그러한 사용 또는 제작 또는 상업적 환경에서의 FPS 사용 요청을 거부하는 것에 대해 귀하에게 책임지지 않습니다.

Apple이 귀하에게 FPS 배포 패키지를 제공하는 경우, 귀하는 Apple이 승인한 바에 따라서만, 그리고 오직 귀하가(또는 귀하를 대신하여) 승인된 FPS 응용 프로그램에 대해 스트리밍하거나 귀하의 승인된 FPS 응용 프로그램을 통해 보기 위해 다운로드하는 동영상 콘텐츠와 관련해서만 이를 사용하는 데 동의합니다. **제2.9절(제3자 서비스 제공업체)**에서 허용하는 경우를 제외하고, 귀하는 Apple의 사전 서면 동의 없이 FPS 배포 패키지를 제3자에게 제공하거나, FPS 배포 패키지 또는 FPS SDK(또는 그 구현)를 재라이선스하거나, 제3자에게 판매, 재판매, 임대, 공개 또는 재배포하지 않습니다.

귀하는 FPS 배포 패키지(FPS 제작 키 세트 포함)가 **제9절(기밀 유지)**에 명시된 Apple 기밀 정보라는 것을 인정하고 이에 동의합니다. 또한 이러한 FPS 키는 귀하의 회사 또는 조직에 고유한 것이며, 이를 저장하고 보호할 책임은 전적으로 귀하에게 있습니다. 귀하는 귀하가 승인된 FPS 응용 프로그램으로 스트리밍하거나 귀하의 승인된 FPS 응용 프로그램을 통해 보기 위해 다운로드하는 비디오 콘텐츠의 해독에 사용되는 귀하의 콘텐츠 키를 전달하고 보호하기 위한 목적으로만 그러한 FPS 키를 사용할 수 있습니다. Apple은 FPS 키 또는 FPS와 관련하여 본 계약에 따라 스트리밍되거나 제공되는 모든 콘텐츠에 대한 무단 액세스나 사용에 대해 책임지지 않습니다. 귀하의 FPS 키가 공개, 발견, 도용 또는 분실된 경우, 귀하는 Apple에 이메일(product-security@apple.com)을 보내 해당 키를 취소하도록 요청할 수 있으며, 귀하는 Apple이 교체 키를 제공할 의무가 없다는 것을 이해합니다. Apple은 귀하가 요청하는 경우, 귀하가 본 계약을 위반한 경우, Apple이 신중하거나 합리적인 조치라고 판단하는 경우 또는 본 계약이 만료되거나 일체의 사유로 해지되는 경우, 언제든지 귀하의 FPS 키를 취소할 권리를 갖습니다.

귀하는 Apple이 언제든지 단독 재량으로 FPS(또는 그 일부)에 대한 귀하의 액세스 및 사용을 취소하거나 제거할 수 있는 권리를 보유하고 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 또한 Apple은 FPS 배포 패키지 또는 FPS SDK의 수정, 업데이트 또는 후속 버전을 귀하에게 제공할 의무가 없으며 이전 버전과의 호환성을 유지할 의무가 없습니다. Apple이 FPS 배포 패키지 또는 FPS SDK의 새 버전을 귀하에게 제공하고 Apple이 업데이트를 요청하는 경우, 귀하는 합당한 기간 내에 이들을 업데이트하는 데 동의합니다.

2.8 Apple 서비스 사용

Apple은 귀하의 적용 대상 제품 또는 귀하의 상응 제품이 Apple 소프트웨어의 API를 통해 호출할 수 있는 Apple 서비스 및/또는 기타 메커니즘을 통해(예: 본 프로그램에 따라 귀하가 액세스할 수 있게 Apple이 제공하는 키의 사용을 통해) 귀하에게 제공하는 Apple 서비스에 대한 액세스를 제공할 수 있습니다. 귀하는 Apple이 제공한 액세스 메커니즘을 통해서만 그리고 Apple 브랜드 제품에서 사용하는 용도로만 그러한 Apple 서비스에 액세스하는 데 동의합니다. **제2.9절(제3자 서비스 제공업체)**에서 허용하는 경우 또는 본 계약에서 달리 명시하는 경우를 제외하고, 귀하는 서비스 사용을 위해 Apple이 귀하에게 제공한 메커니즘에 대한 접속권을 제3자와 공유하지 않을 것에 동의합니다. 또한, 귀하는 Apple 서비스의 사용 또는 액세스를 통해 대체 서비스 또는 유사한 서비스의 생성이나 생성 시도를 하지 않을 것에 동의합니다.

귀하는 해당 서비스를 사용할 수 있는 귀하의 적용 대상 제품 또는 귀하의 상응 제품을 위한 서비스 및 기능을 제공하는 데 필요한 경우에만, 그리고 해당 문서를 포함하여 Apple이 서면으로 허용한 경우에만 해당 서비스에 액세스하고 사용하는 데 동의합니다. 귀하는 본 계약 조건에 반하거나 제3자 또는 Apple의 IP 권리를 침해하거나 관련 법률이나 규정을 위반하는 방식으로 Apple 서비스를 사용할 수 없습니다. 귀하는 Apple 서비스에 Apple과 그 라이선스 제공자가 소유하고 관련 지적 재산법 및 기타 법률에 의해 보호되는 독점 콘텐츠, 정보, 자료가 포함되어 있음에 동의합니다. 귀하는 본 계약에 따라 허용되는 Apple 서비스 사용 또는 Apple이 서면으로 달리 동의한 경우를 제외하고, 어떠한 방식으로도 그러한 독점 콘텐츠, 정보, 자료를 사용할 수 없습니다.

귀하는 개발자인 귀하와 귀하의 최종 사용자 모두에 대해 Apple 서비스에 대한 저장 용량, 전송 및/또는 트랜잭션의 제한이 있을 수 있음을 이해합니다. 귀하나 귀하의 최종 사용자가 그러한 한도에 도달하면 귀하 또는 귀하의 최종 사용자는 Apple 서비스를 사용할 수 없거나 귀하의 적용 대상 제품, 귀하의 상응 제품 또는 해당 최종 사용자 계정을 통해 그러한 서비스에서 데이터에 액세스하거나 데이터를 검색하지 못할 수 있습니다. 귀하는 적용 대상 제품 또는 상응 제품을 통한 Apple 서비스 액세스 또는 사용에 대해 또는 그 과정에서 제공되는 모든 콘텐츠, 데이터 또는 정보에 대해서만 최종 사용자에게 요금을 부과하지 않을 것에 동의하며, 어떤 방식으로도 Apple 서비스에 대한 액세스 권한을 판매하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 최종 사용자 계정을 사기적인 방법으로 생성하지 않을 것, 최종 사용자가 그들의 최종 사용자 약관 또는 Apple과의 서비스 계약의 내용 또는 그러한 최종 사용자 서비스에 적용되는 Apple 사용 정책을 위반하도록 유도하지 않을 것에 동의합니다. 본 계약에 명확하게 명시된 경우를 제외하고, 귀하는 최종 사용자의 해당 서비스 액세스나 사용을 방해하지 않을 것에 동의합니다.

Apple은 사전 통지 없이 언제든지 Apple 서비스 또는 그 일부에 대한 액세스를 변경, 일시 중지, 반대, 거부, 제한하거나 비활성화할 수 있는 권리를 갖습니다(Apple 소프트웨어에서 권한을 취소하거나 서비스에 대한 액세스를 활성화하는 API를 변경하거나 귀하에게 권한을 제공하지 않는 것이 포함되며 이에 국한되지 않음). 어떠한 경우에도 Apple은 전술한 항목에 대한 액세스 제거 또는 비활성화에 대해 책임지지 않습니다. 또한 Apple은 귀하에 대한 통지 또는 법적 책임 없이 단독 재량으로 언제든지 Apple 서비스의 사용 또는 액세스를 제한/제약하거나, Apple 서비스를 무기한 제거하거나, Apple 서비스에 대한 귀하의 액세스를 취소하거나, Apple 서비스(또는 그 일부)를 취소할 수 있습니다.

Apple은 Apple 서비스에서 표시하는 데이터 또는 정보의 가용성, 정확성, 완전성, 신뢰성, 적시성을 보장하지 않습니다. 귀하가 적용 대상 제품 또는 상응 제품을 이용해 Apple 서비스를 사용하기로 선택한 경우 해당 데이터 또는 정보에 대한 귀하의 의존은 귀하의 책임입니다. 귀하의 Apple 소프트웨어 및 Apple 서비스 사용은 귀하의 책임이며, 해당 서비스를 사용하는 경우 귀하의 서비스 사용의 일환으로 호스팅을 위해 귀하가 Apple에 제공하는 모든 콘텐츠 등을 포함해 귀하의 모든 콘텐츠, 정보 및 데이터의 적절한 대체 백업을 보관하는 것은 귀하의 책임입니다. 귀하는 본 계약이 만료되거나 해지되는 경우 특정 Apple 서비스에 액세스하지 못할 수 있으며 Apple은 귀하 또는 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품이 본 계약에 따라 제공되는 서비스를 귀하가 사용하는 과정에서 저장한 콘텐츠, 데이터, 정보에 대한 액세스를 일시 중지하거나 삭제할 권리를 보유함을 이해하고 이에 동의합니다. 귀하는 Apple 서비스를 사용하기 전에 Apple이 게시한 문서 및 정책 고지를 검토해야 합니다.

Apple 서비스가 제공되지 않는 언어 또는 국가 또는 지역이 있을 수 있으며, Apple은 그러한 서비스가 적절하다거나, 정확하다거나, 특정 장소나 제품에서 사용할 수 있다고 진술하지 않습니다. 귀하가 귀하의 응용 프로그램을 이용해 Apple 서비스를 사용하기로 선택하는 한, 귀하는 자발적으로 그렇게 하는 것이며, 귀하는 관련 법률을 준수할 책임이 있습니다. Apple은 귀하의 Apple 서비스 사용에 대해 요금을 부과할 권리를 갖습니다. Apple은 Apple 서비스 요금 변경을 이메일로 귀하에게 알릴 것이며, 해당 요금에 관한 정보는 프로그램 웹 포털, App Store Connect 또는 CloudKit 콘솔에 게시될 것입니다. Apple 서비스의 가용성 및 가격은 변경될 수 있습니다. 또한 Apple 서비스는 일부 적용 대상 제품이나 상응 제품에서 이용하지 못할 수 있으며 일부 개발자에게 제공되지 않을 수 있습니다. Apple은 독자적인 재량으로 개발자의 전부 또는 일부에 대해 Apple 서비스를 제공하지 않을(또는 제공을 중단할) 권리가 있습니다.

2.9 제3자 서비스 제공업체

문서 또는 본 계약에서 Apple이 달리 금지하지 않는 한, 귀하는 본 계약에 따라 제공되는 Apple 소프트웨어 및 서비스를 귀하가 사용할 수 있도록 돕는 제3자('**서비스 제공업체**')를 고용하거나 선임할 수 있습니다. 여기에는 귀하를 대신하여 귀하의 응용 프로그램 서버를 유지 및 관리하는 서비스 제공업체를 고용하는 것이 포함되나 이에 국한되지 않습니다. 단, 그러한 서비스 제공업체가 Apple 소프트웨어와 서비스 또는 이와 관련된 자료를 사용하는 것은 오직 귀하를 대신하는 것이어야 하며, 본 약관에 따라야 합니다. 앞의 내용에도 불구하고 귀하는 귀하를 대리하는 서비스 제공업체를 통해 App Store에 응용 프로그램을 제출하거나 TestFlight를 사용할 수 없습니다. 귀하는 최소한 본 계약에 명시된 것 이상의 수준으로 제한적이며 Apple을 보호하는 조건에 따라 귀하의 서비스 제공업체와 구속력 있는 서면 계약을 체결하는 데 동의합니다. 귀하의 응용 프로그램 사용 또는 Apple 소프트웨어나 Apple 서비스 사용과 관련하여 서비스 제공업체가 취하는 모든 행위 또는 본 계약으로 인해 발생하는 모든 행위는 귀하의 행위로 간주하며, 귀하는 (서비스 제공업체에 추가하여) Apple에 대해 그러한 모든 행위(또는 부작위)를 책임져야 합니다. 본 계약을 위반하거나 달리 피해를 발생시키는 서비스 제공업체의 작위 또는 부작위가 발생하는 경우, Apple은 귀하에게 해당 서비스 제공업체의 사용을 중지하도록 요구할 권리가 있습니다.

2.10 업데이트, 지원 또는 유지 관리의 부인

Apple은 본 계약에 따라 제공되는 Apple 소프트웨어나 서비스(또는 그 일부)를 언제든지 통지 없이 확장, 개선, 수정할 수 있습니다. 그러나 Apple은 Apple 소프트웨어나 서비스(또는 그 일부)에 대한 업데이트를 귀하에게 제공할 의무는 없습니다. Apple이 업데이트를 제공하는 경우에는 본 계약 조건이 해당 업데이트에 적용됩니다. 단, 업데이트에 별도의 라이선스가 수반되는 경우는 예외이며, 이 경우에는 해당 라이선스 약관이 적용됩니다. 귀하는 그러한 수정으로 인해 귀하의 적용 대상 제품이나 상응 제품을 변경하거나 업데이트해야 할 수 있음을 이해합니다. 또한 귀하는 그러한 수정이 귀하의 Apple 소프트웨어 및 서비스 사용, 액세스 또는 상호작용 가능성에 영향을 미칠 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다. Apple은 Apple 소프트웨어 또는 서비스에 대한 유지 관리, 기술 지원이나 기타 지원을 제공할 의무가 없습니다. 귀하는 Apple이 장래에 누구에게도 Apple 소프트웨어 또는 서비스에 대한 업데이트를 발표하거나 제공할 명시적 또는 묵시적 의무가 없음을 인정합니다. 업데이트가 제공되는 경우, 본 계약에 따라 라이선스가 부여된 Apple 소프트웨어 또는 본 계약에 따라 제공되는 서비스에서와 다른 API, 특징, 서비스, 기능이 있을 수 있습니다.

3. 귀하의 의무

3.1 일반 사항

귀하는 Apple에 대해 다음 사실을 인증하고 동의합니다.

(a) 귀하는 귀하가 거주하는 관할 지역에서 법적 성년(많은 국가 또는 지역에서 18세 이상)이고, 자신의 명의로 본 계약을 체결할 수 있는 권리와 권한을 가지며, 귀하가 귀하의 회사, 조직, 교육 기관이나 연방 정부의 기관, 대행 기관 또는 부처를 대신하여 본 계약을 체결하는 경우에는 본 계약의 내용 및 의무가 해당 법인이나 조직에 구속력을 갖도록 할 권리와 권한을 갖습니다. 귀 기관이 대학인 경우, 귀하의 승인된 학생 개발자는 귀 기관이 소재하는 관할권에서 법적 성년(많은 국가 또는 지역에서 18세 이상)에 해당하며 현재 귀 기관의 대학에 재학 중이어야 합니다.

(b) 귀하가 본 계약과 관련하여 Apple 또는 귀하의 최종 사용자에게 제공하는 모든 정보는 최신 상태를 유지하고, 진실하며, 정확하고, 입증 가능하며, 완전해야 합니다. 여기에는 귀하의 신원에 관한 정보 및/또는 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품에 관한 정보(라이선스 응용 프로그램 정보 또는 패스 정보를 포함하되 이에 국한되지 않음)가 포함됩니다. 또한 귀하는 그러한 정보에 변경 사항이 있는 경우 즉시 Apple에 통지할 의무가 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 또한 귀하는 Apple이 **제3.1절** 및 **제14.8절**을 포함한 본 계약의 준수 여부를 확인할 수 있도록, 귀하의 신원에 관한 질문을 포함하여 귀하가 제공한 정보에 관한 Apple의 질문에 신속히 답변하는 데 동의합니다. 귀하는 이를 이행하지 않을 경우 귀하의 프로그램 멤버십과 Apple 소프트웨어 및 서비스에 대한 액세스를 비활성화하거나 해지하는 근거가 될 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 또한 귀하는 Apple이 그러한 정보(예: 이메일 주소 및 우편 주소)를 관련 목적상 알 필요가 있는 제3자(예: 지적 재산 관련 질문, 고객 서비스 문의, 규제 기관·금융 파트너·결제 처리업체의 문의)와 공유할 수 있다는 데 동의합니다.

(c) 귀하는 승인된 개발자가 Apple 소프트웨어 및 서비스를 사용하는 데 필요한 모든 동의를 얻는 것을 포함하여 본 계약 조건을 준수하고 본 계약상 귀하의 의무를 이행할 것이며, 귀하는 귀하의 승인된 개발자의 모든 사용 및 이들의 본 계약 조건 준수를 모니터링하고 이에 대해 전적으로 책임질 것에 동의합니다.
(d) 귀하는 Apple 소프트웨어 및 Apple 서비스, 승인된 테스트 기기, 등록된 기기, 귀하의 적용 대상 제품, 귀하의 상응 제품, 귀하의 관련 개발 및 배포 활동(관련 개발 활동, 네트워크 및 서버 장비, 인터넷 서비스 또는 귀하의 서비스 사용과 관련하여 귀하가 사용하는 기타 하드웨어, 소프트웨어 또는 서비스를 포함하되 이에 국한되지 않음)과 관련하여 귀하와 귀하의 승인된 개발자에게 발생하는 모든 비용, 경비, 손실과 부채 및 귀하와 귀하의 승인된 개발자가 행하는 모든 행위에 대해 전적으로 책임을 집니다. 승인된 학생 개발자는 Apple에서 달리 서면으로 승인하지 않는 한, Apple에서 귀하에게 제공한 어떠한 권한 프로필에도 액세스할 수 없습니다.
(e) 별지 1의 목적상, 귀하는 귀하의 라이선스 응용 프로그램 제공을 위한 귀하의 전 세계 대리인으로 Apple 및 Apple 자회사를 임명하기 위해 필요한 권리를 소유하거나 통제하고 있으며, Apple 및 Apple 자회사의 그러한 임명 이행이 제3자의 권리를 침해하거나 위반하지 않을 것임을 진술하고 보증합니다.
(f) 귀하는 귀하에게 있을 수 있는 기존의 약정 또는 의무와 충돌하거나 이를 방해하는 방식으로 행동하지 않을 것이며, 귀하가 이전에 체결한 계약은 귀하의 본 계약상 의무 이행을 방해하지 않아야 합니다.

3.2 Apple 소프트웨어 및 Apple 서비스의 사용

Apple 소프트웨어 및 Apple 서비스를 사용하기 위한 조건으로 귀하는 다음 내용에 동의합니다.
(a) 귀하는 본 계약에서 명시적으로 허용하는 목적과 방식, 그리고 모든 관련 법률 및 규정에 따라서만 Apple 소프트웨어 및 서비스를 사용할 것입니다.
(b) 귀하는 다음과 같은 목적을 위해 Apple 소프트웨어 또는 Apple 서비스를 사용하지 않을 것입니다. (1) 불법 또는 탈법 행위를 위해 또는 범죄, 기타 불법, 탈법, 위법 행위를 저지르거나 이를 조장하는 적용 대상 제품 또는 상응 제품을 개발하기 위해, (2) 폭력, 테러 또는 기타 심각한 위해를 위협, 선동 또는 조장하기 위해 또는 (3) 아동의 성적 착취 또는 학대를 조장하는 콘텐츠 또는 활동을 생성하거나 배포하기 위해.
(c) 귀하의 응용 프로그램, 라이브러리 및/또는 패스는 문서 및 프로그램 요구 사항에 따라 개발됩니다. 현재의 요구 사항은 아래 **제3.3절**에 명시되어 있습니다.
(d) 귀하가 알고 있고 믿고 있는 최대한의 범위 내에서, 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품, 라이선스 응용 프로그램 정보, Xcode 클라우드 콘텐츠, 패스 정보는 Apple 또는 제3자의 저작권, 상표, 개인정보보호 권리 및 퍼블리시티권, 영업 비밀, 특허 또는 기타 독점적 권리 또는 법적 권리(예: 귀하의 응용 프로그램에 포함될 수 있는 콘텐츠 및 자료의 경우 음악 작곡 또는 공연권, 비디오 권리, 사진 또는 이미지 권리, 로고 권리, 제3자 데이터 권리 등)를 위반하거나, 오용하거나, 침해하지 않으며 앞으로도 그러하지 않아야 합니다.
(e) 귀하는 Apple 소프트웨어, Apple 인증서, Apple 서비스를 사용하거나 기타 방법으로 다음과 같은 결과를 초래할 수 있는 적용 대상 제품, 상응 제품 또는 기타 코드나 프로그램을 만들어서는 안 됩니다. (1) 보안 솔루션 또는 iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS, Apple 소프트웨어 또는 일체의 서비스 또는 기타 Apple 소프트웨어나 기술에 의해 구현된 보안, 디지털 서명, 디지털 권리 관리, 확인 또는 인증 메커니즘 비활성화, 해킹 또는 기타 방식으로 방해하거나 타인이 이러한 행위를 할 수 있도록 허용(Apple이 서면으로 명시적으로 허용한 경우는 제외), (2) 사용자, 네트워크, 컴퓨터 또는 통신 시스템의 보안, 무결성이나 가용성 침해, (3) 제품, 코드 또는 프로그램의 신원, 목적 또는 동작에 관한 기만(최종 사용자 또는 Apple을 비롯한 타인에게 피해를 주는 심사 이후의 수정 등), (4) Apple 또는 제3자를 사칭하여 자격 증명이나 기타 민감한 정보 요청, (5) 의도적으로 약화되거나, 규정된 내용에 부합하지 않는 방식으로 보안 또는 개인정보 보호 구현, (6) 본인 또는 타인의 코드를 통해, 동의 요청 시 공개된 내용 이상의 사용자 데이터를 접근, 수집 또는 전송, (7) 최종 사용자의 명시적 사전 동의 없이 해당 사용자의 기기 또는 네트워크 리소스를 사용하여 제3자에게 서비스 제공.

(f) 귀하는 직접적 또는 간접적으로 Apple 소프트웨어 또는 서비스, 본 계약의 의도 또는 Apple의 비즈니스 관행을 방해하기 위한 어떠한 행위도 하지 않아야 하며, 이러한 행위에는 App Store, 맞춤형 앱 배포, TestFlight, Xcode 클라우드, Ad Hoc 배포 또는 본 프로그램의 성능이나 의도된 사용을 방해할 수 있는 행위(예: 귀하의 응용 프로그램 또는 제3자 응용 프로그램에 대한 허위 리뷰를 제출하거나 소비자에게 혼동을 일으키기 위해 제3자 응용 프로그램의 이름과 상당히 유사한 이름을 선택하거나 제3자의 정당한 사용을 방해하기 위해 응용 프로그램 이름을 도용하는 행위)를 취하는 것이 포함되나 이에 국한하지 않습니다. 또한 귀하는 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품과 관련된 불법이거나 불공정하거나 오해의 소지가 있거나, 타인을 기만하거나, 부적절하거나, 부정직한 행위나 비즈니스 관행(예: 호객을 위한 속임수 가격, 소비자에게 허위 정보 전달, 기만적인 비즈니스 관행, 다른 개발자에 대한 불공정 경쟁)에 관여하거나 다른 사람이 관여하도록 조장해서는 안 됩니다.
(g) Apple 소프트웨어를 사용하여 개발된 iOS, iPadOS, tvOS, visionOS, watchOS용 응용 프로그램은 Apple이 (단독 재량으로) App Store를 통한 배포나 TestFlight를 통한 베타 배포를 위해 선택한 경우에만 또는 본 계약에서 고려된 대로 Ad Hoc 배포를 통해서만 배포될 수 있습니다. iOS, iPadOS, macOS, tvOS용 응용 프로그램은 맞춤형 앱 배포를 통해서도 추가적으로 배포될 수 있습니다. Apple 소프트웨어를 사용하여 개발된 패스는 본 계약 조건(첨부 5 포함)에 따라 이메일, 웹사이트 또는 응용 프로그램을 통해 귀하의 최종 사용자에게 배포할 수 있습니다. Apple 인증서로 서명된 Safari 확장 프로그램은 본 계약(첨부 7 포함) 조건에 따라 귀하의 최종 사용자에게 배포할 수 있습니다. macOS용 응용 프로그램은 **제5.3절** 및 **제5.4절**에 명시된 바에 따라, Apple 인증서 및/또는 티켓을 사용하여 App Store 외부에 배포될 수 있습니다.
(h) 귀하는 (1) 귀하가 알고 있거나 합리적으로 알았어야 하는 방식으로 Apple 소프트웨어 또는 서비스를 사용하거나 프롬프트를 제공하여 불법적이거나 유해한 콘텐츠 또는 Apple이나 타인의 권리를 침해하거나 도용하거나 위반하는 콘텐츠를 생성하거나 생성할 의도로 사용하거나, (2) Apple 모델에서 생성된 결과물을 다른 인공 지능 모델의 학습, 미세 조정 또는 개선에 사용하거나, (3) 명시적으로 허용된 경우를 제외하고 Apple 소프트웨어 또는 서비스를 통해 Apple 모델에 프로그래밍 방식으로 액세스하거나 사용하지 않습니다. 또한 귀하는 귀하가 그러한 소프트웨어 및 서비스와 함께 Apple 소프트웨어 또는 서비스에 입력한 정보를 사용하는 데 필요한 모든 권리 및 라이선스를 보유하고 있음을 보증합니다.

3.3 프로그램 요구 사항

App Store, 맞춤형 앱 배포 또는 TestFlight에 제출되거나 Ad Hoc 배포를 통해 배포될 모든 응용 프로그램은 해당 문서 및 본 계약에 따라 개발되어야 하며, 여기에는 아래의 **제3.3절**에 명시된 프로그램 요구 사항이 포함됩니다. 상응 제품, 라이브러리 및 패스에는 동일한 요구 사항이 적용됩니다.

3.3.1 API, 기능 및 사용자 인터페이스

A. Documented API

응용 프로그램은 오직 Apple이 규정한 방식으로만 Documented API를 사용할 수 있으며 비공개 API를 사용하거나 호출해서는 안 됩니다. 또한 App Store에서 배포하기 위해 Apple에 제출된 macOS 응용 프로그램은 macOS의 기본 설치에 포함되거나 Xcode 및 Mac SDK와 함께 번들로 제공되거나 Swift Playground와 함께 번들로 제공되는 Documented API만 사용할 수 있으며, 더 이상 사용되지 않는 기술(예: Java)은 사용할 수 없습니다.

B. 실행 코드

다음 단락에 명시된 경우를 제외하고 응용 프로그램은 실행 코드를 다운로드하거나 설치할 수 없습니다. 해석된 코드는 응용 프로그램으로 다운로드할 수 있지만, 해당 코드는 다음과 같아야 합니다. (a) 응용 프로그램의 의도 및 광고된 목적과 일치하지 않는 특징 또는 기능을 제공함으로써 응용 프로그램의 주요 목적을 변경하지 않음, (b) 서명, 샌드박스 또는 OS의 기타 보안 기능을 우회하지 않음, (c) App Store에서 배포되는 응용 프로그램의 경우 다른 응용 프로그램에 대한 스토어 또는 스토어프런트를 생성하지 않음.

프로그래밍 방법 학습에 사용하기 위한 프로그래밍 환경인 응용 프로그램은 다음 요구 사항이 충족되는 한 실행 코드를 다운로드하고 실행할 수 있습니다. (i) 문서에서 달리 허용하는 경우를 제외하고, 실행 코드가 해당 응용 프로그램의 보기 영역 또는 화면의 80% 이상을 차지하지 않을 것, (ii) 그러한 응용 프로그램은 응용 프로그램 내에서 사용자가 프로그래밍 환경에 있음을 나타내는 표시기를 사용자의 눈에 잘 띄게 제공할 것, (iii) 해당 응용 프로그램은 다른 코드 또는 응용 프로그램을 위한 스토어 또는 스토어프런트를 만들지 않아야 할 것, (iv) 해당 응용 프로그램이 제공하는 소스 코드는 사용자가 완전히 보고 편집할 수 있을 것(예: 미리 컴파일된 라이브러리 또는 프레임워크는 다운로드된 코드에 포함될 수 없음).

C. 추가 기능

Apple의 사전 서면 승인 없이 또는 **제3.3.9절 A항**(**In-App Purchase API**)에서 허용하는 바에 따라, 응용 프로그램은 App Store, 맞춤형 앱 배포 또는 TestFlight 이외의 배포 메커니즘을 통해 추가 기능을 제공하거나, 잠금 해제하거나, 활성화할 수 없습니다.

D. 지정된 컨테이너 영역, macOS 응용 프로그램

Apple이 달리 명시한 경우를 제외하고, iOS, watchOS, iPadOS, tvOS 또는 visionOS용 응용 프로그램은 오직 기기 내 응용 프로그램의 지정된 컨테이너 영역에서 데이터를 읽거나 해당 영역에 데이터를 쓸 수 있습니다. App Store에 배포하기 위해 Apple에 제출된 macOS 응용 프로그램의 경우, (a) macOS에서 응용 프로그램을 실행하는 데 필요한 모든 파일은 Apple에 제출된 응용 프로그램 번들에 있어야 하며 App Store에 의해 설치되어야 하고, (b) 모든 현지화는 동일한 응용 프로그램 번들에 있어야 하며 단일 응용 프로그램 번들 내에 독립적인 응용 프로그램 모음이나 번들을 포함할 수 없으며, (c) macOS의 기본 사용자 인터페이스 요소 또는 동작(예: 시스템 메뉴, 창 크기, 컬러 등)을 바꾸거나 수정 또는 변경할 수 없으며, (d) 귀하는 Apple의 서면 허가 없이 또는 해당 문서에 명시된 바에 따라 해당 응용 프로그램에서 디지털 권한 관리 메커니즘, 기타 복사 또는 액세스 제어 메커니즘을 사용할 수 없고, (e) **제3.3.9절 A항**(**In-App Purchase API**)에서 달리 허용하지 않는 한, 해당 응용 프로그램은 소프트웨어 배포 메커니즘으로 작동할 수 없고, 이러한 응용 프로그램 내에서 소프트웨어를 제공하기 위한 소프트웨어 스토어, 배포 채널 또는 기타 메커니즘을 생성하거나 활성화하는 기능을 포함할 수 없습니다(예: 오디오 응용 프로그램에는 해당 오디오 응용 프로그램 내에 필터 플러그인 저장소를 포함할 수 없음).

E. iPadOS의 호환성 모드

iOS용 응용 프로그램은 사용자가 iPadOS에서 호환 모드로 실행할 때 최소한 동일한 특징과 기능을 갖추어야 합니다(예: iPad에서 동일한 iPhone 크기의 윈도우에서 실행되는 iPhone 앱은 iPhone에서 실행될 때와 실질적으로 동일한 방식으로 실행되어야 함. 단, 카메라가 없는 기기의 비디오 녹화 기능과 같이 특정 하드웨어 기기에서 지원하지 않는 특징이나 기능에는 이 의무가 적용되지 않음). 또한 귀하는 호환 모드에서 귀하의 응용 프로그램의 작동을 방해하거나 방해하려는 시도를 하지 않을 것에 동의합니다.

F. 멀티태스킹

멀티태스킹 서비스는 문서에 설명된 본래의 목적으로만 사용할 수 있습니다.

G. 문서

응용 프로그램은 Human Interface Guidelines(HIG) 및 Apple이 제공하는 기타 문서를 따라야 합니다. 귀하는 Apple 브랜드 제품의 디자인과 호환되는 귀하의 응용 프로그램을 위한 적합한 사용자 인터페이스 및 기능의 개발에 있어서 HIG를 따를 것에 동의합니다(예: watchOS 앱에는 HIG의 watchOS 디자인 테마에 따라 빠른 상호작용을 위해 설계된 사용자 인터페이스가 있어야 함).

3.3.2 규제 준수

귀하는 특히 미국 식품의약국(FDA)과 FAA, HHS, FTC, FCC와 같은 기타 미국 규제 기관의 요구 사항은 물론 미국 내에서 귀하의 응용 프로그램을 제조, 마케팅, 판매, 배포하는 것과 관련된 모든 법률, 규정, 정책, 그리고 귀하가 귀하의 응용 프로그램을 사용하거나 귀하가 응용 프로그램을 제공하는 모든 국가, 구역 또는 지역의 법률, 규정, 기타 관련 규제 기관의 정책(예: MHRA, CFDA)을 포함해 관련 규제 요건을 충족해야 합니다. 그러나 귀하는 규제 마케팅 허가를 신청하지 않을 것이며, Apple 제품이 규제 대상으로 간주되거나 Apple에 의무 또는 제한을 부과할 수 있는 결정을 내리지 않을 것에 동의합니다. 배포를 위한 선별을 신청하는 귀하의 신청서를 Apple에 제출함으로써 귀하는 모든 FDA 법률, 규정, 정책 등을 포함해 미국뿐만 아니라 귀하가 귀하의 응용 프로그램을 제공할 계획인 다른 국가, 구역 또는 지역에서 귀하의 응용 프로그램을 제조, 마케팅, 판매, 배포하는 행위와 관련된 모든 관련 법률, 규정 및 정책을 완전히 준수하고 있음을 진술하고 보증합니다. 또한 귀하는 오직 허가 또는 승인된 본래의 용도/사용 지시에 따라, 그리고 관련 규제 요건을 엄격하게 준수하면서 귀하의 응용 프로그램을 마케팅할 것이라는 사실을 진술하고 보증합니다. Apple이 요청하는 경우, 귀하는 귀하의 응용 프로그램 마케팅을 지원하기 위해 그러한 허가 문서를 즉시 제공하는 데 동의합니다. FDA 또는 자체 규제 검토 프로세스의 일환으로 귀하의 응용 프로그램을 검토하거나 테스트해야 하는 다른 정부 기관이 요청하는 경우, 검토 목적으로 해당 기관에 귀하의 응용 프로그램을 제공할 수 있습니다. 귀하는 그러한 규제 요건과 관련하여 귀하의 응용 프로그램에 대해 제기되는 불만 또는 불만 제기 위협이 있을 경우 **제14.5절**에 명시된 절차에 따라 Apple에 즉시 통지하는 데 동의하며, 이 경우 Apple은 귀하의 응용 프로그램을 배포하지 못하도록 제거할 수 있습니다.

3.3.3 데이터 및 개인 정보 보호

A. 기록

귀하의 응용 프로그램이 해당 기기에 저장되거나 서버로 전송되는 동영상, 마이크, 화면 녹화 또는 카메라 녹화를 캡처하거나 만드는 경우(예: 이미지, 사진, 음성이나 발언 캡처 또는 기타 기록)(총칭하여 '**기록**'이라 함), 응용 프로그램의 일부로 기록이 진행 중임을 나타내는 눈에 잘 띄는 청각적, 시각적 표시 또는 기타 표시가 사용자에게 표시되어야 합니다. 귀하의 응용 프로그램은 타인의 인지 없이 그들의 음성을 녹음하는 행위를 용이하게 하도록 설계되어서는 안 됩니다.

- 또한 귀하의 응용 프로그램을 통해 또는 이와 관련하여 수행되는 모든 형태의 데이터, 콘텐츠, 정보의 수집, 처리, 유지 관리, 업로드, 동기화, 저장, 전송, 공유, 공개, 사용은 관련 프로그램 요구 사항뿐만 아니라 모든 관련 개인정보 보호 법률 및 규정을 준수해야 합니다. 여기에는 통지 또는 동의 요구 사항이 포함될 수 있으며 이에 국한되지 않습니다.

B. 데이터 수집 및 사용

귀하와 귀하의 응용 프로그램(그리고 광고 서비스 제공을 위해 귀하가 계약한 제3자)은 해당 데이터를 사용자로부터 직접 입수하거나 Apple 소프트웨어, Apple 서비스 또는 Apple SDK의 사용을 통해 입수하여 응용 프로그램의 사용과 직접적으로 관련된 서비스 또는 기능을 제공하거나 **제 3.3.3절 E항**에 따라 광고를 제공하는지 여부와 무관하게 사용자의 사전 동의 없이 사용자 데이터 또는 기기 데이터를 수집할 수 없습니다. 귀하는 확장되거나 변경된 데이터 수집에 대한 사용자의 사전 동의가 없는 경우, 이전에 수집된 사용자 데이터 또는 기기 데이터의 사용 범위를 확장하거나 변경할 수 없습니다. 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램은 기기를 고유하게 식별하기 위한 목적으로 영구적인 기기 기반 식별자 또는 그로부터 파생된 데이터를 사용해서는 안 됩니다. 또한 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램은 기기 또는 사용자를 고유하게 식별할 목적으로 기기에서 어떠한 데이터도 추출해서는 안 됩니다.

귀하는 제3자 SDK(예: Apple에서 제공하지 않은 SDK) 및 귀하가 계약한 모든 서비스를 포함하여 귀하의 응용 프로그램이 본 계약 및 문서를 준수하도록 보장할 책임이 있습니다. 귀하의 응용 프로그램이 해당 문서에 명시된 특정 API를 사용하는 경우 귀하의 응용 프로그램의 메타데이터는 귀하의 각 API 사용과 그러한 사용을 위해 파생된 데이터를 정확하게 반영하는 하나 이상의 허용된 이유를 식별해야 합니다. 귀하는 식별된 사유에 한해서만 이러한 API와 그러한 사용으로 인해 파생된 데이터를 사용할 수 있습니다. 또한 귀하의 응용 프로그램에 해당 문서에서 일반적으로 사용되는 것으로 식별된 제3자 SDK가 포함되어 있는 경우 귀하는 해당 제3자 SDK가 SDK 공급자의 서명을 받았고 해당 문서에 설명된 필수 메타데이터를 포함하고 있는지 확인해야 합니다.

C. 사용자에 대한 공개

귀하는 사용자 데이터 또는 기기 데이터의 수집, 사용, 공개와 관련하여 사용자에게 명확하고 완전한 정보를 제공해야 합니다(예: 귀하의 App Store상의 앱 설명에서 귀하가 사용자 데이터 및 기기 데이터를 사용하는 것에 관한 설명). 또한 귀하는 제3자의 무단 사용, 공개, 액세스로부터 이러한 데이터를 보호하기 위해 적절한 조치를 취해야 합니다. 사용자가 귀하의 해당 사용자의 기기 또는 사용자 데이터 수집, 사용, 공개에 대한 동의를 중단하거나 적극적으로 동의를 철회하는 경우, 귀하(그리고 광고 제공 계약을 맺은 제3자)는 그러한 모든 사용을 즉시 중단해야 합니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램 내에서 또는 App Store 내에서 및/또는 귀하의 웹사이트에서 사용자 데이터 또는 기기 데이터의 수집, 사용, 공개, 공유, 보관, 삭제를 설명하는 개인정보 처리방침을 제공해야 합니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램에서 수집된 사용자 데이터가 손상되는 데이터 침해가 발생하는 경우, 관련 법률에 따라 귀하의 사용자에게 통지(예: 사용자 데이터가 의도와 다르게 공개되거나 오용되는 경우, 이를 사용자에게 알리는 이메일을 발송)하는 데 동의합니다.

D. 법률 및 기타 요구 사항

응용 프로그램은 귀하의 응용 프로그램을 제안하거나 제공하는 모든 관할권의 법규를 포함해, 모든 관련 형사 법규, 민사 법규, 강행 법규를 준수해야 합니다. 다음과 같은 추가 사항도 있습니다.

- 귀하와 응용 프로그램은 모든 사용자 데이터 또는 기기 데이터(예: 사용자의 IP 주소, 사용자 기기의 이름, 사용자와 관련된 설치된 앱)의 수집, 사용, 공개와 관련하여 모든 개인정보보호 및 데이터 수집 법규를 준수해야 합니다.

- 타인에 대한 희롱, 괴롭힘, 스팸 발송, 스토킹, 위협 또는 다른 사람의 법적 권리(예: 개인정보보호 권리 및 퍼블리시티권)의 침해를 목적으로 응용 프로그램을 설계하거나 마케팅할 수 없습니다.

- 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 어떠한 기능도 수행해서는 안 되며, 콘텐츠, 서비스, 정보, 데이터에 연결하거나, 로봇, 스파이더, 사이트 검색 또는 기타 검색 응용 프로그램이나 기기를 사용하여 Apple 또는 해당 라이선스 제공자가 제공하는 소프트웨어, 데이터, 서비스를 스크래핑, 마이닝, 검색, 캐시, 분석, 색인화할 수 없으며, Apple이 그러한 서비스와 관련하여 귀하에게 명시적으로 공급하거나 제공하는 데이터를 제외하고 그러한 데이터를 획득(또는 획득하려고 시도)할 수 없습니다. 귀하는 그러한 데이터를 승인되지 않은 목적으로 수집, 유포 또는 사용하지 않을 것에 동의합니다.

- 귀하의 응용 프로그램이 인간 대상 연구를 위한 것이거나, 개인 데이터(예: 건강 기록의 저장)가 포함될 수 있는 임상 보건 관련 용도로 HealthKit API를 사용하려는 경우, 귀하는 그러한 연구나 임상 보건 사용의 일환으로 개인 식별 데이터의 사용 및 공개 의사를 참가자에게 알리고 그러한 연구 또는 임상 보건 목적으로 귀하의 응용 프로그램을 사용하게 될 참가자(또는 보호자)의 동의를 얻는 것에 동의합니다. 또한, 귀하는 귀하로부터 익명화되거나 코딩된 데이터를 제공받는 제3자가 해당 데이터를 사용해 참가자의 동의 없이 참가자를 재식별(또는 재식별하려고 시도)하는 것을 금지해야 하며, 귀하는 제3자로 하여금 그러한 익명화되거나 코딩된 데이터를 수신하는 다른 당사자에 대해서도 상기 제한이 적용되게 만들도록 요구할 것에 동의합니다.

- Apple이 서면으로 명시적으로 허용하지 않는 한, 귀하는 '보호되는 건강 정보'(이 용어는 45 C.F.R § 160.103에 정의되어 있음)를 포함하여 개인 식별이 가능한 민감한 건강 정보를 생성, 수신, 유지, 전송하기 위해 Apple 소프트웨어 또는 서비스(iCloud, iCloud Storage API, CloudKit API 또는 그 구성요소나 기능 포함)를 사용할 수 없으며, Apple(또는 Apple 자회사)을 귀하 또는 제3자의 '비즈니스 관계자'(이 용어는 45 C.F.R § 160.103에 정의되어 있음)로 만드는 어떠한 방식으로도 Apple 소프트웨어 또는 서비스를 사용할 수 없습니다. 귀하는 본 절의 위반으로 인해 발생하는 법률 또는 계약상 보고 요건을 준수할 전적인 책임이 있음에 동의합니다.

E. 광고 식별자 및 추적 환경 설정, Ad Network API

귀하와 귀하의 응용 프로그램(및 귀하가 광고 서비스를 제공하기로 계약한 제3자)은 오직 광고 서비스 목적에 한하여 광고 식별자, 그리고 광고 식별자를 사용하여 입수한 모든 정보를 사용할 수 있습니다. 사용자가 광고 식별자를 재설정하는 경우, 귀하는 이전 광고 식별자 및 파생된 정보를 재설정된 광고 식별자와 직접적 또는 간접적으로 결합, 상관, 연결하거나 기타의 방식으로 연결하지 않을 것에 동의합니다. Ad Support API에 대한 액세스를 제공하는 Apple 브랜드 제품용으로 컴파일된 응용 프로그램의 경우, 귀하는 광고 식별자를 사용하여 광고를 전달하기 전에 사용자의 추적 환경 설정을 확인하는 데 동의하며 귀하는 추적을 위해 광고 식별자와 다른 사용자 또는 기기 데이터를 사용할 때 추적 환경 설정에 있는 사용자 설정을 준수하는 데 동의합니다.

또한 귀하는 Ad Network API를 사용하여 응용 프로그램 광고 전환 이벤트를 추적하도록 요청할 수 있습니다. 귀하에게 Ad Network API 사용 권한이 부여된 경우, 귀하는 Ad Network API 또는 해당 API 사용을 통해 입수한 정보를 광고 전환 이벤트의 일환으로 광고 유효성 검사 정보를 확인하는 것 이외의 목적으로 사용하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 Ad Network API 사용을 통해 광고 유효성 검사의 일부로 제공되는 정보를 귀하가 보유할 수 있는 사용자에 관한 다른 정보와 결합, 상관, 연결하거나 기타의 방식으로 연결하지 않을 것에 동의합니다. Apple은 단독 재량으로 Ad Network API 사용에 대한 요청을 거부할 권리를 갖습니다.

F. 위치 및 지도, 사용자 동의

(i) 위치 기반 API(예: Core Location, MapKit API, Apple Maps Server API)를 사용하거나 기타 위치 기반 서비스를 제공하는 응용 프로그램은 차량 동작을 자동적 또는 자율적으로 제어하는 목적 또는 긴급 또는 인명 구조 목적으로 설계하거나 마케팅할 수 없습니다.

(ii) 위치 기반 서비스/기능을 제공하거나 Apple 소프트웨어 또는 Apple 서비스를 사용하여 사용자의 위치 정보를 획득하는 응용 프로그램은 해당 프로그램이 사용자의 위치 데이터를 수집, 전송하거나 기타의 방식으로 사용하기 전에 사용자에게 통지하고 그 동의를 얻어야 하며, 그런 다음에도 해당 데이터는 사용자가 동의하고 본 계약에서 허용하는 바에 따라서만 사용해야 합니다. 예를 들어, 사용자의 위치 데이터를 지속적으로 수집하고 사용하기 위해 응용 프로그램에서 위치 옵션 '항상'을 사용하는 경우, 귀하는 명확하게 정의된 정당화 사유 및 허락 시점에 사용자에게 표시되는 사용자 혜택을 제공해야 합니다.

(iii) 귀하가 Apple 지도 서비스를 통해 제공되는 Apple 지도와 결합하여 귀하의 위치 기반 서비스, 데이터 및/또는 정보를 제공하기로 선택한 경우(예: Apple 지도 위에 귀하가 생성한 지도나 경로를 오버레이하는 것), 귀하는 사용되는 Apple 지도와 귀하의 서비스, 데이터 및/또는 정보가 정확하게 일치하도록 할 전적인 책임이 있습니다. 실시간 내비게이션(턴바이턴 경로 안내 및 센서 사용을 통해 활성화되는 기타 경로 안내를 포함하며 이에 국한되지 않음)을 위해 위치 기반 API를 사용하는 응용 프로그램의 경우, 귀하는 다음 고지 내용이 포함된 최종 사용자 라이선스 계약이 있어야 합니다. 본 실시간 경로 안내 응용 프로그램의 사용은 전적으로 귀하의 책이 하에 이루어집니다. 위치 데이터가 정확하지 않을 수도 있습니다.

(iv) 응용 프로그램은, 사용자의 위치 데이터, 주소록 데이터, 캘린더, 사진, 오디오 데이터 및/또는 알림이 수집, 전송, 관리, 처리, 사용되고 있다는 사실 또는 그러한 사용에 대한 동의를 얻으려 하고 있다는 사실을 사용자에게 알리려는 것을 포함하나 이에 국한되지 않는, Apple이 구현하는 시스템 알림, 경고, 디스플레이 패널, 동의 패널 등을 비활성화하거나 무시하거나 기타 방식으로 방해해서는 안 됩니다. 또한 귀하가 이러한 알림, 경고 및 디스플레이 패널(예: Camera API의 목적 문자열 내의 정보)에 설명을 추가할 수 있는 경우, 그러한 설명은 정확해야 하며 사용 범위를 잘못 표현하지 않아야 합니다. 동의가 거부되거나 철회되는 경우, 응용 프로그램은 이러한 데이터를 수집, 전송, 관리, 처리, 활용할 수 없으며, 사용자의 동의가 거부 또는 철회된 기타 행위를 할 수 없습니다.

(v) 귀하의 응용 프로그램(또는 해당되는 경우 귀하의 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램)이 iOS 6 및 이후 버전을 실행하는 기기에서 MapKit API, Apple Maps Server API 또는 MapKit JS를 사용하거나 이에 액세스하는 경우, 귀하의 응용 프로그램(또는 해당되는 경우 귀하의 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램)은 Apple 지도 서비스에 액세스하여 이를 사용하게 됩니다. MapKit API, Apple Maps Server API, MapKit JS, Apple 지도 서비스의 모든 사용은 본 계약(프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 6(Apple 지도 서비스 사용에 대한 추가 약관)의 조건을 따라야 합니다.

(vi) 귀하의 응용 프로그램은 다음 중 하나의 용도로 위치 푸시 서비스 확장 프로그램을 사용할 수 있습니다. (a) 최종 사용자가 명시적으로 승인한 다른 사람과 자신의 위치를 공유할 수 있도록 하거나, (b) 긴급한 의료 비상 상황 시 가장 가까운 응급 구조대에 알림을 전송할 수 있도록 하며, 위치 푸시 서비스 확장 프로그램은 귀하의 응용 프로그램 내에서 이러한 목적에 한해 사용할 수 있습니다. 귀하의 응용 프로그램에 해당 기능을 추가함으로써 귀하는 귀하의 응용 프로그램이 본 절과 문서에 명시된 요구 사항을 충족함을 진술하고 보증합니다.

귀하는 문서에 명시된 바와 같이 개발자로서 귀하와 귀하의 최종 사용자 모두에게 위치 푸시 서비스 확장 프로그램의 사용에 대한 운영상의 한도가 있음을 이해합니다. 귀하 또는 귀하의 최종 사용자가 그러한 한도에 도달할 경우, 귀하 또는 귀하의 최종 사용자의 사용 속도가 다시 지원되는 수준이 될 때까지 귀하 또는 귀하의 최종 사용자는 위치 푸시 서비스 확장 프로그램을 사용하지 못할 수 있습니다.

G. Network Extension Framework

귀하의 응용 프로그램이 주로 네트워킹 기능을 제공하도록 설계되었고 Apple로부터 이러한 액세스 권한을 받은 경우가 아니면 귀하의 응용 프로그램은 Network Extension Framework에 액세스해서는 안 됩니다. 이러한 권한을 받는 경우, 귀하는 다음에 동의합니다.

- 귀하는 귀하와 귀하의 응용 프로그램이 최종 사용자들의 네트워크 정보를 사용하는 방법과 이들의 네트워크 데이터를 필터링하는 방법(해당되는 경우)을 최종 사용자에게 명확하게 공개하는 데 동의하며, 최종 사용자가 명시적으로 동의한 내용과 본 계약에서 명시적으로 허용하는 바에 따라서만 해당 데이터 및 정보를 사용하는 데 동의합니다.

- 귀하는 최종 사용자의 네트워크 정보나 데이터를 안전하고 적절한 방식으로 저장하고 전송하는 데 동의합니다.

- 귀하는 예컨대 광고 수익을 얻거나 웹사이트를 스푸핑하기 위해 웹사이트를 통해 필터링하는 것과 같이, 공개되지 않았거나 부적절하거나 오해의 소지가 있는 프로세스를 통해 최종 사용자의 네트워크 데이터나 정보를 전환하지 않을 것에 동의합니다.

- 귀하는 최종 사용자의 네트워크 데이터나 정보를 이용하여 최종 사용자의 설정을 우회하거나 무시하지 않을 것에 동의합니다. 예컨대, 귀하는 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램의 위치 서비스를 비활성화한 경우 최종 사용자의 Wi-Fi 네트워크 사용을 추적하여 위치를 확인할 수 없습니다.

- **제3.3.3절 B항**의 모든 반대 내용에도 불구하고, 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 Network Extension Framework 또는 Network Extension Framework를 통해 얻은 데이터나 정보를 귀하의 응용 프로그램과 관련하여 네트워킹 기능을 제공하는 목적 외의 다른 목적으로 사용할 수 없습니다(예: 최종 사용자의 인터넷 트래픽을 사용하여 광고를 제공하거나 기타 광고를 위한 사용자 프로필을 구축하는 목적으로 사용할 수 없음).

Apple은 단독 재량으로 Network Extension Framework를 사용할 수 있는 권한을 귀하에게 제공하지 않을 권리 및 언제든지 그러한 권한을 취소할 권리를 보유합니다. 또한 귀하는 Access Wi-Fi Information API(기기가 연결된 Wi-Fi 네트워크를 제공함)를 사용하려면 사용 권한을 Apple에 요청해야 하며, **제3.3.3절 B항**의 반대 내용에도 불구하고 귀하는 응용 프로그램과 직접 관련된 서비스나 기능을 제공하기 위해서만 그러한 API를 사용할 수 있습니다(예: 광고 제공 목적으로는 사용할 수 없음).

H. HealthKit API, Motion & Fitness API, Journaling Suggestions API

귀하의 응용 프로그램은 해당 API 사용이 건강, 동작 및/또는 피트니스를 목적으로 하는 경우를 제외하고 HealthKit API 또는 Motion & Fitness API에 액세스해서는 안 되며, 귀하의 응용 프로그램은 해당 API 사용이 일기 쓰기를 목적으로 하는 경우를 제외하고 Journaling Suggestions API에 액세스해서는 안 됩니다. 이러한 사용은 귀하의 마케팅 텍스트 및 사용자 인터페이스에 분명하게 표시되어야 합니다. 다음과 같은 추가 사항도 있습니다.

- **제3.3.3절 B항**의 모든 반대 내용에도 불구하고, 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 귀하의 응용 프로그램과 관련하여 건강, 동작 및/또는 피트니스 서비스 제공 이외의 목적(예: 광고 제공 목적)으로 HealthKit API, Motion & Fitness API를 사용하거나 이를 통해 얻은 정보를 사용할 수 없습니다. 또한, 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 귀하의 응용 프로그램과 관련하여 일기 쓰기 서비스를 제공하는 것 이외의 목적으로 Journaling Suggestions API를 사용하거나 Journaling Suggestions API를 통해 정보를 수집해서는 안 됩니다.

- 귀하가 최종 사용자의 명시적인 사전 동의 없이 최종 사용자의 건강, 동작, 피트니스 및/또는 일기 쓰기 제안 정보를 제3자에게 공개 또는 제공하는 것과, 단지 제3자로 하여금 본 계약에서 허용하는 건강, 운동, 피트니스 및/또는 일기 쓰기 서비스를 제공할 수 있게 하려는 목적으로만 이러한 API 또는 이러한 API를 통해 입수한 정보를 사용하는 것은 금지됩니다. 예를 들어 이러한 API를 통해 수집된 정보를 광고 플랫폼, 데이터 브로커 또는 정보 리셀러에게 제공하거나 판매해서는 안 됩니다. 명확히 하자면, 귀하는 HealthKit API 또는 Motion & Fitness API를 통해 수집된 데이터를 최종 사용자가 의료 연구 목적으로 제3자와 공유하는 데 동의하는 것을 허용할 수 있으며

- 귀하는 귀하와 귀하의 응용 프로그램이 건강, 동작, 피트니스 및/또는 일기 쓰기 제안 정보를 사용하는 방식을 최종 사용자에게 명확하게 공개하는 것과 최종 사용자가 명시적으로 동의하고 본 계약에서 명시적으로 허용되는 방식에 따라서만 사용하는 것에 동의합니다.

I. HomeKit API

귀하의 응용 프로그램은 주로 라이선스가 부여된 HomeKit 액세서리를 위한 홈 구성 또는 홈 자동화 서비스(예: 조명 켜기, 차고 문 열기)를 제공하도록 설계되고 이러한 사용이 귀하의 마케팅 텍스트 및 사용자 인터페이스에서 분명하게 나타나는 경우를 제외하고 HomeKit API에 액세스해서는 안 됩니다. 귀하는 HomeKit API를 라이선스가 부여된 HomeKit 액세서리와 인터페이스, 통신, 상호 운용하거나 이를 제어하는 것 이외의 목적으로 사용하거나, HomeKit 데이터베이스를 사용함으로써 귀하의 응용 프로그램과 관련된 홈 구성 또는 홈 자동화 목적으로만 사용하는 것을 하지 않기로 동의합니다. 다음과 같은 추가 사항도 있습니다.

- 귀하의 응용 프로그램은 HomeKit API 및/또는 HomeKit 데이터베이스에서 얻은 정보를 호환되는 Apple 브랜드 제품에서만 사용할 수 있으며, Apple이 해당 문서에서 달리 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고 이러한 정보를 관련 제품의 외부로 내보내거나 원격으로 액세스하거나 전송할 수 없습니다(예: 잠금 암호는 최종 사용자의 기기 외부로 내보내 Apple 이외의 외부 데이터베이스에 저장할 수 없음).

- **제3.3.3절 B항**의 모든 반대 내용에도 불구하고, 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 귀하의 응용 프로그램과 관련하여 홈 구성 또는 홈 자동화 서비스를 제공하거나 개선하는 것 이외의 목적(예: 광고 제공 목적)으로 HomeKit API 또는 HomeKit API나 HomeKit 데이터베이스를 통해 입수한 정보를 사용할 수 없습니다.

J. 주소록

귀하의 응용 프로그램이 Address Book API를 통해 최종 사용자의 주소록 데이터에 액세스하는 경우, 귀하는 응용 프로그램이 주소록 데이터에 액세스하거나 이를 사용하기 전에 해당 사용자에게 알리고 동의를 얻어야 합니다. 또한, 귀하의 응용 프로그램은 최종 사용자 주소록의 Facebook 데이터 부분만 모아 최종 사용자 기기에서 떨어진 위치로 전송하는 자동화된 메커니즘을 제공할 수 없습니다. 명확히 하기 위해, 이는 사용자 통지 및 동의 요건을 충족하는 한, 사용자의 전체 주소록 전체를 자동 전송하는 것을 금지하는 것이 아니라는 점, 그리고 사용자로 하여금 자신의 주소록 데이터의 일부를 수동으로(예: 잘라서 붙여 넣기) 전송하거나 개별적으로 전송하게 하는 것 또는 특정 데이터 항목을 개별적으로 선택하여 전송할 수 있게 하는 것을 금지하는 것이 아니라는 점을 분명히 합니다.

K. 안면 데이터

귀하의 응용 프로그램이 안면 데이터에 액세스하는 경우, 귀하는 응용 프로그램의 사용과 직접 관련된 서비스 또는 기능을 제공하기 위해서만 액세스해야 하며, 귀하는 귀하가 의도하는 귀하의 응용 프로그램의 안면 데이터 사용 및 공개를 사용자에게 알릴 것과 안면 데이터를 수집하거나 사용하기 전에 해당 사용자로부터 명확하고 확실한 동의를 얻을 것에 동의합니다. **제3.3.3절 B항**의 반대 내용에도 불구하고, 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램(또는 귀하가 광고 서비스 계약을 체결한 제3자)은 광고 제공 또는 기타 관련 없는 목적으로 안면 데이터를 사용할 수 없습니다. 다음과 같은 추가 사항도 있습니다.

- 귀하는 귀하의 사용자(또는 제3자)의 법적 권리를 침해하는 방식으로 안면 데이터를 사용할 수 없으며, 불법적이거나 불공정하거나, 오해의 소지가 있거나, 사기적이거나, 부적절하거나, 착취적이거나 불쾌한 사용자 경험을 제공할 수 없고 오직 문서에 따라서만 사용해야 합니다.

- 인증, 광고 또는 마케팅 목적으로 안면 데이터를 사용하거나 이와 유사한 방식으로 최종 사용자를 대상으로 삼을 수 없습니다.

- 안면 데이터를 사용하여 사용자 프로필을 작성하거나 안면 데이터를 기반으로 제3자가 익명 사용자를 식별하거나 사용자 프로필을 재구성하도록 시도, 촉진, 권장할 수 없습니다.

- 귀하는 광고 플랫폼, 분석 제공업체, 데이터 중개인, 정보 리셀러 또는 기타 그러한 당사자에게 안면 데이터를 전송, 공유, 판매, 제공하지 않을 것에 동의합니다.

- 전송에 대해 명확하고 명백한 동의 없이 안면 데이터를 사용자의 기기에서 분리하여 공유하거나 전송할 수 없으며, 안면 데이터는 오직 본 약관 및 해당 문서에 따라 응용 프로그램을 위한 구체적인 서비스 또는 기능을 수행하는 데만 사용됩니다(예: 안면 메시는 응용 프로그램 내에서 사용자의 이미지를 표시하는 데 사용됨). 귀하는 귀하의 서비스 제공업체에 대해 오직 사용자가 동의한 제한된 범위 내에서 본 약관에 따라서만 안면 데이터를 사용하도록 요구하는 데 동의합니다.

L. Background Assets Framework

귀하는 Background Assets Framework를 App Store를 통해 배포되는 귀하의 응용 프로그램에 대한 추가 자산을 다운로드하거나 TestFlight를 통해 베타 테스트를 하는 용도로만 사용할 수 있으며, 그 외의 용도로는 사용할 수 없습니다. Background Assets Framework를 사용하여 사용자 또는 기기를 식별하거나 광고 또는 광고 측정을 수행하기 위해 데이터를 수집하거나 전송해서는 안 됩니다. Background Assets Framework와 다운로드한 자산을 사용하려면 귀하는 앱 심사 지침을 포함하되 이에 국한되지 않고 본 계약의 조건을 준수해야 합니다.

M. ID Verifier API

귀하의 응용 프로그램은 귀하의 응용 프로그램을 통해 최종 사용자의 연령 또는 신원을 확인할 수 있도록 하기 위한 목적으로만 ID Verifier API를 사용할 수 있습니다. 또한 귀하는 다음을 인정하고 이에 동의합니다.

- Apple은 ID Verifier API 사용을 통해 이루어지는 연령 또는 신원 확인의 당사자가 아니며 신원 사기를 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 확인에 대해 책임지지 않습니다.

- 귀하는 ID Verifier API 사용의 일환으로 귀하에게 제공된 모든 개인 키 및 ID 검증자 데이터를 관련 법률 및 해당 문서에 따라 안전한 방식(예: 서버에서 암호화)으로 저장해야 합니다.

- 귀하는 귀하의 응용 프로그램을 통해 최종 사용자의 연령 또는 신원을 확인할 수 있도록 하는 것과 무관한 목적으로 ID Verifier API를 호출하거나 ID Verifier API를 통해 정보를 얻으려고 시도해서는 안 됩니다.

- Apple은 ID Verifier API를 통해 이루어지는 연령 또는 신원 확인을 최종 사용자가 적절하게 인지하고 동의했는지 확인할 책임이 없습니다. Apple은 어떤 경우에도 승인되지 않았거나 사기성의 연령 또는 신원 확인에 대해 책임지지 않습니다.

- 귀하가 ID Verifier API 사용을 위해 판매자를 대신하여 Apple에 인증서 요청을 제출하는 경우, 귀하는 판매자의 대리인으로서 그렇게 할 수 있는 명시적인 권한이 있음을 진술하고 보증하며, 귀하는 판매자가 자격을 갖춘 신뢰 당사자를 위한 Apple의 ID Verifier 이용 약관에 동의했는지 확인해야 합니다. 귀하는 귀하 또는 판매자만이 귀하의 ID Verifier 앱을 사용하여 신원 확인을 수행할 수 있음을 진술하고 보증합니다.

N. Sensitive Content Analysis Framework

귀하는 Sensitive Content Analysis Framework를 통해 이미지 또는 비디오에 신체 노출이나 성적으로 노골적인 자료 또는 잔인한 폭력이나 유혈이 포함되어 있는 것으로 식별되었는지 여부에 관한 정보를 사용자의 기기 외부로 전송해서는 안 됩니다.

O. Declared Age Range API 및 Significant App Update Topic API

귀하의 응용 프로그램은 최종 사용자에게 연령에 적합한 콘텐츠 및/또는 기능을 제공하기 위한 목적이거나, 응용 프로그램이 연령 범위 정보를 수령하도록 요구하는 법률을 준수하기 위한 목적에 한하여 사용자 연령 범위를 요청하기 위해 Declared Age Range API에 액세스할 수 있습니다. 귀하는 Declared Age Range API를 통해 제공되는 데이터가 최종 사용자 또는 해당 사용자의 부모나 보호자가 Apple에 제공하여 선언한 정보를 기반으로 하며, 신용 카드와 같은 결제 방법, 정부 발급 신분증 또는 기타 방법을 통해 확인될 수 있음을 이해합니다. 이 API에서 입수한 사용자 데이터를 데이터 브로커 또는 정보 리셀러에게 공유하거나 판매할 수 없습니다. 귀하는 귀하에게 적용될 수 있는 관련 법률 또는 규정을 준수할 책임을 전적으로 부담하며, Declared Age Range API 및 Significant App Update Topic API의 사용이 **제10절(면책)**의 적용을 받는다는 점을 이해합니다.

P. Family Controls Framework

Family Controls Framework를 사용하려면 귀하의 응용 프로그램이 지닌 주된 목적이 (1) 가족 공유를 통해 부모 및 보호자에게 자녀의 앱 사용을 감독할 수 있는 가족 제어를 제공하는 것이거나 (2) 집중 모드 제어, 타이머 및 작업 관리 또는 개인 기기 사용 관리를 통해 집중력과 생산성을 높일 수 있도록 개인에게 기기 관리 기능을 제공하는 것이어야 합니다. Family Controls Framework는 광고 차단, 조직 설정, 다른 성인의 기기 관리와 같은 다른 목적에 사용될 수 없습니다. Family Controls Framework를 통해 수신된 기기 또는 사용 데이터는 가족 제어나 개인 기기 관리 제공을 위해서만 사용할 수 있습니다. 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 Family Controls Framework 또는 기타 방법으로 수신된 기기 또는 사용 데이터를 각각 귀하가 제공하는 가족 제어의 범위를 넘어서거나, 개인 및 해당 기기를 넘어 공유할 수 없습니다. 귀하는 그러한 기기 또는 사용 데이터를 광고 또는 광고 측정 목적으로 사용하거나 공유할 수 없으며, 데이터 브로커와 해당 데이터를 공유할 수 없습니다.

Q. Suggested Actions API

귀하의 응용 프로그램은 지원되는 콘텐츠(귀하의 응용 프로그램이 발신하거나 수신하거나 달리 직접 연관된 콘텐츠)에 대한 응답으로 사용자에게 UI 작업을 제시하는 목적으로만 Suggested Actions API에 액세스할 수 있습니다. 귀하는 어떠한 목적으로도 해당 작업 또는 해당 작업과 관련된 정보를 사용자의 기기 외부로 전송할 수 없습니다.

R. Trust Insights Framework

귀하는 Trust Insights 데이터를 수신한 특정 거래에 한하여 귀하의 응용 프로그램 내 최종 사용자 활동의 적법성을 확인하는 목적으로만 Trust Insights 데이터를 사용합니다. 적법성을 판단하기 위한 유일한 정보 출처로 Trust Insights 데이터에 의존해서는 안 됩니다. 행동 기반 광고 또는 기타 타깃 커뮤니케이션을 포함하여 최종 사용자를 프로파일링하는 목적으로 Trust Insights 데이터를 사용해서는 안 됩니다. Trust Insights API를 사용하려면 귀하는 해당 문서에 명시된 바에 따라 Trust Insights API의 사용과 관련하여 Apple에 피드백을 제공해야 합니다.

귀하는 (a) 해당 문서에서 달리 허용하는 경우를 제외하고 Trust Insights 데이터를 조작, 결합 또는 처리하거나, (b) **제2.9절**에 따른 서비스 제공업체에게 공유, 이전 또는 공개하거나 법에 따라 요구되는 경우를 제외하고, 제3자(예: 계열사, 광고 플랫폼, 데이터 중개업체, 정보 재판매업체)에게 Trust Insights 데이터를 공유, 판매, 이전, 공개, 유포하거나 달리 제공할 수 없습니다.

3.3.4 콘텐츠 권리 및 라이선스

A. 콘텐츠 및 자료

(i) 귀하의 응용 프로그램에 내장된 모든 마스터 레코딩 및 음악 작곡은 귀하가 전적으로 소유하고 있거나, Apple이 귀하 또는 제3자에게 어떠한 수수료, 로열티 및/또는 대금을 지불할 필요가 없도록 전액 지불되는 방식으로 귀하에게 라이선스가 부여된 것이어야 합니다. 또한 귀하의 응용 프로그램이 미국 이외의 지역에서 배포되는 경우, 귀하의 응용 프로그램에 내장된 모든 마스터 레코딩 및 음악 작곡은 (a) 현재 또는 미래에 어떠한 기계적 또는 공연/의사소통 권리를 수집하거나 라이선스를 부여하는 단체의 레퍼토리에 속해서는 안 되며, (b) 라이선스가 부여된 경우에는 각각의 해당 저작권 소유자가 귀하의 응용 프로그램에 대해서만 귀하에게 라이선스를 부여한 것이어야 합니다.

(ii) 귀하의 응용 프로그램에 그 밖의 콘텐츠가 포함되어 있거나 향후에 포함되는 경우, 귀하는 그러한 콘텐츠를 모두 소유하거나 콘텐츠 소유자로부터 귀하의 응용 프로그램에 사용할 수 있도록 권한을 받아야 합니다.

(iii) 응용 프로그램에 음란물, 포르노 또는 명예 훼손으로 간주될 수 있는 자료 등 Apple이 합리적으로 판단할 때 불쾌하거나 부적절한 종류의 콘텐츠나 자료(텍스트, 그래픽, 이미지, 사진 등)가 포함된 경우 응용 프로그램이 거부될 수 있습니다.

(iv) 응용 프로그램에는 Apple 소프트웨어, 서비스, Apple 브랜드 제품 또는 기타 소프트웨어, 펌웨어, 하드웨어, 데이터, 시스템, 서비스 또는 네트워크를 손상, 파괴하거나 이에 악영향을 미칠 수 있는 맬웨어, 악성 코드 또는 유해 코드, 프로그램 또는 기타 내부 구성요소(예: 컴퓨터 바이러스, 트로이 목마, '백도어')가 포함되어서는 안 됩니다.

(v) 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품에 FOSS가 포함되어 있는 경우, 귀하는 해당하는 모든 FOSS 라이선스 약관을 준수하는 데 동의합니다. 또한 귀하는 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품을 개발할 때 Apple 소프트웨어의 FOSS가 아닌 부분에 FOSS 라이선스 약관이나 의무가 적용되게 하는 방식으로 FOSS를 사용하지 않을 것에 동의합니다.

(vi) 귀하의 응용 프로그램에는 프로모션을 위한 상금이나 대회 기능이 포함될 수 있습니다. 단, 귀하가 해당 프로모션의 유일한 후원자여야 하고, 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 귀하가 응용 프로그램을 제공하고 프로모션을 진행하는 국가, 구역 또는 지역의 모든 관련 법률을 준수하고 관련 등록 요건을 충족해야 합니다. 귀하는 모든 프로모션 및 상품을 전적으로 책임지기로 동의하며, 또한 각 프로모션에 적용되는 구속력 있는 공식 규칙에 Apple이 프로모션의 후원자가 아니라는 사실 또는 프로모션 행사에 대해 책임이 없다는 사실을 분명히 언급하는 데 동의합니다.

(vii) 귀하의 응용 프로그램에는 최종 사용자가 자선 기부를 할 수 있는 기능을 포함하는 웹사이트상의 페이지에 대한 직접 링크가 포함될 수 있습니다. 단, 귀하는 모든 관련 법률을 준수해야 하며(여기에는 영수증 제공이 포함될 수 있음), 귀하가 자선 기부를 할 수 있게 한 국가, 구역 또는 지역의 모든 관련 규정 또는 등록 요건을 충족해야 합니다. 또한 귀하는 Apple이 모금 담당자가 아니라는 사실을 분명히 밝히는 데 동의합니다.

(viii) 귀하는 최종 사용자가 개인적인 접근성 목적(예: 자막 또는 번역 생성, 텍스트 요약, 글꼴 크기 변경, 색상 수정)으로 귀하의 응용 프로그램에 포함되거나 이를 통해 액세스한 콘텐츠의 파생 저작물을 생성하기 위해 Apple 소프트웨어 및 서비스를 사용할 수 있다는 점('접근성 수정')을 이해하고 이에 동의합니다. 귀하는 Apple이 귀하 또는 제3자에게 어떠한 수수료, 로열티 및/또는 금액을 지불할 필요 없이 아무런 제한 없이 접근성 수정을 허용할 수 있는 충분한 콘텐츠 권리를 보유하고 있음을 진술하고 보증합니다.

B. Spotlight 이미지 검색 서비스

귀하가 귀하의 라이선스 응용 프로그램과 연결된 귀하의 도메인('연결 도메인')에 대한 액세스 권한을 Apple의 Spotlight 이미지 검색 서비스에 제공하는 범위 내에서, 귀하는 본 절에 명시된 목적을 위해 연결된 도메인('라이선스 콘텐츠')에 있는 콘텐츠를 크롤링, 스크래핑, 복사, 전송 및/또는 캐싱할 수 있는 권한을 Apple에 부여합니다. 라이선스 콘텐츠는 본 계약상 라이선스 응용 프로그램 정보로 간주됩니다. 본 계약을 통해 귀하는 라이선스 콘텐츠의 파일 형식, 해상도, 표시 방식을 (파일 크기 축소, 지원되는 파일 유형으로 변환 및/또는 썸네일 표시를 위해) 사용, 제작, 재현, 자르기 및/또는 수정할 수 있는 라이선스 및 Apple의 메시지 기능에서 라이선스 콘텐츠의 검색, 발견, 최종 사용자 배포를 개선하기 위해 라이선스 콘텐츠를 공개 전시, 공개 상연, 통합, 편입, 배포할 수 있는 라이선스를 Apple에 부여합니다. 어떤 이유로든 본 계약이 종료되는 경우, Apple 브랜드 제품의 최종 사용자는 종료 전에 Apple 브랜드 제품 사용을 통해 얻은 모든 라이선스 콘텐츠를 계속 사용하고 배포할 수 있습니다.

3.3.5 기업 및 교육 기술

A. 구성 프로필

구성 프로필은 Wi-Fi, APN, VPN 또는 MDM 설정을 구성하기 위한 목적 또는 해당 시점의 구성 프로필 참조 문서에서 Apple이 명시적으로 허용한 경우를 제외하고는 소비자에게 제공할 수 없습니다. 구성 프로필을 사용하기 위한 사용자 행위에 앞서 귀하는 수집되는 사용자 데이터, 앱 화면 또는 기타 알림 메커니즘에서 해당 데이터를 사용하는 방법을 명확하게 선언해야 합니다. 귀하는 구성 프로필을 통해 입수한 사용자 데이터를 광고 플랫폼, 데이터 브로커 또는 정보 리셀러와 공유하거나 판매할 수 없습니다. 또한 귀하는 구성 프로필에 대한 동의 패널 또는 구성 프로필의 기타 메커니즘을 우회할 수 없습니다.

B. ClassKit API, Roster API

귀하의 응용 프로그램은 주로 교육 서비스를 제공하도록 설계되었고, 이러한 사용이 귀하의 마케팅 텍스트 및 사용자 인터페이스에서 분명하게 표시된 경우가 아니면 ClassKit API를 포함할 수 없습니다. 귀하는 ClassKit API를 통해 허위 또는 부정확한 데이터를 제출하지 않을 것과 ClassKit API를 통해 제출된 데이터에 대해 할당된 데이터 범주를 재정의하려고 하지 않을 것에 동의합니다(예: 학생 위치 데이터는 지원되는 데이터 유형이 아니므로 제출해서는 안 됨).

귀하는 명부 데이터를 제3자(예: 계열사, 광고 플랫폼, 데이터 브로커, 정보 리셀러)에게 공유, 판매, 양도 또는 공개할 수 없습니다. 귀하는 학교 IT 관리자의 지침에 따라 교육 목적으로만 명부 데이터를 처리해야 합니다. 귀하는 명부 데이터 사용에 대한 학교의 동의를 갱신하지 않거나 취소하는 학교 IT 관리자의 선택을 준수해야 합니다. 학교 IT 관리자가 학교의 명부 데이터에 대한 귀하의 액세스를 갱신하지 않거나 취소하는 경우, 귀하는 삼십(30) 일 이내에 보유하고 있는 모든 명부 데이터를 파기해야 합니다. 귀하에게는 Roster API 사용과 관련된 모든 해당 법적 요건을 준수할 책임이 있습니다.

C. Apple로 로그인, 직장 및 학교에서 Apple로 로그인

귀하는 귀하의 사용이 귀하의 응용 프로그램에 Apple로 로그인 또는 직장 및 학교에서 Apple로 로그인을 각각 포함하는 것과 유사한 경우에만 상응 제품에 Apple로 로그인 또는 직장 및 학교에서 Apple로 로그인을 사용할 수 있습니다. 귀하는 Apple로 로그인 또는 직장 및 학교에서 Apple로 로그인으로 획득한 사용자 데이터를 광고 플랫폼, 데이터 브로커 또는 정보 리셀러에게 공유하거나 판매할 수 없습니다.

Apple로 로그인 사용자가 Apple로 로그인의 일환으로 사용자 데이터를 익명화하기로 선택한 경우, 귀하는 먼저 사용자 동의를 얻지 않은 상태에서 그러한 익명화된 데이터를 개인을 직접 식별하는 정보 및 Apple로 로그인 외부에서 얻은 정보와 연결하지 않을 것에 동의합니다.

귀하는 귀하가 직장 및 학교에서 Apple로 로그인에서 수신하는 데이터를 조직의 IT 관리자의 지침에 따라서만 처리해야 합니다.

본 **제3.3.5절 C항**의 목적에 한하여, 귀하의 상응 제품은 귀하의 라이선스 응용 프로그램과 동일한 이름 및 실질적으로 동등한 특징과 기능을 가져야 합니다. 귀하는 해당 제품에서 Apple로 로그인 (https://developer.apple.com/sign-in-with-apple/usage-guidelines-for-websites-and-other-platforms/ 페이지에서 찾을 수 있음)을 사용하기 위해 웹사이트 및 기타 플랫폼의 사용 지침을 따르는 데 동의합니다. 본 계약의 목적상 웹사이트 및 기타 플랫폼에 대한 사용 지침에 나오는 '웹사이트 또는 앱'의 의미에는 Sign in with Apple API를 사용하는 귀하의 상응 제품이 포함됩니다.

D. 모바일 기기 관리

MDM 사용 시 항상 본 계약의 약관(프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 10(MDM 사용을 위한 추가 약관)을 준수해야 합니다.

3.3.6 엔터테인먼트 기술

A. Game Center

Game Center 사용 시 항상 본 계약(본 프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 3(Game Center에 대한 추가 약관)의 조건을 준수해야 합니다.

B. Single Sign-On API

귀하가 다중 채널 비디오 프로그래밍 배포자(MVPD)이거나 귀하의 응용 프로그램이 주로 구독 기반 MVPD 서비스를 통해 인증된 비디오 프로그래밍을 제공하도록 설계된 경우이거나 귀하가 Apple로부터 Single Sign-On API를 사용할 수 있는 권한을 부여받은 경우를 제외하고, 귀하는 Single Sign-On API에 액세스하거나 이를 사용해서는 안 됩니다. 귀하가 그러한 권한을 부여받은 경우, 귀하는 Single Sign-on 사양에 따라 Apple 제품에서 시청하기 위해 귀하의 MVPD 콘텐츠에 액세스하는 사용자의 권한을 인증하는 목적에 한하여 Single Sign-On API를 사용할 수 있습니다. 이러한 사용은 Single Sign-On 사양에 적용되는 문서를 준수해야 합니다. 귀하는 Apple이 귀하에게 그러한 권한을 제공하지 않을 권리가 있으며 언제든지 단독 재량으로 그러한 권한을 취소할 권리가 있음을 인정합니다.

귀하가 Single Sign-On API를 사용하는 경우, 귀하는 사용자가 귀하의 MVPD 콘텐츠에 대한 액세스 권리를 인증하기 위해 Single Sign-On API를 통해 액세스하는 로그인 페이지를 제공할 책임이 있습니다. 귀하는 이러한 로그인 페이지에 광고를 표시하지 않으며, 해당 페이지의 콘텐츠 및 표시 방식은 Apple의 사전 검토 및 승인을 받아야 한다는 데 동의합니다. 귀하가 Single Sign-On API를 사용하고 Apple이 이러한 API 및/또는 Single Sign-on 사양의 업데이트 버전을 제공하는 경우, 귀하는 Apple로부터 업데이트를 받은 후 3개월 이내에 새로운 버전 및 사양을 준수하도록 귀하의 구현을 업데이트하는 데 동의합니다.

귀하는 Apple이 사용자가 공급자를 선택하고 Single Sign-on을 통해 인증하는 Apple 제품 사용자 인터페이스 화면에서의 사용을 포함해 Single-Sign-On 기능과 관련하여 사용하기 위해 귀하가 제공하는 상표를 사용, 재현, 표시하는 것 및/또는 사용자에게 Single Sign-On을 통해 해당 사용자가 액세스할 수 있는 앱 목록을 제공하는 것을 승인합니다. 또한 귀하는 교육 자료, 훈련 자료, 마케팅 자료 및 모든 매체의 광고에서 사용하는 것을 포함해 해당 사용자 인터페이스의 스크린샷과 이미지를 사용할 수 있는 권한을 Apple에 부여합니다. Single Sign-On API를 통해 제공되는 데이터는 본 계약상 라이선스 응용 프로그램 정보로 간주되지만 본 절에 명시된 사용 제한이 적용됩니다.

귀하는 Apple 제품에서 귀하의 MVPD 콘텐츠에 액세스할 수 있는 사용자의 권한을 인증하는 것, 귀하의 MVPD 콘텐츠에 대한 사용자 액세스를 제공하는 것, MVPD 서비스의 성능 및 기술 문제를 해결하는 것 이외의 다른 목적으로 Single Sign-On API를 통해 제공된 데이터를 수집, 저장, 사용해서는 안 됩니다. 귀하는 Single Sign-On API를 사용하여 얻은 데이터, 콘텐츠, 정보를 다른 당사자에게 제공하거나 공개하지 않습니다. 단, 귀하가 제공하는 MVPD 구독의 일환으로 프로그래밍을 제공하는 비디오 프로그래밍 공급자에게 제공되거나, 사용자의 MVPD 구독에 따라 Apple 제품에서 이러한 비디오 프로그래밍에 액세스할 수 있는 사용자의 권한을 인증하는 목적으로만 제공되는 인증 정보는 예외입니다.

C. TV App API

(a) 귀하의 응용 프로그램이 주로 비디오 프로그래밍을 제공하도록 설계되었고, (b) 귀하가 Apple로부터 권한을 부여받았으며, (c) 귀하의 사용이 TV 앱 사양에 따라 이루어지는 경우를 제외하고 귀하는 TV App API를 사용할 수 없습니다. 귀하가 Apple에 TV 앱 데이터를 제공하는 범위 내에서, Apple은 오직 다음 목적으로만 해당 데이터를 저장, 사용, 재현, 표시할 수 있습니다. (a) TV 앱 기능 사용자에게 정보 및 추천 사항을 제공하는 목적, (b) 사용자가 이러한 권장 사항 및/또는 정보에서 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 통해 볼 수 있는 콘텐츠로 연결할 수 있게 하는 목적 또는 (c) TV 앱 기능의 정비, 유지 관리 및 최적화 목적. 본 계약이 종료되기 전에 귀하가 제출한 TV 앱 데이터의 경우, Apple은 본 계약 종료 후에도 **제3.3.6절 C항**에 따라 해당 데이터를 계속 사용할 수 있습니다. TV 앱 데이터는 본 계약상 라이선스 응용 프로그램 정보로 간주되지만 이 절에 명시된 사용 제한이 적용됩니다. 귀하는 Apple이 단독 재량에 따라 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 TV 앱 기능에 포함하지 않을 권리가 있음을 인정합니다.

Apple은 해당 Apple 계정 아래에 표시되는 TV 앱 기능에 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 포함하기 전에 사용자의 Apple 계정을 기반으로 사용자 동의를 얻습니다. 또한 Apple은 사용자에게 이후 언제든지 이러한 동의를 철회하고 Apple 시스템에서 TV 앱 데이터를 삭제할 수 있는 권한을 부여합니다. 또한 귀하는 귀하의 가입자 ID 시스템을 기반으로 사용자 동의를 권유할 수 있습니다. 귀하는 Apple에 TV 앱 데이터를 제공하는 것과 관련하여 사용자 동의를 얻는 것에 관해 현지 법률을 포함하여 모든 관련 법률을 준수할 책임이 있습니다.

D. MusicKit

귀하는 귀하의 최종 사용자의 Apple Music 구독에 대한 접근을 용이하게 하는 것과 관련이 없는 목적으로 MusicKit API를 호출하거나 MusicKit JS를 사용하지 않을 것(또는 MusicKit API 또는 MusicKit JS를 통해 정보를 얻으려고 시도하지 않을 것)에 동의합니다. MusicKit API 또는 MusicKit JS에 액세스하는 경우 귀하는 Apple Music ID 지침을 따라야 합니다. 귀하는 MusicKit API, MusicKit JS를 사용하거나 기타 방식으로 Apple Music 서비스 액세스에 대해 결제를 요구하거나 간접적으로 수익을 창출하지 않을 것(예: 앱 내 구입, 광고, 사용자 정보 요청)에 동의합니다. 다음과 같은 추가 사항도 있습니다.

- MusicKit API 또는 MusicKit JS를 통해 음악 재생 기능을 제공하기로 선택한 경우, 전체 노래를 재생할 수 있어야 하며 사용자는 재생을 시작하고 '재생', '일시 중지', '건너뛰기'와 같은 표준 미디어 컨트롤을 사용하여 재생을 탐색할 수 있어야 하며, 귀하는 이러한 컨트롤 기능에 관해 허위 진술을 하지 않기로 동의합니다.

- 문서에서 Apple이 달리 허용하지 않는 한, 귀하는 최종 사용자가 MusicKit 콘텐츠를 다운로드, 업로드, 수정하도록 허용할 수 없으며 MusicKit 콘텐츠를 다른 콘텐츠와 동기화할 수 없습니다.

- 귀하는 MusicKit API 또는 MusicKit JS에 의해 렌더링되고 문서에서 허용한 바에 따라서만 MusicKit 콘텐츠를 재생할 수 있습니다(예: MusicKit API의 앨범 아트 및 음악 관련 텍스트는 음악 재생 또는 플레이리스트 관리와 별도로 사용할 수 없음).

- 사용자의 메타데이터(예: 플레이리스트 및 즐겨찾기)는 Apple의 단독 재량으로 결정한 바에 따라, 최종 사용자에게 명확하게 공개된 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램의 사용과 직접적으로 관련된 서비스나 기능을 제공하는 목적으로만 사용할 수 있습니다.

- 귀하는 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램에서 오직 문서에서 허용하는 바에 따라 독립 실행형 라이브러리로만 MusicKit JS를 사용할 수 있습니다(예: 귀하는 MusicKit JS를 다른 JavaScript 코드와 재결합하거나 별도로 다운로드하여 다시 호스팅하지 않는다는 데 동의함).

E. ShazamKit

ShazamKit API 사용 시 항상 본 계약(Apple Music ID 지침 및 프로그램 요구 사항 포함) 및 문서의 조건을 따라야 합니다. Apple Music에서 제공하는 노래에 해당하는 ShazamKit 콘텐츠를 표시하기로 선택하는 경우, 귀하는 Apple Music ID 지침에 따라 Apple Music 내의 각 콘텐츠에 대한 링크를 제공해야 합니다. 본 문서에서 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고, 귀하는 어떠한 방식으로든 ShazamKit 콘텐츠를 복사, 수정, 번역, 파생물 생성, 게시하거나 공개적으로 표시하지 않을 것에 동의합니다. 또한 다른 오디오 인식 서비스를 개선하거나 생성할 목적으로 ShazamKit API가 제공하는 데이터를 사용하거나 비교할 수 없습니다. ShazamKit API를 사용하는 응용 프로그램은 컴플라이언스 목적(예: 음악 라이선스 및 로열티 감사)을 위해 설계 또는 마케팅할 수 없습니다.

F. Apple Music Feed API

Apple Music Feed API 사용 시 항상 본 계약(Apple Music ID 지침 및 프로그램 요구 사항 포함) 및 문서의 조건을 따라야 합니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램에서 Apple Music 피드 콘텐츠의 주제를 홍보하기 위한 목적으로 Apple Music 피드 콘텐츠를 표시할 수 있습니다. 단, 그러한 콘텐츠가 (i) Apple Music 피드 콘텐츠의 기반이 되는 콘텐츠를 홍보하는 화면에만 배치되고, (ii) 소비자가 홍보된 음악에 액세스할 수 있는 Apple Music 또는 iTunes 내의 페이지로 바로 연결되는 링크 역할을 하는 Apple Music의 배지에 가까이 있고, (iii) 해당 Apple Music 피드 콘텐츠에 노래 미리 듣기 또는 뮤직비디오 미리 보기가 포함된 경우 Apple Music 피드 콘텐츠가 'Apple Music을 통해 제공'되었다는 어트리뷰션을 포함하고, (iv) 해당 Apple Music 피드 콘텐츠에 노래 미리 듣기 또는 뮤직비디오 미리 보기가 포함된 경우 다운로드되거나, 저장되거나, 캐싱되거나, 비디오와 동기화되지 않고 스트리밍만 되고, (v) 홍보 목적 외에 독립적인 엔터테인먼트 가치를 위해 사용되지 않고, (vi) 다른 상품 또는 서비스를 홍보하는 데 사용되지 않아야 합니다.

3.3.7 인프라 기술

A. MFi 액세서리

귀하의 응용 프로그램은 (i) 귀하가 처음 응용 프로그램을 제출하는 시점에 해당 MFi 액세서리가 MFi Program에 따라 라이선스를 취득하였고, (ii) MFi 라이선스 사용자가 귀하의 응용 프로그램을 자신의 MFi 액세서리와의 상호 운용성이 승인된 기기의 목록에 이미 추가하였으며, (iii) MFi 라이선스 이용자가 MFi Program으로부터 이러한 추가에 대해 승인을 받은 경우에 한하여, 무선 전송 또는 Apple Lightning 커넥터 또는 30핀 커넥터를 통해 MFi 액세서리(위에서 정의함)와 인터페이스, 통신, 상호 운용하거나 이를 제어할 수 있습니다.

B. 셀룰러 네트워크

(i) 만약 응용 프로그램이 셀룰러 네트워크에 액세스해야 하거나 액세스하게 되는 경우, 해당 응용 프로그램은 추가로 다음 사항을 준수해야 합니다.

- 응용 프로그램의 셀룰러 네트워크 액세스 및 사용 방법에 대한 Apple의 모범 사례 및 기타 지침을 준수해야 합니다.

- Apple이 합리적으로 판단할 때 네트워크 용량이나 대역폭을 과도하게 사용하거나 지나친 부담을 주지 않아야 합니다.

(ii) 일부 모바일 네트워크 사업자는 셀룰러 네트워크를 통한 VoIP 전화 사용 등의 VoIP(Voice over Internet Protocol) 기능의 사용을 금지하거나 제한할 수 있으며, VoIP와 관련하여 추가 요금 또는 기타 비용을 부과할 수도 있습니다. 따라서 귀하는 App Store에서 귀하의 응용 프로그램과 함께 제공하는 마케팅 텍스트에 이러한 안내를 포함하는 등의 방식으로, 최종 사용자가 구매 전에 자신의 네트워크 사업자 약관을 확인하도록 안내하는 데 동의합니다. 또한 귀하의 응용 프로그램을 통해 최종 사용자가 SMS 메시지 보내기 또는 셀룰러 음성 통화를 할 수 있는 경우, 귀하는 최종 사용자에게 그러한 기능을 사용하기 전에 표준 문자 메시지 요금 또는 기타 이동통신사 수수료가 적용될 수 있다는 점을 알려야 합니다.

C. Apple Push Notification Service 또는 로컬 알림

Apple Push Notification Service 또는 로컬 알림을 통한 푸시 알림의 모든 사용은 본 계약의 조항(프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 1(Apple Push Notification Service 및 로컬 알림에 대한 추가 조항)을 준수해야 합니다.

D. iCloud

iCloud Storage API 및 CloudKit API 사용 시 및 본 계약에 따라 귀하의 iCloud 서비스 사용 시 항상 본 계약(프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 4(iCloud 사용에 대한 추가 약관)의 조건을 따라야 합니다.

E. 확장 프로그램

응용 프로그램 번들에 확장 프로그램을 포함하는 응용 프로그램은 응용 프로그램에 WatchKit 확장 프로그램이 포함되어 있지 않는 한 단순한 확장 프로그램 이외의 일부 기능(예: 도움말 화면, 추가 설정)을 제공해야 합니다. 다음과 같은 추가 사항도 있습니다.

- 확장 프로그램(WatchKit 확장 프로그램 제외)은 해당 확장 프로그램 보기에 광고, 제품 홍보, 직접 마케팅 또는 앱 내 구입 제안을 포함할 수 없습니다.

- 확장 프로그램은 Apple 브랜드 제품의 전체 화면을 차단하거나 사용자가 다른 개발자의 응용 프로그램 또는 Apple이 제공하는 기능이나 서비스를 사용하는 것을 공개되지 않은 방식이나 예상치 못한 방식으로 리디렉션, 방해 또는 간섭해서는 안 됩니다.

- 확장 프로그램은 해당 문서에 명시된 대로 iOS, watchOS, iPadOS, tvOS 또는 visionOS의 Apple이 지정한 영역에서만 작동할 수 있습니다.

- 키보드 기능을 제공하는 확장 프로그램은 네트워크 액세스로부터 독립하여 작동할 수 있어야 하며 유니코드 문자를 포함해야 합니다(그림 이미지만 포함하는 것이 아님).

- 해당 확장 프로그램에 의해 수행되는 모든 키 입력 로깅은 iOS 또는 iPadOS에서 해당 데이터가 전송되기 전에 최종 사용자에게 명확하게 공개되어야 하며, **제3.3.3절 B항**의 기타 내용에도 불구하고 해당 데이터는 귀하의 응용 프로그램에서 키보드 기능을 제공하거나 개선하기 위한 목적으로만 사용할 수 있습니다(예: 광고 제공 목적으로는 사용할 수 없음).

- 확장 프로그램이 수행하는 모든 메시지 필터링은 최종 사용자에게 명확하게 공개되어야 하며, **제3.3.3절 B항**의 기타 내용에도 불구하고 SMS 또는 MMS 데이터(메시지 필터링 확장 프로그램을 통해 액세스하거나 iOS가 메시징 확장 프로그램의 해당 서버로 전송됨)는 알 수 없는 출처의 스팸 또는 메시지를 줄임으로써 사용자 메시지 경험을 제공하거나 개선하는 목적으로만 사용될 수 있으며, 광고를 전달하거나 다른 목적으로 사용해서는 안 됩니다. 또한 확장 프로그램 내에서 액세스하는 사용자의 SMS 또는 MMS 데이터는 해당 확장 프로그램의 지정된 컨테이너 영역에서 어떤 방식으로도 내보낼 수 없습니다.

- 귀하의 응용 프로그램은 확장 프로그램 설치를 자동화하거나 사용자 모르게 확장 프로그램이 설치되게 해서는 안 되며 확장 프로그램의 목적과 기능을 사용자에게 정확하게 명시해야 합니다.

F. DeviceCheck API

DeviceCheck API를 사용하여 DeviceCheck 데이터를 저장하는 경우, 고객이 해당 값을 재설정하기 위해 귀하에게 연락할 수 있는 메커니즘을 제공해야 합니다(예: 평가판 구독 재설정 또는 신규 사용자가 기기를 입수할 때 일정한 사용에 대한 권한 부여). 사기 행위를 식별하는 유일한 식별자로 DeviceCheck 데이터에 의존해서는 안 되며 다른 데이터 또는 정보와 연결해서만 DeviceCheck 데이터를 사용해야 합니다. 예를 들어, 기기가 양도되거나 재판매되었을 수 있으므로 DeviceCheck 데이터는 유일한 데이터 포인트가 될 수 없습니다. Apple은 언제든지 단독 재량으로 DeviceCheck 데이터를 삭제할 권리를 보유하며 귀하는 해당 데이터에 의존하지 않을 것에 동의합니다. 또한 귀하는 귀하가 Apple로부터 받은 DeviceCheck 토큰을 귀하를 대신하는 서비스 제공업체 이외의 제3자와 공유하지 않을 것에 동의합니다.

G. Wi-Fi Aware Framework

귀하와 귀하의 응용 프로그램은 귀하의 응용 프로그램과 관련하여 P2P(Peer-to-Peer) 연결 및 데이터 전송 기능을 제공하기 위해서만 Wi-Fi Aware Framework 또는 Wi-Fi Aware 정보를 사용할 수 있습니다. 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 Wi-Fi Aware 정보를 저장하고 안전한 종단 간 암호화된 방식으로 최종 사용자의 Wi-Fi Aware 지원 기기 간에 이를 전송해야 하며 관련 없는 목적(예: 광고)으로 이를 사용해서는 안 됩니다. 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 Wi-Fi Aware 정보(예: 클라우드 서비스 또는 기타 원격 기기)를 원격으로 저장하거나 최종 사용자의 위치를 모니터링하기 위해 Wi-Fi Aware 정보를 사용할 수 없습니다. 귀하는 귀하의 Wi-Fi Aware Framework 사용에 **제3.3.3절**이 적용된다는 것을 인정합니다. 페어링된 기기가 유휴 상태인 경우 응용 프로그램이 연결을 활성 상태로 유지해서는 안 됩니다. Apple은 귀하의 응용 프로그램이 Wi-Fi Aware Framework를 사용할 경우 기기 성능이 저하될 수 있다면 Wi-Fi Aware Framework 사용을 제한할 권리를 보유합니다.

H. TelephonyMessagingKit API

TelephonyMessagingKit API를 사용하려면 귀하의 응용 프로그램이 최종 사용자가 시작한 메시지를 전송하고 이러한 API를 사용하여 이전에 수신한 메시지를 볼 수 있는 기능을 제공해야 합니다. 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 사용자 메시지 및 관련 메타데이터를 TelephonyMessagingKit API를 사용하여 안전한 방식으로 저장하고 전송해야 합니다(예: 서버에 동기화된 메시지는 전송 및 저장 중에 암호화되어야 함). 귀하의 응용 프로그램은 스팸 방지 법률 및 규정을 위반하는 활동이나 불법적인 활동에 참여하는 것을 포함하되 이에 국한되지 않는, 원치 않는 메시지를 전송하거나 피싱 또는 스팸을 시도하는 행위에 TelephonyMessagingKit API를 사용할 수 없습니다.

I. Default Dialer API

귀하와 귀하의 응용 프로그램은 사용자 대화 기록 및 이동통신사 기반 통화에 대한 관련 메타데이터를 Default Dialer API를 사용하여 안전한 방식으로 저장하고 전송해야 합니다(예: 서버에 동기화된 대화 기록은 전송 중 및 저장 중에 암호화되어야 함). 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 스팸 방지 법률 및 규정을 위반하는 모든 유형의 활동이나 불법적인 활동에 참여하는 것을 포함하되 이에 국한되지 않는, 원치 않는 메시지를 전송하거나 피싱 또는 스팸을 시도하는 행위에 Default Dialer API를 사용할 수 없습니다.

J. Accessory Notifications Framework 및 Accessory Live Activities Framework

귀하, 귀하의 응용 프로그램, 귀하의 승인된 대상 액세서리는 광고, 프로파일링, 모델 학습 또는 위치 모니터링에 전달 정보를 사용할 수 없습니다. 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램은 승인된 대상 액세서리 외의 다른 응용 프로그램이나 다른 기기에 전달 정보를 유포해서는 안 됩니다. 또한 승인된 대상 액세서리는 전달 정보 또는 관련 암호화 키를 최종 사용자의 iPhone을 포함한 어떠한 다른 기기(다른 승인된 대상 액세서리 포함)와도 공유할 수 없습니다. 귀하, 귀하의 응용 프로그램, 귀하의 승인된 대상 액세서리는 전달 정보의 의미를 실질적으로 변경하는 방식으로 이를 수정할 수 없으며, 귀하의 승인된 대상 액세서리에서 최종 사용자에게 전달 정보를 적절히 표시하기 위해 합리적으로 필요한 범위 내에서만 수정할 수 있습니다.

귀하, 귀하의 응용 프로그램 및 귀하의 승인된 대상 액세서리는 귀하의 승인된 대상 액세서리로의 전달을 가능하게 하는 데 필요한 경우를 제외하고는 전달 정보를 원격으로 저장할 수 없습니다(예: 클라우드 서비스 또는 다른 원격 기기). 전달 정보는 귀하의 승인된 대상 액세서리에서만 해독될 수 있습니다. 귀하는 귀하의 Accessory Notifications Framework, Accessory Live Activities Framework, 전달 정보 사용에 제 3.3.3절이 적용된다는 것을 인정합니다. 또한 귀하는 귀하 및 귀하의 응용 프로그램이 귀하의 승인된 대상 액세서리가 제 3.3.7절 J항을 준수하도록 하는 데 대해 Apple에 대해 책임이 있음을 인정하고 이에 동의합니다.

귀하의 응용 프로그램이 Accessory Notifications Framework나 Accessory Live Activities Framework를 사용하지 않더라도 귀하는 최종 사용자가 명시적으로 승인한 경우 귀하의 응용 프로그램과 관련된 전달 정보가 다른 개발자의 승인된 대상 액세서리로 전달될 수 있음에 동의합니다.

K. Foveated Streaming Framework

귀하, 귀하의 응용 프로그램 및 귀하의 응용 프로그램과 통신하는 모든 서비스는 귀하의 응용 프로그램과 관련된 콘텐츠, 데이터 또는 정보를 스트리밍할 목적으로만 Foveated Streaming Framework 및 포비티드 스트리밍 정보를 사용할 수 있으며, 해당 정보는 안전한 방식으로 저장 및 전송되어야 합니다. 귀하, 귀하의 응용 프로그램, 귀하의 응용 프로그램과 통신하는 모든 서비스는 관련 없는 목적(예: 광고 또는 분석)을 위해 포비티드 스트리밍 정보를 사용하거나 사용을 가능하게 하거나, 사용을 장려하거나, 제공할 수 없습니다. 귀하는 이 프레임워크를 통해 입수한 사용자 데이터를 광고 플랫폼, 데이터 브로커 또는 정보 리셀러에게 공유하거나 판매할 수 없습니다. 귀하는 Foveated Streaming Framework의 사용에 **제3.3.3절**이 적용된다는 것을 인정합니다.

L. Media Device Extension Framework

Media Device Extension을 번들 구성하고 Media Device Extension 내에서 Media Device Extension Framework를 사용하는 귀하의 응용 프로그램의 유일한 목적은 최종 사용자의 iPhone 또는 iPad에서 Media Device Extension을 전달하고 설치하는 것이어야 합니다.

M. Spatial Audio Extension API

귀하, 귀하의 응용 프로그램 및 그 확장 프로그램은 Spatial Audio Extension API를 사용하여 공간 음향 렌더링을 위한 머리 추적과 관련이 없는 데이터, 콘텐츠 또는 원격 측정 데이터를 연결된 Bluetooth 헤드셋으로 전송하거나 수신할 수 없습니다. 연결된 Bluetooth 헤드셋과의 허용된 로컬 데이터 라우팅을 제외하고, 귀하는 프로파일링, 분석, 광고, 모델 학습을 포함하되 이에 국한되지 않는 어떠한 목적으로도 Spatial Audio Extension API를 사용하여 수집한 센서, 동작 또는 오디오 데이터를 내보내거나, 공유하거나, 판매하거나, 원격으로 저장(예: 클라우드 서비스)할 수 없습니다. Spatial Audio Extension API를 사용하여 공간 음향을 위해 처리된 오디오 데이터는 반드시 최종 사용자의 기기에서 로컬로 처리되어야 합니다. 귀하의 응용 프로그램은 고정 모드와 머리 추적 공간 음향 모드 간의 전환을 위한 목적으로만 제어 센터의 공간 음향 토글을 사용할 수 있습니다.

3.3.8 기타 기술

A. Xcode 클라우드

(i) 귀하가 Xcode 클라우드 서비스를 사용하여 귀하의 Xcode 클라우드 콘텐츠를 관리하고 귀하의 응용 프로그램을 구축하는 한, 귀하는 Apple, 그 계열사 및 대리인에게 재현을 위한 비독점적이고 전 세계적으로 전액 지불된 로열티 없는 라이선스를 부여하며, 이는 오직 Apple이 Xcode 클라우드 서비스를 제공하기 위한 목적으로만 사용됩니다. Apple은 귀하에게 Xcode 클라우드 서비스를 제공하기 위해 소스 코드인 Xcode 클라우드 콘텐츠만을 사용합니다. 귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다. (a) Apple이 소유권을 갖지 않는 그러한 Xcode 클라우드 콘텐츠에 대한 책임은 전적으로 귀하에게 있으며, (b) 귀하가 Xcode 클라우드 서비스와 함께 제3자 서비스(소스 코드 호스팅, 아티팩트 저장, 메시징 또는 테스트 서비스)를 사용하기로 선택한 경우 그러한 제3자 서비스에 적용되는 이용 약관을 준수할 책임은 귀하에게 있으며, (c) Xcode 클라우드 서비스에 의한 사용자 생성 콘텐츠(예: 빌드)의 제공은 계약 또는 라이선스 의무에 대한 배포로 간주되지 않으며, (d) Xcode 클라우드 내에서 귀하의 Xcode 클라우드 콘텐츠를 실행하는 것은 귀하의 Xcode 클라우드 콘텐츠를 테스트하는 것으로 제한되고, (e) 귀하는 Xcode 클라우드를 사용하여 암호화폐를 마이닝해서는 안 되며, (f) 귀하의 Xcode 클라우드 콘텐츠는 **제3.3.4절 A항 iv호** 및 **제3.3.4절 A항 v호**에 응용 프로그램에 대해 명시된 요구 사항을 준수합니다.

(ii) 본 계약에 따른 Apple의 다른 권리를 제한하지 아니하고, Apple은 단독 재량으로 귀하가 본 계약의 조건을 위반했다고 판단하거나 그러한 사실을 믿을 만한 이유가 있는 경우 조치를 취할 권리를 보유합니다. 이러한 조치에는 Xcode 클라우드 서비스에 대한 액세스 제한, 일시 중단 또는 취소 또는 빌드 종료가 포함될 수 있습니다.

(iii) 귀하가 유럽 연합에 기반을 둔 조직으로 Apple Developer Program에 등록되어 있는 경우 규정(EU) 2023/2854와 관련된 Xcode Cloud에 대한 추가 약관은 https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-XcodeCloud.pdf 페이지에 명시되어 있습니다.

B. WeatherKit API

WeatherKit API 사용 시 항상 본 계약의 약관(본 프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 8(WeatherKit API 사용에 대한 추가 약관)을 준수해야 합니다.

C. 부분적 몰입형 경험

귀하가 최종 사용자에게 부분적 몰입형 경험을 제공하기로 선택하는 경우(예: .mixedReality 스타일 사용) 문서에 따라 그러한 경험을 제공해야 합니다. 문서에 설명된 범위까지 최종 사용자의 시야를 가리는 경험의 경우 visionOS에서 제공하는 시스템 경계를 활성화하는 대신 완전한 몰입형 경험(예: .virtualReality 스타일 사용)을 제공해야 합니다.

D. Creator Studio API

귀하는 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품에 저장된 최종 사용자의 문서에 대한 미리보기를 Apple의 Pages, Keynote 및 Numbers 파일 형식으로 생성하고 그러한 문서를 PDF 형식으로 변환하는 용도로만 Creator Studio API를 사용해야 합니다. 귀하가 Creator Studio API를 사용하면 미리보기를 생성하기 위해 관련 Creator Studio 문서가 Apple 서버로 전송됩니다. 귀하는 문서 및 관련 법률에 따라 최종 사용자에게 고지하거나 최종 사용자의 동의를 얻어야 합니다.

E. 얕은 수심 및 압력

귀하의 응용 프로그램은 얕은 수심 및 압력 기능을 사용하여 얕은 수심 활동(예: 수영장 수영, 스노클링)에서만 사용자에게 수심 데이터를 제공할 수 있으며, 스쿠버다이빙 앱이나 해당 문서에 명시된 얕은 수심 제한 이상으로 잠수하는 수중 활동에는 사용할 수 없습니다. 귀하의 응용 프로그램은 해당 문서에 명시된 한도 내에서만 사용자에게 수심 데이터를 표시할 수 있습니다.

F. Now Playing API

귀하는 Now Playing API를 사용함으로써 귀하의 라이선스 응용 프로그램 정보, 관련 메타데이터, 귀하의 응용 프로그램과 관련된 상표 및 로고, 귀하가 Now Playing API를 통해 제공하는 콘텐츠 또는 정보('지금 재생 중 정보')가 Journaling Suggestions API를 통해 액세스될 수 있음을 이해합니다. 귀하는 제외하도록 플래그를 지정하지 않는 한, Journaling Suggestions API를 통해 최종 사용자에게 일기 쓰기 제안을 제공하는 것과 관련하여 다른 개발자는 물론 이들의 응용 프로그램 등에서 지금 재생 중 정보를 사용하고 표시할 수 있다는 데 동의합니다.

G. Critical Messaging API

귀하의 응용 프로그램은 중요한 상황에서 SMS를 통한 메시징 기능에 액세스하는 경우에만 Critical Messaging API를 사용할 수 있습니다. 귀하는 원치 않는 메시지를 보내거나 피싱 또는 스팸을 보내는 데 Critical Messaging API를 사용해서는 안 됩니다. 여기에는 스팸 방지 법률 및 규정을 위반하거나 달리 부당하거나 부적절하거나 불법적인 모든 유형의 활동에 관여하는 것이 포함되며 이에 국한하지 않습니다. Apple은 Critical Messaging API를 사용하여 전송된 메시지의 가용성, 정확성, 신뢰성 또는 적시성을 보장하지 않습니다.

H. EnergyKit

EnergyKit 사용 시 항상 본 계약의 약관(프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 11(EnergyKit 사용에 대한 추가 약관)을 준수해야 합니다.

I. Wi-Fi Infrastructure Framework

귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 귀하의 액세서리 데이터 전송 확장 기능을 통해 Apple 브랜드 기기에서 승인된 대상 액세서리로 Wi-Fi 네트워크 공유 정보를 전송하는 목적에 한하여 Wi-Fi Infrastructure Framework를 사용할 수 있습니다. 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 최종 사용자의 Apple 브랜드 기기가 연결할 수 있는 네트워크에 승인된 Wi-Fi 대상 액세서리를 연결하기 위한 목적에 한해서만 Wi-Fi 네트워크 공유 정보를 전송할 수 있습니다. 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 네트워크 공유 정보를 승인된 Wi-Fi 대상 액세서리로 직접 전송해야 하며, 해당 전송은 보안이 확보되고 인증되었으며 종단 간 암호화된 방식으로만 이루어져야 합니다.

귀하 또는 귀하의 응용 프로그램은 승인된 대상 액세서리 외의 다른 기기 또는 다른 응용 프로그램에 Wi-Fi 네트워크 공유 정보를 유포해서는 안 됩니다. 또한 승인된 대상 액세서리는 어떠한 경우에도 최종 사용자의 Apple 브랜드 기기를 포함한 다른 어떠한 기기(다른 승인된 대상 액세서리 포함)와도 Wi-Fi 네트워크 공유 정보를 공유할 수 없습니다. 귀하, 귀하의 응용 프로그램 및 승인된 대상 액세서리는 광고, 프로파일링, 모델 학습, 위치 모니터링 등과 같은 관련 없는 목적을 위해 Wi-Fi 네트워크 공유 정보를 사용해서는 안 됩니다. 귀하는 Wi-Fi Infrastructure Framework 및 Wi-Fi 네트워크 공유 정보의 사용이 **제3.3.3절**의 적용을 받는다는 점을 인정합니다. 또한 귀하는 **제3.3.8절 I항**에 대한 승인된 대상 액세서리의 준수 여부에 관하여 귀하 및 귀하의 응용 프로그램이 Apple에 대해 책임을 부담함을 추가로 인정하고 이에 동의합니다.

J. Live Assistance API

최종 사용자의 초대 시, 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품은 접근성 서비스 제공업체가 최종 사용자의 FaceTime 통화에 참여하여 접근성 서비스(예: 청각 장애인용 자막, 번역 등)를 제공할 수 있도록 하는 목적에 한하여 Live Assistance API를 사용할 수 있습니다.

K. 앱 교체 권한

귀하의 교체용 응용 프로그램은 귀하의 교체용 응용 프로그램과 귀하의 원래 응용 프로그램이 모두 귀하의 Developer Program 멤버십에 포함되고, 동일한 주요 목적과 기능을 실질적으로 갖는 경우에만 앱 교체 권한을 사용할 수 있습니다.

3.3.9 거래 및 패스

A. In-App Purchase API

In-App Purchase API 및 관련 서비스 사용 시 항상 본 계약(본 프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 2(In-App Purchase API 사용에 대한 추가 약관)의 조건을 준수해야 합니다.

B. 지갑

본 계약에 따라 패스 개발 시, 그리고 패스 유형 ID 및 지갑 사용 시 본 계약(프로그램 요구 사항 포함) 및 첨부 5(패스에 대한 추가 약관)를 따라야 합니다.

C. Apple Pay API

(i) 귀하의 응용 프로그램은 Apple이 서면으로 달리 허용하지 않는 한, 귀하의 응용 프로그램에 의해 또는 귀하의 응용 프로그램을 통해 이루어지는 결제 거래를 용이하게 하는 목적으로만, 그리고 iPhone, iPad 또는 Apple Watch 외부에서 사용될 상품 및 서비스 구매를 위해서만 Apple Pay API를 사용할 수 있습니다. 명확히 하기 위해, 본 **제3.3.9절 C항 i호**의 어떠한 내용도 **제3.3.1절 C항** 및 해당 지침 등을 포함해 In-App Purchase API 사용에 대한 규칙 또는 요구 사항을 대체하지 않는다는 점을 분명히 합니다. 다음과 같은 추가 사항도 있습니다.

- 귀하는 Apple이 Apple Pay API 사용의 도움을 받는 결제 거래의 당사자가 아니며 최종 사용자 결제 카드의 사용 불가 또는 결제 사기 등을 포함해 그러한 거래에 대해 책임지지 않음을 인정하고 이에 동의합니다. 이러한 결제 거래는 귀하와 귀하의 은행, 매입사, 카드 네트워크 또는 귀하가 거래 처리를 위해 이용하는 기타 당사자 간에 이루어지는 것이며, 귀하는 그러한 제3자들과 체결한 모든 계약을 준수할 책임이 있습니다. 경우에 따라 이러한 계약에는 Apple Pay API의 기능을 사용하기로 한 귀하의 결정과 관련하여 귀하가 수락하고 부담하는 특수한 권리, 의무, 제한을 명시하는 조건이 포함될 수 있습니다.

- 귀하는 Apple Pay API 사용의 일환으로 제공된 개인 키를 해당 문서에 따라 안전한 방식(예: 서버에서 암호화)으로 저장하는 데 동의합니다. 귀하는 최종 사용자 결제 정보를 암호화되지 않은 방식으로 iPhone 또는 iPad에 저장하지 않을

것에 동의합니다. 명확히 하기 위해, 귀하는 iPhone 또는 iPad에서 이러한 최종 사용자 결제 정보를 해독할 수 없다는 점을 분명히 합니다.

- 귀하는 최종 사용자 결제 거래를 용이하게 하는 것과 무관한 목적으로 Apple Pay API를 호출하거나 Apple Pay API를 통해 정보를 얻으려고 시도하지 않을 것에 동의합니다.

- 귀하의 응용 프로그램에 최종 사용자의 잔액이 저장되어 있는 경우 귀하는 Apple Pay API를 사용하여 Apple Pay에 프로비저닝된 발급처의 카드로 해당 자금을 이체할 수 있습니다.

- 응용 프로그램 내에서 Apple Pay API를 사용하는 경우, 귀하는 해당 문서에 따라 Apple Pay API를 사용할 때 결제 옵션으로 Apple Cash를 포함하기 위해 상업적으로 합당한 노력을 기울일 것에 동의합니다. 단, 응용 프로그램이 배포되는 관할권에서 Apple Cash를 이용할 수 있는 경우여야 합니다.

(ii) Apple Pay API를 통한 최종 사용자 결제 거래를 용이하게 하기 위해 Apple은 Apple Pay Payload를 귀하에게 제공할 수 있습니다(귀하가 판매자이거나 중개자이거나, Apple Pay 최종 사용자 결제 거래를 지원하는 판매자 웹 페이지를 표시하는 경우). 귀하가 Apple Pay Payload를 수령하는 경우, 귀하는 다음에 동의합니다.

- 귀하가 판매자인 경우, 귀하는 최종 사용자 결제 거래를 처리하기 위해, 그리고 최종 사용자에게 공개한 기타 사용을 위해, 오직 관련 법률에 따라서만 Apple Pay Payload를 사용할 수 있습니다.

- 귀하가 중개자인 경우,

(a) 귀하는 Apple Pay Payload는 판매자와 최종 사용자 간의 결제 거래를 용이하게 하기 위한 목적, 그리고 그러한 거래의 일부인 귀하의 주문 관리 목적(예: 고객 서비스)을 위해서만 사용할 수 있습니다.
(b) 귀하는 수집된 결제 거래 이행 및 주문 관리 목적으로 필요한 기간 이상 Apple Pay Payload 데이터를 보유하지 않을 것에 동의합니다.
(c) 귀하는 Apple Pay Payload 등을 포함하되 이에 국한되지 않는 Apple Pay API를 통해 얻은 데이터를 해당 최종 사용자와 관련해 보유할 수 있는 기타 데이터와 결합하지 않을 것에 동의합니다(주문 관리 목적에 필요한 제한적인 경우는 예외). 명확히 하기 위해, 중개자는 Apple Pay API를 통해 얻은 데이터를 광고 또는 마케팅 목적, 사용자 프로필 개발이나 개선 또는 기타 최종 사용자를 타기팅하는 용도로 사용할 수 없다는 점을 분명히 합니다.
(d) 귀하는 Apple Pay 결제 명세서상에서 최종 사용자에게 귀하가 거래의 중개자임을 공개하고 특정 거래에 대해 판매자의 신원을 제공하는 데 동의합니다(중개 당사자로서 귀하의 이름을 포함하는 것과 별도로).
(e) 귀하가 판매자를 사용하는 경우, 귀하는 귀하가 선택한 판매자가 귀하가 제공한 Apple Pay Payload를 최종 사용자 지불 거래를 처리하기 위한 목적 및 이들이 최종 사용자에게 공개한 기타 용도로만, 오직 관련 법률에 따라 사용하게 할 책임이 있습니다. 귀하는 최소한 본 계약에 명시된 것 이상의 수준으로 제한적이며 Apple을 보호하는 조건에 따라 해당 판매자와 구속력 있는 서면 계약을 체결하는 데 동의합니다. 귀하의 해당 판매자의 행위로서 Apple Pay Payload 또는 결제 거래와 관련하여 행하는 행위는 귀하가 행한 것으로 간주되며, 귀하(해당 판매자 외에)는 그러한 모든 행위(또는 모든 부작위)에 대해 Apple에 책임을 집니다. 본 계약을 위반하거나 달리 피해를 발생시키는 해당 판매자의 작위 또는 부작위가 발생하는 경우, Apple은 귀하에게 해당 판매자의 사용을 중지하도록 요구를 할 권리가 있습니다.

- 귀하가 Apple Pay 최종 사용자 결제 거래를 용이하게 하는 판매자 웹 페이지를 표시하지만 중개자나 판매자가 아닌 경우(즉, 귀하가 WKWebView를 통해 판매자 결제를 호스팅하는 경우)

(a) 귀하는 어떠한 이유로도 Apple Pay Payload에 액세스하지 않을 것에 동의합니다.
(b) 귀하는 Apple Pay 결제 거래에서 파생되었거나 Apple Pay 결제와 관련된 정보를 판매자 웹 페이지 표시 이외의 목적으로 사용하지 않을 것에 동의합니다.

- 귀하가 상응 제품에서 Apple Pay API를 사용하는 경우 귀하는 웹에서의 Apple Pay에 대한 허용되는 사용 지침(https://developer.apple.com/kr/apple-pay/acceptable-use-guidelines-for-websites/ 페이지에서 확인), 해당 Apple Pay 플랫폼 웹 이용 약관 및 관련 계약을 따르는 데 동의합니다. 본 계약의 목적상 귀하가 상응 제품에서 Apple Pay API를 사용하는 경우 웹에서의 Apple Pay에 대한 허용되는 사용 지침에 나오는 '웹사이트'와 Apple Pay 플랫폼 웹 이용 약관 및 관련 계약에 나오는 '웹사이트'의 의미에는 거래를 용이하게 하기 위해 Apple Pay API를 사용하는 귀하의 상응 제품이 포함됩니다.

- 본 **제3.3.9절 C항**에 한하여 'Apple'은 귀하가 미국에 거주하는 경우 Apple Payments Services LLC(주소: 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729)를 의미합니다.

D. Tap to Pay API

(i) 귀하의 응용 프로그램은 판매자가 귀하의 응용 프로그램을 통해 거래를 수행할 수 있게 하기 위한 목적으로만 Tap to Pay API를 사용할 수 있으며, 귀하가 Apple로부터 Tap to Pay API에 액세스할 수 있는 권한을 받지 않은 경우에는 귀하의 응용 프로그램이 Tap to Pay API에 액세스해서는 안 됩니다. 또한, 귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다.

- Apple은 Tap to Pay API 사용을 통해 이루어지는 거래의 당사자가 아니며 결제 카드의 사용 불가 또는 결제 사기 등을 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 거래에 대해 책임지지 않습니다. 이러한 거래는 귀하, 판매자, 귀하의 결제 서비스 제공업체, 매입사, 카드 네트워크 또는 귀하가 거래 처리를 위해 이용하는 기타 당사자 간에 이루어지는 것이며, 귀하는 그러한 제3자들과 체결한 모든 계약을 준수할 책임이 있습니다. 경우에 따라 이러한 계약에는 Tap to Pay API의 기능을 사용하기로 한 귀하의 결정과 관련하여 귀하가 수락하고 부담하는 특수한 권리, 의무, 제한을 명시하는 조건이 포함될 수 있습니다.

- 귀하는 Tap to Pay API 사용의 일환으로 제공된 모든 개인 키 및 TTP 데이터를 해당 문서에 따라 안전한 방식(예: 서버에서 암호화)으로 저장해야 합니다. 명확히 하기 위해, 귀하는 귀하가 결제 서비스 제공업체로서 TTP 데이터를 처리하지 않는 한 암호화된 TTP 데이터를 해독할 수 없습니다.

- 귀하는 판매자가 귀하의 응용 프로그램을 사용하여 거래를 수행할 수 있게 하는 것과 무관한 목적으로 TTP API를 호출하거나 기타 방법으로 TTP API를 통해 정보를 얻으려고 시도해서는 안 됩니다.

- Apple은 Tap to Pay API를 통해 이루어지는 거래가 적절한 절차에 따라 승인되었는지 확인할 책임이 없습니다. Apple은 어떠한 경우에도 무단 또는 사기 거래에 대해 책임을 지지 않습니다.

- 귀하는 귀하의 응용 프로그램이 배포되는 관할권에서 Apple Pay를 이용할 수 있는 경우 해당 문서에 따라 Tap to Pay API를 사용할 때 결제 옵션으로 Apple Pay를 포함하기 위해 상업적으로 합리적인 노력을 기울여야 합니다.

(ii) Apple은 귀하(귀하가 판매자이거나 중개자인 경우)에게 TTP 데이터를 제공할 수 있습니다. 귀하가 TTP 데이터를 수신하는 경우 귀하는 다음 내용에 동의합니다.

- 귀하가 판매자인 경우, 귀하는 주문을 관리하는 목적으로 거래를 처리하는 경우에만 관련 법률에 따라 TTP 데이터를 사용할 수 있습니다.

- 귀하가 중개자인 경우, (a) 귀하는 판매자와 판매자의 고객 간 거래를 용이하게 하고 주문 관리를 위한 목적으로만 TTP 데이터를 사용할 수 있습니다. (b) 귀하는 거래를 용이하게 하는 데 필요한 당사자로만 TTP 데이터의 전송 또는 공개를 제한해야 합니다. (c) 귀하는 TTP 데이터를 거래를 이행하거나 주문 관리 목적에 필요한 기간보다 오래 보유할 수 없습니다. (d) 귀하는 Tap to Pay API를 통해 획득한 데이터를 결합할 수 없으며, 여기에는 TTP 데이터, 그리고 거래와 관련된 판매자 또는 판매자의 고객에 대한 기타 데이터가 포함되나 이에 국한되지 않습니다(거래를 용이하게 하기 위해 그리고 주문 관리 목적을 위해 필요한 제한적 범위 내에서는 제외). 명확히 하기 위해, 중개자는 Tap to Pay API를 통해 얻은 데이터를 광고 또는 마케팅 목적 또는 판매자 고객 프로필 개발 또는 개선 또는 기타 판매자 고객을 타기팅하는 용도로 사용할 수 없다는 점을 분명히 합니다.

- 귀하가 결제 서비스 제공업체가 아닌 경우 귀하는 (i) 결제 서비스 제공업체와 계약을 체결하고 (ii) 해당 결제 서비스 제공업체가 귀하가 획득한 TTP 데이터를 관련 법률에 따라 거래 처리 목적(사기 탐지 응용 프로그램 서비스를 포함할 수 있음)과 주문 관리 목적으로만 사용하도록 해야 합니다. 명확히 하기 위해, 이러한 결제 서비스 제공업체는 귀하의 제3자 서비스 제공업체입니다. 귀하가 판매자이거나 중개자인 경우, 귀하가 귀하의 결제 서비스 제공업체에 전송한 TTP 데이터와 관련하여 귀하의 결제 서비스 제공업체가 수행한 모든 조치는 귀하가 취한 것으로 간주되며, 귀하(및 귀하의 결제 서비스 제공업체)는 이러한 모든 작위(또는 모든 부작위)와 관련하여 Apple 및 판매자의 고객에 대해 책임을 집니다.

- 귀하가 중개자인 경우, 귀하의 응용 프로그램을 사용하는 각 판매자가 해당 문서에 따라 귀하의 응용 프로그램을 사용하는 거래를 수행하게 하기 전에 해당 판매자가 Tap to Pay 플랫폼 이용 약관을 수락하고 이에 동의했는지 귀하의 응용 프로그램에서 확인해야 합니다. 귀하가 판매자인 경우, 귀하의 응용 프로그램으로 거래를 수행하기 전에 Tap to Pay 플랫폼 이용 약관을 수락하고 이에 동의해야 합니다.

Apple은 단독 재량으로 Tap to Pay API를 사용할 수 있는 권한을 귀하에게 제공하지 않을 권리 및 언제든지 그러한 권한을 취소할 권리를 보유합니다.

본 제3.3.9절 D항에 한하여 'Apple'은 귀하가 미국에 거주하는 경우 Apple Payments Services LLC(주소: 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729)를 의미합니다.

E. Customer Engagement API

(i) 귀하의 응용 프로그램은 해당 문서에 따라 판매자가 고객 참여 상호작용을 수행할 수 있도록 하는 목적으로만 Customer Engagement API를 사용할 수 있습니다. 권한을 취득하려면 귀하의 응용 프로그램이 해당 문서에 규정된 모든 요구 사항을 충족해야 합니다. 또한 귀하는 다음을 인정하고 이에 동의합니다.

- Apple은 어떠한 고객 참여 상호작용의 당사자도 아니며 그러한 상호작용에 대해 책임을 지지 않습니다. 고객 참여 상호작용은 귀하, 판매자 및 최종 사용자 간에 이루어지며, 귀하는 그러한 제3자와 체결한 모든 계약을 준수할 책임이

있습니다. 경우에 따라 이러한 계약에는 Customer Engagement API의 기능을 사용하기로 한 귀하의 결정과 관련하여 귀하가 수락하고 부담하는 권리, 의무, 제한을 명시하는 조건이 포함될 수 있습니다.

- 귀하는 Customer Engagement API 사용의 일환으로 제공된 모든 개인 키 및 고객 참여 데이터를 해당 문서에 따라 안전한 방식(예: 서버에서 암호화)으로 저장해야 합니다. 명확히 하기 위해, 귀하는 해당 문서에 따라 판매자가 고객 참여 상호작용을 수행할 수 있도록 한다는 목적으로만 암호화된 고객 참여 데이터를 해독할 수 있다는 점을 분명히 합니다.

- 귀하는 해당 문서에 따라 판매자가 고객 참여 상호작용에 참여할 수 있도록 하는 것과 관련 없는 어떠한 목적으로도 Customer Engagement API를 호출하거나 Customer Engagement API를 통해 정보를 취득하려 시도할 수 없습니다.

Apple은 고객 참여 상호작용이 적법하게 승인되었는지 확인할 책임이 없습니다. Apple은 어떠한 경우에도 무단 또는 사기 상호작용에 대해 책임을 지지 않습니다.

- 귀하는 (a) 고객 참여 데이터의 이전 또는 공개를 고객 참여 상호작용을 촉진하는 데 필요한 당사자로만 제한해야 하고, (b) 아래 제3.3.9절 E항 ii호에서 달리 허용하는 경우를 제외하고 고객 참여 상호작용을 촉진하는 데 필요한 기간을 초과하여 고객 참여 데이터를 보유할 수 없으며, (c) Customer Engagement API를 통해 취득한 데이터(고객 참여 데이터를 포함하되 이에 국한되지 않음)를 고객 참여 상호작용에 관여하는 최종 사용자에 대해 귀하가 보유할 수 있는 기타 데이터와 결합할 수 없습니다(고객 참여 상호작용을 촉진하는 데 필요한 제한적인 범위 내에서 또는 귀하가 해당 처리를 위한 서비스 제공업체로서 판매자를 대신하여 행동하는 경우는 예외).

(ii) Apple은 귀하(귀하가 판매자이거나 중개자인 경우)에게 고객 참여 데이터를 제공할 수 있습니다. 귀하가 고객 참여 데이터를 수신하는 경우 귀하는 다음 내용에 동의합니다.

- 귀하가 판매자로서 행동하는 경우, 귀하는 해당 문서 및 관련 법률에 따라, 그리고 본 계약에서 명시적으로 금지하는 처리 활동을 제외하고 귀하의 고객과의 서비스 약관 및 공개에 따라 허용되는 범위 내에서, 고객 참여 상호작용을 처리하기 위해 고객 참여 데이터를 사용할 수 있습니다.

- 귀하가 중개자인 경우, (a) 귀하는 판매자와 판매자 고객 간의 고객 참여 상호작용을 촉진하는 목적으로만 고객 참여 데이터를 사용할 수 있고, (b) 고객 참여 데이터의 이전 또는 공개를 고객 참여 상호작용을 촉진하는 데 필요한 당사자로만 제한해야 하며, (c) 고객 참여 상호작용을 이행하는 데 필요한 기간을 초과하여 고객 참여 데이터를 보유할 수 없고, (d) Customer Engagement API를 통해 취득한 데이터(고객 참여 데이터를 포함하되 이에 국한되지 않음)를 고객 참여 상호작용에 관여하는 판매자 또는 판매자 고객에 대해 귀하가 보유할 수 있는 기타 데이터와 결합할 수 없습니다(상호작용을 촉진하는 데 필요한 제한적인 범위 내에서 또는 귀하가 해당 처리를 위한 서비스 제공업체로서 판매자를 대신하여 행동하는 경우는 예외). 명확히 하기 위해, 중개자는 Customer Engagement API를 통해 얻은 데이터를 광고 또는 마케팅 목적 또는 판매자 고객 프로필 개발 또는 개선 또는 기타 판매자 고객을 타기팅하는 용도로 사용할 수 없다는 점을 분명히 합니다.

본 제3.3.9절 E항에 한하여 'Apple'은 귀하가 미국에 거주하는 경우 Apple Payments Services LLC(주소: 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729)를 의미합니다.

3.3.10 기타 서비스 또는 소프트웨어

A. 추가 서비스 또는 사전 출시 소프트웨어

그때그때 Apple은 귀하가 응용 프로그램과 관련하여 사용하거나 최종 사용자의 입장에서 평가 목적으로 사용하는 것과 관련하여 사용하도록 추가 서비스 또는 시험판 Apple 소프트웨어에 대한 액세스권을 제공할 수 있습니다. 이들 중 일부는 본 계약에 추가하여 별도의 이용 약관이 적용될 수 있으며, 이 경우 귀하의 사용에는 해당 이용 약관이 적용됩니다. 이러한 서비스 또는 소프트웨어는 모든 언어로 또는 모든 국가 또는 지역에 제공되지 않을 수 있으며, Apple은 특정 장소에서 사용할 수 있다거나 사용하기에 적절하다고 진술하지 않습니다. 귀하가 그러한 서비스 또는 소프트웨어에 액세스하기로 선택하는 경우, 귀하는 자발적으로 그렇게 하는 것이며 해당 지역의 법률 등 모든 관련 법률을 준수할 책임이 있습니다. 그러한 소프트웨어에 Apple의 FaceTime 또는 메시지 기능이 포함되는 경우, 귀하는 해당 소프트웨어 및 기능을 제공하고 개선하기 위해 귀하가 그러한 기능을 사용할 때 제공하는 이메일 주소 및/또는 Apple 계정 정보뿐만 아니라 귀하의 승인된 테스트 기기와 관련된 전화번호 및 기기 식별자를 Apple이 사용하고 관리할 수 있다는 사실을 인정하고 이에 동의합니다. Apple 소프트웨어를 통해 액세스할 수 있는 일부 서비스는 제3자가 제공하는 것일 수 있습니다. 귀하는 Apple이 귀하 또는 다른 사람(최종 사용자 포함)에 대해 제3자 서비스 또는 Apple 서비스에 관한 어떠한 책임도 지지 않음을 인정합니다. Apple과 그 라이선스 제공자는 언제든지 서비스에 대한 액세스를 변경, 일시 중지, 제거, 비활성화할 수 있는 권리를 갖습니다. 어떠한 경우에도 Apple은 그러한 서비스에 대한 액세스의 제거 또는 비활성화에 대해 책임지지 않습니다. 또한, 귀하는 그러한 소프트웨어 또는 서비스를 상업적으로 릴리스하는 시점에 또는 Apple이 요청하는 경우에는 그 이전에, 본 계약에 따라 평가 목적으로 최종 사용자로서의 귀하에게 제공된 시험판 Apple 소프트웨어나 서비스의 모든 사용을 중단하는 데 동의합니다.

B. Google 세이프 브라우징 서비스

귀하의 응용 프로그램이 Apple 소프트웨어를 통해 Google 세이프 브라우징 서비스에 액세스하는 경우 이러한 액세스에는 Google의 서비스 약관(https://developers.google.com/safe-browsing/terms)이 적용됩니다. 귀하가 이러한 서비스 약관에 동의하지 않는 경우, 귀하는 응용 프로그램에서 Google 세이프 브라우징 서비스를 사용할 수 없으며, 이를 사용하는 것은 해당 서비스 약관에 대한 귀하의 동의에 해당한다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

3.3.11 AI 및 머신 러닝 기술

A. Foundation Models Framework

귀하는 Foundation Models Framework 또는 Foundation Models Framework에서 액세스한 모델에 액세스하거나, 프롬프트를 입력하거나 달리 사용함으로써 Foundation Models Framework Acceptable Use Requirements를 지원하는 합리적인 보호책을 준수하고 유지하는 데 동의합니다.

B. SiriKit

(i) 귀하의 응용 프로그램이 각각 지원하는 SiriKit 도메인(예: 승차 공유)과 관련하여 응용 프로그램이 사용자에게 관련 응답을 제공하거나 사용자의 요청 또는 의도를 수행하도록 설계되고, 이러한 사용이 귀하의 마케팅 텍스트 및 사용자 인터페이스에서 분명하게 표시된 경우에 한하여, 응용 프로그램은 Apple 정의 SiriKit 도메인을 사용하기 위한 대상으로 등록할 수 있습니다. 또한 귀하의 응용 프로그램은 SiriKit에 작업을 추가할 수 있지만, 이는 그러한 작업이 응용 프로그램 내의 사용자 행동 또는 활동과 관련이 있어야 하고 사용자에게 관련 응답을 제공할 수 있거나 사용자의 응답을 완료할 수 있는 경우에만 가능합니다. 귀하는 SiriKit을 사용하여 그러한 사용자 활동이나 행동에 대해 잘못된 정보를 제출하거나 Apple 소프트웨어 또는 서비스를 방해하지 않는다는 데 동의합니다.

(ii) 귀하의 응용 프로그램은 SiriKit을 통해 얻은 정보를 지원되는 Apple 제품에서만 사용할 수 있으며, 사용자에 대한 관련 응답을 제공하거나 개선하기 위해 필요한 경우, 사용자의 요청을 수행하는 데 필요한 경우 또는 귀하의 응용

프로그램과 관련된 경우를 제외하고 이러한 정보를 기기로 내보내거나 원격으로 액세스하거나 전송할 수 없습니다. **제3.3.3절 B항**의 반대 내용에도 불구하고, 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 사용자에게 관련 응답을 제공하거나 귀하의 응용 프로그램이 지원하는 SiriKit 도메인, 앱 인텐트 도메인, 의도 또는 행동과 관련하여 사용자의 요청이나 의도를 수행하는 것 및/또는 사용자 요청에 대한 귀하의 응용 프로그램의 응답성을 개선하는 것 이외의 목적(예: 광고 제공 목적)으로 SiriKit 또는 SiriKit을 통해 얻은 정보를 사용할 수 없습니다.

(iii) 귀하의 응용 프로그램이 SiriKit을 이용해 Apple이 오디오 데이터를 처리하도록 하는 경우, 귀하 및 귀하의 응용 프로그램이 음성 인식, 처리 및/또는 전사 목적으로 녹음된 오디오 데이터를 Apple에 전송한다는 사실, 그리고 이러한 오디오 데이터가 Apple 제품 및 서비스를 개선하고 제공하는 데 사용될 수 있다는 사실을 최종 사용자에게 명확하게 공개하는 데 동의하는 것으로 간주합니다. 또한 귀하는 최종 사용자가 명시적으로 동의하고 본 계약에서 명시적으로 허용한 경우에 한하여, 해당 오디오 데이터와 SiriKit이 반환하는 인식된 텍스트를 사용하는 데 동의합니다.

C. 앱 인텐트

(i) 귀하의 응용 프로그램은 앱 인텐트를 사용하여 스키마를 채택할 수 있으나, 오직 귀하의 응용 프로그램이 해당 스키마와 관련하여 관련 응답을 제공하거나 달리 사용자의 요청을 수행하도록 설계된 경우에 한하며, 이러한 설계가 귀하의 마케팅 텍스트 및 사용자 인터페이스에서 명확히 나타나야 합니다.

(ii) 귀하의 응용 프로그램은 앱 인텐트를 사용하여 작업 및 정보를 전송할 수 있으나, 오직 그러한 작업 및 정보가 귀하의 응용 프로그램 내 사용자 행동 또는 활동과 연계되어 있고 귀하의 응용 프로그램이 관련 응답을 제공하거나 달리 사용자의 요청을 수행할 수 있는 범위 내에서만 가능합니다. 귀하는 앱 인텐트를 사용하여 그러한 사용자 행동 또는 활동에 관한 것을 포함하여 허위이거나 유해하거나 오해를 유발하는 작업 또는 정보를 전송하거나 달리 Apple 소프트웨어 또는 서비스를 방해하지 않을 것에 동의합니다.

(iii) 귀하의 응용 프로그램은 앱 인텐트를 통해 얻은 정보를 지원되는 Apple 제품에서만 사용할 수 있으며, 사용자에 대한 관련 응답을 제공하거나 개선하기 위해 필요한 경우, 사용자의 요청을 수행하는 데 필요한 경우 또는 귀하의 응용 프로그램과 관련된 경우를 제외하고 이러한 정보를 기기로 내보내거나 원격으로 액세스하거나 전송할 수 없습니다. 제3.3.3절 B항의 반대 내용에도 불구하고, 귀하 및 귀하의 응용 프로그램은 귀하의 응용 프로그램이 지원하는 바에 따라 사용자에게 관련 응답을 제공하거나 달리 사용자의 요청 또는 의도를 수행하는 목적 및/또는 귀하의 응용 프로그램의 사용자 요청 응답성을 향상하는 목적(예: 광고 제공 목적)으로 앱 인텐트 또는 앱 인텐트를 통해 얻은 정보를 사용할 수 없습니다.

(iv) 최종 사용자가 구성한 경우 iPhone의 측면 버튼을 통한 실행을 위해 앱 인텐트를 사용하려면 귀하의 음성 기반 대화형 응용 프로그램이 (1) 버튼이 눌렸을 때 기본 방식으로 음성 경험을 실행하고 (2) 실행 후 질문이나 요청에 적절하게 응답하고 동작을 수행해야 합니다.

4. 프로그램 요구 사항 또는 약관의 변경

Apple은 언제든지 프로그램 요구 사항 또는 본 계약 조건을 변경할 수 있습니다. 신규 또는 수정된 프로그램 요구 사항은 App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통해 이미 배포 중인 응용 프로그램에 소급 적용되지 않습니다. 단, 귀하는 Apple이 언제든지 신규 또는 수정 된 프로그램 요구 사항을 준수하지 않는 응용 프로그램을 App Store 또는 맞춤형 앱 배포에서 제거할 권리를 가진다는 것에 동의합니다. Apple 소프트웨어, Apple 인증서 또는 서비스를 계속 사용하려면 새로운 프로그램 요구 사항 및/또는 본 계약의 새로운 조건을 수락하고 이에 동의해야 합니다. 새로운 프로그램 요구 사항 또는

새로운 약관에 동의하지 않는 경우, Apple 소프트웨어, Apple 인증서 또는 서비스의 사용이 Apple에 의해 일시 중지되거나 종료됩니다. 귀하는 확인란에 체크 표시를 하거나 '동의' 또는 이와 유사한 버튼을 클릭하는 것을 포함하여(이에 국한되지 않음) 전자 서명 방식으로 이러한 새로운 계약 조건 또는 프로그램 요구 사항을 수락할 수 있음에 동의합니다. 이 절의 어떠한 내용도 **제5절(Apple 인증서, 취소)**의 Apple의 권리에 영향을 미치지 않습니다.

5. Apple 인증서, 취소

5.1 인증서 요구 사항

승인된 테스트 기기 및 등록된 기기에 설치하거나 App Store, 맞춤형 앱 배포 또는 TestFlight를 통한 배포를 위해 Apple에 제출하려면 모든 응용 프로그램이 Apple 인증서로 서명되어야 합니다. 마찬가지로 모든 패스는 Apple 인증서로 서명되어야 지갑에서 인식되고 승인됩니다. macOS상에서 Safari에서 실행하려면 Safari 확장 프로그램을 Apple 인증서로 서명해야 합니다. 귀하는 웹사이트 ID를 사용하여 macOS상에서 Safari를 통해 귀하의 사이트에 관한 알림을 수신하도록 선택한 사용자의 macOS 데스크톱에 Safari 푸시 알림을 보내야 합니다. 또한 귀하는 본 계약 및 해당 문서에 명시된 다른 목적을 위해 다른 Apple 인증서 및 키를 얻을 수도 있습니다.

이와 관련하여 귀하는 Apple에 다음 사항을 진술하고 보증합니다.
(a) 귀하는 Apple이 인증서, 키 또는 프로비저닝 프로필의 정상적인 작동을 방해하는 어떠한 조치도 취하지 않을 것입니다.
(b) 귀하는 권한이 없는 개인이나 조직이 귀하의 Apple 인증서 및 키에 액세스하지 못하도록 할 전적인 책임이 있으며, 귀하는 귀하의 Apple 인증서 및 키가 손상되지 않도록 보호하기 위해 최선의 노력을 다해야 합니다(예: App Store 배포를 위한 귀하의 Apple 인증서를 제3자가 사용할 수 있는 클라우드 저장소에 업로드하지 않아야 함).
(c) 귀하는 귀하의 Apple 인증서 또는 키가 손상되었다고 믿을 만한 이유가 있는 경우 Apple에 즉시 서면으로 통지하는 데 동의합니다.
(d) 귀하는 본 프로그램에 따라 제공된 Apple 인증서 또는 키를 제3자에게 제공하거나 이전하지 않을 것이며(본 계약에 따라 귀하를 대신하여 오직 Apple이 해당 문서 또는 본 계약에서 명시적으로 허용하는 제한된 범위 내에서만 사용하는 서비스 제공업체는 제외)(예: 귀하는 App Store 배포 또는 제출에 사용되는 Apple 인증서를 서비스 제공업체에 제공하거나 이전할 수 없음), 귀하는 제3자의 응용 프로그램, 패스, 확장 프로그램, 알림, 구현 또는 사이트에 서명하기 위해 Apple 인증서를 사용하지 않을 것입니다.
(e) 귀하는 본 계약에 따라 제공되는 모든 Apple 인증서 또는 키를 오직 Apple이 허용하는 바에 따라서만, 그리고 해당 문서에 따라서만 사용할 것입니다.
(f) 귀하는 본 프로그램에 따라 제공된 Apple 인증서를 오직 귀하의 패스에 서명하고, 귀하의 Safari 확장 프로그램에 서명하고, 귀하의 사이트 등록 번들에 서명하고, APN 서비스에 액세스하고, 귀하의 응용 프로그램에 서명하여 테스트하기 위한 목적, Apple에 제출하기 위한 목적, MDM 목적 및/또는 본 프로그램에서 고려된 대로 또는 Apple이 달리 허용한 대로 등록된 기기 또는 승인된 테스트 기기에서 사용하기 위한 제한된 배포 목적으로만 본 계약을 준수하면서 사용할 것입니다. 전술한 내용에 대한 제한적인 예외로, 귀하는 귀하의 서비스 제공업체에 귀하의 응용 프로그램 버전을 제공하여 Apple이 발급한 개발 인증서로 서명하도록 할 수 있지만, 이는 귀하의 서비스 제공업체가 귀하를 대신하여 iOS, watchOS, iPadOS, tvOS 및/또는 visionOS를 실행하는 Apple 브랜드 제품에서 귀하의 응용 프로그램에 대한 테스트를 수행하도록 할 목적으로만 가능합니다. 단, 그러한 모든 테스트는 귀하의 서비스 제공업체가 내부적으로 수행(예: 귀하 응용 프로그램의 외부로 배포해서는 안 됨)해야 하며 귀하의 응용 프로그램은 그러한 테스트가 수행된 후 합리적인 기간 내에 삭제되어야 합니다. 또한 귀하는 귀하의 서비스 제공자가 귀하의 응용 프로그램 성능에 대한 정보를 제공하는 목적으로만 이러한 테스트 서비스를 수행하여 얻은 데이터를 사용할 수 있다는 데 동의합니다(예: 귀하의 서비스 제공업체는 귀하의 응용 프로그램의 테스트 결과를 다른 개발자의 테스트 결과와 집계할 수 없음).

귀하는 또한 귀하의 응용 프로그램, 귀하의 Safari 확장 프로그램, 귀하의 사이트 등록 번들 및/또는 귀하의 패스에 적용되는 라이선스 약관 또는 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품에 포함된 제3자 코드 또는 FOSS에 적용되는 라이선스 약관이 프로그램의 디지털 서명 또는 콘텐츠 보호 측면 또는 본 프로그램이나 본 계약의 약관, 조건 또는 요구 사항과 일치하고 충돌하지 않는다는 것을 Apple에 진술하고 보증합니다. 특히, 이러한 라이선스 약관은 Apple(또는 그 대리인)이 App Store를 포함해 Apple 소프트웨어의 일부로 사용되는 보안 솔루션, 디지털 서명 메커니즘, 디지털 권리 관리 메커니즘, 보안과 관련된 키, 승인 코드, 방법, 절차, 데이터 또는 기타 정보를 공개하거나 제공하도록 요구하는 취지가 아니어야 합니다. 그러한 불일치 또는 충돌을 발견하는 경우 귀하는 즉시 이를 Apple에 알리고 Apple과 협력하여 그러한 문제를 해결하는 데 동의합니다. 귀하는 Apple이 영향을 받는 라이선스 응용 프로그램이나 패스의 배포를 즉시 중단할 수 있으며, 그러한 문제가 Apple이 합리적으로 만족할 수 있는 정도로 해결될 때까지 귀하의 후속 응용 프로그램이나 패스의 제출을 거부할 수 있음을 인정하고 동의합니다.

5.2 신뢰 당사자 인증서

Apple 소프트웨어 및 서비스에는 Apple 소프트웨어 또는 서비스(예: Apple Pay)에서 디지털 인증서(Apple 인증서 또는 기타 제3자 인증서)를 수락하거나 귀하에게 정보를 제공하는 데 사용할 수 있는 기능이 포함되어 있을 수도 있습니다(예: 거래 영수증, 앱 증명 영수증). 귀하가 Apple로부터 수령하는 인증서 또는 영수증의 효력을 확인하는 것은 귀하의 책임입니다(예: 귀하는 In-App Purchase API를 사용하여 최종 사용자에게 콘텐츠를 전달하기 전에 해당 영수증이 Apple로부터 받은 것인지 확인해야 함). 귀하는 그러한 인증서 및 영수증을 신뢰하기로 한 귀하의 결정에 대해 전적으로 책임을 지며, 그러한 인증서 또는 영수증이 Apple(또는 제3자)로부터 온 것인지 확인하지 못한 경우 또는 Apple 인증서나 기타 디지털 인증서를 귀하가 신뢰한 것에 대해 Apple은 어떠한 책임도 지지 않습니다.

5.3 macOS용으로 공증된 응용 프로그램

macOS 응용 프로그램을 공증받기 위해 귀하는 응용 프로그램 인증을 위한 디지털 파일을 Apple의 디지털 공증 서비스에 요청할 수 있습니다(**'티켓'**). 이 티켓을 Apple 인증서와 함께 사용하여 macOS상에서 응용 프로그램에 대한 개선된 개발자 서명 및 사용자 경험을 수령할 수 있습니다. Apple의 디지털 공증 서비스에 이 티켓을 요청하려면, 지속적인 보안 검사의 목적으로 Apple의 개발자 도구(또는 기타 요청하는 메커니즘)를 통해 응용 프로그램을 Apple에 업로드해야 합니다. 이 지속적 보안 검사에는 맬웨어 또는 기타 유해하거나 의심스러운 코드나 구성요소 또는 보안 결함을 찾기 위해 Apple이 귀하의 응용 프로그램을 자동으로 스캔, 테스트, 분석하는 것이 포함되며, 제한적인 경우에는 해당 목적을 위해 응용 프로그램에 대한 Apple의 수동 기술 조사가 포함됩니다. 이 디지털 공증 서비스를 위해 귀하의 응용 프로그램을 Apple에 업로드함으로써 귀하는 Apple이 맬웨어 또는 기타 유해하거나 의심스러운 코드나 구성요소를 탐지할 목적으로 귀하의 응용 프로그램에 대해 이러한 보안 검사를 수행할 수 있다는 점에 동의하는 것이며, 또한 Apple이 동일한 목적으로 후속 보안 검사를 위해 귀하의 응용 프로그램을 보관하고 사용할 수 있다는 점에 동의하는 것이 됩니다.

Apple이 귀하의 개발자 서명을 인증하고 귀하의 응용 프로그램이 초기 보안 검사를 통과한 경우, Apple은 귀하의 Apple 인증서와 함께 사용할 수 있는 티켓을 귀하에게 제공할 수 있습니다. Apple은 단독 재량에 따라 티켓을 발행할 권리를 보유하며, Apple은 귀하의 응용 프로그램에 맬웨어 또는 악의적이거나 의심스럽거나 유해한 코드나 구성요소가 포함되어 있다거나 귀하의 개발자 신원 서명이 손상되었다고 믿거나 합리적으로 의심할 수 있는 경우에는 언제든지 단독 재량으로 티켓을 취소할 수 있습니다. 귀하는 언제든지 이메일(product-security@apple.com)을 통해 Apple에 귀하의 티켓을 취소하도록 요청할 수 있습니다. Apple이 귀하의 티켓 또는 귀하의 Apple 인증서를 취소하는 경우, 귀하의 응용 프로그램은 더 이상 macOS에서 실행되지 않을 수 있습니다.

귀하는 귀하의 티켓 요청과 관련하여 Apple과 협력할 것과 Apple의 보안 검사에서 귀하의 응용 프로그램의 일부를 숨기거나 우회하려고 시도하거나 허위 진술을 하지 않을 것 또는 Apple이 그러한 보안 검사를 수행하는 것을 방해하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 Apple이 귀하의 응용 프로그램에 대해 보안 검사 또는 맬웨어 탐지를 수행했거나 Apple의 디지털 공증 서비스에서 귀하에게 티켓을 발급하기 위해 귀하의 응용 프로그램을 검토 또는 승인했음을 진술하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 Apple이 오직 Apple의 디지털 공증 서비스와 관련해서만 보안 검사를 수행하고 있다는 사실, 그리고 맬웨어 감지나 보안 검증을 이러한 보안 검사에 의존해서는 안 된다는 사실을 인정하고 이에 동의합니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램에 대해 전적으로 책임을 지며, 귀하의 응용 프로그램이 귀하의 최종 사용자에게 안전성, 보안성을 제공하고 정상적으로 작동하게 할 전적인 책임을 집니다(예: 맬웨어 문제가 발생하는 경우 귀하의 응용 프로그램의 실행이 중지될 수 있음을 최종 사용자에게 알리는 것). 귀하는 응용 프로그램을 Apple에 업로드할 때 귀하가 속한 관할권의 수출 요건을 준수하는 데 동의하며 다음과 같은 응용 프로그램을 업로드하지 않을 것에 동의합니다. (a) 미국 수출관리규정, 15 C.F.R. Parts 730-774 또는 국제무기거래규정, 22 C.F.R. Parts 120-130의 적용 대상인 경우 또는 (b) 일정한 유형의 암호화 소프트웨어 및 소스 코드 등을 포함해 사전 서면 정부 승인 없이 수출할 수 없는 경우(해당 승인을 얻은 경우는 예외). Apple은 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품에서 맬웨어나 기타 의심스럽거나 유해한 코드 또는 구성요소를 탐지할 수 없거나 탐지하지 못하는 경우 또는 기타 보안 문제, 티켓 발급 또는 취소에 대해 귀하 또는 제3자에게 책임을 지지 않습니다. Apple은 귀하의 응용 프로그램 개발, 귀하의 상응 제품 개발, Apple 소프트웨어, Apple 서비스(본 디지털 공증 서비스 포함) 또는 Apple 인증서, 티켓의 사용 또는 본 프로그램 참여로 인해 발생할 수 있는 비용, 경비, 손해, 손실 또는 기타 부채에 대해 책임지지 않으며, 여기에는 Apple이 귀하의 응용 프로그램에 대해 보안 검사를 수행한다는 사실이 포함되나 이에 국한하지 않습니다.

5.4 인증서 취소

여기에 달리 명시된 경우를 제외하고 귀하는 언제든지 귀하에게 발급된 Apple 인증서를 취소할 수 있습니다. 귀하가 귀하의 패스에 서명하는 데 사용하는 Apple 인증서 및/또는 App Store 외부에서 배포되는 귀하의 macOS 응용 프로그램과 함께 사용하기 위해 귀하에게 발급된 Apple 인증서를 취소하려는 경우, 귀하는 언제든지 이메일(product-security@apple.com)을 통해 Apple에 이러한 Apple 인증서를 취소하도록 요청할 수 있습니다. 또한 Apple은 단독 재량으로 언제든지 Apple 인증서를 취소할 수 있는 권리를 갖습니다. 예를 들어, Apple은 다음과 같은 경우 Apple 인증서를 취소할 수 있습니다. (a) 귀하의 Apple 인증서 또는 해당 개인 키가 손상되었거나 Apple이 손상되었다고 믿을 만한 이유가 있는 경우, (b) Apple이 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품에 맬웨어 또는 악의적이거나 의심스럽거나 유해한 코드 또는 구성요소(예: 소프트웨어 바이러스)가 포함되어 있다고 믿거나 의심할 만한 이유가 있는 경우, (c) Apple이 귀하의 적용 대상 제품이 Apple 브랜드 제품 또는 그러한 제품이 액세스하거나 사용하는 기타 소프트웨어, 펌웨어, 하드웨어, 데이터, 시스템 또는 네트워크의 보안에 부정적인 영향을 미친다고 믿을 만한 이유가 있는 경우, (d) Apple의 인증서 발급 프로세스가 손상되었거나 Apple이 그러한 프로세스가 손상되었다고 믿을 만한 이유가 있는 경우, (e) 귀하가 본 계약의 약관 또는 조건을 위반하는 경우, (f) Apple이 본 프로그램에 따라 대상 제품 또는 상응 제품에 대한 Apple 인증서 발급을 중단하는 경우, (g) 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품이 본 계약에 따라 제공되는 서비스를 오용하거나 서비스에 과중한 부담을 주는 경우 또는 (h) Apple이 그러한 조치가 신중한 조치 또는 필요한 조치라고 믿을 만한 이유가 있는 경우. 또한, 귀하는 Apple이 최종 사용자의 개인 정보 보호, 안전 또는 보안을 유지하는 데 그러한 조치가 필요하다고 믿거나 Apple의 합리적인 판단에 따라 그러한 조치가 신중한 조치 또는 필요한 조치라고 믿는 경우 Apple이 Apple 인증서로 서명된 적용 대상 제품 또는 상응 제품에 대해 최종 사용자에게 통지할 수 있음을 이해하고 이에 동의합니다. Apple의 인증서 정책 및 인증서 실무 정책은 https://www.apple.com/certificateauthority 페이지에서 확인할 수 있습니다.

6. 응용 프로그램 제출 및 선별

6.1 Apple App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 위한 제출

귀하의 응용 프로그램이 적절하게 테스트되고 완료되었다고 판단하는 경우, 귀하는 App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통한 배포를 위해 Apple이 검토하도록 귀하의 응용 프로그램을 제출할 수 있습니다. 귀하의 응용 프로그램을 제출함으로써 귀하의 응용 프로그램이 해당 시점에 적용되는 해당 문서 및 프로그램 요구 사항, 그리고 Apple이 본 프로그램 웹 포털 또는 App Store Connect에 게시하는 추가 지침을 준수함을 진술하고 보증하는 것이 됩니다. 또한 귀하는 귀하가 제출한 응용 프로그램의 특징, 콘텐츠, 서비스 또는 기능을 Apple이 검토하지 못하게 숨기거나, 허위 진술을 하거나, 감추지 않으며, 기타의 방법으로 Apple이 해당 응용 프로그램을 완전히 검토하지 못하게 방해하지 않기로 동의합니다. 또한 귀하의 응용 프로그램이 MFi 액세서리 등을 포함해 물리적 기기에 연결되는 경우 App Store Connect를 통해 서면으로 Apple에 알릴 것과 그렇게 연결되는 경우 해당 연결 수단(iAP, Bluetooth Low Energy(BLE), 헤드폰 잭 또는 기타 통신 프로토콜 또는 표준)을 공개하고 귀하의 응용 프로그램이 통신하도록 설계된 하나 이상의 물리적 기기를 명시할 것에 동의합니다. Apple이 요청하는 경우 귀하는 귀하의 비용으로 해당 기기에 대한 액세스 권한 또는 샘플을 제공하는 데 동의합니다(샘플은 반환되지 않음). 귀하는 이 제출 과정에서 Apple과 협력하고 귀하의 응용 프로그램, 귀하의 사업 운영 또는 본 계약상 귀하의 의무와 관련하여 귀하가 보유하는 보험 정보를 포함하여 귀하가 제출한 응용 프로그램과 관련하여 Apple의 질문에 답하고 Apple이 합리적으로 요청하는 정보 및 자료를 제공하는 데 동의합니다. Apple은 일정한 유형의 응용 프로그램에 대해 일정한 수준의 보험에 가입할 것과 Apple을 추가 피보험자를 지정할 것을 요구할 수 있습니다. 귀하가 응용 프로그램을 Apple에 제출한 후에 변경하는 경우(In-App Purchase API 사용을 통해 제공되는 기능의 변경 포함), Apple에 응용 프로그램을 다시 제출해야 합니다. 마찬가지로 귀하의 응용 프로그램과 관련된 모든 버그 수정, 업데이트, 업그레이드, 수정, 개선, 보완, 개정, 새 릴리스 및 새 버전은 Apple에서 달리 허용하는 경우를 제외하고 App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통한 배포를 위해 검토할 수 있도록 Apple에 제출되어야 합니다.

6.2 앱 씬닝 및 번들 리소스

App Store 또는 맞춤형 앱 배포에 대한 귀하의 응용 프로그램 제출의 일환으로, Apple은 귀하 응용 프로그램의 일정한 기능과 제공된 리소스(해당 문서에서 설명함)를 재패키징함으로써 특정 기기를 타기팅하여 대상 기기에서 더 효율적으로 실행하고 더 적은 공간을 사용할 수 있도록 프로그램을 최적화할 수 있습니다('**앱 씬닝**'). 예를 들어, Apple은 귀하의 응용 프로그램의 32비트 버전 또는 64비트 버전만 대상 기기에 제공할 수 있으며, Apple은 대상 기기의 디스플레이에 렌더링되지 않는 아이콘이나 시작 화면을 제공하지 않을 수 있습니다. 귀하는 Apple이 대상 기기에 더 최적화된 귀하의 응용 프로그램 버전을 제공하는 목적으로 앱 씬닝을 사용해 귀하의 응용 프로그램을 재패키징할 수 있다는 데 동의합니다.

앱 씬닝의 일환으로, 귀하는 귀하의 코드를 제출하는 과정에서 해당 번들 리소스('**번들 리소스**')를 명시함으로써 귀하의 응용 프로그램을 위한 특정 리소스(예: GPU 리소스)를 타깃 기기에 제공하도록 Apple에 요청할 수도 있습니다. 귀하는 이러한 번들 리소스를 정의하여 대상 기기에 대한 자산 타이밍 또는 전달을 변경할 수 있습니다(예: 사용자가 게임 중 일정한 레벨에 도달하면 콘텐츠가 대상 기기에 주문형으로 전달됨). 앱 씬닝 및 번들 리소스는 일부 Apple 운영 체제에서 사용할 수 없으며, Apple은 일부 대상 기기에 전체 응용 프로그램 바이너리를 계속 제공할 수 있습니다.

6.3 macOS 및 visionOS의 iOS 및 iPadOS 응용 프로그램

귀하가 iOS 및/또는 iPadOS용 응용 프로그램을 컴파일하고 그러한 응용 프로그램을 App Store에 배포하기 위해 제출하는 경우, 귀하는 App Store Connect의 옵트 아웃 절차에 따라 귀하의 응용 프로그램을 macOS 및/또는 visionOS에서 사용할 있도록 하는 것을 옵트 아웃하지 않는 한 Apple이 App Store를 통해 macOS 및 visionOS에서도 귀하의 응용 프로그램을 사용할 수 있게 하는 것에 동의하는 것으로 간주됩니다. 귀하는 전술한 내용이 귀하가 제출하고 현재 App Store에서 사용 가능한 iOS 및/또는 iPadOS용 응용 프로그램과 iOS 및/또는 향후

iPadOS용으로 컴파일되어 귀하가 App Store에 제출할 모든 응용 프로그램에 적용된다는 데 동의합니다. 전술한 내용에도 불구하고, App Store에서의 그러한 사용 가능성은 해당 응용 프로그램이 **제7절**에 따라 App Store에서 배포되도록 Apple이 선택한 경우와 Apple이 단독 재량으로 판단할 때 그러한 응용 프로그램이 macOS 및/또는 visionOS(해당하는 경우)에서 적절하게 작동하고 호환될 수 있는 경우에 한해 적용됩니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램이 macOS 및/또는 visionOS에서 작동할 수 있게 할 적절한 권리를 확보하고 그러한 권한이 있는지 여부를 확인할 책임이 있습니다. 귀하에게 그러한 권리가 없는 경우 귀하는 macOS 및/또는 visionOS에서 해당 응용 프로그램을 사용할 수 없도록 옵트 아웃하는 데 동의합니다. macOS 및 visionOS에서 그러한 응용 프로그램을 테스트하는 것은 귀하의 책임입니다.

6.4 CarPlay 및 Apple HomeView

6.4.1 CarPlay 및 Apple HomeView의 iOS 응용 프로그램 위젯

귀하는 귀하의 iOS 응용 프로그램 위젯을 CarPlay 및 Apple HomeView에서 사용할 수 있다는 데 동의합니다. 또한, 귀하는 귀하의 iOS 응용 프로그램 위젯이 CarPlay에 사용하기에 적합하고 제대로 기능하는지 여부를 판단하고, 그렇지 않은 경우 disfavoredLocations 함수를 사용하여 귀하의 iOS 응용 프로그램 위젯을 선호하지 않도록 설정할 책임이 있습니다. 예를 들어, 제대로 기능하지 않거나 적합하지 않은 iOS 응용 프로그램 위젯에는 운전 중 광범위한 사용자 상호작용이 필요하거나 사용하려면 iPhone을 잠금 해제해야 하는 위젯이 포함됩니다. Apple은 귀하의 iOS 응용 프로그램 위젯이 CarPlay에 적합하지 않거나 제대로 기능하지 않는다고 판단하는 경우 귀하의 iOS 응용 프로그램 위젯을 거부할 권리를 보유합니다.

6.4.2 Apple HomeView의 CarPlay용 iOS 응용 프로그램의 가용성

귀하의 응용 프로그램이 Apple이 문서에서 규정한 카테고리의 CarPlay 권한 프로필을 포함하는 경우, 귀하는 해당 응용 프로그램이 페어링된 iOS 기기에서 실행 중일 때 Apple이 Apple HomeView에서 해당 응용 프로그램에 대한 접근 권한을 제공할 수 있다는 데 동의합니다.

6.5 TestFlight 제출

TestFlight를 통해 귀하의 회사나 조직 외부의 베타 테스터에게 응용 프로그램을 배포하려면 먼저 응용 프로그램을 Apple에 제출하여 검토를 받아야 합니다. 이러한 응용 프로그램을 제출함으로써 귀하는 귀하의 응용 프로그램이 해당 시점에 적용되는 해당 문서 및 프로그램 요구 사항, 그리고 Apple이 프로그램 웹 포털 또는 App Store Connect에 게시하는 추가 지침을 준수함을 진술하고 보증합니다. Apple은 귀하가 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전을 표시하거나 마케팅하거나 TestFlight를 통해 베타 테스터에게 제공하기 위해 배포가 승인된 다른 버전의 응용 프로그램과 함께 제출한 라이선스 응용 프로그램 정보를 사용할 수 있습니다. 귀하는 App Store Connect에서 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전에 대한 라이선스 응용 프로그램 정보 사용을 거부할 수 있으며, 귀하는 어느 시점에든 라이선스 응용 프로그램 정보가 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전을 대표하지 않는 경우 사용을 거부할 것에 동의합니다.

그 이후, Apple은 해당 업데이트에 중대한 변경 사항이 포함되지 않는 한 Apple의 검토 없이 귀하가 귀하의 베타 테스터에게 직접 해당 응용 프로그램에 대한 업데이트를 배포하는 것을 허용할 수 있습니다. 해당 업데이트에 중대한 변경 사항이 포함되는 경우 귀하는 이를 App Store Connect에서 Apple에 알려야 하며, 해당 응용 프로그램은 재검토를 받아야 합니다. Apple은 언제든지 단독 재량으로 TestFlight를 통하거나 특정 베타 테스터에 대한 귀하의 응용 프로그램 배포를 중단하도록 요구할 권리를 보유합니다.

6.6 응용 프로그램 개선

또한 귀하의 응용 프로그램이 App Store, 맞춤형 앱 배포 또는 TestFlight를 통해 배포하기 위해 제출된 경우, 귀하는 Apple이 귀하의 응용 프로그램과 Apple 제품 및 서비스와의 호환성 테스트, Apple 제품 및 서비스 및/또는 귀하 응용 프로그램의 버그 및 문제 발견과 수정, iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS 및/또는 macOS 성능 문제를 평가하기 위해 내부적 사용, 보안 테스트 및 기타 정보 제공(예: 충돌 로그) 목적으로 귀하의 응용 프로그램을 제한적으로 사용할 수 있다는 데 동의하는 것으로 간주됩니다. 본 계약에 달리 명시된 경우를 제외하고, 귀하는 귀하의 응용 프로그램에 대한 앱 기호 정보를 Apple에 전송하도록 선택할 수 있으며, 그렇게 하는 경우 귀하는 귀하에게 기호화된 충돌 로그 및 기타 진단 정보, 귀하의 응용 프로그램과 Apple 제품 및 서비스와의 애플리케이션 호환성 테스트를 제공하고 Apple 제품 및 서비스 및/또는 귀하의 응용 프로그램에서 버그와 문제를 찾고 수정하기 위한 목적으로 Apple이 그러한 기호를 사용하여 귀하의 응용 프로그램을 기호화할 수 있다는 데 동의합니다. Apple이 귀하에게 귀하의 응용 프로그램에 대한 충돌 로그 또는 기타 진단 정보를 제공하는 경우, 귀하는 버그를 수정하고 귀하의 응용 프로그램 및 관련 제품의 성능을 개선하는 목적으로만 그러한 충돌 로그 및 정보를 사용하는 데 동의합니다. 또한 귀하는 응용 프로그램이 충돌할 때 귀하의 응용 프로그램에서 숫자열 및 변수를 수집할 수 있습니다. 단, 익명의 비개인적인 방식으로만 그러한 정보를 수집해야 하며, 특정 최종 사용자 또는 기기에 관한 정보를 식별하거나 유도하기 위해 그러한 정보를 재결합, 상호 연결, 사용하지 않아야 합니다.

6.7 분석

귀하는 Apple이 응용 프로그램에 대한 분석 서비스를 통해 제공하는 모든 데이터를 귀하의 응용 프로그램 및 관련 제품을 개선하기 위해서만 사용하는 데 동의합니다. 또한 귀하는 서비스 제공업체를 제외한 제3자에게 그러한 데이터를 제공하지 않는다는 데 동의합니다. 서비스 제공업체는 귀하를 대신하여 이러한 데이터의 처리 및 분석을 지원해야 하며, 다른 목적으로 데이터를 사용하거나 다른 당사자에게 공개할 수 없습니다. 예를 들어, 귀하는 Apple이 이러한 서비스의 일부로 귀하에게 제공한 데이터를 다른 개발자의 분석 정보와 함께 집계(또는 제3자가 집계하도록 허용)해서는 안 됩니다. 또한 그러한 정보를 개발자 간 분석을 위한 저장소에 제공해서도 안 됩니다. 또한 귀하는 특정 최종 사용자나 기기에 관한 정보를 식별하거나 도출하기 위해 분석 서비스나 분석 데이터를 사용해서는 안됩니다. 명확히 하기 위해, 이 단락은 법률에 따라 명시적으로 허용되는 공유 또는 사용을 금지하지 않습니다.

Apple은 App Store의 유사한 응용 프로그램 대비 귀하의 응용 프로그램의 성능에 관한 데이터를 앱 분석에서, 또는 유사한 응용 프로그램 대비 귀하의 응용 프로그램의 성능에 관한 데이터를 Xcode 및 App Store Connect API를 통해 귀하에게 제공할 수 있습니다. 이 데이터는 응용 프로그램과 최종 사용자를 보호하기 위해 차등 개인 정보 보호 또는 기타 개인 정보 보호 기법을 사용하여 산출됩니다. 귀하의 개인 데이터는 언제나 Apple의 개인정보 처리방침에 따라 취급될 것이며, 이 방침은 https://www.apple.com/kr/legal/privacy/ 페이지에서 확인할 수 있습니다.

6.8 현재 출시되는 OS 버전과의 호환성 요구 사항

App Store를 통해 배포하도록 선택한 응용 프로그램은 Apple에 제출할 시점에 Apple의 관련 운영 체제(OS) 소프트웨어의 현재 출시 버전과 호환되어야 하며, 해당 응용 프로그램이 App Store를 통해 배포되는 동안 해당 응용 프로그램은 최신 상태를 유지해야 하고 각각의 해당 OS 버전의 새 릴리스와 호환성을 유지해야 합니다. 귀하는 현재 출시되는 OS 릴리스와 호환되지 않는 경우 Apple이 단독 재량에 따라 언제든지 App Store에서 해당 응용 프로그램을 제거할 수 있음을 이해하고 이에 동의합니다.

6.9 배포를 위한 Apple의 선택

귀하는 App Store를 통해 배포하기 위해 응용 프로그램을 Apple, 맞춤형 앱 배포 또는 TestFlight에 제출하는 경우, Apple은 단독 재량으로 다음 행위를 할 수 있다는 점을 이해하고 이에 동의합니다.

(a) 귀하의 응용 프로그램이 해당 시점에 적용되는 해당 문서 또는 프로그램 요구 사항의 전부 또는 일부를 충족하지 않는다는 판단
(b) 귀하의 응용 프로그램이 해당 문서 및 프로그램 요구 사항을 충족하는 경우에도 일체의 이유로 인한 응용 프로그램 배포 거부 또는
(c) App Store, 맞춤형 앱 배포 또는 TestFlight를 통해 배포할 귀하의 응용 프로그램의 선택 및 디지털 서명.

Apple은 귀하의 응용 프로그램이 App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통해 배포하도록 선택되지 않았다는 사실 등을 포함해 귀하의 응용 프로그램 개발, Apple 소프트웨어, Apple 서비스, Apple 인증서의 사용, 본 프로그램 참여로 인해 귀하에게 발생할 수 있는 비용, 경비, 손해, 손실(비즈니스 기회 손실 또는 일실 이익 포함) 또는 기타 부채에 대해 책임지지 않습니다. 안전하며, 설계 및 운영상의 결함이 없고, 관련 법률 및 규정을 준수하는 응용 프로그램을 개발하는 것은 전적으로 귀하의 책임입니다. 또한 그러한 응용 프로그램에 대한 문서 작성, 최종 사용자 고객 지원 및 보증은 전적으로 귀하의 책임입니다. Apple이 응용 프로그램을 검토, 테스트, 승인 또는 선택한 경우에도 귀하는 이러한 책임을 면하지 못합니다.

7. 응용 프로그램 및 라이브러리 배포

응용 프로그램:

본 계약에 따라 iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS 또는 watchOS용으로 개발된 응용 프로그램은 (1) Apple이 선택한 경우 App Store를 통해, (2) **제7.3절**에 따라 Ad Hoc 배포를 통해, (3) **제7.4절**에 따라 TestFlight를 통해 베타 테스트를 수행하기 위해 배포될 수 있습니다. iOS, iPadOS, macOS 및 tvOS용으로 개발된 응용 프로그램은 Apple이 선택한 경우 추가적으로 맞춤형 앱 배포를 통해 배포될 수 있습니다. macOS용 응용 프로그램은 본 계약에 설명된 바와 같이 추가적으로 별도 배포될 수 있습니다.

7.1 App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통한 무료 라이선스 응용 프로그램 제공

귀하의 응용 프로그램이 라이선스 응용 프로그램의 자격을 갖춘 경우, Apple 및/또는 Apple 자회사가 App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통해 최종 사용자에게 제공할 수 있습니다. 귀하가 Apple 및/또는 Apple 자회사가 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 제공하거나 귀하가 라이선스 응용 프로그램에서 최종 사용자에게 In-App Purchase API를 사용하여 App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통해 무료로 제공하는 추가 콘텐츠, 기능 또는 서비스를 승인하기를 원하는 경우, 귀하는 귀하가 무료 응용 프로그램으로 지정한 라이선스 응용 프로그램에 적용되는 별지 1의 조건에 따라 Apple 및 Apple 자회사를 귀하의 법적 대리인 및/또는 대행업자로 지정합니다.

7.2 요금 기반 라이선스 응용 프로그램에 적용되는 별지 2 및 별지 3, 영수증

귀하의 응용 프로그램이 라이선스 응용 프로그램 자격을 갖추고 있고 귀하의 라이선스 응용 프로그램에 대해 또는 In-App Purchase API를 사용하여 라이선스 응용 프로그램 내에서 최종 사용자에게 요금을 청구하려는 경우, 귀하는 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 상업적 배포가 App Store를 통해 이루어지기 전에 또는 귀하가 최종 사용자에게 요금을 부과하는 추가 콘텐츠, 기능 또는 서비스의 상업적 제공이 귀하의 라이선스 응용 프로그램 내에서 In-App Purchase API를 사용하여 승인되기 전에 Apple 및/또는 Apple 자회사와 별도 계약(별지 2)을 체결해야 합니다. 귀하가 Apple이 맞춤형 앱 배포에 대한 배포를 통해 귀하의 유료 응용 프로그램에 서명하고 배포하기를 원하는 경우, 귀하는 그러한 배포가 행해지기 전에 Apple 및/또는 Apple 자회사와 별도 계약(별지 3)을 체결해야 합니다. 귀하가 Apple 및/또는 Apple

자회사와 별지 2 또는 별지 3을 체결하는 경우(또는 이전에 체결한 경우), 별지 2 또는 3의 조건은 본 참조에 의해 본 계약에 편입된 것으로 간주됩니다.

최종 사용자가 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 설치할 때 Apple은 Apple 인증서로 서명된 거래 영수증을 귀하에게 제공합니다. 해당 문서에 명시된 바에 따라 이러한 인증서와 영수증이 Apple이 발행한 것인지 확인하는 것은 귀하의 책임입니다. 그러한 인증서 및 영수증을 신뢰하기로 하는 귀하의 결정은 전적으로 귀하의 책임입니다. 라이선스 응용 프로그램 구매와 관련하여 이러한 인증서 및 영수증을 사용하거나 신뢰하는 것은 전적으로 귀하의 책임입니다. Apple은 해당 Apple 인증서 및 영수증과 관련하여 상품성, 특정 목적에의 적합성, 정확성, 신뢰성, 보안성, 제3자의 권리 비침해에 대해 명시적이든 묵시적이든 어떠한 보증이나 진술도 하지 않습니다. 귀하는 해당 문서에 따라서만 그러한 영수증과 인증서를 사용할 것이며, 위조 또는 악용 등 그러한 디지털 인증서 또는 영수증의 정상적인 작동을 방해하거나 이를 변조하지 않을 것에 동의합니다.

7.3 등록된 기기에 대한 배포(Ad Hoc 배포)

본 계약의 이용 약관에 따라, 귀하는 본 계약에 설명된 대로 귀하의 응용 프로그램이 귀하의 Apple 인증서를 사용하여 디지털 서명된 경우 제한된 수의 등록된 기기(본 프로그램 웹 포털에 명시된 대로)에서 사용하기 위해 귀하의 회사, 조직, 교육 기관, 그룹 또는 기타 관계에 있는 개인에게 iOS, watchOS, iPadOS, tvOS 및 visionOS용으로 개발된 귀하의 응용 프로그램을 배포할 수도 있습니다. 이러한 방식으로 등록된 기기에 귀하의 응용 프로그램을 배포함으로써, 귀하는 귀하의 응용 프로그램이 해당 시점에 적용되는 문서 및 프로그램 요구 사항을 준수한다는 사실을 Apple에 진술하고 보증하며 Apple과 협력하고 귀하의 응용 프로그램에 대한 질문에 답변하고 Apple이 합리적으로 요청하는 정보를 제공하는 데 동의합니다. 또한 귀하는 귀하의 회사, 조직, 교육 기관 또는 제휴 그룹 내에서 귀하의 응용 프로그램 및 등록된 기기에 액세스하고 사용할 수 있는 개인을 정하고 그러한 등록된 기기를 관리할 책임이 전적으로 귀하에게 있음에 동의합니다. Apple은 귀하의 응용 프로그램을 이러한 방식으로 배포하는 것으로 인해 또는 귀하의 응용 프로그램 및 등록된 기기의 액세스 및 사용을 귀하가 적절하게 관리, 제한, 제어하지 않아 귀하에게 발생할 수 있는 비용, 경비, 손해, 손실(비즈니스 기회의 손실 또는 일실 이익 포함) 또는 기타 부채에 대해 책임지지 않습니다. 귀하는 귀하의 재량에 따라 귀하의 응용 프로그램과 관련된 모든 사용 약관을 첨부하거나 포함할 책임이 있습니다. Apple은 귀하의 사용 약관을 위반하는 행위에 대해 책임지지 않습니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램에 대한 모든 사용자 지원, 보증 및 도움에 대해 전적으로 책임을 집니다.

7.4 TestFlight 배포

A. 승인된 개발자 및 App Store Connect 사용자에 대한 내부 배포

귀하는 귀하의 회사나 조직의 구성원인 제한된 수(TestFlight 개발자 웹사이트에 명시됨)의 귀하의 공인 개발자 또는 귀하의 App Store Connect 사용자에게 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전을 내부 배포하기 위해 TestFlight를 사용할 수 있지만, 이는 오직 귀하의 응용 프로그램을 테스트, 평가 및/또는 개발하는 목적에 한합니다. Apple은 언제든지 단독 재량에 따라 TestFlight를 통해 귀하의 승인된 개발자나 귀하의 App Store Connect 사용자, 특정한 승인된 개발자나 App Store Connect 사용자에게 해당 응용 프로그램의 배포를 중단하도록 귀하에게 요구할 권리를 보유합니다.

B. 베타 테스터에 대한 외부 배포

또한 (TestFlight 개발자 웹사이트에 명시된 대로) 제한된 수의 베타 테스터에게 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전을 외부 배포하기 위해 TestFlight를 사용할 수 있지만, 이는 해당 응용 프로그램의 시험판 버전을 테스트하고 평가하는 목적에 한하며, 귀하의 응용 프로그램이 **제6.5절(TestFlight 제출)**에 명시된 바에 따라 Apple로부터 그러한 배포에

대해 승인을 얻었어야 합니다. 귀하는 Apple의 TestFlight에 참여하거나 그러한 시험판 버전 사용에 대해 어떠한 종류의 베타 테스터 요금도 청구할 수 없습니다. TestFlight를 통해 배포되는 귀하의 응용 프로그램에서 제공되는 모든 디지털 구매(In-App Purchase API를 통해서든 그렇지 않든) 또는 그러한 응용 프로그램의 링크에서 즉시 발생하는 모든 디지털 구매는 최종 사용자에게 비용을 부과하지 않아야 하며 베타 테스트 목적으로만 사용해야 합니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전의 품질, 성능, 유용성을 개선하는 것과 무관한 목적으로 TestFlight를 사용할 수 없습니다(예: App Store를 우회하기 위해 귀하의 응용 프로그램의 데모 버전을 지속적으로 배포하는 것 또는 유리한 App Store 평가를 요청하기 위해 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전을 제공하는 것은 금지됨). 또한 귀하의 응용 프로그램이 주로 아동을 대상으로 하는 경우, 귀하는 귀하의 베타 테스터가 해당 관할권에서 성년인지 확인해야 합니다. 귀하가 TestFlight에 베타 테스터를 추가하기로 선택한 경우, 귀하는 그러한 최종 사용자에게 전송되는 초대장(예: 이메일, 공개 링크를 통해)에 대해 책임을 지고 이들에게 연락하는 것에 대한 동의를 구할 책임이 있습니다. Apple은 귀하가 TestFlight를 통해 제공한 이메일 주소를 TestFlight를 통해 해당 최종 사용자에게 초대장을 보내는 목적으로만 사용합니다. 베타 테스터에게 초대장을 보낼 목적으로 이메일 주소를 업로드함으로써 귀하는 초대장을 보낼 목적으로 이러한 이메일 주소를 사용할 수 있는 적절한 법적 근거가 있음을 보증합니다. 베타 테스터가 (TestFlight 또는 기타의 방법을 통해) 연락하는 것을 중단하도록 요청하는 경우, 귀하는 즉시 그렇게 하는 데 동의합니다.

C. TestFlight 정보의 사용

TestFlight가 귀하의 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램의 시험판 버전 사용에 대한 베타 분석 정보(예: 설치 시간, 개인의 앱 사용 빈도 등) 및/또는 기타 관련 정보를 제공하는 경우(예: 테스터 제안, 피드백, 스크린샷), 귀하는 귀하의 응용 프로그램 및 관련 제품을 개선하는 목적으로만 그러한 데이터를 사용하는 데 동의합니다. 또한 귀하는 해당 정보를 제3자에게 제공하지 않을 것에 동의합니다. 단, 귀하를 대신하여 해당 데이터의 처리 및 분석을 도우며 이를 다른 목적으로 사용하거나 다른 사람에게 공개할 수 없는 서비스 제공업체는 예외이지만 이는 Apple이 금지하지 않는 제한적인 범위에 한합니다. 명확히 하기 위해, 귀하는 TestFlight의 일부로 귀하의 응용 프로그램을 위해 Apple이 귀하에게 제공한 베타 분석 정보를 다른 개발자의 베타 분석 정보와 집계(또는 제3자가 집계하도록 허용)해서는 안 되며, 그러한 정보를 개발자 간 베타 분석 정보를 위해 저장소에 제공해서는 안 된다는 점을 분명히 합니다. 또한, 귀하는 TestFlight를 통해 제공된 베타 분석 정보를 특정한 기기나 최종 사용자 또는 TestFlight 외부의 최종 사용자로부터 얻은 정보의 익명화를 해제할 목적으로 사용해서는 안 됩니다(예: 특정 최종 사용자를 위해 TestFlight를 통해 수집된 데이터를 Apple의 분석 서비스를 통해 익명화된 형태로 제공되는 정보와 연결시킬 수 없음).

라이브러리:

7.5 라이브러리의 배포

귀하는 Apple 소프트웨어를 사용하여 라이브러리를 개발할 수 있습니다. 본 계약에 따라 귀하는 Xcode 및 Apple SDK 계약 또는 Swift Playground 계약의 상반되는 내용에도 불구하고, 라이브러리가 Apple 브랜드 제품과 함께 사용하기 위해서만 개발 및 배포되고 귀하가 그러한 라이브러리의 사용을 그러한 제품과 함께 사용하는 것으로만 제한한다는 전제하에, Xcode 및 Apple SDK 라이선스 또는 Swift Playground 라이선스의 일부로 제공되는 해당 Apple SDK를 사용하여 iOS, watchOS, iPadOS, tvOS 및/또는 visionOS를 위한 라이브러리를 개발할 수 있습니다. Apple이 귀하의 라이브러리가 Apple 브랜드 제품과 함께 사용하도록 설계되지 않았다고 판단하는 경우, Apple은 언제든지 귀하에게 귀하의 라이브러리 배포를 중단하도록 요구할 수 있으며, 귀하는 Apple이 통지하는 즉시 그러한 라이브러리의 모든 배포를 중단하고 그러한 라이브러리의 나머지 사본을 제거하기 위해 Apple에 협조하는 데 동의합니다. 명확히 하기 위해, 앞서 언급한 제한은 macOS용 라이브러리 개발을 금지하기 위한 것이 아님을 분명히 합니다.

7.6 본 계약상 승인된 기타 배포는 없음

제7.1절 및 **제7.2절**에 따라 App Store 또는 맞춤형 앱 배포를 통해 라이선스 응용 프로그램의 배포, **제7.3절**(Ad Hoc 배포)에 명시된 등록된 기기에서의 사용을 위한 응용 프로그램 배포, **제7.4절**에 명시된 TestFlight를 통한 베타 테스트를 위한 응용 프로그램 배포, **제7.5절**에 따른 라이브러리 배포, 첨부 5에 따른 패스의 배포, macOS에서의 Safari 푸시 알림 전달, macOS에서의 Safari 확장 프로그램 배포, macOS용으로 개발된 응용 프로그램 및 라이브러리 배포 및/또는 본 계약에서 달리 허용하는 경우를 제외하고 Apple 소프트웨어를 사용하여 개발된 프로그램 또는 응용 프로그램의 그 밖의 어떠한 배포도 본 계약에 따라 승인되거나 허용되지 않습니다. Apple과 별도의 계약이 없는 경우, 귀하는 iOS, iPadOS, tvOS, visionOS 또는 watchOS용으로 개발된 귀하의 응용 프로그램을 다른 배포 방법을 통해 제3자에게 배포하거나 타인이 그렇게 하도록 지원하거나 허용하지 않는다는 데 동의합니다. 귀하는 귀하의 적용 대상 제품을 본 계약 조건에 따라서만 배포하는 데 동의합니다.

7.7 아이콘 및 위젯 사용자 지정

귀하는 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램과 관련된 아이콘 및 위젯의 색상과 투명도를 수정하고 이를(수정본 포함) 기기에 표시할 수 있음에 동의합니다. 또한 귀하는 Apple이 귀하의 응용 프로그램과 관련된 아이콘 및 위젯의 색상, 투명도, 외관과 느낌을 수정할 수 있다는 데 동의합니다. 또한 귀하는 귀하가 서면으로 Apple에 달리 통보하지 않는 한, Apple은 Apple 마케팅 자료, 개발자 문서 및 Apple Developer 이벤트(예: WWDC, Apple Expert와의 만남)에서 그러한 아이콘 및 위젯을 사용하거나 표시(수정본 포함)할 수 있다는 데 동의합니다.

7.8 Apple Games 앱

iOS 및/또는 iPadOS에서 App Store를 통해 배포되는 귀하의 라이선스 응용 프로그램이 기본 앱 카테고리를 게임으로 설정하거나 Game Center 서비스를 사용하는 경우, 귀하는 해당 라이선스 응용 프로그램 정보가 Apple Games 앱에 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 표시하고 Apple Games 앱에서 이를 실행하는 데 사용될 수 있다는 데 동의합니다. 본 계약의 다른 조항(부록 포함)에도 불구하고, 본 조항은 App Store를 통해 배포되는 라이선스 응용 프로그램에만 적용됩니다.

macOS에서 귀하의 응용 프로그램이 **제5.3절**에 따라 공증되었고, 그리고 귀하의 응용 프로그램이 게임인 경우 귀하는 귀하의 응용 프로그램 아이콘이 Apple Games 앱에 귀하의 응용 프로그램을 표시하고 Apple Games 앱에서 이를 실행하는 데 사용될 수 있다는 데 동의합니다.

iOS, iPadOS 및/또는 macOS에서 귀하의 응용 프로그램이 TestFlight 또는 Ad Hoc 배포를 통해 배포되고 Game Center 서비스를 사용하는 경우, 귀하는 귀하의 응용 프로그램 아이콘이 Apple Games 앱에 귀하의 응용 프로그램을 표시하고 Apple Games 앱에서 이를 실행하는 데 사용될 수 있다는 데 동의합니다.

7.9 응용 프로그램 정보, 미성년자 보호

귀하는 귀하의 응용 프로그램을 최종 사용자에게 배포하기 전에 App Store Connect에서 요청하는 바에 따라 귀하의 응용 프로그램에 관한 정확하고 완전한 정보를 제공하고, 필요에 따라 업데이트를 제공하는 데 동의합니다. 또한 귀하는 이 정보가 Apple에 의해 귀하의 응용 프로그램을 분류하는 데 사용될 수 있으며, 해당되는 경우 그러한 분류에 따라 미성년자인 최종 사용자의 귀하의 응용 프로그램 및 관련된 것으로 알려진 웹사이트 사용에 대한 허용 시간을 정하는 지침을 제공하거나 미성년자인 최종 사용자의 귀하의 응용 프로그램 다운로드를 제한하는 데 사용될 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다.

8. 프로그램 요금

귀하가 Apple로부터 유효한 비용 면제를 받지 않은 한, 본 계약 및 귀하의 본 프로그램 참여에 따라 귀하에게 부여된 권리 및 라이선스의 대가로 귀하는 본 프로그램 웹사이트에 명시된 연간 프로그램 요금을 Apple에 지불하는 데 동의합니다. 이러한 요금은 환불되지 않으며, Apple 소프트웨어, Apple 서비스에 부과되거나 귀하의 프로그램 사용에 부과되는 세금은 귀하의 책임입니다. 귀하의 프로그램 요금은 귀하가 본 계약에 따라 Apple에 신청서를 제출(또는 재제출)하는 시점에 연체되지 않고 완납되어야 하며, 귀하가 본 프로그램 웹 포털 및 본 서비스를 계속 사용하는 경우 해당 비용을 지불해야 합니다. 귀하가 연간 프로그램 요금을 자동 갱신 방식으로 지불하도록 선택하는 경우, 귀하는 귀하가 자동 갱신 멤버십을 등록할 때 본 프로그램 웹 포털에서 동의한 조건을 전제로, 귀하가 Apple에 등록한 신용 카드로 Apple이 해당 요금을 징수할 수 있다는 데 동의합니다.

Apple Developer 앱을 통해 프로그램 요금을 지불하는 경우, 첨부 9(Apple Developer 앱을 통해 구매한 구독에 대한 추가 약관)의 조항도 적용됩니다.

9. 기밀 유지

9.1 Apple의 기밀 정보로 간주되는 정보

귀하는 Apple 소프트웨어 및 Apple 서비스의 모든 시험판 버전(시험판 문서 포함), Apple 하드웨어의 시험판 버전 및 FPS 배치 패키지가 'Apple 기밀 정보'로 간주된다는 점에 동의합니다. 단, Apple 소프트웨어가 상업적으로 출시되면 Apple 소프트웨어 또는 서비스의 시험판 기능을 공개하는 이용 약관은 더 이상 기밀이 아닙니다. 전술한 내용에도 불구하고 Apple 기밀 정보에는 (i) 귀하의 잘못이나 위반 행위 없이 대중에게 일반적으로 정당하게 제공되는 정보, (ii) Apple이 일반적으로 대중에게 공개한 정보, (iii) Apple 기밀 정보를 사용하지 않고 귀하가 독자적으로 개발한 정보, (iv) 귀하에게 해당 정보를 제한 없이 양도 또는 공개할 권리가 있는 제3자로부터 정당하게 입수한 정보 또는 (v) Apple 소프트웨어에 포함된 FOSS로서 해당 FOSS의 사용 또는 공개에 대해 기밀 유지 의무를 부과하지 않는 라이선스 약관을 수반하는 FOSS는 포함되지 않습니다. 또한 Apple은 Apple의 WWDC(Worldwide Developers Conference)에서 Apple이 공개하는 시험판 Apple 소프트웨어 및 서비스에 대한 기술 정보와 관련해서는 귀하가 전술한 기밀 유지 조건에 구속되지 않는다는 데 동의합니다. 단, 귀하는 시험판 Apple 소프트웨어, Apple 서비스, 하드웨어를 재배포하거나, 스크린샷을 게시하거나, 공개 리뷰를 작성할 수 없습니다.

9.2 Apple 기밀 정보에 관한 의무

귀하는 비슷한 중요성을 갖는 본인의 기밀 및 독점 정보를 보호하는 데 사용하는 것 이상의 합리적인 주의를 기울여 Apple의 기밀 정보를 보호하기로 동의합니다. 귀하는 오직 본 계약상의 귀하의 권리를 행사하고 귀하의 의무를 이행할 목적으로만 Apple 기밀 정보를 사용하는 데 동의하며, 귀하 또는 제3자의 이익을 위해 Apple의 사전 서면 동의 없이 다른 목적으로 Apple 기밀 정보를 사용하지 않을 것에 동의합니다. 또한 귀하는 (i) Apple 기밀 정보를 알아야 할 필요가 있으며 무단 사용이나 공개를 금지하는 서면 계약에 구속되는 귀하의 직원과 계약자, 그리고 귀하가 교육 기관인 경우에는 귀하의 교수진 및 직원 또는 (ii) Apple이 서면으로 달리 동의하거나 허용한 사람을 제외한 누구에게도 Apple 기밀 정보를 공개하거나 유포하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 법률이 요구하는 범위 내에서 Apple 기밀 정보를 공개할 수 있습니다. 단, Apple 기밀 정보를 공개하기 전에 Apple에 그러한 요구를 통지해야 하며, Apple 기밀 정보를 보호하는 취급을 확보하기 위해 합당한 조치를 취해야 합니다. 귀하는 Apple 기밀 정보의 부적절한 공개로 인한 피해는 회복할 수 없음을 인정하며, 이에 Apple은 금지 명령 및 예비적 금지 명령을 포함해 형평법상 구제를 신청할 권리가 있습니다(기타 구제 수단 별도).

9.3 Apple에 제출된 정보로서 기밀로 간주되지 않는 정보

Apple은 많은 응용 프로그램/소프트웨어 개발자와 협력하고 있으며, 이들의 제품 중 일부는 귀하의 응용 프로그램과 유사하거나 경쟁할 수 있습니다. 또한 Apple도 유사하거나 경쟁관계에 있는 응용 프로그램 및 제품을 자체 개발 중일 수 있으며 또는 향후에 개발하기로 결정할 수 있습니다. 오해를 피하기 위해, 그리고 본 계약에서 달리 명확하게 명시하는 경우를 제외하고 Apple은 귀하의 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보 및 메타데이터에 관한 정보 등을 포함해 본 계약 또는 본 프로그램과 관련하여 귀하가 제공할 수 있는 어떤 정보에 대해서도 명시적 또는 묵시적 기밀 유지 의무나 사용 제한에 동의할 수 없으며 이를 명시적으로 부인한다는 점을 분명히 합니다(이러한 공개를 '**라이선스 이용자가 공개한 정보**'라고 함). 귀하는 그러한 라이선스 이용자가 공개한 정보는 **기밀이 아님**에 동의합니다. 본 계약에서 달리 명확하게 명시하는 경우를 제외하고 Apple은 라이선스 이용자가 공개한 정보를 귀하에게 알리거나 보상하지 않으면서 제한 없이 사용하고 공개할 수 있습니다. 귀하는 Apple에 대해 라이선스 이용자가 공개한 정보의 일부를 수령, 검토, 사용, 공개함으로써 발생할 수 있는 모든 법적 책임과 의무를 면제합니다. 귀하가 Apple에 제출하는 모든 물리적 자료는 Apple의 자산이 되며, Apple은 해당 자료를 귀하에게 반환하거나 폐기를 증명할 의무가 없습니다.

9.4 보도 자료 및 기타 홍보

귀하는 Apple의 명시적인 사전 서면 승인 없이 본 계약, 해당 이용 약관, 당사자 사이의 관계에 관해 보도 자료를 배포하거나 공개적으로 언급할 수 없습니다. Apple은 이러한 승인을 재량에 따라 거절할 수 있습니다.

10. 면책

관련 법률이 허용하는 범위 내에서 귀하는 다음 중 하나와 관련하여 해당 Apple 피배상 당사자에게 발생하는 모든 청구, 손실, 책임, 손해, 세금, 비용, 경비(변호사 수임료 및 법원 비용 등 포함)(총칭하여, '손실')로부터 Apple, Apple의 이사, 임원, 직원, 독립 계약자, 대리인(각각을 'Apple 피배상 당사자'라고 함)에게 배상하고 이들에게 손해가 발생하지 않게 하며, Apple이 요청하는 경우 이들을 방어하는 데 동의합니다(그러나 App Store 외부에서 배포되고 Apple 서비스 또는 인증서를 사용하지 않는 macOS용 내부용 응용 프로그램은 본 절에서 제외됨). (i) 별지 2 및 별지 3(해당되는 경우)을 포함하여 본 계약의 인증, 서약, 의무, 진술 또는 보증에 대한 귀하의 위반, (ii) 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품이나 귀하의 적용 대상 제품 또는 상응 제품의 배포, 판매, 판매 제안, 사용 또는 수입(단독으로 또는 결합의 필수 구성 요소로서), 라이선스 응용 프로그램 정보, 메타데이터 또는 패스 정보가 제3자의 IP 권리 또는 독점권을 위반하거나 침해한다는 모든 청구, (iii) 귀하의 라이선스 응용 프로그램에 대한 EULA(별지 1 또는 별지 2 또는 별지 3(해당되는 경우)에 정의됨)에 따른 귀하의 의무 위반, (iv) 귀하의 라이선스 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보, Safari 푸시 알림, Safari 확장 프로그램(해당되는 경우), 패스, 패스 정보, 메타데이터, 관련 상표 및 로고 또는 귀하가 별지 2 또는 별지 3(해당되는 경우)을 포함한 본 계약에 따라 Apple에 제공하는 이미지 및 기타 자료에 대한 Apple의 허용된 사용, 홍보 또는 전달, (v) 귀하의 적용 대상 제품, 귀하의 상응 제품, 라이선스 응용 프로그램 정보, 패스 정보 또는 관련 로고, 상표, 콘텐츠 또는 이미지에 관하여 최종 사용자 또는 부모나 보호자, 학군, 정부 당국 또는 최종 사용자의 권리에서 비롯된 기타 모든 사람이나 단체가 제기한 청구를 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 청구로서, 의심의 여지를 없애기 위해 아동 성적 학대 또는 착취 자료나 연령에 부적합하거나 괴롭힘, 중독성, 폭력적이거나 달리 유해한 콘텐츠에 대한 노출에 관한 모든 청구 또는 사회공학, 사칭, 금융 사기 또는 기타 모든 사기 관련 청구 포함, (vi) Apple 소프트웨어 또는 서비스, 귀하의 라이선스 응용 프로그램 정보, 패스 정보, 메타데이터, 귀하의 승인된 테스트 기기, 귀하의 등록된 기기, 귀하의 적용 대상 제품, 귀하의 상응 제품, 구성 프로필의 귀하(귀하의 승인된 개발자 포함)의 사용 또는 앞서 언급한 모든 항목의 개발 및 배포 또는 (vii) 귀하의 MDM 호환 가능 제품에 관한 MDM 고객의 모든 청구 및 귀하의 MDM 호환 가능 제품이 제3자의 IP 권리 또는 독점권을 위반하거나 침해한다는 모든 청구.

귀하는 Apple 소프트웨어와 모든 서비스가 전술한 내용 중 어느 하나에 의해 제공된 콘텐츠, 기능, 서비스, 데이터 또는 정보의 오류나 부정확성 또는 전술한 내용 중 어느 하나에 의한 장애로 인해 사망, 부상, 심각한 물리적 또는 환경적 손해를 초래할 수 있는 적용 대상 제품 또는 상응 제품을 개발하는 데 사용하도록 의도되지 않았음을 인정하며, 또한 귀하는 법이 허용하는 범위 내에서 그러한 사용으로 인해 Apple 피배상 당사자가 입은 모든 손실로부터 각 Apple 피배상 당사자를 면책, 방어 및 보호하는 데 동의합니다.

귀하는 Apple의 사전 서면 동의가 없는 경우 어떠한 경우에도 Apple의 권리에 영향을 미치거나 Apple 또는 Apple 피배상 당사자를 구속하는 제3자와의 화해 계약 또는 이와 유사한 계약을 체결할 수 없습니다.

11. 기간 및 해지

11.1 기간

본 계약의 기간은 귀하의 프로그램 계정이 처음 활성화된 날로부터 만 일(1)년이 되는 날까지입니다. 그 이후 본 계약 기간은 귀하가 연간 갱신 수수료를 지급하고 본 계약 조건을 준수할 것을 전제로, 본 계약에 따라 중도 해지를 하지 않는 한 일(1)년씩 자동 갱신됩니다.

11.2 해지

본 계약 및 본 계약에 따라 Apple이 부여한 모든 권리와 라이선스, 본 계약에 따라 제공되는 모든 서비스는 다음 경우에 Apple의 통지와 동시에 즉시 해지됩니다.
(a) 본 **제11.2절**의 아래에 명시된 사항을 제외하고, 귀하 또는 귀하의 승인된 개발자가 본 계약 조건을 준수하지 않고, 그러한 위반 사실을 알게 되거나 위반 사실에 관한 통지를 받은 후 30일 이내에 이를 시정하지 않는 경우
(b) 귀하 또는 귀하의 승인된 개발자가 **제9절(기밀 유지)**을 준수하지 않는 경우
(c) 아래의 '분리 가능성'이라는 제목의 관에 명시된 상황이 발생하는 경우
(d) 귀하가 계약 기간 중 언제든 Apple에 대한 특허 침해 행위 소송을 개시하는 경우
(e) 귀하가 파산 상태가 되거나, 만기일에 귀하의 부채를 변제하지 못하거나, 해산하거나 사업을 중단하거나, 파산 신청을 하거나, 귀하를 상대로 파산 신청이 제출된 경우
(f) 귀하 또는 귀하를 직간접적으로 통제하거나, 귀하와 공동으로 통제하거나(여기서 '통제'는 제14.8절에 정의된 의미를 따름), 귀하가 거래를 용이하게 하기 위해 앱을 개발하는 법인 또는 개인이 App Store Connect에 공개된 국가나 지역에서 제재 또는 기타 제한을 받거나 받게 되는 경우 또는
(g) 귀하의 응용 프로그램의 성질에 관한 허위 진술 등을 포함해 본 계약과 관련하여 오해를 유발시키는 행위, 사기 행위, 부적절한 행위, 위법 행위 또는 부정 행위에 참여하거나 다른 사람이 참여하도록 부추기는 경우(예: Apple이 검토하지 못하도록 숨기는 행위 또는 그러한 시도, 귀하의 응용 프로그램에 대한 소비자의 리뷰를 왜곡하는 행위, 결제 사기에 가담하는 행위 등).

Apple은 또한 귀하가 새로운 프로그램 요구 사항이나 **제4절**에 명시된 계약 조건을 수락하지 않는 경우, 본 계약을 해지하거나 Apple 소프트웨어 또는 서비스 사용에 대한 귀하의 권리를 일시 중지할 수 있습니다. 일방 당사자는 해지 사유와 상관없이 상대방에게 30일 전에 해지 의사를 서면으로 통지함으로써 본 계약을 임의 해지할 수 있습니다.

11.3 해지의 효과

일체의 사유로 본 계약이 해지되는 경우 귀하는 Apple 소프트웨어 및 서비스의 모든 사용을 즉시 중단하는 데 동의하며, 또한 Apple 소프트웨어의 전부 또는 일부의 모든 사본 및 서비스와 관련된 모든 정보(귀하의 푸시 응용 프로그램 ID 포함), 귀하 및 귀하의 승인된 개발자가 보유하거나 관리하는 Apple 기밀 정보의 모든 사본을 삭제/파기하는 데도 동의합니다. Apple이 요청하는 경우, 귀하는 그러한 파기를 증명하는 인증서를 Apple에 제공하는 데 동의합니다. 별지 1에서 정의하고 명시하는 전달 기간이 만료되는 경우, Apple이 보유하거나 관리하는 모든 라이선스 응용 프로그램 및 라이선스 응용 프로그램 정보는 Apple의 표준 비즈니스 관행에 따라 보관하거나 관련 법률, 규칙, 규정에 따라 보관해야 하는 저장용 사본을 제외하고 그로부터 합당한 시간 내에 삭제하거나 파기해야 합니다. 다음 조항들은 본 계약이 해지된 후에도 효력을 유지합니다. 제1절, 제2.3절, 제2.5절, 제2.6절, 제3.1절 d항, 제3.1절 e항, 제3.1절 f항, 제3.2절, 제3.3절, 제5.1절의 두 번째 단락(제한 이외의 마지막 두 문장 제외, 제한은 계속 효력을 유지함), 제5.1절의 세 번째 문단, 제5.3절의 첫 문단의 마지막 문장 및 제5.3절의 제한 및 제약, 제5.4절, 제6.6절의 첫 문장 및 제한, 제6.7절의 제한, 제6.9절의 두 번째 단락, 제7.1절(인도 기간에 관한 별지 1), 제7.3절의 제한, 제7.4절, 제7.5절, 제7.6절, 제9~14절, 첨부 1에서 제1.1절의 마지막 문장, 제2절, 제3.2절(그러나 기존 프로모션에 한함), 제4절의 두 번째와 세 번째 문장, 제5절, 제6절, 첨부 2에서 제1.3절, 제2절,제3절, 제4절, 제5절, 제6절, 제7절, 첨부 3에서 제1절, 제2절(제2.1절의 두 번째 문장 제외), 제3절, 제4절, 첨부 4에서 제1.2절, 제1.5절, 제1.6절, 제2절, 제3절, 제4절, 첨부 5에서 제2.2절, 제2.3절, 제2.4절(그러나 기존 프로모션에 한함), 제3.3절, 제5절, 첨부 6에서 제1.2절, 제1.3절, 제2절, 제3절, 제4절, 첨부 7에서 제1.1절, 제1.2절, 첨부 8. Apple은 약관에 따라 본 계약을 해지한 결과 발생하는 모든 종류의 보상, 배상, 손해에 대해 책임을 지지 않으며, 본 계약의 해지는 현재 또는 미래에 Apple이 가질 수 있는 다른 권리나 구제 수단에 영향을 미치지 않습니다.

12. 보증 없음

Apple 소프트웨어 또는 서비스에는 오류나 데이터 손실을 유발할 수 있는 부정확성이나 오류가 포함될 수 있으며 불완전할 수 있습니다. Apple과 그 라이선스 제공자는 언제든 통지 없이 서비스(또는 그 일부)에 대한 액세스를 변경, 일시 중지, 제거, 비활성화할 수 있는 권리를 보유합니다. 어떠한 경우에도 Apple 또는 그 라이선스 제공자는 해당 서비스에 대한 액세스 제거나 비활성화에 대해 책임지지 않습니다. 또한 Apple 또는 그 라이선스 제공자는 일부 서비스의 사용 또는 액세스를 제한하거나 무기한 서비스를 제거하거나 어떤 경우든 통지 또는 책임 없이 서비스를 취소할 수 있습니다. 관련 법률이 최대한 허용하는 범위 내에서, 귀하는 Apple 소프트웨어, 보안 솔루션, 서비스의 사용이 전적으로 귀하의 책임이며 만족스러운 품질, 성능, 정확성 및 노력에 대한 모든 위험 부담은 귀하에게 있음을 명시적으로 인정하고 동의합니다. Apple 소프트웨어, 보안 솔루션, 서비스는 '현재 상태 그대로', '제공되는 상태 그대로' 모든 결함이 있는 상태로 어떠한 종류의 보증도 없이 제공되는 것이며, Apple, Apple의 대리인, Apple의 라이선스 제공자**(제12절 및 제13절에서는 총칭하여 'Apple'이라 함)**는 Apple 소프트웨어 및 서비스와 관련된 모든 명시적, 묵시적, 법령상의 보증 및 조건을 부인합니다. 여기에는 묵시적 보증 및 판매 적합성, 만족스러운 품질, 특정 목적에의 적합성, 정확성, 적시성, 제3자의 권리 비침해의 묵시적 보증이 포함되며 이에 국한되지 않습니다. Apple은 귀하가 Apple 소프트웨어, 보안 솔루션 또는 서비스를 사용하는 데 방해를 받지 않을 것이라는 사실, Apple 소프트웨어, 보안 솔루션 또는 서비스가 귀하의 요구 사항을 충족할 것이라는 사실, Apple 소프트웨어 또는 보안 솔루션의 작동 또는 서비스의 제공이 중단되지 않고 적시에 안전하게 오류 없이 제공될 것이라는 사실, Apple 소프트웨어, 보안 솔루션 또는 서비스의 결함이나 오류가 수정될 것이라는 사실, Apple 소프트웨어, 보안 솔루션 또는 서비스가 Apple의 향후 제품, 서비스, 소프트웨어 또는 제3자 소프트웨어, 응용 프로그램 또는 서비스와 호환될 것이라는 사실, Apple 소프트웨어 또는 서비스를 통해 처리, 저장 또는 전송되는 모든 정보가 손실, 손상 또는 파손되지 않을 것이라는 사실을 보증하지 않습니다. 귀하는 Apple 소프트웨어 및 서비스가 Apple 소프트웨어 또는 서비스에 의한 또는 이를 통한 데이터나 정보의 처리, 전송 또는 저장에 오류, 지연, 실패, 부정확성이 존재하는 경우 사망, 사람의 부상, 재정적, 물리적, 재산상 또는 환경적 피해가 발생할 수 있는 상황이나

환경에서 사용하기 위한 것이 아니며 이러한 용도에 적합하지 않다는 점을 인정합니다. 여기에는 핵 시설, 항공기 항법 또는 통신 시스템, 항공 교통 통제, 생명 유지 시스템, 무기 시스템의 운영이 포함되며 이에 국한되지 않습니다. Apple 또는 Apple의 권한 있는 담당자가 제공한 구두/서면의 정보나 조언으로 인해 본 계약에 명시적으로 언급되지 않은 보증이 발생하지는 않습니다. Apple 소프트웨어, 보안 솔루션 또는 서비스에 결함이 있는 것으로 판명될 경우 귀하는 필요한 모든 서비스, 수리, 시정 비용을 전액 부담해야 합니다. 모든 서비스 또는 소프트웨어에서 제공하는 위치 데이터 및 지도 데이터는 기본적인 내비게이션 목적에 한하며, 정확한 위치 정보가 필요한 상황 또는 잘못되거나, 부정확하거나 불완전한 위치 데이터가 사망, 사람의 부상, 재산상 손해 또는 환경적 손해로 이어질 수 있는 상황에서는 이를 신뢰하지 않아야 합니다. Apple과 그 라이선스 제공자는 일체의 서비스나 소프트웨어에 표시되는 위치 데이터, 기타 데이터, 정보의 가용성, 정확성, 완전성, 신뢰성, 적시성을 보장하지 않습니다.

13. 책임의 제한

관련 법률이 금지하지 않는 범위 내에서, Apple은 어떠한 경우에도 그러한 손해의 발생 가능성을 알고 있었던 경우에도, 일체의 구제 수단의 본질적 목적의 달성 불능에도 불구하고, 발생 원인과 상관없이, 그 근거가 계약, 보증, 불법 행위(과실 포함), 제조물 책임 또는 기타 이론이든 상관없이, 본 계약, 귀하의 Apple 소프트웨어, 보안 솔루션, Apple 서비스, Apple 인증서 사용이나 사용 불능 또는 귀하의 개발 활동 또는 본 프로그램 참여로 인해 발생하거나 이와 관련하여 발생하는 일실 이익, 데이터 상실, 사업 중단 또는 기타 상업적 손해나 손실 등을 포함해 어떠한 부수적 손해, 특별 손해, 간접 손해, 결과적 손해 또는 징벌적 손해에 대해 책임지지 않습니다. 어떠한 경우에도 본 계약상 귀하의 모든 손해에 대해 Apple이 부담하는 총 책임(개인 상해와 관련된 경우 관련 법률이 요구하는 경우는 제외)은 오십 달러($50.00)를 초과하지 않습니다.

14. 일반적인 법적 조항

14.1 제3자 통지

Apple 소프트웨어 또는 서비스의 일부는 제3자 소프트웨어 또는 기타 저작권 자료를 활용하거나 포함할 수 있습니다. 해당 자료에 대한 저작권 인정, 라이선스 약관, 책임 부인은 Apple 소프트웨어 또는 서비스의 전자 문서에 포함되어 있으며, 귀하가 이러한 자료를 사용하는 경우 각각의 조건이 적용됩니다.

14.2 데이터 수집 및 사용 동의

A. 시험판 버전의 iOS, watchOS, tvOS, visionOS, iPadOS, macOS

Apple, 그 파트너 및 제3자 개발자가 해당 제품과 서비스를 개선할 수 있도록 지원하기 위해, 그리고 귀하 또는 귀하의 승인된 개발자가 iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS 또는 macOS의 시험판 버전에서 옵트 아웃하지 않는 한, 귀하는 Apple과 그 자회사 및 대리인이 개발자 시딩 프로세스의 일환으로 귀하의 승인된 테스트 기기(Apple 소프트웨어 및 서비스의 시험판 버전을 실행 중인 기기)에서 진단, 기술 및 사용 로그와 정보를 수집, 사용, 저장, 전송, 처리, 분석(총칭하여 '**수집**')할 것이라는 것을 인정합니다. 이 정보는 귀하 또는 귀하의 승인된 개발자를 개인적으로 식별하지 않는 형식으로 수집되며, 언제든지 승인된 테스트 기기에서 수집될 수 있습니다. 수집되는 정보에는 일반 진단 및 사용 데이터, 다양한 고유 기기 식별자, 다양한 고유 시스템 또는 하드웨어 식별자, 하드웨어 및 운영 체제 사양에 대한 세부 정보, 성능 통계, 그리고 귀하가 귀하의 승인된 테스트 기기, 시스템, 응용 프로그램 소프트웨어, 주변 기기, 그리고 위치 서비스가 활성화된 경우에는 일정한 위치 정보를 사용하는 방법에 관한 데이터가 포함되지만 이에 국한되지 않습니다. 귀하는 Apple이 Apple 브랜드 제품상에서 또는 이와 관련하여 작동하는 제품 및 서비스를 개선할 목적으로, 파트너 및 제3자 개발자와 이러한 진단, 기술, 사용 로그 및 정보를 공유할 수 있다는 데 동의합니다. **귀하의 승인된 테스트 기기에 iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS 또는 macOS의 시험판 버전을 설치하거나 사용하면 귀하는 Apple과 그 자회사 및 대리인이 본 절의 상기 부분에 명시된 대로 그러한 모든 정보를 수집하고 사용하는 데 귀하의 허락을 받았음을 인정하고 이에 동의하는 것으로 간주됩니다.**

B. 기타 시험판 Apple 소프트웨어 및 서비스

Apple의 제품 및 서비스를 테스트, 제공 및 개선하기 위해, 그리고 귀하가 개발자 시딩 프로세스 또는 본 프로그램의 일부로 제공되는 다른 시험판 Apple 소프트웨어나 서비스를 설치하거나 사용하기로 선택한 경우에 한하여, 귀하는 Apple, 그 자회사, 대리인이 기타 시험판 Apple 소프트웨어 및 서비스의 진단, 기술, 사용 정보 및 관련 정보를 수집할 수 있다는 것을 인정합니다. Apple은 프로그램 웹 포털에서 그러한 정보의 수집에 대해 귀하에게 고지할 것이며, 귀하는 그러한 시험판 Apple 소프트웨어 또는 서비스를 설치하거나 사용할지 여부를 결정하기 전에 해당 위치에서 Apple이 공개한 릴리스 노트 및 기타 정보를 주의 깊게 검토해야 합니다. **그러한 시험판 Apple 소프트웨어 및 서비스를 설치하거나 사용함으로써, 귀하는 Apple, 그 자회사, 대리인이 위에 명시된 바에 따라 귀하의 모든 정보를 수집하고 사용하는 데 귀하의 허락을 받았음을 인정하고 이에 동의합니다.**

C. 기기 배포 서비스

Apple 소프트웨어 및 서비스의 기기 프로비저닝, 계정 인증, 배포 기능을 설정하고 사용하려면 귀하의 Apple 브랜드 제품에 대한 특정 고유 식별자 및 계정 정보가 필요할 수 있습니다. 이러한 고유 식별자에는 귀하의 이메일 주소, 귀하의 Apple 계정, 귀하의 컴퓨터의 하드웨어 식별자, 귀하가 해당 Apple 브랜드 제품의 Apple 소프트웨어 또는 서비스에 입력한 기기 식별자가 포함될 수 있습니다. 이러한 식별자는 귀하와 서비스의 상호작용, 귀하의 이러한 기능, Apple 소프트웨어 및 서비스의 사용과 관련하여 기록될 수 있습니다. **이러한 기능을 사용함으로써, 귀하는 Apple, 그 자회사, 대리인이 계정 확인 및 사기 방지 조치를 위해 해당 식별자를 사용하는 등 Apple 소프트웨어 및 서비스를 제공할 목적으로 이 정보를 수집할 수 있다는 데 동의합니다.** 이 정보의 제공을 원치 않는 경우, Apple 소프트웨어 또는 서비스의 프로비저닝, 배포 또는 인증 기능을 사용하지 마십시오.

D. Apple 서비스

Apple의 제품 및 서비스를 테스트, 제공, 개선하기 위해 그리고 귀하가 본 계약에 따라 제공되는 서비스를 사용하기로 선택한 경우에 한하여(본 계약에서 달리 규정한 경우를 제외함), 귀하는 Apple, 그 자회사, 대리인이 Apple 서비스에서 진단, 기술, 사용 정보 및 관련 정보를 수집할 수 있음을 인정합니다. 이 정보 중 일부는 귀하를 개인적으로 식별하지 않는 형식으로 수집됩니다. 그러나 일부 경우에 Apple은 귀하를 개인적으로 식별할 수 있는 정보를 수집해야 할 수 있지만, 이는 다음을 위해 합리적으로 필요하다고 선의로 믿는 경우에만 한정됩니다. (a) Apple 서비스의 제공, (b) 법적 절차 또는 요청의 준수, (c) 본 계약 조건의 준수 여부 확인, (d) 사기 방지(잠재적인 기술 문제 또는 위반 행위 조사 포함), (e) 법이 요구하거나 허용하는 바에 따른 Apple, 그 개발자, 고객 또는 대중의 권리, 재산, 보안, 안전의 보호. **그러한 Apple 서비스를 설치하거나 사용함으로써, 귀하는 Apple, 그 자회사, 대리인이 본 절에 명시된 바에 따라 이러한 모든 정보를 수집하고 사용하는 데 귀하의 허락을 얻었음을 인정하고 이에 동의합니다.** 또한 귀하는 Apple 브랜드 제품상에서 또는 이와 관련하여 작동하는 제품 및 서비스를 개선할 수 있도록 하기 위해, Apple이 진단, 기술, 사용 로그 및 정보(개인 식별 정보 제외)를 파트너 및 제3자 개발자와 공유할 수 있다는 데 동의합니다.

E. 개인정보 처리방침

본 **제14.2절**에 따라 수집된 데이터는 Apple의 개인정보 처리방침에 따라 취급되며, 이 방침은 https://www.apple.com/kr/legal/privacy/ 페이지에서 확인할 수 있습니다.

14.3 양도, 당사자 사이의 관계

귀하는 Apple의 명시적인 사전 서면 동의 없이 법률의 적용, 합병, 기타 수단에 의해 본 계약의 전부 또는 일부를 양도할 수 없으며, 본 계약상 귀하의 의무를 타인에게 위탁할 수도 없습니다. 이러한 동의 없는 양도 행위는 무효입니다. 양도에 대한 Apple의 동의 요청서를 제출하려면 https://developer.apple.com/kr 페이지에서 귀하의 계정에 로그인하고 멤버십 아래의 단계를 따르시기 바랍니다. 별지 1에서 구체적으로 명시하는 에이전시 선임을 제외하고, 본 계약은 귀하와 Apple 간의 에이전시 관계 또는 파트너십, 합작 투자, 신임 의무 또는 기타 형태의 법적 관계를 발생시키는 것으로 해석되지 않으며, 귀하는 명시적/묵시적으로, 외형상 또는 기타의 방식으로 이에 반하는 사실을 진술할 수 없습니다. 본 계약은 제3자를 위한 계약이 아닙니다.

14.4 독립 개발

본 계약의 어떠한 내용도 라이선스 응용 프로그램, 적용 대상 제품, 상응 제품 또는 귀하가 개발, 생산, 마케팅, 배포할 수 있는 기타 제품이나 기술과 동일하거나 유사한 기능을 수행하거나 이와 경쟁하는 제품이나 기술을 개발, 취득, 라이선스, 마케팅, 홍보, 배포할 수 있는 Apple의 권리를 방해하지 않습니다.

14.5 통지

제14.3절에 달리 명시된 경우를 제외하고, 본 계약과 관련된 모든 통지는 서면으로 이루어져야 합니다. 통지가 귀하가 가입 과정에서 제공한 귀하의 이메일 주소 또는 우편 주소로 발송된 경우, Apple이 귀하에게 통지한 것으로 간주됩니다. **제14.3절**에 명시된 경우를 제외하고, 본 계약과 관련하여 Apple에 대해 하는 모든 통지는 (a) 직접 전달되었을 때, (b) 상업적 익일 택배 회사를 통해 발송하고 서면 배달 증명이 있는 경우에는 발송 후 업무일 기준 3일이 지났을 때, (c) 요금 선납 제1종 우편 또는 등기 우편을 통해 Developer Relations Legal, Apple Inc., One Apple Park Way, 37-2ISM, Cupertino, California, 95014 U.S.A.로 보내는 경우 발송 후 업무일 기준 5일 후에 이루어진 것으로 간주됩니다. 귀하는 통지를 이메일로 수신하는 데 동의하며, Apple이 귀하에게 전자적 수단으로 보내는 통지는 법적 통신 요건을 충족하는 것이라는 점에 동의합니다. 각 당사자는 위에 설명한 방법에 따라 별도의 서면 통지를 함으로써 자신의 이메일 주소 또는 우편 주소를 변경할 수 있습니다.

14.6 분리 가능성

관할 법원이 일체의 사유로 인해 본 계약의 특정 조항을 집행 불능이라고 판단하는 경우, 해당 조항은 양 당사자의 의도를 실현하기 위해 허용 가능한 최대 범위까지 적용되며, 본 계약의 나머지 조항은 완전한 효력을 유지합니다. 그러나 관련 법률이 귀하가 별지 1 또는 '내부용 라이선스 및 제한', '귀하의 의무', 'Apple 인증서, 취소'라는 제목의 본 계약의 절을 완전히 구체적으로 준수하거나 그에 따라 Apple 및 Apple 자회사를 귀하의 대리인으로 지정하는 것을 금지하거나 제한하는 경우 또는 해당 절 또는 별지 1을 시행하지 못하게 하는 경우, 본 계약은 즉시 해지되며, 귀하는 '기간 및 해지' 절에 명시된 대로 Apple 소프트웨어의 사용을 즉시 중단해야 합니다.

14.7 포기 및 해석

Apple이 본 계약의 특정 조항을 집행하지 않는다고 해서 해당 조항 또는 기타 조항의 장래 시행을 포기하는 것으로 간주되지 않습니다. 계약서 문구를 작성자에게 불리하게 해석해야 한다고 규정하는 법률이나 규정은 이 계약에 적용되지 않습니다. 각 조의 제목은 단지 편의를 위한 것이며 본 계약을 해석할 때 고려하지 않아야 합니다.

14.8 수출 통제

A. 귀하는 미국 법률, 귀하가 Apple 소프트웨어를 취득한 곳을 관할하는 법률, 기타 관련 법률 및 규정이 승인하는 경우를 제외하고 본 서비스, Apple 소프트웨어, 해당 문서를 사용, 수출, 재수출, 수입, 판매, 이전할 수 없습니다. 특히 Apple 소프트웨어, 서비스, 소스 코드, 기술, 문서(본 제14.8절에서는 총칭하여 'Apple 기술이'라 함)를 (a) 미국의 통상 금지 국가 또는 지역이나 (b) 미국 재무부의 특별 지정 국가 목록, 미국 상무부의 수출 금지 대상자 목록 또는 기타 제한 당사자 목록에 등재된 사람에게 또는 이들과의 거래를 용이하게 하기 위해 수출, 재수출, 양도 또는 공개할 수 없습니다. 귀하가 Apple 기술을 사용하는 것은 본인이 해당 국가 또는 지역에 위치하지 않으며 해당 목록에 포함되지 않았음을 진술하고 보증하는 것입니다. 또한 귀하는 미국 법률이 금지하는 어떠한 목적으로도 Apple 기술(그 시험판 버전을 포함함)을 사용하지 않는다는 데 동의합니다. 여기에는 핵무기, 미사일, 화학 무기, 생물 무기 등의 개발, 설계, 제조, 생산 또는 15 C.F.R. § 744에 정의된 기타 군사적 최종 용도가 포함되며 이에 국한되지 않습니다. 귀하는 Apple 기술의 시험판 버전이 오직 개발 및 테스트 목적으로만 사용될 것이며, 렌트, 판매, 임대, 재라이선스, 양도, 이전되지 않을 것임을 보증합니다. 또한 귀하는 그러한 시험판 Apple 기술의 직접 제품인 제품, 프로세스, 서비스를 이전하거나 수출하지 않을 것임을 보증합니다.

B. 귀하는 귀하 및 귀하를 직간접적으로 지배하거나 귀하와 공동의 지배하에 있는 법인 또는 개인이 다음에 해당하지 않음을 진술하고 보증합니다. (a) App Store Connect에서 이용할 수 있는 국가 또는 지역의 제재 목록에 등재되어 있지 않음, (b) 미국의 통상 금지 국가 또는 지역에서 비즈니스를 수행하지 않으며 (c) 15 C.F.R. § 744에 정의되고 범위가 지정된 군사 최종 사용자가 아님. 본 제14.8절에서 사용되는 '통제'는 법인 또는 개인이 의결권주의 소유, 등록 자본에 대한 이익, 계약 또는 기타 방식으로 다른 실체의 경영 정책 방향을 지시하거나 이끌 수 있는 권한을 직간접적으로 보유하는 것을 의미합니다. **제14.8절**에 대한 귀하의 준수 여부를 확인하는 데 필요한 경우, 귀하는 **제3.1절**에 따른 귀하의 신원에 관한 정보 제공 의무에 귀하에 대해 실질적인 지배력을 보유하거나 25% 이상의 지분을 보유하는 개인과 같은 최종 수익 소유권을 포함한 기업 소유권에 관한 정보를 요청 시 제공하는 것이 포함됨에 동의합니다.

14.9 정부 최종 사용자

Apple 소프트웨어 및 문서는 '상업용 제품'으로, 이 용어는 48 C.F.R. §2.101에 정의된 대로 '상업용 컴퓨터 소프트웨어' 및 '상업용 컴퓨터 소프트웨어 문서'로 구성되고, 이러한 용어는 48 C.F.R. §12.212 또는 48 C.F.R. §227.7202에서 사용됩니다(해당되는 경우). 48 C.F.R. §12.212 또는 48 C.F.R. §227.7202-1부터 §227.7202-4의 관련 조항과 일치시켜 볼 때, 상업적 컴퓨터 소프트웨어와 상업적 컴퓨터 소프트웨어 문서들은 (a) 상업적인 제품으로서만 그리고 (b) 본 이용 약관에 따른 기타의 최종 사용자에게 부여된 권리와 동일한 권리로서만 미합중국 정부에 최종 사용자가 될 권리를 부여하고 있습니다. 공개되지 않은 권리는 미국 저작권법에 따라 보유됩니다.

14.10 분쟁 해결, 준거법

귀 기관과 Apple 사이에서 본 계약, Apple 소프트웨어 또는 귀 기관과 Apple의 관계와 관련하여 발생하는 모든 소송이나 기타 분쟁(특허 사무소 이전 특허 권리에 대한 이의 제기 제외)의 해결은 캘리포니아주 북부 지역에서 이루어지며, 귀 기관과 Apple은 해당 소송이나 분쟁 해결과 관련하여 해당 지역 내의 주 법원 및 연방 법원의 인적 관할 및 전속 관할에 동의합니다. 국제사법과 관련된 캘리포니아주 법 체계를 제외하고, 본 계약 및 그 해석에는 미국 법률과 캘리포니아주 법률이 적용됩니다. 앞의 내용에도 불구하고,

(a) 귀 기관이 미국 연방 정부의 기관, 대행 기관, 부처인 경우, 본 계약에는 연방법이 적용되며, 해당 연방 법률이 없는 경우에는 캘리포니아주의 법률이 적용됩니다. 또한 본 계약의 모든 반대 내용에도 불구하고(**제10절(면책)**을 포함하되 이에 국한되지 않음), 모든 청구, 요구, 이의 제기, 분쟁에는 계약분쟁법(Contract Disputes Act)(41 U.S.C. §§601-613), 터커법(Tucker Act)(28 U.S.C. § 1346(a) 및 § 1491) 또는 연방 불법행위청구법(Federal Tort Claims Act)(28 U.S.C. §§ 1346(b), 2401-2402, 2671-2672, 2674-2680) 또는 기타 관할 당국의 규정이 각각 적용됩니다. 의문의 여지가 없도록 하기 위해, 귀 기관이 미국의 연방 정부, 주 정부 또는 지방 정부의 기관, 대행 기관, 부처인 경우 또는 미국 공립 인증 교육기관인 경우, 귀 기관의 손해 배상 의무는 관련 법률(예: 적자방지법(Anti-Deficiency Act))을 위반하지 않는 범위 내에서, 그리고 귀 기관에 법적으로 요구되는 권한 또는 수권 법령이 있는 범위 내에서 적용된다는 점을 분명히 합니다.
(b) 귀하(본 계약을 체결하는 법인으로서)가 미국의 공립 인증 교육 기관이거나, 미국 내의 주 정부나 지방 정부의 부처인 경우, (a) 본 계약은 법률의 충돌에 관한 주법을 제외하고, 귀하의 법인이 소재하는 주(미국 내)의 법률에 따라 규율되고 해석되며 (b) 본 계약, Apple 소프트웨어, 귀하와 Apple의 관계와 관련하여 발생하는 귀하와 Apple 사이의 모든 소송이나 기타 분쟁 해결은 캘리포니아주 북부 지역 내의 연방 법원에서 진행하고, 귀하와 Apple은 귀하의 회사가 소재하는 주의 법률이 명시적으로 동의를 금지하는 경우를 제외하고 해당 지역 법원의 인적 관할 및 전속 관할에 동의하고,
(c) 귀하가 정부 간 헌장 또는 계약에 따라 국내 법원의 관할이 면제되는 국제 조직, 정부 간 조직인 경우 본 계약이나 그 위반 행위와 관련하여 발생하는 모든 논쟁이나 청구는 중재 신청 당시 유효한 국제 상공 회의소의 중재 규칙('ICC 규칙')에 따라 임명된 3명의 중재인이 판단하며, 국제 중재의 증거 조사에 관한 국제변호사협회(IBA) 규칙에 따라 수행됩니다. 중재 장소는 영국 런던으로 합니다. 중재 절차는 영어로 진행합니다. Apple이 요청하는 경우, 귀하는 해당 특권 및 면책권을 향유하는 정부 간 조직으로서의 지위에 관한 증거를 제출하는 데 동의합니다.
(d) 귀하가 Apple 및/또는 Apple Distribution International Ltd.와 유럽 관계를 맺고 있는 경우, 귀하와 Apple 및/또는 Apple Distribution International Ltd. 간의 모든 유럽 관계 청구에는 아일랜드 법원의 배타적 관할권이 적용됩니다. 본 **제14.10절 d항** 및 유럽 관계와 관련하여 발생하는 모든 비계약상 의무에는 아일랜드 법률이 적용되고 이에 따라 해석됩니다. 상충하는 내용이 있는 경우 본 **제14.10절 d항**은 귀하와 Apple 및/또는 Apple Distribution International Ltd. 간의 기타 관할 지역 및/또는 준거법 계약보다 우선합니다. 본 **제14.10절 d항**의 어떠한 내용도 IP 권리의 위반, 남용 또는 침해와 관련하여 해당 관할권에 적용되는 법률에 따라 청구 또는 소송을 제기할 수 있는 Apple 또는 Apple Distribution International Ltd.의 권리에 영향을 미치지 않습니다.

본 계약은 국제 물품 매매 계약에 관한 국제 연합 협약(United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods, CISG)의 적용을 받지 않으며, 그 적용은 명시적으로 배제됩니다.

14.11 완전한 합의, 준거 언어

본 계약은 본 계약에 따라 라이선스가 부여된 Apple 소프트웨어, Apple 서비스 및 Apple 인증서의 사용과 관련하여 당사자 간의 완전한 합의에 해당하며, 본 계약에 달리 명시된 경우를 제외하고 해당 주제에 관한 지금까지의 모든 이해 및 계약을 대체합니다. 전술한 내용에도 불구하고 귀하에게 본 프로그램에 따라 시험판 자료가 제공되고 그러한 시험판 자료에 별도의 라이선스 계약이 적용되는 경우, 본 계약 **제9절(기밀 유지)**에 추가하여 귀하는 해당 자료와 함께 제공되는 라이선스 계약도 귀하의 해당 자료의 사용에 적용된다는 점에 동의합니다. 귀하가 Xcode 및 Apple SDK 계약을 이미 체결했거나 나중에 체결하는 경우, 동일한 주제의 내용과 관련하여 양자 간에 불일치가 발생하는 경우, 본 Apple Developer Program 사용권 계약이 적용됩니다. 단, 본 Apple Developer Program 사용권 계약은 귀하가 Xcode 및 Apple SDK 계약에 명시된 이용 약관에 따라 귀하에게 부여된 권리를 행사하지 못하게 하기 위한 것이 아닙니다. 귀하가 Swift Playground 계약을 이미 체결했거나 나중에 체결하는 경우, 동일한 주제의 내용과 관련하여 양자 간에 불일치가 발생하는 경우, 본 Apple Developer Program 사용권 계약이 적용됩니다. 단, 본 Apple

Developer Program 사용권 계약은 귀하가 Swift Playground 계약에 명시된 이용 약관에 따라 귀하에게 부여된 권리를 행사하지 못하게 하기 위한 것이 아닙니다. 본 계약은 (a) 양 당사자가 수정 서면에 서명하는 경우 또는 (b) 본 계약에 따라 명시적으로 허용되는 범위 내(예: Apple이 귀하에게 서면이나 이메일로 통지한 경우)에서만 수정할 수 있습니다. 편의를 위해 번역본이 제공되고 영어 버전과 비영어 버전이 상충되는 경우, 관할 지역의 현지 법률이 금지하지 않는 범위 내에서 영어 버전이 우선적으로 적용됩니다. 귀하가 캐나다 퀘벡주에 위치하거나 프랑스 내 정부 기관인 경우, 다음 조항이 귀하에게 적용됩니다. 양 당사자는 본 계약서 및 모든 관련 문서를 영어로 작성하도록 요청했음을 확인합니다. Les parties ont exigé que le présent contrat et tous les documents connexes soient rédigés en anglais.

첨부 1

(본 계약에 대한)

Apple Push Notification Service 및 로컬 알림에 대한 추가 약관

다음 내용이 계약 조건에 추가되며, 해당 내용은 APN(Apple Push Notification Service) 사용에 적용됩니다.

1. APN 및 로컬 알림 사용

1.1 APN은 귀하의 응용 프로그램, 귀하의 패스 내에서만, 그리고/또는 macOS상에서 Safari를 통해 알림을 수신하도록 선택한 귀하의 사이트 사용자의 macOS 데스크톱에 Safari 푸시 알림을 전송하기 위해서만 사용할 수 있습니다. 귀하, 귀하의 응용 프로그램 및/또는 귀하의 패스는 APN API를 통해서만, 그리고 Apple이 귀하에게 푸시 응용 프로그램 ID를 할당한 경우에만 APN에 액세스할 수 있습니다. 귀하의 APN 사용을 지원하는 서비스 제공업체를 제외하고, 귀하는 귀하의 푸시 응용 프로그램 ID를 제3자와 공유하지 않을 것에 동의합니다. 귀하의 계약이 만료 또는 종료된 후에는 귀하가 APN에 액세스하거나 이를 사용할 수 없음을 이해합니다.

1.2 APN 및 APN API는 본 계약, APN 문서, 모든 관련 법률 및 규정(지적 재산권법 포함)이 명시적으로 허용하는 바에 따라 오직 귀하의 응용 프로그램, 귀하의 패스 또는 macOS상에서 Safari를 통해 알림을 수신하도록 선택한 귀하의 사이트 사용자의 macOS 데스크톱에 푸시 알림을 전송하는 데만 사용할 수 있습니다. 또한 귀하는 귀하의 응용 프로그램 제출의 일환으로 APN 사용을 Apple에 공개해야 한다는 데 동의합니다.

1.3 귀하는 귀하가 APN을 통해 최종 사용자에게 푸시 알림을 보내기 전에 최종 사용자가 그러한 알림을 수신하는 데 동의해야 한다는 점을 이해하고 있습니다. 귀하는 알림 기능을 활성화 또는 비활성화하기 위해 Apple에서 구현한 동의 패널 또는 Apple 시스템 환경설정을 비활성화하거나, 우회하거나, 달리 방해하지 않을 것에 동의합니다. 최종 사용자의 푸시 알림 수신 동의가 거부되거나 나중에 철회되는 경우 최종 사용자 푸시 알림을 보낼 수 없습니다.

2. 추가 요구 사항

2.1 최종 사용자에게 원치 않는 메시지를 보낼 목적으로 또는 피싱 또는 스팸 목적으로 APN 또는 로컬 알림을 사용해서는 안 됩니다. 여기에는 스팸 방지 법률 및 규정을 위반하거나 달리 부적절하거나 불법인 모든 유형의 활동에 관여하는 것이 포함되며 이에 국한되지 않습니다. APN 및 로컬 알림은 혜택을 제공하는 사용자에게 관련 메시지를 보내는 목적으로 사용되어야 합니다(예: 최종 사용자의 정보 요청에 대한 응답, 응용 프로그램과 관련된 정보 제공).

2.2 귀하는 최종 사용자가 응용 프로그램의 사용자 인터페이스에 표시되는 동의 언어를 통해 수신하기로 명시적으로 선택하고 최종 사용자가 그러한 메시지 수신을 거부할 수 있는 방법을 응용 프로그램에 제공하는 경우를 제외하고는 응용 프로그램의 사용을 촉진하거나 새로운 기능 또는 버전의 가용성을 광고하기 위한 메시지 전송을 포함하되 이에 국한되지 않는 광고, 제품 홍보 또는 모든 종류의 직접 마케팅(예: 상향 판매(up-selling), 끼워팔기 등)의 목적으로 APN 또는 지역 알림을 사용해서는 안 됩니다. 전술한 내용에도 불구하고 귀하는 귀하의 패스와 관련하여 프로모션 목적으로 APN 또는 로컬 알림을 사용할 수 있습니다. 단, 그러한 사용이 패스와 직접 관련이 있는 경우여야 합니다(예: 스토어 쿠폰을 지갑 내의 귀하의 패스에 전송될 수 있음).

2.3 귀하는 Apple이 합리적인 재량에 따라 판단할 때 APN의 전체 네트워크 용량 또는 대역폭을 과도하게 사용하거나 과도한 푸시 알림 또는 로컬 알림으로 Apple 브랜드 제품 또는 최종 사용자에게 과중한 부담을 주어서는 안 됩니다. 또한 귀하는 Apple의 네트워크나 서버 또는 APN에 연결된 제3자 서버 또는 네트워크를 손상시키거나 방해하거나 다른 개발자의 APN 사용을 방해하지 않을 것에 동의합니다.

2.4 귀하는 APN 또는 로컬 알림을 사용하여 모든 종류의 외설, 포르노, 모욕 명예 훼손적 콘텐츠나 자료(텍스트, 그래픽, 이미지, 사진, 소리 등) 또는 Apple이 합리적으로 판단할 때 귀하의 응용 프로그램, 패스, 사이트의 최종 사용자가 불쾌하게 느낄 기타 콘텐츠나 자료를 전송해서는 안 됩니다.

2.5 귀하는 APN 또는 Apple 브랜드 제품의 정상 작동을 해치거나 방해하거나 제한할 수 있는 바이러스 또는 기타 컴퓨터 코드, 파일, 프로그램이 포함된 자료를 전송, 저장, 제공해서는 안 되며, APN에 통합되거나 APN이 사용하는 보안, 디지털 서명, 확인, 인증 메커니즘을 비활성화, 스푸핑, 해킹 또는 기타 방식으로 방해하거나 다른 사람이 그렇게 하도록 허용하지 않는다는 데 동의합니다.

3. 웹사이트 푸시 ID에 대한 추가 약관

3.1 본 계약 조건을 전제로, 귀하는 귀하가 귀하의 웹사이트 푸시 ID를 사용하여 보내는 Safari 푸시 알림이 귀하의 이름, 상표 또는 브랜드로 전송되어야 하며, 귀하의 사이트에 관한 아이콘, 상표, 로고 또는 기타 식별 표시를 포함해야 함을 이해하고 이에 동의합니다(예: 통신이 귀하의 사이트에서 오는 것임을 사용자가 알아야 함). 귀하는 다른 사이트 또는 법인을 허위로 표시하거나 사칭하지 않으며 Safari 푸시 알림의 작성자에 관해 사용자를 오도하지 않을 것에 동의합니다. 귀하가 Safari 푸시 알림 내에서 제3자의 상표 또는 브랜드를 언급하는 경우, 귀하는 필요한 권리가 있음을 진술하고 보증합니다.

3.2 본 계약에서 허용하는 바에 따라 APN을 활성화하고 귀하의 사이트에 대한 Safari 푸시 알림을 전송함으로써, 귀하는 Apple이 (i) macOS에서 귀하의 Safari 푸시 알림의 스크린샷을 사용하는 것과 (ii) Apple 마케팅 자료에서 홍보 목적으로 해당 알림과 관련된 상표 및 로고를 사용하는 것을 허락합니다. 단, 귀하가 홍보 목적으로 사용할 권리가 없는 부분 및 귀하가 Apple에 대해 서면으로 명시한 부분은 제외됩니다. 또한 귀하는 Apple의 합당한 요청에 따라 귀하가 Apple에 제공하는 이미지 및 기타 자료를 Apple이 마케팅 자료에서 홍보 목적으로 사용하는 것을 허락합니다.

4. APN 또는 로컬 알림을 통한 전달. 귀하는 APN을 제공하고 Apple 브랜드 제품에서 귀하의 푸시 알림을 사용할 수 있도록 하기 위해 Apple이 다양한 공용 네트워크, 다양한 매체를 통해 귀하의 푸시 알림을 전송하고 네트워크 또는 기기에 연결하기 위한 기술 및 기타 요구 사항을 준수하기 위해 귀하의 푸시 알림을 수정하거나 변경할 수 있음을 이해하고 이에 동의합니다. 귀하는 APN이 보장된 또는 안전한 전달 서비스가 아니며 또한 그럴 목적도 아니므로, 그렇게 이용하거나 신뢰하지 않아야 한다는 것을 인정하고 이에 동의합니다. 또한 APN을 사용하거나 로컬 알림을 전달하는 조건으로, 귀하는 그러한 통지의 일부로 개인의 민감한 개인 정보나 기밀 정보(예: 사회 보장 번호, 금융 계좌, 거래 정보 또는 개인이 보안 전송을 합리적으로 기대할 수 있는 정보)를 전송하지 않을 것에 동의하며, 또한 귀하는 최종 사용자의 개인 정보의 수집, 전송, 유지 관리, 처리, 사용과 관련하여 모든 관련 통지 요건 또는 동의 요건을 준수하는 데 동의합니다.

5. **귀하의 인정 사항.** 귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다.

5.1 Apple은 그때그때 귀하에 대한 사전 통지 여부와 관계없이 (a) APN을 수정하거나(기능 변경 또는 제거 포함), (b) APN API를 수정, 사용 중단, 재발행, 재공개할 수 있습니다. 귀하는 그러한 수정으로 인해 귀하의 응용 프로그램, 패스 또는 사이트를 귀하의 비용으로 변경 또는 업데이트해야 할 수 있다는 점을 이해합니다. Apple은 APN을 제공하거나 계속해서 제공해야 할 명시적 또는 묵시적 의무가 없으며, APN의 전부 또는 일부를 언제든지 일시 중지하거나 중단할 수 있습니다. Apple은 그러한 서비스 일시 중지나 중단 또는 APN 서비스 또는 APN API에 대한 그러한 수정으로 인해 또는 이와 관련하여 귀하 또는 다른 당사자가 입은 모든 종류의 손실, 손해, 비용에 대해 책임지지 않습니다.

5.2 APN은 모든 언어로 또는 모든 국가나 지역에서 사용할 수 있는 것은 아니며 Apple은 APN이 특정 장소에서 사용하기에 적합하다거나 사용 가능하다고 진술하지 않습니다. 귀하가 APN에 액세스하여 이용하기로 선택하는 범위 내에서, 귀하는 이를 본인 자신의 선택으로 하는 것이며, 귀하는 현지 법률 등 모든 관련 법률을 준수할 책임이 있습니다.

5.3 Apple은 귀하의 응용 프로그램, 패스, 사이트와 함께 사용할 수 있도록 APN을 귀하에게 제공하며, APN을 최종 사용자에게 직접 제공하지 않습니다. 귀하는 모든 푸시 알림은 Apple이 아닌 귀하가 귀하의 응용 프로그램, 패스 또는 사이트의 최종 사용자에게 보내는 것이라는 점을 인정하고 이에 동의하며, 귀하는 여기에서 전송되는 모든 데이터 또는 콘텐츠 및 그러한 APN 사용에 대해 전적으로 책임을 집니다. 또한 귀하는 Apple이 아닌 귀하가 귀하의 응용 프로그램의 최종 사용자에게 모든 로컬 알림을 전송한다는 사실을 인정하고 이에 동의하며, 귀하는 여기에서 전송되는 모든 데이터 또는 콘텐츠에 대해 전적으로 책임을 집니다.

5.4 Apple은 귀하에게 APN의 가용성 또는 가동 시간과 관련한 보증을 하지 않으며 APN을 위한 유지 관리, 기술 지원 또는 기타 지원을 제공할 의무가 없습니다.

5.5 Apple은 언제든지 단독 재량에 따라 APN에 대한 귀하의 액세스 권한을 제거하거나, 귀하의 APN 사용을 제한하거나, 귀하의 푸시 응용 프로그램 ID를 취소할 권리를 갖습니다.

5.6 Apple이 APN 및 기타 Apple 제품 또는 서비스를 개선하고 본 계약의 준수 여부를 확인하는 것을 돕기 위해 Apple은 APN 사용에 관한 정보(기술 정보 및 진단 정보를 포함하되 이에 국한되지 않음)를 모니터링, 수집할 수 있습니다. 단, Apple은 그러한 액세스 또는 공개가 다음 목적을 위해 합리적으로 필요하다고 확신하지 않는 한 푸시 알림의 콘텐츠에 액세스하거나 이를 공개하지 않습니다. (a) 법적 절차 및 요청의 준수, (b) 본 계약의 잠재적인 위반에 대한 조사를 포함한 본 계약에 따른 집행, (c) 보안, 사기 또는 기술적 문제의 탐지, 예방 또는 그 밖의 처리 또는 (d) 법률이 요구 또는 허용하는 대로, Apple, 그 개발자, 고객 또는 대중의 권리, 재산 또는 안전 보호. 전술한 내용에도 불구하고, 귀하는 iOS, iPadOS, macOS, watchOS는 사용자 요청에 응답하고 기기상의 사용자 경험 및 제안을 개인 맞춤화하는 목적으로만 사용자의 기기에서 로컬로 푸시 알림에 액세스할 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다.

6. **추가 책임 부인.** Apple은 정전, 시스템 장애, 네트워크 공격, 예정되거나 예정되지 않은 유지 관리 또는 기타 중단 등 APN의 중단 또는 알림 사용의 중단을 포함해 APN 사용으로 인해 발생하는 모든 손해 또는 손실에 대해 책임지지 않습니다.

첨부 2

(본 계약에 대한)

In-App Purchase API 사용에 대한 추가 약관

1. In-App Purchase API 사용

1.1 In-App Purchase API는 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램 내에서 제공하는 콘텐츠, 기능 또는 서비스(예: 디지털 북, 추가 게임 레벨, 턴 바이 턴 지도 서비스 액세스)에 액세스할 수 있게 하거나 이를 수신할 수 있게 하는 용도로만 사용할 수 있습니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램 또는 타인의 응용 프로그램 외부에서만 사용할 수 있는 상품 또는 서비스를 제공하기 위해 In-App Purchase API를 사용해서는 안 됩니다.

1.2 귀하는 본 약관 및 본 계약의 **제6절(응용 프로그램 제출 및 선별)**에 명시된 프로세스에 따라 제공하려는 모든 콘텐츠, 기능 또는 서비스를 In-App Purchase API를 사용해 Apple에 제출하여 검토 및 승인을 받아야 합니다. 귀하는 모든 제출물에 대해 이름, 텍스트 설명, 가격, 고유 식별자 번호 및 Apple이 합리적으로 요청하는 기타 정보(총칭하여, '**제출물 설명**')를 제공해야 합니다. Apple은 제출 과정 중은 물론, Apple이 제출물 설명을 승인한 후 등 언제든지 제출물 설명에 명시된 실제 콘텐츠, 기능 또는 서비스를 검토할 권리를 보유합니다. 귀하의 제출물 설명에 명시되지 않은 추가 콘텐츠, 기능 또는 서비스를 In-App Purchase API를 통해 제공하려는 경우, 귀하는 그러한 항목을 In-App Purchase API를 통해 제공하기 전에 먼저 새롭거나 업데이트된 제출물 설명을 제출하여 Apple의 검토 및 승인을 받아야 합니다. Apple은 이전에 승인된 콘텐츠, 기능 또는 서비스에 대한 승인을 철회할 권리가 있으며, 귀하는 귀하의 응용 프로그램 내에서 이러한 콘텐츠, 기능 또는 서비스의 제공을 중지하는 데 동의합니다.

1.3 In-App Purchase API를 통해 제공되는 모든 콘텐츠, 기능 및 서비스에는 응용 프로그램에 대한 프로그램 요구 사항이 적용되며, 이러한 콘텐츠, 서비스 또는 기능이 라이선스 응용 프로그램에 추가된 후에는 라이선스 응용 프로그램의 일부로 간주되며 모든 동일한 의무와 요구 사항이 적용됩니다. 명확히 하기 위해, 키보드 확장 프로그램 기능을 제공하는 응용 프로그램은 키보드 확장 프로그램 자체 내에서 In-App Purchase API를 사용할 수 없지만, 이들은 응용 프로그램의 별도 영역 내에서 In-App Purchase API를 계속 사용할 수 있다는 점을 분명히 합니다.

2. 추가 제한

2.1 귀하는 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램 외부에서만 사용할 수 있는 콘텐츠, 기능 또는 서비스의 후속 구매에 사용할 선불 계정을 설정하거나 최종 사용자가 나중에 그러한 구매를 위해 교환하거나 사용할 수 있는 잔액 또는 크레딧을 생성할 수 있도록 하기 위해 In-App Purchase API를 사용해서는 안 됩니다.

2.2 귀하는 In-App Purchase API를 통해 최종 사용자가 어떤 종류의 통화도 구매하도록 허용할 수 없습니다. 여기에는 귀하 응용 프로그램의 내부 또는 외부에서 물건을 구매하거나 획득할 때 교환, 선물, 상환(현금화), 이전, 거래, 사용 등을 하기 위한 모든 통화가 포함되며 이에 국한하지 않습니다. '통화'란 개인 또는 법인이 특정 가치를 나타내는 것으로 인식하며 물리적 상품, 서비스 또는 금융 서비스나 보유 자산의 교환 수단으로 양도 또는 유통될 수 있는 모든 형태의 통화, 포인트, 크레딧, 자원, 콘텐츠 또는 기타 항목이나 단위를 의미합니다.

2.3 콘텐츠와 서비스는 구독 기반으로 In-App Purchase API를 통해 제공될 수 있습니다(예: 신문 및 잡지 구독). 영화, TV 프로그램, 음악, 책과 같이 승인된 특정 대여 콘텐츠 외에 In-App Purchase API를 통한 콘텐츠, 서비스 또는 기능의 대여는 허용되지 않습니다(예: 특정 콘텐츠의 사용이 사전에 정해진 한정된 기간으로 제한되지 않을 수도 있음).

2.4 귀하는 귀하의 응용 프로그램에 소프트웨어 업데이트를 전송하거나 응용 프로그램에 추가 실행 코드를 추가하기 위해 In-App Purchase API를 사용해서는 안 됩니다. In-App Purchase 항목은 잠금 해제를 대기하는 귀하의 응용 프로그램 내에 이미 존재하거나, In-App Purchase API 거래가 완료된 후 귀하의 응용 프로그램으로 스트리밍되거나, 그러한 거래가 완료된 후 데이터로서만 귀하의 응용 프로그램에 다운로드되어야 합니다.

2.5 귀하는 응용 프로그램에 Apple이 합리적으로 판단할 때 음란물, 포르노 또는 명예 훼손으로 간주될 수 있는 자료와 같이 불쾌하거나 부적절한 종류의 콘텐츠나 자료(텍스트, 그래픽, 이미지, 사진 등)가 포함된 항목을 전달하기 위해 In-App Purchase API를 사용해서는 안 됩니다.

2.6 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램 내에서 소비하거나 사용하는 콘텐츠 항목(예: 건축 자재와 같은 가상 공급품)('소모품')을 제외하고, In-App Purchase API를 사용해 전달되는 기타 콘텐츠, 기능, 서비스 또는 구독(예: 게임용 검)('비소모품')은 라이선스 응용 프로그램과 동일한 사용 규칙에 따라 최종 사용자에게 제공되어야 합니다(예: 해당 콘텐츠, 서비스 또는 기능은 최종 사용자 계정과 연결된 모든 기기에서 사용할 수 있어야 함). 귀하는 Apple에 소모품 항목을 명시하고 다른 기기에서 소모품을 사용할 수 없음을 최종 사용자에게 공개할 책임이 있습니다.

3. 귀하의 책임

3.1 In-App Purchase API를 사용하여 성공적으로 완료된 각 거래에 대해 Apple은 귀하에게 거래 영수증을 제공합니다. 최종 사용자에게 콘텐츠, 기능 또는 서비스를 제공하기 전에 그러한 영수증의 효력을 확인하는 것은 귀하의 책임이며, Apple은 귀하가 그러한 거래 영수증이 Apple로부터 온 것인지 여부를 확인하지 않은 것에 대해 책임지지 않습니다.

3.2 Apple이 시스템 사용자 인터페이스 요소를 표시하는 경우를 제외하면 귀하는 In-App Purchase API를 통해 이루어진 주문에 대해 귀하의 응용 프로그램이 최종 사용자에게 표시할 사용자 인터페이스를 개발하고 In-App Purchase API를 통해 귀하의 응용 프로그램에서 항목을 판매하기 전에 최종 사용자에게 제공해야 하는 법적으로 요구되는 모든 공개 자료를 제공할 책임이 있습니다. App Store의 미국 스토어프런트에서 In-App Purchase API를 통해 디지털 콘텐츠(예: 잡지, 신문, 책, 오디오, 음악 및 비디오)에 대한 일회성 거래를 제공하는 응용 프로그램은 최종 사용자가 거래를 실행하기 전에 해당 디지털 콘텐츠에 대한 라이선스를 구매하거나 구입하고 있다는 사실을 눈에 잘 띄도록 명확하고 알기 쉽게 기재해야 하며, Apple Media Services 이용 약관 및 (관련이 있는 경우) 사용자 지정 최종 사용자 라이선스 계약을 포함해 해당 라이선스에 대한 전체 세부 정보에 액세스할 수 있는 하이퍼링크 또는 유사한 방법을 포함해야 합니다. 귀하는 In-App Purchase API를 이용한 항목의 판촉 및 판매와 관련하여 라이선스 응용 프로그램 정보 및 App Store Connect를 통해 제출한 모든 메타데이터 내에서 행하는 것 등을 포함해 허위 진술, 허위 표시, 오해를 불러일으키는 행위 또는 불공정하거나 기만적인 행위나 관행에 관여하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 In-App Purchase API를 통해 콘텐츠, 기능, 서비스 또는 구독을 제공하는 관할권의 법률 및 규정 등 모든 관련 법률 및 규정을 준수하는 데 동의합니다. 여기에는 소비자 법률 및 수출 규정 등이 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

3.3 Apple은 In-App Purchase API를 이용하여 최종 사용자에게 제공하려는 비소모품을 위한 호스팅 서비스를 제공할 수 있습니다. Apple이 귀하를 대신하여 그러한 비소모품을 호스팅하더라도, 귀하는 In-App Purchase API를 통해 주문한 항목을 적시에(즉, 귀하가 귀하의 최종 사용자에게 해당 항목이 나중에 제공될 것이라고 공개한 경우를 제외하고, Apple이 거래 영수증을 발행한 직후에) 공급하고, 주문 항목의 취소 또는 배송과 관련된 법률, 규칙, 규정 등을 포함해 모든 관련 법률을 준수할 책임이 있습니다. 귀하는 그러한 모든 거래에 대해 귀하 자신의 기록을 유지할 책임이 있습니다.

3.4 귀하는 귀하의 응용 프로그램의 최종 사용자에게 환불을 제공하지 않을 것이며 Apple이 별지 2의 조건에 따라 최종 사용자에게 환불을 제공할 수 있다는 데 동의합니다.

3.5 귀하는 환불 프로세스와 구매 관련 이의 제기 프로세스를 알리고 개선하기 위해 귀하의 응용 프로그램에서 최종 사용자 소비 정보를 Apple, 그 자회사 및 대리인에게 제공해야 합니다. 귀하는 문서 및 관련 법률에 따라 사용자에게 고지하거나 사용자의 동의를 얻어야 합니다.

4. Apple 서비스

4.1 그때그때 Apple은 In-App Purchase API 거래와 관련된 추가 서비스 및 기능을 제공하기로 선택할 수 있습니다. Apple은 In-App Purchase API 또는 서비스가 귀하에게 계속 제공될 것이라는 사실 또는 귀하의 요구 사항을 충족할 것이며, 중단 없이, 적시에, 안전하게 또는 오류 없이 제공될 것이라는 사실 또는 귀하가 In-App Purchase API로부터 입수하는 정보 또는 서비스가 정확하다거나 신뢰할 수 있다는 사실 또는 결함이 시정될 것이라는 사실을 보증하지 않습니다.

4.2 귀하의 계약이 만료 또는 종료된 후에는 귀하가 In-App Purchase API에 액세스하거나 이를 사용할 수 없음을 이해합니다.

5. 귀하의 인정 사항. 귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다.
Apple은 그때그때 귀하에 대한 사전 통지 여부와 관계없이 (a) In-App Purchase API를 수정하거나(기능 변경 또는 제거 포함), (b) In-App Purchase API를 수정, 사용 중단, 재발행, 재공개할 수 있습니다. 귀하는 그러한 수정으로 인해 In-App Purchase API를 계속 사용하기 위해 귀하의 비용으로 귀하의 응용 프로그램을 변경하거나 업데이트해야 할 수 있음을 이해합니다. Apple은 In-App Purchase API 또는 이와 관련된 서비스를 제공하거나 계속해서 제공해야 할 명시적 또는 묵시적 의무가 없으며, 그 전부 또는 일부를 언제든지 일시 중지하거나 중단할 수 있습니다. Apple은 In-App Purchase API 또는 이와 관련된 서비스의 일시 중지 또는 중단 또는 수정으로 인해 또는 그와 관련하여 귀하 또는 기타 당사자에게 발생하는 모든 종류의 손실, 손상, 비용에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. Apple은 In-App Purchase API 또는 Apple이 이와 관련하여 귀하에게 제공할 수 있는 기타 서비스의 가용성 또는 가동 시간을 귀하에게 보장하지 않으며, Apple은 이와 관련된 유지 관리, 기술, 기타 지원을 제공할 의무가 없습니다. Apple은 귀하의 응용 프로그램과 함께 사용할 수 있도록 귀하에게 In-App Purchase API를 제공하며, 이와 관련한 서비스를 귀하에게 제공할 수 있습니다(예: 비소모성 항목에 대한 호스팅 서비스). Apple은 귀하의 In-App Purchase API를 사용해 최종 사용자가 주문한 콘텐츠, 기능, 서비스 또는 구독을 제공하거나 잠금 해제할 책임이 없습니다. 귀하는 그러한 항목을 귀하의 응용 프로그램의 최종 사용자에게 제공하는 것은 Apple이 아닌 귀하임을 인정하고 이에 동의하며, 귀하는 In-App Purchase API를 사용하여 주문한 항목, 귀하의 응용 프로그램 내에서 In-App Purchase API를 사용하는 것 또는 그와 관련된 서비스 이용에 대해 전적으로 책임을 집니다.

6. **앱 내 구입을 위한 디지털 인증서 사용**. 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램에서 In-App Purchase API를 사용하여 거래를 완료하는 경우, Apple은 Apple 인증서로 서명된 거래 영수증을 귀하에게 제공합니다. 해당 문서에 명시된 바에 따라 이러한 인증서와 영수증이 Apple이 발행한 것인지 확인하는 것은 귀하의 책임입니다. 그러한 인증서 및 영수증을 신뢰하기로 하는 귀하의 결정은 전적으로 귀하의 책임입니다. In-App Purchase API와 관련하여 해당 인증서 및 영수증을 사용하거나 신뢰하는 것은 전적으로 귀하의 책임입니다. Apple은 해당 Apple 인증서 및 영수증과 관련하여 상품성, 특정 목적에의 적합성, 정확성, 신뢰성, 보안성, 제3자의 권리 비침해에 대해 명시적이든 묵시적이든 어떠한 보증이나 진술도 하지 않습니다. 귀하는 해당 문서에 따라서만 그러한 영수증과 인증서를 사용할 것이며, 위조 또는 악용 등 그러한 디지털 인증서 또는 영수증의 정상적인 작동을 방해하거나 이를 변조하지 않을 것에 동의합니다.

7. **추가 책임 부인**. Apple은 (I) 일체의 일실 이익(직접적 또는 간접적으로 발생하는), 영업권 또는 비즈니스 평판의 상실, 데이터 상실, 기타 무형의 손실, (II) Apple이 행하는 In-App Purchase API 또는 서비스 변경 또는 In-App Purchase API 또는 이와 함께 제공되는 서비스(또는 해당 서비스 내의 기능)의 영구적 또는 일시적 공급 중지 또는 (III) 귀하의 In-App Purchase API 또는 서비스 사용에 의해 또는 이를 통해 전송된 데이터의 삭제, 손상 또는 미제공 등을 포함해 In-App Purchase API 및 일체의 서비스 사용으로 인해 발생하는 손해 또는 손실에 대해 책임지지 않습니다. 귀하가 호스팅 서비스를 위해 Apple에 제공하는 비소모품 등을 포함해 귀하의 모든 정보 및 데이터의 적절한 대체 백업을 유지하는 것은 귀하의 책임입니다.

8. **면책**. 본 계약에 따른 Apple의 다른 권리를 제한하지 아니하고, 귀하는 In-App Purchase API 사용을 통해 제공하는 콘텐츠, 기능 또는 서비스가 콘텐츠를 포함한 디지털 상품 또는 서비스의 광고 또는 판매 제안을 포함하되 이에 국한되지 않는 관련 법률을 준수하지 않아 발생하거나, 그러한 청구와 관련하여 발생하는 모든 손실로부터 해당 Apple 피배상 당사자를 면책하고 이들에게 피해가 발생하지 않게 하는 데 동의합니다.

첨부 3

(본 계약에 대한)

Game Center 서비스에 대한 추가 약관

다음 내용이 계약 조건에 추가되며, 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램의 Game Center 사용에 적용됩니다.

1. Game Center 서비스 사용

1.1 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 Apple이 명시적으로 승인하지 않은 방식으로 Game Center 서비스에 연결되거나 이를 사용할 수 없습니다. 귀하는 본 계약(본 첨부 3 포함), Game Center 문서 및 모든 관련 법률에 따라서만 Game Center 서비스를 사용하는 데 동의합니다. 귀하의 계약이 만료 또는 종료된 후에는 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램이 Game Center 서비스에 액세스하거나 이를 사용할 수 없음을 이해합니다.

1.2 Apple은 Game Center 서비스의 일환으로 최종 사용자의 별칭과 관련된 고유 식별자('플레이어 ID')를 귀하에게 제공할 수 있습니다. 귀하는 최종 사용자 또는 제3자에게 플레이어 ID를 표시하지 않을 것에 동의하며, Game Center 사용과 관련하여 최종 사용자를 구별하기 위해서만 플레이어 ID를 사용하는 데 동의합니다. 귀하는 본 문서에서 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고, Game Center 서비스에서 제공하는 플레이어 ID, 별칭 또는 기타 데이터나 정보를 역 조회, 추적, 연결, 연관, 채굴, 수확하거나 기타 방식으로 악용하지 않을 것에 동의합니다. 예를 들어, 귀하는 최종 사용자의 실제 신원을 확인하려고 시도해서는 안 됩니다.

1.3 귀하는 귀하의 응용 프로그램을 위한 서비스 및 기능을 제공하기 위해 필요한 경우에만 Game Center 서비스에서 제공하는 정보를 사용합니다. 예를 들어, 귀하는 그러한 정보를 제3자 서비스에 호스팅하거나 내보내지 않습니다. 또한 귀하는 귀하의 응용 프로그램을 위한 서비스 및 기능을 제공하는 데 필요한 경우를 제외하고, 사용자의 명시적 동의를 얻은 경우, 그리고 본 계약에서 달리 금지하지 않는 경우 Game Center 서비스를 통해 얻은 사용자 정보 또는 데이터를 (개별적으로 또는 일괄하여) 제3자에게 이전하거나 복사하지 않을 것에 동의합니다.

1.4 귀하는 Apple에서 명시적으로 허용되지 않은 방법을 사용하여 Game Center 서비스로부터 정보를 얻는 것 등을 포함해 Game Center 서비스(또는 그 일부)에 대한 무단 사용권 또는 액세스 권한을 얻기 위한 시도(또는 다른 사람이 얻을 수 있게 하려는 시도)를 하지 않습니다. 예를 들어, 귀하는 패킷 스니퍼를 사용하여 Game Center에 연결된 시스템 또는 네트워크의 통신 프로토콜을 가로채거나, Game Center에서 데이터 또는 사용자 정보를 스크랩하거나, 제3자 소프트웨어를 사용하여 Game Center를 통해 플레이어, 게임 데이터, 계정 또는 서비스 사용 패턴에 관한 정보를 수집해서는 안 됩니다.

2. 추가 제한

2.1 귀하는 Apple의 네트워크나 서버 또는 Game Center 서비스에 연결된 제3자의 서버나 네트워크를 손상시키거나 방해하거나 다른 방법으로 다른 개발자 또는 최종 사용자의 Game Center 사용을 방해하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 테스트 및 개발 목적을 제외하고, Game Center 서비스 사용을 통해 허위 계정을 생성하거나 최종 사용자의 Game Center 서비스 사용을 방해하는 방식으로 Game Center 서비스를 사용하여 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램에 대한 정보를 허위로 표시하지 않을 것에 동의합니다(예: 치트 코드 사용을 통해 과장된 고득점 생성 또는 귀하의 응용 프로그램에 대한 사용자 계정 수 위조).

2.2 귀하는 서비스 거부 공격을 이용하거나, 스파이더, 스크립트, 봇과 같은 자동화된 프로세스나 서비스를 사용하거나, Game Center 서비스 또는 Apple 소프트웨어의 버그를 악용하는 등의 방법으로 Game Center를 방해하는 행위를 개시, 지원, 방조하지 않습니다. 귀하는 Game Center 서비스의 취약점을 조사, 테스트, 스캔하지 않을 것에 동의합니다. 또한 귀하는 Game Center 서비스에 통합되거나 Game Center 서비스가 사용하는 데이터 보호, 보안, 검증, 인증 메커니즘을 비활성화, 스푸핑, 해킹, 저해하거나 기타의 방법으로 방해하지 않을 것과 다른 사람이 그렇게 하도록 허용하지 않을 것에 동의합니다.

2.3 귀하는 Game Center 또는 Apple 브랜드 제품의 정상적인 작동을 해치거나 방해하거나 제한할 수 있는 바이러스 또는 기타 컴퓨터 코드, 파일 또는 프로그램이 포함된 자료를 전송, 저장 또는 제공해서는 안 됩니다.

2.4 귀하는 원치 않는 메시지 또는 부적절한 메시지를 최종 사용자에게 전송하기 위해 또는 전송하거나 Game Center 사용자의 권리를 침해하거나 이들을 피싱하거나 이들에게 스팸을 발송할 목적으로 Game Center 서비스의 일부를 사용하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 Game Center 서비스 사용을 통해 얻은 정보로 Game Center 사용자를 다른 서비스로 재라우팅해서는 안 됩니다(또는 그런 시도를 해서는 안 됨).

2.5 귀하는 Game Center 서비스에 대한 액세스 또는 Game Center 서비스에서 제공되는 데이터나 정보에 대해 최종 사용자에게 요금을 부과하지 않습니다.

2.6 Apple이 App Store Connect를 통해 귀하에게 귀하의 응용 프로그램을 위한 일부 Game Center 기능을 관리하도록 허용하는 경우(예: 사기성 사용자를 차단하거나 귀하의 응용 프로그램 랭킹에서 의심스러운 랭킹 점수를 제거하는 기능), 귀하는 그러한 사용자 또는 점수가 오해를 야기하거나, 사기, 부적절, 불법 또는 부정한 행위의 결과라고 합리적으로 믿는 경우에 한하여 그러한 수단을 사용하는 데 동의합니다.

3. **귀하의 인정 사항.** 귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다.

3.1 Apple은 그때그때 귀하에 대한 사전 통지 여부와 관계없이 (a) Game Center 서비스를 수정하거나(기능 변경 또는 제거 포함), (b) Game Center API 또는 관련 API를 수정, 사용 중단, 재발행, 재공개할 수 있습니다. 귀하는 그러한 수정으로 인해 귀하의 응용 프로그램을 귀하의 비용으로 변경 또는 업데이트해야 할 수 있다는 점을 이해합니다. Apple은 Game Center 서비스를 제공하거나 계속 제공할 명시적 또는 묵시적 의무가 없으며, 언제든지 Game Center 서비스의 전부 또는 일부를 일시 중지하거나 중단할 수 있습니다. Apple은 Game Center 서비스 또는 Game Center API의 이러한 서비스 일시 중지나 중단 또는 수정으로 인해 또는 이와 관련하여 귀하 또는 다른 당사자에게 발생한 모든 종류의 손실, 손해, 비용에 대해 책임지지 않습니다.

3.2 Apple은 귀하에 대해 Game Center 서비스의 가용성 또는 가동 시간을 보장하지 않으며, 해당 서비스에 대한 유지 관리, 기술 지원 또는 기타 지원을 제공할 의무가 없습니다. Apple은 단독 재량으로 언제든지 귀하의 Game Center 서비스 액세스 권한을 제거할 권리가 있습니다. Apple이 Game Center 및 기타 Apple 제품이나 서비스를 개선하는 데 도움을 얻고 귀하의 본 계약 준수를 확인하기 위해, Apple은 귀하의 Game Center 서비스 사용에 관한 정보(기술 및 진단 정보를 포함하며 이에 국한되지 않음)를 모니터링하고 수집할 수 있습니다.

4. **추가 책임 부인.** Apple은 Game Center 중단 또는 시스템 고장, 네트워크 공격, 예정된/예정되지 않은 유지 관리 또는 기타 중단으로 인해 발생하는 모든 손해나 손실에 대해 책임지지 않습니다.

첨부 4

(본 계약에 대한)

iCloud 사용에 대한 추가 약관

다음 조건은 본 계약 조건에 추가되며, 귀하의 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어와 관련된 소프트웨어 개발 및 테스트를 위한 귀하의 iCloud 서비스 사용에 적용됩니다.

1. iCloud 사용

1.1 귀하의 응용 프로그램 및/또는 웹 소프트웨어는 Apple로부터 권한을 부여받은 경우에만 iCloud 서비스에 액세스할 수 있습니다. 귀하는 본 프로그램의 일부로 제공되는 iCloud Storage API, CloudKit API 또는 CloudKit 콘솔을 통하지 않고 iCloud 서비스 또는 그 안에 포함된 콘텐츠, 데이터, 정보에 액세스하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 귀하의 권한을 제3자와 공유하거나 Apple이 명시적으로 허용하지 않는 목적으로 사용하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 iCloud 서비스, iCloud Storage API, CloudKit API를 본 계약 및 iCloud 문서에서 명시적으로 허용하는 바에 따라, 그리고 모든 관련 법률 및 규정에 따라 사용하는 데 동의합니다. 또한 귀하의 웹 소프트웨어는 Apple이 단독 재량으로 판단할 때 귀하가 해당 웹 소프트웨어에서 iCloud 서비스를 사용하는 것이 귀하가 그에 대응하는 라이선스 응용 프로그램에서 사용하는 것과 유사한 경우에만 iCloud 서비스에 액세스하고 이를 사용할 수 있습니다(예: 라이선스 응용 프로그램에서 검색되거나 업데이트된 동일한 유형의 데이터를 저장하기 위해). Apple 서비스가 어떤 이유로든 데이터를 다른 컨테이너로 전송하기 위해 iCloud에 할당된 귀하의 스토리지 컨테이너보다 더 많이 사용할 수 있도록 허용하는 경우, 귀하는 그러한 기능을 수행하기 위해 합리적으로 제한된 시간 동안만 그러한 추가 컨테이너를 사용하며 스토리지 및 트랜잭션 할당을 늘리지 않을 것에 동의합니다.

1.2 귀하는 귀하의 계약 만료 또는 해지 후에는 소프트웨어 개발 또는 테스트를 위해 iCloud 서비스에 액세스하거나 이를 사용할 수 없음을 이해합니다. 그러나 귀하의 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어를 설치하였고 iCloud를 사용하기 위해 Apple에 유효한 최종 사용자 계정이 있는 최종 사용자는 사용자가 생성한 문서, 개인 컨테이너, 그리고 귀하가 관련 iCloud 이용 약관 및 본 이용 약관에 따라 iCloud Storage API 또는 CloudKit API를 통해 해당 최종 사용자의 계정에 파일에 저장하기로 선택한 파일에 계속 액세스할 수 있습니다. 귀하는 iCloud(또는 최종 사용자가 직접 생성한 문서, 개인 컨테이너 및 파일)에 액세스하는 것을 방해하지 않으며, 다른 방법으로 언제든 어떤 방식으로든 이들의 iCloud 사용을 방해하지 않을 것에 동의합니다. 귀하가 CloudKit API를 통해 공용 컨테이너에 저장하는 데이터(귀하가 생성한 것인지 최종 사용자가 생성한 것인지 상관없이)와 관련하여, Apple은 귀하의 계약이 만료되거나 해지되는 경우 또는 Apple이 CloudKit 콘솔에서 달리 명시한 바에 따라 해당 데이터에 대한 액세스를 일시 중지하거나 해당 데이터의 전부 또는 일부를 삭제할 권리를 갖습니다.

1.3 귀하의 응용 프로그램은 귀하의 응용 프로그램 및 웹 소프트웨어에 대한 키 값 데이터(예: 금융 앱의 주식 목록, 앱의 설정)를 저장하고 검색할 목적 및 귀하의 최종 사용자가 iCloud 서비스를 통해 사용자 생성 문서 및 파일에 액세스할 수 있게 하려는 목적으로만 iCloud Storage API를 사용할 수 있습니다. 귀하의 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어 응용 프로그램은 iCloud 문서에 따라 공개 또는 비공개 컨테이너에 저장하기로 선택한 구조화된 데이터의 저장, 검색, 쿼리에 CloudKit API를 사용할 수 있습니다. 귀하는 귀하의 응용 프로그램이 iCloud 이용 약관 또는 귀하의 응용 프로그램에 대한 본 프로그램의 요구 사항을 위반하게 만드는 콘텐츠나 자료를 iCloud Storage API 또는 CloudKit API를 통해 고의로 저장하지 않을 것에 동의합니다(예: 귀하의 응용 프로그램은 불법 자료 또는 권리 침해 자료를 저장할 수 없음).

1.4 귀하는 사용자가 귀하의 응용 프로그램 및 웹 소프트웨어를 사용하여 iCloud에서 사용자 생성 문서 및 파일에 액세스하도록 허용할 수 있습니다. 그러나 동일한 타이틀의 서로 다른 버전 간에 해당 데이터를 공유하는 경우가 아니거나 사용자의 동의를 얻지 않은 경우, 귀하는 귀하 응용 프로그램의 키 값 데이터를 다른 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어와 공유할 수 없습니다.

1.5 귀하는 CloudKit API 및 iCloud Storage API를 사용하여 iCloud에 저장하는 모든 콘텐츠와 자료에 대해 책임을 져야 하며, iCloud 서비스를 통해 저장한 정보를 보호하기 위해 합리적이고 적절한 조치를 취해야 합니다. 최종 사용자가 iCloud Storage API 또는 CloudKit API를 사용하여 귀하의 응용 프로그램에 저장한 콘텐츠 및 자료(예: 사용자가 생성한 문서, 공용 컨테이너의 최종 사용자 게시물)와 관련된 제3자 클레임과 관련하여, 귀하는 디지털 밀레니엄 저작권법(DMCA)에 따라 발송된 통지를 준수하는 것을 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 클레임을 적절히 취급하고 신속하게 처리할 책임이 있다는 데 동의합니다.

1.6 유럽 연합 국가 내에 소재하는 조직으로 Apple Developer Program에 등록한 경우 규정(EU) 2023/2854와 관련된 CloudKit에 대한 추가 약관은 https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-CloudKit.pdf 페이지에 명시되어 있습니다.

2. 추가 요구 사항

2.1 귀하는 개발자로서의 귀하와 귀하의 최종 사용자 모두에 대해 iCloud 서비스의 저장 용량, 전송 및 거래 제한이 있음을 이해합니다. 귀하 또는 귀하의 최종 사용자가 이러한 한도에 도달하는 경우, 귀하 또는 귀하의 최종 사용자가 해당 서비스에서 용량 한도를 충족하기에 충분한 데이터를 삭제하거나, 용량을 증가시키거나, 기타 방법으로 귀하의 iCloud 사용을 변경할 때까지 귀하 또는 귀하의 최종 사용자는 iCloud 서비스를 사용할 수 없으며, 귀하 또는 귀하의 최종 사용자는 이 기간 동안 iCloud에서 데이터에 액세스하거나 데이터를 검색하지 못할 수 있습니다.

2.2 귀하는 귀하의 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어를 통한 iCloud 서비스 액세스나 사용에 대해 사용자에게 요금을 부과할 수 없으며, 해당 서비스의 일부를 재판매하는 것 등을 포함해 기타 방식으로 iCloud 서비스에 대한 액세스 권한을 판매하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 Apple에 유효한 최종 사용자 iCloud 계정을 보유한 최종 사용자에게 해당 사용자 계정의 약관에 따른 사용을 위해 스토리지를 제공하기 위해서만 귀하의 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어에서 iCloud 서비스를 사용할 수 있습니다. 단, 귀하는 해당 사용자가 iCloud 계정을 가지고 있는지 여부와 상관없이 최종 사용자가 액세스할 수 있도록 CloudKit API를 사용하여 공용 컨테이너에 데이터를 저장할 수 있습니다. 귀하는 최종 사용자가 Apple과 체결한 관련 iCloud 서비스 계약 조건을 위반하거나 iCloud 서비스에 저장된 데이터 또는 정보에 적용되는 Apple 사용 정책을 위반하도록 유도해서는 안 됩니다.

2.3 귀하는 iCloud 서비스의 전체 네트워크 용량 또는 대역폭을 과도하게 사용하거나 불합리한 데이터 로드 또는 쿼리로 해당 서비스에 부담을 주지 않아야 합니다. 귀하는 Apple의 네트워크나 서버 또는 iCloud에 연결된 제3자의 서버나 네트워크를 손상시키거나 이를 방해하거나 다른 방법으로 다른 개발자 또는 사용자의 iCloud 서비스 사용을 방해하지 않을 것에 동의합니다.

2.4 귀하는 Apple이 iCloud 서비스의 최종 사용자에게 표시하는 경고, 시스템 설정, 통지, 알림을 비활성화하거나 방해해서는 안 됩니다.

3. 귀하의 인정 사항

귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다.

3.1 Apple은 귀하에 대한 사전 통지 여부와 관계없이 언제든지 (a) 특징 또는 기능의 변경 또는 제거를 포함하여 iCloud Storage API 또는 CloudKit API를 수정하거나 (b) 해당 API를 수정, 사용 중단, 재발행, 재공개할 수 있습니다. 귀하는 그러한 수정으로 인해 귀하의 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어를 귀하의 비용으로 변경 또는 업데이트해야 할 수 있다는 점을 이해합니다. Apple은 iCloud 서비스를 제공하거나 계속 제공할 명시적 또는 묵시적 의무가 없으며 언제든지 iCloud 서비스의 전부 또는 일부를 일시 중지하거나 중단할 수 있습니다. Apple은 그러한 서비스 일시 중지나 중단 또는 iCloud 서비스, iCloud Storage API, CloudKit API의 수정으로 인해 또는 이와 관련하여 귀하 또는 다른 당사자에게 발생하는 모든 종류의 손실, 손상, 비용에 대해 책임지지 않습니다.

3.2 iCloud 서비스는 모든 언어로 또는 모든 국가나 지역에서 사용 가능하지 않으며 Apple은 iCloud 서비스가 특정 장소에서 사용하기에 적합하거나 사용 가능하다고 진술하지 않습니다. iCloud Storage API 또는 CloudKit API를 통해 귀하의 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어에서 iCloud 서비스에 대한 액세스를 제공하기로 선택한 경우(예: 공용 또는 개인 컨테이너에 데이터를 저장하기 위해), 이는 귀하가 자발적으로 하는 것이며, 귀하는 관련 법률 또는 규정을 준수할 책임이 있습니다.

3.3 Apple은 귀하에 대해 iCloud 서비스의 가용성 또는 가동 시간을 보장하지 않으며, iCloud 서비스에 대한 유지 관리, 기술 지원 또는 기타 지원을 제공할 의무가 없습니다. Apple은 iCloud 서비스와 관련하여 귀하가 행한 지출, 투자, 약정, 그리고 iCloud 서비스의 사용 또는 액세스에 대해 책임지지 않습니다.

3.4 Apple은 언제든지 Apple의 단독 재량에 따라 iCloud 서비스에 대한 귀하의 액세스를 일시 중단 또는 취소하거나 iCloud 서비스 사용을 제한할 권리를 갖습니다. 또한 Apple은 단독 재량에 따라 언제든지 귀하의 응용 프로그램 또는 웹 소프트웨어가 iCloud 서비스를 통해 보내거나 받을 수 있는 트랜잭션의 한도 또는 이들이 사용할 수 있는 자원이나 용량의 한도를 부과하거나 조정할 수 있습니다.

3.5 Apple이 iCloud 서비스 및 기타 Apple 제품이나 서비스를 개선하는 것을 돕기 위해, Apple은 iCloud Storage API, CloudKit API 또는 CloudKit 콘솔을 통해 iCloud 서비스 사용에 대한 정보(기술 정보 및 진단 정보를 포함하되 이에 국한하지 않음)를 모니터링하고 수집할 수 있습니다. 단, Apple은 CloudKit을 통해 개인 컨테이너에 저장된 최종 사용자 데이터, CloudKit을 통해 공용 컨테이너에 저장된 응용 프로그램 데이터 또는 iCloud Storage API 및 iCloud 서비스를 사용하여 저장된 사용자 생성 문서, 파일 또는 키 값 데이터에 액세스하거나 이를 공개하지 않습니다. Apple이 그러한 액세스, 사용, 보존 또는 공개가 합리적이라고 확신하는 경우, 그리고 법적 또는 규제상의 프로세스나 요청을 준수하는 데 합리적으로 필요하거나, iCloud Storage API를 통해 해당 최종 사용자의 iCloud 계정에 저장되어 있거나 CloudKit API를 통해 해당 최종 사용자의 개인 컨테이너에 저장되어 있는 데이터와 관련하여 최종 사용자가 달리 요청하는 경우는 예외입니다.

3.6 또한 귀하가 iCloud Storage API 또는 CloudKit API를 사용하여 iCloud 서비스에 개인과 관련된 개인 정보 또는 개인을 식별할 수 있는 정보(총칭하여, '개인 데이터')를 저장하는 경우, 귀하는 Apple(그리고 본 제3.6절 적용 시에는 모든 관련 Apple 자회사)이 그러한 개인 데이터의 처리, 저장, 취급을 위한 귀하의 대리인 역할을 한다는 데 동의합니다. Apple은 해당 개인 데이터 처리 권한을 보유하고 있는 모든 사람으로 하여금 기밀 유지에 동의하게 하는 데 동의합니다(약관이나 적절한 법령상 의무에 따라). Apple은 단지 귀하의 iCloud 서비스 사용을 이유로 이러한 개인 데이터에 대해 어떠한 권리, 자격, 이익도 보유하지 않습니다. 귀하는 iCloud 서비스를 통한 데이터 및 정보의 사용 또는 수집과 관련하여 개인정보 보호법 및 데이터 보호법을 포함한 모든 관련 법률을 준수하는 것은 전적으로 귀하의 책임이라는 점에 동의합니다. 또한 귀하는 해당 데이터나 활동의 감시, 부적절한 데이터나 활동의 방지 및 처리, 데이터에 대한 액세스 권한의 제거 및 종료를 포함해 개인 데이터와 관련된 모든 활동을 책임집니다. 귀하는 이러한 개인 데이터를 보호하고 개인 데이터에 대한 귀사 직원의 액세스를 제한할 책임이 있으며, 귀하를 대리하여 iCloud 서비스를 이용할 수 있도록 액세스가 허용된 직원의 행동에 대해 책임져야 합니다. 귀하 및 귀하의 사용자가 iCloud 서비스를 통해 제공한 개인 데이터는 iCloud 서비스를 제공 및 개선하고 귀하를 대신하여 후속 조치를 이행하는 데 필요한 경우에 한하여 Apple이 사용할 수 있습니다. Apple은

(a) 오직 본 계약에 명시된 귀하의 지시와 허가 및 관련 법률, 규정, 협정, 조약에 따라 해당 개인 데이터를 사용하고 처리합니다. EEA 및 스위스 내에서 Apple은 유럽 연합 또는 회원국 법률이 달리 요구하지 않는 한 본 문서에 명시된 귀하의 지침 및 권한에 따라서만 개인 데이터를 처리하며, 이 경우 Apple은 그러한 기타 법적 요구 사항을 귀하에게 통지합니다(법이 Apple의 통지를 금지하는 제한적인 경우는 예외).
(b) 관련 법률에 정의된 사용자 액세스, 삭제, 제한 요청을 관리하는 합리적인 수단을 귀하에게 제공합니다. 귀하가 iCloud 서비스를 선의로 사용한 결과 해당 개인 데이터와 관련하여 데이터 보호 규제 기관 또는 유사한 기관이 귀하를 조사하는 경우, Apple은 귀하에게 합리적인 도움과 지원을 제공합니다.
(c) 해당 서비스에 대한 무단 액세스로 인해 귀하의 개인 데이터가 변경, 삭제 또는 분실되었음을 Apple이 알게 되는 경우, Apple은 구체적인 기간 내에 통지할 것을 요구하는, 귀하에게 적용되는 관련 법적 요건을 고려하여 과도한 지체 없이 Apple이 선택한 합리적인 방법으로 귀하에게 통지합니다. 귀하는 본 계약 조건에 따라 그러한 통지를 위해 귀하의 최신 연락처 정보를 Apple에 제공할 책임이 있습니다.
(d) 2016년 4월 27일자 유럽 의회 및 이사회의 규정(GDPR) (EU) 2016/679 제28조에 명시된 규정 준수 의무를 증명하고 이 규정들이 요구하는 감사를 허용하고 이에 기여하는 데 필요한 정보를 귀하에게 제공합니다. 단, 귀하는 해당 감사 목적을 충족하기에 Apple의 ISO 27001 및 27018 인증이 충분한 것으로 간주된다는 점에 동의합니다.
(e) GDPR 33~36조에서 정한 Apple의 의무 이행을 보장하기 위해 Apple이 선택한 합리적인 방법으로 귀하를 지원합니다. 귀하가 iCloud 서비스에 저장한 정보에 대한 제3자의 요청을 Apple이 수신하는 경우 법률 또는 그러한 요청의 조건에서 달리 요구하지 않는 한, Apple은 이러한 요청을 수신한 사실을 귀하에게 통지하고 해당 요청은 귀하가 처리해야 한다는 사실을 요청자에게 통지합니다. 법률 또는 제3자 요청에 의해 달리 필요한 경우를 제외하고, 귀하는 요청에 응답할 책임이 있습니다.
(f) 개인 데이터를 이전, 처리, 저장하는 과정에서 개인 데이터를 보호하기 위해 업계 표준 조치를 이행합니다. 암호화된 개인 데이터는 Apple의 지리적 재량에 따라 보관합니다.
(g) 본 계약의 맥락에서 개인 데이터가 유럽경제지역 또는 스위스로부터 제3국으로 이전되는 경우, 충분한 보호 수준을 보장하거나, 표준 계약 조항/스위스 국제 데이터 이전 협약(이는 귀하의 개인 데이터가 이전되고 있다고 귀하가 판단하는 경우 요청에 따라 귀하에게 제공됨)을 이용하는 제3국으로만 이전되도록 보장합니다.

3.7 iCloud Extended Share Access API를 사용하려면 귀하의 응용 프로그램에 (a) 최종 사용자가 볼 수 있는 협력적 다중 사용자 공유 기능이 있어야 하며, (b) 공유 기능을 위해 CloudKit API를 사용하여 응용 프로그램 내에서 사용자 지정 사용자 인터페이스를 활성화해야 합니다. 이 인터페이스에서 iCloud Extended Share Access API를 사용하여 공유 중에 입수한 최종 사용자의 정보를 공유 참여자가 볼 수 있습니다. 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 최종 사용자 정보를 일시적으로만 사용하여 공유 참가자에게 이를 표시할 수 있습니다. 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 최종 사용자 정보를 저장해서는 안 됩니다.

4. **추가 책임 부인**. Apple 및 Apple의 서비스 제공업체는 iCloud, iCloud Storage API 또는 CloudKit API의 사용, 오용, 의존, 사용 불능, 중단, 일시 중단 또는 해지 또는 본 계약에 반하는 귀하의 데이터 처리 또는 부적절하거나 권한 없는 데이터 저장 또는 취급을 포함해 귀하의 데이터 또는 최종 사용자 데이터의 무단 접속, 변경, 삭제, 파기, 손상, 상실, 저장 실패 또는 귀하의 최종 사용자가 앞의 것들을 사용하여 발생하는 청구로 인해 발생하는 손해 또는 손실에 대해 책임지지 않습니다.

첨부 5

(본 계약에 대한)

패스에 대한 추가 약관

다음 조건은 계약 조건에 추가되며 귀하의 패스 개발 및 배포에 적용됩니다.

1. 패스 유형 ID 사용 및 제한

패스 유형 ID는 지갑과 함께 사용하기 위해 또는 귀하의 패스와 함께 APN 서비스를 사용하기 위해 귀하의 패스에 디지털 서명하는 용도로만 사용할 수 있습니다. 귀하는 아래의 **제2절**에 따라 귀하의 패스에 통합된 귀하의 패스 유형 ID를 귀하의 자체 상표 또는 브랜드로 배포하거나 귀하의 패스 내에서 제3자 상표 또는 브랜드를 언급하는 경우(예: 특정 상품에 대한 매장 쿠폰)에만 귀하가 필요한 권리를 보유하고 있음을 진술하고 보증해야 합니다. 귀하는 귀하의 패스 유형 ID를 제3자에게 공유, 제공, 양도하지 않을 것(서비스 제공업체는 예외, 오직 본 문서에서 허용하는 제한된 범위 내에서)과 제3자의 패스에 서명하기 위해 귀하의 패스 유형 ID를 사용하지 않을 것에 동의합니다.

2. 패스 배포, 마케팅 권한

2.1 본 계약 조건을 전제로, 귀하는 웹, 이메일 또는 응용 프로그램을 통해 최종 사용자에게 귀하의 패스를 배포할 수 있습니다. 귀하는 패스가 지갑에 로드되기 전에 해당 사용자가 패스를 수락해야 하며, 해당 사용자가 언제든지 패스를 제거하거나 양도할 수 있음을 이해합니다.

2.2 이러한 방식으로 패스를 배포함으로써 귀하는 귀하의 패스가 해당 시점에 유효한 문서 및 본 프로그램 요구 사항, 그리고 본 첨부 5의 조건을 준수한다는 사실을 Apple에 진술하고 보증하는 것입니다. Apple은 이러한 방식으로 패스를 배포한 결과 귀하에게 발생할 수 있는 비용, 경비, 손해, 손실(비즈니스 기회의 상실, 일실 이익 포함) 또는 기타 책임에 대해 책임지지 않습니다.

2.3 귀하는 귀하의 패스와 관련된 최종 사용자의 질문, 불만 또는 청구가 전달될 이름과 주소 및 연락처 정보(전화번호, 이메일 주소)를 패스에 명시하는 데 동의합니다. 귀하는 귀하의 재량에 따라 귀하의 패스와 관련된 최종 사용자 이용 약관을 첨부하거나 포함할 책임이 있습니다. Apple은 귀하의 최종 사용자 이용 약관을 위반하는 행위에 대해 책임지지 않습니다. 귀하는 귀하의 패스에 대한 모든 사용자 지원, 보증 및 도움에 대해 전적으로 책임을 집니다. 귀하는 패스에 액세스하기 위해 지갑을 사용하는 최종 사용자에게 요금을 부과할 수 없습니다.

2.4 본 계약에서 허용하는 바에 따라 귀하의 패스를 배포함으로써 귀하는 Apple이 (i) 귀하의 패스 스크린샷, (ii) 귀하의 패스와 관련된 상표 및 로고, (iii) 귀하가 홍보 목적으로 사용할 권리가 없고 귀하가 Apple에 서면으로 명시한 부분을 제외한 마케팅 자료 및 기프트 카드의 홍보 목적으로 패스 정보를 사용하도록 허용합니다. 또한 귀하는 Apple의 합당한 요청에 따라 귀하가 Apple에 제공하는 이미지 및 기타 자료를 Apple이 마케팅 자료 및 기프트 카드에서 홍보 목적으로 사용하는 것을 허락합니다.

3. 추가 패스 요구 사항

3.1 Apple은 귀하에게 패스 생성에 사용할 템플릿을 제공할 수 있으며, 귀하는 귀하의 해당 용도에 대해 적절한 템플릿을 선택하기로 동의합니다(예: 영화 티켓에 탑승권 템플릿을 사용하지 않음). 스마트 추천을 표시하는 패스의 템플릿을 활성화하기로 선택하는 경우, 귀하는 Apple이 패스 정보를 사용하여 내비게이션, 날씨 및 음악과 관련된 추천 등 패스와 관련된 추천을 최종 사용자에게 지갑을 통해 제공할 수 있다는 데 동의하는 것입니다.

3.2 패스는 해당 문서에 따라 호환되는 Apple 브랜드 제품의 잠금 화면에 있는 지갑을 통해, Apple이 패스에 대해 지정한 컨테이너 영역인 지갑에서만 작동하고 표시될 수 있습니다.

3.3 본 계약의 **제3.3.3절 B항**의 첫 번째 문장의 반대되는 규정에도 불구하고 사용자의 사전 동의가 있는 경우, 귀하 및 귀하의 패스는 패스 및/또는 응용 프로그램 사용과 직접적으로 관련된 서비스 또는 기능을 제공하는 목적인 한 사용자 데이터 및/또는 기기 데이터를 응용 프로그램과 공유할 수 있습니다. 귀하는 타깃 광고 또는 광고 측정 목적으로 사용자의 패스에서 얻은 데이터를 다른 사용자 또는 기기 데이터와 연결하거나, 사용자의 패스에서 얻은 사용자 또는 기기 데이터를 데이터 중개업체와 공유할 수 없습니다.

3.4 패스에 내장된 NFC(Near Field Communication) 기술을 사용하기를 원하는 경우, 귀하는 패스와 함께 NFC를 사용하기 위한 Apple 인증서를 개발자 웹 포털에서 요청할 수 있습니다. Apple은 귀하의 요청을 검토할 것이며, 그러한 Apple 인증서 사용에 대해 별도의 계약을 제시할 수 있습니다. Apple은 귀하에게 그러한 Apple 인증서를 제공하지 않을 권리를 보유합니다.

4. 패스를 검토할 수 있는 Apple의 권리, 취소. 귀하는 귀하가 귀하의 최종 사용자가 사용하도록 배포하기를 원하거나 귀하의 최종 사용자가 이미 사용 중인 패스를 Apple이 본 계약의 계약 기간 동안 언제든지 검토하여 승인하거나 거부할 권리가 있음을 이해하고 이에 동의합니다. Apple이 요청하는 경우 귀하는 해당 패스를 Apple에 즉시 제공하는 데 동의합니다. 귀하는 귀하의 패스에 있는 특징, 콘텐츠, 서비스 또는 기능을 Apple이 검토하지 못하도록 숨기거나, 허위로 표시하거나, 오도하거나, 모호하게 하거나, 달리 Apple이 해당 패스를 완전히 검토하지 못하게 방해하지 않을 것에 동의하며, 또한 귀하는 Apple과 협력하고 그러한 패스와 관련하여 Apple이 합리적으로 요청하는 질문에 답하고 정보 및 자료를 제공하는 데 동의합니다. 귀하의 패스를 Apple에 제출한 후에 변경하는 경우, 귀하는 이를 Apple에 통지하고 Apple이 요청하는 경우 수정된 패스를 귀하의 최종 사용자에게 배포하기 전에 귀하의 패스를 다시 제출하는 데 동의합니다. Apple은 귀하의 패스가 해당 문서 및 본 프로그램 요구 사항, 첨부 5의 조건을 충족하더라도 일체의 사유로 언제든지 단독 재량으로 귀하의 패스 유형 ID를 취소하고 귀하의 패스를 최종 사용자에게 배포하는 것을 거부할 권리를 갖습니다. 이 경우 귀하는 해당 패스를 최종 사용자에게 배포할 수 없다는 데 동의합니다.

5. 추가 책임 부인. Apple은 지갑, 귀하의 패스 유형 ID, 귀하의 패스 또는 이와 관련하여 제공되는 서비스의 사용, 배포, 오용, 의존, 사용 불능, 중단, 일시 중단, 해지로 인해 발생하는 손해 또는 손실에 대해 책임지지 않습니다. 여기에는 지갑 내의 귀하의 패스의 상실 또는 표시 불능 또는 귀하의 최종 사용자가 앞의 항목을 사용하는 것으로부터 발생하는 최종 사용자의 청구 등이 포함되며 이에 국한되지 않습니다.

첨부 6

(본 계약에 대한)

Apple 지도 서비스 사용에 대한 추가 약관

다음 조건은 계약 조건에 추가되며, 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램에서 Apple 지도 서비스를 사용하는 데 적용됩니다. 본 첨부 6의 목적상 'Apple 지도 서비스'에는 Amap Software Co., Ltd.가 Apple 제품 또는 서비스를 통해 중국의 최종 사용자에게 배포하는 매핑 서비스가 포함됩니다.

1. 지도 서비스 사용

1.1 귀하의 응용 프로그램은 MapKit API, Apple Maps Server API 또는 MapKit JS를 통해서만 Apple 지도 서비스에 액세스할 수 있으며, 귀하의 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램은 MapKit JS 또는 Apple Maps Server API를 통해서만 Apple 지도 서비스에 액세스할 수 있습니다. 귀하는 MapKit API, Apple Maps Server API 또는 MapKit JS를 통하지 않고는 Apple 지도 서비스 또는 지도 데이터에 액세스하지 않을 것에 동의하며, 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램에서 Apple 지도 서비스를 사용하는 경우 프로그램 요구 사항을 준수할 것에 동의합니다.

1.2 귀하는 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램에 서비스 및 기능을 제공하는 데 필요한 경우에만 Apple 지도 서비스 및 지도 데이터를 사용해야 합니다. 귀하는 본 계약(본 첨부 6을 포함하되 이에 국한되지 않음)과 MapKit, Apple Maps Server API, MapKit JS 문서에서 명시적으로 허용된 대로만, 모든 관련 법률 및 규정에 따라 Apple 지도 서비스, MapKit API, Apple Maps Server API, MapKit JS를 사용할 것에 동의합니다. MapKit JS는 차량 함대 관리(파견 포함), 자산 추적, 엔터프라이즈 경로 최적화 또는 해당 웹사이트 및/또는 응용 프로그램의 기본 목적이 차량 보험 위험 평가인 경우 상업적 목적을 위해 귀하의 웹사이트 및/또는 Apple 하드웨어가 아닌 하드웨어에서 실행되는 응용 프로그램에서 사용할 수 없습니다.

1.3 귀하는 Apple 지도 서비스에서 수신하는 결과가 날씨, 도로 및 교통 상황, 지정학적 사건과 같은 지도 데이터의 정확성에 영향을 미칠 수 있는 다양한 요인으로 인해 실제 상황과 다를 수 있음을 인정하고 동의합니다.

2. 추가 제한

2.1 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램은 Apple 지도 서비스에 표시되거나 이를 통해 제공되는 Apple 또는 그 파트너 또는 라이선스 제공자의 저작권 고지, 상표, 로고 또는 기타 독점권 고지 또는 법적 고지, 문서 또는 하이퍼링크를 제거하거나 가리거나 변경할 수 없습니다.

2.2 귀하는 지도 데이터 또는 그 일부의 대량 다운로드나 피드를 활성화하거나 허용하는 방식으로 또는 지도 데이터의 일부의 추출, 스크래핑, 재사용하는 방식으로 Apple 지도 서비스를 사용해서는 안 됩니다. 예를 들어, 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램은 지도 데이터 또는 그 일부를 보조 또는 파생 데이터베이스의 일부로 사용하거나 제공할 수 없습니다.

2.3 본 문서에서 명시적으로 허용하는 경우를 제외하고, 귀하는 어떠한 방식으로든 지도 데이터를 복사, 수정, 번역, 파생물 생성, 게시하거나 공개적으로 표시하지 않을 것에 동의합니다. 또한 다른 매핑 서비스를 개선하거나 생성할 목적으로 Apple 지도 서비스가 제공하는 데이터를 사용하거나 비교해서도 안 됩니다. 귀하는 Apple 지도 서비스의 사용 또는 액세스를 통해 대체 서비스 또는 유사한 서비스의 생성이나 생성 시도를 하지 않을 것에 동의합니다.

2.4 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램은 지도 데이터를 본 문서에서 허용하는 대로만 표시할 수 있다는 점과 지도 데이터는 Apple 지도 서비스를 통해 제공되는 Apple 지도상에만 표시된다는 점에 동의합니다. 또한 귀하는 Apple 지도 서비스를 통해 제공되는, 상응하는 Apple 지도를 표시하지 않으면서 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램 내에 지도 데이터를 표시할 수 없습니다(예: 귀하가 Apple 지도 서비스를 통해 주소 결과를 표시하는 경우 주소 결과와 함께 대응하는 지도를 표시해야 함).

2.5 Apple이 서면으로 명시적으로 허가하지 않는 한, 지도 데이터는 (a) 본 계약이나 MapKit 또는 MapKit JS 문서에서 허용된 Apple 지도 서비스의 사용 및/또는 (b) 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램을 사용하여 Apple 지도 서비스의 성능을 향상하기 위해 일시적이고 제한적으로 필요한 경우 외에는 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램에서 캐싱, 프리페칭 또는 저장할 수 없으며, 모든 경우 조치 후에는 해당 지도 데이터를 삭제해야 합니다.

2.6 귀하는 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램을 통한 Apple 지도 서비스 액세스 또는 사용에 대해 최종 사용자에게 요금을 부과할 수 없으며, 기타 방식으로 Apple 지도 서비스에 대한 액세스 권한을 판매하지 않을 것에 동의합니다.

2.7 귀하는 Apple이 언제든지 단독 재량으로 귀하의 Apple 지도 서비스 사용에 제한(예: 귀하의 응용 프로그램이 MapKit API 또는 Apple Maps Server API를 통해 수행할 수 있는 트랜잭션 수의 제한)을 부과하거나 Apple 지도 서비스(또는 그 일부)에 대한 귀하의 액세스를 취소 또는 제거할 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 또한 귀하는 Apple 지도 서비스에서 수신하는 결과가 도로 또는 기상 조건과 같이 지도 데이터의 정확성에 영향을 미칠 수 있는 다양한 요인으로 인해 실제 상황과 다를 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다.

3. **귀하의 인정 사항.** 귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다.

3.1 Apple은 귀하에 대한 사전 통지 여부와 관계없이 언제든지 (a) 기능의 변경 또는 제거를 포함하여 Apple 지도 서비스 및/또는 MapKit API, Apple Maps Server API 또는 MapKit JS를 수정하거나 (b) MapKit API, Apple Maps Server API 또는 MapKit JS를 수정, 사용 중단, 재발행, 재공개할 수 있습니다. 귀하는 그러한 수정으로 인해 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램을 귀하의 비용으로 변경 또는 업데이트해야 할 수 있다는 점을 이해합니다. Apple은 Apple 지도 서비스를 제공하거나 계속 제공할 명시적 또는 묵시적 의무가 없으며, 언제든지 Apple 지도 서비스의 전부 또는 일부를 일시 중지하거나 중단할 수 있습니다. Apple은 해당 서비스의 일시 중지나 중단 또는 Apple 지도 서비스, MapKit API, Apple Maps Server API 또는 MapKit JS의 변경으로 인해 또는 이와 관련하여 귀하 또는 다른 당사자가 입은 모든 종류의 손실, 손해, 비용에 대해 책임지지 않습니다.

3.2 Apple 지도 서비스는 모든 국가, 지역 또는 모든 언어로 제공되지 않을 수 있으며 Apple은 Apple 지도 서비스가 특정 장소에서 사용하기에 적합하거나 사용 가능하다고 진술하지 않습니다. 귀하가 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램에서 또는 MapKit API, Apple Maps Server API 또는 MapKit JS를 통해 Apple 지도 서비스에 대한 액세스를 제공하기로 선택하는 경우, 이는 귀하가 자발적으로 하는 것이며, 귀하는 관련 법률을 준수할 책임이 있습니다.

4. 귀하의 MapKit 및/또는 MapKit JS 구현을 검토할 수 있는 Apple의 권리. 귀하는 Apple이 본 계약 기간 동안 언제든지 귀하의 응용 프로그램, 웹사이트 또는 웹 응용 프로그램 내의 MapKit 및/또는 MapKit JS 구현을 검토하여 승인하거나 거부할 권리가 있음을 이해하고 이에 동의합니다. Apple이 요청하는 경우 MapKit 및/또는 MapKit JS 구현에 관한 정보를 Apple에 즉시 제공하는 데 동의합니다. 귀하는 Apple과 협력하며, 질문에 답하고, 그러한 구현과 관련하여 Apple이 합리적으로 요청하는 정보 및 자료를 제공하는 데 동의합니다. 귀하의 MapKit 및/또는 MapKit JS 사용이 문서 및 프로그램 요구 사항, 본 첨부의 조항을 충족하더라도 Apple은 단독 재량으로 언제든지 MapKit 및/또는 MapKit JS 키에 대한 액세스 및 자격 증명을 취소할 권리가 있습니다. 단지 예로서 들자면 MapKit 및/또는 MapKit JS 구현이 Apple 지도 서비스에 과도한 부담을 주거나, 지도를 표시할 때 Apple 지도 로고 또는 포함된 링크를 가리거나 제거하거나, Apple 지도 서비스와 연계하여 모욕적이거나 불법적인 지도 콘텐츠를 사용하는 경우 Apple은 그렇게 할 수 있습니다.

5. 추가 책임 부인. Apple, 그 라이선스 제공자 또는 서비스 제공업체는 시스템 장애, 네트워크 공격 또는 예정된/예정되지 않은 유지 관리로 인한 중단을 포함해 Apple 지도 서비스의 사용, 오용, 신뢰, 사용 불능, 중단, 일시 중지 또는 해지로 인한 손해 또는 손실에 대해 책임지지 않습니다.

첨부 7

(본 계약에 대한)

Safari 확장 프로그램에 대한 추가 약관

다음 내용이 계약 조건에 추가되며 Apple 인증서로 서명된 Safari 확장 프로그램에 적용됩니다.

1.1 Safari 확장 프로그램 요구 사항

Apple 인증서로 서명된 Safari 확장 프로그램 배포를 희망하는 경우, 해당 Safari 확장 프로그램에 대한 다음 요구 사항(이는 Apple이 그때그때 수정할 수 있음)을 준수하는 데 동의합니다.

- 귀하의 Safari 확장 프로그램에는 Apple 하드웨어, 소프트웨어 또는 서비스 또는 기타 제3자 소프트웨어, 펌웨어, 하드웨어, 데이터, 시스템, 서비스 또는 네트워크를 손상시키거나 파괴하거나 부정적인 영향을 미칠 수 있는 맬웨어, 악성 코드 또는 유해 코드 또는 기타 내부 구성요소(예: 컴퓨터 바이러스, 트로이 목마, '백도어')가 포함되어서는 안 됩니다.

- 귀하의 Safari 확장 프로그램은 타인에 대한 희롱, 괴롭힘, 스토킹, 스팸 발송, 오해 유발, 사기, 위협 또는 타인의 법적 권리(예: 개인정보보호 권리 및 퍼블리시티권)를 침해할 목적으로 설계되거나 마케팅되어서는 안 됩니다. 또한 귀하는 사용자의 명시적인 동의 없이 사용자의 행동(예: 이들의 사이트 브라우징)을 추적하는 Safari 확장 프로그램을 만들어서도 안 됩니다.

- 귀하의 Safari 확장 프로그램은 Safari 확장 프로그램에 대해 지정된 컨테이너 영역에서만 작동해야 하며, Apple이 구현한 시스템 알림, 경고, 디스플레이 패널, 동의 패널 등을 비활성화하거나 무시하거나 방해해서는 안 됩니다.

- 귀하의 Safari 확장 프로그램은 단일 목적을 가져야 하며, 업데이트를 통해 Safari 확장 프로그램의 단일 목적을 변경해서는 안 됩니다. 귀하는 Safari 확장 프로그램의 특징과 기능을 사용자에게 정확하게 진술하고 그러한 진술에 따라 조치를 취하는 데 동의합니다. 예를 들어, 귀하는 사용자의 명시적인 동의 없이 사용자의 검색을 사용자가 Safari에서 이전에 선택한 것과 다른 검색 공급자로 리디렉션해서는 안 됩니다. 또한 귀하의 Safari 확장 프로그램은 사용자에게 공개하지 않으면서 웹사이트상의 링크(또는 제휴 링크)를 리디렉션해서는 안 됩니다. 귀하는 Safari 확장 프로그램의 특징이나 기능(예: 숨겨져 있는 코드 포함)을 숨기지 않을 것에 동의합니다.

- 귀하의 Safari 확장 프로그램은 Safari 확장 프로그램과 다른 목적을 갖는 앱과 함께 번들로 제공되지 않아야 합니다. 귀하의 Safari 확장 프로그램에서는 웹사이트에 광고를 삽입해서는 안 되며 팝업 광고를 표시할 수 없습니다. 귀하는 Safari 확장 프로그램을 켜는 스크립트를 작성하거나 자동화하거나, 다른 사람이 이를 행하도록 허용해서는 안 됩니다.

- Safari 확장 프로그램은 보안, 사용자 인터페이스, 사용자 경험, Safari, macOS, iOS, iPadOS, visionOS 또는 기타 Apple 브랜드 제품의 기능을 방해해서는 안 됩니다.

1.2 규정 준수, 인증서. Safari 확장 프로그램은 해당 문서, 그리고 Safari 확장 프로그램이 제공되는 모든 관할권의 법률 및 규정을 포함하여 모든 관련 법률 및 규정을 준수해야 합니다. 귀하는 Apple이 단독 재량으로 언제든지 귀하의 Safari 확장 프로그램에 서명하는 데 사용된 Apple 인증서를 취소할 수 있음을 이해합니다. 또한 귀하는 상기 **제1.1절**에서 명시한 요구 사항을 충족하지 않거나 달리 Safari 또는 Apple 브랜드 제품 사용자에게 부정적인 영향을 미치는 경우, Apple이 귀하의 Safari 확장 프로그램을 차단(예: Safari 사용자가 사용 또는 액세스할 수 없도록)할 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다.

첨부 8

(본 계약에 대한)

WeatherKit API 사용에 대한 추가 약관

다음 내용이 계약 조건에 추가되며 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품 내의 Apple 날씨 데이터 및 WeatherKit API 사용에 적용됩니다.

1. Apple 날씨 데이터 및 WeatherKit API 사용

1.1 귀하는 Apple 날씨 데이터 및 WeatherKit API의 사용이 프로그램 요구 사항을 준수해야 한다는 데 동의합니다.

1.2 귀하는 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품을 통해 원본 형태로 제공된 Apple 날씨 데이터에 액세스하거나 사용하는 경우 최종 사용자에게 요금을 부과할 수 없지만, 부가 가치 서비스 또는 제품, 즉 귀하가 개발함으로써 Apple 날씨 데이터에서 파생되고 변환되어 최종 사용자 또는 다른 제3자가 확인, 액세스, 리버스 엔지니어링할 수 없거나 Apple에서 제공한 원래 형태(전부 또는 일부)로는 Apple 날씨 데이터를 확인하거나 사용할 수 없는 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품을 포함하되 이에 국한되지 않는 데이터, 제품 및/또는 서비스에 대한 요금은 최종 사용자에게 청구할 수 있습니다. 귀하는 원래 형태의 WeatherKit API 또는 Apple 날씨 데이터에 대한 라이선스 재부여 권리를 부여할 수 없습니다. 귀하는 내부 목적 또는 부가 가치 서비스 또는 제품을 생성, 제작 또는 최종 사용자에게 표시할 목적으로 Apple 날씨 데이터를 사용할 수 있습니다. 귀하의 최종 사용자 라이선스 약관에서는 어떤 목적으로든 WeatherKit API 또는 Apple 날씨 데이터에 대한 최종 사용자 또는 다른 제3자의 리버스 엔지니어링을 허용해서는 안 됩니다.

1.3 WeatherKit API를 사용하는 응용 프로그램 또는 상응 제품은 긴급 또는 인명 구조 목적으로 설계하거나 판매할 수 없습니다.

1.4 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품은 WeatherKit API를 통해서만 Apple 날씨 데이터에 액세스할 수 있습니다. 귀하는 귀하의 Apple 날씨 데이터 표시가 모든 해당 어트리뷰션 요구 사항 및 프로그램 요구 사항에 제공된 기타 사양을 준수해야 한다는 데 동의합니다. 귀하는 날씨 알림을 어떠한 방법으로도 수정하거나, 변경하거나, 교체하거나, 가릴 수 없습니다.

1.5 귀하는 Apple 날씨 데이터 또는 그 일부의 대량 다운로드나 피드를 활성화하거나 허용하는 방식으로 또는 Apple 날씨 데이터의 일부를 추출 또는 스크래핑하는 방식으로 WeatherKit API를 사용할 수 없습니다. 예를 들어 귀하, 귀하의 응용 프로그램, 귀하의 상응 제품은 Apple 날씨 데이터 또는 그 일부를 보조 또는 파생 데이터베이스의 일부로 사용하거나 제공할 수 없습니다.

1.6 본 문서에서 달리 명시적으로 허용하지 않는 한, Apple 날씨 데이터는 응용 프로그램 또는 상응 제품의 WeatherKit API 성능을 향상시키기 위한 일시적이고 제한적인 경우 외에는 귀하, 귀하의 응용 프로그램 또는 귀하의 상응 제품에서 캐싱, 프리페칭 또는 저장할 수 없습니다.

2. 귀하의 인정 사항

귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다.

2.1 WeatherKit API는 모든 국가 또는 모든 언어로 제공되지 않을 수 있으며 Apple은 WeatherKit API가 특정 장소에서 사용하기에 적합하거나 사용 가능하다고 진술하지 않습니다. 귀하가 귀하의 응용 프로그램 또는 상응 제품에서 WeatherKit API를 통해 Apple 날씨 데이터에 대한 액세스를 제공하기로 선택하는 경우, 이는 귀하가 자발적으로 하는 것이며 귀하는 관련 법률을 준수할 책임이 있습니다. WeatherKit API의 사용은 전적으로 귀하의 책임이며, 귀하는 분쟁 지역의 Apple 날씨 데이터 표시를 포함하여 전 세계 모든 지역에서 WeatherKit API를 사용함에 따르는 모든 위험 부담을 집니다.

2.2 실시간 날씨 안내에 WeatherKit API를 사용하는 응용 프로그램 또는 상응 제품의 경우, 귀하에게는 다음 통지를 포함하는 최종 사용자 라이선스 계약이 있어야 합니다. 본 실시간 날씨 안내 응용 프로그램 또는 웹사이트는 전적으로 귀하의 위험 부담으로 사용하는 것입니다. 날씨 데이터가 정확하지 않을 수도 있습니다. Apple 날씨 데이터는 신호 문제 및 지정학적 사건과 같이 Apple 날씨 데이터의 정확성에 영향을 줄 수 있는 다양한 요인으로 인해 실제 조건과 다를 수 있습니다.

3. 규정 준수

3.1 필요에 따라 해당 요구 사항을 준수하는지 확인하기 위해 Apple이 요청하는 경우, 귀하는 Apple에 WeatherKit API 구현에 관한 정보를 신속하게 제공하는 데 동의합니다.

3.2 본 계약에 따른 Apple의 다른 권리를 제한하지 아니하고, Apple은 단독 재량으로 귀하가 본 계약의 조건을 위반했다고 판단하거나 그러한 사실을 믿을 만한 이유가 있는 경우 조치를 취할 권리를 보유합니다. 이러한 조치에는 Apple 날씨 데이터 및 WeatherKit API에 대한 액세스 제한, 일시 중단 또는 취소가 포함될 수 있습니다.

4. 추가 책임 부인. Apple, 그 라이선스 부여자 또는 서비스 제공업체는 시스템 장애, 네트워크 공격 또는 예정된/예정되지 않은 유지 관리로 인한 중단을 포함해 WeatherKit API의 사용, 오용, 신뢰, 사용 불능, 중단, 일시 중지 또는 해지로 인한 손해 또는 손실에 대해 책임지지 않습니다.

5. 면책. 본 계약에 따른 Apple의 다른 권리를 제한하지 아니하고, 귀하는 Apple 피배상 당사자가 귀하의 WeatherKit API 사용이 현지 작도법 또는 기타 관련 법률을 준수하지 않아 발생하거나, 그러한 청구와 관련하여 발생하는 모든 손실로부터 Apple 피배상 당사자를 면책하고 이들에게 피해가 발생하지 않게 하기로 동의합니다.

첨부 9

(본 계약에 대한)

Apple Developer 앱을 통해 구매한 구독에 대한 추가 약관

귀하는 Apple Developer 앱을 통해 프로그램 요금을 지불할 수 있으며, 프로그램 회원으로서 다른 구독을 구매하여 사용할 수 있습니다. 첨부 9에 한하여 'Apple'은 다음을 의미합니다.

- 귀하가 미국(푸에르토리코 포함)에 있는 경우 Apple Inc.(주소: One Apple Park Way, Cupertino, California)
- 귀하가 캐나다에 있는 경우 Apple Canada Inc.(주소: 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J 0A8, Canada)
- 귀하가 멕시코, 중앙 또는 남아메리카, 또는 카리브해 국가나 영토(푸에르토리코 제외)에 있는 경우 Apple Services LATAM LLC(주소: 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida 33134)
- 귀하가 일본에 있는 경우 iTunes K.K.(주소: Minato-ku, Roppongi 6-10-1, Roppongi Hills, Tokyo 106-6140, Tokyo)
- 귀하가 오스트레일리아 또는 뉴질랜드(그 영토 또는 관련 관할 지역 포함)에 있는 경우 Apple Pty Limited(주소: Level 3, 20 Martin Place, Sydney NSW 2000, Australia)
- 귀하가 위에 명시된 지역 이외의 지역에 있는 경우 Apple Distribution International Ltd.(주소: Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Republic of Ireland)

구독은 귀하의 계정 보유자 계정 설정에서 취소하지 않는 한, 자동으로 갱신됩니다. 요금은 갱신일 이십사(24) 시간 전에 부과됩니다. 구독 취소에 대해 자세히 알아보려면 https://support.apple.com/HT202039 페이지를 방문하시기 바랍니다.

Apple은 모든 구독에 대해 귀하의 계정 보유자가 선택한 지불 방법으로 세금을 포함하여 청구합니다. 귀하의 계정 보유자가 Apple 지갑에도 지불 방법을 추가한 경우 Apple은 Apple Pay를 사용하여 Apple 지갑에서 선택한 지불 방법으로 청구할 수 있습니다. 귀하의 계정 보유자는 여러 지불 방법을 Apple 계정과 연동할 수 있으며, 귀하는 Apple이 해당 지불 방법을 저장하고 그 방법으로 청구할 수 있다는 데 동의합니다. 기본 지불 방법은 계정 설정 결제 페이지 상단에 표시됩니다.

기본 지불 방법으로 청구할 수 없는 경우, 귀하는 Apple이 계정 설정 결제 페이지에 표시되는 대로 계정 보유자의 다른 적격 지불 방법으로 청구할 수 있도록 승인합니다. Apple이 계정 보유자에게 청구할 수 없는 경우, 귀하는 미지불금에 대해 책임을 져야 하며, Apple은 다시 청구하거나 다른 지불 방법을 요청할 수 있습니다. 이로 인해 청구가 이루어지는 날짜가 변경될 수 있습니다. Apple은 법률에서 허용하는 대로 결제 네트워크 또는 금융 기관에서 제공하는 결제 정보를 자동으로 업데이트할 수 있습니다.

프로그램 멤버십에는 월간 최대 500,000건의 WeatherKit API 호출이 포함됩니다. 귀하가 WeatherKit API 호출에 대한 구독을 구매하는 경우, 구독 기간에는 이 구독이 프로그램 멤버십에 포함된 WeatherKit API 호출을 대체합니다.

프로그램 회원은 월간 최대 이십오(25) 시간 동안 Xcode 클라우드 컴퓨팅을 사용할 수 있습니다. Xcode 클라우드 컴퓨팅 시간에 대한 구독을 구매하는 경우 구독 기간에는 이 구독이 프로그램 회원으로서 사용할 수 있는 월간 이십오(25) 시간의 Xcode 클라우드 컴퓨팅을 대체합니다. Apple은 Xcode 클라우드에 귀하를 온보딩하거나, 용량이 허락하는 대로 Xcode 클라우드 컴퓨팅 시간에 대한 구독을 구매할 기회를 귀하에게 제공할 권리를 갖습니다. Xcode 클라우드를 즉시 취소하고 사용을 중지하는 경우 귀하의 계정 보유자는 Apple 지원에 연락하여 환불을 요청할 수 있습니다.

구독 업그레이드는 즉시 적용되며, 원래 구독에 대한 해당 월의 남은 시간을 기준으로 환불됩니다. 구독의 다운그레이드 또는 취소는 다음 청구일에 적용됩니다. Apple은 WeatherKit API 호출 또는 Xcode 클라우드 컴퓨팅 시간을 기준으로 환불 요청을 계산하거나 거부할 권리를 갖습니다.

첨부 10

(본 계약에 대한)

MDM 사용에 대한 추가 약관

1. MDM 및 구성 프로필 사용

1.1 귀하는 귀하가 소유하거나 통제하는 직원의 Apple 브랜드 기기 또는 귀하의 승인된 개발자의 승인된 테스트 기기의 사내 관리를 위해서만 또는 Apple이 귀하를 제3자 MDM 개발자로 선정한 경우 MDM 호환 제품의 일부로서 귀하의 MDM 고객에게 MDM에 대한 액세스를 제공할 목적으로만 MDM에 액세스하거나 사용할 수 있습니다. 그러한 제품과 함께 MDM 또는 기기 구성을 사용하려면 먼저 각 기기에 구성 프로필이 설치되어 있어야 합니다. 귀하 또는 귀하의 MDM 고객은 귀하의 MDM 호환 제품에 대해 귀하 또는 그러한 MDM 고객에게 할당된 인증서에 응답하도록 구성된 인증서와 구성 프로필을 통해서만 MDM을 사용할 수 있습니다. MDM의 사용은 본 계약, MDM 프로토콜 및 해당 문서에서 명시적으로 승인하고 관련 법률을 준수하는 경우에만 허용됩니다.

1.2 MDM을 사용하려면 Apple APN 및/또는 기타 Apple 웹 서비스와 상호작용할 수 있는 보안 서버를 유지해야 합니다. 귀하는 그러한 서버 또는 서비스의 전체 네트워크 용량 또는 대역폭을 과도하게 사용하거나 Apple 네트워크 또는 서버, APN에 연결된 모든 제3자 네트워크 또는 서버, 기타 Apple 웹 서비스 또는 MDM을 손상시키거나 간섭하거나 방해해서는 안 됩니다.

1.3 본 계약에 명시적으로 규정된 경우를 제외하고, 귀하는 MDM의 일부로 Apple이 제공한 자료나 문서를 제3자와 공유해서는 안 됩니다. 본 문서에서 명시적으로 승인한 경우를 제외하고, 귀하는 MDM의 전부 또는 일부를 제3자에게 판매, 재판매, 임대하거나 기타 방식으로 그 액세스나 사용을 제공하지 않으며, MDM을 사용 또는 액세스하거나 호환되는 Apple 브랜드 제품 이외의 제품과 함께 MDM을 사용하는 것을 통해 대체 또는 유사 서비스를 만들려고 시도하지 않을 것에 동의합니다.

2. 사내 배포를 위한 추가 요구 사항

2.1 사내 배포를 위해 MDM을 사용하고 있는 경우, 귀하는 구성 프로필을 설치하기 전에 귀하의 직원 및/또는 승인된 개발자에게 프로필 검사, 설치, 제거, 설치된 응용 프로그램 확인, 보안 지우기 기능 사용, 기기 암호 적용 등(이에 국한되지 않음)을 포함하여 귀하가 이들의 기기와 원격으로 상호작용할 수 있다는 사실을 알리는 데 동의합니다. 귀하는 이러한 방식으로 MDM 프로토콜을 사용하여 획득하는 모든 정보를 수집, 사용 및 관리하는 데 필요한 모든 권리를 보유하고 있고 동의를 구했음을 Apple에 진술하고 보증합니다.

2.2 귀하는 귀하의 직원, 승인된 개발자 또는 기기를 비공개로 모니터링하거나 권한 없는 정보를 피싱, 수확 또는 다른 방법으로 수집하기 위해 MDM을 사용해서는 안 됩니다. 여기에는 사용자의 개인정보 보호를 침해하거나 부적절하거나 불법적인 활동에 관여하는 것이 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

2.3 귀하가 사내 배포를 위해 MDM을 사용하여 획득하는 모든 정보는 관련 법률에 따라 내부의 정부 기술 및 기기 관리 목적으로만 사용할 수 있습니다.

3. MDM 호환 제품에 대한 추가 요구 사항

3.1 **제2절**에 달리 명시된 경우를 제외하고, 귀하는 Apple이 MDM 호환 제품의 타사 개발자로 귀하를 선정한 경우에만 그러한 MDM 호환 제품을 개발하고 귀하의 MDM 고객에게 배포하기 위한 목적으로만 MDM을 사용할 수 있습니다. Apple이 서면으로 달리 명시적으로 허용하지 않는 한, 귀하는 비상업적이고 개인적인 용도로 MDM 호환 제품을 제공하기 위해 MDM의 전부 또는 일부를 사용할 수 없습니다. 또한, 귀하는 호환 제품 내에서 사용하는 경우를 제외하고 MDM의 전부 또는 일부를 라이선스, 판매 또는 기타 방식으로 제공해서는 안 됩니다.

3.2 MDM을 사용하는 귀하의 MDM 호환 제품은 피싱, 수확 또는 사용자의 개인정보 보호를 침해하거나 부적절하거나 불법적인 활동에 관여하는 등의 승인되지 않은 방식으로 최종 사용자 또는 호환되는 Apple 브랜드 제품을 모니터링하도록 설계되거나 마케팅되어서는 안 됩니다.

3.3 본 계약에 명시된 경우를 제외하고, 귀하가 MDM을 사용하여 획득하는 모든 정보는 관련 법률에 따라 귀하의 MDM 고객을 위한 MDM 호환 제품을 개발하거나 배포하는 용도로만 사용할 수 있습니다.

4. MDM 호환 제품에 대한 인증서 사용

4.1 귀하의 MDM 고객은 귀하의 MDM 호환 제품과 함께 MDM을 사용하려면 Apple로부터 MDM용 인증서를 발급받아야 하며, MDM 고객은 귀하가 인증서 서명 요청(CSR)에 서명한 경우 그러한 인증서를 신청할 수 있습니다. 귀하는 귀하가 엔터프라이즈 이름과 개별 연락처 정보를 확인한 MDM 고객에 대해서만 CSR에 서명할 수 있습니다. 요청 시, 귀하는 그러한 정보를 Apple에 제공하고 MDM 사용과 관련하여 Apple에 협조하는 데 동의합니다(예: MDM 또는 인증서 응용 프로그램 사용에 문제가 있는 경우 해당 법인에 연락).

4.2 귀하는 귀하의 MDM 고객 또는 리셀러를 포함해 다른 어떤 법인에도 MDM 고객을 인증하기 위한 귀하의 인증서를 제공, 공유 또는 양도해서는 안 됩니다. 귀하는 해당 인증서의 보안과 개인정보를 보호하기 위해 적절한 조치를 취하는 데 동의하며 해당 인증서를 귀하의 호환 제품에 포함해서는 안 됩니다. 명확히 하기 위해, 귀하는 귀하의 MDM 고객이 키를 생성하고 귀하에게 CSR를 보내는 것을 지원하기 위해 귀하의 호환 제품을 개발하는 데 MDM 프로토콜을 사용할 수 있다는 점을 분명히 합니다. 귀하는 귀하의 MDM 고객의 개인 키를 생성하거나 그러한 개인 키에 액세스해서는 안 되며 인증서를 제공하는 Apple의 프로세스를 방해해서도 안 됩니다. 또한 귀하는 다른 사람이 Apple과의 MDM 인증서 서비스 계약 조건 또는 MDM, 구성 프로필 또는 인증서 사용에 대한 Apple 정책을 위반하도록 유도해서는 안 됩니다.

4.3 귀하는 모든 문서 및 최종 사용자 지원 및 보증을 포함하되 이에 국한되지 않는 지원을 귀하의 MDM 고객에게 제공할 전적인 책임이 있습니다.

5. **귀하의 인정 사항:** 귀하는 다음 사항을 인정하고 이에 동의합니다.

5.1 MDM 또는 승인된 메커니즘을 통해 전송된 모든 구성 파일은 Apple이 아닌 귀하가 전송한 것이며, 귀하는 귀하, 귀하의 직원, 귀하의 승인된 개발자 또는 귀하의 MDM 고객이 MDM 및 구성 프로필을 사용하는 것에 대해 전적인 책임을 집니다.

5.2 Apple은 귀하에게 사전에 통지했는지 여부와 관계없이 언제든지 (a) 특징이나 기능을 변경 또는 제거하는 것을 포함하여 MDM의 전부 또는 일부를 수정, 일시 중지 또는 중단하거나 (b) MDM 프로토콜을 수정, 재발급 또는 재발행할 수 있습니다. Apple은 MDM의 가용성, 안정성 또는 성능에 대해 어떠한 보증도 하지 않습니다. Apple은 MDM에 대한 유지 관리, 기술 또는 기타 지원을 제공할 의무가 없습니다.

5.3 Apple은 단독 재량으로 언제든지 MDM에 대한 귀하의 액세스 권한을 제거할 권리를 보유합니다. 또한 Apple은 단독 재량에 따라 귀하의 인증서 또는 MDM에 대한 귀하의 MDM 고객의 인증서를 취소하거나 비활성화할 권리를 보유합니다.

6. 추가 책임 부인. Apple은 귀하의 MDM 또는 구성 프로필 사용으로 인해 또는 이와 관련하여 발생하는 어떠한 비용, 경비, 손해 또는 손실에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 여기에는 예정되거나 예정되지 않은 유지 관리, 서비스 중단, 데이터 분실 또는 도난, MDM 또는 구성 프로필을 사용한 기기 액세스로 인한 책임(개인정보 보호 침해 포함) 또는 본 계약에 따른 Apple의 이행 또는 불이행이 포함되나 이에 국한되지 않습니다.

첨부 11

(본 계약에 대한)

EnergyKit 사용에 대한 추가 약관

1. EnergyKit을 사용하려면 (a) 미국 본토에서 대량 판매되는 소형 사륜 전기승용차를 제조하는 자동차 제조업체여야 하며 귀하의 응용 프로그램이 주로 전기 자동차(EV) 충전을 용이하게 하도록 설계되어야 합니다. 또는 (b) 온도 조절기 순정 장비 제조업체여야 하며 귀하의 응용 프로그램이 주로 스마트 온도 조절기를 작동하도록 설계되어야 합니다. EV 충전을 용이하게 하거나 스마트 온도 조절기를 작동시키는 귀하의 응용 프로그램의 기능이 응용 프로그램의 사용자 인터페이스 및 마케팅 자료에 명확하게 명시되어야 합니다. 귀하와 귀하의 응용 프로그램은 응용 프로그램의 제어하에 있는 기기가 에너지를 소비하는 방식 또는 시기를 변경하고 그러한 데이터를 허용된 최종 사용자에게 제공하는 것 이외의 목적으로 EnergyKit API 또는 EnergyKit 데이터를 사용해서는 안 됩니다.

2. 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램은 공공 서비스 회사(그 계열사 또는 계약업체 포함)의 이익, 에너지 그리드 신뢰성 또는 에너지 그리드 보안에 실질적으로 해가 되는 행동을 포함하는 불법 및/또는 유해한 목적으로 EnergyKit API를 사용해서는 안 됩니다. 귀하는 EnergyKit API를 사용하여 EnergyKit 데이터 또는 그 일부의 대량 다운로드 또는 피드를 지원하거나 허용하거나 EnergyKit 데이터의 일부를 추출하거나 스크래핑하려고 시도해서는 안 됩니다. 예를 들어, 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램은 EnergyKit 데이터 또는 그 일부를 보조 또는 파생 데이터베이스의 일부로 사용하거나 인공 지능 모델을 훈련시키는 데 사용해서는 안 됩니다. 귀하의 응용 프로그램은 EnergyKit API를 통해서만 EnergyKit 데이터에 액세스할 수 있습니다.

3. EnergyKit을 사용하려면 최종 사용자의 기기가 귀하의 응용 프로그램에 보고한 에너지 사용 피드백을 EnergyKit에 제공해야 합니다. 본 첨부 11에서 사용되는 '에너지 사용 피드백'은 기기에 의해 보고되어 귀하의 응용 프로그램을 통해 EnergyKit에 제출된 에너지 데이터를 의미합니다.

4. 개발자는 EnergyKit으로 구동되는 기능을 언급할 때 청정 에너지 지침 가이드라인을 따라야 합니다. 최종 사용자로부터 수집한 데이터가 맞춤형 추천을 포함한 마케팅에 사용될 경우, 먼저 최종 사용자로부터 유효한 동의를 얻어야 합니다.

5. 제13절의 책임의 제한 외에도 Apple, 그 라이선스 제공자 또는 서비스 제공업체는 시스템 장애, 네트워크 공격 또는 예정된/예정되지 않은 유지 관리로 인한 중단을 포함하여 EnergyKit API의 사용, 오용, 신뢰, 사용 불능, 중단, 일시 중지 또는 해지로 인해 발생하는 손해 또는 손실에 대해 책임을 지지 않습니다.

첨부 12

(본 계약에 대한)

일본, 브라질의 iOS 앱에 대한 추가 약관

1. 정의

'**대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)**'는 다른 응용 프로그램의 탐색 및 배포를 주된 목적으로 하며, 이를 위해 필요한 관련 권한 프로필을 취득한 귀하의 응용 프로그램을 의미합니다. 본 첨부의 목적상, 달리 명시되지 않는 한 '**응용 프로그램**'에는 귀하의 응용 프로그램뿐만 아니라 다른 개발자의 응용 프로그램도 포함됩니다.

'**대체 결제 처리**'는 본 첨부 **제3절**의 요건에 따라 App Store에서 배포되는 귀하의 응용 프로그램 내에서 디지털 상품 및 서비스를 판매하기 위해 Apple의 앱 내 구입 시스템이 아닌 결제 시스템('**대체 결제 시스템**')을 제공하는 것을 의미합니다.

'**Apple 법인**'은 다음 중 하나를 의미합니다. Apple Inc.(주소: One Apple Park Way, Cupertino, California), Apple Canada Inc.(주소: 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canada), Apple Services LATAM LLC(주소: 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida 33134) 또는 iTunes K.K.(주소: Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6140, Tokyo)

'**Apple 자료**'는 Apple이 귀하에게 제공하는 문서, 권한 프로필 및 기타 자료로서, 본 첨부 **제3절**의 요건에 참조에 의해 포함되는 자료를 의미합니다.

'**일본, 브라질**'은 해당되는 경우 일본 및/또는 브라질을 의미합니다.

'**라이선스 응용 프로그램**'은 (a) 모든 문서 및 프로그램 요구 사항을 충족하고 준수하며, (b) 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 통해서 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)로서의 배포를 포함하여 Apple에 의해 배포 대상으로 선정되고 디지털 서명이 이루어진 응용 프로그램을 의미하며, 해당 응용 프로그램 내에서 In-App Purchase API 또는 기타 방법을 사용하여 귀하가 제공하는 모든 추가 기능, 콘텐츠 또는 서비스도 이에 포함됩니다.

'**라이선스 응용 프로그램 정보**'는 본 첨부, 본 계약의 별지 2 및 3('**유료 응용 프로그램 계약**') 및/또는 본 계약의 별지 1에 따라 사용하기 위하여 귀하가 Apple에 제공하는 라이선스 응용 프로그램과 관련된 스크린샷, 이미지, 아트워크, 미리보기, 아이콘 및/또는 기타 모든 텍스트, 설명, 표현 또는 정보를 의미합니다.

'**마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질)**'는 귀하가 소유 및 운영하며 Apple에 등록한 웹사이트로서, 해당 웹사이트를 통해 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 배포하는 웹사이트를 의미합니다. 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질)에 대한 요구 사항은 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질) 중 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)의 마케팅, 판매 또는 배포와 관련하여 사용되는 부분에 한해서만 적용됩니다.

'**앱 외부 제공**'은 App Store에서 배포되는 귀하의 응용 프로그램에서 최종 사용자를 본 첨부 **제3절**의 요건에 따라 디지털 상품 및 서비스를 구매할 수 있는 웹사이트로 안내하는 것을 의미합니다. 귀하는 기본 웹 브라우저 앱에서 열리는 실행 가능한 링크(즉, 탭하거나 스캔할 수 있는 링크)를 사용하여 이를 수행할 수 있습니다.

2. 일본, 브라질 내 iOS에서의 대체 배포

2.1 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)

A. 귀하의 응용 프로그램이 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)가 되기 위해서는 귀하가 권한 프로필을 취득해야 합니다. 일본용 권한 프로필은 일본 내 iOS 26.2 및 이후 버전이 설치된 기기에서만 호환됩니다. 브라질용 권한 프로필은 브라질 내 iOS 26.5 및 이후 버전이 설치된 기기에서만 호환됩니다. 귀하는 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질)를 통해 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 배포하기 위해 Apple Developer Program 웹 포털에서 접근 권한을 요청해야 하며, 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질)를 통한 배포 역시 일본 내 iOS 26.2 및 이후 버전이 설치된 기기 및 브라질 내 iOS 26.5 및 이후 버전이 설치된 기기에서만 호환됩니다.

본 계약 및 Apple 자료에 규정된 요건 외에도, 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에 대해서는 다음의 요건이 충족되어야 합니다.

- 귀하는 조직으로서 Apple Developer Program에 등록되어 있어야 합니다.

- 귀하는 Apple 자료에 명시된 바에 따라 Apple에 관련 정보를 제공함으로써 입증되는, 다음 기준 중 하나 이상을 충족해야 합니다.

    - 귀하는 연속 2년 이상 Apple Developer Program에서 양호한 상태의 회원이어야 하며, 직전 역년 동안 전 세계적으로 iOS 및/또는 iPadOS에서 최초 연간 설치 수가 100만 회를 초과한 응용 프로그램을 보유하고 있어야 합니다. 여기서 **'최초 연간 설치 수'**는 12개월 기간 내에 하나의 Apple 계정(Apple 계정 또는 관리형 Apple 계정)이 iOS 및/또는 iPadOS에서 귀하의 응용 프로그램을 처음으로 설치한 경우를 의미합니다. 이러한 설치는 App Store, TestFlight, 맞춤형 응용 프로그램 또는 대체 배포를 통해 배포되는 응용 프로그램의 다운로드, 리다운로드 또는 업데이트 이후에 발생할 수 있습니다.

    - 귀하는 Apple 자료에 명시된 지침에 따라, BBB- 이상의 신용 등급(또는 S&P, Fitch, Moody's의 이에 상응하는 등급)을 받은 금융 기관이 발행한 미화 100만 달러 이상(또는 이에 상응하는 현지 통화 금액)의 보증 신용장을 Apple에 제공해야 하며, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)가 고객에게 앱 배포를 개시한 시점 이후 최소 6개월 동안 해당 보증 신용장을 유지해야 합니다.

- 귀하의 응용 프로그램은 다음의 요건을 모두 충족해야 합니다.

    - 새로운 바이너리로서 일본 및/또는 브라질 내 iOS에서만 배포되어야 합니다. 다만, 본 계약(모든 부록 포함)에 따라 Apple이 명시적으로 허용한 다른 관할 지역 또는 Apple 플랫폼에 대해서는 귀하가 해당 관할 지역 또는 플랫폼에 대해 동일하게 상응하는 권한 프로필을 취득한 경우에 한해 예외로 합니다.

    - 응용 프로그램의 주된 목적이 다른 응용 프로그램의 탐색 및 배포여야 합니다.

    - 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질)를 통해서만 배포되어야 합니다.

- 귀하는 다음 중 하나를 충족해야 합니다.

    - 귀하가 배포하려는 응용 프로그램에 대해 콘텐츠 및 비즈니스 모델에 관한 사항을 포함한 조건을 제공하고 공개해야 하며, 다른 개발자의 응용 프로그램을 포함하여 해당 조건을 충족하는 응용 프로그램을 수용해야 합니다. 또는

    - 일본 및/또는 브라질 내 iOS에서 귀하의 응용 프로그램만 배포해야 합니다.

- 귀하는 투명한 데이터 수집 정책을 공개해야 하며, 사용자가 자신의 데이터가 어떻게 수집되고 사용되는지에 대해 통제할 수 있도록 해야 합니다.

- 귀하는 귀하가 비즈니스를 영위하는 관할 지역에서 적용 가능한 법률을 준수할 것임을 인정해야 하며, 여기에는 예를 들어 디지털 상품 또는 서비스의 제공, 마켓플레이스, 데이터 보호 및 소비자 보호에 관한 법률이 포함됩니다.

- 귀하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질), 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질) 및/또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 통해 배포되는 응용 프로그램과 관련된 지식재산권 분쟁에 대해 최종 사용자, Apple, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에 등록된 응용 프로그램 개발자 및 기타 당사자가 귀하에게 이를 통지할 수 있는 메커니즘을 제공하고, 해당 분쟁을 적절히 처리해야 합니다. 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질), 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질) 또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램의 콘텐츠가 Apple 또는 타인의 지식재산권을 침해하거나, 그러한 침해를 허용하고 있음을 인지하게 되는 경우, 귀하는 해당 콘텐츠를 신속히 제거하거나 이에 대한 접근을 비활성해야 합니다. 또한, 사전 경고를 한 후에도 침해 콘텐츠를 반복적으로 제공하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 내 응용 프로그램 개발자는 퇴출해야 합니다.

- 귀하는 불법성, Apple 또는 타인의 지식재산권 침해 및/또는 응용 프로그램에 대한 귀하의 조건 위반을 이유로, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 통해 배포되는 응용 프로그램의 목록을 삭제해 달라는 정부 기관 및 기타 주체의 요청을 처리할 책임을 집니다.

- 귀하는 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질) 또는 귀하의 응용 프로그램(대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 포함)에서 발생하는 사기적, 악의적 또는 불법적 활동이나 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에 존재하는 사기적, 악의적 또는 불법적인 개발자나 응용 프로그램에 대해 지속적으로 모니터링하고 탐지해야 하며, 그러한 활동, 응용 프로그램 또는 개발자를 발견하는 경우 적절한 조치를 취해야 합니다.

- 귀하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질), 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질) 또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)나 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질)를 통해 배포되는 응용 프로그램과 관련하여 Apple로부터 전달되는 모든 커뮤니케이션에 대응해야 하며, 특히 사기적, 악의적 또는 불법적 행위 또는 Apple이 최종 사용자의 안전, 보안 또는 개인정보 보호에 영향을 미친다고 판단하는 기타 모든 사항에 대해 대응해야 합니다.

- 귀하는 Apple 또는 타인의 지식재산권을 침해해서는 안 되며, Apple 또는 타인의 지식재산권을 침해하는 어떠한 응용 프로그램도 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 통해 배포해서는 안 됩니다. 또한 귀하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 통해 배포하기 전에 다른 개발자의 응용 프로그램이 지식재산권을 침해하는지 여부를 검토하기 위한 메커니즘을 구현해야 합니다.

- 귀하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질)에서 사용하기 위해 App Store의 개발자 또는 앱 메타데이터를 포함한 메타데이터를 스크래핑, 마이닝, 검색, 캐시, 분석 또는 인덱싱해서는 안 됩니다. 명확히 하기 위해, 개발자가 귀하에게 직접 제출하는 메타데이터, 귀하의 메타데이터 또는 적용 가능한 법률에 따라 귀하가 직접 취득한 메타데이터의 사용을 금지하는 것은 아닙니다. 또한 귀하는 App Store를 위해 작성된 최종 사용자 평점 또는 리뷰를 App Store 외 다른 대상용으로 작성되거나 생성된 것처럼 사용하거나 다른 목적으로 전환해서 활용할 수 없습니다.

- 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램 또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)의 응용 프로그램은 복원(즉, iOS 백업을 통한 iCloud 또는 컴퓨터 복원) 및 리다운로드가 무료로 제공되어야 합니다.

B. 또한, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램 또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)의 응용 프로그램의 설치가 유효한지 확인하는 데 도움을 주기 위해, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)는 다음을 수행해야 합니다.

- 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)의 응용 프로그램의 각 설치(초기 설치, 리다운로드, 업데이트 및 기타 모든 형태의 설치 포함)에 대해 MarketplaceKit에서 정의한 체계로 시작하는 URL의 일부로 설치 유효성 검증 토큰을 제공해야 합니다.

- 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램의 각 설치(초기 설치, 리다운로드, 업데이트 및 기타 모든 형태의 설치 포함)에 대해 MarketplaceKit에서 정의한 체계로 시작하는 URL의 일부로 설치 유효성 검증 토큰을 제공해야 합니다.

2.2 대체 앱 마켓플레이스에서 배포되는 응용 프로그램(일본, 브라질)

A. 귀하가 요청한 권한 프로필 중 일본 및/또는 브라질의 iOS용 App Store에서 응용 프로그램이 배포될 때 사용 가능한 프로필은 Apple에서 별도로 명시하지 않는 한 일본 및/또는 브라질의 iOS용 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 응용 프로그램이 배포될 때에도 사용할 수 있습니다. App Store 앱의 디지털 상거래와 관련된 권한 프로필은 응용 프로그램이 App Store에서 배포될 때만 사용할 수 있습니다. 여기에는 본 첨부에 따른 앱 외부 제공 또는 대체 결제 처리 제공에 대한 권한 프로필이 포함됩니다.

B. Apple은 귀하의 응용 프로그램이 배포되는 모든 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)와 귀하의 응용 프로그램 상태, 귀하의 응용 프로그램과 관련된 사기적, 악의적 또는 불법적 행위, 그리고 Apple이 최종 사용자의 안전, 보안 또는 개인정보 보호에 영향을 미친다고 판단하는 기타 사항을 전달할 권리를 보유합니다.

C. 귀하의 응용 프로그램은 Apple 또는 타인의 지적재산권을 침해해서는 안 됩니다. 귀하의 응용 프로그램 내 콘텐츠가 Apple 또는 타인의 지적재산권을 침해하고 있음을 인지한 경우, 귀하는 해당 콘텐츠에 대한 접근을 신속히 제거하거나 비활성화하는 조치를 취해야 합니다.

2.3 대체 배포에 대한 일반 조건

A. 본 **제2.3절**의 조건은 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질), 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질) 및 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램에 적용됩니다.

B. iOS에 설치할 수 있으려면 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 및 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램은 공증 심사 지침을 포함하여 본 계약의 조건을 준수해야 합니다.

C. 응용 프로그램이나 라이선스 응용 프로그램(App Store에서 배포되는 경우 포함)에 적용되는 본 계약의 조건(**제1절~제14절** 및 **모든 첨부, 별지 및 참조 서류**)은 다음을 제외하고 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램 및 라이선스 응용 프로그램뿐만 아니라 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에도 적용됩니다.

- **제3.3.4절 A항 iii호**

- 본 계약의 **제3.3.9절 C항**에도 불구하고, 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램 및 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에 의해 이루어지는 구매(디지털 또는 실물 포함)에 대한 Apple Pay API 사용은 허용됩니다. 단, 귀하가 웹에서의 Apple Pay에 대한 허용되는 사용 지침을 따르고 해당 Apple Pay 플랫폼 웹 이용 약관 및 관련 계약을 따르는 데 동의하는 경우에 한합니다. 본 첨부의 목적상 귀하가 이 방식으로 Apple Pay API를 사용하는 경우 웹에서의 Apple Pay에 대한 허용되는 사용 지침에 나오는 '웹사이트'와 Apple Pay 플랫폼 웹 이용 약관 및 관련 계약에 나오는 '웹사이트'의 의미에는 거래를 용이하게 하기 위해 Apple Pay 플랫폼을 사용하는 귀하의 응용 프로그램이 포함됩니다.

- **제6.3절**

- **제7.1절** 및 **제7.2절**

- **첨부 2** 및

- 계약의 **별지 1**, **2** 및 **3**은 적용되지 않습니다.

본 **제2.3절 C항**은 번들 ID가 동일하더라도 App Store에 배포되는 응용 프로그램 및 라이선스 응용 프로그램에 적용되는 본 계약의 조건에는 영향을 미치지 않습니다.

D. 귀하가 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 귀하 또는 기타 개발자의 응용 프로그램을 위해 App Store Connect 또는 Marketplace Search API를 통해 Apple에 제공하는 메타데이터는 모든 연령(4세 이상)에게 적합해야 합니다.

E. 본 계약의 조건에도 불구하고, 귀하는 App Store Connect를 통해 제출된 귀하의 라이선스 응용 프로그램 정보 및 Marketplace Search API와 통합되어 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 배포하는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 제공되는 해당 메타데이터를 iOS 기기에서의 콘텐츠 검색 및 발견 목적으로 Apple이 사용할 수 있도록 허용합니다. 또한, 귀하는 Apple에 서면으로 달리 통지하지 않는 한, Apple이 귀하가 제출한 메타데이터를 Apple Developer 이벤트(예: Worldwide Developers Conference, 온라인 비디오) 및 개발자 문서에서 사용할 수 있다는 데 동의합니다.

F. 귀하는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)로 배포할 의사를 표시하거나 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 통해 배포할 의도로 Apple에 제공하는 각 응용 프로그램이 미국 수출관리규정 15 C.F.R. Parts 730-774를 포함하되 이에 국한되지 않는 적용 가능한 모든 법률의 요구 사항 및 적용 가능한 현지 법률에 따라, 미국에서 귀하가 배포하는 일본 내 모든 지역으로 수출하는 것이 허가되어 있음을 보증합니다. 또한 귀하는 Apple에 제공하는 라이선스 응용 프로그램의 모든 버전이 국제 무기 거래 규정 22 C.F.R. Parts 120-130의 적용을 받지 않으며15 C.F.R § 744에 정의되고 범위가 지정된 군사 최종 사용자 또는 최종 사용을 위해 설계, 제작, 수정 또는 구성되지 않았음을 진술하고 보증합니다. 본 **제2.3절 F항**의 일반적 적용을 제한하지 않고 귀하는 다음 사항을 보증합니다. (i) 어떠한 응용 프로그램도 데이터 암호화 또는 암호학적 기능을 포함하거나 사용하거나 지원하지 않습니다. 또는 (ii) 어떠한 응용 프로그램이 그러한 데이터 암호화 또는 암호학적 기능을 포함하거나 사용하거나 지원하는 경우, 귀하는 미국 수출관리규정 및 적용 가능한 현지 법률을 준수하였음을 보증하며, 미국 상무부 산하 산업안보국('BIS')이 발행한 수출 분류 판정('CCATS')의 PDF 사본 또는 BIS에 제출한 자체 분류 보고서, 그리고 해당 응용 프로그램에 대해 수입 인가가 요구되는 기타 지역의 관련 인가를 보유하고 있고, Apple의 요청 시 이를 제공할 것임을 보증합니다. 명확히 하기 위해, 귀하가 본 첨부에 따라 제공되는 Apple 소프트웨어 및 서비스를 사용하는 데 있어 지원을 받기 위해 서비스 제공업체를 이용하는 경우, 본 계약에 규정된 기타 요구 사항에 더하여, 해당 서비스 제공업체는 본 계약 의 **제14.8절**에 규정된 요구 사항을 준수해야 합니다.

G. 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질), 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램은 Apple의 지적재산권을 침해해서는 안 되며, App Store 또는 Apple 제품, 서비스, 인터페이스, 컴퓨터 소프트웨어 응용 프로그램 또는 광고 테마(App Store, TestFlight, App Store Connect, App Store 아이콘, TestFlight 아이콘 및 App Store Connect 아이콘의 사용을 포함하되 이에 국한되지 않음)와 혼동을 일으킬 정도로 유사하게 보여서는 안 됩니다. 귀하는 Apple의 상표, 서비스표, 그래픽 기호, 로고, 아이콘, 트레이드 드레스, 슬로건 또는 이와 유사한 변형을 회사 이름, 제품 이름 또는 서비스 이름(귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질)의 명칭 포함)에 사용하거나 이를 포함하여 상표, 서비스표 또는 저작권을 출원하거나 등록해서는 안 됩니다. 귀하는 직접적 또는 간접적으로 Apple이 귀하, 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질), 귀하의 마켓플레이스 웹사이트(일본, 브라질), 또는 어떠한 응용 프로그램을 추천, 보증 또는 후원한다는 인상을 주거나 이를 암시해서는 안 됩니다. 명시적인 서면 라이선스가 없는 한, Apple과의 제휴, 보증 또는 후원을 시사하거나 암시하는 방식으로 Apple의 상표, 서비스표, 트레이드 드레스, 슬로건, 그래픽 기호, 로고, 아이콘 또는 이와 유사한 변형을 사용하는 것은 본 계약의 조건을 위반하는 행위입니다.

H. 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램은 (예를 들어 스토어프런트 또는 마켓플레이스의 형태로) 최종 사용자를 App Store로 연결하는 링크를 집계하여 표시해서는 안 됩니다.

I. 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램은 다음 사항을 충족해야 합니다.

- Apple 자료에 따라 MarketplaceKit를 채택해야 합니다.

- Apple 자료에 따라 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램이 디지털 상품 및 서비스를 구매용으로 제공하는지 여부를 Info.plist에 명시해야 합니다.

3. 일본 및 브라질의 App Store iOS 비즈니스 약관

3.1 대체 결제 처리 및 앱 외부 제공에 대한 적합성 및 프로그램 요구 사항

A. 대체 결제 처리 또는 앱 외부 제공을 사용하려면 귀하의 응용 프로그램이 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

1. App Store의 일본 및/또는 브라질 스토어프런트에서 iOS용으로 배포되어야 합니다.

2. Apple 자료에 설명된 권한을 포함하여 제출되어야 합니다.

B. 귀하는 다음 사항을 보장해야 합니다.

일본 스토어프런트에서 귀하의 응용 프로그램은 다음을 제공하지 않습니다.

- 귀하의 응용 프로그램이 App Store의 어린이 카테고리에 속하는 경우 최종 사용자에게 앱 외부 제공

- 13세 미만의 최종 사용자에게 앱 외부 제공

- 귀하가 Parental Gate를 통해 해당 옵션을 제공하지 않는 한, 만 13세 이상 만 18세 미만의 최종 사용자에게 앱 외부 제공

- 귀하가 Parental Gate를 통해 해당 옵션을 제공하지 않는 한, 18세 미만의 최종 사용자에게 대체 결제 처리.

브라질 스토어프런트에서 귀하의 응용 프로그램은 다음을 제공하지 않습니다.

- 귀하의 응용 프로그램이 App Store의 어린이 카테고리에 속하는 경우 최종 사용자에게 앱 외부 제공

- 18세 미만의 최종 사용자에게 앱 외부 제공

- 귀하가 Parental Gate를 통해 해당 옵션을 제공하지 않는 한, 18세 미만의 최종 사용자에게 대체 결제 처리.

C. 귀하의 응용 프로그램은 Apple의 앱 내 구입 시스템 사용을 저해하거나 방해하는 비하적 표현 또는 시각적 표현 방식을 사용해서는 안 됩니다.

D. 또한 귀하의 응용 프로그램이 실행 가능한 링크를 통해 대체 결제 처리 및/또는 앱 외부 제공(통칭하여 **'결제 옵션'**)을 사용하는 경우, 귀하의 응용 프로그램의 어떠한 사용자 인터페이스에서든 판매되는 각 디지털 구매 항목에 대해 귀하는 다음 사항을 준수해야 합니다.

- 해당 사용자 인터페이스에 포함하기로 선택한 기타 결제 옵션과 함께 Apple의 앱 내 구입 시스템을 제공해야 합니다.

- 해당 사용자 인터페이스에서 다른 결제 옵션이 표시되는 경우와 동일한 시점에 Apple의 앱 내 구입 시스템을 최소한 다른 결제 옵션과 동등한 수준으로 눈에 띄게 표시해야 합니다.

- 다른 결제 옵션과 동일한 사용자 인터페이스에서 제시되는 경우, Apple 자료에 규정된 Apple 앱 내 구입 시스템 표시 지침을 준수해야 합니다.

E. 귀하는 귀하 응용 프로그램의 App Store 제품 페이지에 웹사이트를 통한 구매에 관한 정보 또는 구매를 위한 웹사이트 링크 또는 대체 결제 처리를 통한 구매에 관한 정보를 포함해서는 안 됩니다.

F. 본 계약의 **제3.3.9절 C항**에도 불구하고, Apple Pay API는 앱 외부 제공 또는 대체 결제 처리를 통해 제공되는 디지털 구매를 위해 귀하의 응용 프로그램에서 사용할 수 있습니다.

G. 귀하의 응용 프로그램이 대체 결제 처리 및/또는 앱 외부 제공을 사용하는 경우, 귀하는 귀하의 응용 프로그램에서 리더 앱용 StoreKit 외부 링크 계정 권한 프로필을 사용할 수 없습니다. 리더 앱용 StoreKit 외부 링크 계정 권한 프로필의 사용은 대체 결제 처리 또는 앱 외부 제공을 사용하는 것으로 간주되지 않습니다.

H. TestFlight는 대체 결제 처리 및/또는 앱 외부 제공의 베타 테스트 목적으로 사용할 수 있으며, 이 경우 해당 테스트에서 발생하는 모든 거래는 테스터에게 무료로 제공되어야 합니다.

I. 대체 결제 처리 및/또는 앱 외부 제공에 대한 권한 프로필은 일본 내 iOS 26.2 및 이후 버전이 설치된 기기에서만 호환되고 브라질 내 iOS 26.5 및 이후 버전이 설치된 기기에서만 호환됩니다.

3.2 대체 결제 처리: 설계 및 기술 요구 사항

A. 최종 사용자가 귀하의 대체 결제 시스템을 사용하여 구매를 수행하게 되는 각 결제 흐름 이전과 특정 구매를 위한 것이 아니더라도 귀하의 대체 결제 시스템에 대한 결제 정보를 입력하는 각 흐름 이전에, 귀하는 관련 StoreKit API를 호출하여 (1) 대체 결제 처리를 사용할 수 있는지 여부를 판단하고 결제 수행에 대한 자격 및 가능성을 확인해야 하며, (2) 해당되는 경우 시스템 고지 시트를 표시해야 합니다. 또한 일정 기간 동안은 Apple 자료에 명시된 지침에 따라 시스템 고지 시트를 표시해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 Apple 자료를 참조하십시오.

B. 귀하의 대체 결제 시스템을 사용하는 최종 사용자를 위해 귀하가 제공하는 앱 내 결제 흐름은 동일한 응용 프로그램 내에서 완료되어야 합니다.

C. 또한 해당 앱 내 결제 흐름에는 숨겨져 있거나 비활성화되어 있거나 문서화되지 않은 결제 기능이나 동작이 포함되어서는 안 됩니다.

3.3 앱 외부 제공: 설계 및 기술 요구 사항

A. 귀하의 응용 프로그램에서 실행 가능한 링크를 사용하여 최종 사용자를 디지털 상품 또는 서비스 구매를 위한 웹사이트로 이동시키는 앱 외부 제공의 각각의 경우 이전에, 귀하는 관련 StoreKit API를 호출하여 (1) 앱 외부 제공을 사용할 수 있는지 여부를 판단하고 결제 수행에 대한 자격 및 가능성을 확인해야 하며, (2) 해당되는 경우 시스템 고지 시트를 표시해야 합니다. 또한 일정 기간 동안은 Apple 자료에 명시된 지침에 따라 시스템 고지 시트를 표시해야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 Apple 자료를 참조하십시오.

B. Apple 자료에 명시된 요구 사항에 더하여, 본 첨부에 따라 앱 외부 제공을 위해 귀하의 응용 프로그램에 제공하는 모든 실행 가능한 링크는 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 최종 사용자가 거래를 완료할 수 있도록 기기의 기본 웹 브라우저 앱에서 윈도우 또는 탭을 열어야 하며, 웹 보기는 열어서는 안 됩니다.

- 해당 웹사이트에서 구매 가능한 디지털 상품 또는 서비스에 관한 정확한 정보가 함께 제공되어야 합니다.

3.4 상거래 관련 요구 사항

A. 귀하의 응용 프로그램에서 제공되는 앱 외부 제공 이후, 웹사이트에서 최종 사용자에게 판매되며 응용 프로그램에서 사용되는 것으로 마케팅되는 디지털 구매 항목은 해당 응용 프로그램에서 사용 가능해야 합니다.

B. 귀하의 응용 프로그램이 대체 결제 처리 또는 앱 외부 제공을 사용하여 미끼 상술, 사기, 결제 사기 등과 같은 오해의 소지가 있거나 기만적이거나 부적절하거나 불법적이거나 부정직한 행위 또는 관행에 관여하는 경우, 해당 응용 프로그램은 App Store에서 삭제되며 귀하는 Apple Developer Program에서 제명될 수 있습니다.

C. 귀하는 귀하의 응용 프로그램 외부 또는 내부에서 사용하는 모든 결제 서비스 제공업체가 (해당되는 경우) 신용 카드 및 직불 카드 데이터를 처리함에 있어 결제 카드 산업(PCI) 레벨 1 준수 요건을 충족하며, 신용 카드 및 직불 카드 데이터를 처리하지 않는 경우에도 결제 서비스 제공과 관련된 모든 적용 가능한 법률을 준수함을 보증합니다.

D. 귀하는 무단 거래에 대한 이의 제기, (해당되는 경우) 구독 관리 및 환불 요청을 포함하여, 귀하의 응용 프로그램 최종 사용자를 위한 고객 서비스 절차를 제공하는 데 동의합니다.

3.5 App Store의 일본 및/또는 브라질 스토어프론트에서의 수수료 및 결제

A. 본 **제3.5절**의 조건은 App Store의 일본 및/또는 브라질 스토어프런트에서 배포되는 iOS 응용 프로그램에 적용됩니다.

B. 대체 결제 처리와 관련하여, Apple은 일회성 구매 및 자동 갱신 구독을 포함한 디지털 상품 또는 서비스의 판매로 발생한 매출에 대해 이십일 퍼센트(21%)의 App Store 수수료를 받을 권리가 있습니다. (1) 귀하가 App Store Small Business Program에 참여하고 있는 동안 (2) 귀하의 응용 프로그램이 Apple Video Partner Program 또는 Mini Apps Partner Program에 참여하고 있고, 해당 거래가 Apple의 앱 내 구입 시스템을 통해 이루어졌다면 프로그램 요율 적용 대상이 되었을 경우 (3) 해당 거래가 자동 갱신 구독의 2년 차 이후에 이루어지는 자동 갱신 거래인 경우 해당 거래에 대한 수수료율이 십 퍼센트(10%)로 적용됩니다. App Store Small Business Program의 경우, 귀하가 취득하는 모든 거래 수익(Apple의 수수료 및 특정 세금과 조정을 공제한 순액)은 프로그램 적합성에 포함됩니다. 해당 수수료는 귀하가 부과한 거래세를 제외한 금액을 기준으로, 환불, 취소 또는 지불 거절이 발생하는 경우를 제외하고, 각 최종 사용자가 지급해야 하는 모든 금액에 적용됩니다.

C. Apple의 앱 내 구입 시스템과 관련하여, 유료 응용 프로그램 계약은 해당 판매 결과에 대해 수정 및 재정립되며, 이에 따라 라이선스 응용 프로그램의 판매에 대한 Apple의 수수료율은 이십일 퍼센트(21%)가 됩니다. 또한 (1) 귀하가 App Store Small Business Program에 참여하고 있는 동안 (2) 해당 판매가 Apple Video Partner Program 또는 Mini Apps Partner Program에 따라 프로그램 요율 적용 대상에 해당하는 경우 (3) 유료 응용 프로그램 계약에 설명된 바와 같이 1년을 초과하는 기간 이후에 이루어지는 적격 자동 갱신 구독 구매가 있는 경우에는 수수료율이 십 퍼센트(10%)로 적용됩니다. 본 **제3.5절 C항**이 적용되는 각 판매에 대해서는 App Store의 결제 처리 및 관련 상거래 서비스에 대한 오 퍼센트(5%)의 수수료가 추가로 부과됩니다.

D. 앱 외부 제공과 관련하여, Apple은 귀하의 응용 프로그램에서 웹사이트로 이동하기 위해 최종 사용자가 실행 가능한 링크를 탭하거나 스캔한 날로부터 7일 이내에 개시된, 웹사이트에서의 디지털 상품 또는 서비스(일회성 구매 및 자동 갱신 구독 포함) 판매에 대해 십오 퍼센트(15%)의 스토어 서비스 수수료를 받을 권리가 있습니다. (1) 귀하가 App Store Small Business Program에 참여하고 있는 동안 (2) 귀하의 응용 프로그램이 Apple Video Partner Program 또는 Mini Apps Partner Program에 참여하고 있고, 해당 거래가 Apple의 앱 내 구입 시스템을 통해 이루어졌다면 프로그램 요율 적용 대상이 되었을 경우 (3) 해당 거래가 자동 갱신 구독의 2년 차 이후에 이루어지는 자동 갱신 거래인 경우 해당 거래에 대한 수수료율이 십 퍼센트(10%)로 적용됩니다. App Store Small Business Program의 경우, 귀하가 취득하는 모든 거래 수익(Apple의 수수료 및 특정 세금과 조정을 공제한 순액)은 프로그램 적합성에 포함됩니다. 해당 거래가 구독(무료 체험 또는 프로모션 포함)인 경우, 이후의 모든 자동 갱신 거래에도 수수료가 적용됩니다. 해당 수수료는 귀하가 부과한 거래세를 제외한 금액을 기준으로, 환불, 취소 또는 지불 거절이 발생하는 경우를 제외하고, 각 최종 사용자가 지급해야 하는 모든 금액에 적용됩니다.

4. 핵심 기술 수수료

A. 본 제4절의 조건은 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램에 적용됩니다.

B. 핵심 기술 수수료는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 귀하의 응용 프로그램에서 완료된 디지털 상품 또는 서비스의 모든 판매(일회성 구매 및 자동 갱신 구독 포함)에 적용되며, 해당 디지털 상품 또는 서비스는 Apple 플랫폼에서 배포되는 응용 프로그램에서 사용 가능해야 합니다.

C. 핵심 기술 수수료는 또한 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램을 다운로드하거나 이에 접근하기 위해 필요한, Apple 플랫폼에서의 디지털 상품 또는 서비스 판매(일회성 구매 및 자동 갱신 구독 포함)에도 적용됩니다.

D. 마지막으로, 핵심 기술 수수료는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질) 또는 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되는 응용 프로그램에서 웹사이트로 이동하기 위해 최종 사용자가 실행 가능한 링크를 탭하거나 스캔한 날로부터 7일 이내에 개시된, 웹사이트에서의 디지털 상품 또는 서비스 판매(일회성 구매 및 자동 갱신 구독 포함)로서 Apple 플랫폼에서 배포되는 응용 프로그램에서 사용 가능한 경우에도 적용됩니다. 이러한 경우 해당 판매가 구독(무료 체험 또는 프로모션 포함)인 경우에는 이후의 모든 자동 갱신 거래 역시 **제4절 C항**이 적용되는 판매에 포함됩니다.

E. 핵심 기술 수수료는 본 **제4절**이 적용되는 모든 판매 금액의 오 퍼센트(5%)입니다. 해당 수수료는 귀하가 부과한 거래세를 제외한 금액을 기준으로, 환불, 취소 또는 지불 거절이 발생하는 경우를 제외하고, 각 최종 사용자가 지급해야 하는 모든 금액에 적용됩니다.

5. 추가 상거래 조건

5.1 일반 사항

A. **제3.4절**, **제3.5절**, 본 **제5절**의 목적상, 'Apple'은 귀하의 소재지 또는 최종 사용자의 스토어프런트에 따라 Apple 법인을 의미할 수 있습니다. 자세한 내용은 Apple 자료를 참조하십시오. 본 **제5절**은 **제3절** 및/또는 **제4절**에 따라 Apple에 수수료 및/또는 비용을 지급해야 하는 모든 판매에 적용됩니다.

B. 본 **제5절**에 따라 적용되는 판매에 한하여, 귀하는 귀하의 명의로 그리고 귀하의 책임 하에 판매자로서 행위합니다.

5.2 보고, 송장 발행, 지급

A. 귀하는 Apple 자료에 명시된 일정 및 요구 사항에 따라 판매 보고서를 Apple에 제공해야 합니다.

B. Apple은 지급해야 할 모든 수수료 및 적용 가능한 세금 또는 기타 비용에 대해 귀하에게 송장을 발행하며, 해당 월에 대한 보고서를 수령한 날로부터 15일 이내에 송장을 발행하기 위해 상업적으로 합리적인 노력을 기울일 것입니다. 해당 송장은 Apple 계열사에서 발행할 수 있습니다. 귀하는 송장이 발행된 날로부터 30일 이내에 Apple 자료에 명시된 바에 따라 그리고 송장에 기재된 통화로, Apple이 귀하에 대해 승인한 결제 방법(Apple이 수시로 변경할 수 있음)을 사용하여 모든 수수료 및 적용 가능한 세금을 지급해야 합니다.

C. 모든 지급 관련 이의 제기는 지급 기한 이전에 제출되어야 합니다. 양 당사자가 특정 청구 부정확성의 귀책 사유가 Apple에 있다고 판단하는 경우, Apple은 이후 정정된 송장을 발행합니다. 또한 귀하가 제출한 보고서에 귀하가 환불을 처리한 사실이 표시되는 경우, Apple은 해당 환불과 관련된 판매에 대해 이미 Apple에 지급된 수수료를 귀하에게 상환하며, 이는 향후 송장에서 공제하는 방식으로 이루어집니다.

D. **제3절** 및/또는 **제4절**에 따라 Apple에 수수료 및/또는 비용을 지급해야 하는 판매가 귀하가 아닌 제3자에 의해 이루어지는 경우, 귀하는 해당 판매에 본 첨부의 요구 사항을 적용하는 계약을 그 제3자와 체결해야 하며, Apple 자료 및 본 첨부에 명시된 일정과 요구 사항에 따라 해당 제3자가 Apple에 판매 보고서를 제출하고 적용 가능한 수수료 및/또는 비용을 Apple에 지급하도록 보장할 책임을 집니다(필요한 경우 해당 계약을 집행하는 것을 포함함).

E. 본 **제5.2절 E항**은 본 계약에 따른 Apple의 기타 권리 및 법률 또는 형평법상 허용되는 기타 모든 구제 수단에 추가로 적용됩니다. 지급이 지연되는 경우, 연체 금액에는 월 일 퍼센트(1%) 또는 법률상 허용되는 최고 이자율 중 더 낮은 이자율에 따른 이자가 부과됩니다. 또한 귀하 또는 귀하의 계열사가 본 계약 또는 기타 계약에 따라 또는 이와 관련하여 Apple에 지급해야 할 금액의 전부 또는 일부를 지급하지 않는 경우, Apple은 언제든지 그리고 수시로, 해당 금액의 전부 또는 일부를 Apple이 귀하 또는 귀하의 계열사에 지급해야 할 금액(최종 사용자로부터 귀하를 대신하여 Apple이 수령한 금액을 포함함)과 상계할 권리를 보유합니다. 상계 대상 금액이 서로 다른 통화로 표시된 경우, Apple은 App Store Connect에 반영되어 있으며 수시로 업데이트될 수 있는 배송 기간에 대해 확정된 환율에 따라, Apple과 귀하 간에 합의된 송금 통화로 해당 금액을 환산할 수 있습니다. 본 절에 따른 Apple의 권리 행사는 본 계약 또는 기타 방식에 따라 Apple이 보유하는 다른 어떠한 권리나 구제 수단도 제한하거나 영향을 미치지 않습니다.

5.3 세금

A. 귀하는 세금과 관련하여 다음을 포함하되 이에 국한되지 않는 책임을 집니다. (i) 판매가 과세 대상인지 여부를 결정할 책임, (ii) 해당 세율에 따라 세금을 부과하고 징수할 책임, (iii) 해당 세금을 적절한 세무 당국에 납부할 책임, (iv) 최종 사용자 또는 해당 세무 당국에 필요한 서류를 제공할 책임. Apple이 특정 판매와 관련하여 세금을 징수하거나 납부할 의무가 있다고 판단하는 경우, 해당 세금(및 Apple이 해당 세금을 결정하기 위해 요구하는 모든 정보)은 귀하로부터 별도로 Apple이 징수(수집)하며, 귀하는 본 첨부의 조건에 따라 해당 세금을 Apple에 납부해야 합니다.

B. Apple은 모든 수수료와 관련하여, 세무 당국이 부과하는 적용 가능한 세금, 부과금, 관세, 비용, 요금, 공제 또는 이에 상응하는 효과를 가진 모든 요금을 귀하에게 청구할 수 있습니다. Apple은 상기 관련 세금을 결정하고 징수하여 관할 세무당국에 납부하며, 귀하는 Apple이 송장을 발행하는 위 세금을 납부하는 것에 동의합니다. 세무당국이 귀하에게 대리납부 회계, 자체회계 및 신고를 포함하되 이에 국한되지 않는 납세 관련 준수의무를 부과하는 경우, 귀하는 그러한 준수의무에 대한 전적인 책임을 부담합니다.

C. 귀하가 Apple에 지급하는 금액과 관련하여 본 첨부에서 다루지 않은 세금을 Apple이 징수하거나 납부할 의무가 있는 경우, 해당 세금은 귀하에게 청구되며, 귀하는 해당 세금을 Apple에 지급해야 합니다.

D. 본 첨부의 조건에 따라 Apple에 지급해야 하는 금액에서 적용 가능한 법률상 원천징수세를 공제해야 하는 경우, 귀하는 다음을 수행해야 합니다. (i) 공제 또는 원천징수가 이루어지지 않은 경우 본 첨부의 조건에 따라 Apple이 받았을 금액과 동일한 순액을 Apple이 받을 수 있도록 필요한 추가 금액을 지급해야 합니다. (ii) 해당 금액을 공제해야 합니다. (iii) 해당 세금을 적용 가능한 법률에 따라 정해진 기한 내에 관련 정부 세무 당국에 납부해야 합니다. (iv) 해당 납부 사실을 Apple이 합리적으로 만족할 수 있는 서류로 Apple에 제공해야 합니다.

E. 귀하는 해당 관할권에서 적절히 등록되어 있으며, 해당 관할권 규정에 따라 유효한 식별자를 보유하고 있음을 진술하며, 등록을 취소하거나 유효한 식별자를 보유하지 않게 되는 경우 Apple에 통지할 것임을 약속합니다. 또한, 귀하는 Apple이 요청하는 모든 해당 식별자, 등록 증명서, 세금 관련 서류, 인증서 또는 정보를 적시에 Apple에 제공해야 하며, 이를 이행하지 않을 경우 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램이 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)를 운영하거나 대체 앱 마켓플레이스(일본, 브라질)에서 배포되거나 대체 결제 처리 또는 앱 외부 제공을 사용하는 권한이 취소될 수 있으며, 이는 본 계약에 따른 Apple의 기타 권리에도 영향을 미칠 수 있습니다. 귀하는 본 요구 사항으로 인해 발생하는 모든 손실에 대해 Apple 면책 당사자를 면책하고 보호할 것에 동의합니다.

5.4 Apple의 감사 권리

다른 조항에 달리 규정이 있더라도, 귀하는 Apple에 지급해야 하는 금액과 환불 청구 내역, 세금을 포함한 판매 관련 모든 거래에 대해 완전하고 정확한 장부와 기록을 보고서 전송일로부터 3년간 유지하고 보관해야 합니다. Apple은 본 **제5절**에 따른 판매 및 해당 판매와 대해 청구된 환불과 관련된 귀하의 장부 및 기록을 해당 3년의 기간 동안 조사 및 감사하여 Apple에 대한 지급 금액의 정확성을 확인할 수 있습니다. 명확히 하기 위해, Apple은 귀하의 모든 재무 데이터를 조사하거나 감사할 권리는 없으며, 오직 Apple의 수수료, Apple에 대한 지급 금액 및 청구된 환불의 정확성을 확인하는 데 필요한 관련 데이터만 감사 대상이 됩니다. 감사 요청을 충족하기 위해, 귀하는 요청일로부터 30일 이내에 감사를 허용해야 합니다. Apple은 당시에 Apple 또는 귀하의 어떠한 감사에도 관여하지 않는 독립된 공인 회계사를 지정하여 귀하의 관련 장부 및 기록을 상호 합의된 때와 장소에서 귀하의 정상 영업 시간 중에 감사할 수 있습니다.

6. 일반 조항

6.1 권한 프로필

A. 본 첨부의 일부 기능은 권한 프로필을 요구합니다. 이러한 경우, 귀하는 권한 프로필을 해당 권한 프로필을 요청하고 Apple이 사용을 승인한 응용 프로그램에서만 사용할 수 있습니다. 귀하는 이러한 권한 프로필 및 관련 API의 사용 요청과 관련하여 Apple에 진실하고 정확하며 완전한 정보를 제출하고 귀하의 정보가 변경되는 경우 Apple 자료에 명시된 지침에 따라 Apple에 최신 정보를 통지한다는 데 동의합니다. 귀하는 이러한 변경이 권한 프로필의 지속적인 사용에 대한 자격에 영향을 미칠 수 있음을 인정합니다. Apple은 귀하의 요청을 검토하며, 단독 재량으로 권한 프로필 제공을 거부할 권리를 보유하며, 이 경우 귀하는 권한 프로필 또는 관련 API를 사용할 수 없습니다. 또한 Apple은 단독 재량으로 권한 프로필을 취소할 수 있습니다. Apple은 귀하가 본 첨부에 동의했더라도, 권한 프로필 요청 거부 또는 관련 API 접근 거부에 대해 귀하에게 책임을 지지 않습니다.

B. 귀하는 Apple로부터 관련 권한 프로필을 받지 않은 한, 관련 API를 사용하거나 사용하려고 시도하거나, 허용된 기능(예: 응용 프로그램 배포, 대체 결제 처리 및/또는 앱 외부 제공)에 참여하지 않을 것임을 인정하고 이에 동의합니다. 귀하가 권한 프로필을 받은 경우, 본 첨부 및 계약의 이용 약관에 따라 Apple은 권한 기간 동안 귀하에게 다음과 같은 제한적, 비독점적, 개인적, 취소 가능, 서브라이선스 불가 및 양도 불가 라이선스를 부여합니다.

(i) 귀하의 승인된 개발자에게 권한 프로필을 배포하여 귀하의 응용 프로그램을 테스트하고 개발할 수 있도록 하는 것. 그리고

(ii) 권한 프로필을 귀하의 응용 프로그램과 함께 승인된 테스트 기기 또는 등록된 기기에서만 사용하며, 본 계약 및 본 첨부에 따라 배포 제출을 위해 사용하는 것.

C. 앱 외부 제공 및 대체 결제 처리용 권한 프로필은 귀하의 응용 프로그램이 App Store에서 배포될 때에만 사용할 수 있습니다.

D. 귀하는 관련 권한 프로필을 통해서만, 본 첨부 및 Apple 자료에 명시적으로 허용된 범위 내에서만 관련 API와 허용된 기능을 사용할 것에 동의합니다. 또한 귀하는 권한 프로필이 부여되지 않은 귀하의 응용 프로그램이나 다른 개발자의 응용 프로그램에서 해당 권한 프로필을 사용하거나 사용을 시도하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 본 첨부에 따라 제공된 권한 프로필을 Apple Developer Enterprise Program 사용권 계약에 따라 개발되거나 배포되는 응용 프로그램과 함께 사용할 수 없습니다.

6.2 권리 보유

본 계약에 따른 Apple의 기타 권리나 법률상 또는 형평법상 구제 수단을 제한하지 않는 범위에서, Apple이 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램이 본 첨부 또는 계약의 요구 사항을 준수하지 않았다고 판단할 합리적 이유가 있는 경우, Apple은 귀하에게 통지함과 동시에 본 첨부와 관련된 API의 접근 권한 전부 또는 일부를 즉시 취소할 권리, 본 첨부와 관련된 권한 프로필을 귀하의 응용 프로그램에서 제거하도록 요구할 권리, 귀하의 응용 프로그램을 업데이트 차단하거나 숨기거나 App Store에서 제거할 권리, Apple 플랫폼에서 귀하의 응용 프로그램 배포 또는 업데이트를 차단할 권리 및/또는 귀하를 Apple Developer Program에서 정지시키거나 제거할 권리를 보유합니다.

첨부 13

(본 계약에 대한)

중국 본토의 iOS 및 iPadOS 앱에 대한 추가 약관

1. 2026년 3월 15일 부로, 본 **첨부 13**에 명시된 조건이 iOS 및 iPadOS용 App Store의 중국 본토 스토어프런트에서 배포되는 응용 프로그램의 수수료 및 결제에 적용됩니다.

2. 유료 응용 프로그램 계약이 개정 및 재작성되어 라이선스 애플리케이션 판매에 대한 Apple의 표준 수수료율이 이십오 퍼센트(25%)로 적용됩니다. 또한 유료 응용 프로그램 계약과 Mini Apps Partner Program 부칙이 개정 및 재작성되어 (1) 귀하가 App Store Small Business Program에 참여하는 동안, (2) 판매가 Mini Apps Partner Program에서 정한 프로그램 요율에 해당하는 경우 또는 (3) 유료 응용 프로그램 계약에 명시된 대로 1년 이상 지속되는 적격 자동 갱신 구독 구매가 있는 경우, 수수료율이 십이 퍼센트(12%)로 적용됩니다.

첨부 14

(본 계약에 대한)

유럽 연합 내 앱에 대한 추가 약관

본 첨부는 2026년 10월 1일 또는 귀하가 본 첨부 14를 포함한 본 계약에 서명한 날짜(둘 중 더 늦은 시점 기준)에 효력이 발생합니다.

본 첨부는 귀하가 이전에 서명한 'EU 내 앱에 대한 대체 약관 부록' 및 'EU 내 앱에 대한 StoreKit 외부 구매 링크 부록'의 조건을 대체하고 대신합니다.

1. 정의

'**대체 앱 마켓플레이스(EU)**'는 다른 응용 프로그램의 탐색 및 배포를 주된 목적으로 하며, 이를 위해 필요한 관련 권한 프로필을 취득한 귀하의 응용 프로그램을 의미합니다. 본 첨부의 목적상, 달리 명시되지 않는 한 '**응용 프로그램**'에는 귀하의 응용 프로그램뿐만 아니라 다른 개발자의 응용 프로그램도 포함됩니다.

'**대체 결제 처리**'는 본 첨부 **제3절**의 요구 사항에 따라 App Store에서 배포되는 귀하의 응용 프로그램(웹 보기 포함) 내에서 디지털 상품 및 서비스를 판매하기 위해 Apple의 앱 내 구입 시스템이 아닌 결제 시스템('**대체 결제 시스템**')을 제공하는 것을 의미합니다.

'**Apple 법인**'은 다음 중 하나를 의미합니다. Apple Inc.(주소: One Apple Park Way, Cupertino, California), Apple Canada Inc.(주소: 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canada), Apple Services LATAM LLC(주소: 2811 Ponce De Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida) 또는 Apple Distribution International Ltd.(주소: Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Republic of Ireland).

'**Apple 자료**'는 Apple이 귀하에게 제공하는 문서, 권한 프로필 및 기타 자료로서, 본 첨부 **제3절**의 요구 사항에 참조에 의해 포함되는 자료를 의미합니다.

'**라이선스 응용 프로그램**'은 (a) 모든 문서 및 프로그램 요구 사항을 충족하고 준수하며, (b) 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)를 통해서 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)로서의 배포를 포함하여 Apple에 의해 배포 대상으로 선정되고 디지털 서명이 이루어진 응용 프로그램을 의미하며, 해당 응용 프로그램 내에서 In-App Purchase API 또는 기타 방법을 사용하여 귀하가 제공하는 모든 추가 기능, 콘텐츠 또는 서비스도 이에 포함됩니다.

'**라이선스 응용 프로그램 정보**'는 본 첨부, 유료 응용 프로그램 계약 및/또는 별지 1에 따라 사용하기 위하여 귀하가 Apple에 제공하는 라이선스 응용 프로그램과 관련된 스크린샷, 이미지, 아트워크, 미리보기, 아이콘 및/또는 기타 모든 텍스트, 설명, 표현 또는 정보를 의미합니다.

'**앱 외부 제공**'은 App Store에서 배포되는 귀하의 응용 프로그램에서 최종 사용자를 귀하의 응용 프로그램 외부에 위치한 목적지에서, 귀하가 선택한 배포 채널을 통해, 본 첨부 **제3절**의 요구 사항을 준수하여 귀하 또는 타인이 구매나 다운로드를 위해 제공하는 디지털 상품 또는 서비스(앱 포함)로 안내하는 것을 의미합니다. 배포 채널은 웹사이트, 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 앱일 수 있습니다. 귀하는 실행 가능한 링크(즉, 탭하거나 스캔할 수 있는 링크)를 사용하여 최종 사용자를 안내하기로 선택할 수 있습니다. 명확히 하기 위해, 귀하와 타인은 귀하가 앱 외부 제공을 제공한 후 최종 사용자와 계약을 체결할 수도 있습니다. 대체 배포를 통해 응용 프로그램을 다운로드할 수 있는 경우 **제2절**이 적용됩니다.

'**웹사이트(EU)**'는 귀하가 소유 및 운영하며 Apple에 등록한 웹사이트로서, 해당 웹사이트를 통해 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)를 포함하여, 귀하의 응용 프로그램을 배포하는 웹사이트를 의미합니다. 귀하의 웹사이트(EU)에 대한 요구 사항은 귀하의 응용 프로그램의 마케팅, 판매 또는 배포와 관련하여 사용되는 귀하의 웹사이트(EU) 측면에만 적용됩니다.

2. EU 내 대체 배포

2.1 대체 앱 마켓플레이스(EU) 및 웹사이트 배포

A. 귀하의 응용 프로그램이 대체 앱 마켓플레이스(EU)가 되기 위해서는 귀하가 권한 프로필을 취득해야 합니다. EU의 권한 프로필은 EU 내 iOS 17.4 또는 iPadOS 18.0 이후 버전이 설치된 기기에서만 호환됩니다. 귀하의 응용 프로그램을 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포하려면 Apple Developer Program 웹 포털에서 접근 권한을 요청해야 합니다. 귀하의 웹사이트(EU)를 통한 배포는 EU 내 iOS 17.5 또는 iPadOS 18.0 이후 버전이 설치된 기기에서만 호환됩니다. 본 계약 및 Apple 자료의 요구 사항 외에도, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 귀하의 응용 프로그램에 대한 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 귀하는 조직으로서 Apple Developer Program에 등록되어 있어야 합니다.

- 귀하의 응용 프로그램은 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

    - 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)의 경우, EU 내 iOS 및/또는 iPadOS에서만 배포되는 새로운 바이너리여야 합니다(단, 본 계약에 따라 Apple이 명시적으로 허용하고 귀하가 동일하게 상응하는 권한 프로필을 취득한 기타 관할권 또는 Apple 플랫폼 제외).

    - 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)의 경우, 응용 프로그램의 탐색 및 배포를 주된 목적으로 해야 합니다.

    - 귀하의 웹사이트(EU)를 통해서만 배포되어야 합니다.

- 귀하는 다음 기준 중 하나 이상을 충족해야 합니다.

    - Apple Developer Program의 수수료 면제 혜택을 받는 정부 기관, 교육 기관 또는 비영리 단체여야 합니다.

- Dun & Bradstreet('D&B')가 정의한 'Low Risk'(저위험) 또는 'Below Average Risk'(평균 이하 위험) 카테고리에 해당하는 D&B의 'Global Business Ranking'(글로벌 비즈니스 순위) 점수를 보유해야 합니다.

- 귀하의 조직은 World Federation of Exchanges 또는 Euronext에 등재된 증권거래소에 상장되어 있거나, 상장된 기업 그룹에 속해야 합니다.

- 귀하는 Apple 자료에 명시된 지침에 따라, BBB- 이상의 신용 등급(또는 S&P, Fitch, Moody's의 이에 상응하는 등급)을 받은 금융 기관이 발행한 미화 1백만 달러(또는 이에 상응하는 현지 통화 금액)의 보증 신용장을 Apple에 제공해야 하며, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 웹사이트(EU)가 고객에게 응용 프로그램 배포를 개시한 시점 이후 최소 6개월 동안 해당 보증 신용장을 유지해야 합니다.

- 최근 3년 동안 재무 감사를 받았으며, 공인된(현지 법률에 따름) 회계법인 또는 감사법인으로부터 적정 및 정상 의견을 받았어야 합니다.

- 귀하는 연속 2년 이상 Apple Developer Program에서 양호한 상태의 회원이어야 하며, 직전 역년 동안 전 세계적으로 iOS 및/또는 iPadOS에서 최초 연간 설치 수가 1백만 회를 초과한 응용 프로그램을 보유하고 있어야 합니다. 여기서 '최초 연간 설치 수'는 12개월 기간 내에 하나의 Apple 계정(Apple 계정 또는 관리형 Apple 계정)이 iOS 및/또는 iPadOS에서 귀하의 응용 프로그램을 처음으로 설치한 경우를 의미합니다. 이러한 설치는 App Store, TestFlight, 대체 앱 마켓플레이스(EU), 맞춤형 응용 프로그램 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포된 응용 프로그램의 다운로드, 리다운로드 또는 업데이트 후에 발생할 수 있습니다.

- Midas List(Midas List Europe 포함), Invest Europe 또는 HEC-Dow Jones Venture Capital Performance Ranking List 순위에 오른 벤처 캐피탈 회사로부터 자금을 지원받는 스타트업이어야 합니다.

- 또한 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)의 경우 다음 요구 사항도 충족해야 합니다.

- 배포하려는 응용 프로그램에 대한 약관(콘텐츠 및 비즈니스 모델과 관련된 약관 포함)을 제공하고 게시해야 합니다.

- EU 내 iOS 및/또는 iPadOS에서 귀하의 응용 프로그램만 배포해야 합니다.

- 귀하는 투명한 데이터 수집 정책을 공개해야 하며, 사용자가 자신의 데이터가 어떻게 수집되고 사용되는지에 대해 통제할 수 있도록 해야 합니다.

- 귀하는 귀하가 사업을 운영하는 관할권의 관련 법률(예: 디지털서비스법(Digital Services Act), 개인정보보호 규정(General Data Protection Regulation), 소비자 보호법 등)을 준수할 것임을 인정해야 합니다.

- 귀하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU), 귀하의 웹사이트(EU) 및/또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램과 관련된 지식재산권 분쟁에 대해 최종 사용자, Apple, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)에 등록된 응용 프로그램 개발자 및 기타 당사자가 귀하에게 이를 통지할 수 있는 메커니즘을 제공하고, 해당 분쟁을 적절히 처리해야 합니다. 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU), 귀하의 웹사이트(EU) 또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)에 등록된 응용 프로그램의 콘텐츠가 Apple 또는 타인의 지식재산권을 침해하거나, 그러한 침해를 허용하고 있음을 인지하게 되는 경우, 귀하는 해당 콘텐츠를 신속히 제거하거나 이에 대한 접근을 비활성해야 합니다. 또한 사전 경고를 한 후에도 침해 콘텐츠를 반복적으로 제공하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 내 응용 프로그램 개발자는 퇴출해야 합니다.

- 귀하는 불법성, Apple 또는 타인의 지식재산권 침해 및/또는 응용 프로그램에 대한 귀하의 조건 위반을 이유로, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램의 목록을 삭제해 달라는 정부 기관 및 기타 주체의 요청을 처리할 책임을 집니다.

- 귀하는 귀하의 웹사이트(EU) 또는 귀하의 응용 프로그램(대체 앱 마켓플레이스(EU) 포함)에서 발생하는 사기적, 악의적 또는 불법적 활동이나 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)에 존재하는 사기적, 악의적 또는 불법적인 개발자나 응용 프로그램에 대해 지속적으로 모니터링하고 탐지해야 하며, 그러한 활동, 응용 프로그램 또는 개발자를 발견하는 경우 적절한 조치를 취해야 합니다.

- 귀하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU), 귀하의 웹사이트(EU) 또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램과 관련하여 Apple로부터 전달되는 모든 커뮤니케이션에 대응해야 하며, 특히 사기적, 악의적 또는 불법적 행위 또는 Apple이 최종 사용자의 안전, 보안 또는 개인정보 보호에 영향을 미친다고 판단하는 기타 모든 사항에 대해 대응해야 합니다.

- 귀하는 Apple 또는 타인의 지식재산권을 침해해서는 안 되며, Apple 또는 타인의 지식재산권을 침해하는 어떠한 응용 프로그램도 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포해서는 안 됩니다. 또한 귀하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)를 통해 배포하기 전에 다른 개발자의 응용 프로그램이 지식재산권을 침해하는지 여부를 검토하기 위한 메커니즘을 구현해야 합니다.

- 귀하는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)에서 사용하기 위해 App Store의 개발자 또는 앱 메타데이터를 포함한 메타데이터를 스크래핑, 마이닝, 검색, 캐시, 분석 또는 인덱싱해서는 안 됩니다. 명확히 하기 위해, 개발자가 귀하에게 직접 제출하는 메타데이터, 귀하의 메타데이터 또는 적용 가능한 법률에 따라 귀하가 직접 취득한 메타데이터의 사용을 금지하는 것은 아닙니다. 또한 귀하는 App Store를 위해 작성된 최종 사용자 평점 또는 리뷰를 App Store 외 다른 대상용으로 작성되거나 생성된 것처럼 사용하거나 다른 목적으로 전환해서 활용할 수 없습니다.

- 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)를 포함하는 귀하의 웹사이트(EU)에서 배포되는 응용 프로그램의 복원(즉, iOS 및/또는 iPadOS 백업을 통한 iCloud 또는 컴퓨터 복원) 및 리다운로드가 무료로 제공되어야 합니다.

B. 또한 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)에서 응용 프로그램을 설치한 것이 유효한지 확인하는 데 도움이 되도록, 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)(해당하는 경우)는 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)의 응용 프로그램의 각 설치(초기 설치, 리다운로드, 업데이트 및 기타 모든 형태의 설치 포함)에 대해 MarketplaceKit에서 정의한 체계로 시작하는 URL의 일부로 설치 유효성 검증 토큰을 제공해야 합니다.

- 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)에서 배포되는 응용 프로그램의 각 설치(초기 설치, 리다운로드, 업데이트 및 기타 모든 형태의 설치 포함)에 대해 MarketplaceKit에서 정의한 체계로 시작하는 URL의 일부로 설치 유효성 검증 토큰을 제공해야 합니다.

2.2 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램

A. 귀하가 요청하고 EU 내 iOS 및/또는 iPadOS의 App Store에서 배포되는 응용 프로그램에 사용할 수 있는 권한 프로필은 Apple이 달리 명시하지 않는 한, EU 내 iOS 및/또는 iPadOS의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램에 사용할 수 있습니다. App Store 앱의 디지털 상거래와 관련된 권한 프로필은 응용 프로그램이 App Store에서 배포될 때만 사용할 수 있습니다. 명확히 하기 위해, 여기에는 본 첨부에 따른 앱 외부 제공 또는 대체 결제 처리 제공에 대한 권한 프로필이 포함됩니다.

B. Apple은 귀하의 응용 프로그램이 배포되는 모든 대체 앱 마켓플레이스(EU)와 귀하의 응용 프로그램 상태, 귀하의 응용 프로그램과 관련된 사기적, 악의적 또는 불법적 행위, 그리고 Apple이 최종 사용자의 안전, 보안 또는 개인정보 보호에 영향을 미친다고 판단하는 기타 사항을 전달할 권리를 보유합니다.

C. 귀하의 응용 프로그램은 Apple 또는 타인의 지식재산권을 침해해서는 안 됩니다. 귀하의 응용 프로그램 내 콘텐츠가 Apple 또는 타인의 지식재산권을 침해하고 있음을 인지한 경우, 귀하는 해당 콘텐츠에 대한 접근을 신속히 제거하거나 비활성화하는 조치를 취해야 합니다.

2.3 대체 배포에 대한 일반 조건

A. 명확히 하기 위해, 본 **제2.3절**의 조건은 대체 앱 마켓플레이스(EU), 귀하의 웹사이트(EU), 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램에 적용됩니다.

B. iOS 및/또는 iPadOS에 설치할 수 있으려면 대체 앱 마켓플레이스(EU) 및 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램은 공증 심사 지침을 포함하여 본 첨부 및 본 계약의 조건을 준수해야 합니다.

C. 응용 프로그램이나 라이선스 응용 프로그램(App Store에서 배포되는 경우 포함)에 적용되는 본 계약의 조건(**제1절~제14절** 및 모든 **첨부, 별지 및 별첨**)은 다음을 제외하고 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램 및 라이선스 응용 프로그램뿐만 아니라 대체 앱 마켓플레이스(EU)에도 적용됩니다.

- **제3.3.4절 A항 iii호**

- 본 계약의 **제3.3.9절 C항**에도 불구하고, 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램 및 대체 앱 마켓플레이스(EU)에 의해 이루어지는 구매(디지털 또는 실물 포함)에 대한 Apple Pay API 사용은 허용됩니다. 단, 귀하가 웹에서의 Apple Pay에 대한 허용되는 사용 지침을 따르고 해당 Apple Pay 플랫폼 웹 이용 약관 및 관련 계약에 동의한 경우에 한합니다. 본 첨부의 목적상 귀하가 이 방식으로 Apple Pay API를 사용하는 경우 웹에서의 Apple Pay에 대한 허용되는 사용 지침에 나오는 '웹사이트'와 Apple Pay 플랫폼 웹 이용 약관 및 관련 계약에 나오는 '웹사이트'의 의미에는 거래를 용이하게 하기 위해 Apple Pay 플랫폼을 사용하는 귀하의 응용 프로그램이 포함됩니다.

- **제6.3절**

- **제7.1절** 및 **제7.2절**

- **첨부 2**.

- 본 계약의 **별지 1**, **2** 및 **3**은 적용되지 않습니다.

본 **제2.3절 C항**은 번들 ID가 동일하더라도 App Store에 배포되는 응용 프로그램 및 라이선스 응용 프로그램에 적용되는 본 계약의 조건에는 영향을 미치지 않습니다.

D. 귀하가 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU), 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 귀하의 응용 프로그램 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)를 통해 배포되는 귀하 또는 기타 개발자의 응용 프로그램을 위해 App Store Connect 또는 Marketplace Search API를 통해 Apple에 제공하는 메타데이터는 모든 연령(4세 이상)에 적합해야 합니다.

E. 본 계약의 조건에도 불구하고, 귀하는 App Store Connect를 통해 제출된 귀하의 라이선스 응용 프로그램 정보 및 Marketplace Search API와 통합되어 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 배포하는 대체 앱 마켓플레이스(EU)에서 제공되는 해당 메타데이터를 iOS 기기의 iOS 및 iPadOS 기기의 iPadOS를 통한(해당되는 경우) 콘텐츠 검색 및 발견 목적으로 Apple이 사용할 수 있도록 허용합니다. 또한 귀하는 Apple에 서면으로 달리 통지하지 않는 한, Apple이 귀하가 제출한 메타데이터를 Apple Developer 이벤트(예: Worldwide Developers Conference, 온라인 비디오) 및 개발자 문서에서 사용할 수 있다는 데 동의합니다.

F. 귀하는 대체 앱 마켓플레이스(EU)로 배포할 의사를 표시하거나 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포할 의도로 Apple에 제공하는 각 응용 프로그램이 미국 수출관리규정 15 C.F.R. Parts 730-774를 포함하되 이에 국한되지 않는 적용 가능한 모든 법률의 요구 사항 및 적용 가능한 유럽 법률에 따라, 귀하가 배포하는 유럽 연합 내 모든 지역으로 미국에서 수출하는 것이 허가되어 있음을 보증합니다. 또한 귀하는 Apple에 제공하는 라이선스 응용 프로그램의 모든 버전이 국제 무기 거래 규정 22 C.F.R. Parts 120-130의 적용을 받지 않으며 15 C.F.R § 744에 정의되고 범위가 지정된 군사 최종 사용자 또는 최종 사용을 위해 설계, 제작, 수정 또는 구성되지 않았음을 진술하고 보증합니다. 본 **제2.3절 F항**의 일반적 적용을 제한하지 않고 귀하는 다음 사항을 보증합니다. (i) 어떠한 응용 프로그램도 데이터 암호화 또는 암호학적 기능을 포함하거나 사용하거나 지원하지 않습니다. 또는 (ii) 어떠한 응용 프로그램이 그러한 데이터 암호화 또는 암호학적 기능을 포함하거나 사용하거나 지원하는 경우, 귀하는 미국 수출관리규정 및 적용 가능한 유럽 법률을 준수하였음을 보증하며, 미국 상무부 산하 산업안보국('BIS')이 발행한 수출 분류 판정('CCATS')의 PDF 사본 또는 BIS에 제출한 자체 분류 보고서, 그리고 해당 응용 프로그램에 대해 수입 인가가 요구되는 기타 지역의 관련 인가를 보유하고 있고, Apple의 요청 시 이를 제공할 것임을 보증합니다. 명확히 하기 위해, 귀하가 본 첨부에 따라 제공되는 Apple 소프트웨어 및 서비스를 사용하는 데 있어 지원을 받기 위해 서비스 제공업체를 이용하는 경우, 본 계약에 규정된 기타 요구 사항에 더하여, 해당 서비스 제공업체는 본 계약 의 **제14.8절**에 규정된 요구 사항을 준수해야 합니다.

G. 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU), 귀하의 웹사이트(EU) 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램은 Apple의 지식재산권을 침해해서는 안 되며, App Store 또는 Apple 제품, 서비스, 인터페이스, 컴퓨터 소프트웨어 응용 프로그램 또는 광고 테마(App Store, TestFlight, App Store Connect, App Store 아이콘, TestFlight 아이콘 및 App Store Connect 아이콘의 사용을 포함하되 이에 국한되지 않음)와 혼동을 일으킬 정도로 유사하게 보여서는 안 됩니다. 귀하는 Apple의 상표, 서비스 상표, 그래픽 기호, 로고, 아이콘, 트레이드 드레스, 슬로건 또는 이와 유사한 변형을 회사 이름, 제품 이름 또는 서비스 이름(귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)의 명칭 포함)에 사용하거나 이를 포함하여 상표, 서비스 상표 또는 저작권을 출원하거나 등록해서는 안 됩니다. 귀하는 직접적 또는 간접적으로 Apple이 귀하, 대체 앱 마켓플레이스(EU), 귀하의 웹사이트(EU), 또는 어떠한 응용 프로그램을 추천, 보증 또는 후원한다는 인상을 주거나 이를 암시해서는 안 됩니다. 명시적인 서면 라이선스가 없는 한, Apple과의 제휴, 보증 또는 후원을 시사하거나 암시하는 방식으로 Apple의 상표, 서비스표, 트레이드 드레스, 슬로건, 그래픽 기호, 로고, 아이콘 또는 이와 유사한 변형을 사용하는 것은 본 계약의 조건을 위반하는 행위입니다.

H. 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램은 (예를 들어 스토어프런트 또는 마켓플레이스의 형태로) 최종 사용자를 App Store로 연결하는 링크를 집계하여 표시해서는 안 됩니다.

I. 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램은 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- Apple 자료에 따라 MarketplaceKit를 채택해야 합니다.

- Apple 자료에 따라 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)를 통해 배포되는 응용 프로그램이 디지털 상품 및 서비스를 구매용으로 제공하는지 여부를 Info.plist에 명시해야 합니다.

3. EU의 대체 App Store 비즈니스 약관

3.1 대체 결제 처리 및 앱 외부 제공에 대한 적합성 및 프로그램 요구 사항

A. 대체 결제 처리 또는 앱 외부 제공을 사용하려면 귀하의 응용 프로그램이 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

1. (i) EU에 위치한 국가 또는 지역에서 이용 가능한 하나 이상의 스토어프런트('EU 스토어프런트') 내 iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS 및/또는 watchOS의 App Store에서 배포되거나, (ii) 유럽경제지역(EEA)에 위치한 국가 또는 지역에서 이용 가능한 하나 이상의 스토어프런트 내 iOS 또는 iPadOS의 App Store에서 배포되며, (a) 음악 스트리밍 서비스를 제공하는 것이 주된 목적이고, (b) 음악이 기본 앱 카테고리여야 합니다.

2. Apple 자료에 설명된 권한을 포함하여 제출되어야 합니다.

B. 귀하는 귀하의 응용 프로그램이 다음을 제공하지 않도록 해야 합니다.

- 귀하의 응용 프로그램이 App Store의 어린이 카테고리에 속하는 경우, 최종 사용자에 대한 앱 외부 제공

- 13세(또는 Apple 자료에 설명된 바와 같이, 해당 EU 스토어프런트에 대한 더 높은 관련 연령 기준) 미만인 최종 사용자에 대한 앱 외부 제공

- 귀하가 Parental Gate를 통해 해당 옵션을 제공하지 않는 한, 13세(또는 해당 EU 스토어프런트에 대한 더 높은 관련 연령 기준)에서 18세 미만인 최종 사용자에 대한 앱 외부 제공 또는

- 귀하가 Parental Gate를 통해 해당 옵션을 제공하지 않는 한, 18세 미만의 최종 사용자에 대한 대체 결제 처리.

C. 귀하의 응용 프로그램은 Apple의 앱 내 구입 시스템 사용을 저해하거나 방해하는 비하적 표현 또는 시각적 표현 방식을 사용해서는 안 됩니다.

D. 귀하는 실행 가능한 링크와 함께 대체 결제 처리 및/또는 앱 외부 제공을 제공하기로 선택할 수 있으며, 이러한 선택에는 Apple의 앱 내 구입 시스템이 포함될 수 있습니다. Apple의 앱 내 구입 시스템을 단독으로 제공하기로 선택할 수도 있습니다. 본 계약(첨부 14 포함)의 효력 발생일 또는 귀하가 해당 계약에 최초로 동의한 시점(둘 중 더 늦은 시점 기준) 후, App Store에서 이미 배포된 응용 프로그램에서 귀하가 귀하의 선택 사항을 변경하는 경우 해당 변경 사항은 12개월 동안 유효합니다. 해당 날짜 이후, App Store 배포를 위해 귀하가 새로 제출하는 응용 프로그램에 대해, 해당 응용 프로그램이 App Store에서 최초로 배포될 때의 귀하의 선택 사항은 12개월 동안 유효합니다. 귀하의 각 선택 사항은 모든 EU 스토어프런트 전반에 적용되며, 후속 선택 사항도 12개월 동안 유효합니다. 명확히 하기 위해, 본 **제3.1절 D항**에서 귀하의 선택은 Apple 자료에 명시된 권한의 사용을 포함하여 본 첨부의 기타 조항에 따라 언제든지 EU 스토어프런트에서 제공하거나 제공하지 않을 수 있는 실행 가능한 링크가 없는 앱 외부 제공에 대한 귀하의 사용에 영향을 미치지 않습니다.

E. 앱 심사 지침에 따라 Apple의 앱 내 구입 시스템을 사용해야 하는 경우, 대체 결제 처리를 대신 제공하기로 선택할 수 있습니다.

F. 귀하의 응용 프로그램이 대체 결제 처리 및/또는 실행 가능한 링크가 포함된 앱 외부 제공(총칭하여 **'결제 옵션'**)뿐만 아니라 Apple의 앱 내 구입 시스템을 제공하는 경우, 귀하의 응용 프로그램의 사용자 인터페이스에서든 판매되는 각 디지털 구매 항목에 대해 귀하는 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 해당 사용자 인터페이스에 포함하기로 선택한 기타 결제 옵션과 함께 Apple의 앱 내 구입 시스템을 제공해야 합니다.

- 해당 사용자 인터페이스에서 다른 결제 옵션이 표시되는 경우와 동일한 시점에 Apple의 앱 내 구입 시스템을 최소한 다른 결제 옵션과 동등한 수준으로 눈에 띄게 표시해야 합니다.

- 다른 결제 옵션과 동일한 사용자 인터페이스에서 제시되는 경우, Apple 자료에 규정된 Apple 앱 내 구입 시스템 표시 지침을 준수해야 합니다.

G. 귀하의 응용 프로그램이 Apple의 앱 내 구입 시스템을 제공하지 않고 대체 결제 처리와 실행 가능한 링크가 포함된 앱 외부 제공을 모두 제공하는 경우, 사용자가 판매되는 각 디지털 구매 항목에 대해 실질적인 선택의 기회를 가질 수 있도록, 대체 결제 처리 옵션은 실행 가능한 링크가 포함된 앱 외부 제공과 동일한 화면에서 그 사용을 막거나 혼란스럽게 하지 않는 방식으로 확인 및 선택 가능해야 합니다.

H. 귀하는 귀하의 응용 프로그램의 App Store 제품 페이지에 앱 외부 제공 또는 대체 결제 처리를 통한 구매에 대한 정보를 포함할 수 없습니다.

I. 본 계약의 **제3.3.9절 C항**에도 불구하고, Apple Pay API는 앱 외부 제공 또는 대체 결제 처리를 통해 제공되는 디지털 구매를 위해 귀하의 응용 프로그램에서 사용할 수 있습니다.

J. 귀하의 응용 프로그램이 대체 결제 처리 및/또는 실행 가능한 링크가 포함된 앱 외부 제공을 사용하는 경우, 귀하는 리더 앱용 StoreKit 외부 링크 계정 권한 프로필을 사용할 수 없습니다. 그러나 귀하의 응용 프로그램은 실행 가능한 링크가 없는 앱 외부 제공과 StoreKit 외부 링크 계정 권한을 사용하는 링크를 제공할 수 있습니다. 단, 이러한 앱 외부 제공은 귀하의 응용 프로그램 내에서 StoreKit 외부 링크 계정 권한을 사용하는 링크와 동일한 페이지에 있어서는 안 됩니다.

K. TestFlight는 대체 결제 처리 및/또는 앱 외부 제공의 베타 테스트 목적으로 사용할 수 있으며, 이 경우 해당 테스트에서 발생하는 모든 거래는 테스터에게 무료로 제공되어야 합니다.

3.2 대체 결제 처리: 설계 및 기술 요구 사항

A. 최종 사용자가 귀하의 대체 결제 시스템을 사용하여 구매를 수행하게 되는 각 결제 흐름 이전과 특정 구매를 위한 것이 아니더라도 귀하의 대체 결제 시스템에 대한 결제 정보를 입력하는 각 흐름 이전에, 귀하는 관련 StoreKit API를 호출하여 (1) 대체 결제 처리를 사용할 수 있는지 여부를 판단하고 결제 수행에 대한 자격 및 가능성을 확인해야 하며, (2) 해당되는 경우 시스템 고지 시트를 표시해야 합니다.

B. 귀하의 대체 결제 시스템을 사용하는 최종 사용자를 위해 귀하가 제공하는 앱 내 결제 흐름은 동일한 응용 프로그램 내에서 완료되어야 합니다.

C. 또한 해당 앱 내 결제 흐름에는 숨겨져 있거나 비활성화되어 있거나 문서화되지 않은 결제 기능이나 동작이 포함되어서는 안 됩니다.

3.3 앱 외부 제공: 설계 및 기술 요구 사항

A. 귀하의 응용 프로그램에서 실행 가능한 링크를 사용하여 최종 사용자를 디지털 상품 또는 서비스 구매를 위해 귀하가 선택한 목적지로 이동시키는 앱 외부 제공의 각 경우 이전에, 귀하는 관련 StoreKit API를 호출하여 (1) 앱 외부 제공을 사용할 수 있는지 여부를 판단하고 결제 수행에 대한 자격 및 가능성을 확인해야 하며, (2) 해당되는 경우 시스템 고지 시트를 표시해야 합니다.

B. Apple 자료에 명시된 요구 사항에 더하여, 본 첨부에 따라 앱 외부 제공을 위해 귀하의 응용 프로그램에 제공하는 모든 실행 가능한 링크는 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 최종 사용자가 거래를 완료할 수 있도록 기기의 기본 웹 브라우저 앱에서 윈도우 또는 탭 등 귀하의 응용 프로그램 외부의 목적지를 열어야 하며, 웹 보기는 열어서는 안 됩니다.

- 해당 목적지에서 구매 또는 다운로드 가능한 디지털 상품 또는 서비스에 관한 정확한 정보가 함께 제공되어야 합니다.

3.4 상거래 관련 요구 사항

A. 귀하의 응용 프로그램에서 제공되는 앱 외부 제공 이후, 최종 사용자에게 판매되며 앱에서 사용되는 것으로 마케팅되는 디지털 상품 또는 서비스는 해당 앱에서 사용 가능해야 합니다.

B. 귀하의 응용 프로그램이 대체 결제 처리 또는 앱 외부 제공을 사용하여 미끼 상술, 사기, 결제 사기 등과 같은 오해의 소지가 있거나 기만적이거나 부적절하거나 불법적이거나 부정직한 행위 또는 관행에 관여하는 경우, 해당 응용 프로그램은 App Store에서 삭제되며 귀하는 Apple Developer Program에서 제명될 수 있습니다.

C. 귀하는 귀하의 응용 프로그램 외부 또는 내부에서 사용하는 모든 결제 서비스 제공업체가 신용 카드 및 직불 카드 데이터를 처리함에 있어 결제 카드 산업(PCI) 레벨 1 준수 요건을 충족하며, 신용 카드 및 직불 카드 데이터를 처리하지 않는 경우에도 결제 서비스 지침을 준수함을 보증합니다.

D. 귀하는 무단 거래에 대한 이의 제기, 구독 관리(해당되는 경우) 및 환불 요청 절차를 포함하여, 최종 사용자를 위한 고객 서비스 절차를 제공하는 데 동의합니다.

3.5 App Store EU 스토어프런트의 수수료 및 결제

A. 대체 결제 처리와 관련하여, Apple은 일회성 구매 및 자동 갱신 구독을 포함한 디지털 상품 또는 서비스의 판매로 발생한 매출에 대해 이십 퍼센트(20%)의 App Store 수수료를 받을 권리가 있습니다. (1) 귀하가 App Store Small Business Program에 참여하고 있는 동안 (2) 귀하의 응용 프로그램이 Apple Video Partner Program 또는 Mini Apps Partner Program에 참여하고 있고, 해당 거래가 Apple의 앱 내 구입 시스템을 통해 이루어졌다면 프로그램 요율 적용 대상이 되었을 경우 (3) 해당 거래가 자동 갱신 구독의 2년 차 이후에 이루어지는 자동 갱신 거래인 경우 해당 거래에 대한 수수료율이 십 퍼센트(10%)로 적용됩니다. App Store Small Business Program의 경우, 귀하가 취득하는 모든 거래 수익(Apple의 수수료 및 특정 세금과 조정을 공제한 순액)은 프로그램 적합성에 포함됩니다. 해당 수수료는 귀하가 부과한 거래세를 제외한 금액을 기준으로, 환불, 취소 또는 지불 거절이 발생하는 경우를 제외하고, 각 최종 사용자가 지급해야 하는 모든 금액에 적용됩니다.

B. Apple의 앱 내 구입 시스템과 관련하여, 유료 응용 프로그램 계약은 해당 판매 결과에 대해 수정 및 재정립되며, 이에 따라 라이선스 응용 프로그램의 판매에 대한 Apple의 수수료율은 이십육 퍼센트(26%)가 됩니다. 또한 (1) 귀하가 App Store Small Business Program에 참여하고 있는 동안 (2) 해당 판매가 Apple Video Partner Program 또는 Mini Apps Partner Program에 따라 프로그램 요율 적용 대상에 해당하는 경우 (3) 유료 응용 프로그램 계약에 설명된 바와 같이 1년을 초과하는 기간 이후에 이루어지는 적격 자동 갱신 구독 구매가 있는 경우에는 수수료율이 십오 퍼센트(15%)로 적용됩니다.

C. 앱 외부 제공의 경우, Apple은 최종 사용자가 실행 가능한 링크를 탭하거나 스캔하여 귀하의 응용 프로그램에서 목적지로 이동한 후 7일 이내에 시작되고 App Store에서 배포되는 응용 프로그램에서 사용 가능하다면, 목적지에서 홍보된 디지털 상품 또는 서비스(일회성 구매 및 자동 갱신 구독 포함)의 판매에 대해 십오 퍼센트(15%)의 스토어 서비스 수수료를 받을 권리가 있습니다. 실행 가능한 링크(텍스트, 시각적/청각적 수단 및/또는 링크 자체를 통해)가 App Store에서 배포되는 특정 응용 프로그램 또는 해당 응용 프로그램 내의 특정 항목을 참조하는 경우, 해당 응용 프로그램 내에서 사용할 수 있는 모든 디지털 상품 및 서비스가 홍보된 것으로 간주됩니다. 해당 응용 프로그램에서 사용할 수 없는 디지털 상품 및 서비스는 홍보된 것으로 간주되지 않습니다. (1) 귀하가 App Store Small Business Program에 참여하고 있는 동안 (2) 귀하의 응용 프로그램이 Apple Video Partner Program 또는 Mini Apps Partner Program에 참여하고 있고, 해당 거래가 Apple의 앱 내 구입 시스템을 통해 이루어졌다면 프로그램 요율 적용 대상이 되었을 경우 (3) 해당 거래가 자동 갱신 구독의 2년 차 이후에 이루어지는 자동 갱신 거래인 경우 해당 거래에 대한 수수료율이 십 퍼센트(10%)로 적용됩니다. App Store Small Business Program의 경우, 귀하가 취득하는 모든 거래 수익(Apple의 수수료 및 특정 세금과 조정을 공제한 순액)은 프로그램 적합성에 포함됩니다. 해당 거래가 구독(무료 체험 또는 프로모션 포함)인 경우, 이후의 모든 자동 갱신 거래에도 수수료가 적용됩니다. 해당 수수료는 귀하가 부과한 거래세를 제외한 금액을 기준으로, 환불, 취소 또는 지불 거절이 발생하는 경우를 제외하고, 각 최종 사용자가 지급해야 하는 모든 금액에 적용됩니다.

4. 핵심 기술 수수료

A. 본 제4절의 조건은 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)에서 배포되는 응용 프로그램에 적용됩니다.

B. 핵심 기술 수수료는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU), 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)에서 배포되는 귀하의 응용 프로그램에서 완료된 디지털 상품 또는 서비스의 모든 판매(일회성 구매 및 자동 갱신 구독 포함)에 적용되며, 해당 디지털 상품 또는 서비스는 Apple 플랫폼에서 배포되는 응용 프로그램에서 사용 가능해야 합니다.

C. 핵심 기술 수수료는 또한 대체 앱 마켓플레이스(EU), 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)에서 배포되는 응용 프로그램을 다운로드하거나 이에 접근하기 위해 필요한, Apple 플랫폼에서의 디지털 상품 또는 서비스 판매(일회성 구매 및 자동 갱신 구독 포함)에도 적용됩니다.

D. 마지막으로, 핵심 기술 수수료는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU), 또는 대체 앱 마켓플레이스(EU)나 귀하의 웹사이트(EU)에서 배포되는 응용 프로그램에서 해당 웹사이트로 이동하기 위해 최종 사용자가 실행 가능한 링크를 탭하거나 스캔한 날로부터 7일 이내에 개시된, 웹사이트에서의 홍보된 디지털 상품 또는 서비스 판매(일회성 구매 및 자동 갱신 구독 포함)로서 Apple 플랫폼에서 배포되는 응용 프로그램에서 사용 가능한 경우에도 적용됩니다. 실행 가능한 링크(텍스트, 시각적/청각적 수단 및/또는 링크 자체를 통해)가 특정 응용 프로그램 또는 해당 응용 프로그램 내의 특정 항목을 참조하는 경우, 해당 응용 프로그램 내에서 사용할 수 있는 모든 디지털 상품 및 서비스가 홍보된 것으로 간주됩니다. 이러한 경우 해당 판매가 구독(무료 체험 또는 프로모션 포함)인 경우에는 이후의 모든 자동 갱신 거래 역시 **제4절 D항**이 적용되는 판매에 포함됩니다.

E. 핵심 기술 수수료는 본 **제4절**이 적용되는 모든 판매 금액의 오 퍼센트(5%)입니다. 해당 수수료는 귀하가 부과한 거래세를 제외한 금액을 기준으로, 환불, 취소 또는 지불 거절이 발생하는 경우를 제외하고, 각 최종 사용자가 지급해야 하는 모든 금액에 적용됩니다.

F. 상기 조항에도 불구하고, 귀하가 대체 앱 마켓플레이스(EU)를 배포하고 지난 12개월 동안 1천만 유로 미만의 전 세계 매출을 획득한 경우, Apple 자료의 지침에 따라 소규모 마켓플레이스 운영자로 등록할 수 있습니다. 귀하가 소규모 마켓플레이스 운영자로 등록하는 경우, 귀하가 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)를 다운로드하기 위한 목적으로 부과하는 수수료 또는 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)에서 배포하는 응용 프로그램을 다운로드하거나 그에 접근하기 위해 반복적으로 부과하는 수수료에 대해, 해당 수수료로부터 총 1백만 유로 이상의 매출을 획득할 때까지 핵심 기술 수수료가 적용되지 않습니다. 명확히 하기 위해, 귀하는 Apple 자료에 명시된 대로 모든 해당 거래를 Apple에 계속 보고해야 하며, 어떤 거래가 본 **제4절 F항**의 적용 대상인지를 표시하는 Apple 자료의 지침을 따라야 합니다. 또한 핵심 기술 수수료는 면제되지 않으며 귀하의 대체 앱 마켓플레이스(EU)에 대한 본 **제4절**에 따라 달리 적용 대상이 될 수 있는 디지털 상품 및 서비스의 기타 판매에 계속 적용됩니다.

5. 추가 상거래 조건

5.1 일반 사항

A. **제3.4절**, **제3.5절**, 본 **제5절**의 목적상, 'Apple'은 귀하의 소재지 또는 최종 사용자의 스토어프런트에 따라 Apple 법인을 의미할 수 있습니다. 자세한 내용은 Apple 자료를 참조하십시오. 본 **제5절**은 **제3절** 및/또는 **제4절**에 따라 Apple에 수수료 및/또는 비용을 지급해야 하는 모든 판매에 적용됩니다.

B. 본 **제5절**에 따라 적용되는 판매에 한하여, 귀하는 귀하의 명의로 그리고 귀하의 책임 하에 판매자로서 행위합니다.

5.2 보고, 송장 발행, 지급

A. 귀하는 Apple 자료에 명시된 일정 및 요구 사항에 따라 판매 보고서를 Apple에 제공해야 합니다.

B. Apple은 지급해야 할 모든 수수료 및 적용 가능한 세금 또는 기타 비용에 대해 귀하에게 송장을 발행하며, 해당 월에 대한 보고서를 수령한 날로부터 15일 이내에 송장을 발행하기 위해 상업적으로 합리적인 노력을 기울일 것입니다. 해당 송장은 Apple 계열사에서 발행할 수 있습니다. 귀하는 송장이 발행된 날로부터 30일 이내에 Apple 자료에서 Apple이 명시한 바에 따라 그리고 송장에 기재된 통화로, Apple이 귀하에 대해 승인한 결제 방법(Apple이 수시로 변경할 수 있음)을 사용하여 모든 수수료 및 적용 가능한 세금을 지급해야 합니다.

C. 모든 지급 관련 이의 제기는 지급 기한 이전에 제출되어야 합니다. 양 당사자가 특정 청구 부정확성의 귀책 사유가 Apple에 있다고 판단하는 경우, Apple은 이후 정정된 송장을 발행합니다. 또한 귀하가 제출한 보고서에 귀하가 환불을 처리한 사실이 표시되는 경우, Apple은 해당 환불과 관련된 판매에 대해 이미 Apple에 지급된 수수료를 귀하에게 상환하며, 이는 향후 송장에서 공제하는 방식으로 이루어집니다.

D. **제3절** 및/또는 **제4절**에 따라 Apple에 수수료 및/또는 비용을 지급해야 하는 판매가 귀하가 아닌 제3자에 의해 이루어지는 경우, 귀하는 해당 판매에 본 첨부의 요구 사항을 적용하는 계약을 그 제3자와 체결해야 하며, Apple 자료 및 본 첨부에 명시된 일정과 요구 사항에 따라 해당 제3자가 Apple에 판매 보고서를 제출하고 적용 가능한 수수료 및/또는 비용을 Apple에 지급하도록 보장할 책임을 집니다(필요한 경우 해당 계약을 집행하는 것을 포함함).

E. 본 **제5.2절 E항**은 본 계약에 따른 Apple의 기타 권리 및 법률 또는 형평법상 허용되는 기타 모든 구제 수단에 추가로 적용됩니다. 지급이 지연되는 경우, 연체 금액에는 월 일 퍼센트(1%) 또는 법률상 허용되는 최고 이자율 중 더 낮은 이자율에 따른 이자가 부과됩니다. 또한 귀하 또는 귀하의 계열사가 본 계약 또는 기타 계약에 따라 또는 이와 관련하여 Apple에 지급해야 할 금액의 전부 또는 일부를 지급하지 않는 경우, Apple은 언제든지 그리고 수시로, 해당 금액의 전부 또는 일부를 Apple이 귀하 또는 귀하의 계열사에 지급해야 할 금액(최종 사용자로부터 귀하를 대신하여 Apple이 수령한 금액을 포함함)과 상계할 권리를 보유합니다. 상계 대상 금액이 서로 다른 통화로 표시된 경우, Apple은 App Store Connect에 반영되어 있으며 수시로 업데이트될 수 있는 배송 기간에 대해 확정된 환율에 따라, Apple과 귀하 간에 합의된 송금 통화로 해당 금액을 환산할 수 있습니다. 본 절에 따른 Apple의 권리 행사는 본 계약 또는 기타 방식에 따라 Apple이 보유하는 다른 어떠한 권리나 구제 수단도 제한하거나 영향을 미치지 않습니다.

5.3 세금

A. 귀하는 세금과 관련하여 다음을 포함하되 이에 국한되지 않는 책임을 집니다. (i) 판매가 과세 대상인지 여부를 결정할 책임, (ii) 해당 세율에 따라 세금을 부과하고 징수할 책임, (iii) 해당 세금을 적절한 세무 당국에 납부할 책임, (iv) 최종 사용자 또는 해당 세무 당국에 필요한 서류를 제공할 책임. Apple이 특정 판매와 관련하여 세금을 징수하거나 납부할 의무가 있다고 판단하는 경우, 해당 세금(및 Apple이 해당 세금을 결정하기 위해 요구하는 모든 정보)은 귀하로부터 별도로 Apple이 징수(수집)하며, 귀하는 본 첨부의 조건에 따라 해당 세금을 Apple에 납부해야 합니다.

B. Apple은 모든 수수료와 관련하여, 세무 당국이 부과하는 적용 가능한 세금, 부과금, 관세, 비용, 요금, 공제 또는 이에 상응하는 효과를 가진 모든 요금을 귀하에게 청구할 수 있습니다. Apple은 상기 관련 세금을 결정하고 징수하여 관할 세무당국에 납부하며, 귀하는 Apple이 송장을 발행하는 위 세금을 납부하는 것에 동의합니다. 세무당국이 귀하에게 대리납부 회계, 자체회계 및 신고를 포함하되 이에 국한되지 않는 납세 관련 준수의무를 부과하는 경우, 귀하는 그러한 준수의무에 대한 전적인 책임을 부담합니다.

C. 귀하가 Apple에 지급하는 금액과 관련하여 본 첨부에서 다루지 않은 세금을 Apple이 징수하거나 납부할 의무가 있는 경우, 해당 세금은 귀하에게 청구되며, 귀하는 해당 세금을 Apple에 지급해야 합니다.

D. 본 첨부의 조건에 따라 Apple에 지급해야 하는 금액에서 적용 가능한 법률상 원천징수세를 공제해야 하는 경우, 귀하는 다음을 수행해야 합니다. (i) 공제 또는 원천징수가 이루어지지 않은 경우 본 첨부의 조건에 따라 Apple이 받았을 금액과 동일한 순액을 Apple이 받을 수 있도록 필요한 추가 금액을 지급해야 합니다. (ii) 해당 금액을 공제해야 합니다. (iii) 해당 세금을 적용 가능한 법률에 따라 정해진 기한 내에 관련 정부 세무 당국에 납부해야 합니다. (iv) 해당 납부 사실을 Apple이 합리적으로 만족할 수 있는 서류로 Apple에 제공해야 합니다.

E. 귀하는 해당 관할권에서 적절히 등록되어 있으며, 해당 관할권 규정에 따라 유효한 식별자를 보유하고 있음을 진술하며, 등록을 취소하거나 유효한 식별자를 보유하지 않게 되는 경우 Apple에 통지할 것임을 약속합니다. 또한 귀하는 Apple이 요청하는 모든 해당 식별자, 등록 증명서, 세금 관련 서류, 인증서 또는 정보를 적시에 Apple에 제공해야 하며, 이를 이행하지 않을 경우 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램이 대체 앱 마켓플레이스(EU)를 운영하거나 대체 앱 마켓플레이스(EU) 또는 귀하의 웹사이트(EU)에서 배포되거나 대체 결제 처리 또는 앱 외부 제공을 사용하는 권한이 취소될 수 있으며, 이는 본 첨부 또는 본 계약에 따른 Apple의 기타 권리에도 영향을 미칠 수 있습니다. 귀하는 본 요구 사항으로 인해 발생하는 모든 손실에 대해 Apple 면책 당사자를 면책하고 보호할 것에 동의합니다.

5.4 Apple의 감사 권리

다른 조항에 달리 규정이 있더라도, 귀하는 Apple에 지급해야 하는 금액과 환불 청구 내역, 세금을 포함한 판매 관련 모든 거래에 대해 완전하고 정확한 장부와 기록을 보고서 전송일로부터 3년간 유지하고 보관해야 합니다. Apple은 본 **제5절**에 따른 판매 및 해당 판매와 대해 청구된 환불과 관련된 귀하의 장부 및 기록을 해당 3년의 기간 동안 조사 및 감사하여 Apple에 대한 지급 금액의 정확성을 확인할 수 있습니다. 명확히 하기 위해, Apple은 귀하의 모든 재무 데이터를 조사하거나 감사할 권리는 없으며, 오직 Apple의 수수료, Apple에 대한 지급 금액 및 청구된 환불의 정확성을 확인하는 데 필요한 관련 데이터만 감사 대상이 됩니다. 감사 요청을 충족하기 위해, 귀하는 요청일로부터 30일 이내에 감사를 허용해야 합니다. Apple은 당시에 Apple 또는 귀하의 어떠한 감사에도 관여하지 않는 독립된 공인 회계사를 지정하여 귀하의 관련 장부 및 기록을 상호 합의된 때와 장소에서 귀하의 정상 영업 시간 중에 감사할 수 있습니다.

6. 일반 조항

6.1 권한 프로필

A. 본 첨부의 일부 기능은 권한 프로필을 요구합니다. 이러한 경우, 귀하는 권한 프로필을 해당 권한 프로필을 요청하고 Apple이 사용을 승인한 응용 프로그램에서만 사용할 수 있습니다. 귀하는 이러한 권한 프로필 및 관련 API의 사용 요청과 관련하여 Apple에 진실하고 정확하며 완전한 정보를 제출하고 귀하의 정보가 변경되는 경우 Apple 자료에 명시된 지침에 따라 Apple에 최신 정보를 통지한다는 데 동의합니다. 귀하는 이러한 변경이 권한 프로필의 지속적인 사용에 대한 자격에 영향을 미칠 수 있음을 인정합니다. Apple은 귀하의 요청을 검토하며, 단독 재량으로 권한 프로필 제공을 거부할 권리를 보유하며, 이 경우 귀하는 권한 프로필 또는 관련 API를 사용할 수 없습니다. 또한 Apple은 단독 재량으로 권한 프로필을 취소할 수 있습니다. Apple은 귀하가 본 첨부에 동의했더라도, 권한 프로필 요청 거부 또는 관련 API 접근 거부에 대해 귀하에게 책임을 지지 않습니다.

B. 귀하는 Apple로부터 관련 권한 프로필을 받지 않은 한, 관련 API를 사용하거나 사용하려고 시도하거나, 허용된 기능(예: 응용 프로그램 배포, 대체 결제 처리 및/또는 앱 외부 제공)에 참여하지 않을 것임에 동의합니다. 귀하가 권한 프로필을 받은 경우, 본 첨부 및 본 계약의 이용 약관에 따라 Apple은 권한 기간 동안 귀하에게 다음과 같은 제한적, 비독점적, 개인적, 취소 가능, 서브라이선스 불가 및 양도 불가 라이선스를 부여합니다.

(i) 귀하의 승인된 개발자에게 권한 프로필을 배포하여 귀하의 응용 프로그램을 테스트하고 개발할 수 있도록 하는 것. 그리고

(ii) 권한 프로필을 귀하의 응용 프로그램과 함께 승인된 테스트 기기 또는 등록된 기기에서만 사용하며, 본 계약 및 본 첨부에 따라 배포 제출을 위해 사용하는 것.

C. 앱 외부 제공 및 대체 결제 처리용 권한 프로필은 귀하의 응용 프로그램이 App Store에서 배포될 때에만 사용할 수 있습니다.

D. 귀하는 관련 권한 프로필을 통해서만, 본 첨부 및 Apple 자료에 명시적으로 허용된 범위 내에서만 관련 API와 허용된 기능을 사용할 것에 동의합니다. 또한 귀하는 권한 프로필이 부여되지 않은 귀하의 응용 프로그램이나 다른 개발자의 응용 프로그램에서 해당 권한 프로필을 사용하거나 사용을 시도하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 본 첨부에 따라 제공된 권한 프로필을 Apple Developer Enterprise Program 사용권 계약에 따라 개발되거나 배포되는 응용 프로그램과 함께 사용할 수 없습니다.

6.2 권리 보유

본 계약에 따른 Apple의 기타 권리나 법률상 또는 형평법상 구제 수단을 제한하지 않는 범위에서, Apple이 귀하 또는 귀하의 응용 프로그램이 본 첨부 또는 계약의 요구 사항을 준수하지 않았다고 판단할 합리적 이유가 있는 경우, Apple은 귀하에게 통지함과 동시에 본 첨부와 관련된 API의 접근 권한 전부 또는 일부를 즉시 취소할 권리, 본 첨부와 관련된 권한 프로필을 귀하의 응용 프로그램에서 제거하도록 요구할 권리, 귀하의 응용 프로그램을 업데이트 차단하거나 숨기거나 App Store에서 제거할 권리, Apple 플랫폼에서 귀하의 응용 프로그램 배포 또는 업데이트를 차단할 권리 및/또는 귀하를 Apple Developer Program에서 정지시키거나 제거할 권리를 보유합니다.

6.3 준거법 및 관할권

명확히 하기 위해, 본 첨부는 본 계약의 **제14.10절 d항**의 목적상 유럽 관계의 일부이며 본 첨부에서 또는 이와 관련하여 발생하는 모든 계약상 및 비계약상 의무는 아일랜드 법률에 따라 규율되고 해석됩니다. 본 첨부 14의 목적에 한하여, 본 조항은 본 계약의 **제14.10절 d항**과 불일치가 있는 경우 우선적으로 적용됩니다.

첨부 15

(본 계약에 대한)

App Store 대만 스토어프런트의 iOS 및 iPadOS 앱에 대한 추가 약관

1. 2026년 10월 31일부로, 본 **첨부 15**에 명시된 조건이 iOS 및 iPadOS용 App Store의 대만 스토어프런트에서 배포되는 응용 프로그램의 수수료 및 결제에 적용됩니다.

2. 유료 응용 프로그램 계약이 개정 및 재작성되어 라이선스 애플리케이션 판매에 대한 Apple의 표준 수수료율이 이십육 퍼센트(26%)로 적용됩니다.

별지 1

1. 대리인의 선임

1.1 귀하는 Apple 및 Apple 자회사(총칭하여 'Apple')를 다음 지위에 임명합니다. (i) 참조 서류 A, 본 별지 1의 제1절에 열거된 지역(이는 변경될 수 있음)에 소재하는 최종 사용자에게 라이선스 응용 프로그램을 마케팅, 제공하는 귀하의 대리인, 그리고 (ii) 참조 서류 A, 본 별지 1의 제2절에 열거된 지역(이는 변경될 수 있음)에 소재하는 최종 사용자에게 제공 기간 동안 라이선스 응용 프로그램을 마케팅, 제공하는 귀하의 대행업자. 귀하가 선택할 수 있는 App Store 지역의 최신 목록은 App Store Connect 도구 및 맞춤형 앱 배포 사이트에 명시되어야 하며, Apple이 그때그때 업데이트할 수 있습니다. 귀하는 Apple이 귀하를 대신하여 하나 이상의 App Store 또는 맞춤형 앱 배포 사이트를 통해 최종 사용자가 라이선스 응용 프로그램을 마케팅하고 이를 다운로드할 수 있게 한다는 점을 인정합니다. 본 별지 1에서는 다음 용어를 사용합니다.

'맞춤형 앱' 또는 '맞춤형 응용 프로그램'이란 귀하의 조직 내부용으로 개발한 독점 라이선스 응용 프로그램을 포함해 특정 조직 또는 제3자 비즈니스 고객이 사용하도록 귀하가 맞춤형으로 개발한 라이선스 응용 프로그램을 의미합니다.

(a) '귀하'에는 귀하를 대신하여 라이선스 응용 프로그램 및 관련 메타데이터를 제출하도록 귀하가 승인한 App Store Connect 사용자가 포함됩니다.

(b) '최종 사용자'에는 가족 공유 또는 기존 담당자를 통해 자신의 계정에 연결된 적격 사용자뿐 아니라 개인 구매자도 포함됩니다. 기관 고객의 경우, '최종 사용자'는 라이선스 응용 프로그램을 사용할 권한이 있는 개인, 공유 기기상의 설치 관리를 담당하는 기관의 관리자, Apple이 승인한 교육 기관을 포함하여 자신의 직원, 대리인, 계열사의 사용을 위해 라이선스 응용 프로그램을 획득할 수 있는 승인된 기관 구매자 자신을 의미합니다.

(c) 본 별지 1에서 '라이선스 응용 프로그램'이라는 용어에는 소프트웨어 응용 프로그램에서 제공되는 모든 콘텐츠, 기능, 확장 프로그램, 스티커 또는 서비스가 포함됩니다.

'볼륨 콘텐츠 서비스'란 볼륨 콘텐츠 약관, 조건 및 요구 사항을 전제로 맞춤형 응용 프로그램을 획득하고 라이선스 응용 프로그램을 대량으로 구매할 수 있게 하는 Apple 서비스를 의미합니다.

1.2 본 별지 1의 제1.1절에 따른 Apple의 임명을 촉진하기 위해 귀하는 Apple에 다음을 승인하고 지시합니다.

(a) App Store Connect 도구에서 귀하가 명시한 지역에 소재하는 최종 사용자로부터 귀하를 대신하여 라이선스 응용 프로그램을 마케팅, 제안하고 그 주문을 받습니다.

(b) 라이선스 응용 프로그램의 저장 및 라이선스 응용 프로그램에 대한 최종 사용자 액세스를 허용하고, Apple이 달리 라이선스를 부여하거나 승인한 경우에 한하여 해당 라이선스 응용 프로그램을 제3자가 호스팅할 수 있도록 하기 위해 본 계약 조건에 따라 귀하에게 호스팅 서비스를 제공합니다.

(c) 본 계약에 명시된 보안 솔루션 추가 및 기타 최적화를 포함하여 최종 사용자가 획득하고 다운로드할 수 있도록 라이선스 응용 프로그램의 사본을 만들고, 포맷하고, 기타 방법으로 작성합니다.

(d) 하나 이상의 App Stores 또는 맞춤형 앱 배포 사이트를 통해 최종 사용자가 해당 라이선스 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보, 관련 메타데이터를 귀하로부터 입수하고 전자적으로 다운로드할 수 있도록 하기 위해 최종 사용자가 라이선스 응용 프로그램 사본에 액세스, 재액세스하는 것을 허용합니다(볼륨 콘텐츠의 국제적 양도의 경우에는 이를 주선함). 또한 귀하는 본 별지 1에 따라 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 다음의 주체가 사용할 수 있도록 배포하는 것을 승인합니다. (i) 가족 공유를 통해 다른 최종 사용자의 계정과 연결된 계정을 보유한 최종 사용자, (ii) https://support.apple.com/HT212360 페이지에 설명된 대로 iCloud에 저장된 관련 정보 및 메타데이터와 함께 귀하의 라이선스 응용 프로그램에 액세스하는 최종 사용자의 적격한 유산 관리자, (iii) Apple Configurator 소프트웨어 라이선스 계약에 따라 Apple Configurator를 통해 해당 최종 사용자에게 라이선스 응용 프로그램이 제공된 경우, 단일 Apple 계정을 사용하는 여러 명의 최종 사용자, 그리고 (iv) 볼륨 콘텐츠 약관 및 프로그램 요구 사항에 따라 최종 사용자의 사용 및/또는 해당 기관 고객이 소유하거나 관리하면서 연결된 Apple 계정이 없는 기기에 설치하기 위해 맞춤형 앱 배포를 이용하는 단일 기관 고객.

(e) (i) 스크린샷, 미리보기 및/또는 라이선스 응용 프로그램의 발췌본을 최대 30초까지 사용하고, (ii) 라이선스 응용 프로그램과 관련된 상표 및 로고를 사용하고, (iii) 마케팅 자료 및 기프트 카드 내의 판촉 목적 및 차량 디스플레이와 관련하여 라이선스 응용 프로그램 정보를 사용하는 것(단, 귀하가 판촉 목적으로 사용할 권리가 없고, 본 별지 1의 제2.1절에 따라 귀하가 라이선스 응용 프로그램을 Apple에 전달하는 시점에 귀하가 서면으로 명시한 부분의 라이선스 응용 프로그램, 상표, 로고 또는 라이선스 프로그램 정보는 제외됨), 그리고 Apple의 합당한 요청에 따라 귀하가 Apple에 제공하는 이미지 및 기타 자료를 마케팅 자료 및 기프트 카드 내의 판촉 목적 및 차량 디스플레이와 관련하여 사용하는 것. 또한, 위에 명시된 제한을 전제로, 귀하는 Apple이 Apple Developer 이벤트(예: WWDC, Tech Talks) 및 개발자 문서에서 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 스크린샷, 아이콘 및 최대 30초의 발췌 분량을 사용할 수 있다는 데 동의합니다.

(f) 달리 본 별지 1에 따라 라이선스 응용 프로그램의 마케팅 및 제공에 합리적으로 필요한 라이선스 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보, 관련 메타데이터를 사용하는 것. 귀하는 본 별지 1의 제1.2절에 명시된 권리에 대해 로열티 또는 기타 보상을 지불할 필요가 없다는 점에 동의합니다.

(g) 본 계약, 가용성 및 App Store Connect 도구에서 그때그때 업데이트되는 기타 프로그램 요구 사항에 따라 귀하가 지정한 최종 사용자에게 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 시험판 버전 배포('베타 테스트')를 촉진하는 것. 이러한 베타 테스트를 위해, 귀하는 라이선스 응용 프로그램의 시험판 버전의 배포 및 다운로드의 대가로 구매 가격, 수익 또는 기타 보상을 취득할 권리를 포기합니다. 또한 귀하는 시험판 라이선스 응용 프로그램의 배포와 관련된 제3자 및 그 사용자에게 로열티 또는 기타 대가를 지불할 책임을 지며, 그러한 베타 테스트가 행해지는 지역의 모든 법률을 준수할 책임이 있음에 동의합니다. 명확히 하기 위해, 그러한 배포와 관련하여 Apple에 수수료를 지불할 필요가 없다는 점을 분명히 합니다.

1.3 양 당사자는 각각 참조 서류 A 제1절 및 참조 서류 A 제2절에 명시된 바에 따라 본 별지 1에 따른 양 당사자의 관계가 각각 본인과 대리인 또는 본인과 대행업자의 관계라는 사실, 그리고 귀하는 본인(principal)으로서 본 별지 1에 명시된 바에 따라 라이선스 응용 프로그램과 관련된 모든 청구 및 책임에 대해 전적으로 책임져야 한다는 점을 인정하고 이에 동의합니다. 양 당사자는 본 별지 1에 따라 Apple을 대리인 또는 대행업자로 지명하는 것은 비독점적 지명이라는 점을 인정하고 이에 동의합니다. 귀하는 Apple 및 Apple 자회사를 귀하의 라이선스 응용 프로그램 제공을 위한 귀하의 전 세계 대리인 및/또는 대행업자로 지정하기 위해 필요한 권리를 소유하거나 통제한다는 사실, 그리고 Apple 및 Apple 자회사가 그러한 지정을 이행하는 것은 제3자의 권리를 침해하지 않는다는 사실을 진술하고 보증합니다.

1.4 본 별지 1에서 '제공 기간'은 본 계약의 발효일부터 시작해 본 계약의 말일 또는 갱신 계약의 말일까지의 기간을 의미합니다. 단, Apple을 귀하의 대리인으로 임명하는 것은 그 효력이 본 계약 만료 이후에도 삼십(30) 일을 초과하지 않는 합리적인 단계적 폐지 기간 동안 존속하며, 오직 귀하의 최종 사용자와 관련해 본 별지 1의 제4.1절 및 제6.2절에 따라 달리 귀하가 지시하지 않는 한 본 별지 1의 제1.2절 b, c, d항은 본 계약의 해지 또는 만료 이후에도 효력을 유지합니다.

1.5 Apple은 본 별지 1의 제2.1절에 따라 귀하가 Apple에 제공한 모든 라이선스 응용 프로그램은 최종 사용자가 무료로 다운로드할 수 있도록 제공합니다. Apple은 최종 사용자를 위한 라이선스 응용 프로그램에 대해 요금을 징수할 의무가 없으며, 본 별지 1에 따른 라이선스 응용 프로그램과 관련하여 귀하에게 어떠한 금액도 지불할 의무가 없습니다. 귀하가 최종 사용자에게 라이선스 응용 프로그램 또는 앱 내 구입에 대한 요금을 청구하려는 경우, 귀하는 해당 라이선스 응용 프로그램과 관련하여 Apple과 본 계약의 별도 확대 계약(별지 2)을 체결해야(또는 이전에 체결했어야) 합니다. 귀하가 최종 사용자에게 맞춤형 앱에 대한 요금을 청구하려는 경우, 귀하는 해당 맞춤형 앱과 관련하여 Apple과 본 계약의 별도 확대 계약(별지 3)을 체결해야(또는 이전에 체결했어야) 합니다.

2. Apple에 대한 라이선스 응용 프로그램 전달

2.1 귀하는 Apple이 제공하는 App Store Connect 도구 또는 기타 메커니즘을 이용해 본 별지 1에 따라 라이선스 응용 프로그램을 최종 사용자에게 전달하기 위해 필요한 라이선스 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보 및 관련 메타데이터를 귀하의 비용으로 Apple에서 규정한 형식과 방식으로 Apple에 전달합니다. 본 별지 1에 따라 귀하가 Apple에 제공하는 메타데이터에는 (i) 각 라이선스 응용 프로그램의 타이틀 및 버전 번호, (ii) 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 Apple이 허용하기를 바라는 귀하가 지정한 지역, (iii) 귀하가 맞춤 앱의 승인된 다운로더로 지정한 최종 사용자, (iv) 저작권 또는 기타 지적 재산권 고지 내용, (v) 귀하의 개인정보 처리방침, (vi) 본 별지 1의 제3.2절에 따른 최종 사용자 라이선스 계약('EULA')(있는 경우), (vii) Apple 브랜드 하드웨어상의 콘텐츠 검색을 강화하기 위해 고안된 메타데이터 등 해당 문서 및/또는 App Store Connect 도구에 명시된 추가적인 메타데이터(이는 그때그때 업데이트 될 수 있음)가 포함됩니다.

2.2 모든 라이선스 응용 프로그램은 소프트웨어 도구, 보안 FTP 사이트 주소 및/또는 Apple이 규정한 기타 전달 방법을 사용하여 Apple에 전달됩니다.

2.3 귀하는 본 별지 1에 따라 귀하가 Apple에 전달하는 모든 라이선스 응용 프로그램은 미국 수출 관리 규정, 15 C.F.R. Parts 730-774를 포함한 모든 관련 법률의 요건에 따라, 미국으로부터 귀하가 본 별지의 제2.1절에 따라 귀하가 지정하는 각각의 지역으로 수출할 수 있는 수출 승인을 받았음을 인증합니다. 또한 귀하는 Apple에 제공하는 라이선스 응용 프로그램의 모든 버전이 국제 무기 거래 규정 22 C.F.R. Parts 120-130의 적용을 받지 않으며 15 C.F.R § 744에 정의되고 범위가 지정된 군사 최종 사용자 또는 최종 사용을 위해 설계, 제작, 수정 또는 구성되지 않았음을 진술하고 보증합니다. 귀하는 (i) 라이선스 응용 프로그램이 데이터 암호화 또는 암호화 기능을 포함, 사용 또는 지원하지 않는다는 사실 또는 (ii) 라이선스 응용 프로그램이 그러한 데이터 암호화 또는 암호화 기능을 포함, 사용, 지원하는 경우, 귀하는 귀하가 미국 수출 관리 규정을 준수했으며, 필요한 경우 미국 상무부, 산업 및 보안국('BIS')이 발행한 수출 분류 결정(CCATS), BIS에 제출한 자체 분류 보고서, 해당 라이선스 응용 프로그램의 수입 승인을 요구하는 다른 지역의 적절한 승인서의 PDF 사본을 보유하고 있으며 요청하는 경우 그 PDF 사본을 Apple에 제공할 것이라는 사실을 인증합니다. 단, 이는 본 제2.3절의 일반적 적용에 영향을 미치지 않습니다. 귀하는 Apple이 최종 사용자가 본 별지 1에 따라 라이선스 응용 프로그램에 액세스하고 이를 다운로드할 수 있도록 허용하는 데 있어서 본 제2.3절의 귀하의 인증을 신뢰한다는 사실을 인정합니다. 본 제2.3절에 명시된 경우를 제외하고, Apple은 최종 사용자가 본 별지 1에 따라 라이선스 응용 프로그램에 액세스하고 이를 다운로드할 수 있도록 허용하는 수출 관리 규정의 요건을 준수할 책임이 있습니다.

2.4 귀하는 귀하의 라이선스 응용 프로그램에서 계약 지역 내의 각 지역에 제공하는 비디오, TV, 게이밍 또는 기타 콘텐츠에 대해 관련 정부 규정, 등급심사위원회, 서비스 또는 기타 조직(각각 '등급 심사 위원회')이 요구하는 연령 등급 또는 부모 지도 경고를 판단하고 이행할 책임이 있습니다. 해당되는 경우, 귀하는 최종 사용자가 귀하의 라이선스 응용 프로그램 내에서 성인용 또는 기타 규제 대상 콘텐츠에 액세스할 수 있게 하기 전에 콘텐츠 제한 도구 또는 연령 확인 기능을 제공할 책임이 있습니다.

3. 소유권 및 최종 사용자 라이선스, 최종 사용자에 대한 라이선스 응용 프로그램 전달

3.1 귀하는 Apple이 귀하의 대리인 및/또는 대행업자의 역할을 수행하는 과정에서 라이선스 응용 프로그램을 호스팅하거나, 본 별지 1의 제1.2절 b항에 따라 승인된 제3자가 호스팅할 수 있도록 허용할 수 있으며, 귀하를 대신하여 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 허용할 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 그러나 귀하는 In-App Purchase API를 사용하여 귀하가 판매하거나 제공하는 콘텐츠나 서비스를 호스팅하고 제공할 책임이 있습니다. 단, 라이선스 응용 프로그램 자체에 포함된 콘텐츠(즉, 앱 내 구입은 단지 콘텐츠 잠금 해제만 함) 또는 본 계약 첨부 2의 제3.3절에 따라 Apple이 호스팅하는 콘텐츠는 예외입니다. 양 당사자는 Apple이 라이선스 응용 프로그램 또는 라이선스 응용 프로그램 정보에 대한 소유권 지분을 획득하지 않으며, 라이선스 응용 프로그램에 대한 권리, 멸실 위험, 책임 및 관리권이 항상 귀하에게 있음을 인정하고 이에 동의합니다. Apple은 계약 또는 본 별지 1에서 구체적으로 승인된 경우를 제외하고 어떠한 목적이나 방식으로도 라이선스 응용 프로그램 또는 라이선스 응용 프로그램 정보를 사용할 수 없습니다.

3.2 귀하는 본 별지 1의 제2.1절에 따라 귀하가 Apple에 라이선스 응용 프로그램을 전달할 때 라이선스 응용 프로그램에 대한 귀하의 EULA를 Apple에 제공할 수 있습니다. 단, 귀하의 EULA는 본 별지 1의 참조 서류 B에 명시된 최소한의 이용 약관을 포함하고 이와 달라서는 안 되며, Apple이 최종 사용자가 해당 라이선스 응용 프로그램을 다운로드할 수 있도록 허용하기를 원하는 모든 지역의 모든 관련 법률을 준수해야 합니다. Apple은 Apple이 해당 최종 사용자에게 해당 라이선스 응용 프로그램을 제공할 때 각각의 최종 사용자가 귀하의 EULA(있는 경우)를 검토할 수 있게 해야 하며, Apple은 최종 사용자의 해당 라이선스 응용 프로그램 사용에 귀하의 EULA 이용 약관(있는 경우)이 적용됨을 각각의 최종 사용자에게 통지해야 합니다. 귀하가 Apple에 라이선스 응용 프로그램에 대한 자체 EULA를 제공하지 않는 경우, 귀하는 각각의 최종 사용자가 해당 라이선스 응용 프로그램을 사용하는 데 Apple의 표준 EULA(App Store 서비스 약관의 일부)가 적용된다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

3.3 귀하는 각각의 라이선스 응용 프로그램에 대한 EULA는 전적으로 귀하와 최종 사용자의 관계에 관한 것이며, 관련 법률을 준수한다는 점, 그리고 Apple은 일체의 EULA상의 책임 또는 귀하 또는 최종 사용자가 EULA 이용 약관을 위반하는 데 대한 책임을 지지 않는다는 점을 인정합니다.

3.4 지침 3.1.3(a) '리더' 앱에 명시된 바와 같이, 라이선스 응용 프로그램은 라이선스 응용 프로그램 외부에서(예: 귀하의 웹사이트를 통해) 제공되는 콘텐츠(특히 잡지, 신문, 책, 오디오, 음악 및 비디오)를 읽거나 재생할 수 있습니다. 단, 이 금지 사항이 적용되지 않는 미국 스토어프런트를 제외하고, 귀하는 라이선스 응용 프로그램 내에서 해당 콘텐츠에 대한 외부 제안을 연결하거나 마케팅할 수 없습니다. 귀하는 라이선스 응용 프로그램 외부에서 획득한 콘텐츠에 대한 인증 액세스를 책임집니다.

3.5 앱 내 구독을 홍보하고 제공하는 경우 모든 법률상, 규제상 요구 사항을 준수해야 합니다.

3.6 귀하의 라이선스 응용 프로그램이 정기 콘텐츠 기반(예: 잡지 및 신문)인 경우, Apple은 최종 사용자가 In-App Purchase API를 통해 구독 자동 갱신을 요청할 때 최종 사용자의 계정과 관련된 이름, 이메일 주소, 우편 번호를 귀하에게 제공할 수 있습니다. 단, 해당 사용자가 귀하에게 데이터를 제공하는 데 동의해야 하며, 귀하는 자신의 제품을 홍보하는 경우에만, 그리고 귀하가 공개적으로 게시한 개인정보 처리방침(그 사본은 귀하의 라이선스 응용 프로그램에서 쉽게 보고 동의할 수 있어야 함)을 엄격하게 따라서만 해당 데이터를 사용할 수 있습니다.

4. 콘텐츠 제한 및 소프트웨어 등급

4.1 귀하는 다음 내용을 진술하고 보증합니다. (a) 귀하는 본 계약을 체결하고, 각각의 라이선스 응용 프로그램을 재현/배포할 권리, 그리고 최종 사용자가 하나 이상의 App Store 또는 맞춤형 앱 배포 사이트를 통해 각각의 라이선스 응용 프로그램을 다운로드하여 사용하도록 허용할 권한을 Apple에 부여할 권리가 있다는 사실, (b) 라이선스 응용 프로그램 또는 해당 라이선스 응용 프로그램에 대해 허용된 Apple 또는 최종 사용자의 사용은 다른 사람, 회사, 기업, 법인의 특허, 저작권, 상표, 영업 비밀 또는 기타 지적 재산권이나 계약상의 권리를 침해하지 않는다는 사실, 그리고 귀하는 하나 이상의 제3자를 대신하여 Apple에 라이선스 응용 프로그램을 제출하지 않는다는 사실, (c) 맞춤형 앱 또는 그러한 맞춤형 앱에 대해 허용된 Apple 또는 최종 사용자의 사용은 다른 사람, 회사, 기업, 법인의 특허, 저작권, 상표, 영업 비밀 또는 기타 지적 재산권이나 계약상의 권리를 침해하지 않는다는 사실, 그리고 귀하가 Apple의 볼륨 콘텐츠 약관 및/또는 맞춤형 앱 배포를 전제로 하나 이상의 제3자로부터 라이선스를 받는 경우 이외에는 하나 이상의 제3자를 대신하여 Apple에 맞춤형 앱을 제출하지 않는다는 사실, (d) 해당 지역의 법률 및 규정, 그리고 관련된 모든 수출/수입 규정에 따라 각각의 라이선스 응용 프로그램은 본 별지 1의 제2.1절에 따라 귀하가 지정한 각 지역에서 배포, 판매, 사용하거나, 해당 지역에 수출하거나 해당 지역이 수입할 수 있다는 사실, (e) 라이선스 응용 프로그램에는 외설적이거나 불쾌한 자료 또는 귀하가 본 별지 1의 제2.1절에 따라 지정한 지역의 법률 또는 규정상 금지되거나 제한되는 기타 자료가 포함되어 있지 않다는 사실, (f) 라이선스 응용 프로그램과 관련된 모든 정보를 포함해 App Store Connect 도구를 사용해 귀하가 제공하는 모든 정보는 정확하다는 사실, 그리고 해당 정보가 정확하지 않게 되는 경우 App Store Connect를 사용하여 정확한 것이 되도록 즉시 업데이트할 것이라는 사실, (g) 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 콘텐츠에 관해 또는 App Store 또는 맞춤형 앱 배포 사이트의 귀하의 지적 재산 사용에 관해 분쟁이 발생하는 경우, 귀하는 Apple이 귀하의 연락처 정보를 해당 분쟁을 제기하는 당사자와 공유하도록 허용하는 데 동의하며, 어떤 당사자도 법적 권리를 포기함이 없이 비독점적 Apple 앱 분쟁 절차를 따를 것이라는 사실.

4.2 각각의 라이선스 응용 프로그램에 등급을 부여할 목적으로, 귀하는 App Store Connect에 명시된 소프트웨어 등급 설정 도구를 사용하여 본 별지 1에 따라 App Store 또는 맞춤형 앱 배포 사이트를 통해 Apple이 마케팅하고 이행할 수 있도록 귀하가 전달한 각각의 라이선스 응용 프로그램에 관한 정보를 제공해야 합니다. 각 라이선스 응용 프로그램에 등급을 부여하기 위해 귀하는 소프트웨어 등급 설정 도구를 사용해 해당 라이선스 응용 프로그램의 내용에 대한 정확하고 완전한 정보를 제공하기 위해 최선의 노력을 기울여야 합니다. 귀하는 Apple이 다음을 전제로 하고 있음을 인정하고 이에 동의합니다. (i) 귀하가 각 라이선스 응용 프로그램에 대해 요청된 정보를 정확하고 완전하게 제공하는 데 있어 선의와 성실성을 발휘할 것, 그리고 (ii) 본 문서 제4.1절에서 귀하가 한 진술 및 보증. 이러한 전제를 기반으로 Apple은 귀하가 본 계약에 따라 지정한 각 지역에서 라이선스 응용 프로그램을 최종 사용자가 다운로드할 수 있도록 합니다. 또한 귀하는 Apple이 부정확한 등급이 부여된 귀하의 라이선스 응용 프로그램 등급을 수정하는 것을 승인하며, 귀하는 그러한 수정된 등급에 동의합니다.

4.3 본 계약에 따라 귀하가 지정한 지역이 해당 라이선스 응용 프로그램의 배포 및/또는 사용 조건으로 라이선스 응용 프로그램에 대해 정부 또는 업계 규제 기관의 승인 또는 등급 설정을 요구하는 경우, 귀하는 Apple이 해당 지역의 최종 사용자가 App Store 또는 맞춤형 앱 배포 사이트에서 해당 라이선스 응용 프로그램을 다운로드하도록 제공하지 않을 수 있다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

5. 책임

5.1 Apple은 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 설치 및/또는 사용에 대해 책임지지 않습니다. 귀하는 각각의 라이선스 응용 프로그램과 관련된 모든 제품 보증, 최종 사용자 지원 및 제품 지원을 전적으로 책임져야 합니다.

5.2 다음 사항을 포함해 라이선스 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자의 해당 라이선스 응용 프로그램 사용으로부터 발생하는 모든 청구, 소송, 책임, 손실, 손해, 비용 및 경비는 귀하가 전적으로 책임지며, Apple은 어떠한 책임도 지지 않습니다. (i) EULA에 명시되어 있거나 관련 법률에서 정한 보증을 위반했다는 주장, (ii) 제조물 법적 책임 청구, (iii) 라이선스 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자가 이러한 라이선스 응용 프로그램을 보유하거나 사용하는 것이 제3자의 저작권 또는 기타 지적 재산권을 침해한다는 주장.

6. 해지

6.1 본 별지 1, 그리고 본 계약에 따른 Apple의 모든 의무는 본 계약이 만료되거나 해지되면 소멸합니다.

6.2 본 별지 1에 따라 귀하에게 더 이상 라이선스 응용 프로그램을 배포할 법적 권리가 없거나 최종 사용자가 그러한 라이선스 응용 프로그램에 액세스하는 것을 Apple이 허용하도록 승인할 법적 권리가 없는 경우, 귀하는 그러한 사실을 Apple에 즉시 통지해야 하며, App Store Connect 사이트에서 제공되는 도구를 사용하여 App Store 또는 맞춤형 앱 배포 사이트에서 라이선스 응용 프로그램을 철회해야 합니다. 단, 본 제6.2절에 따라 귀하가 철회하는 경우에도, 귀하는 본 별지 1에 따른 Apple에 대한 의무 또는 그러한 라이선스 응용 프로그램과 관련한 Apple 및/또는 최종 사용자에 대한 법적 책임을 면하지 못합니다.

6.3 Apple은 해지 사유의 유무와 상관없이 언제든지 귀하에게 해지를 통지함으로써 라이선스 응용 프로그램의 마케팅, 제공, 그리고 최종 사용자에 대한 다운로드 허용을 중단할 수 있는 권리를 갖습니다. 본 제6.3절의 일반성을 제한하지 않고, 귀하는 Apple이 사람 및/또는 시스템의 검토에 기반하여 그리고 관련 법률에 따라 수신된 통지(이를 포함하되 이에 국한되지 않음)에 의거하여 다음과 같이 합리적으로 판단하는 경우 라이선스 응용 프로그램 일부 또는 전부의 최종 사용자에 의한 다운로드 허용을 중단하거나, Apple의 단독 재량에 따라 기타 임시 조치를 취할 수 있음을 인정합니다. (i) 수출 관리 규정 또는 기타 제한에 따라 라이선스 응용 프로그램을 제2.1절에 따라 귀하가 지정한 하나 이상의 지역으로 수출할 수 없는 경우, (ii) 이러한 라이선스 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 보유 및/또는 사용이 제3자의 특허, 저작권, 상표, 영업 비밀 또는 기타 지적 재산권을 침해하는 경우, (iii) 라이선스 응용 프로그램의 배포 및/또는 사용이 본 별지 1의 제2.1절에 따라 귀하가 지정한 지역의 관련 법률을 위반하는 경우 또는 (iv) 귀하가 본 계약 조건, 본 별지 1 또는 App 검토 지침 등 기타 문서를 위반한 경우, (v) 귀하 또는 귀하나 귀하의 회사를 대표하는 사람이 Apple이 영업하는 지역의 제재 대상인 경우. 본 제6.3절에 따라 Apple이 라이선스 응용 프로그램의 다운로드를 중단하기로 선택하는 경우에도 귀하는 본 별지 1에 따른 의무를 면하지 못합니다.

6.4 귀하는 App Store Connect 사이트에서 제공하는 도구를 사용하여 언제, 어떤 이유로든 App Store 또는 맞춤형 앱 배포 사이트에서 라이선스 응용 프로그램의 일부 또는 전부를 철회할 수 있습니다. 단, 귀하의 최종 사용자와 관련하여 귀하는 Apple에 대해 본 별지 1의 제1.2절 b, c, d항의 이행을 승인/지시합니다. 이 항은 본 별지 1의 제4.1절 및 제6.2절에 따라 귀하가 다른 의사를 표시하지 않는 한, 본 계약이 해지되거나 만료되는 경우에도 효력을 유지합니다.

7. 법적 효과

본 별지 1에서 정하는 귀하와 Apple 간의 관계는 귀하에게 중요한 법적 효과를 발생시킬 수 있습니다. 귀하는 본 계약에 따른 귀하의 법적 의무와 관련하여 귀하의 법률 고문과 상의하는 것은 귀하의 책임임을 인정하고 이에 동의합니다.

참조 서류 A
(별지 1에 대한)

1. 대리인으로서의 Apple

귀하는 다음 지역 내의 라이선스 응용 프로그램 마케팅 및 해당 지역에 거주하는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 위해 Apple Canada, Inc.('Apple Canada')를 귀하의 대리인으로 선임합니다.

캐나다

귀하는 다음 지역 내의 라이선스 응용 프로그램 마케팅 및 해당 지역에 거주하는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 위해 Apple Pty Limited('APL')를 귀하의 대리인으로 선임합니다.

오스트레일리아
뉴질랜드

캘리포니아 민법 §§2295 이하에 따라 다음 지역 내의 라이선스 응용 프로그램 마케팅 및 해당 지역에 거주하는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 위해 Apple Inc.를 귀하의 대리인으로 선임합니다.

미국

캘리포니아 민법 §§2295 이하에 따라 다음 지역 내의 라이선스 응용 프로그램 마케팅 및 해당 지역에 거주하는 최종 사용자의 라이선스 다운로드를 위해 Apple Services LATAM LLC를 귀하의 대리인으로 선임합니다.

아르헨티나*	케이맨 제도	과테말라*	세인트루시아
앵귈라	칠레*	온두라스*	세인트빈센트 그레나딘
앤티가 바부다	콜롬비아*	자메이카	수리남
바하마	코스타리카*	멕시코*	트리니다드 토바고
바베이도스	도미니카	몬트세랫	터크스 케이커스
벨리즈	도미니카 공화국*	니카라과*	우루과이
버뮤다	에콰도르*	파나마*	베네수엘라*
볼리비아*	엘살바도르*	파라과이*	
브라질*	그레나다	페루*	
영국령 버진 아일랜드	가이아나	세인트키츠네비스	

* 맞춤형 응용 프로그램은 이러한 지역에서만 사용할 수 있습니다.

귀하는 일본 민법 제643조에 따라 다음 지역 내의 라이선스 응용 프로그램 마케팅 및 해당 지역에 거주하는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 위해 iTunes KK를 귀하의 대리인으로 선임합니다.

일본

2. 대행업자로서의 Apple

다음 지역 내의 라이선스 응용 프로그램 마케팅 및 해당 지역에 거주하는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 위해 Apple Distribution International Ltd.를 귀하의 대행업자로 선임합니다(해당 지역은 App Store Connect 사이트를 통해 그때그때 업데이트됨). 본 계약에서 '대행업자'란 많은 민법 시스템에서 일반적으로 인정되는 것으로, 자신의 명의로 행위하고 자신의 명의로 계약을 체결하지만, 타인을 대리하여 행위하는 대리상을 의미합니다.

아프가니스탄
알바니아
알제리
앙골라
아르메니아
오스트리아
아제르바이잔
바레인*
벨라루스
벨기에*
베냉
보스니아 헤르체고비나
보츠와나
불가리아*
부르키나파소
카메룬
카보베르데
차드
중국*
콩고민주공화국
콩고공화국
코트디부아르
크로아티아
키프로스*
체코 공화국
덴마크*
이집트*
에스토니아*
핀란드*
프랑스*
가봉
감비아
조지아
독일*
가나
그리스*
기니비사우
홍콩*
헝가리
아이슬란드*
인도
인도네시아
이라크
아일랜드*
이스라엘*
이탈리아*
요르단
카자흐스탄
케냐
코소보
쿠웨이트
키르기스스탄
라트비아*
레바논
라이베리아
리비아
리투아니아*
룩셈부르크*
마케도니아
마다가스카르
말라위
말레이시아*
말리
몰타 공화국*
모리타니
모리셔스
몰도바
몬테네그로
모로코
모잠비크
나미비아
네덜란드*
니제르
나이지리아
노르웨이*
오만
파키스탄
필리핀*
폴란드
포르투갈
카타르*
루마니아*
러시아*
르완다
상투메 프린시페
사우디아라비아*
세네갈
세르비아
세이셸
시에라리온
싱가포르*
슬로바키아*
슬로베니아*
남아프리카 공화국
스페인*
스와질란드
스웨덴*
스위스*
대만*
타지키스탄
탄자니아
태국*
튀니지
튀르키예*
투르크메니스탄
UAE*
우간다
우크라이나*
영국*
우즈베키스탄
베트남*
예멘
잠비아
짐바브웨

귀하는 Apple Services Pte. Ltd.를 아래에 명시된 지역에 소재하는 최종 사용자에 의한 라이선스 응용 프로그램 및 맞춤형 응용 프로그램의 마케팅과 최종 사용자 다운로드를 위한 귀하의 대행업자로 지정합니다(아래의 지역은 App Store Connect 사이트를 통해 수시로 업데이트됨).

부탄	몰디브	네팔	나우루
브루나이	미크로네시아 연방	팔라우	파푸아뉴기니
캄보디아	몽골	스리랑카	솔로몬 제도
라오스	미얀마	대한민국*	통가
마카오		피지	바누아투

* 맞춤형 응용 프로그램은 이러한 지역에서만 사용할 수 있습니다.

참조 서류 B
(별지 1에 대한)
개발자의 최종 사용자 라이선스 계약의 최소 약관에 대한 지침

1. **인정**: 귀하와 최종 사용자는 EULA가 귀하와 최종 사용자 사이에서만 체결되는 것일 뿐 Apple과 체결되는 것이 아니며, 라이선스 응용 프로그램 및 그 내용은 전적으로 귀하(Apple이 아님)의 책임임을 인정해야 합니다. EULA는 발효일을 기준으로 Apple 미디어 서비스 이용 약관 및 볼륨 콘텐츠 이용 약관(귀하는 이 이용 약관을 검토할 기회를 가졌음을 인정함)과 충돌하는 라이선스 응용 프로그램 사용 규칙을 규정할 수 없습니다.

2. **라이선스 범위**: 라이선스 응용 프로그램에 대해 최종 사용자에게 부여된 라이선스는 최종 사용자가 소유하거나 관리하는 Apple 브랜드 제품상에서 라이선스 응용 프로그램을 Apple 미디어 서비스 이용 약관에 명시된 사용 규칙이 허용하는 바에 따라 사용하기 위한 양도 불능 라이선스로 제한되어야 합니다. 단, 가족 공유, 볼륨 구매 또는 기존 담당자를 통해 구매자와 연결된 다른 계정에서 해당 라이선스 응용 프로그램에 액세스할 수 있거나, 이를 획득 또는 사용할 수 있는 경우는 예외입니다.

3. **유지 관리 및 지원**: EULA에 명시되거나 관련 법률이 요구하는 라이선스 응용 프로그램 관련 유지 관리 및 지원 서비스 제공은 전적으로 귀하의 책임입니다. 귀하와 최종 사용자는 Apple이 라이선스 응용 프로그램과 관련하여 유지 관리 및 지원 서비스를 제공할 의무가 없음을 인정해야 합니다.

4. **보증**: 귀하는 법적으로 명시적이든 묵시적이든 간에 실질적으로 책임이 부인되지 않는 한, 제품 보증에 대한 전적인 책임이 있습니다. EULA는 라이선스 응용 프로그램이 해당 보증과 일치하지 않는 경우, 최종 사용자가 이를 Apple에 알릴 수 있으며, Apple은 해당 최종 사용자에게 라이선스 응용 프로그램의 구매 가격을 환불할 것이라는 점, 그리고 관련 법률이 최대한 허용하는 범위 내에서 Apple은 라이선스 응용 프로그램에 관해 그 밖의 어떠한 보증 의무도 부담하지 않으며 보증과 일치하지 않아 발생하는 기타 청구, 손실, 책임, 손해, 비용, 경비는 전적으로 귀하의 책임이라는 점을 규정해야 합니다.

5. **제품 청구**: 귀하와 최종 사용자는 다음과 같은 청구를 포함해 라이선스 응용 프로그램 또는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 보유 및/또는 사용과 관련된 최종 사용자 또는 제3자의 청구를 처리할 책임이 Apple이 아닌 귀하에게 있음을 인정해야 합니다. (i) 제조물 법적 책임 청구, (ii) 라이선스 응용 프로그램이 관련 법률상 또는 규제상 요건을 준수하지 않는다는 청구, (iii) 귀하의 라이선스 응용 프로그램 또는 맞춤형 응용 프로그램이 HealthKit 및 HomeKit 프레임워크를 사용하는 것과 관련된 청구를 포함하여 소비자 보호법 또는 유사한 법률에 따라 발생하는 청구. EULA는 관련 법률이 허용하는 범위를 넘어 최종 사용자에 대한 귀하의 법적 책임을 제한할 수 없습니다.

6. **지적 재산권**: 귀하와 최종 사용자는 라이선스 응용 프로그램 또는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 보유 및 사용이 제3자의 지적 재산권을 침해한다는 제3자의 청구가 발생하는 경우, 그러한 지적 재산권 침해 청구의 조사, 방어, 합의 및 면제에 대한 책임은 전적으로 Apple이 아닌 귀하에게 있음을 인정해야 합니다.

7. **법률 준수**: 최종 사용자는 (i) 최종 사용자가 미국 정부의 금수 조치 대상 지역이거나 미국 정부가 '테러 지원' 지역으로 지정한 지역에 소재하지 않는다는 사실, 그리고 (ii) 최종 사용자가 미국 정부의 거래 금지 또는 제한 당사자 목록에 포함되어 있지 않다는 사실을 진술하고 보증해야 합니다.

8. **개발자 이름 및 주소**: 귀하는 귀하의 이름과 주소, 그리고 귀하의 라이선스 응용 프로그램과 관련하여 최종 사용자가 질문, 불만 또는 청구를 전달할 연락처 정보(전화번호, 이메일 주소)를 EULA에 명시해야 합니다.

9. **제3자 계약 약관:** 귀하는 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램을 사용할 때 해당하는 제3자 계약 약관을 준수해야 함을 EULA에 명시해야 합니다. 예컨대, 귀하에게 VoIP 응용 프로그램이 있는 경우 최종 사용자가 귀하의 응용 프로그램을 사용할 때 무선 데이터 서비스 계약을 위반해서는 안 됩니다.

10. **제3 수익자**: 귀하와 최종 사용자는 Apple 및 Apple의 자회사가 EULA의 제3 수익자이며, 최종 사용자가 EULA의 이용 약관을 수락하면 Apple은 제3 수익자로서 최종 사용자에 대해 EULA를 집행할 권리를 보유하고 있음(그리고 Apple이 그러한 권리를 수락한 것으로 간주됨)을 인정하고 이에 동의해야 합니다.

참조 서류 C
(별지 1에 대한)
App Store 프로모션 코드 약관

본 계약 또는 본 별지 1의 다른 조항에도 불구하고, 귀하는 App Store Connect 도구를 통해 귀하가 요청한 모든 App Store 프로모션 코드('프로모션 코드')에 다음 조건이 적용된다는 데 동의합니다. 본 참조 서류 C에서 '귀하'에는 귀하의 App Store Connect 팀의 추가 구성원(예: 마케팅 및 기술 역할을 맡은 개인)이 포함됩니다.

본 문서에 서면으로 달리 명시한 경우를 제외하고, 본 참조 서류 C의 어떠한 내용도 어떤 식으로든 본 계약 또는 본 별지 1을 수정하는 것으로 해석할 수 없으며, 아래에 정의되지 않은 모든 대문자 용어는 본 프로그램 계약에 명시된 의미를 갖습니다.

1. 정의:

'보유자'란 계약 지역 내에 소재하며 귀하가 하나 이상의 프로모션 코드를 제공하는 개인을 의미합니다.

'프로모션 코드'란 본 참조 서류 C에 따라 Apple이 생성하여 귀하에게 제공하는 고유한 영숫자 코드를 의미하며, 이를 통해 App Store 고객인 보유자는 App Store Connect 도구를 통해 귀하가 해당 고객 코드를 요청한 라이선스 응용 프로그램을 App Store에서 무료로 다운로드하거나 액세스할 수 있습니다('프로모션 콘텐츠').

'유효 기간'이란 프로모션 코드 활성화 날짜와 프로모션 코드 만료 날짜 사이의 기간을 의미합니다.

2. 승인 및 의무: 귀하는 본 참조 서류 C의 조건에 따라 요청 시 Apple이 귀하에게 프로모션 코드를 제공하도록 승인하고 지시하며, 귀하는 해당 코드를 요청하는 모든 팀원이 본 참조 서류 C의 조건을 준수하도록 보장할 전적인 책임을 집니다. 귀하는 프로모션 코드 및 라이선스 응용 프로그램의 사용과 관련하여 필요한 모든 라이선스 및 허락을 확보할 책임을 집니다. 이러한 사용에는 귀하가 라이선스 응용 프로그램의 이름이나 기타 표시, 실행하는 사람 또는 모든 매체의 라이선스 응용 프로그램, 광고, 마케팅, 기타 홍보 자료에 특별히 등장하는 사람의 이름이나 사진을 사용하는 것이 포함됩니다. Apple은 유효 기간 동안 언제든지 귀하로부터 이러한 라이선스 및 허락의 사본을 요청하여 받을 권리를 갖습니다.

3. 무료: 본 참조 서류 C의 제10절에 명시된 귀하의 의무를 제외하고, 귀하는 프로모션 코드에 대한 수수료를 Apple에 지불할 의무가 없습니다.

4. 제공: App Store Connect 도구를 통해 귀하가 요청하면 Apple은 App Store Connect, 이메일 또는 Apple이 표시할 수 있는 기타 방법을 통해 귀하에게 전자적으로 프로모션 코드를 제공해야 합니다.

5. 프로모션 코드 활성화 날짜: 프로모션 코드는 귀하에게 전달되는 즉시 보유자가 사용할 수 있도록 활성화됩니다.

6. 프로모션 코드 만료일: 사용하지 않은 모든 프로모션 코드는 Apple 계정에 적용되었는지 여부와 관계없이 (a) 프로모션 코드 전달 후 이십팔(28) 일이 되는 날짜 또는 (b) 계약 해지일 중 더 이른 날의 11:59 PT에 만료됩니다.

7. **허용된 사용:** 귀하는 미디어 리뷰 또는 홍보를 위해 앱의 인스턴스를 제공하기 위한 목적에 한하여 프로모션 코드 만료 날짜 십(10) 일 전까지 프로모션 코드를 배포할 수 있습니다. 귀하는 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 판매하거나 배포할 수 없는 지역의 보유자에게 프로모션 코드를 배포할 수 없습니다.

8. **추가 자료:** Apple은 프로모션 코드 자체 이외에 프로모션 코드와 관련된 자료를 개발하고 제작할 책임이 없습니다.

9. **진술, 보증, 면책:** 귀하는 다음 내용을 진술하고 보증합니다. (i) 귀하는 제2절에 나열된 권리, 라이선스 및 권한을 부여하는 데 필요한 모든 권리를 소유하거나 통제하며, 그러한 권리, 라이선스 및 권한의 행사가 제3자의 권리를 훼손하거나 침해하지 않는다는 사실, 그리고 (ii) 프로모션 코드의 사용은 본 참조 서류 C의 약관을 따라야 하며 제3자의 권리를 침해하거나 해당 지역 또는 전 세계 모든 곳의 정부 기관의 관련 법률, 지침, 규칙, 규정을 위반하지 않는다는 사실. 귀하는 본 절의 진술 및 보증 위반 또는 본 계약 및 본 별지 1의 다른 조항 위반으로 인해 제기되는 모든 청구, 요구, 소송, 기타 절차로부터 발생하는 손실, 책임, 손해 또는 비용(합리적인 변호사 수임료 및 비용 포함)에 대해 Apple과 Apple의 자회사 및 계열사(각각의 이사, 임원, 직원 포함)를 면책하고, 이들에게 어떠한 피해도 발생하지 않도록 하는 데 동의합니다.

10. **대금 포기:** 귀하는 해당되는 경우 별지 1을 포함하여 계약에 따라 보수를 지불해야 하는지 여부에 관계없이 프로모션 코드를 통한 라이선스 응용 프로그램의 배포 및 다운로드의 대가로 로열티, 수익, 보수를 징수할 권리를 포기합니다. 양 당사자는 Apple과 귀하 사이에서 프로모션 코드를 통한 라이선스 응용 프로그램의 배포 및 다운로드와 관련하여 제3자에게 로열티 또는 기타 유사한 대금을 지불해야 할 당사자 각각의 책임은 본 계약에 명시된 바에 따른다는 점을 인정합니다.

11. **이용 약관:** 귀하는 추가로 다음 약관에 동의합니다.

(a) 귀하는 프로모션 코드 배포와 관련하여 프로모션 코드를 판매하거나 어떠한 형태의 대금, 현물 대가 또는 기타 보상도 받아서는 안 되며, 제3자의 그러한 행위를 금지해야 합니다.

(b) 본 참조 서류 C의 어떠한 내용도 당사자들이 파트너, 합작 투자 또는 공동 소유자가 되게 하는 것이 아니며, 어느 당사자도 상대방의 대리인, 직원 또는 담당자가 되지 않으며, 본 참조 서류 C에 따른 거래와 관련하여 상대방에게 자신을 대리해 행동하거나 자신을 구속하거나 채무를 발생시키거나 부담할 권한을 부여하는 것이 아닙니다. 단, 본 제11절 b항의 어떠한 내용도 본 계약의 별지 1, 2, 3에 따른 대리인 또는 대행업자 관계를 포함해 당사자 일방의 각각의 권리와 의무에 영향을 미치거나 이를 손상하거나 변경할 수 없습니다.

(c) 귀하는 계약 지역 내에서 법적으로 요구하는 콘텐츠 연령 제한이나 경고를 눈에 띄게 표시해야 하며, 관련 라이선스 응용 프로그램에 대한 App Store 등급과 일치하는 적절한 연령의 사람에게만 프로모션 코드가 배포되도록 해야 합니다.

(d) 귀하는 정직하고 윤리적인 방식으로 행동해야 하며, 외설적 또는 불법적이거나, 타인에게 불법적이거나 위험한 행동을 조장하거나, Apple 또는 그 사업을 폄하하거나 이에 손해를 끼치는 구두 또는 서면의 진술, 행위, 활동을 하지 않아야 합니다.

(e) Apple은 Apple이 표준 또는 일반 App Store 사용자에게 제공하는 것 이상으로 귀하 또는 보유자에게 기술 지원이나 고객 지원을 제공할 책임이 없습니다.

(f) 귀하는 여기에 첨부 1로 첨부된 추가 프로모션 코드 이용 약관에 동의합니다.

(g) 귀하는 보유자에게 프로모션 코드를 배포하는 데 사용되는 모든 도구(예: 인증서, 카드, 이메일 등)상에 프로모션 코드의 만료일과 지역별 보유자 약관을 포함해야 합니다. App Store Connect 도구에서 프로모션 코드를 요청하는 경우, 귀하는 각 지역에 대해 이 정보를 현지화한 내용에 액세스할 수 있습니다.

(h) 귀하는 귀하의 App Store Connect 팀의 다른 구성원의 사용을 포함하여 귀하의 프로모션 코드 사용 및 그로 인한 귀하 또는 Apple의 모든 손실 또는 법적 책임에 대해 전적으로 책임을 집니다.

(i) 귀하의 라이선스 응용 프로그램이 어떤 이유로든 App Store에서 제거되는 경우, 귀하는 프로모션 코드의 배포를 중단할 것이며 Apple이 이러한 프로모션 코드를 비활성화할 수 있다는 데 동의합니다.

(j) 귀하는 귀하가 본 참조 서류 C, 본 계약 또는 그에 대한 별지 1, 2, 3의 조건을 위반하는 경우, Apple은 이미 보유자에게 전달되었더라도 프로모션 코드를 비활성화할 권리가 있다는 점에 동의합니다.

(k) 귀하는 계약 지역 내에서 프로모션 코드를 배포할 수 있지만, 계약 지역 외부에서 사용하기 위해 프로모션 코드를 수출하지 않으며, 그렇게 할 수 있는 권한이나 능력이 있다고 진술하지 않는다는 데 동의합니다. 프로모션 코드에 대한 멸실 위험 부담 및 권리는 App Store Connect 내에서 이메일 또는 Apple에서 제공하는 기타 방법을 통해 고객 코드가 귀하에게 전달될 때 귀하에게 이전됩니다.

12. Apple 상표: 프로모션 코드와 관련한 Apple 상표 사용은 다음 지침과 Apple이 그때그때 발행하는 추가 지침을 전제로 'iTunes' 및 'App Store'에 한정됩니다('마크').

(a) 귀하는 유효 기간에 한하여 마크를 사용할 수 있습니다.

(b) 귀하는 Apple에 마크가 있는 광고, 마케팅, 홍보 자료 또는 기타 자료를 사용하기 전에 이를 현재 존재하거나 향후에 발명되는 매체에 담아 Apple에 제출하여 서면 승인을 받아야 합니다. Apple이 서면으로 명시적으로 승인하지 않은 모든 자료는 Apple이 승인하지 않은 것으로 간주됩니다.

(c) 귀하는 참조 방식으로만 마크를 사용할 수 있으며, 어떤 자료에서도 가장 눈에 띄는 시각적 요소로 마크를 사용할 수 없습니다. 귀하의 회사 이름, 상표, 서비스표는 본 마크보다 훨씬 커야 합니다.

(d) 귀하는 Apple의 후원, 제휴 또는 귀하, 귀하의 라이선스 응용 프로그램, 귀하가 프로모션 코드를 요청하는 홍보 활동에 대한 보증을 직접적 또는 간접적으로 암시할 수 없습니다.

(e) 귀하는 마크가 Apple의 독점 재산임을 인정하며, 마크에 대한 권리, 자격, 이익을 주장하거나 마크에 대한 Apple의 권리에 대해 이의를 제기하거나 공격하지 않을 것에 동의합니다. 귀하의 마크 사용으로 인한 모든 영업권은 전적으로 Apple의 이익을 위한 것이며 마크에 대한 귀하의 권리, 자격, 이익은 발생하지 않습니다.

13. 준거법: 본 참조 서류 C 또는 이와 관련된 사실 관계로 인해 발생하는 귀하와 Apple 간의 모든 소송 또는 기타 분쟁의 해결에는 본 계약 제14.10절을 적용합니다.

첨부 1

(별지 1의 참조 서류 C에 대한)

App Store 프로모션 코드 이용 약관

1. 본 참조 서류 C에 따라 제공된 모든 프로모션 코드는 App Store 계정에 적용되었는지 여부에 관계없이 본 참조 서류 C에 표시된 대로 만료됩니다.

2. 프로모션 코드 및 미사용 잔액은 현금으로 교환할 수 없으며, 현금 환불, 교환 또는 기타 상품 구매에 사용할 수 없고, 귀하 또는 보유자가 수당 또는 iTunes 또는 App Store 선물을 제공할 수 없습니다. 여기에는 사용하지 않고 만료된 프로모션 코드가 포함됩니다.

3. 프로모션 코드는 해당 지역의 App Store를 통해서만 사용할 수 있으며, 해당 지역 내에서 유효한 Apple 계정이 있는 사람만 사용할 수 있습니다. 모든 App Store 제품이 모든 지역에서 사용 가능한 것은 아닙니다. 인터넷 접속(요금이 부과될 수 있음), 최신 버전의 Apple 소프트웨어, 기타 호환 소프트웨어 및 하드웨어가 필요합니다.

4. App Store에서 프로모션 코드에 액세스하거나 이를 사용하는 경우 또는 App Store에서 제품을 구매하거나 구매한 제품을 사용하는 경우에는 사용 또는 구매 시점에 제시되는 서비스 약관을 수락해야 합니다. 서비스 약관은 https://www.apple.com/kr/legal/internet-services/itunes/kr/terms.html 페이지에서 확인할 수 있습니다.

5. 프로모션 코드는 보유자의 해당 Apple 계정에 배치되며 양도할 수 없습니다.

6. 보유자의 주문이 프로모션 코드에서 사용할 수 있는 금액을 초과하는 경우, 보유자는 Apple 계정을 만들어 신용카드로 잔액을 지불해야 합니다.

7. 달리 명시한 경우를 제외하고, 데이터 수집과 사용에는 Apple의 개인정보 처리방침이 적용됩니다. 이 방침은 https://www.apple.com/kr/legal/privacy/ 페이지에서 확인할 수 있습니다.

8. Apple은 프로모션 코드의 분실 또는 도난에 대해 책임지지 않습니다. 보유자는 궁금한 점이 있는 경우 Apple 지원(https://support.apple.com/ko-kr/billing) 사이트를 방문할 수 있습니다.

9. 사기적인 방법으로 App Store에서 프로모션 코드를 입수하거나 사용하는 경우 Apple은 보유자의 계정을 폐쇄하고 대체 결제 방법을 요청할 권리를 갖습니다.

10. Apple, 해당 라이선스 이용자, 계열사, 라이선스 제공자는 상품성 또는 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함해 프로모션 코드 또는 App Store와 관련하여 어떠한 명시적 또는 묵시적 보증도 하지 않습니다. 프로모션 코드가 작동하지 않는 경우, 소유자나 회사의 유일한 구제책인 동시에 Apple의 유일한 법적 책임은 해당 프로모션 코드를 교체하는 것입니다. 이러한 제한은 적용되지 않을 수 있습니다. 일부 현지 법률 및 계약 지역 법률은 묵시적 보증에 대한 제한이나 일정한 손해 배상의 배제나 제한을 허용하지 않습니다. 이러한 법이 적용되는 경우, 상기 책임 부인, 배제, 제한의 전부 또는 일부는 적용되지 않을 수 있으며, 귀하나 보유자는 추가적인 권리를 가질 수 있습니다.

11. Apple은 본 첨부 1에 명시된 이용 약관 내용을 그때그때 통지 없이 변경할 권리가 있습니다.

12. 법률에 의해 금지 또는 제한되는 경우, 본 이용 약관의 일부가 무효가 될 수 있습니다.

참조 서류 D
(별지 1에 대한)
추가 App Store 약관

1. App Store에서의 발견 가능성: App Store에서 귀하의 라이선스 응용 프로그램이 발견될 가능성은 여러 요인에 따라 달라지며, Apple은 App Store에서 특정 방식이나 순서에 따라 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 표시하거나, 소개하거나, 순위를 매길 의무가 없습니다.

(a) 앱 순위 설정 및 검색 가능성에 사용되는 주요 매개변수는 정확한 제목 사용, 관련 키워드/메타데이터 추가, 라이선스 응용 프로그램 내의 설명 카테고리 선택과 같은 텍스트 관련성입니다. 응용 프로그램 평가/리뷰, 다운로드의 수와 질과 관련된 고객 행동, App Store 내의 출시 날짜, Apple이 발표한 규칙을 귀하가 위반했는지 여부도 관련 검색에서 고려될 수 있습니다. 이러한 주요 매개변수를 바탕으로 고객 검색 쿼리와 가장 관련성이 높은 결과를 제공합니다.

(b) App Store에서 소개할 앱을 고려할 때, 편집자는 모든 카테고리에서 고품질 앱을 찾고 특히 새로운 앱 및 중요한 업데이트가 있는 앱에 중점을 둡니다. 편집자가 고려하는 주요 매개변수는 UI 디자인, 사용자 경험, 혁신성 및 독창성, 현지화, 접근성, App Store 제품 페이지 스크린샷, 앱 미리보기 및 설명입니다. 그리고 추가적으로 게임의 경우에는 게임 플레이, 그래픽 및 성능, 오디오, 대사 및 스토리 깊이, 재생 기능 및 게임 플레이 제어 등입니다. 이러한 주요 매개변수를 바탕으로 고품질의 잘 설계된 혁신적인 앱을 선보입니다.

(c) 귀하가 App Store에서 귀하의 앱을 유료로 홍보하기 위해 Apple 서비스를 사용하는 경우 귀하의 앱은 홍보용 위치에 표시되고 광고 콘텐츠로 지정될 수 있습니다.

앱 검색 가능성에 대해 자세히 알아 보려면 https://developer.apple.com/kr/app-store/discoverability/ 페이지를 방문하시기 바랍니다.

2. App Store 데이터에 대한 액세스

귀하는 App Store Connect에서 앱 분석, 판매 및 추세, 지불 및 재무 보고서를 사용해 라이선스 응용 프로그램의 재무 성과 및 사용자 참여에 관한 데이터에 액세스할 수 있습니다. 특히, 귀하는 판매 및 추세에서 개별 앱 판매 및 앱 내 구입(구독 포함)에 대한 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 모든 재무 결과를 입수하거나 재무 보고서에서 데이터를 다운로드할 수 있습니다. 또한 귀하는 소비자가 귀하의 라이선스 응용 프로그램에 참여하는 방식을 파악하기 위해 앱 분석에서 개인 식별이 불가능한 데이터를 볼 수 있습니다. 자세한 정보는 https://developer.apple.com/kr/app-store/measuring-app-performance/ 페이지에서 확인할 수 있습니다. 앱 분석 데이터는 고객의 동의가 있어야만 제공됩니다. 자세한 내용은 https://developer.apple.com/kr/app-store-connect/analytics/ 페이지를 참조하시기 바랍니다. Apple은 다른 개발자가 App Store를 사용하여 제공하거나 생성한 개인 데이터 또는 기타 데이터에 대한 액세스 권한을 귀하에게 제공하지 않으며, 마찬가지로 귀하가 App Store를 사용하여 제공하거나 생성한 개인 데이터 또는 기타 데이터에 대한 액세스 권한 역시 다른 개발자에게 제공하지 않습니다. 이러한 데이터 공유는 Apple의 개인정보 처리방침 및 Apple의 데이터를 처리하는 방식에 대한 고객의 기대에 반하는 것입니다. 이러한 정보를 합법적으로 수집하고 앱 심사 지침을 따르는 한, 고객으로부터 직접 정보를 수집할 수 있습니다.

Apple은 Apple의 개인정보 처리방침에 설명된 대로 개인 정보 및 개인 정보 이외의 정보를 처리합니다. 개발자 및 고객 데이터에 대한 Apple의 액세스 및 관행에 대한 정보는 'App Store 및 개인정보 보호'(https://www.apple.com/kr/legal/privacy/data/ko/app-store/)에서 확인할 수 있습니다. Apple은 Apple과 협력하여 제품과 서비스를 제공하고, Apple의 고객 마케팅을 돕고, Apple을 대신하여 App Store, Apple News 및 Stocks에 게재될 광고를 판매하는 전략적 파트너에게 개인 정보 이외의 정보를 일부 제공할 수 있습니다. 이러한 파트너는 해당 정보를 보호할 의무가 있으며 Apple이 영업하는 모든 곳에 소재할 수 있습니다.

3. P2B 및 DSA 규정에 따른 시정 옵션

사업장이 유럽 연합에 있고, 유럽 연합에 소재하는 고객에게 상품이나 서비스를 제공하며, 2022년 10월 19일자 유럽 의회 및 이사회 규정(EU) 2022/2065 디지털 서비스를 위한 단일 시장 및 개정 지침 2000/31/EC(디지털서비스법, 즉 DSA)가 적용되는 개발자의 경우, Apple이 귀하에 대해 취한 조치(예: 귀하의 개발자 계정 해지 또는 App Store에서 귀하의 앱 제거)와 관련하여 귀하가 이용할 수 있는 시정 절차에 대한 자세한 내용은 https://www.apple.com/legal/dsa/redress-options 페이지에서 확인할 수 있습니다.

유럽 의회 및 온라인 중개 서비스의 비즈니스 사용자를 위한 공정성 및 투명성 증진에 관한 유럽위원회 규정과 같은 플랫폼-기업 간 규정('P2B 규정')이 적용되는 지역에 설립되어 해당 지역 내에 소재하는 고객에게 상품 또는 서비스를 제공하는 개발자는 https://developer.apple.com/kr/contact/p2b/ 페이지에 나와 있는 다음과 같은 문제와 관련된 불만을 P2B 규정에 따라 제출할 수 있습니다. (a) 귀하의 사업장이 있는 지역 내에서 귀하에게 영향을 미치는 P2B 규정에 명시된 의무를 Apple이 준수하지 않았다는 주장, (b) 귀하에게 영향을 미치며 귀하의 사업장이 있는 지역 내의 App Store상에서 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 배포하는 것과 직접 관련된 기술적 문제, (c) 귀하에게 영향을 미치며 귀하의 사업장이 있는 국가 내 App Store상의 귀하의 라이선스 응용 프로그램 배포와 직접 관련된 Apple의 조치나 행동. Apple은 그러한 불만 사항을 검토하여 처리하며 그 결과를 귀하에게 전달합니다.

유럽연합에 사업장이 있고 유럽연합에 소재하는 고객에게 상품이나 서비스를 제공하는 개발자의 경우, Apple은 다음 중재 패널을 명시합니다. Apple은 이를 통해 유럽연합에 소재하는 고객에게 상품이나 서비스를 공급하고 유럽연합에 사업장이 있는 개발자와 당사의 불만 처리 시스템을 통해 해결할 수 없는 불만 등 App Store 서비스 제공과 관련하여 Apple과 귀하 사이에서 발생하는 모든 분쟁에 관해 소송 외 화해 계약에 도달하고자 합니다.

Centre for Effective Dispute Resolution
P2B Panel of Mediators
70 Fleet Street
London
EC4Y 1EU
United Kingdom
https://www.cedr.com/p2bmediation/