CHIEDIAMO ALL'UTENTE DI LEGGERE ATTENTAMENTE I SEGUENTI TERMINI E CONDIZIONI DEL CONTRATTO DI LICENZA DI APPLE DEVELOPER PROGRAM PRIMA DI SCARICARE O UTILIZZARE IL SOFTWARE O I SERVIZI APPLE. I TERMINI E CONDIZIONI QUI INDICATI RAPPRESENTANO UN CONTRATTO LEGALMENTE VINCOLANTE TRA L'UTENTE E APPLE.

Contratto di licenza dell'Apple Developer Program

Finalità

L'Utente desidera utilizzare il Software Apple (come definito di seguito) per sviluppare una o più Applicazioni (come definite di seguito) per i prodotti a marchio Apple. Apple è disposta a concedere una licenza limitata per utilizzare il Software e i Servizi Apple forniti all'Utente nell'ambito di questo Programma per sviluppare e testare le Applicazioni secondo i termini e condizioni stabiliti nel presente Contratto.

Le Applicazioni sviluppate ai sensi del presente Contratto per iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS e watchOS possono essere distribuite: (1) attraverso l'App Store, se selezionate da Apple, (2) esclusivamente per l'uso sui Dispositivi registrati (come definiti di seguito) e (3) per il beta test tramite TestFlight. Le Applicazioni sviluppate per iOS, iPadOS, macOS e tvOS possono essere inoltre distribuite tramite la Distribuzione di app personalizzate, se selezionate da Apple. Le Applicazioni sviluppate per macOS possono essere distribuite anche separatamente, come descritto nel presente Contratto.

Le Applicazioni che soddisfano i requisiti della documentazione e del programma di Apple possono essere presentate a Apple affinché vengano prese in considerazione per la distribuzione tramite l'App Store, la Distribuzione di app personalizzate o per il beta test tramite TestFlight. Se inviate dall'Utente e selezionate da Apple, le Applicazioni saranno firmate digitalmente da Apple e distribuite, se applicabile. La distribuzione di Applicazioni gratuite (comprese quelle che utilizzano l'In-App Purchase API per la consegna di contenuti gratuiti) tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate sarà soggetta ai termini di distribuzione contenuti nel Modulo 1 del presente Contratto. Se l'Utente desidera distribuire applicazioni per le quali addebiterà una tariffa o desidera utilizzare l'In-App Purchase API per la consegna di contenuti a pagamento, deve stipulare un contratto separato con Apple ("Modulo 2"). Se l'Utente desidera distribuire Applicazioni a pagamento tramite la Distribuzione di app personalizzate, deve stipulare un contratto separato con Apple ("Modulo 3"). È inoltre possibile creare Pass (come definito di seguito) da utilizzare su iOS o watchOS in base al presente Contratto e distribuire tali Pass per l'utilizzo da parte di Wallet.

1. Accettazione del presente Contratto; Definizioni

1.1 Accettazione

Per poter utilizzare il Software Apple e i Servizi Apple, l'Utente deve innanzitutto accettare il presente Contratto. Se non accetta o non può accettare il presente Contratto, non potrà utilizzare il Software Apple o i Servizi Apple. In tal caso, l'Utente non dovrà scaricare né utilizzare il Software Apple o i Servizi Apple. L'Utente accetta i termini del presente Contratto per conto proprio e/o per conto dell'azienda, dell'organizzazione, dell'istituto didattico, dell'agenzia, dell'ente o dipartimento federale governativo di cui è il o la rappresentante legale scegliendo una delle seguenti opzioni:
(a) selezionando la casella mostrata in calce al presente Contratto, se consultato sul sito web di Apple; oppure
(b) facendo clic su un pulsante con dicitura "Accetta" o dicitura analoga, qualora tale opzione sia fornita da Apple.

1.2 Definizioni

Con iniziale maiuscola nel presente Contratto:

"**Estensione per la trasmissione di dati agli accessori**" indica un'estensione inclusa nel pacchetto dell'Applicazione a uso interno dell'Utente che ha il solo scopo di condividere in modo sicuro e diretto le informazioni tra il dispositivo a marchio Apple di un membro del personale dipendente o di un Utente autorizzato e un Accessorio di destinazione autorizzato.

"**Accessory Notifications Framework**" e "**Accessory Live Activities Framework**" indicano API documentate per ciascun quadro, che consentono all'applicazione dell'Utente di condividere le informazioni di inoltro da altre applicazioni, a condizione che un utente finale abbia autorizzato esplicitamente l'applicazione dell'Utente sul proprio iPhone per accedere e condividere tali informazioni, utilizzando tale framework, con tale Accessorio di destinazione autorizzato.

"**Ad Network API**" indica le API documentate che forniscono un modo per convalidare l'avvenuta conversione delle campagne pubblicitarie sui prodotti a marchio Apple supportati utilizzando una combinazione di firme crittografiche e un processo di registrazione con Apple.

"**Ad Support API**" indica le API documentate che forniscono l'Identificatore pubblicitario e la Preferenza di tracciamento.

"**Adattatore**" indica un adattatore di modello che mette a punto il modello a cui il Foundation Models Framework accede per uno scopo consentito dai Foundation Models Framework Acceptable Use Requirements.

"**Identificatore pubblicitario**" indica un identificatore univoco, non personale e non permanente fornito tramite le Ad Support API che sono associate a un particolare dispositivo a marchio Apple e devono essere utilizzate esclusivamente per scopi pubblicitari, se non altrimenti approvato espressamente da Apple per iscritto.

"**Contratto**" indica il presente Contratto di licenza dell'Apple Developer Program, incluse eventuali appendici, il Modulo 1 e qualsiasi allegato ulteriore, che sono da considerarsi inclusi in tale riferimento. Per chiarezza, il presente Contratto sostituisce i contratti iOS Developer Program License Agreement (incluse eventuali appendici, il Modulo 1 e qualsiasi relativo allegato), Safari Extensions Digital Signing Agreement, Safari Extensions Gallery Submission Agreement e Mac Developer Program License Agreement.

"**APN API**" indica l'API documentata che consente all'Utente di utilizzare l'APN per inviare una Notifica push alle Applicazioni o per ogni ulteriore uso altrimenti consentito dal presente documento.

"**App Intents**" indica le API documentate che consentono all'Applicazione dell'Utente di accedere all'App Intents Framework e ad altre funzionalità correlate, inclusi schemi, scorciatoie delle app, entità delle app, donazioni e altre implementazioni correlate.

"**Autorizzazione alla sostituzione dell'app**" indica l'autorizzazione documentata che, al primo avvio dell'Applicazione di sostituzione, presenta una scheda di sistema che offre all'Utente la possibilità di trasferire dati e impostazioni dalla sua Applicazione originale precedentemente installata e di eliminare tale Applicazione originale.

"**App Store**" indica un negozio elettronico e le sue vetrine marchiate, possedute e/o controllate da Apple o da una Società controllata Apple o altra affiliata di Apple, attraverso cui è possibile acquisire le Applicazioni concesse in licenza. Esiste un App Store per ciascuno dei seguenti sistemi operativi: iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS e watchOS.

"**App Store Connect**" indica lo strumento di gestione dei contenuti online di proprietà di Apple per le Applicazioni.

“**Apple**” indica Apple Inc., una società situata in California con sede principale a One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, Stati Uniti.

“**Certificati Apple**” o “**Certificati**” indica i certificati digitali emessi da Apple e forniti all’Utente dalla stessa nell’ambito del Programma.

“**Apple Maps Server API**” indica le API documentate che permettono all’Utente di aggiungere caratteristiche o funzionalità di mappatura da un server all’altro alle Applicazioni, ai siti web o alle applicazioni web dell’Utente.

“**Servizio Mappe Apple**” indica la piattaforma di mappatura e i Dati mappa forniti da Apple tramite MapKit API e/o Apple Maps Server API; i Dati mappa forniti da Apple che vengono utilizzati o visualizzati nella piattaforma di mappatura; e/o la piattaforma di mappatura e i Dati mappa forniti da Apple tramite JS MapKit e gli strumenti correlati per acquisire i contenuti delle mappe (ad esempio, MapSnapshotter). Il Servizio Mappe Apple è destinato all’uso da parte dell’Utente solo in relazione alle Applicazioni, ai siti web o alle applicazioni web.

“**Apple Music Feed API**” indica il feed di dati che contiene metadati per album, brani e artisti di Apple Music.

“**Contenuti Feed Apple Music**” indica le anteprime di copertine di album, brani e video musicali forniti da Apple e resi disponibili tramite l’Apple Music Feed API.

“**Apple Pay API**” indica le API documentate che consentono all’utente finale di inviare le informazioni di pagamento che ha memorizzato su un prodotto a marchio Apple supportato a un’Applicazione o a un Prodotto corrispondente da utilizzare nelle transazioni di pagamento effettuate da o tramite l’Applicazione o il Prodotto corrispondente e includono altre funzionalità relative ai pagamenti come descritto nella Documentazione.

“**Payload di Apple Pay**” indica un pacchetto di dati della clientela trasmesso tramite il Software Apple e le Apple Pay API nell'ambito di una transazione di pagamento (ad esempio, nome, indirizzo email, indirizzo di fatturazione, indirizzo di spedizione e numero di account del dispositivo).

“**Servizio di Notifiche push di Apple**” o “**APN**” indica il servizio di Notifiche push di Apple che quest’ultima può fornire all’Utente per consentire di trasmettere Notifiche push alla sua Applicazione o tramite il Protocollo MDM o per ogni ulteriore uso altrimenti consentito dal presente documento.

“**Servizi Apple**” o “**Servizi**” indica i servizi di sviluppo che Apple può fornire o rendere disponibili tramite il Software Apple o nell'ambito del Programma da utilizzare con i Prodotti interessati, i Prodotti corrispondenti dell’Utente o per lo sviluppo, inclusi eventuali Aggiornamenti (se presenti) che potrebbero essere forniti da Apple ai sensi del Programma.

“**Software Apple**” indica gli SDK, iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS e/o macOS, i Profili di provisioning, SDK FPS, il Pacchetto di distribuzione FPS e qualsiasi altro software che Apple fornisce all’Utente nell’ambito del Programma, inclusi eventuali Aggiornamenti (se presenti) che potrebbero essere forniti da Apple ai sensi del Programma.

“**SDK di Apple**” indica i kit di sviluppo software (SDK) di proprietà di Apple forniti ai sensi delle disposizioni di seguito, inclusi, a titolo esemplificativo, file di intestazione, API, librerie, simulatori e software (codice sorgente e codice oggetto) etichettati come parte dell’SDK iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o Mac e inclusi nel pacchetto di Strumenti di sviluppo Xcode e Swift Playground per i prodotti a marchio Apple con iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS e/o

macOS, rispettivamente.

“**Società controllata Apple**” indica una società di cui almeno il cinquanta percento (50%) delle quote o dei titoli (che rappresentano il diritto di voto per l’elezione dei direttori e delle direttrici o di altre figure dirigenziali) sia di proprietà di Apple o soggetta al controllo di Apple, direttamente o indirettamente e che sia coinvolta nella gestione di o altrimenti affiliata ad App Store, Distribuzione di app personalizzate, TestFlight, nonché secondo ogni altro riferimento indicato nel presente documento (ad esempio, nell’Appendice 4).

“**Dati Meteo Apple**” indica qualsiasi contenuto, dato o informazione fornita tramite le WeatherKit API, inclusi, a titolo esemplificativo, Allerte meteo, previsioni meteorologiche generali e altri dati meteo.

“**Leggi europee applicabili**” indica, in quanto applicabili a ciascuna delle parti, tutte le leggi dell’UE o di qualsiasi Stato membro dell’UE, in ogni caso, come modificate, estese o reintrodotte, inclusi tutti gli atti di esecuzione emanati di volta in volta, correlati o che si ritiene siano correlati al Rapporto con l’Utente che si trova nell’UE. Ciò include, a titolo esemplificativo, regolamenti e trattati.

“**Applicazione**” indica uno o più programmi software (inclusi estensioni, contenuti multimediali e Librerie che sono racchiusi in un unico pacchetto software) sviluppati dall’Utente in conformità alla Documentazione e ai Requisiti del programma, per la distribuzione con il proprio marchio o marchio commerciale e per uso specifico con un prodotto a marchio Apple con iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS o watchOS, a seconda dei casi, inclusi correzioni di bug, aggiornamenti, upgrade, modifiche, miglioramenti, supplementi, revisioni, nuove release e nuove versioni di tali programmi software.

“**Utenti sviluppatori autorizzati**” indica dipendenti e appaltatori dell’Utente, membri della sua organizzazione o, nel caso di un istituto didattico, il corpo docente, il personale e gli Studenti sviluppatori autorizzati che (a) hanno un account Apple Developer attivo e valido con Apple, (b) hanno una necessità dimostrabile di conoscere o utilizzare il Software Apple al fine di sviluppare e testare i Prodotti interessati o i Prodotti corrispondenti e (c), nella misura in cui tali persone avranno accesso alle Informazioni riservate di Apple, ciascuna ha accordi scritti e vincolanti con l’Utente per proteggere l’uso non autorizzato e la divulgazione di tali Informazioni riservate di Apple.

“**Studenti sviluppatori autorizzati**” indica chi studia presso l’Utente, se l’Utente rappresenta un istituto universitario, che soddisfa anche i requisiti di Utente sviluppatore autorizzato.

“**Unità di prova autorizzate**” indica unità hardware a marchio Apple di proprietà dell’Utente o sotto il suo controllo che sono state designate dall’Utente per scopi di prova e sviluppo personali secondo il presente Programma e, se consentito dall’Utente, unità hardware a marchio Apple di proprietà di Utenti sviluppatori autorizzati dell’Utente o sotto il loro controllo, purché tali unità siano utilizzate per scopi di test e sviluppo per conto dell’Utente oppure, se l’Utente rappresenta un istituto universitario, unità hardware a marchio Apple di proprietà dell’Utente e di Studenti sviluppatori autorizzati o sotto il loro controllo che sono designate dall’Utente per scopi didattici, esclusivamente secondo quanto consentito di seguito.

“**Accessorio di destinazione autorizzato**” indica l’accessorio dell’Utente che un utente finale ha esplicitamente autorizzato tramite l’Applicazione dell’Utente sul proprio dispositivo a marchio Apple, per l’associazione sicura e la condivisione: (i) delle informazioni di condivisione della rete Wi-Fi, ai fini del Wi-Fi Infrastructure Framework; e/o (ii) delle informazioni di inoltro, ai fini dell’Accessory Notifications Framework e dell’Accessory Live Activities Framework, a seconda dei casi.

“**Background Assets Framework**” indica le API documentate che forniscono alle Applicazioni la capacità di effettuare operazioni di download in background prima del primo lancio dell’Applicazione da parte dell’Utente e in altri momenti dopo il primo lancio.

“**Beta tester**” indica gli utenti finali che l’Utente ha invitato a registrarsi a TestFlight per testare le versioni preliminari della sua Applicazione e che hanno accettato i termini e condizioni dell’Applicazione TestFlight.

“**ClassKit API**” indica le API documentate che consentono di inviare i dati sui progressi del corpo studentesco da utilizzare in un ambiente gestito dall'istituto didattico.

“**CloudKit API**” indica le API documentate che consentono alle Applicazioni, al Software Web e/o agli utenti finali (se consentito dall’Utente) di leggere, scrivere, interrogare e/o recuperare dati strutturati da archivi pubblici e/o privati su iCloud.

“**Profili di configurazione**” indica un file XML che consente all’Utente di distribuire le informazioni di configurazione (ad esempio, impostazioni VPN o Wi-Fi) e le limitazioni sulle funzionalità del dispositivo (ad esempio, la disattivazione della fotocamera) a prodotti a marchio Apple compatibili tramite Apple Configurator o altri software, strumenti, posta elettronica, una pagina web o distribuzione over-the-air a marchio Apple oppure tramite gestione dei dispositivi mobili (Mobile Device Management, MDM).

“**Prodotto corrispondente**” indica il sito web, l’applicazione web o un’altra versione dell’applicazione software dell’Utente.

“**Prodotti interessati**” indica le Applicazioni, le Librerie, i Pass, le Estensioni di Safari, le Notifiche push di Safari e/o le implementazioni FPS dell’Utente sviluppati ai sensi del presente Contratto.

“**Critical Messaging API**” indica l’API documentata che consente all’Applicazione di inviare messaggi tramite SMS in situazioni critiche.

“**Distribuzione di app personalizzate**” indica la funzionalità del negozio o della vetrina che consente agli utenti di ottenere Applicazioni concesse in licenza tramite l’uso di Apple Business Manager, Apple School Manager o come altrimenti consentito da Apple.

“**Customer Engagement API**” indica le API documentate che consentono al Commerciante di svolgere Interazioni per il coinvolgimento della clientela tramite l'utilizzo dell'Applicazione dell'Utente.

"**Dati sul coinvolgimento della clientela**" indica (a) il pacchetto di dati di un Commerciante (ad esempio, contenuto del carrello, ricevuta della transazione e così via) oppure (b) il pacchetto di dati sulla clientela di un Commerciante (ad esempio, nome, indirizzo di spedizione, numero di telefono e così via), trasmesso tramite il software Apple e le Customer Engagement API nell'ambito di una Interazione per il coinvolgimento della clientela.

“**Interazione per il coinvolgimento della clientela**” indica la sessione interattiva di persona basata sul dispositivo tra il Commerciante e un cliente, inclusa, a titolo esemplificativo, la trasmissione dei Dati sul coinvolgimento della clientela tra i dispositivi del Commerciante e del cliente.

“**Declared Age Range API**” indica l’API documentata che consente all’Applicazione dell’Utente di ricevere informazioni sull’intervallo di età per un utente finale derivate dal proprio Apple Account, se l’utente finale o il genitore o tutore dell’utente finale dà il consenso a ricevere i dati dall’Applicazione.

“**Default Dialer API**” indica le API documentate che consentono a un’Applicazione di effettuare chiamate in uscita basate sull’operatore telefonico quando è impostata come app di composizione predefinita e di accedere alla cronologia delle conversazioni delle chiamate effettuate dall’operatore telefonico in tale Applicazione.

“**DeviceCheck API**” indica l’insieme di API, comprese le API lato server, che consentono all’Utente di impostare e interrogare due bit di dati associati a un dispositivo e la data in cui tali bit sono stati aggiornati l’ultima volta.

“**Dati DeviceCheck**” indica i dati archiviati e restituiti tramite le DeviceCheck API.

“**Documentazione**” indica qualsiasi specifica tecnica o documentazione tecnica o di altro tipo che Apple può fornire all’Utente per l’utilizzo in relazione a Software Apple, Servizi Apple, Certificati Apple o altro nell’ambito del Programma.

“**API documentate**” indica le Interfacce di programmazione dell’applicazione documentate da Apple nella Documentazione Apple pubblicata e che sono contenute nel Software Apple.

“**EnergyKit**” indica le API documentate che forniscono a un’Applicazione la possibilità di ricevere indicazioni e informazioni sull’elettricità.

“**Rapporto con l’Utente che si trova nell’UE**” indica il rapporto tra Apple e/o Apple Distribution International Ltd. e l’Utente, indipendentemente che sia derivante dal presente Contratto, dal Software Apple, dall’hardware Apple o in altro modo in relazione a (i) qualsiasi Applicazione, Applicazione concessa in licenza e/o Applicazione personalizzata nella misura in cui sia fornita o destinata a essere fornita agli utenti finali tramite l’App Store in un Paese o un’area geografica dell’UE; e/o (ii) qualsiasi Applicazione, Applicazione concessa in licenza e/o Applicazione personalizzata, altro software (inclusi, a titolo esemplificativo, i Prodotti interessati e/o i Prodotti corrispondenti) e/o hardware non a marchio Apple, nella misura in cui siano utilizzati o destinati all’uso da parte di utenti finali che si trovano nell’UE su iOS o con dispositivi iOS.

“**Reclami in relazione al Rapporto con l’Utente che si trova nell’UE**” indica qualsiasi reclamo o procedimento di qualsiasi tipo esclusivamente nella misura in cui si riferisca al Rapporto con l’Utente che si trova nell’UE, inclusi, a titolo esemplificativo, reclami contrattuali, reclami ai sensi delle Leggi europee applicabili, richieste di provvedimenti provvisori e qualsiasi reclamo non contrattuale.

“**Dati del viso**” indica le informazioni relative ai volti umani (ad esempio, i dati della mesh del viso, i dati della mappa facciale, i dati di modellazione del viso, le coordinate del viso o i dati dei punti di riferimento del viso, compresi i dati di una foto caricata) ottenute dal dispositivo dell’Utente e/o tramite il Software Apple (ad esempio, tramite ARKit, le API della fotocamera o le API delle foto) oppure fornite o inserite da un utente in un’Applicazione o tramite essa (ad esempio, caricamenti per un servizio di analisi del viso).

“**Family Controls Framework**” indica le API documentate che consentono all’Applicazione dell’Utente di fornire controlli sull’utilizzo di app e siti web su un prodotto a marchio Apple.

“**Informazioni di inoltro**” indica qualsiasi notifica, inclusi contenuti, dati o informazioni, forniti o trasmessi tramite l’Accessory Notifications Framework o l’Accessory Live Activities Framework, comprese le notifiche provenienti da qualsiasi Applicazione o qualsiasi altra informazione derivata da esse (ad esempio, decodificate, con hash, ricodificate, ridimensionate, riformattate, riepilogate).

“**FOSS**” (Free and Open Source Software, software gratuito e open source) indica qualsiasi software soggetto a termini che, come condizione per l’uso, la copia, la modifica o la ridistribuzione, richiedono che tale software e/o le sue opere derivate siano divulgate o distribuite

sotto forma di codice sorgente, concesse in licenza allo scopo di realizzare opere derivate o ridistribuite gratuitamente, incluso, a titolo esemplificativo, ogni software distribuito ai sensi della GNU General Public License o GNU Lesser/Library GPL.

"**Foundation Models Framework Acceptable Use Requirements**" indica i requisiti reperibili all'indirizzo https://developer.apple.com/apple-intelligence/acceptable-use-requirements-for-the-foundation-models-framework, aggiornati di volta in volta**.**

"**Foundation Models Framework**" indica le API documentate che consentono all'Utente di accedere, richiedere o utilizzare in altro modo il Foundation Models Framework, incluso il modello a cui il quadro accede, in qualsiasi modo, anche tramite un Adattatore.

"**Foveated Streaming Framework**" indica le API documentate che forniscono a un'applicazione la capacità di stabilire una sessione per lo streaming di contenuti, dati o informazioni da endpoint di streaming locali o remoti su Apple Vision Pro.

"**Informazioni sullo streaming con foveazione**" indica qualsiasi contenuto, dato o informazione fornito o trasmesso tramite l'uso del Foveated Streaming Framework, inclusi, a titolo esemplificativo, dati come l'area geografica approssimativa in cui un utente finale sta guardando.

"**FPS**" o "**FairPlay Streaming**" indica il meccanismo di consegna delle chiavi FairPlay Streaming Server di Apple come descritto nell'SDK FPS.

"**Pacchetto di distribuzione FPS**" indica la specifica della funzione D per la distribuzione commerciale di FPS, l'implementazione di riferimento della funzione D, il codice di esempio di FPS e un set di chiavi di produzione univoche specificatamente per l'utilizzo da parte dell'Utente con un'implementazione di FPS, se fornito da Apple all'Utente.

"**SDK FPS**" indica la specifica FPS, l'implementazione di riferimento del server FPS, il codice di esempio FPS e le chiavi di sviluppo FPS, fornite da Apple all'Utente.

"**Game Center**" indica il servizio della comunità di gaming e le API correlate fornite da Apple per l'utilizzo da parte dell'Utente in relazione alle Applicazioni associate al proprio account di sviluppo.

"**HealthKit API**" indica le API documentate che consentono la lettura, la scrittura, l'interrogazione e/o il recupero delle informazioni sulla salute e/o sulla forma fisica dell'utente finale nell'applicazione Salute di Apple.

"**Protocollo degli accessori HomeKit**" indica il protocollo proprietario concesso in licenza da Apple in base a MFi Program che consente agli accessori per la casa progettati per funzionare con le HomeKit API (ad es. luci o serrature) di comunicare con i prodotti a marchio Apple compatibili.

"**HomeKit API**" indica le API documentate che consentono la lettura, la scrittura, l'interrogazione e/o il recupero della configurazione domestica dell'utente finale o delle informazioni di automazione domestica dall'area designata dell'utente finale del Database HomeKit di Apple.

"**Database HomeKit**" indica la banca dati di Apple per l'archiviazione e la gestione delle informazioni sugli accessori HomeKit concessi in licenza dell'utente finale e sulle informazioni associate.

"**iCloud**" o "**Servizio iCloud**" indica il servizio online iCloud fornito da Apple, inclusa l'archiviazione online remota.

“**iCloud Extended Share Access API**” indica le API documentate che forniscono a un’Applicazione la possibilità di accedere alle informazioni degli utenti finali, condividere richieste di accesso e link una tantum.

“**iCloud Storage API**” indica le API documentate che consentono l’archiviazione e/o il recupero di documenti e altri file generati dall’utente e consentono l’archiviazione e/o il recupero di dati sui valori chiave (ad esempio, un elenco di azioni in un'app finanziaria o le impostazioni per un'app) per Applicazioni e Software Web tramite l’uso di iCloud.

“**ID Verifier API**” indica le API documentate che consentono all’Utente e/o ai Commercianti di verificare l’età o i dati relativi all’identità dell’utente finale tramite l’uso dell’Applicazione dell’Utente.

“**Dati di Verifica dell’identità**” indica il pacchetto di dati di utenti finali trasmessi attraverso le Software Apple API e le ID Verifier API nell’ambito del processo di verifica dell’età o dell’identità.

“**In-App Purchase API**” indica l’API documentata che consente la fornitura o la messa a disposizione di contenuti, funzionalità o servizi aggiuntivi per l’uso all’interno di un’Applicazione con o senza costi aggiuntivi.

“**Intermediario**” indica un soggetto che: (a) trasmette un Payload di Apple Pay dell’utente finale a un Commerciante per l’elaborazione della transazione di pagamento di tale utente finale al di fuori di un’Applicazione o di un Prodotto corrispondente oppure (b) sviluppa e rende disponibile un’Applicazione per consentire ai Commercianti di effettuare transazioni Tap to Pay o Interazioni per il coinvolgimento della clientela.

“**iOS**” indica il software del sistema operativo iOS fornito da Apple per l’utilizzo da parte dell’Utente solo in relazione allo sviluppo e al test dell’Applicazione, comprese eventuali versioni successive dello stesso.

“**Diritti di proprietà intellettuale**” indica tutti i copyright, marchi commerciali, diritti di privacy e pubblicità, segreti commerciali, brevetti o altri diritti di proprietà intellettuale o diritti legali (ad esempio composizione o performance musicale, diritti video, diritti di fotografia o immagine, diritti di logo, diritti di dati di terze parti ecc.) di natura simile o corrispondente in qualsiasi parte del mondo, registrati o meno o in grado di essere registrati o meno, incluse tutte le domande e i diritti di presentare domande per quanto precede.

“**iPadOS**” indica il software del sistema operativo iPadOS fornito da Apple per l’utilizzo esclusivo da parte dell’Utente in relazione allo sviluppo e al test della sua Applicazione, comprese eventuali versioni successive dello stesso.

“**iPod Accessory Protocol**” o “**iAP**” indica il protocollo proprietario di Apple per la comunicazione con i prodotti a marchio Apple supportati che è concesso in licenza in base all’MFi Program.

“**API Creator Studio**” indica l’API documentata denominata “API di esportazione documenti Creator Studio” che consente agli utenti finali di esportare documenti Creator Studio in formato PDF sull’Applicazione o sul Prodotto corrispondente dell’Utente.

“**Journaling Suggestions API**” indica l’API documentata che consente di visualizzare una serie di suggerimenti per il diario.

“**Libreria**” indica un modulo di codice che non può essere installato o eseguito separatamente da un’Applicazione e che è sviluppato dall’Utente in conformità alla Documentazione e ai Requisiti del programma per l’uso esclusivo con Prodotti a marchio Apple.

“**Applicazione concessa in licenza**” indica un’Applicazione che (a) soddisfa e rispetta tutta la Documentazione e tutti i Requisiti del programma e (b) è stata selezionata e firmata digitalmente da Apple per la distribuzione e include qualsiasi funzionalità, contenuto o servizio aggiuntivo consentito fornito dall’Utente all’interno di un’applicazione che utilizza l’In-App Purchase API.

“**Informazioni sull’Applicazione concessa in licenza**” indica schermate, immagini, grafica, anteprime, icone e/o qualsiasi altro testo, descrizione, rappresentazione o informazione relativa a un’Applicazione concessa in licenza che l’Utente fornisce a Apple per l’uso in conformità al Modulo 1 o, se applicabile, al Modulo 2 o al Modulo 3.

“**Accessori HomeKit con licenza**” indica gli accessori hardware concessi in licenza in base all’MFi Program che supportano il Protocollo degli accessori HomeKit.

"API Live Assistance" indica l’API documentata che consente a un’Applicazione o Prodotto corrispondente di connettersi alla chiamata FaceTime di un utente finale.

“**Notifica locale**” indica un messaggio, incluso qualsiasi contenuto o dato in esso contenuto, che l’Applicazione fornisce agli utenti finali in un momento predeterminato o quando l’Applicazione dell’Utente è in esecuzione in background e un’altra applicazione è in esecuzione in primo piano.

“**Estensione Location Push Service**” indica l’estensione software che fornisce alle applicazioni un modo per ottenere aggiornamenti della posizione on demand tramite notifiche push da utilizzare con la Core Location API in conformità al presente Contratto.

“**macOS**” indica il software del sistema operativo macOS fornito da Apple per l’utilizzo da parte dell’Utente, comprese eventuali versioni successive dello stesso.

“**Apple Account gestito**” indica l’Apple Account creato da un’organizzazione per essere utilizzato dal personale o dal corpo studentesco e gestito dall’amministratore IT dell’organizzazione.

“**Dati mappa**” indica qualsiasi contenuto, dato o informazione fornita tramite il Servizio Mappe Apple inclusi, a titolo esemplificativo, immagini, dati sul terreno, coordinate di latitudine e longitudine, dati di transito, punti di interesse e dati sul traffico.

“**MapKit API**” indica l’API documentata lato client che consente all’Utente di aggiungere caratteristiche o funzionalità di mappatura alle Applicazioni.

“**JS MapKit**” indica la libreria JavaScript che consente all’Utente di aggiungere caratteristiche o funzionalità di mappatura alle Applicazioni, ai siti web o alle applicazioni web.

“**Prodotti compatibili con MDM**” indica i prodotti software per server aziendali che consentono la gestione dei prodotti a marchio Apple supportati tramite l’uso del Protocollo MDM (che Apple può fornire all’Utente a sua discrezione) e il cui scopo principale è la gestione dei dispositivi aziendali. Per chiarezza, i prodotti destinati all’uso personale o da parte dei consumatori sono esclusi dai Prodotti compatibili con MDM, salvo quanto espressamente consentito per iscritto da Apple.

“**Clientela MDM**” indica un’impresa commerciale, ad esempio un’organizzazione aziendale, un istituto didattico o un ente pubblico, che utilizza i Prodotti compatibili con MDM dell’Utente in qualità di cliente. Per chiarezza, la definizione di Clientela MDM esclude specificatamente consumatori o utenti personali, ad eccezione di quanto espressamente consentito per iscritto da Apple.

“**Protocollo MDM**” indica la documentazione del protocollo proprietario che Apple, a sua discrezione, può fornire all’Utente ai sensi del presente Contratto per consentire di gestire,

configurare e interrogare i prodotti a marchio Apple supportati e di interagire con essi, come espressamente consentito nel presente documento.

"**Estensione per dispositivo multimediale**" indica un'estensione fornita con l'Applicazione dell'Utente il cui unico scopo è inviare contenuti dall'iPhone o dall'iPad dell'utente finale a un altro dispositivo, utilizzando il Media Device Extension Framework autorizzato da un utente finale.

"**Media Device Extension Framework**" indica le API documentate da utilizzare all'interno dell'Estensione per dispositivo multimediale che consentono di inviare contenuti dall'iPhone o dall'iPad di un utente finale a un altro dispositivo.

"**Commerciante**" indica un soggetto che: (a) elabora le transazioni di pagamento Apple Pay, (b) utilizza le TTP API per ricevere pagamenti, effettuare transazioni e accedere ai servizi correlati tramite l'Applicazione dell'Utente, con il proprio nome, marchio o marchio commerciale (ad esempio, il suo nome risulta nell'estratto conto della carta di credito dell'utente finale), (c) utilizza le ID Verifier API per verificare l'età o l'identità tramite l'Applicazione dell'Utente oppure (d) utilizza le Customer Engagement API per effettuare Interazioni per il coinvolgimento della clientela.

"**Accessorio MFi**" indica un dispositivo hardware non a marchio Apple che si interfaccia, comunica o interagisce in altro modo con un prodotto a marchio Apple oppure lo controlla, utilizzando la tecnologia concessa in licenza in base all'MFi Program (ad esempio, la capacità di controllare un prodotto a marchio Apple supportato tramite il Protocollo per accessori iPod).

"**Licenziatario MFi**" indica una parte a cui è stata concessa una licenza da Apple in base all'MFi Program.

"**MFi Program**" indica un programma Apple separato che offre ai team di sviluppo, tra le altre cose, una licenza per incorporare o utilizzare determinate tecnologie Apple in accessori o dispositivi hardware o insieme a essi, allo scopo di interfacciarsi, comunicare o altrimenti interagire con prodotti selezionati a marchio Apple o di controllarli.

"**Gestione dei dispositivi mobili**" (Mobile Device Management, MDM) indica la funzionalità di gestione dei dispositivi e le API correlate fornite da Apple che consentono la gestione e la configurazione da remoto dei prodotti a marchio Apple supportati tramite l'uso del Protocollo MDM e dei certificati digitali emessi da Apple.

"**Motion & Fitness API**" indica le API documentate controllate dall'impostazione della privacy di Motion & Fitness in un prodotto compatibile con il marchio Apple e che consentono l'accesso ai dati dei sensori di movimento e fitness (ad es. movimento del corpo, conteggio di passi, gradini), a meno che l'utente finale non abbia disabilitato l'accesso a tali dati.

"**Multitasking**" indica la capacità delle Applicazioni di rimanere in esecuzione in background mentre sono in esecuzione anche altre Applicazioni.

"**MusicKit API**" indica il set di API che consentono agli utenti di Apple Music di accedere al proprio abbonamento tramite l'Applicazione dell'Utente o come altrimenti consentito da Apple nella Documentazione.

"**Contenuto di MusicKit**" indica contenuti musicali, video e/o grafici resi disponibili tramite le MusicKit API.

"**JS MusicKit**" indica la libreria JavaScript che consente agli utenti di Apple Music di accedere al proprio abbonamento tramite le Applicazioni, i siti web o le applicazioni web dell'Utente.

“**Network Extension Framework**” indica le API documentate che forniscono alle Applicazioni la capacità di personalizzare alcune funzionalità di rete dei prodotti a marchio Apple compatibili (ad esempio, personalizzazione del processo di autenticazione per hotspot Wi-Fi, funzionalità VPN e meccanismi di filtro dei contenuti).

“**Now Playing API**” indica le API documentate che consentono di visualizzare informazioni e metadati sui contenuti multimediali attualmente in riproduzione nelle applicazioni sui prodotti a marchio Apple.

“**Pass**” indica uno o più pass digitali (ad esempio, biglietti del cinema, coupon, buoni premio fedeltà, carte d’imbarco, tessere associative, ecc.) sviluppati dall’Utente ai sensi del presente Contratto, con il proprio marchio o marchio commerciale e firmati con l’ID del tipo di Pass o altrimenti sviluppati dall’Utente secondo la Documentazione.

“**Informazioni sul Pass**” indica il testo, le descrizioni, le rappresentazioni o le informazioni relative a un Pass che l’Utente fornisce o riceve dai suoi utenti finali su o in connessione con un Pass.

“**ID del tipo di Pass**” indica la combinazione di un Certificato Apple e di un ID applicazione push che viene utilizzata dall’Utente per firmare i suoi Pass e/o comunicare con l’APN.

“**Fornitore di Servizi di Pagamento**” indica un fornitore che: (a) eroga servizi di elaborazione dei pagamenti che implicano il trattamento dei Dati TTP per i Commercianti, direttamente o indirettamente, e (b) è indicato nella Documentazione.

“**Programma**” indica il programma complessivo di sviluppo, testing, firma digitale e distribuzione di Apple, contemplato nel presente Contratto.

“**Requisiti del programma**” indica la tecnica, l’interfaccia umana, il design, la categoria di prodotto, la sicurezza, le performance e altri criteri e requisiti specificati da Apple, incluso, a titolo esemplificativo, l’attuale insieme di requisiti stabiliti nella **Sezione 3.3**, così come modificati di volta in volta da Apple in conformità al presente Contratto.

“**Profili di provisioning**” indica i file (inclusi i diritti applicabili o altri identificatori) forniti da Apple per l’utilizzo da parte dell’Utente in relazione allo sviluppo e al test dell’Applicazione e alla distribuzione limitata delle Applicazioni per l’uso sui Dispositivi registrati e/o sulle Unità di prova autorizzate.

“**ID applicazione push**” indica il numero di identificazione univoco o un altro identificatore che Apple assegna a un’Applicazione, un Pass o un Sito affinché possa accedere al servizio APN e utilizzarlo o per l’utilizzo con una soluzione MDM.

“**Notifica push**” o “**Notifica push di Safari**” indica una notifica, inclusi i contenuti o i dati al suo interno, che l’Utente trasmette all’utente finale e che viene consegnata sull’Applicazione, sul Pass e/o (nel caso di macOS) sul desktop macOS delle persone che utilizzano il Sito e che hanno fornito il consenso alla ricezione di tali messaggi tramite Safari su macOS e/o che viene trasmessa tramite la soluzione MDM.

“**Dispositivi registrati**” indica le Unità hardware a marchio Apple possedute o controllate dall’Utente o di proprietà di individui che sono affiliati all’Utente, laddove tali prodotti siano stati specificamente registrati con Apple nell’ambito del presente Programma.

“**Roster API**” indica l’API documentata che consente la condivisione dei Dati Roster del corpo studentesco, del corpo insegnanti e dello staff, se l’amministratore IT dell’istituto didattico autorizza l’Applicazione o il Prodotto corrispondente dell’Utente a ricevere tali dati.

“**Dati Roster**” indica i dati o i token utente ottenuti, raccolti o derivanti dall’utilizzo della Roster API o a essa correlati, inclusi tutti i dati relativi a un individuo identificato o identificabile o che sia collegato o collegabile a tale individuo.

“**Estensioni di Safari**” indica una o più estensioni software sviluppate dall’Utente ai sensi del presente Contratto solo per l’utilizzo con Safari in conformità al presente Contratto.

“**Soluzione di sicurezza**” indica il sistema di protezione contenuti di proprietà di Apple commercializzato come FairPlay, da implementare per le Applicazioni concesse in licenza distribuite sull’App Store al fine di amministrare le regole di utilizzo standard di Apple relative alle Applicazioni concesse in licenza, poiché tale sistema e tali regole possono essere modificati da Apple di volta in volta.

“**Sensitive Content Analysis Framework**” indica le API documentate che consentono alle Applicazioni di integrare Avvisi per contenuti sensibili e/o di sicurezza delle comunicazioni e di determinare on-device se le immagini e i video inviati e ricevuti nell’Applicazione contengono nudità o materiale sessualmente esplicito oppure violenza o contenuti estremamente cruenti.

“**ShazamKit API**” indica le API documentate che consentono all’Utente di aggiungere caratteristiche o funzionalità di riconoscimento basato su audio all’Applicazione e ai Prodotti corrispondenti.

“**Contenuti ShazamKit**” indica metadati, musica e/o contenuto grafico forniti da Apple e resi disponibili tramite le ShazamKit API, inclusi, a titolo esemplificativo, i Contenuti MusicKit.

“**Accedi con Apple**” indica le API documentate e le librerie JavaScript utilizzate dall’Utente per consentire l’accesso alla propria Applicazione (e ai Prodotti corrispondenti) tramite Apple Account o credenziali anonime.

“**Accedi con Apple at Work & School**” indica le API documentate e le librerie JavaScript utilizzate dall’Utente per consentire l’accesso alla propria Applicazione (e ai Prodotti corrispondenti) tramite l’Apple Account gestito, soggetto alla gestione degli accessi da parte dell’amministratore IT dell’organizzazione dell’utente.

“**Significant App Update Topic API**” indica l’API documentata che consente all’Applicazione dell’Utente distribuita nell’App Store di richiedere il consenso del genitore o tutore di un utente finale, di continuare a utilizzare l’Applicazione dell’Utente quando è disponibile un aggiornamento significativo.

“**SiriKit**” indica l’insieme di API che consentono all’Applicazione dell’Utente di accedere o fornire domini, intenti, scorciatoie, donazioni SiriKit e altre funzionalità correlate, come stabilito nella Documentazione.

“**Sito**” indica un sito web fornito dall’Utente con il suo nome, marchio commerciale o brand.

“**Specifica Single Sign-On**” indica la Documentazione fornita da Apple di seguito per la Single Sign-On API, come aggiornata di volta in volta.

“**Spatial Audio Extension API**” indica le API documentate che forniscono all'Applicazione dell'Utente e alle relative estensioni la capacità di ricevere telemetria di tracciamento della testa solo dalle cuffie Bluetooth dell'Utente e solo allo scopo di fornire esperienze di audio spaziale alle suddette cuffie Bluetooth.

“**Suggested Actions API**” indica le API documentate che forniscono azioni consigliate in base ai contenuti supportati.

“**Dati Tap to Pay**” o “**Dati TTP**” indica il pacchetto dati della clientela di un Commerciante trasmesso attraverso il Software Apple e le Tap to Pay API nell’ambito di una transazione (ad esempio, numero del conto principale, importo della transazione, ecc.).

“**Tap to Pay API**” o “**TTP API**” indica le API documentate che consentono al Commerciante di effettuare transazioni tramite l’Applicazione dell’Utente.

“**TelephonyMessagingKit API**” indica le API documentate che consentono a un’Applicazione di inviare e ricevere messaggi basati sull’operatore tramite SMS, MMS e RCS quando è impostata come app di messaggistica predefinita basata sull’operatore telefonico e di accedere alla cronologia di tali messaggi inviati e ricevuti nell’Applicazione.

“**Periodo di validità**” indica il periodo descritto nella **Sezione 11**.

“**TestFlight**” indica il servizio di beta testing di Apple per le applicazioni preliminari disponibili tramite l’Applicazione TestFlight di Apple.

“**Applicazione TestFlight**” indica l’applicazione Apple che consente la distribuzione di versioni preliminari delle Applicazioni dell’Utente a un numero limitato di Utenti sviluppatori autorizzati e a un numero limitato di Beta tester (come specificato sul sito web di sviluppo TestFlight) tramite TestFlight.

“**Monitoraggio delle preferenze**” indica l’impostazione Apple che consente a un Utente finale di impostare una preferenza di monitoraggio degli annunci.

“**Trust Insights Data API**” indica le API documentate che consentono all'Applicazione dell'Utente di accedere ai Dati di approfondimento sull'affidabilità.

“Dati di approfondimento sull'affidabilità” indica il pacchetto di dati delle valutazioni relative alla legittimità dell’attività dell’utente finale trasmesso attraverso le Trust Insights API.

“**TV App API**” indica l’API documentata nelle Specifiche dell’app TV che consente all’Utente di fornire a Apple i Dati dell’app TV.

“**Dati dell’app TV**” indica i dati descritti nelle Specifiche dell’app TV da fornire a Apple tramite la TV App API.

“**Funzionalità dell’app TV**” indica la funzionalità accessibile tramite l’app TV e/o i dispositivi tvOS, iOS, iPadOS e/o macOS, la cui funzionalità fornisce all’utente la possibilità di visualizzare informazioni e suggerimenti personalizzati relativi ai contenuti e di accedere a tali contenuti tramite le app dell’utente e/o fornisce all’utente la possibilità di continuare a riprodurre i contenuti visualizzati in precedenza.

“**Specifiche dell’app TV**” indica la documentazione fornita da Apple di seguito per la TV App API, aggiornata di volta in volta.

“**tvOS**” indica il software del sistema operativo tvOS, comprese eventuali versioni successive dello stesso.

“**Aggiornamenti**” indica correzioni di bug, aggiornamenti, upgrade, modifiche, miglioramenti, supplementi e nuove release o versioni del Software o dei Servizi Apple o di qualsiasi parte del Software o dei Servizi Apple.

“**visionOS**” indica il software del sistema operativo visionOS, comprese eventuali versioni successive.

“**Wallet**” indica l’applicazione Apple che ha la capacità di memorizzare e visualizzare i Pass da utilizzare su iOS, iPadOS, watchOS o Safari su macOS.

“**Estensione WatchKit**” indica un’estensione compresa in un pacchetto come parte dell’Applicazione dell’Utente che accede al quadro WatchKit su iOS per eseguire e visualizzare un’app WatchKit su watchOS.

“**watchOS**” indica il software del sistema operativo watchOS, comprese eventuali versioni successive dello stesso.

“**Allerte meteo**” indica qualsiasi notifica o avviso di altro tipo riguardante il meteo forniti di volta in volta tramite le WeatherKit API da agenzie di meteorologia che descrivono le condizioni meteo specifiche di una determinata località geografica.

“**WeatherKit API**” indica le API documentate che consentono all’Utente di aggiungere caratteristiche o funzionalità relative al meteo alle proprie Applicazioni o ai propri Prodotti corrispondenti.

“**Software Web**” indica le versioni basate sul web delle applicazioni software che hanno lo stesso titolo e caratteristiche e funzionalità sostanzialmente equivalenti dell’Applicazione concessa in licenza dell’Utente (ad esempio, parità di funzionalità).

“**ID push del sito web**” indica la combinazione di un Certificato Apple e di un ID applicazione push che viene utilizzata dall’Utente per firmare il pacchetto di registrazione del suo Sito e/o per la comunicazione con l’APN.

“**Wi-Fi Aware Framework**” indica le API documentate che forniscono a un’Applicazione a uso interno la possibilità di effettuare connessioni Wi-Fi Aware tra dispositivi compatibili con la funzionalità Wi-Fi Aware.

“**Informazioni Wi-Fi Aware**” indica qualsiasi contenuto, dato o informazione fornito o trasmesso tramite il Wi-Fi Aware Framework o il protocollo Wi-Fi Aware, incluse, a titolo esemplificativo, informazioni di identificazione come identificatori scambiati tra dispositivi, informazioni di sicurezza utilizzate per l’abbinamento, l’autenticazione o la crittografia e altre chiavi e informazioni sul dispositivo.

“**Wi-Fi Infrastructure Framework**” indica le API documentate che forniscono a un’Applicazione la capacità di condividere informazioni di condivisione della rete Wi-Fi da un dispositivo a marchio Apple a un accessorio compatibile con Wi-Fi.

“**Informazioni sulla condivisione della rete Wi-Fi**” indica qualsiasi contenuto, informazione o dato fornito o trasmesso tramite il Wi-Fi Infrastructure Framework, tra cui informazioni e identificativi della rete e del dispositivo (come SSID, indirizzi MAC e altri identificativi trasmessi tra dispositivi), nonché informazioni di sicurezza utilizzate per autenticazione, password, chiavi di crittografia, informazioni sul dispositivo o qualsiasi altra informazione da queste derivata (ad esempio, tramite decodifica, utilizzo di hash o ricodifica).

“**Xcode Cloud**” o “**Servizio Xcode Cloud**” indica il servizio di integrazione e distribuzione continua ospitato nel cloud di Apple e le tecnologie correlate.

“**Contenuti Xcode Cloud**” indica il software, i test, gli script, i dati, le informazioni, il testo, la grafica, i video o altri contenuti che l’Utente pubblica o rende disponibili quando accede a o utilizza il Servizio Xcode Cloud (incluso qualsiasi software che risiede in repository di codice sorgente a cui l’Utente fornisce le credenziali di accesso), escluso qualsiasi materiale Apple concesso in licenza all’Utente.

“**Utente**” e “**suo**” indicano e si riferiscono alla persona giuridica (azienda, organizzazione, istituto di istruzione o agenzia governativa, ente strumentale o dipartimento) che ha accettato il presente Contratto con il proprio account di sviluppo ed utilizza il Software Apple ovvero esercita in altro modo i diritti previsti dal presente Contratto.

Nota: per chiarezza, l’Utente può autorizzare gli appaltatori a sviluppare Applicazioni per suo conto, ma tutte queste Applicazioni devono essere di proprietà dell’Utente, sviluppate nel suo account di sviluppo e distribuite come Applicazioni esclusivamente nel modo espressamente consentito dal presente documento. L’Utente è responsabile nei confronti di Apple delle attività degli appaltatori che utilizzano il suo account (ad esempio, quando vengono aggiunti al team per eseguire il lavoro di sviluppo per l’Utente) e della loro conformità al presente Contratto. Qualsiasi azione intrapresa dagli appaltatori derivante dal presente Contratto sarà considerata come intrapresa dall’Utente; l’Utente (assieme ai suoi appaltatori) sarà responsabile nei confronti di Apple per ciascuna di queste azioni.

2. Licenza per uso interno e limitazioni

2.1 Usi consentiti e limitazioni; Servizi del programma

Ai sensi dei termini e condizioni del presente Contratto, Apple concede all’Utente durante il Periodo di validità una licenza limitata, non esclusiva, personale, revocabile, non cedibile in sublicenza e non trasferibile per:

(a) installare un numero ragionevole di copie del Software Apple, fornito all’Utente ai sensi del Programma, sui prodotti a marchio Apple posseduti o controllati dall’Utente, per uso interno da parte dell’Utente o dei relativi Utenti sviluppatori autorizzati al solo scopo di sviluppo o test di Prodotti interessati creati appositamente per il funzionamento nei prodotti a marchio Apple in questione, salvo quanto altrimenti espressamente consentito dal presente Contratto;
(b) realizzare e distribuire un numero ragionevole di copie della Documentazione agli Utenti sviluppatori autorizzati solo per uso interno e al solo scopo di sviluppare o testare i Prodotti interessati, salvo quanto altrimenti espressamente consentito dal presente Contratto;
(c) installare Profili di provisioning su ciascuna delle Unità di prova autorizzate fino al numero di Unità di prova autorizzate di cui l’Utente ha acquisito le licenze, per uso interno da parte dell’Utente o dei relativi Utenti sviluppatori autorizzati e al solo scopo di sviluppo e test delle Applicazioni, salvo quanto altrimenti espressamente consentito dal presente Contratto;
(d) installare Profili di provisioning su ciascuno dei Dispositivi registrati fino al numero di Dispositivi registrati di cui l’Utente ha richiesto la registrazione e acquisito le licenze, al solo scopo di permettere la distribuzione e l’utilizzo delle Applicazioni dell’Utente su tali Dispositivi registrati; e
(e) incorporare i Certificati Apple rilasciati all’Utente ai sensi del presente Contratto allo scopo di firmare digitalmente le Applicazioni, i Pass, le Estensioni di Safari, le Notifiche push di Safari e come altrimenti espressamente consentito dal presente Contratto.

Apple si riserva il diritto di impostare il numero limitato di prodotti a marchio Apple che ciascun Licenziatario può registrare con Apple e per i quali può ottenere licenze ai sensi del presente Programma (un “**Blocco di licenze per dispositivi registrati**”). Ai fini della distribuzione limitata su Dispositivi registrati di cui alla **Sezione 7.3 (Distribuzione ad hoc)**, ogni azienda, organizzazione, istituto didattico o gruppo affiliato può acquisire solo un (1) Blocco di licenze per dispositivi registrati per azienda, organizzazione, istituto didattico o gruppo, salvo quanto concordato diversamente per iscritto da parte di Apple. L’Utente accetta di non acquisire consapevolmente o far acquisire ad altri più di un Blocco di licenze per dispositivi registrati per la stessa azienda o organizzazione o per lo stesso istituto didattico o gruppo.

Apple può fornire l’accesso ai servizi da o tramite il Programma da utilizzare con l’account di sviluppo dell’Utente (ad esempio, provisioning di dispositivi o app, team di gestione o altre risorse dell’account). L’Utente accetta di accedere a tali servizi solo tramite il portale web del Programma (a cui si accede tramite il sito web di sviluppo di Apple) o tramite prodotti a marchio Apple

progettati per funzionare insieme al Programma (ad esempio, Xcode, App Store Connect, Swift Playground) e solo se autorizzato da Apple. Se l'Utente (o i relativi Utenti sviluppatori autorizzati) accede al suo account di sviluppo tramite questi altri prodotti a marchio Apple, riconosce e accetta che il presente Contratto continuerà ad applicarsi a qualsiasi utilizzo del suo account di sviluppo e a qualsiasi caratteristica o funzionalità del Programma che viene resa disponibile all'Utente (o ai relativi Utenti sviluppatori autorizzati) in questo modo (ad esempio, i Certificati Apple e i Profili di provisioning possono essere utilizzati solo nella maniera limitata qui consentita, ecc.). L'Utente accetta di non creare o tentare di creare un servizio sostitutivo o simile tramite l'uso o l'accesso ai servizi forniti da o tramite il Programma. Se Apple fornisce metriche di potenza e performance per l'Applicazione, l'Utente accetta che tali metriche possano essere utilizzate esclusivamente per uso interno e non possano essere fornite a terze parti (ad eccezione di quanto stabilito alla **Sezione 2.9**). Inoltre, l'Utente può accedere a tali servizi solo utilizzando l'Apple Account associato al suo account di sviluppo o alle credenziali di autenticazione (ad esempio chiavi, token, password) associate al suo account di sviluppo ed è pienamente responsabile della salvaguardia del suo Apple Account e delle credenziali di autenticazione contro ogni manomissione e solamente ai fini dell'utilizzo autorizzato da Apple e in conformità ai termini del presente Contratto, incluse. a titolo esemplificativo, le **Sezioni 2.8** e **5**. Salvo quanto espressamente consentito nel presente documento, l'Utente accetta di non condividere, vendere, rivendere, affittare, concedere in leasing o fornire in altro modo l'accesso al proprio account di sviluppo o ai servizi forniti con esso, in tutto o in parte, a chiunque non sia un Utente sviluppatore autorizzato del suo team; l'Utente accetta di non sollecitare o richiedere ai membri dell'Apple Developer Program di fornire i loro Apple Account, le loro credenziali di autenticazione e/o le informazioni e i materiali relativi all'account (ad esempio, i Certificati Apple utilizzati per la distribuzione o l'invio all'App Store o TestFlight). L'Utente comprende che ogni membro del team deve avere il proprio Apple Account o le proprie credenziali di autenticazione per accedere all'account e sarà pienamente responsabile di tutte le attività eseguite tramite il suo account o in connessione con lo stesso. Nella misura in cui possiede o controlla un computer a marchio Apple che esegue macOS Server o Xcode Server di Apple ("**Server**") e desidera utilizzarlo per scopi di sviluppo in connessione con il Programma, l'Utente accetta di utilizzare il proprio Apple Account o altre credenziali di autenticazione per tale Server e sarà responsabile per tutte le azioni eseguite da tale Server.

2.2 Unità di prova autorizzate e Software Apple in versioni preliminari

Finché un'Unità di prova autorizzata contiene versioni preliminari del Software Apple o utilizza versioni preliminari dei Servizi, l'Utente accetta di limitare l'accesso a tale Unità di prova autorizzata ai relativi Utenti sviluppatori autorizzati e di non divulgare, mostrare, affittare, noleggiare, prestare, vendere o trasferire in altro modo tale Unità di prova autorizzata a terzi. L'Utente accetta inoltre di prendere precauzioni ragionevoli per salvaguardare e istruire i relativi Utenti sviluppatori autorizzati a salvaguardare da smarrimento o furto tutte le Unità di prova autorizzate. Inoltre, in base ai termini del presente Contratto, l'Utente potrà distribuire le proprie Applicazioni ai propri Utenti sviluppatori autorizzati per l'utilizzo su un numero limitato di Unità di prova autorizzate per scopi di test e sviluppo interni.

L'Utente riconosce che, installando qualsiasi Software Apple in versione preliminare o utilizzando qualsiasi versione preliminare dei Servizi sulle sue Unità di prova autorizzate, queste Unità possono essere "bloccate" in modalità di prova e potrebbero non essere in grado di essere ripristinate alla loro condizione originale. Qualsiasi utilizzo di qualsiasi versione preliminare del Software Apple o versione preliminare dei Servizi avviene solo a scopo di valutazione e sviluppo ed è vietato utilizzare qualsiasi Software Apple in versione preliminare o versione preliminare dei Servizi in un ambiente operativo commerciale o con dati importanti. È necessario eseguire il backup dei dati prima di utilizzare la versione preliminare del Software Apple o la versione preliminare dei Servizi. Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa o altra responsabilità che l'Utente potrebbe sostenere a seguito del provisioning delle sue Unità di prova autorizzate e dei suoi dispositivi registrati, lo sviluppo del suo Prodotto interessato o l'installazione o l'uso di questo Software Apple o di qualsiasi versione preliminare dei Servizi

Apple, incluso, a titolo esemplificativo, qualsiasi danno a qualsiasi apparecchiatura o qualsiasi danno, perdita o corruzione di qualsiasi software, informazione o dato.

2.3 Natura riservata della versione preliminare del Software Apple e dei Servizi Apple
Di volta in volta durante il Periodo di validità, Apple potrebbe fornire all'Utente versioni preliminari del Software Apple o dei Servizi Apple che costituiscono Informazioni riservate di Apple e sono soggette agli obblighi di riservatezza del Contratto, salvo quanto diversamente stabilito nel presente Contratto. Tale Software Apple o tali Servizi Apple preliminari potrebbero non funzionare allo stesso modo di un prodotto di livello commerciale definitivo, né devono essere utilizzati con dati di cui non viene eseguito un backup sufficiente e regolare e possono includere caratteristiche, funzionalità o API per software o servizi che non sono ancora disponibili. L'Utente riconosce che Apple potrebbe non aver annunciato pubblicamente la disponibilità di tale Software Apple o tali Servizi Apple preliminari, che Apple non ha promesso o garantito che tali software o servizi preliminari saranno annunciati o resi disponibili a chiunque in futuro e che Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito nei confronti dell'Utente di annunciare o introdurre commercialmente tali software o servizi o qualsiasi tecnologia simile o compatibile. L'Utente riconosce e accetta espressamente che qualsiasi ricerca o sviluppo che effettua in relazione alle versioni preliminari del Software Apple o dei Servizi Apple avviene interamente a proprio rischio.

2.4 Copie
L'Utente accetta di conservare e riprodurre integralmente il copyright di Apple, le esclusioni di responsabilità e altri avvisi di proprietà (come appaiono nel Software Apple e nella Documentazione Apple forniti) in tutte le copie del Software Apple e della Documentazione Apple che è autorizzato a fare in base al presente Contratto.

2.5 Titolarità
Apple mantiene ogni diritto, titolo e interesse nel e per il Software Apple, i Servizi Apple e gli eventuali Aggiornamenti che può rendere disponibili all'Utente ai sensi del presente Contratto. L'Utente accetta di collaborare con Apple al fine di mantenere la titolarità da parte di Apple sul Software Apple e sui Servizi Apple e, nella misura in cui venisse a conoscenza di eventuali reclami correlati al Software Apple o ai Servizi Apple, acconsente a compiere quanto ragionevolmente possibile per dare tempestivo avviso di tali reclami a Apple. Le parti riconoscono che il presente Contratto non conferisce a Apple alcun interesse di proprietà sui Prodotti interessati o sui Prodotti corrispondenti dell'Utente.

2.6 Nessun altro uso consentito
Salvo quanto diversamente stabilito nel presente Contratto, l'Utente accetta di non affittare, concedere in leasing, prestare, caricare o ospitare su alcun sito web o server, vendere, ridistribuire o concedere in sublicenza il Software Apple, i Certificati Apple o qualsiasi Servizio Apple, in tutto o in parte o di consentire ad altri di farlo. All'Utente è vietato utilizzare il Software Apple, i Certificati Apple o qualsiasi Servizio fornito di seguito per qualsiasi scopo non espressamente consentito dal presente Contratto, inclusi eventuali Appendici e Moduli applicabili. L'Utente accetta di non installare, utilizzare o eseguire gli SDK Apple su computer non a marchio Apple e di non installare, utilizzare o eseguire iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS e i Profili di provisioning su o in connessione con dispositivi diversi dai prodotti a marchio Apple, né di consentire ad altre persone di farlo. All'Utente è vietato copiare (ad eccezione di quanto espressamente consentito dal presente Contratto), decompilare, decodificare, scomporre, tentare di risalire al codice sorgente, modificare, decodificare o creare opere derivate del Software Apple, dei Certificati Apple o di qualsiasi Servizio fornito dal Software Apple o altrimenti fornito ai sensi del presente Contratto o qualsiasi parte di esso (eccetto e solo nella misura in cui qualsiasi restrizione precedente è vietata dalla legge applicabile o nella misura consentita dai termini della licenza che regolano l'uso di componenti o codici di esempio open-source inclusi con il Software Apple) e accetta di non intraprendere alcuna di queste azioni, né di consentire ad altre persone di farlo. L'Utente accetta di non sfruttare alcun Software Apple, Certificato Apple o Servizio disciplinati ai sensi del presente contratto in qualsiasi modo non autorizzato, inclusi, a titolo esemplificativo, violazione o sovraccarico della capacità della rete oppure raccolta o uso

improprio dei dati forniti da tale Software Apple, Certificato Apple o Servizio Apple. Qualsiasi tentativo in tal senso costituisce una violazione dei diritti di Apple e dei licenzianti del Software Apple o dei Servizi Apple. La violazione delle restrizioni di cui sopra da parte dell'Utente potrebbe essere perseguibile e passibile di risarcimento dei danni. Tutte le licenze non concesse espressamente nel presente Contratto sono riservate e nessun'altra licenza, immunità o diritto, espressi o impliciti, sono concessi da Apple, per implicazione, preclusione o altro. Il presente Contratto non concede all'Utente alcun diritto di utilizzare marchi commerciali, loghi o marchi di servizio appartenenti a Apple, inclusi, a titolo esemplificativo, i marchi denominativi di iPhone o iPod. In caso di riferimento a qualsiasi prodotto o tecnologia Apple o utilizzo dei marchi registrati di Apple, l'Utente accetta di attenersi alle linee guida pubblicate all'indirizzo https://www.apple.com/it/legal/intellectual-property/guidelinesfor3rdparties.html, nonché a eventuali modifiche apportate da Apple di volta in volta.

2.7 SDK FPS e Pacchetto di distribuzione FPS

L'Utente potrà utilizzare l'SDK FPS per sviluppare e testare un'implementazione lato server di FPS, esclusivamente per l'utilizzo con video visualizzati in streaming dall'Utente (o per suo conto) tramite le sue Applicazioni o per video scaricati per la visualizzazione tramite le sue Applicazioni, su iOS, iPadOS e/o tvOS, tramite Safari su macOS o come altrimenti approvato per iscritto da Apple (collettivamente, "**Applicazioni FPS autorizzate**"). L'Utente comprende che dovrà richiedere il Pacchetto di distribuzione FPS sul portale web del Programma prima di qualsiasi uso produttivo o commerciale di FPS. Nell'ambito di tale richiesta, sarà necessario inviare le informazioni sull'utilizzo richiesto di FPS. Apple esaminerà la richiesta e si riserva il diritto di non fornire all'Utente il Pacchetto di distribuzione FPS a sua esclusiva discrezione, nel qual caso l'Utente non sarà in grado di distribuire FPS. Qualsiasi sviluppo e test che l'Utente esegue con l'SDK FPS è a suo rischio e a sue spese e Apple non sarà responsabile nei suoi confronti per tale utilizzo o per aver rifiutato la sua richiesta di utilizzare FPS in un ambiente produttivo o commerciale.

Se Apple fornisce il Pacchetto di distribuzione FPS, l'Utente accetta di utilizzarlo esclusivamente come approvato da Apple e solo in connessione con contenuti video trasmessi in streaming dall'Utente (o per suo conto) ad Applicazioni FPS autorizzate o scaricati per la visualizzazione tramite le Applicazioni FPS autorizzate. Ad eccezione di quanto consentito alla **Sezione 2.9 (Fornitori di servizi di terze parti)**, l'Utente non fornirà il Pacchetto di distribuzione FPS a terze parti né concederà in sublicenza, venderà, rivenderà, concederà in leasing, divulgherà o ridistribuirà il Pacchetto di distribuzione FPS o l'SDK FPS a terze parti (o qualsiasi implementazione degli stessi) senza il previo consenso scritto di Apple.

L'Utente riconosce e accetta che il Pacchetto di distribuzione FPS (incluso il set di chiavi di produzione FPS) costituisca Informazioni riservate di Apple come stabilito dalla **Sezione 9 (Riservatezza)**. Inoltre, tali chiavi FPS sono univoche per l'azienda o l'organizzazione dell'Utente e l'Utente stesso è l'unico responsabile della relativa archiviazione e protezione. L'Utente può utilizzare tali chiavi FPS esclusivamente allo scopo di fornire e proteggere la chiave del contenuto utilizzata per decodificare i contenuti video trasmessi in streaming alle Applicazioni FPS autorizzate o scaricati per la visualizzazione tramite le Applicazioni FPS autorizzate. Apple non avrà alcuna responsabilità per l'accesso o l'uso non autorizzato di qualsiasi chiave FPS o qualsiasi contenuto trasmesso in streaming o altrimenti fornito ai sensi del presente Contratto in relazione a FPS. Nel caso in cui la chiave FPS dell'Utente venga divulgata, scoperta, sottratta in modo improprio o persa, l'Utente può richiedere a Apple di revocarla tramite l'invio di un'email a product-security@apple.com e comprende che Apple non avrà obbligo di fornire una chiave sostitutiva. Apple si riserva il diritto di revocare la chiave FPS in qualsiasi momento se richiesto dall'Utente, in caso di violazione del presente Contratto da parte dell'Utente, se altrimenti ritenuto prudente o ragionevole da Apple, ovvero alla scadenza o risoluzione del presente Contratto per qualsiasi motivo.

L'Utente riconosce e accetta che Apple si riserva il diritto di revocare o in altro modo rimuovere il suo accesso e utilizzo di FPS (o qualsiasi parte di esso) in qualsiasi momento a sua esclusiva

discrezione. Inoltre, Apple non avrà alcun obbligo di fornire all'Utente alcuna versione modificata, aggiornata o successiva del Pacchetto di distribuzione FPS o dell'SDK FPS e non avrà alcun obbligo di mantenere la compatibilità con alcuna versione precedente. Se Apple mette a disposizione nuove versioni del Pacchetto di distribuzione FPS o dell'SDK FPS, l'Utente accetta di aggiornarle entro un periodo di tempo ragionevole se richiesto da Apple.

2.8 Utilizzo dei Servizi Apple

Apple può fornire l'accesso ai Servizi Apple che i Prodotti interessati o i Prodotti corrispondenti dell'Utente possono richiamare tramite API nel Software Apple e/o che Apple rende disponibili all'Utente tramite altri meccanismi, ad esempio tramite l'uso di chiavi che Apple può rendere accessibili all'Utente nell'ambito del Programma. L'Utente accetta di accedere a tali Servizi Apple solo attraverso i meccanismi forniti da Apple per tale accesso e solo per l'utilizzo su prodotti a marchio Apple. Ad eccezione di quanto consentito alla **Sezione 2.9 (Fornitori di servizi di terze parti)** o come altrimenti stabilito nel presente documento, l'Utente accetta di non condividere l'accesso ai meccanismi forniti da Apple per l'utilizzo dei Servizi con terze parti. Inoltre, l'Utente accetta di non utilizzare i Servizi Apple né di accedervi per creare o tentare di creare un servizio analogo o sostitutivo.

L'Utente accetta di accedere a tali Servizi e utilizzarli solo se necessario per fornire servizi e funzionalità per i suoi Prodotti interessati o i suoi Prodotti corrispondenti che sono idonei a utilizzare tali Servizi e solo come consentito da Apple per iscritto, incluso nella Documentazione. L'Utente non potrà utilizzare i Servizi Apple in alcun modo che non sia coerente con i termini del presente Contratto o che violi i diritti di proprietà intellettuale di terzi o di Apple o che violi qualsiasi legge o regolamento applicabile. L'Utente accetta che i Servizi Apple includano contenuti, informazioni e materiali di proprietà di Apple e dei suoi licenzianti e protetti dalla normativa sulla proprietà intellettuale e da altre leggi applicabili. È vietato utilizzare tali contenuti, informazioni o materiali di proprietà di Apple o di terzi in alcun modo, ad eccezione degli usi consentiti dei Servizi Apple ai sensi del presente Contratto o come diversamente concordato con Apple per iscritto.

L'Utente comprende che potrebbero esserci limiti di capacità di archiviazione, trasmissione e/o transazioni per i Servizi Apple sia per l'Utente come responsabile dello sviluppo che per i relativi utenti finali. Se l'Utente o l'utente finale raggiungono tali limiti, l'Utente o l'utente finale potrebbero non essere in grado di utilizzare i Servizi Apple o di accedere o recuperare dati da tali Servizi tramite i Prodotti interessati, i Prodotti corrispondenti o tramite i relativi account di utenti finali. L'Utente accetta di non addebitare alcuna commissione a utenti finali esclusivamente per l'accesso ai Servizi Apple o l'utilizzo degli stessi tramite i suoi Prodotti interessati o i Prodotti corrispondenti o per qualsiasi contenuto, dato o informazione ivi forniti e accetta di non vendere l'accesso ai Servizi Apple in alcun modo. Accetta inoltre di non creare in modo fraudolento alcun account utente finale o di indurre alcun utente finale a violare i termini delle condizioni per l'utente finale applicabili o del contratto di servizio con Apple oppure a violare le politiche di utilizzo di Apple per tali servizi forniti all'utente finale. Ad eccezione di quanto espressamente stabilito nel presente Contratto, l'Utente accetta di non interferire con la capacità di un utente finale di accedere a o utilizzare tali servizi.

Apple si riserva il diritto di modificare, sospendere, disattivare, negare, limitare o disabilitare l'accesso ai Servizi Apple o a qualsiasi parte di essi, in qualsiasi momento e senza preavviso (incluse, a titolo esemplificativo, la revoca dei diritti o la modifica di qualsiasi API nel Software Apple che consente l'accesso ai Servizi o la mancata fornitura all'Utente di un diritto). In nessun caso Apple sarà responsabile per la rimozione o la disabilitazione dell'accesso a quanto menzionato sopra. Apple può anche imporre limiti e restrizioni sull'uso dei Servizi Apple o sull'accesso agli stessi, può rimuovere i Servizi Apple per periodi di tempo indefiniti, può revocare l'accesso dell'Utente ai Servizi Apple o può annullare i Servizi Apple (o parte di essi) in qualsiasi momento e senza preavviso o responsabilità nei confronti dell'Utente, a sua esclusiva discrezione.

Apple non garantisce la disponibilità, l'accuratezza, la completezza, l'affidabilità o la tempestività di qualunque dato o informazione mostrati da qualsiasi Servizio Apple. Nella misura in cui l'Utente sceglie di utilizzare i Servizi Apple per i Prodotti interessati o per i Prodotti corrispondenti, si assume la responsabilità di fare affidamento su tali dati o informazioni. L'Utente è responsabile dell'utilizzo del Software Apple e dei Servizi Apple e, se utilizza tali Servizi, è sua responsabilità mantenere un backup alternativo appropriato di tutti i suoi contenuti, dati e informazioni, incluso, a titolo esemplificativo, qualsiasi contenuto che l'Utente fornisce a Apple per l'hosting nell'ambito dell'utilizzo dei Servizi. L'Utente comprende e accetta che potrebbe non essere in grado di accedere a determinati Servizi Apple alla scadenza o alla risoluzione del presente Contratto e che Apple si riserva il diritto di eliminare contenuti, dati o informazioni o sospendere l'accesso agli stessi, che l'Utente, il Prodotto interessato o il Prodotto corrispondente hanno memorizzato tramite l'utilizzo dei Servizi come disposto di seguito. È necessario esaminare la Documentazione e gli avvisi sulle norme pubblicati da Apple prima di utilizzare qualsiasi Servizio Apple.

I Servizi Apple potrebbero non essere disponibili in tutte le lingue, tutti i Paesi o tutte le aree geografiche e Apple non garantisce che tali Servizi siano appropriati, accurati o disponibili per l'uso in un luogo o per un prodotto particolare. Nella misura in cui sceglie di utilizzare i Servizi Apple per le Applicazioni, l'Utente lo fa di propria iniziativa ed è responsabile del rispetto delle leggi applicabili. Apple si riserva il diritto di addebitare commissioni per l'utilizzo dei Servizi Apple da parte dell'Utente. Apple informerà l'Utente di eventuali tariffe dei Servizi Apple o modifiche delle tariffe tramite email e le informazioni su tali tariffe verranno pubblicate nel portale web del Programma, in App Store Connect o nella console di CloudKit. La disponibilità e i prezzi dei Servizi Apple sono soggetti a modifiche. Inoltre, i Servizi Apple potrebbero non essere disponibili per tutti i Prodotti interessati o i Prodotti corrispondenti e potrebbero non essere disponibili per ogni team di sviluppo. Apple si riserva il diritto di non fornire i Servizi Apple o di interromperne la fornitura, in qualsiasi momento e a propria esclusiva discrezione, per uno o per tutti i team di sviluppo.

2.9 Fornitori di servizi di terze parti

Se non diversamente proibito da Apple nella Documentazione o nel presente Contratto, è consentito assumere o impiegare una terza parte ("**Fornitore di servizi**") affinché assista l'Utente nell'utilizzo del Software e dei Servizi Apple forniti ai sensi del presente Contratto, incluso, a titolo esemplificativo, il coinvolgimento di tale Fornitore di servizi per mantenere e amministrare i server delle Applicazioni per conto dell'Utente, a condizione che l'utilizzo del Software e dei Servizi Apple o di qualsiasi materiale a essi associato venga effettuato esclusivamente per conto dell'Utente e solo in conformità ai presenti termini. Nonostante quanto sopra, l'Utente non può ricorrere a un Fornitore di servizi per inviare un'Applicazione all'App Store o utilizzare TestFlight per suo conto. L'Utente accetta di stipulare un contratto scritto vincolante con il suo Fornitore di servizi con termini almeno altrettanto restrittivi e protettivi nei confronti di Apple rispetto a quelli qui stabiliti. Qualsiasi azione intrapresa da uno qualsiasi di tali Fornitori di servizi in relazione alle Applicazioni dell'Utente o al suo uso del Software Apple o dei Servizi Apple e/o derivante dal presente Contratto sarà considerata come intrapresa dall'Utente e l'Utente (in solido con il Fornitore di servizi) sarà responsabile nei confronti di Apple per tutte queste azioni (o eventuali omissioni). Nel caso in cui una qualsiasi azione o omissione da parte del Fornitore di servizi possa costituire una violazione del presente Contratto o causare altrimenti un qualsiasi danno, Apple si riserva il diritto di richiedere all'Utente di non ricorrere più a tale Fornitore di servizi.

2.10 Aggiornamenti; Nessuna assistenza né manutenzione

Apple può estendere, migliorare o modificare in altro modo il Software Apple o i Servizi Apple (o parte di essi) disciplinati ai sensi del presente Contratto in qualsiasi momento e senza preavviso, ma Apple non sarà obbligata a fornire all'Utente alcun Aggiornamento al Software Apple o ai Servizi Apple. Se gli Aggiornamenti sono resi disponibili da Apple, i termini del presente Contratto regoleranno tali Aggiornamenti, a meno che l'Aggiornamento non sia accompagnato da una licenza separata, nel qual caso prevarranno i termini di tale licenza. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento dei Prodotti interessati o dei Prodotti corrispondenti. Inoltre, riconosce e accetta che tali modifiche possano influire sulla sua

capacità di utilizzare il Software Apple e i Servizi Apple, di accedervi o interagire con essi. Apple non è obbligata a fornire alcuna manutenzione e alcun supporto tecnico o di altro tipo per il Software Apple o i Servizi Apple. L'Utente riconosce che Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di annunciare o rendere disponibili Aggiornamenti al Software Apple o ad altri Servizi a chiunque in futuro. Se un Aggiornamento viene reso disponibile, potrebbe avere API, caratteristiche, servizi o funzionalità diversi da quelli del Software Apple concesso in licenza in base al presente documento o dai Servizi forniti di seguito.

3. Obblighi in capo all'Utente

3.1 Condizioni generali

L'Utente dichiara a Apple e accetta che:
(a) ha raggiunto la maggiore età legale nella giurisdizione in cui risiede (almeno 18 anni in molti Paesi e molte aree geografiche) e ha il diritto e l'autorità per stipulare il presente Contratto per conto proprio oppure, se il Contratto viene stipulato per conto di un'azienda, un'organizzazione, un istituto didattico o un'agenzia, un ente strumentale o un dipartimento del governo federale, ha il diritto e l'autorità per vincolare legalmente tale entità o organizzazione ai termini e agli obblighi previsti dal presente Contratto. Nel caso di università, gli Studenti sviluppatori autorizzati hanno raggiunto la maggiore età legale nella giurisdizione in cui l'Utente risiede (almeno 18 anni in molti Paesi e molte aree geografiche) e sono attualmente iscritti presso l'università dell'Utente;
(b) tutte le informazioni fornite dall'Utente a Apple o ai propri utenti finali in relazione al presente Contratto saranno aggiornate, veritiere, accurate, comprovate e complete. Ciò include informazioni relative all'identità dell'Utente e/o informazioni relative ai Prodotti coperti o Prodotti corrispondenti dell'Utente, inclusi, senza limitazioni, Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza o Informazioni sul pass. L'Utente riconosce e accetta di avere l'obbligo di informare tempestivamente Apple di eventuali modifiche a tali informazioni. Accetta inoltre di rispondere tempestivamente alle domande di Apple relative alle informazioni fornite, incluse domande sulla sua identità, affinché Apple possa accertare la sua conformità al presente Contratto, incluse la **Sezione 3.1** e la **Sezione 14.8**. L'Utente riconosce e accetta che la mancata ottemperanza a tali obblighi possa costituire motivo di disattivazione o risoluzione della partecipazione al Programma e dell'accesso al Software e ai Servizi Apple. Inoltre, l'Utente accetta che Apple possa condividere tali informazioni (ad esempio, indirizzo email e indirizzo postale) con terze parti che abbiano necessità di conoscerle per scopi correlati (ad esempio, questioni relative alla proprietà intellettuale, richieste di assistenza clienti, domande da parte di autorità di regolamentazione, partner bancari o società di gestione dei pagamenti);
(c) l'Utente rispetterà i termini e adempierà agli obblighi derivanti dal presente Contratto, incluso l'ottenimento di eventuali consensi necessari per l'utilizzo del Software e dei Servizi Apple da parte degli Utenti sviluppatori autorizzati e l'Utente accetta di effettuare il monitoraggio ed essere pienamente responsabile di tale utilizzo da parte dei propri Utenti sviluppatori autorizzati e della loro conformità ai termini del presente Contratto;
(d) l'Utente sarà l'unica persona responsabile di tutti i costi, le spese, le perdite e le responsabilità sostenuti e delle attività che ha intrapreso o che sono state intraprese dai suoi Utenti sviluppatori autorizzati in connessione con il Software e i Servizi Apple, le Unità di prova autorizzate, i Dispositivi registrati, i Prodotti interessati, i Prodotti corrispondenti e il lavoro di sviluppo e distribuzione correlato svolto dall'Utente, inclusi, a titolo esemplificativo, i lavori di sviluppo, l'attrezzatura di rete e di server, i servizi internet o qualsiasi altro hardware, software o servizio utilizzato dall'Utente in relazione al suo utilizzo di qualsiasi servizio. Gli Studenti sviluppatori autorizzati non possono accedere ai profili dei diritti forniti all'Utente da Apple, salvo quanto diversamente approvato per iscritto da Apple;
(e) ai fini del Modulo 1 (se applicabile) l'Utente dichiara e garantisce di possedere o controllare i diritti necessari al fine di nominare Apple e le Società controllate Apple come proprio agente mondiale per la consegna delle Applicazioni concesse in licenza e che l'adempimento di tale nomina da parte di Apple e delle Società controllate Apple non violerà alcun diritto di terzi; e
(f) non agirà in alcun modo che sia in conflitto o interferisca con qualsiasi eventuale impegno o obbligo esistente e nessun accordo precedentemente stipulato dall'Utente interferirà con l'adempimento dei suoi obblighi ai sensi del presente Contratto.

3.2 Utilizzo del Software Apple e dei Servizi Apple

Come condizione per l'utilizzo del Software Apple e di qualsiasi Servizio Apple, l'Utente accetta che:

(a) utilizzerà il Software Apple e qualsiasi servizio solo per gli scopi e secondo le modalità espressamente consentiti dal presente Contratto e in conformità a tutte le leggi e ai regolamenti vigenti;

(b) non utilizzerà il Software o alcun Servizio Apple: (1) per qualsiasi attività illecita o illegale, né per sviluppare alcun Prodotto interessato o Prodotto corrispondente che potrebbe costituire o facilitare la commissione di un crimine o altro atto illecito o illegale; (2) per minacciare, incitare o promuovere violenza, terrorismo o altri danni gravi; né (3) per creare o distribuire contenuti o attività che promuovono abuso o sfruttamento sessuale di persone minorenni;

(c) l'Applicazione, la Libreria e/o il Pass saranno sviluppati in conformità alla Documentazione e ai Requisiti del programma, il cui insieme attuale è stabilito nella seguente **Sezione 3.3**;

(d) in base alle conoscenze e convinzioni dell'Utente, i Prodotti interessati o Prodotti corrispondenti, le informazioni sull'Applicazione concessa in licenza, i Contenuti Xcode Cloud e le Informazioni sui Pass non violano, non acquisiscono indebitamente e non infrangono alcun copyright, marchio commerciale, diritto di privacy e pubblicità, segreto commerciale, brevetto o altro diritto di proprietà o diritto legale (ad esempio, composizione o performance musicale, diritti video, diritti di fotografia o immagine, diritti di logo, diritti di dati di terze parti, ecc. per contenuti e materiali che possono essere inclusi nell'Applicazione dell'Utente) di Apple o di terze parti, né ora né in futuro;

(e) attraverso l'uso del Software Apple, dei Certificati Apple, dei Servizi Apple o in altro modo, l'Utente ha il divieto di creare qualsiasi Prodotto interessato, Prodotto corrispondente o altro codice o programma che possa: (1) disabilitare, violare o altrimenti interferire con la Soluzione di sicurezza, o con qualsiasi meccanismo di sicurezza, firma digitale, gestione dei diritti digitali, verifica o autenticazione implementato in o da iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS, il Software Apple, qualsiasi Servizio o altro software o tecnologia Apple, o consentire ad altri di farlo (eccetto nei casi espressamente autorizzati per iscritto da Apple); (2) violare la sicurezza, l'integrità o la disponibilità di qualsiasi utente, rete, computer o sistema di comunicazione; (3) ingannare riguardo all'identità, allo scopo o al comportamento del prodotto, del codice o del programma, anche tramite modifiche post-revisione che possano causare danni ad altri, inclusi utenti finali o Apple; (4) impersonare Apple o terzi per richiedere credenziali o altre informazioni sensibili; (5) implementare protezioni di sicurezza o privacy in modo intenzionalmente indebolito o in modo non conforme a quanto descritto; (6) tramite il proprio codice o quello di terzi, accedere, raccogliere o trasmettere dati dell'Utente oltre quanto dichiarato al momento della richiesta del consenso; oppure (7) utilizzare il dispositivo o le risorse di rete dell'utente finale per fornire servizi a terzi senza il previo consenso esplicito dell'Utente;

(f) l'Utente ha il divieto di commettere, direttamente o indirettamente, atti volti a interferire con il Software o i Servizi Apple, con l'intento del presente Contratto o con le pratiche commerciali di Apple, incluse, a titolo esemplificativo, le azioni che potrebbero ostacolare le prestazioni o l'uso previsto dell'App Store, della Distribuzione di app personalizzate, di TestFlight, di Xcode Cloud, della distribuzione ad hoc o del Programma (ad esempio, invio di revisioni fraudolente della propria Applicazione o di qualsiasi applicazione di terze parti, scelta di un nome per la propria Applicazione che sia sostanzialmente simile al nome di un'applicazione di terzi al fine di creare confusione nei consumatori o impossessarsi di nomi di applicazioni per impedirne l'utilizzo legittimo da parte di terzi). Inoltre, non intraprenderà né incoraggerà altre persone a intraprendere azioni o pratiche commerciali illegali, sleali, fuorvianti, fraudolente, improprie o disoneste relative ai Prodotti interessati o ai Prodotti corrispondenti (ad esempio determinazione dei prezzi ingannevole, dichiarazioni ingannevoli ai consumatori, pratiche commerciali ingannevoli, concorrenza sleale verso altri team di sviluppo);

(g) le Applicazioni per iOS, iPadOS, tvOS, visionOS e watchOS sviluppate utilizzando il Software Apple possono essere distribuite solo se selezionate da Apple (a sua esclusiva discrezione) per la distribuzione tramite App Store, per la distribuzione beta tramite TestFlight o tramite distribuzione ad hoc come previsto nel presente Contratto. Le Applicazioni per iOS, iPadOS, macOS e tvOS possono essere inoltre distribuite tramite la Distribuzione di app personalizzate. I

Pass sviluppati utilizzando il Software Apple possono essere distribuiti agli utenti finali tramite email, sito web o Applicazione in conformità ai termini del presente Contratto, inclusa l'Appendice 5. Le Estensioni di Safari firmate con un Certificato Apple possono essere distribuite agli utenti finali in conformità ai termini del presente Contratto, inclusa l'Appendice 7. Le Applicazioni per macOS possono essere distribuite al di fuori dell'App Store utilizzando Certificati Apple e/o biglietti come stabilito nelle **Sezioni 5.3** e **5.4**; e
(h) L'Utente non (1) utilizzerà o richiederà i Servizi o il Software Apple in modi che l'Utente sa o ragionevolmente può presumere che generino o abbiano lo scopo di generare contenuti illeciti, dannosi o volti a violare o appropriarsi indebitamente dei diritti di Apple o di altri, (2) utilizzerà l'output generato da un modello Apple per addestrare, ottimizzare o migliorare un altro modello di intelligenza artificiale, né (3) accederà o utilizzerà programmaticamente i modelli Apple tramite i Servizi o il Software Apple, ad eccezione dei casi espressamente consentiti. Inoltre, l'Utente garantisce di avere tutti i diritti e le licenze necessari per utilizzare le informazioni che inserisce nel Software Apple o nei Servizi Apple con tali Software e Servizi.

3.3 Requisiti del programma

Qualsiasi Applicazione inviata all'App Store, alla Distribuzione di app personalizzate o a TestFlight o che sarà distribuita tramite la distribuzione ad hoc, deve essere sviluppata in conformità alla Documentazione e al presente Contratto, compresi i Requisiti del programma esposti di seguito nella presente **Sezione 3.3**. Prodotti corrispondenti, Librerie e Pass sono soggetti agli stessi requisiti.

3.3.1 API, funzionalità e interfaccia utente

A. API documentate

Le Applicazioni possono utilizzare solo API documentate nel modo prescritto da Apple e non devono utilizzare o richiamare alcuna API privata. Inoltre, le applicazioni macOS inviate a Apple per la distribuzione sull'App Store possono utilizzare solo API documentate incluse nell'installazione predefinita di macOS, in pacchetto con Xcode e l'SDK Mac o in pacchetto con Swift Playground; le tecnologie obsolete (come Java) non possono essere utilizzate.

B. Codice eseguibile

Ad eccezione di quanto stabilito nel paragrafo successivo, un'Applicazione non può scaricare o installare codice eseguibile. Il codice interpretato può essere scaricato su un'Applicazione, ma solo a condizione che tale codice: (a) non modifichi lo scopo principale dell'applicazione fornendo caratteristiche o funzionalità incoerenti con lo scopo previsto e pubblicizzato dell'applicazione (b) non aggiri la firma, la sandbox o altre funzioni di sicurezza del sistema operativo; e (c) per le applicazioni distribuite sull'App Store, non crei un negozio o una vetrina per altre applicazioni.

Un'Applicazione che è un ambiente di programmazione destinato all'uso per imparare a programmare può scaricare ed eseguire codice eseguibile purché siano soddisfatti i seguenti requisiti: (i) non più dell'80% dell'area di visualizzazione o dello schermo dell'Applicazione può essere occupato con codice eseguibile, salvo quanto diversamente consentito nella Documentazione, (ii) l'Applicazione deve presentare un indicatore ragionevolmente evidente all'utente all'interno dell'Applicazione per segnalare all'utente che si trova in un ambiente di programmazione, (iii) l'Applicazione non deve creare un negozio o una vetrina per altro codice o altre applicazioni e (iv) il codice sorgente fornito dall'Applicazione deve essere completamente visualizzabile e modificabile dall'utente (ad esempio, nessuna libreria o quadro precompilato può essere incluso con il codice scaricato).

C. Caratteristiche o funzionalità aggiuntive

Senza il previo consenso scritto di Apple o come consentito ai sensi della **Sezione 3.3.9(A)** (**In-App Purchase API**), un'Applicazione non può fornire, sbloccare o abilitare caratteristiche o funzionalità aggiuntive tramite meccanismi di distribuzione diversi da App Store, Distribuzione di app personalizzate o TestFlight.

D. Aree del contenitore designate, applicazioni macOS

Un'Applicazione per iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS può solo leggere o scrivere dati nell'area del contenitore designata dell'Applicazione sul dispositivo, salvo quanto diversamente specificato da Apple. Per le Applicazioni macOS inviate a Apple per la distribuzione sull'App Store: (a) tutti i file necessari per l'esecuzione dell'Applicazione su macOS devono trovarsi nel pacchetto dell'Applicazione inviato a Apple e devono essere installati dall'App Store; (b) tutte le localizzazioni devono essere nello stesso pacchetto e non possono includere una suite o una raccolta di applicazioni indipendenti all'interno di un singolo pacchetto dell'Applicazione; (c) gli elementi nativi dell'interfaccia utente o i comportamenti di macOS (ad esempio, il menu di sistema, le dimensioni delle finestre, i colori ecc.) non possono essere alterati, modificati o in altro modo cambiati; (d) non è possibile utilizzare alcuna gestione dei diritti digitali o altri meccanismi di controllo della copia o dell'accesso in tali Applicazioni senza l'autorizzazione scritta di Apple o come specificato nella Documentazione; e (e) salvo quanto diversamente consentito dalla **Sezione 3.3.9(A)** (**In-App Purchase API**), tali Applicazioni non possono funzionare come un meccanismo di distribuzione per il software e non possono includere caratteristiche o funzionalità che creano o abilitano un negozio di software, un canale di distribuzione o un altro meccanismo per la distribuzione del software all'interno di tali Applicazioni (ad esempio, un'applicazione audio potrebbe non includere un negozio di plug-in filtro audio all'interno dell'Applicazione).

E. Modalità di compatibilità su iPadOS

Un'Applicazione per iOS deve avere almeno le stesse caratteristiche e funzionalità quando viene eseguita dall'utente in modalità di compatibilità su iPadOS (ad esempio, un'app per iPhone in esecuzione su iPad in una finestra di dimensioni equivalenti ad iPhone deve funzionare sostanzialmente allo stesso modo di quando viene eseguita su iPhone, fermo restando che tale obbligo non si applica ad alcuna caratteristica o funzionalità che non è supportata da un particolare dispositivo hardware, come una funzione di registrazione video su un dispositivo che non dispone di una fotocamera). Inoltre, l'Utente accetta di non interferire o tentare di interferire con il funzionamento dell'Applicazione in modalità di compatibilità.

F. Multitasking

L'Utente potrà utilizzare i servizi Multitasking solo per gli scopi previsti, come descritto nella Documentazione.

G. Documentazione

Le Applicazioni devono essere conformi alle HIG (Human Interface Guidelines, Linee guida per le interfacce umane) e ad altra Documentazione fornita da Apple. L'Utente accetta di seguire le HIG per sviluppare una interfaccia utente e funzionalità appropriate per l'Applicazione, che siano compatibili con il design dei prodotti a marchio Apple (ad esempio, un'app watchOS dovrebbe avere un'interfaccia utente progettata per interazioni rapide in conformità ai temi di design watchOS indicati nelle HIG).

3.3.2 Conformità normativa

L'Utente si impegna a soddisfare tutti i requisiti normativi applicabili, inclusa la piena conformità a tutte le leggi, tutti i regolamenti e tutte le politiche applicabili relativi a produzione, commercializzazione, vendita e distribuzione della sua Applicazione negli Stati Uniti e in particolare i requisiti della Food and Drug Administration statunitense ("FDA") così come altri organismi di regolamentazione degli Stati Uniti come FAA, HHS, FTC e FCC e le leggi, i regolamenti e le politiche di qualsiasi altro organismo di regolamentazione applicabile in qualsiasi Paese, territorio o area geografica in cui l'Applicazione è resa disponibile, ad esempio MHRA o CFDA. Tuttavia, l'Utente accetta di non richiedere alcuna autorizzazione di marketing regolamentare né di prendere decisioni che possano comportare che i prodotti Apple vengano considerati regolamentati o che possano imporre obblighi o limitazioni a Apple. Inviando l'Applicazione a Apple per la selezione per la distribuzione, l'Utente dichiara e garantisce di rispettare pienamente tutte le leggi, tutti i regolamenti e tutte le politiche applicabili, incluse, a titolo esemplificativo, tutte le leggi, i regolamenti e le politiche della FDA relative a produzione, commercializzazione, vendita e distribuzione dell'Applicazione negli Stati Uniti, così come in altri Paesi, territori o aree geografiche in cui l'Utente prevede di rendere disponibile la sua

Applicazione. Inoltre, l'Utente dichiara e garantisce di commercializzare l'Applicazione esclusivamente secondo l'utilizzo approvato e autorizzato/le indicazioni d'uso e solo in rigorosa conformità ai requisiti normativi applicabili. Su richiesta di Apple, l'Utente accetta di fornire prontamente tale documentazione di autorizzazione per supportare la commercializzazione dell'Applicazione. Se richiesto dalla FDA o da un altro ente governativo che ha la necessità di rivedere o testare l'Applicazione nell'ambito del processo di revisione normativa, l'Utente fornirà l'Applicazione a tale entità a fini di revisione. Inoltre, l'Utente accetta di informare tempestivamente Apple in conformità alle procedure stabilite nella **Sezione 14.5** di eventuali reclami o minacce di reclami riguardanti l'Applicazione in relazione a tali requisiti normativi, nel qual caso Apple potrebbe rimuovere l'Applicazione dalla distribuzione.

3.3.3 Dati e privacy

A. Registrazioni

Se l'Applicazione acquisisce o esegue qualsiasi registrazione video, tramite microfono, dello schermo o tramite videocamera, che venga salvata sul dispositivo o inviata a un server (ad esempio, una registrazione di immagini, foto, voce o discorsi o altra registrazione) (collettivamente "**Registrazioni**"), agli utenti deve essere mostrato un indicatore sonoro, visivo o di altro tipo ragionevolmente evidente come parte dell'Applicazione per indicare che è in corso una registrazione. L'applicazione dell'Utente non può essere progettata per facilitare Registrazioni di altre persone a loro insaputa.

- Inoltre, qualsiasi forma di raccolta, trattamento, manutenzione, caricamento, sincronizzazione, archiviazione, trasmissione, condivisione, divulgazione o utilizzo di dati, contenuti o informazioni eseguita da, tramite o in connessione con l'Applicazione dell'Utente deve essere conforme a tutte le leggi e ai regolamenti sulla privacy applicabili, nonché a eventuali Requisiti del programma correlati, inclusi, a titolo esemplificativo, eventuali requisiti di avviso o consenso.

B. Raccolta e utilizzo dei dati

L'Utente e le sue Applicazioni (e qualsiasi terza parte con cui l'Utente abbia stipulato un contratto per la pubblicazione di pubblicità) non possono raccogliere dati di utenti o dispositivi senza il previo consenso dell'utente in questione, indipendentemente dal fatto che tali dati siano ottenuti direttamente da tale utente o tramite l'uso del Software Apple, dei Servizi Apple o degli SDK di Apple e quindi solo per fornire un servizio o una funzione direttamente pertinente per l'uso dell'Applicazione o per presentare pubblicità in conformità alla **Sezione 3.3.3(E)**. Non è possibile ampliare o modificare in altro modo l'ambito di utilizzo dei dati degli utenti o del dispositivo raccolti in precedenza senza ottenere il previo consenso dell'utente in questione per tale raccolta di dati ampliata o altrimenti modificata. Né l'Utente né la sua Applicazione utilizzeranno alcun identificativo permanente basato sul dispositivo o alcun dato derivato da esso allo scopo di identificare in modo univoco un dispositivo. Inoltre, né l'Utente né la sua Applicazione estrapoleranno alcun dato da un dispositivo allo scopo di identificare in modo univoco il dispositivo o chi utilizza l'app.

L'Utente è responsabile di garantire che l'Applicazione, inclusi eventuali SDK di terze parti (ovvero SDK non forniti da Apple) e qualsiasi servizio con cui abbia stipulato un contratto, sia conforme al presente Contratto e alla Documentazione. Se l'Applicazione dell'Utente utilizza determinate API specificate nella Documentazione, i metadati dell'Applicazione devono specificare una o più ragioni ammesse che riflettano in maniera accurata l'utilizzo di ciascuna di tali API e dei dati derivati dall'utilizzo. L'uso di tali API e dei dati derivati dal relativo utilizzo è concesso solo per le ragioni specificate. Inoltre, se l'Applicazione include un SDK di terzi indicato nella Documentazione come comunemente utilizzato, l'Utente deve garantire che tale SDK di terzi sia firmato dal fornitore dell'SDK e che includa i metadati richiesti secondo quanto descritto nella Documentazione.

C. Divulgazione agli utenti

È necessario fornire informazioni chiare e complete agli utenti in merito alla raccolta, all'uso e alla divulgazione dei dati degli utenti o dei dispositivi, ad esempio mediante una descrizione del

proprio utilizzo dei dati di utenti e dispositivi nella Descrizione dell'App sull'App Store. Inoltre, è necessario adottare misure appropriate per proteggere tali dati dall'uso, dalla divulgazione o dall'accesso non autorizzato da parte di terzi. Se un utente cessa di acconsentire o revoca esplicitamente il consenso per la raccolta, l'uso o la divulgazione dei propri dati utente o del dispositivo, l'Utente (e qualsiasi terza parte con cui ha stipulato un contratto per la pubblicazione di pubblicità) deve immediatamente cessare tale uso. L'Utente deve fornire una politica sulla privacy nella sua Applicazione, sull'App Store e/o sul suo sito web che spieghi la raccolta, l'utilizzo, la divulgazione, la condivisione, la conservazione e la cancellazione dei dati degli utenti o dei dispositivi. L'Utente accetta di informare gli utenti, in conformità alla legge applicabile, in caso di violazione dei dati in cui i dati utente raccolti dall'Applicazione vengano compromessi (ad esempio inviando agli utenti un'email di notifica se si è verificata una divulgazione involontaria o un uso improprio dei loro dati utente).

D. Requisiti legali e di altro tipo

Le Applicazioni devono essere conformi a tutte le leggi e normative penali, civili e legali applicabili, comprese quelle in qualsiasi giurisdizione in cui le Applicazioni possono essere offerte o rese disponibili. Inoltre:

- l'Utente e l'Applicazione devono rispettare tutte le leggi e i regolamenti applicabili sulla privacy e sulla raccolta dei dati in relazione a qualsiasi raccolta, utilizzo o divulgazione dei dati degli utenti o dei dispositivi (ad esempio, l'indirizzo IP dell'utente, il nome del dispositivo dell'utente e qualsiasi app installata associata all'utente);

- le Applicazioni non possono essere progettate o commercializzate allo scopo di perpetuare molestie, abusi, spamming, stalking, minacce o qualsiasi altra violazione dei diritti legali (come i diritti di privacy e pubblicità) di terzi;

- l'Utente e la sua Applicazione non possono eseguire alcuna funzione o collegamento a qualsiasi contenuto, servizio, informazione o dato, né utilizzare qualsiasi robot, spider, ricerca su sito o altra applicazione o dispositivo di recupero per acquisire dati tramite scraping, estrarre, recuperare, memorizzare nella cache, analizzare o indicizzare software, dati o servizi forniti da Apple o dai suoi licenzianti oppure ottenere (o tentare di ottenere) tali dati, ad eccezione dei dati che Apple fornisce o rende espressamente disponibili all'Utente in relazione a tali servizi. L'Utente accetta di non raccogliere, diffondere o utilizzare tali dati per scopi non autorizzati; e

- se l'Applicazione dell'Utente è destinata alla ricerca su soggetti umani o utilizza le HealthKit API per usi clinici relativi alla salute che possono coinvolgere dati personali (ad esempio, archiviazione di cartelle cliniche), l'Utente accetta di informare qualsiasi partecipante degli usi previsti e della divulgazione dei loro dati di identificazione nell'ambito di tale ricerca o per usi sanitari clinici e di ottenere il consenso da tali partecipanti (o dai rispettivi tutori) che useranno l'Applicazione per tali scopi di ricerca o di salute clinica. Inoltre, l'Utente deve vietare a terzi a cui fornisce dati anonimizzati o codificati di re-identificare (o tentare di re-identificare) qualsiasi partecipante utilizzando tali dati senza il consenso del partecipante; l'Utente accetta di richiedere che tali terze parti sottomettano alla suddetta limitazione qualsiasi altra parte che riceva tali dati anonimizzati o codificati.

- Salvo quanto diversamente ed espressamente consentito per iscritto da parte di Apple, l'Utente non utilizzerà il Software o i Servizi Apple (inclusi iCloud, le iCloud Storage API, le CloudKit API o qualsiasi componente o funzione delle stesse) per creare, ricevere, mantenere o trasmettere informazioni sanitarie sensibili e identificabili individualmente, comprese le "informazioni sanitarie protette" (secondo la definizione di tale termine al 45 CFR paragrafo 160.103) né utilizzerà iCloud in alcun modo che possa rendere Apple (o qualsiasi Società controllata Apple) sua "socia in affari" o socia in affari di terze parti (secondo la definizione di tale termine al 45 CFR paragrafo 160.103). L'Utente accetta di essere l'unico responsabile per il rispetto di eventuali requisiti di segnalazione ai sensi della legge o del contratto derivante dalla sua violazione della presente Sezione.

E. Identificatore pubblicitario e Preferenza di monitoraggio; Ad Network API

L'Utente e la sua Applicazione (e qualsiasi terza parte con cui abbia stipulato un contratto per la fornitura di pubblicità) possono utilizzare l'Identificatore pubblicitario e qualsiasi informazione ottenuta tramite l'uso dell'Identificatore pubblicitario, esclusivamente allo scopo di fornire pubblicità. Se un utente reimposta l'Identificatore pubblicitario, l'Utente accetta di non combinare, correlare, collegare o associare in altro modo, direttamente o indirettamente, l'Identificatore pubblicitario precedente e qualsiasi informazione derivata con l'Identificatore pubblicitario reimpostato. Per le Applicazioni compilate per qualsiasi prodotto a marchio Apple che fornisce accesso alle Ad Support API, l'Utente accetta di controllare la Preferenza di monitoraggio di un utente prima di pubblicare qualsiasi pubblicità utilizzando l'Identificatore pubblicitario e accetta di rispettare l'impostazione di un utente nel Monitoraggio delle preferenze nel proprio utilizzo dell'Identificatore pubblicitario e nell'utilizzo di eventuali altri dati dell'utente o del dispositivo per il monitoraggio.

Inoltre, può richiedere di utilizzare le Ad Network API per monitorare gli eventi di conversione della pubblicità dell'applicazione. Se viene concessa l'autorizzazione a utilizzare le Ad Network API, l'Utente accetta di non utilizzare tali API o qualsiasi informazione ottenuta tramite l'uso delle Ad Network API per scopi diversi dalla verifica delle informazioni di convalida degli annunci nell'ambito di un evento di conversione pubblicitaria. L'Utente accetta di non combinare, correlare, collegare o altrimenti associare, direttamente o indirettamente, le informazioni fornite nell'ambito della convalida dell'annuncio tramite l'uso delle Ad Network API con altre informazioni di cui potrebbe essere in possesso su un utente. Apple si riserva il diritto di rifiutare qualsiasi richiesta di utilizzo delle Ad Network API, a sua esclusiva discrezione.

F. Posizione e mappe; Consensi dell'Utente

(i) Le Applicazioni che utilizzano API basate sulla posizione (ad esempio, Core Location, MapKit API, Apple Maps Server API) o che forniscono in altro modo servizi basati sulla posizione non possono essere progettate o commercializzate per il controllo automatico o autonomo del comportamento del veicolo o per scopi di emergenza o salvavita.

(ii) Le Applicazioni che offrono servizi o funzionalità basati sulla posizione o che ottengono o tentano di ottenere la posizione di un utente tramite l'uso del Software Apple o dei Servizi Apple in altro modo, devono notificare l'utente e ottenere il suo consenso prima che i suoi dati sulla posizione vengano raccolti, trasmessi o altrimenti utilizzati dall'Applicazione e successivamente tali dati devono essere utilizzati solo in base al consenso prestato dall'utente e come consentito nel presente documento. Ad esempio, se si utilizza l'opzione "Sempre" nell'Applicazione allo scopo di raccogliere e utilizzare continuamente i dati sulla posizione di un utente, è necessario fornire una giustificazione chiaramente definita e un vantaggio per l'utente che viene presentato all'utente al momento della richiesta di consenso.

(iii) Se l'Utente sceglie di fornire il suo servizio basato sulla posizione, i dati e/o le informazioni insieme alle mappe Apple fornite tramite il Servizio Mappe Apple (ad esempio, sovrapponendo una mappa o un percorso creati su una mappa Apple), l'Utente è l'unico responsabile di garantire che il servizio, i dati e/o le informazioni siano correttamente allineati con le mappe Apple utilizzate. Per le Applicazioni che utilizzano API basate sulla posizione per la navigazione in tempo reale (incluse, a titolo esemplificativo, indicazioni stradali passo passo e altri percorsi abilitati tramite l'uso di un sensore), è necessario disporre di un contratto di licenza per l'utente finale che includa il seguente avviso: L'UTILIZZO DI QUESTA APPLICAZIONE DI GUIDA DEL PERCORSO IN TEMPO REALE È A ESCLUSIVO RISCHIO DELL'UTENTE. I DATI SULLA POSIZIONE POTREBBERO NON ESSERE ACCURATI.

(iv) Le Applicazioni non devono disabilitare, ignorare o interferire in altro modo con avvisi di sistema, notifiche, pannelli di visualizzazione, pannelli di consenso e simili implementati da Apple, inclusi, a titolo esemplificativo, quelli destinati a notificare all'utente che i dati sulla posizione, la rubrica, il calendario, le foto, i dati audio e/o i promemoria dell'utente vengono raccolti, trasmessi,

conservati, elaborati o utilizzati o sono intesi a ottenere il consenso per tale uso. Inoltre, se l'Utente ha la possibilità di aggiungere una descrizione in tali avvisi, notifiche e pannelli di visualizzazione (ad esempio, le informazioni nelle stringhe dello scopo per le API della fotocamera), qualsiasi descrizione di questo tipo deve essere accurata e non travisare l'ambito di utilizzo. Se il consenso viene negato o revocato, le Applicazioni non possono raccogliere, trasmettere, conservare, elaborare o utilizzare tali dati o eseguire altre azioni per le quali il consenso dell'utente è stato negato o revocato.

(v) Se l'Applicazione (o il sito web o l'applicazione web, a seconda dei casi) utilizza MapKit API, Apple Maps Server API o JS MapKit o se vi accede, con un dispositivo con iOS versione 6 o successiva, l'Applicazione (o il sito web o applicazione web, a seconda dei casi) accederà al Servizio Mappe Apple e lo utilizzerà. Qualsiasi utilizzo della MapKit API, dell'Apple Maps Server API, del JS MapKit e del Servizio Mappe Apple deve essere conforme ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 6 (Termini aggiuntivi per l'utilizzo del Servizio Mappe Apple).

(vi) l'applicazione può utilizzare l'estensione Location Push Service per: (a) consentire agli utenti finali di condividere la posizione con altre persone che hanno dato un consenso esplicito o (b) avvisare i primi soccorritori più vicini in caso di emergenza medica urgente. L'estensione Location Push Service può essere utilizzata solo per tali scopi all'interno dell'applicazione. Aggiungendo tale funzionalità alla propria applicazione, l'Utente dichiara e garantisce che l'applicazione soddisfa i requisiti stabiliti nella presente Sezione e nella Documentazione.

L'Utente è consapevole che esistono limiti di velocità operativi per l'utilizzo dell'estensione Location Push Service, sia per l'Utente in qualità di responsabile dello sviluppo che per gli utenti finali, come stabilito nella Documentazione. Se l'Utente o il relativo utente finale raggiunge tali limiti, potrebbe non essere in grado di utilizzare l'estensione Location Push Service fino a quando il tasso di utilizzo da parte dell'Utente o dell'utente finale non tornerà ai livelli supportati.

G. Network Extension Framework

L'Applicazione non deve accedere al Network Extension Framework, a meno che l'Applicazione non sia progettata principalmente per fornire funzionalità di rete e l'Utente non abbia ricevuto un diritto da Apple per tale accesso. Qualora riceva tale diritto, l'Utente accetta quanto segue:

- l'Utente accetta di comunicare chiaramente agli utenti finali il modo in cui l'Utente e la sua Applicazione useranno le informazioni di rete e, ove applicabile, filtreranno i dati di rete e accetta inoltre di utilizzare tali dati e informazioni solo in base al consenso prestato dall'utente finale e come espressamente consentito nel presente documento;

- l'Utente accetta di archiviare e trasmettere informazioni o dati di rete da un utente finale in modo sicuro e appropriato;

- l'Utente accetta di non deviare i dati o le informazioni della rete di un utente finale attraverso processi non comunicati, impropri o fuorvianti, ad esempio filtrandoli attraverso un sito web per ottenere entrate pubblicitarie o falsificando un sito web;

- l'Utente accetta di non utilizzare i dati di rete o le informazioni degli utenti finali per aggirare o ignorare le impostazioni dell'utente finale, ad esempio ha il divieto di tenere traccia dell'utilizzo della rete Wi-Fi di un utente finale per determinare la sua posizione se tale utente finale ha disabilitato i servizi di localizzazione nell'Applicazione; e

- fatta salva qualsiasi disposizione contraria alla **Sezione 3.3.3(B)**, l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare il Network Extension Framework o qualsiasi dato o informazione ottenuti tramite tale Network Extension Framework per scopi diversi dalla fornitura di funzionalità di rete in connessione con l'Applicazione (ad esempio, non potranno utilizzarlo per usare il traffico internet di un utente finale per scopi pubblicitari o creare in altro modo profili utente per la pubblicità).

Apple si riserva il diritto di non concedere all'Utente il diritto di utilizzare il Network Extension Framework a sua esclusiva discrezione e di revocare tale diritto in qualsiasi momento. Inoltre, qualora l'Utente desideri utilizzare le Access Wi-Fi Information API (che forniscono la rete Wi-Fi a cui è connesso un dispositivo), dovrà richiedere un'autorizzazione a Apple per tale utilizzo e, fatta salva qualsiasi disposizione contraria alla **Sezione 3.3.3(B)**, l'Utente potrà utilizzare tali API solo per fornire un servizio o una funzione che sia direttamente rilevante per l'Applicazione (ad esempio, non per scopi pubblicitari).

H. HealthKit API; Motion & Fitness API; Journaling Suggestions API

All'Applicazione dell'Utente non è consentito accedere alle HealthKit API o alle Motion & Fitness API a meno che l'uso di tali API non sia per scopi correlati a salute, movimento e/o fitness; né tale Applicazione può accedere alla Journaling Suggestions API a meno che l'uso di tale API non sia a scopo di inserimento di contenuti nel diario. Qualsiasi utilizzo di questo tipo deve essere chiaramente esplicitato nel testo di marketing e nell'interfaccia utente. Inoltre:

- fatta salva qualsiasi disposizione contraria alla **Sezione 3.3.3(B)**, l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare le HealthKit API o le Motion & Fitness API o qualsiasi informazione ottenuta tramite le HealthKit API o le Motion & Fitness API, per scopi diversi dalla fornitura di servizi per salute, movimento e/o fitness in connessione con l'Applicazione dell'Utente (ad esempio, non per scopi pubblicitari). Inoltre, l'Utente e la sua Applicazione non devono utilizzare la Journaling Suggestions API, né raccogliere alcuna informazione tramite la Journaling Suggestions API, per scopi diversi dalla fornitura di servizi per il diario in connessione con l'Applicazione dell'Utente;

- all'Utente non è consentito utilizzare queste API o qualsiasi informazione ottenuta per mezzo di esse per divulgare o fornire a una terza parte informazioni relative alla salute, al movimento, al fitness e/o ai suggerimenti per il diario dell'utente finale senza il previo consenso espresso dell'utente finale, e anche in tal caso potrà farlo solo allo scopo di consentire alla terza parte di fornire servizi inerenti a salute, movimento, fitness e/o suggerimenti per il diario come consentito ai sensi del presente documento. Ad esempio, all'Utente non è permesso condividere o vendere le informazioni raccolte tramite queste API a piattaforme pubblicitarie, data broker o rivenditori di informazioni. Per chiarezza, l'Utente può consentire all'utente finale di acconsentire alla condivisione dei dati raccolti tramite le HealthKit API o le Motion & Fitness API con terze parti per scopi di ricerca medica; e

- l'Utente accetta di comunicare chiaramente all'utente finale in che modo l'Utente e la sua Applicazione useranno le informazioni relative a salute, movimento, fitness e/o suggerimenti per il diario e di usarle solo in base al consenso prestato dall'utente finale e come espressamente consentito nel presente documento.

I. HomeKit API

L'Applicazione non può accedere alle HomeKit API a meno che non sia progettata principalmente per fornire servizi di configurazione domestica o di automazione domestica (ad esempio, accendere una luce, aprire la porta di un garage) per gli Accessori HomeKit con licenza e che questo utilizzo non sia chiaramente evidente nel testo di marketing e nell'interfaccia utente. L'Utente accetta di non utilizzare le HomeKit API per scopi diversi dall'interfacciamento, comunicazione, interoperabilità o altro tipo di controllo di un Accessorio HomeKit con licenza o per l'utilizzo del Database HomeKit e quindi solo per scopi di configurazione domestica o di automazione domestica in connessione con l'Applicazione. Inoltre:

- l'Applicazione può utilizzare le informazioni ottenute dalle HomeKit API e/o dal Database HomeKit solo su un prodotto a marchio Apple compatibile e non può esportare, accedere da remoto o trasferire tali informazioni al di fuori del prodotto applicabile (ad esempio, non è possibile inviare una password di blocco dal dispositivo di un utente finale per archiviarla in un

database esterno non Apple), salvo diversamente espressamente consentito da Apple nella Documentazione; e

- fatta salva qualsiasi disposizione contraria alla **Sezione 3.3.3(B)**, l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare le HomeKit API o qualsiasi informazione ottenuta tramite le HomeKit API o tramite il Database HomeKit, per scopi diversi dalla fornitura o dal miglioramento dei servizi di configurazione domestica o di automazione domestica in connessione con l'Applicazione (ad esempio, non per scopi pubblicitari).

J. Rubrica

Se l'Applicazione accede ai dati dalla Rubrica di un utente finale tramite l'Address Book API, è necessario comunicarlo all'utente e ottenere il suo consenso prima che venga effettuato l'accesso ai suoi dati della Rubrica o che tali dati vengano utilizzati dall'Applicazione dell'Utente. Inoltre, l'Applicazione potrebbe non fornire un meccanismo automatizzato che trasferisca solo le porzioni di dati di Facebook dell'intera Rubrica dell'utente finale in una ubicazione esterna al dispositivo dell'utente finale. Per chiarezza, ciò non vieta il trasferimento automatico dell'intera Rubrica dell'utente nel suo insieme, a condizione che siano stati soddisfatti i requisiti di notifica e consenso dell'utente; non vieta nemmeno di consentire agli utenti di trasferire manualmente qualsiasi parte dei dati della propria Rubrica (ad esempio, tramite copia e incolla) o di consentire loro di selezionare dati particolari da trasferire.

K. Dati del viso

Se l'Applicazione accede ai Dati del viso, l'Utente potrà utilizzare tale accesso solo per fornire un servizio o una funzione che sia direttamente rilevante per l'uso dell'Applicazione e l'Utente accetta di informare gli utenti degli usi previsti e della divulgazione dei Dati del viso da parte dell'Applicazione dell'Utente e di ottenere un consenso chiaro e inequivocabile da tali utenti prima di qualsiasi raccolta o utilizzo dei Dati del viso. Fatta salva qualsiasi disposizione contraria alla **Sezione 3.3.3(B)**, né l'Utente né la sua Applicazione (né terze parti con cui ha stipulato un contratto per la fornitura di pubblicità) possono utilizzare i Dati del viso per fornire pubblicità o per altri scopi non correlati. Inoltre:

- non è possibile utilizzare i Dati del viso in un modo che violi i diritti legali degli utenti (o di terze parti) o per fornire un'esperienza utente illecita, iniqua, fuorviante, fraudolenta, impropria, di sfruttamento o discutibile, bensì utilizzarli solo in conformità alla Documentazione;

- non è possibile utilizzare i Dati del viso per scopi di autenticazione, pubblicità o marketing o per indirizzare altrimenti un utente finale in modo simile;

- non è possibile utilizzare i Dati del viso per creare un profilo utente o tentare, facilitare o incoraggiare terze parti in altro modo a identificare utenti anonimi o ricostruire profili utente basati sui Dati del viso;

- l'Utente accetta di non trasferire, condividere, vendere o altrimenti fornire i Dati del viso a piattaforme pubblicitarie, fornitori di analisi, data broker, rivenditori di informazioni o altre parti simili; e

- i Dati del viso non possono essere condivisi o trasferiti dal dispositivo dell'utente a meno che l'Utente non abbia ottenuto un consenso chiaro e inequivocabile per il trasferimento e i Dati del viso siano utilizzati solo per adempiere a un servizio o una funzione specifica per l'Applicazione (ad esempio, utilizzati per visualizzare un'immagine dell'utente all'interno dell'Applicazione) e solo in conformità ai presenti termini e alla Documentazione. L'Utente accetta di richiedere che i suoi fornitori di servizi utilizzino i Dati del viso solo nella misura limitata consentita dall'utente e solo in conformità ai presenti termini.

L. Background Assets Framework

L'Utente può utilizzare il Background Assets Framework esclusivamente per scaricare risorse aggiuntive per la propria Applicazione distribuita tramite l'App Store o per il beta test tramite TestFlight; non sono ammessi altri utilizzi. L'uso del Background Assets Framework non è consentito per raccogliere o trasmettere dati allo scopo di identificare utenti o dispositivi, né per scopi pubblicitari o di misurazione in ambito pubblicitario. L'utilizzo del Background Assets Framework e delle risorse scaricate dovrà essere conforme ai termini del Contratto, incluse, senza limitazioni, le Linee guida per la verifica delle app.

M. ID Verifier API

L'uso delle ID Verifier API da parte dell'Applicazione dell'Utente è consentito al solo scopo di verificare l'età o l'identità dell'utente finale tramite l'Applicazione. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta quanto segue:

- Apple non ha alcun ruolo nella verifica dell'età o dell'identità fornita tramite l'uso delle ID Verifier API e non è responsabile di tali verifiche, inclusi, a titolo esemplificativo, i furti d'identità;

- l'Utente archivierà le chiavi private e i Dati di Verifica dell'identità forniti all'Utente nell'ambito dell'utilizzo delle ID Verifier API in modo sicuro (ad esempio, crittografati su un server) e in conformità alle leggi applicabili e alla Documentazione;

- l'Utente non richiamerà le ID Verifier API e non tenterà in alcun modo di ottenere informazioni tramite le ID Verifier API per scopi non correlati alla verifica dell'età o dell'identità dell'utente finale tramite l'Applicazione;

- Apple non è responsabile di garantire che la verifica dell'età o dell'identità fornita dalle ID Verifier API sia stata adeguatamente comunicata all'utente finale e autorizzata da tale utente. Apple non sarà in alcun modo responsabile qualora la verifica dell'età o dell'identità sia avvenuta in forma non autorizzata o fraudolenta; e

- Se l'Utente invia una richiesta di certificato a Apple per conto di un Commerciante per utilizzare le ID Verifier API, dichiara e garantisce di avere l'autorità esplicita per farlo in qualità di agente del Commerciante e deve assicurarsi che il Commerciante abbia accettato i Termini e condizioni per la verifica dell'identità di Apple per le parti affidatarie qualificate. L'utente dichiara e garantisce che solo l'utente o il Commerciante possono utilizzare l'App per la verifica dell'identità per eseguire tale verifica.

N. Sensitive Content Analysis Framework

Non è consentito trasferire al di fuori del dispositivo dell'utente informazioni riguardanti l'eventuale presenza, rilevata dal Sensitive Content Analysis Framework, di immagini o video di nudo, materiale sessualmente esplicito oppure violenza o contenuti estremamente cruenti.

O. Declared Age Range API e Significant App Update Topic API

L'Applicazione dell'Utente può accedere alla Declared Age Range API per richiedere l'intervallo di età di un utente solo allo scopo di fornire contenuti e/o funzionalità appropriati per l'età per gli utenti finali nell'applicazione o per garantire la conformità alle leggi che richiedono all'Applicazione di ricevere informazioni sull'intervallo di età. L'Utente comprende che i dati della Declared Age Range API si basano su informazioni fornite a Apple, sono dichiarate da un utente finale, da un genitore o da un tutore e possono essere confermate utilizzando un metodo di pagamento (come una carta di credito), un documento d'identità o un altro metodo. L'Utente non può condividere o vendere i dati degli utenti ottenuti da questa API a broker di dati o rivenditori di informazioni. L'Utente è l'unico responsabile di garantire la conformità alle leggi o ai regolamenti associati che potrebbero essere applicati all'Utente stesso e comprende che l'utilizzo della Declared Age Range API e della Significant App Update Topic API è soggetto alla **Sezione 10 (Indennità)**.

P. Family Controls Framework

Per utilizzare il Family Controls Framework, l'Applicazione dell'Utente deve avere lo scopo principale di (1) offrire controlli per la famiglia a genitori e tutori, tramite "In famiglia", per supervisionare l'utilizzo delle app da parte di minori; e/o (2) offrire alle persone la possibilità di gestire i propri dispositivi per consentire concentrazione e produttività tramite controlli di full immersion, timer e gestione delle attività o gestione dell'utilizzo dei dispositivi personali. Il Family Controls Framework non può essere utilizzato per altri scopi, come il blocco degli annunci pubblicitari, nelle impostazioni di un'organizzazione o per gestire il dispositivo di un'altra persona adulta. I dati sui dispositivi o sull'utilizzo ricevuti tramite il Family Controls Framework possono essere utilizzati solo per fornire i controlli per la famiglia o la gestione individuale dei dispositivi. L'Utente e la sua Applicazione non possono condividere i dati sul dispositivo o sull'utilizzo ricevuti tramite il Family Controls Framework o in altro modo, al di là dei controlli per la famiglia forniti dall'Utente o dall'individuo e dal suo dispositivo, rispettivamente. L'Utente non può utilizzare o condividere tali dati sul dispositivo o sull'utilizzo per scopi pubblicitari o di misurazione in ambito pubblicitario, né condividere tali dati con un broker di dati.

Q. Suggested Actions API

L'Applicazione dell'Utente può accedere all'API Suggested Actions esclusivamente per mostrare azioni dell'interfaccia utente a un utente in risposta a contenuti supportati, quando tali contenuti sono inviati, ricevuti o altrimenti associati direttamente all'Applicazione dell'Utente. L'Utente non può trasmettere l'azione, né informazioni in merito o correlate all'azione, dal dispositivo di un utente per alcuno scopo.

R. Trust Insights Framework

L'Utente potrà utilizzare i Dati di approfondimento sull'affidabilità esclusivamente per determinare la legittimità dell'attività dell'utente finale all'interno dell'Applicazione dell'Utente per la specifica transazione per cui sono stati ricevuti i Dati di approfondimento sull'affidabilità. L'Utente non può fare affidamento sui Dati di approfondimento sull'affidabilità come unica fonte di informazioni per determinare la legittimità. L'Utente non può utilizzare i Dati di approfondimento sull'affidabilità per la profilazione degli utenti finali, inclusa la pubblicità comportamentale o altre comunicazioni mirate. Per utilizzare le Trust Insights API, l'Utente dovrà fornire a Apple un feedback relativo al proprio utilizzo delle Trust Insights API, come specificato nella Documentazione.

L'Utente non potrà: (a) manipolare, combinare o elaborare Dati di approfondimento sull'affidabilità, salvo quanto diversamente consentito nella Documentazione; oppure (b) condividere, vendere, trasferire, divulgare, diffondere o altrimenti rendere disponibili Dati di approfondimento sull'affidabilità a terze parti (ad esempio, affiliati, piattaforme pubblicitarie, broker di dati, rivenditori di informazioni), fatta eccezione per la possibilità di condividere, trasferire o divulgare Dati di approfondimento sull'affidabilità a un Fornitore di servizi ai sensi di quanto indicato nella **Sezione 2.9** o in base a quanto richiesto dalla legge.

3.3.4 Diritti e licenze per i contenuti

A. Contenuti e materiali

(i) Eventuali registrazioni master e composizioni musicali incorporate nell'Applicazione dell'Utente devono essere interamente di sua proprietà o concesse in licenza su base interamente pagata e in modo tale da non richiedere il pagamento di commissioni, royalty e/o somme da parte di Apple all'Utente o a terzi. Inoltre, se l'Applicazione sarà distribuita al di fuori degli Stati Uniti, tutte le registrazioni master e le composizioni musicali incorporate nell'Applicazione (a) non devono rientrare nel repertorio di alcuna organizzazione di raccolta o concessione di licenze di diritti meccanici o di esecuzione/comunicazione ora o in futuro e (b) se soggette a licenza, devono essere concesse in licenza esclusivamente all'Utente per l'Applicazione da parte di ciascun titolare del copyright applicabile.

(ii) Se l'Applicazione include o includerà qualsiasi altro contenuto, è necessario che l'Utente possieda i diritti di tale contenuto nella loro interezza o abbia l'autorizzazione del soggetto titolare del contenuto per utilizzarlo nella propria Applicazione.

(iii) Le Applicazioni potranno essere respinte se presentano contenuti o materiali di qualsiasi tipo (testo, grafica, immagini, fotografie, suoni, ecc.) che, a ragionevole giudizio di Apple, possono essere ritenuti discutibili o inappropriati, ad esempio materiali che possono essere considerati osceni, pornografici o diffamatori.

(iv) Le Applicazioni non devono contenere malware, codice, programma o altro componente interno dannoso o nocivo (ad esempio, virus informatici, trojan horse, “backdoor”) che potrebbero danneggiare, distruggere o influenzare negativamente il Software Apple, i Servizi, i Prodotti a marchio Apple o altri software, firmware, hardware, dati, sistemi, servizi o reti.

(v) Se l’Applicazione o il Prodotto corrispondente dell’Utente include qualsiasi FOSS, l’Utente accetta di rispettare tutti i termini di licenza FOSS applicabili. L’Utente accetta inoltre di non utilizzare alcun FOSS nello sviluppo della propria Applicazione o Prodotto corrispondente in modo tale che le parti non FOSS del Software Apple siano soggette a termini o obblighi di licenza FOSS.

(vi) L’Applicazione può includere lotterie promozionali o funzionalità di concorso a condizione che l’Utente sia l’unico sponsor della promozione e che l’Utente e l’Applicazione rispettino qualsiasi legge applicabile e soddisfino i requisiti di registrazione applicabili nel Paese, territorio o area geografica in cui si rende disponibile tale Applicazione e che la promozione sia aperta. L’Utente accetta di essere l’unico responsabile di qualsiasi promozione e premio e di dichiarare chiaramente in regole ufficiali vincolanti per ciascuna promozione che Apple non è sponsor o responsabile della conduzione della promozione.

(vii) L’Applicazione può includere un collegamento diretto a una pagina del sito web dell’Utente in cui si include la possibilità per un utente finale di offrire un contributo di beneficenza, a condizione che siano rispettate le leggi applicabili (che possono includere l’emissione di una ricevuta) nonché qualsiasi normativa applicabile o requisiti di registrazione nel Paese, territorio o area geografica in cui l’Utente abilita il contributo di beneficenza. L’Utente accetta inoltre di affermare chiaramente che Apple non è responsabile della raccolta fondi.

(viii) L'Utente riconosce e accetta che un utente finale possa utilizzare il Software e i Servizi Apple per creare opere derivate di contenuti incorporati nella sua Applicazioni o a cui si accede tramite la stessa per scopi di accessibilità personali (ad esempio, generare sottotitoli o traduzioni, riepilogare testo, modificare dimensioni di font o modificare colori) (“Modifiche per l'accessibilità”). L'Utente dichiara e garantisce di disporre di diritti sufficienti sui contenuti per consentire le Modifiche per l'accessibilità senza restrizioni e in modo da non richiedere il pagamento di alcuna tariffa, royalty e/o somma da parte di Apple all'Utente o a eventuali terze parti.

B. Servizio di ricerca di immagini in evidenza

Nella misura in cui l’Utente fornisce al servizio di ricerca di immagini in evidenza di Apple l’accesso a uno dei suoi domini associati alle sue Applicazioni concesse in licenza (i “Domini associati”), l’Utente concede a Apple il permesso di scansionare, acquisire dati tramite scraping, copiare, trasmettere e/o memorizzare nella cache il contenuto rilevato nei Domini associati (il “Contenuto concesso in licenza”) per gli scopi indicati alla presente Sezione. Il Contenuto concesso in licenza deve essere considerato come Informazioni sull’Applicazione concessa in licenza ai sensi del presente Contratto. Con il presente Contratto l’Utente fornisce inoltre a Apple una licenza per utilizzare, creare, far creare, riprodurre, ritagliare e/o modificare il formato del file, la risoluzione e l’aspetto del Contenuto concesso in licenza (allo scopo di ridurre le dimensioni del file, convertirlo in un tipo di file supportato e/o per la visualizzazione di miniature) e per visualizzare pubblicamente, eseguire pubblicamente, integrare, incorporare e distribuire il Contenuto concesso in licenza per migliorare la ricerca, la scoperta e la distribuzione da parte dell’utente finale del Contenuto concesso in licenza nella funzione Messaggi di Apple. Alla risoluzione del presente Contratto per qualsiasi motivo, gli utenti finali dei prodotti a marchio Apple potranno continuare a utilizzare e distribuire tutti i Contenuti concessi in licenza che hanno ottenuto tramite l’uso di prodotti a marchio Apple prima di tale risoluzione.

3.3.5 Tecnologie per le aziende e l'istruzione

A. Profili di configurazione

I Profili di configurazione non possono essere forniti ai consumatori se non ai fini della configurazione delle impostazioni Wi-Fi, APN, VPN o MDM o come espressamente consentito da Apple nella Documentazione di riferimento del Profilo di configurazione in vigore. È necessario dichiarare in modo chiaro quali dati utente verranno raccolti e come verranno utilizzati sulla schermata di un'app o in un altro meccanismo di notifica prima di qualsiasi azione dell'utente volta a utilizzare un Profilo di configurazione. Sono vietate la condivisione o la vendita dei dati utente ottenuti tramite un Profilo di configurazione a piattaforme pubblicitarie, data broker o rivenditori di informazioni. Inoltre, è vietato sovrascrivere la finestra di consenso per un Profilo di configurazione o qualsiasi altro meccanismo di un Profilo di configurazione.

B. ClassKit API; Roster API

L'Applicazione non deve includere le ClassKit API a meno che non sia progettata principalmente per fornire servizi educativi e questo utilizzo sia chiaramente evidente nel testo di marketing e nell'interfaccia utente. L'Utente accetta di non inviare dati falsi o imprecisi tramite le ClassKit API o di tentare di ridefinire le categorie di dati assegnate per i dati inviati tramite le ClassKit API (ad esempio, i dati sulla posizione del corpo studentesco non sono un tipo di dati supportato e non devono essere inviati).

L'Utente non condividerà, venderà, trasferirà o svelerà i Dati Roster ad alcuna parte terza (ad esempio, affiliate, piattaforme pubblicitarie, data broker, rivenditori di informazioni). L'Utente dovrà trattare i Dati Roster a scopi educativi esclusivamente in conformità alle istruzioni dell'amministratore IT dell'istituto didattico. L'Utente dovrà rispettare la scelta dell'amministratore IT dell'istituto didattico di non rinnovare o di revocare il consenso dell'istituto all'utilizzo dei Dati Roster. Nel caso in cui l'amministratore IT dell'istituto didattico non rinnovi o revochi l'accesso dell'Utente ai Dati Roster dell'istituto, l'Utente dovrà distruggere tutti i Dati Roster dell'istituto in suo possesso entro trenta (30) giorni. L'Utente ha la responsabilità di attenersi a tutti i requisiti legali applicabili associati all'utilizzo della Roster API.

C. Accedi con Apple; Accedi con Apple at Work & School

L'Utente può utilizzare Accedi con Apple o Accedi con Apple at Work & School nei Prodotti corrispondenti solo finché l'utilizzo include rispettivamente Accedi con Apple o Accedi con Apple at Work & School nella sua Applicazione. L'Utente non può condividere i dati utente ottenuti attraverso l'utilizzo di Accedi con Apple o Accedi con Apple Apple at Work & School con piattaforme pubblicitarie, broker di dati o rivenditori di informazioni, né venderli a tali soggetti.

Se un utente di Accedi con Apple ha scelto di rendere anonimi i propri dati utente nell'ambito di Accedi con Apple, l'Utente accetta di non tentare di collegare tali dati resi anonimi con informazioni che identificano direttamente l'individuo e che vengono ottenute al di fuori di Accedi con Apple senza aver prima ottenuto il consenso del suddetto.

L'Utente deve trattare i dati ricevuti da Accedi con Apple at Work & School esclusivamente in conformità alle istruzioni dell'amministratore IT dell'istituto didattico.

Unicamente per gli scopi di cui alla presente **Sezione 3.3.5(C)**, i Prodotti corrispondenti dell'Utente devono avere lo stesso titolo e caratteristiche e funzionalità sostanzialmente equivalenti all'Applicazione concessa in licenza. L'Utente accetta di seguire le linee guida per l'utilizzo dei siti web e di altre piattaforme per l'utilizzo di Accedi con Apple (disponibili all'indirizzo https://developer.apple.com/sign-in-with-apple/usage-guidelines-for-websites-and-other-platforms/) nei prodotti corrispondenti. Ai fini del presente Contratto, il significato di "sito web o app" nelle Linee guida per l'utilizzo di siti web e altre piattaforme include i Prodotti corrispondenti che utilizzano le Sign in with Apple API.

D. Gestione dei dispositivi mobili (Mobile Device Management, MDM)

Qualsiasi uso della soluzione MDM deve essere conforme ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 10 (Termini aggiuntivi per l'uso di MDM).

3.3.6 Tecnologie per l'intrattenimento

A. Game Center

Qualsiasi utilizzo di Game Center deve essere conforme ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 3 (Termini aggiuntivi per il servizio Game Center).

B. Single Sign-on API

L'Utente non può accedere alla Single Sign-On API, né utilizzarla, a meno che non sia un distributore di programmazione video multicanale (MVPD) o a meno che l'Applicazione non sia progettata principalmente per fornire programmazione video autenticata basata sull'abbonamento a un servizio MVPD e che l'Utente non abbia ricevuto un diritto da Apple per l'utilizzo della Single Sign-On API. Se ha ricevuto tale diritto, l'Utente ha l'autorizzazione a utilizzare la Single Sign-On API esclusivamente allo scopo di autenticare il diritto di un utente ad accedere ai contenuti MVPD per la visualizzazione su un prodotto Apple, in conformità alla Specifica Single Sign-On. Qualsiasi utilizzo di questo tipo deve essere conforme alla Documentazione per la Specifica Single Sign-On. L'Utente riconosce che Apple si riserva il diritto di non fornire tale diritto o autorizzazione e di revocarlo in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione.

Se utilizza la Single Sign-On API, l'Utente sarà responsabile di fornire la pagina di accesso a cui gli utenti accedono tramite la Single Sign-On API dove gli utenti accedono per autenticare il loro diritto di accedere ai suoi contenuti MVPD. L'Utente accetta che tale pagina di accesso non visualizzerà pubblicità e che il contenuto e l'aspetto di tale pagina saranno soggetti alla previa revisione e approvazione di Apple. Se utilizza la Single Sign-On API e Apple fornisce una versione aggiornata di tale API e/o della Specifica Single Sign-on, l'Utente accetta di aggiornare la sua implementazione in modo che sia conforme alla versione e alle specifiche più recenti entro 3 mesi dalla ricezione dell'aggiornamento da Apple.

L'Utente autorizza Apple a utilizzare, riprodurre e visualizzare i marchi commerciali forniti dall'Utente per l'utilizzo in relazione alla funzione Single Sign-On, compreso l'uso nelle schermate dell'interfaccia utente nei prodotti Apple in cui gli utenti seleziona il provider e si autentica tramite Single Sign-on e/o per fornire agli utenti un elenco di app accessibili a tale utente tramite Single Sign-On. L'Utente concede inoltre a Apple il diritto di utilizzare schermate e immagini di tale interfaccia utente, incluso, a titolo esemplificativo, l'uso in materiali didattici, materiali di formazione, materiali di marketing e pubblicità con qualsiasi mezzo. I dati forniti tramite la Single Sign-On API saranno considerati Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza ai sensi del presente documento, ma saranno soggetti alle limitazioni d'uso stabilite nella presente Sezione.

All'Utente è vietato raccogliere, archiviare o utilizzare i dati forniti tramite la Single Sign-On API per scopi diversi dall'autenticazione del diritto di un utente ad accedere ai contenuti MVPD su un prodotto Apple, fornire all'utente l'accesso ai contenuti MVPD e/o risolvere problemi tecnici e di performance con il servizio MVPD. L'Utente non fornirà né divulgherà dati, contenuti o informazioni ottenuti dall'utilizzo della Single Sign-On API a terzi, ad eccezione delle informazioni di autenticazione fornite a un provider di programmazione video la cui programmazione è offerta nell'ambito di un abbonamento MVPD offerto dall'Utente, ed esclusivamente allo scopo di autenticare il diritto dell'utente ad accedere a tale programmazione video su un prodotto Apple con l'abbonamento MVPD dell'utente.

C. TV App API

L'Utente non può utilizzare la TV App API a meno che (a) l'Applicazione non sia progettata principalmente per fornire la programmazione video, (b) l'Utente non abbia ricevuto un diritto da Apple e (c) l'utilizzo di tale API non sia conforme alle specifiche dell'app TV. Nella misura in cui l'Utente fornisce a Apple i Dati dell'app TV, Apple può archiviare, utilizzare, riprodurre e visualizzare tali dati esclusivamente allo scopo di: (a) fornire informazioni e suggerimenti agli utenti delle Funzionalità dell'app TV, (b) consentire agli utenti di collegarsi al contenuto da tali

suggerimenti e/o informazioni per la visualizzazione tramite l'Applicazione concessa in licenza dell'Utente e/o (c) assistenza, manutenzione e ottimizzazione di Funzionalità dell'app TV. Per quanto riguarda i Dati dell'app TV che sono stati inviati dall'Utente prima della risoluzione del presente Contratto, Apple può continuare a utilizzare tali dati in conformità alla **Sezione 3.3.6(C)** dopo la risoluzione del presente Contratto. I Dati dell'app TV saranno considerati Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza ai sensi del presente Contratto, ma saranno soggetti alle limitazioni d'uso stabilite nella presente Sezione. L'Utente riconosce che Apple si riserva il diritto di non includere l'Applicazione concessa in licenza nelle Funzionalità dell'app TV, a sua esclusiva discrezione.

Apple otterrà il consenso dell'utente in base all'Apple Account dell'utente prima di includere l'Applicazione concessa in licenza nelle Funzionalità dell'app TV visualizzate in tale Apple Account. Apple fornirà inoltre agli utenti la possibilità di revocare tale consenso in qualsiasi momento successivo e di eliminare i propri Dati dell'app TV dai sistemi Apple. Inoltre, l'Utente può richiedere il consenso dell'utente in base al suo sistema di ID abbonato. L'Utente è responsabile della conformità a tutte le leggi applicabili, comprese le leggi locali applicabili per ottenere il consenso dell'utente in relazione alla fornitura dei Dati dell'app TV a Apple.

D. MusicKit

L'Utente accetta di non richiamare le MusicKit API o utilizzare JS MusicKit (o tentare in altro modo di ottenere informazioni tramite le MusicKit API o JS MusicKit) per scopi non correlati alla facilitazione dell'accesso agli abbonamenti Apple Music degli utenti finali. Se l'Utente accede alle MusicKit API o JS MusicKit, dovrà attenersi alle Apple Music Identity Guidelines (Linee guida relative all'identità per Apple Music). L'Utente accetta di non richiedere il pagamento per l'accesso al servizio Apple Music (ad esempio, tramite acquisto in-app, pubblicità, richiesta di informazioni sull'utente) e di non monetizzare indirettamente tale accesso, tramite l'utilizzo delle MusicKit API, JS MusicKit o altro in qualsiasi modo. Inoltre:

- se l'Utente sceglie di offrire la riproduzione musicale tramite le MusicKit API o JS MusicKit, i brani completi devono essere abilitati per la riproduzione e gli utenti devono avviare la riproduzione ed essere in grado di navigare nella riproduzione utilizzando i controlli multimediali standard come "riproduci", "pausa" e "salta" e l'Utente accetta di non presentare in modo fuorviante la funzionalità di questi controlli;

- l'Utente non può e non deve consentire ai suoi utenti finali di scaricare, caricare o modificare qualsiasi Contenuto di MusicKit e il Contenuto di MusicKit non può essere sincronizzato con altri contenuti, se non diversamente consentito da Apple nella Documentazione;

- l'Utente può riprodurre il Contenuto di MusicKit solo come reso dalle MusicKit API o JS MusicKit e solo come consentito nella Documentazione (ad esempio, le copertine degli album e il testo relativo alla musica dalla MusicKit API non possono essere utilizzati separatamente dalla riproduzione musicale o dalla gestione delle playlist);

- i metadati degli utenti (come playlist e preferiti) possono essere utilizzati solo per fornire un servizio o una funzione che è chiaramente comunicata agli utenti finali e che è direttamente rilevante per l'uso dell'Applicazione, del sito web o dell'applicazione web, come determinato ad esclusiva discrezione di Apple; e

- è possibile utilizzare JS MusicKit solo come libreria autonoma nell'Applicazione, sito web o applicazione web e solo come consentito nella Documentazione (ad esempio, l'Utente accetta di non ricombinare JS MusicKit con qualsiasi altro codice JavaScript o di scaricarlo e riospitarlo).

E. ShazamKit

Ogni utilizzo delle ShazamKit API deve essere conforme ai termini del presente Contratto (incluse le Linee guida sull'identità di Apple Music e i Requisiti del programma) e alla Documentazione. Se l'Utente sceglie di visualizzare i Contenuti ShazamKit corrispondenti ai brani

disponibili su Apple Music, deve fornire un link al rispettivo contenuto all'interno di Apple Music in conformità alle Linee guida sull'identità di Apple. Salvo quanto espressamente consentito nel presente Contratto, l'Utente accetta di non copiare, modificare, tradurre, pubblicare o mostrare pubblicamente i Contenuti ShazamKit o crearne un'opera derivata, in alcun modo. Inoltre, l'Utente non può utilizzare o confrontare i dati forniti dalle ShazamKit API allo scopo di migliorare o creare un altro servizio di riconoscimento audio. Le Applicazioni che utilizzano le ShazamKit API non possono essere progettate o commercializzate per adempiere a obblighi normativi (ad esempio, licenze musicali e reportistica royalty).

F. Feed Apple Music API

Ogni utilizzo delle Feed Apple Music API deve essere conforme ai termini del presente Contratto (incluse le Linee guida sull'identità di Apple e i Requisiti del programma) e alla Documentazione. L'Utente può visualizzare i Contenuti Feed Apple Music allo scopo di promuovere l'oggetto dei Contenuti Feed Apple Music nell'Applicazione, a condizione che tali contenuti (i) siano posizionati solo su schermate che promuovono i contenuti su cui si basano i Contenuti Feed Apple Music; (ii) siano vicino a un badge per Apple Music che funge da collegamento diretto alle pagine di Apple Music o iTunes in cui i consumatori possono accedere ai brani promossi; (iii) includano l'assegnazione che indica che i Contenuti Feed Apple Music sono stati "forniti per gentile concessione di Apple Music" se tali contenuti includono anteprime di brani o video musicali; (iv) vengano trasmessi solo in streaming e non scaricati, salvati, memorizzati nella cache o sincronizzati con il video (se includono anteprime di brani o video musicali); (v) non vengano utilizzati per un valore di intrattenimento indipendente, a prescindere dal loro scopo promozionale; e (vi) non vengano utilizzati per promuovere altri beni o servizi.

3.3.7 Tecnologie delle infrastrutture

A. Accessori MFi

L'Applicazione può interfacciarsi, comunicare o altrimenti interagire con o controllare un Accessorio MFi (come definito sopra) tramite connessione wireless o tramite connettori Lightning o 30 pin di Apple solo se (i) tale Accessorio MFi è concesso in licenza in base a MFi Program nel momento in cui viene presentata per la prima volta l'Applicazione, (ii) il Licenziatario MFi ha aggiunto l'Applicazione a un elenco di quelle approvate per l'interoperabilità con il proprio Accessorio MFi e (iii) il Licenziatario MFi ha ricevuto l'approvazione da MFi Program per tale aggiunta.

B. Rete cellulare

(i) Se un'Applicazione richiede l'accesso o avrà accesso alla rete cellulare, tale Applicazione deve soddisfare i seguenti requisiti ulteriori:

- deve essere conforme alle migliori pratiche di Apple e ad altre linee guida su come le Applicazioni devono accedere e utilizzare la rete cellulare; e

- secondo il ragionevole giudizio di Apple, non deve utilizzare eccessivamente o appesantire indebitamente la capacità di rete o la larghezza di banda.

(ii) Poiché alcuni operatori di rete mobile potrebbero vietare o limitare l'uso della funzionalità VoIP (Voice over Internet Protocol) sulla propria rete, ad esempio l'uso della telefonia VoIP su una rete cellulare, e potrebbero anche imporre tariffe aggiuntive o altri costi in relazione al VoIP, l'Utente accetta di informare gli utenti finali, prima dell'acquisto, di consultare i termini del contratto con il proprio operatore, ad esempio fornendo tale avviso nel testo di marketing fornito insieme alla propria candidatura sull'App Store. Inoltre, se l'Applicazione consente agli Utenti finali di inviare messaggi SMS o effettuare chiamate vocali cellulari, è necessario informare l'utente finale, prima di utilizzare tale funzionalità, che a tale utilizzo potrebbero essere applicate tariffe standard per i messaggi di testo o altre tariffe dell'operatore.

C. Servizio di Notifiche push di Apple e Notifiche locali

Tutti gli utilizzi delle Notifiche push tramite il servizio di Notifiche push di Apple o delle Notifiche locali devono essere conformi ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 1 (Termini aggiuntivi per il servizio di Notifiche push di Apple e Notifiche locali).

D. iCloud

Qualsiasi utilizzo delle iCloud Storage API e delle CloudKit API, nonché l'utilizzo del Servizio iCloud ai sensi del presente Contratto, deve essere conforme ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 4 (Termini aggiuntivi per l'uso di iCloud).

E. Estensioni

Le Applicazioni che includono estensioni nel pacchetto dell'Applicazione devono fornire alcune funzionalità oltre alle semplici estensioni (ad esempio, schermate della guida, impostazioni aggiuntive), a meno che un'Applicazione non includa un'estensione WatchKit. Inoltre:

- le estensioni (escluse le estensioni WatchKit) non possono includere pubblicità, promozione di prodotti, marketing diretto o offerte di acquisto in-app nella visualizzazione delle estensioni;

- le estensioni non possono bloccare lo schermo intero di un Prodotto a marchio Apple o reindirizzare, ostacolare o interferire in modo non dichiarato o inaspettato con l'utilizzo da parte dell'utente di un'applicazione di altri team di sviluppo o di qualsiasi funzionalità o servizio fornito da Apple;

- le estensioni possono funzionare solo nelle aree di iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS designate da Apple come stabilito nella Documentazione;

- le estensioni che forniscono la funzionalità della tastiera devono essere in grado di funzionare indipendentemente da qualsiasi accesso alla rete e devono includere caratteri Unicode (rispetto alle sole immagini illustrate);
- qualsiasi registrazione di battitura eseguita da qualsiasi estensione di questo tipo deve essere chiaramente comunicata all'utente finale prima che tali dati vengano inviati da iOS o iPadOS e, fatta salva qualsiasi altra disposizione nella **Sezione 3.3.3(B)**, tali dati possono essere utilizzati solo allo scopo di fornire o migliorare la funzionalità della tastiera dell'Applicazione dell'Utente (ad esempio, non per scopi pubblicitari);

- qualsiasi filtraggio dei messaggi eseguito da un'estensione deve essere chiaramente comunicato all'utente finale e, fatta salva qualsiasi altra disposizione nella **Sezione 3.3.3(B)**, qualsiasi dato SMS o MMS (sia esso accessibile tramite un'estensione di filtraggio dei messaggi o inviato da iOS al server corrispondente di un'estensione di messaggistica) può essere utilizzato solo allo scopo di fornire o migliorare l'esperienza di messaggistica dell'utente, riducendo lo spam o i messaggi da fonti sconosciute e non deve essere utilizzato per presentare pubblicità o per qualsiasi altro scopo. Inoltre, i dati SMS o MMS di un utente ai quali viene effettuato l'accesso all'interno dell'estensione non possono essere esportati in alcun modo dall'area del contenitore designata; e

- l'Applicazione non deve automatizzare l'installazione di estensioni o altrimenti causare l'installazione di estensioni all'insaputa dell'utente; l'Utente deve specificare accuratamente all'utente finale lo scopo e la funzionalità dell'estensione.

F. DeviceCheck API

Se l'Utente usa le DeviceCheck API per archiviare i Dati DeviceCheck, deve fornire alla clientela un meccanismo di contatto per reimpostare tali valori, ove applicabile (ad esempio, per reimpostare un abbonamento di prova o autorizzare nuovamente un determinato utilizzo quando un nuovo utente acquisisce il dispositivo). L'Utente non può basarsi sui Dati DeviceCheck come unico identificatore di condotta fraudolenta e deve utilizzare i Dati DeviceCheck solo in connessione con altri dati o informazioni: ad esempio, i Dati DeviceCheck non possono essere l'unico punto dati, poiché un dispositivo potrebbe essere stato ceduto o rivenduto. Apple si riserva

il diritto di eliminare qualsiasi Dato DeviceCheck in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione e l'Utente accetta di non fare affidamento su tali Dati. Inoltre, l'Utente accetta di non condividere i token DeviceCheck che riceve da Apple con terze parti, ad eccezione del Fornitore di servizi che agisce per suo conto.

G. Wi-Fi Aware Framework

L'Utente e l'Applicazione possono utilizzare il Wi-Fi Aware Framework o le Informazioni Wi-Fi Aware solo per fornire connettività peer-to-peer e funzionalità di trasferimento dati in connessione con l'Applicazione. L'Utente e la sua Applicazione devono archiviare le Informazioni Wi-Fi Aware e trasmetterle tra i dispositivi compatibili Wi-Fi Aware dei suoi utenti finali in modo sicuro e codificato end-to-end e non utilizzarle per scopi non correlati (ad esempio, per scopi pubblicitari). L'Utente e la sua Applicazione non possono archiviare da remoto le Informazioni Wi-Fi Aware (ad esempio, su un servizio cloud o un altro dispositivo remoto) o utilizzare Informazioni Wi-Fi Aware per monitorare la posizione di un utente finale. L'Utente riconosce che l'utilizzo del Wi-Fi Aware Framework sia regolamentato dalla **Sezione 3.3.3**. L'Applicazione potrebbe non mantenere attiva la connessione quando i dispositivi abbinati sono inattivi. Apple si riserva il diritto di imporre limiti all'utilizzo del Wi-Fi Aware Framework qualora il suo uso da parte dell'Applicazione dovesse compromettere le prestazioni del dispositivo.

H. TelephonyMessagingKit API

Per utilizzare le TelephonyMessagingKit API, l'Applicazione deve offrire la possibilità di inviare messaggi avviati dall'utente finale e di visualizzare i messaggi ricevuti in precedenza utilizzando tali API. L'Utente e la sua Applicazione devono archiviare e trasmettere i messaggi dell'utente e i metadati associati dall'utilizzo delle TelephonyMessagingKit API in modo sicuro (ad esempio, i messaggi sincronizzati su un server devono essere crittografati durante il trasporto e a riposo). L'Applicazione dell'Utente non può utilizzare le TelephonyMessagingKit API per inviare messaggi non richiesti o messaggi di phishing o spam, incluso, a titolo esemplificativo, il coinvolgimento in attività che violano le leggi e i regolamenti antispamming o che siano altrimenti illegali.

I. Default Dialer API

L'Utente e la sua Applicazione devono archiviare e trasmettere la cronologia delle conversazioni dell'utente e i metadati associati per le chiamate basate sull'operatore telefonico utilizzando le Default Dialer API in modo sicuro (ad esempio, la cronologia delle conversazioni sincronizzata con un server deve essere codificata durante il trasporto e a riposo). L'Utente e la sua Applicazione non possono utilizzare le Default Dialer API per inviare messaggi non richiesti o messaggi di phishing o spam, incluso, a titolo esemplificativo, il coinvolgimento in qualsiasi tipo di attività che violi le leggi e i regolamenti antispamming o che sia in altro modo fuori luogo, non appropriata o illegale.

J. Accessory Notifications Framework e Accessory Live Activities Framework

L'Utente, la sua Applicazione e l'Accessorio di destinazione autorizzato non possono utilizzare le informazioni di inoltro per scopi pubblicitari, di profilazione, per l'addestramento di modelli o per il monitoraggio della posizione. L'Utente o la sua Applicazione non possono diffondere le informazioni di inoltro ad altre applicazioni o ad altri dispositivi diversi dall'Accessorio di destinazione autorizzato. Inoltre, un Accessorio di destinazione autorizzato non può condividere le informazioni di inoltro o le chiavi crittografiche associate con altri dispositivi, incluso l'iPhone dell'utente finale o qualsiasi altro Accessorio di destinazione autorizzato. L'Utente, la sua Applicazione e il suo Accessorio di destinazione autorizzato non possono modificare le informazioni di inoltro in modo da alterarne in modo sostanziale il significato e solo nella misura ragionevolmente necessaria per divulgare adeguatamente le informazioni di inoltro all'utente finale sul suo Accessorio di destinazione autorizzato.

L'Utente, la sua Applicazione e l'Accessorio di destinazione autorizzato non possono archiviare da remoto alcuna informazione di inoltro (ad esempio su un servizio cloud o un altro dispositivo remoto), tranne solo quanto necessario per abilitare la consegna all'accessorio di destinazione autorizzato. Le informazioni di inoltro non possono essere decodificate se non sull'Accessorio di

destinazione autorizzato. L'Utente riconosce che l'utilizzo dell'Accessory Notifications Framework, dell'Accessory Live Activities Framework e delle informazioni di inoltro è soggetto alla Sezione 3.3.3. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta di essere responsabile nei confronti di Apple, insieme alla propria Applicazione, della conformità dell'Accessorio di destinazione autorizzato nella Sezione 3.3.7(J) del presente Contratto.

Anche se l'Applicazione dell'Utente non utilizza l'Accessory Notifications Framework o l'Accessory Live Activities Framework, l'Utente acconsente che le informazioni di inoltro associate alla sua Applicazione possano essere inoltrate a un Accessorio di destinazione autorizzato di un altro utente responsabile dello sviluppo, a condizione che l'utente finale abbia concesso l'autorizzazione esplicita.

K. Foveated Streaming Framework

L'Utente, la sua Applicazione e qualsiasi servizio con cui la sua Applicazione comunica, possono utilizzare il Foveated Streaming Framework e le Informazioni sullo streaming con foveazione solo per lo streaming di contenuti, dati o informazioni in relazione alla sua Applicazione e devono archiviare e trasmettere le Informazioni sullo streaming con foveazione in modo sicuro. L'Utente, la sua Applicazione e qualsiasi servizio con cui la sua Applicazione comunica non possono utilizzare, abilitare o promuovere l'utilizzo o rendere disponibili le Informazioni sullo streaming con foveazione per scopi non correlati (ad esempio, per pubblicità o analisi). L'Utente non può condividere o vendere i dati degli utenti ottenuti da questo quadro a piattaforme pubblicitarie, broker di dati o rivenditori di informazioni. L'Utente riconosce che l'utilizzo del Foveated Streaming Framework è soggetto alla **Sezione 3.3.3**.

L. Media Device Extension Framework

L'unico scopo dell'Applicazione dell'Utente che include l'Estensione per dispositivo multimediale e utilizza il Media Device Extension Framework all'interno dell'Estensione per dispositivo multimediale dovrebbe essere la fornitura e l'installazione dell'Estensione per dispositivo multimediale sull'iPhone o sull'iPad di un utente finale.

M. Spatial Audio Extension API

L'Utente, la sua Applicazione e le relative estensioni non possono instradare dati, contenuti o telemetria da o verso gli auricolari Bluetooth connessi utilizzando le Spatial Audio Extension API non correlate al tracciamento della testa per il rendering dell'audio spaziale. Fatto salvo l'instradamento locale consentito dei dati da e verso il dispositivo Bluetooth connesso, è vietato esportare, condividere, vendere o archiviare da remoto (ad esempio, su un servizio cloud) qualsiasi dato sensoriale, di movimento o audio ottenuto tramite le Spatial Audio Extension API per qualsiasi scopo, inclusi, a titolo esemplificativo, la profilazione, l'analisi, la pubblicità o il training di modelli. I dati audio elaborati per l'audio spaziale tramite le Spatial Audio Extension API devono essere elaborati localmente sul dispositivo dell'utente finale. L'Applicazione dell'Utente può utilizzare solo l'interruttore per l'audio spaziale nel Centro di Controllo per passare tra le modalità di audio spaziale fissa e con tracciamento della testa.

3.3.8 Altre tecnologie

A. Xcode Cloud

(i) Nella misura in cui l'Utente utilizza il Servizio Xcode Cloud per gestire i suoi Contenuti Xcode Cloud e creare le Applicazioni, concede a Apple, alle sue affiliate e ai suoi agenti una licenza non esclusiva, mondiale, interamente pagata ed esente da royalty per riprodurre, ospitare, elaborare, visualizzare, trasmettere, modificare, creare opere derivate e utilizzare in altro modo i Contenuti Xcode Cloud esclusivamente al fine di consentire a Apple di fornire il Servizio Xcode Cloud. Apple utilizzerà i Contenuti Xcode Cloud dell'Utente che sono codice sorgente esclusivamente per fornire il Servizio Xcode Cloud all'Utente. L'Utente riconosce e accetta: (a) di essere l'unica persona responsabile di tali Contenuti Xcode Cloud, in cui Apple non ha diritti di proprietà, (b) se sceglie di utilizzare un servizio di terze parti (ad esempio, servizi di

hosting di codice sorgente, archiviazione di prodotti, messaggistica o test) con il Servizio Xcode Cloud, di essere responsabile della conformità ai termini e condizioni che regolano tale servizio di terze parti, (c) che la fornitura di contenuti generati da utenti (ad esempio, build) da parte del Servizio Xcode Cloud non sarà considerata una distribuzione per obblighi contrattuali o di licenza, (d) qualsiasi esecuzione dei Contenuti Xcode Cloud in Xcode Cloud sarà limitata al test dei Contenuti Xcode Cloud, (e) di impegnarsi a non estrarre criptovalute utilizzando Xcode Cloud e (f) che i Contenuti Xcode Cloud sono conformi ai requisiti definiti per le Applicazioni nelle **Sezioni 3.3.4(A)(iv)** e **3.3.4(A)(v)**.

(ii) Senza limitare in alcun modo gli altri diritti di Apple ai sensi del presente Contratto, Apple si riserva il diritto di adottare ogni iniziativa ritenuta opportuna, a propria esclusiva discrezione, qualora Apple determini o abbia motivo di ritenere che l'Utente abbia violato uno dei termini del presente Contratto. Tali iniziative possono includere la limitazione, la sospensione o la revoca dell'accesso al Servizio Xcode Cloud o la cessazione della build dell'Utente.

(iii) se l'Utente è iscritto all'Apple Developer Program come organizzazione con sede nell'Unione europea, i termini aggiuntivi per Xcode Cloud relativi al regolamento (UE) 2023/2854 sono indicati all'indirizzo https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-XcodeCloud.pdf.

B. WeatherKit API

Qualsiasi utilizzo delle WeatherKit API deve essere conforme ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 8 (Termini aggiuntivi per l'uso delle WeatherKit API).

C. Esperienza parzialmente immersiva

Se l'Utente sceglie di fornire un'esperienza parzialmente immersiva all'utente finale (ad esempio utilizzando lo stile .mixedReality), deve farlo in conformità alla Documentazione. Per le esperienze che ostruiscono il campo visivo dell'utente finale nella misura descritta nella Documentazione, l'Utente deve invece fornire un'esperienza completamente immersiva (ad esempio utilizzando lo stile .virtualReality) per abilitare i confini del sistema forniti da visionOS.

D. API Creator Studio

L'Utente può utilizzare l'API Creator Studio esclusivamente con lo scopo di creare anteprime dei documenti dell'utente finale archiviate nell'Applicazione dell'Utente o nel suo Prodotto corrispondente in formati di file Pages, Keynote e Numbers di Apple, convertendo tali documenti in formato PDF. Quando l'Utente utilizza l'API Creator Studio, il documento Creator Studio associato viene inviato ai server Apple per generare un'anteprima. L'Utente dovrà informare l'utente finale e/o ottenerne il consenso in conformità alla Documentazione e alle leggi vigenti.

E. Shallow Depth & Pressure

La funzione Shallow Depth & Pressure può essere utilizzata dall'Applicazione dell'Utente per fornire dati di profondità esclusivamente per la pratica di attività in acque poco profonde (come il nuoto o lo snorkeling) e non può essere utilizzata da app per immersioni o attività acquatiche che prevedono l'immersione al di sotto dei limiti di profondità indicati nella Documentazione. L'Applicazione può visualizzare solo dati di profondità che rientrano nel limite indicato nella Documentazione.

F. Now Playing API

Utilizzando le Now Playing API, l'Utente comprende che le Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza, i metadati associati, i marchi commerciali e i loghi correlati all'Applicazione e i contenuti o le informazioni che rende disponibili tramite le Now Playing API ("Informazioni In riproduzione") possono essere accessibili tramite le Journaling Suggestions API. L'Utente accetta che, salvo in caso di aggiunta di un contrassegno che le escluda, le Informazioni In riproduzione possano essere utilizzate e visualizzate in connessione con la fornitura di suggerimenti per il diario agli utenti finali tramite le Journaling Suggestions API, anche da parte di altri team di sviluppo e delle loro applicazioni.

G. Critical Messaging API

L'Applicazione può utilizzare le Critical Messaging API solo per accedere alle funzionalità di messaggistica tramite SMS in situazioni critiche. L'Utente non può utilizzare le Critical Messaging API per inviare messaggi non richiesti o messaggi di phishing o spam, incluso, a titolo esemplificativo, il coinvolgimento in qualsiasi tipo di attività che violi le leggi e i regolamenti antispamming o che sia in altro modo fuori luogo, non appropriata o illegale. Apple non garantisce la disponibilità, l'accuratezza, l'affidabilità o la tempestività dei messaggi trasmessi utilizzando le Critical Messaging API.

H.EnergyKit

Qualsiasi uso di EnergyKit deve essere conforme ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 11 (Termini aggiuntivi per l'uso di EnergyKit).

I. Wi-Fi Infrastructure Framework

L'Utente e la sua Applicazione possono utilizzare Infrastructure Framework esclusivamente per trasmettere le Informazioni di condivisione della rete Wi-Fi, tramite l'Estensione per la trasmissione di dati agli accessori dell'Utente, da un dispositivo a marchio Apple a un Accessorio di destinazione Wi-Fi autorizzato. L'Utente e la sua Applicazione possono trasmettere le Informazioni di condivisione della rete esclusivamente per collegare l'Accessorio di destinazione Wi-Fi autorizzato a una rete Wi-Fi alla quale il dispositivo a marchio Apple dell'utente finale può connettersi. L'Utente e la sua Applicazione devono trasmettere le Informazioni di condivisione della rete direttamente all'Accessorio di destinazione Wi-Fi autorizzato e solo in modo sicuro, autenticato e crittografato end-to-end.

L'Utente o la sua Applicazione non può diffondere le Informazioni di condivisione della rete con altre Applicazioni, né con altri dispositivi diversi dall'Accessorio di destinazione Wi-Fi autorizzato. Inoltre, un Accessorio di destinazione autorizzato non può in nessuna circostanza condividere Informazioni sulla condivisione della rete Wi-Fi con altri dispositivi, incluso il dispositivo a marchio Apple dell'utente finale, o qualsiasi altro Accessorio di destinazione Wi-Fi autorizzato. L'Utente, la sua Applicazione e l'Accessorio di destinazione autorizzato non possono utilizzare le Informazioni sulla condivisione della rete Wi-Fi per scopi non correlati (ad esempio, pubblicità, profilazione, addestramento di modelli, monitoraggio della posizione). L'Utente riconosce che il proprio utilizzo del Wi-Fi Infrastructure Framework e delle Informazioni di condivisione della rete Wi-Fi è soggetto alla **Sezione 3.3.3**. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta di essere responsabile nei confronti di Apple, insieme alla propria Applicazione, della conformità dell'Accessorio di destinazione autorizzato nella **Sezione 3.3.8(I)** del presente Contratto.

J. API Live Assistance

Su invito dell'utente finale, l'Applicazione o il Prodotto corrispondente dell'Utente può utilizzare l'API Live Assistance esclusivamente allo scopo di consentire a un fornitore di servizi di accessibilità di partecipare alla chiamata FaceTime dell'utente finale per fornire servizi di accessibilità (ad es. sottotitolazione, traduzione, ecc.).

K. Autorizzazione alla sostituzione dell'app

L'Applicazione sostitutiva dell'Utente può utilizzare l'Autorizzazione alla sostituzione dell'app solo se sia essa che l'Applicazione originale dell'Utente fanno parte del Developer Program dell'Utente e abbiano sostanzialmente lo stesso scopo principale e funzionalità.

3.3.9 Transazioni e Pass

A. In-App Purchase API

Tutti gli utilizzi dell'In-App Purchase API e dei servizi correlati devono essere conformi ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 2 (Termini aggiuntivi per l'utilizzo dell'In-App Purchase API).

B. Wallet

Lo sviluppo dei Pass e l'utilizzo dell'ID del tipo di Pass e del Wallet ai sensi del presente Contratto devono essere conformi ai termini del presente Contratto (inclusi i Requisiti del programma) e all'Appendice 5 (Termini aggiuntivi per i Pass).

C. Apple Pay API

(i) L'Applicazione può utilizzare le Apple Pay API esclusivamente allo scopo di facilitare le transazioni di pagamento effettuate da o tramite l'Applicazione e solo per l'acquisto di beni e servizi per l'utilizzo al di fuori di qualsiasi iPhone, iPad o Apple Watch, se non diversamente consentito da Apple per iscritto. Per chiarezza, nulla nella presente **Sezione 3.3.9(C)(i)** sostituisce qualsiasi regola o requisito per l'utilizzo dell'In-App Purchase API, inclusi, a titolo esemplificativo, la **Sezione 3.3.1(C)** e le linee guida. Inoltre:

- l'Utente accetta e riconosce che Apple non ha alcun ruolo nelle transazioni di pagamento agevolate tramite l'uso delle Apple Pay API e non è responsabile di tali transazioni, incluse, a titolo esemplificativo, l'indisponibilità di carte di pagamento dell'utente finale o frodi nei pagamenti. Tali transazioni di pagamento sono da considerarsi tra l'Utente e la sua banca, il suo acquirente, le reti di carte o altre parti che l'Utente utilizza per l'elaborazione delle transazioni; l'Utente è responsabile del rispetto degli accordi che ha sottoscritto con tali terze parti. In alcuni casi, tali accordi possono contenere termini che specificano diritti, obblighi o limitazioni ben precisi che l'Utente accetta e acconsente a rispettare in relazione alla sua decisione di utilizzare la funzionalità delle Apple Pay API;

- l'Utente accetta di archiviare le chiavi private fornite all'Utente nell'ambito dell'utilizzo delle Apple Pay API in modo sicuro (ad esempio, crittografate su un server) e in conformità alla Documentazione. L'Utente accetta di non memorizzare le informazioni di pagamento di utenti finali in modo non crittografato su iPhone o iPad. Per chiarezza, non è possibile decodificare tali informazioni di pagamento di utenti finali su iPhone o iPad;

- l'Utente accetta di non richiamare le Apple Pay API o di non tentare in altro modo di ottenere informazioni tramite le Apple Pay API per scopi estranei alla facilitazione delle transazioni di pagamento dell'utente finale;

- se l'Applicazione memorizza saldi di utenti finali, l'Utente può utilizzare le Apple Pay API per trasferire i fondi sulle carte degli emittenti previste in Apple Pay; e

- se utilizza le Apple Pay API nella sua Applicazione, l'Utente accetta di compiere ogni sforzo commercialmente ragionevole per includere Apple Cash come opzione di pagamento con il suo utilizzo delle Apple Pay API in conformità alla Documentazione e a condizione che Apple Cash sia disponibile nella giurisdizione in cui è distribuita l'Applicazione.

(ii) Come parte che facilita la transazione del pagamento di un utente finale attraverso le Apple Pay API, Apple può fornire all'Utente (sia esso un Commerciante, un Intermediario o un soggetto che mostra la pagina web del Commerciante che facilita la transazione di pagamento di un utente finale con Apple Pay) un Payload di Apple Pay. Se riceve un Payload di Apple Pay, l'Utente accetta quanto segue:

- se agisce in qualità di Commerciante, l'Utente può utilizzare il Payload di Apple Pay per elaborare la transazione di pagamento dell'utente finale e per altri usi che comunicherà all'utente finale e solo in conformità alla legge vigente;

- se agisce in qualità di Intermediario, allora:

(a) l'Utente può utilizzare il Payload di Apple Pay solo allo scopo di facilitare la transazione di pagamento tra il Commerciante e l'utente finale e per scopi di gestione degli ordini (ad esempio, servizio clienti) nell'ambito di tale transazione;
(b) l'Utente accetta di non conservare i dati del Payload di Apple Pay per un periodo più lungo di quello necessario per completare la transazione di pagamento e per gli scopi di gestione degli ordini per i quali sono stati raccolti;
(c) l'Utente accetta di non combinare i dati ottenuti tramite le Apple PayAPI, incluso, a titolo esemplificativo, il Payload di Apple Pay, con qualsiasi altro dato che potrebbe avere riguardo tale utente finale (tranne nella misura limitata necessaria per scopi di gestione degli ordini). Per chiarezza, un Intermediario non può utilizzare i dati ottenuti tramite le Apple Pay API per scopi pubblicitari o di marketing, per sviluppare o migliorare un profilo utente o per indirizzare in altro modo gli utenti finali;
(d) l'Utente accetta di rivelare agli utenti finali di essere un Intermediario della transazione e di fornire l'identità del Commerciante per una particolare transazione sul foglio di pagamento di Apple Pay (oltre a includere il suo nome come Intermediario);
(e) se ricorre a un Commerciante, l'Utente sarà responsabile di garantire che il Commerciante selezionato utilizzi il Payload di Apple Pay fornitogli dall'Utente solo ai fini dell'elaborazione della transazione di pagamento dell'utente finale e per altri usi comunicati all'utente finale e solo in conformità alla legge applicabile. L'Utente accetta di avere un contratto scritto vincolante con tale Commerciante con termini almeno altrettanto restrittivi e protettivi per Apple quanto quelli qui stabiliti. Qualsiasi azione intrapresa da tale Commerciante in relazione a tale Payload di Apple Pay o alla transazione di pagamento sarà considerata come intrapresa dall'Utente e l'Utente (assieme a tale Commerciante) sarà responsabile nei confronti di Apple di tutte queste azioni (o di qualsiasi omissione). In caso di azioni o omissioni da parte di tale Commerciante che costituirebbero una violazione del presente Contratto o causerebbero altrimenti qualsiasi danno, Apple si riserva il diritto di richiedere all'Utente di cessare di affidarsi a tale Commerciante, e

- se l'Utente mostra la pagina web del Commerciante che agevola una transazione di pagamento dell'utente finale con Apple Pay, ma non funge né da Intermediario né da Commerciante (ovvero ospita il pagamento di un Commerciante tramite WKWebView), allora:

(a) accetta di non accedere al Payload di Apple Pay per alcuna ragione; e
(b) accetta di non utilizzare le informazioni derivate da o inerenti alla transazione di pagamento Apple Pay per scopi diversi dalla visualizzazione della pagina web del Commerciante.

- se utilizza le Apple Pay API nei Prodotti corrispondenti, l'Utente accetta di seguire le Linee guida per l'uso accettabile di Apple Pay sul web (all'indirizzo https://developer.apple.com/apple-pay/acceptable-use-guidelines-for-websites/), i Termini e condizioni per il web della piattaforma Apple Pay e i relativi accordi. Ai fini del presente Contratto, quando l'Utente utilizza le Apple Pay API nei Prodotti corrispondenti, il significato di "sito web" nelle Linee guida per l'uso accettabile di Apple Pay sul web e di "sito web" nei Termini e condizioni per il web della piattaforma Apple Pay e nei relativi accordi include i Prodotti corrispondenti che utilizzano le Apple Pay API per facilitare le transazioni.

- Unicamente per la presente **Sezione 3.3.9(C)**, "Apple" indica Apple Payments Services LLC, con sede a 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, se l'Utente si trova negli Stati Uniti.

D. Tap to Pay API

(i) L'Applicazione dell'Utente potrà utilizzare le Tap to Pay API esclusivamente allo scopo di consentire ai Commercianti di effettuare transazioni attraverso la stessa Applicazione e tale Applicazione non dovrà accedere alle Tap to Pay API a meno che l'Utente abbia ricevuto un'autorizzazione da Apple per tale accesso. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta quanto segue:

- Apple non ha alcun ruolo nelle transazioni agevolate tramite l'uso delle Tap to Pay API e non è responsabile di tali transazioni, incluse, a titolo esemplificativo, la mancata disponibilità di carte di pagamento o frodi nei pagamenti. Tali transazioni sono da considerarsi tra l'Utente, il Commerciante, il Fornitore di Servizi di Pagamento, l'acquirente, le reti di carte o altre parti che l'Utente utilizza per l'elaborazione delle transazioni; l'Utente è responsabile del rispetto degli accordi che ha sottoscritto con tali terze parti. In alcuni casi, tali accordi possono contenere termini che specificano diritti, obblighi o limitazioni ben precisi che l'Utente accetta e acconsente a rispettare in relazione alla sua decisione di utilizzare la funzionalità delle Tap to Pay API;

- l'Utente archivierà le chiavi private e i Dati TTP forniti all'Utente nell'ambito dell'utilizzo delle Tap to Pay API in modo sicuro (ad esempio, crittografate su un server) e in conformità alla Documentazione. Per chiarezza, l'Utente non decritterà alcun Dato TTP crittografato a meno che non elabori tali dati come Fornitore di Servizi di Pagamento;

- l'Utente non richiamerà le TTP API e non tenterà in alcun modo di ottenere informazioni tramite le TTP API per scopi che non coincidano con il consentire ai Commercianti di effettuare transazioni tramite l'utilizzo dell'Applicazione dell'Utente;

- Apple non ha alcuna responsabilità di controllo in merito al fatto che le transazioni facilitate dalle Tap to Pay API siano state debitamente autorizzate. Apple non sarà in alcun modo responsabile di qualsiasi caso di transazione non autorizzata o fraudolenta;

- l'Utente compirà ogni sforzo commercialmente ragionevole per includere Apple Pay come opzione di pagamento con il suo utilizzo delle Tap to Pay API in conformità alla Documentazione e a condizione che Apple Pay sia disponibile nella giurisdizione in cui è distribuita l'Applicazione.

(ii) Apple può fornire all'Utente (che agisca in qualità di Commerciante o di Intermediario) i Dati TTP. In caso di ricezione di Dati TTP, l'Utente accetta quanto segue:

- se agisce in qualità di Commerciante, l'Utente può utilizzare i Dati TTP esclusivamente per l'elaborazione della transazione e per scopi di gestione degli ordini, in ogni caso in conformità alla legge applicabile;

- se agisce in qualità di Intermediario, allora: (a) utilizzerà i Dati TTP esclusivamente allo scopo di facilitare la transazione tra il Commerciante e il cliente e a scopi di gestione degli ordini; (b) limiterà il trasferimento o la divulgazione dei Dati TTP solo alle parti che dovranno facilitare la transazione; (c) non conserverà i Dati TTP oltre il tempo necessario per portare a termine la transazione o per gli scopi di gestione degli ordini; e (d) non combinerà i dati ottenuti tramite le Tap to Pay API, inclusi, a titolo esemplificativo, ai Dati TTP, con altri dati di cui l'Utente potrebbe essere in possesso relativamente al Commerciante o al cliente coinvolti nella transazione (tranne nella misura limitata necessaria a facilitare la transazione e per scopi di gestione degli ordini). Per chiarezza, un Intermediario non può utilizzare i dati ottenuti tramite le Tap to Pay API per scopi pubblicitari o di marketing, per sviluppare o migliorare un profilo cliente del Commerciante o per indirizzare in altro modo la clientela del Commerciante;

- qualora non agisca in qualità di Fornitore di Servizi di Pagamento, l'Utente deve: (i) avere un contratto con il Fornitore di Servizi di Pagamento e (ii) assicurarsi che quest'ultimo utilizzi i Dati TTP ottenuti al solo scopo di elaborare la transazione, inclusa l'eventuale applicazione di servizi di rilevamento frodi, e a scopi di gestione degli ordini, in ogni caso in conformità alla legge applicabile. Per chiarezza, tale Fornitore di Servizi di Pagamento è il Fornitore di servizi di terze parti a cui l'Utente si affida. Che l'Utente agisca in qualità di Commerciante o Intermediario, qualsiasi azione intrapresa dal Fornitore di Servizi di Pagamento in relazione ai Dati TTP trasmessi dall'Utente al Fornitore di Servizi di Pagamento sarà considerata come un'azione intrapresa dall'Utente e l'Utente (oltre al Fornitore di Servizi di Pagamento dell'Utente) sarà responsabile di tutte le azioni (o eventuali omissioni) nei confronti di Apple e di ogni cliente del Commerciante;

- qualora l’Utente agisca in qualità di Intermediario, la sua Applicazione deve verificare che ogni Commerciante che utilizzi tale Applicazione abbia accettato e acconsentito ai Termini e condizioni della piattaforma Tap to Pay prima di consentire a tale Commerciante di effettuare qualsiasi transazione utilizzando la sua Applicazione ai sensi della Documentazione. Qualora l’Utente agisca in qualità di Commerciante, deve accettare e acconsentire ai Termini e condizioni della piattaforma Tap to Pay prima di effettuare qualsiasi transazione all’interno della propria Applicazione.

Apple si riserva il diritto di non concedere all’Utente l’autorizzazione a utilizzare le Tap to Pay API a sua esclusiva discrezione e di revocare tale autorizzazione in qualsiasi momento.

Unicamente per la presente Sezione 3.3.9.(D), “Apple” indica Apple Payments Services LLC, con sede a 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, se l’Utente si trova negli Stati Uniti.

E. Customer Engagement API

(i) L'Applicazione dell'Utente può utilizzare le Customer Engagement API esclusivamente allo scopo di consentire ai Commercianti di svolgere interazioni con la clientela secondo quanto previsto dalla Documentazione. Per ottenere un diritto, l'Applicazione dell'Utente deve soddisfare tutti i requisiti previsti dalla Documentazione. Inoltre, l’Utente riconosce e accetta quanto segue:

- Apple non è parte di alcuna Interazione per il coinvolgimento della clientela e non è responsabile di tali interazioni. Le Interazioni per il coinvolgimento della clientela si svolgono tra l'Utente, il Commerciante e l’utente finale, e l'Utente è responsabile del rispetto di qualsiasi accordo che hai stipulato con tali terze parti. In alcuni casi, tali accordi possono contenere termini che specificano diritti, obblighi o limitazioni che l’Utente deve accettare e per i quali deve assumersi ogni responsabilità in relazione alla sua decisione di utilizzare la funzionalità delle Customer Engagement API.

- l’Utente archivierà le chiavi private e i Dati sul coinvolgimento della clientela forniti all’Utente nell'ambito dell’utilizzo delle Customer Engagement API in modo sicuro (ad esempio, codificate su un server) e in conformità alla Documentazione. Per chiarezza, l'Utente non può decodificare alcun Dato sul coinvolgimento della clientela codificato, se non al solo scopo di consentire ai Commercianti di condurre le Interazioni per il coinvolgimento della clientela in conformità alla Documentazione.

- L'Utente non deve chiamare le Customer Engagement API né tentare in altro modo di ottenere informazioni tramite le Customer Engagement API per qualsiasi scopo non correlato all'abilitazione dei Commercianti a impegnarsi in Interazioni per il coinvolgimento della clientela in conformità alla Documentazione.

Apple non ha alcuna responsabilità di verificare che le Interazioni per il coinvolgimento della clientela siano state debitamente autorizzate. Apple non sarà in alcun modo responsabile per qualsiasi interazione non autorizzata o fraudolenta.

- L'Utente (a) deve limitare il trasferimento o la divulgazione dei Dati sul coinvolgimento della clientela solo alle parti necessarie per facilitare le Interazioni per il coinvolgimento della clientela; (b) non può conservare i Dati sul coinvolgimento della clientela per un periodo più lungo del necessario per facilitare l'Interazione per il coinvolgimento della clientela, ad eccezione di quanto diversamente consentito nella Sezione 3.3.9(E)(ii) seguente; e (c) non può combinare i dati ottenuti attraverso le Customer Engagement API, inclusi, a titolo esemplificativo, i Dati sul coinvolgimento della clientela, con qualsiasi altro dato che l'Utente possa avere sull'utente finale coinvolto nelle Interazioni per il coinvolgimento della clientela (ad eccezione della misura limitata necessaria per facilitare l'Interazione per il coinvolgimento della clientela o in caso di azione per conto del Commerciante in qualità di Fornitore di servizi per tale trattamento).

(ii) Apple può fornire all'Utente (che agisca in qualità di Commerciante o di Intermediario) i Dati sul coinvolgimento della clientela. In caso di ricezione dei Dati sul coinvolgimento della clientela, l'Utente accetta quanto segue:

- se agisce in qualità di Commerciante, l'Utente potrà utilizzare i Dati sull'interazione con la clientela per gestire l'Interazione per il coinvolgimento della clientela nel rispetto della Documentazione e della legge applicabile e secondo quanto previsto dai termini di servizio e dall'informativa ai clienti, salvo ove tali attività di trattamento siano espressamente vietate dal presente Contratto.

- se agisce in qualità di Intermediario, allora: (a) L'Utente può utilizzare i Dati sul coinvolgimento della clientela esclusivamente allo scopo di facilitare l'Interazione per il coinvolgimento della clientela tra il Commerciante e la clientela del Commerciante; (b) l'Utente deve limitare il trasferimento o la divulgazione dei Dati sul coinvolgimento della clientela solo alle parti necessarie per facilitare l'Interazione per il coinvolgimento della clientela; (c) l'Utente non può conservare i Dati per il coinvolgimento della clientela per un periodo più lungo del necessario per adempiere all'Interazione per il coinvolgimento della clientela; e (d) l'Utente non può combinare i dati ottenuti attraverso le Customer Engagement API, inclusi, a titolo esemplificativo, i Dati sul coinvolgimento della clientela con qualsiasi altro dato che l'Utente possa avere sul Commerciante o sulla clientela del Commerciante coinvolto nell'Interazione per il coinvolgimento della clientela (fatta eccezione per la misura limitata necessaria per facilitare l'Interazione o in caso di azione per conto del Commerciante in qualità di Fornitore di servizi per tale trattamento). Per chiarezza, un Intermediario non può utilizzare i dati ottenuti tramite le Customer Engagement API per scopi pubblicitari o di marketing, per sviluppare o migliorare un profilo cliente del Commerciante o per indirizzare in altro modo la clientela del Commerciante.

Unicamente per la presente Sezione 3.3.9(E), "Apple" indica Apple Payments Services LLC, con sede a 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729, se l'Utente si trova negli Stati Uniti.

3.3.10 Altri Servizi o Software

A. Servizi aggiuntivi o Software preliminari

Di tanto in tanto, Apple può fornire l'accesso a Servizi aggiuntivi o Software Apple preliminari da utilizzare in relazione all'Applicazione o in qualità di utente finale a scopo di valutazione. Alcuni di questi servizi o software possono essere soggetti a termini e condizioni separati oltre al presente Contratto, nel qual caso anche il rispettivo utilizzo sarà soggetto a tali termini e condizioni. Tali servizi o software potrebbero non essere disponibili in tutte le lingue, tutti i Paesi o tutte le aree geografiche e Apple non garantisce che saranno appropriati o disponibili per l'uso in un luogo particolare. Nella misura in cui l'Utente sceglie di accedere a tali servizi o software, lo farà di sua iniziativa e sarà responsabile del rispetto delle leggi applicabili, incluse, a titolo esemplificativo, le leggi locali applicabili. Nella misura in cui tale software include la funzione FaceTime o Messaggi di Apple, l'Utente riconosce e accetta che quando utilizza tali funzioni i numeri di telefono e gli identificatori del dispositivo associati alle Unità di prova autorizzate, nonché gli indirizzi email e/o le informazioni sull'Apple Account fornite, possono essere utilizzati e gestiti da Apple per fornire e migliorare tale software e funzioni. Alcuni servizi resi accessibili all'Utente tramite il Software Apple potrebbero essere forniti da terze parti. L'Utente riconosce che Apple non avrà alcuna responsabilità nei suoi confronti o nei confronti di qualsiasi altra persona (incluso qualsiasi utente finale) per i servizi di terze parti o per alcuno dei servizi Apple. Apple e i relativi licenziatari si riservano il diritto di modificare, sospendere, rimuovere o disabilitare l'accesso a qualsiasi servizio in qualsiasi momento. In nessun caso Apple sarà responsabile per la rimozione o la disabilitazione dell'accesso a tali servizi. Inoltre, in occasione di qualsiasi rilascio commerciale di tali software o servizi o anche precedentemente a tale evento se richiesto da Apple, l'Utente accetta di cessare qualsiasi utilizzo del Software Apple o dei Servizi Apple preliminari fornitigli in qualità di utente finale per fini di valutazione ai sensi del presente Contratto.

B. Servizio di Navigazione sicura di Google

Se l'Applicazione accede al servizio di Navigazione sicura di Google tramite il Software Apple, tale accesso è soggetto ai termini di servizio di Google stabiliti su: https://developers.google.com/safe-browsing/terms. Se l'Utente non accetta tali termini di servizio, non potrà utilizzare il servizio di Navigazione sicura di Google nell'Applicazione e l'Utente riconosce e accetta, di converso, che l'utilizzo costituirà l'accettazione di tali termini di servizio.

3.3.11 Tecnologie di intelligenza artificiale e apprendimento automatico

A. Foundation Models Framework

Accedendo, sollecitando o utilizzando in altro modo il Foundation Models Framework o un modello a cui si accede da tale framework, l'Utente accetta di seguire e di mantenere tutele ragionevoli a supporto dei Requisiti per l'uso accettabile del Foundation Models Framework.

B. SiriKit

(i) L'Applicazione dell'Utente può registrarsi come destinazione per utilizzare i domini SiriKit definiti da Apple, ma solo se l'Applicazione dell'Utente è progettata per fornire risposte rilevanti a un utente o per eseguire in altro modo la richiesta o l'intenzione dell'utente in relazione al dominio SiriKit applicabile (ad esempio, la condivisione di un passaggio in auto) che è supportato dall'Applicazione e se questo utilizzo è chiaramente evidente nel testo di marketing e nell'interfaccia utente. Inoltre, l'Applicazione del'Utente può contribuire fornendo azioni a SiriKit, ma solo se tali azioni sono legate al comportamento dell'utente o all'attività all'interno dell'Applicazione e se per tali azioni l'Utente può fornire una risposta rilevante all'utente o completare la risposta dell'utente. L'Utente accetta di non inviare informazioni false tramite SiriKit su qualsiasi attività o comportamento dell'utente o di interferire in altro modo con il Software o i Servizi Apple.

(ii) L'Applicazione può utilizzare le informazioni ottenute tramite SiriKit solo sui prodotti Apple supportati e non può esportare o trasferire tali informazioni, o accedervi, da un dispositivo se non nella misura necessaria per fornire le risposte rilevanti a un utente, o per migliorarle, o per eseguire la richiesta di un utente oppure in connessione con l'Applicazione. Fatta salva qualsiasi disposizione contraria alla **Sezione 3.3.3(B)**, l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare SiriKit, o qualsiasi informazione ottenuta tramite SiriKit, per scopi diversi dal fornire risposte rilevanti a un utente o altrimenti eseguire la richiesta o l'intento di un utente in relazione a un dominio, un intento o un'azione di SiriKit supportati dall'Applicazione e/o per migliorare la reattività dell'Applicazione alle richieste degli utenti (ad esempio, non per scopi pubblicitari).

(iii) Se l'Applicazione dell'Utente utilizza SiriKit per consentire il trattamento dei dati audio da parte di Apple, l'Utente accetta di comunicare chiaramente agli utenti finali che l'Utente stesso e la sua Applicazione invieranno i dati audio registrati a Apple per il riconoscimento vocale, il trattamento e/o per scopi di trascrizione e che tali dati audio possono essere utilizzati per migliorare e fornire prodotti e servizi Apple. L'Utente accetta inoltre di utilizzare tali dati audio, nonché il relativo testo riconosciuto che può essere restituito da SiriKit, solo in base al consenso prestato dall'utente finale e come espressamente consentito nel presente documento.

C. App Intents

(i) L'Applicazione dell'Utente può adottare schemi utilizzando App Intents, ma solo se è progettata per fornire una risposta pertinente o altrimenti soddisfare la richiesta dell'utente in relazione allo schema applicabile e se tale progettazione è chiaramente evidente nei testi di marketing e nell'interfaccia utente.

(ii) L'Applicazione dell'Utente può donare azioni e informazioni tramite App Intents esclusivamente nella misura in cui tali azioni e informazioni siano legate al comportamento o all'attività dell'utente all'interno dell'Applicazione e nella misura in cui l'Applicazione possa fornire una risposta pertinente o altrimenti soddisfare la richiesta dell'utente. L'Utente accetta di non

fornire azioni o informazioni false, dannose o fuorvianti utilizzando App Intents, anche in merito a tali comportamenti o attività degli utenti, o di non interferire in altro modo con il Software o i Servizi Apple.

(iii) L'Applicazione dell'Utente può utilizzare le informazioni ottenute tramite App Intents solo sui prodotti Apple supportati e non può esportare, accedere da remoto o trasferire tali informazioni da un dispositivo se non nella misura necessaria per fornire o migliorare le risposte rilevanti a un utente o eseguire la richiesta di un utente oppure in connessione con l'Applicazione. Fatta salva qualsiasi disposizione contraria alla Sezione 3.3.3(B), l'Utente e la sua Applicazione non potranno utilizzare App Intents, o qualsiasi informazione ottenuta tramite App Intents, per scopi diversi dal fornire risposte rilevanti a un utente o altrimenti eseguire la richiesta o l'intento di un utente come supportato dall'Applicazione e/o per migliorare la reattività dell'Applicazione alle richieste degli utenti (ad esempio, non per scopi pubblicitari).

(iv) Per utilizzare App Intents per l'avvio tramite il tasto laterale di iPhone quando configurato da un utente finale, è necessario che l'applicazione conversazionale dell'Utente basata sulla voce (1) venga avviata con un'esperienza vocale come modalità principale quando si preme il tasto; e (2) dopo l'avvio, risponda in modo appropriato a domande o richieste ed esegua azioni.

4. Modifiche ai termini o ai Requisiti del programma

Apple può modificare i Requisiti del programma o i termini del presente Contratto in qualsiasi momento. I Requisiti del programma nuovi o modificati non si applicheranno retroattivamente alle Applicazioni già in fase di distribuzione attraverso l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate, fermo restando tuttavia che l'Utente accetta che Apple si riservi il diritto di rimuovere le Applicazioni dall'App Store o dalla Distribuzione di app personalizzate qualora non siano conformi ai Requisiti del programma nuovi o modificati, in qualsiasi momento. Per continuare a utilizzare il Software Apple, i Certificati Apple o qualsiasi Servizio, l'Utente deve accettare i nuovi Requisiti del programma e/o i nuovi termini del presente Contratto e acconsentire agli stessi. Se l'Utente non accetta i nuovi Requisiti del programma o i nuovi termini, il suo utilizzo del Software Apple, dei Certificati Apple e di qualsiasi Servizio verrà sospeso o interrotto da Apple. L'Utente è consapevole che la sua accettazione dei nuovi termini del presente Contratto o dei Requisiti del programma possa essere espressa elettronicamente, compresa, a titolo esemplificativo, l'accettazione espressa selezionando una casella o facendo clic su un pulsante con la dicitura "accetto" o dicitura analoga. Nulla nella presente Sezione inficerà i diritti di Apple ai sensi della **Sezione 5 (Certificati Apple; Revoca)** di seguito.

5. Certificati Apple; Revoca

5.1 Requisiti del certificato

Tutte le Applicazioni devono essere firmate con un Certificato Apple per essere installate su Unità di prova autorizzate, Dispositivi registrati o inviate a Apple per la distribuzione tramite App Store, Distribuzione di app personalizzate o TestFlight. Allo stesso modo, tutti i Pass devono essere firmati con un Certificato Apple per essere riconosciuti e accettati da Wallet. Le Estensioni di Safari devono essere firmate con un Certificato Apple per essere eseguite in Safari su macOS. L'Utente deve utilizzare un ID sito web per inviare Notifiche push di Safari al desktop macOS degli utenti che hanno scelto di ricevere tali notifiche per il sito tramite Safari su macOS. È inoltre possibile ottenere altri Certificati Apple e chiavi per altri scopi come stabilito nel presente Contratto e nella Documentazione.

In relazione a ciò, l'Utente dichiara e garantisce a Apple che:
(a) non intraprenderà alcuna azione per interferire con il normale funzionamento dei Certificati Apple, delle chiavi o dei Profili di provisioning;
(b) è sua responsabilità esclusiva impedire a persone o organizzazioni non autorizzate di accedere a Certificati Apple e chiavi di sua proprietà e ogni sforzo sarà fatto per salvaguardare Certificati Apple e chiavi da manomissioni (ad esempio, non caricherà il Certificato Apple per la distribuzione sull'App Store in un repository cloud per l'utilizzo da parte di terzi);

(c) accetta di notificare immediatamente a Apple per iscritto se ha motivo di ritenere che uno dei Certificati Apple o chiavi sia stato manomesso;
(d) non fornirà o trasferirà i Certificati Apple o le chiavi forniti ai sensi del presente Programma a terze parti, ad eccezione di un Fornitore di servizi che li utilizza per suo conto in conformità al presente Contratto e solo nella misura limitata espressamente consentita da Apple nella Documentazione o nel presente Contratto (ad esempio, è vietato fornire o trasferire i Certificati Apple utilizzati per la distribuzione o l'invio all'App Store a un Fornitore di servizi) e non utilizzerà i Certificati Apple per firmare qualsiasi applicazione, pass, estensione, notifica, implementazione o sito di terzi;
(e) utilizzerà qualsiasi Certificato Apple o chiave fornito in base al presente Contratto esclusivamente come consentito da Apple e in conformità alla Documentazione; e
(f) utilizzerà i Certificati Apple forniti secondo il presente Programma esclusivamente allo scopo di firmare i Pass, firmare le Estensioni di Safari, firmare il pacchetto di registrazione del suo Sito, accedere al servizio APN e/o firmare le Applicazioni a scopo di test, invio a Apple, MDM e/o distribuzione limitata per l'uso su Dispositivi registrati o Unità di prova autorizzate come contemplato nel presente Programma o come altrimenti consentito da Apple e solo in conformità al presente Contratto. Come eccezione limitata a quanto indicato sopra, l'Utente può fornire versioni delle sue Applicazioni ai Fornitori di servizi che possono essere firmate con i certificati di sviluppo assegnati da Apple, ma al solo scopo di consentire ai Fornitori di servizi di eseguire test delle Applicazioni per conto dell'Utente su prodotti a marchio Apple con iOS, watchOS, iPadOS, tvOS e/o visionOS e a condizione che tutti i test siano condotti internamente dai Fornitori di servizi (quindi senza distribuire esternamente le Applicazioni) e che le Applicazioni vengano eliminate entro un periodo di tempo ragionevole al completamento di tali test. Inoltre, l'Utente accetta che il suo Fornitore di servizi possa utilizzare i dati ottenuti dall'esecuzione di tali servizi di test esclusivamente allo scopo di fornirgli informazioni sulle prestazioni delle Applicazioni (ad esempio, al suo Fornitore di servizi è vietato aggregare i risultati dei test delle Applicazioni con altri risultati del test di altri team di sviluppo).

L'Utente dichiara e garantisce inoltre a Apple che i termini di licenza che regolano l'Applicazione, l'Estensione di Safari, il pacchetto di registrazione del Sito e/o il Pass o che altresì disciplinano qualsiasi codice di terze parti o FOSS incluso nei Prodotti interessati o nei Prodotti corrispondenti, saranno coerenti e non in conflitto con la firma digitale o con gli aspetti di protezione dei contenuti del Programma o con qualsiasi ulteriore termine, condizione o requisito del Programma o del presente Contratto. In particolare, tali termini di licenza non pretenderanno di richiedere a Apple (o ai suoi agenti) di divulgare o rendere disponibili chiavi, codici di autorizzazione, metodi, procedure, dati o altre informazioni relative alla Soluzione di sicurezza, firma digitale o meccanismi di gestione o sicurezza dei diritti digitali utilizzati come parte di qualsiasi software Apple, incluso l'App Store. Se rileva un'incoerenza o un conflitto di questo tipo, l'Utente accetta di notificarlo immediatamente a Apple e collaborerà con Apple per risolvere tale questione. L'Utente riconosce e accetta che Apple possa cessare immediatamente la distribuzione di qualsiasi Applicazione concessa in licenza o Pass interessati e possa rifiutare di accettare qualsiasi richiesta successiva o invio di Pass da parte dell'Utente fino a quando tale questione non sarà risolta con ragionevole soddisfazione di Apple.

5.2 Certificati di Parte Affidante

Il Software e i Servizi Apple possono anche contenere funzionalità che consentono ai certificati digitali, Certificati Apple o altri certificati di terze parti di essere accettati dal Software o dai Servizi Apple (ad esempio, Apple Pay) e/o di essere utilizzati per fornire informazioni all'Utente (ad esempio, ricevute di transazione, ricevute di attestazione dell'app). È responsabilità dell'Utente verificare la validità di eventuali certificazioni o ricevute che potrebbe ricevere da Apple prima di fare affidamento su di esse (ad esempio, verificare che la ricevuta provenga da Apple prima di qualsiasi consegna del contenuto a un utente finale tramite l'uso di In-App Purchase API). L'Utente è l'unico responsabile della sua decisione di fare affidamento su tali certificati e ricevute e Apple non sarà responsabile per la sua mancata verifica rispetto al fatto che tali certificati o ricevute provengano da Apple (o da terze parti) o per l'aver fatto affidamento su Certificati Apple o altri certificati digitali.

5.3 Applicazioni autenticate per macOS

Per far autenticare la propria Applicazione per macOS, è possibile richiedere un file digitale per l'autenticazione della propria Applicazione al servizio notarile digitale di Apple (un "**Biglietto**"). L'Utente potrà utilizzare tale Biglietto con il Certificato Apple per ricevere una firma da responsabile dello sviluppo e un'esperienza utente migliorate per la sua Applicazione su macOS. Per richiedere tale Biglietto al servizio notarile digitale di Apple, è necessario caricare la propria Applicazione su Apple tramite gli strumenti di sviluppo di Apple (o altri meccanismi richiesti) ai fini del controllo di sicurezza continuo. Questo controllo di sicurezza continuo comporterà la scansione, il test e l'analisi automatizzati dell'Applicazione da parte di Apple contro malware o altro codice o componenti dannosi o sospetti o falle di sicurezza e, in casi limitati, un'indagine tecnica manuale sull'Applicazione da Apple per tali scopi. Caricando l'Applicazione su Apple per questo servizio notarile digitale, l'Utente accetta che Apple possa eseguire tali controlli di sicurezza sulla sua Applicazione allo scopo di rilevare malware o altri codici o componenti dannosi o sospetti e l'Utente accetta che Apple possa conservare e utilizzare l'Applicazione per i successivi controlli di sicurezza per gli stessi scopi.

Se Apple autentica la firma da responsabile dello sviluppo e l'Applicazione supera i controlli di sicurezza iniziali, Apple potrà fornire all'Utente un Biglietto da utilizzare con il Certificato Apple. Apple si riserva il diritto di emettere tali Biglietti a sua esclusiva discrezione e può revocare i Biglietti in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione nel caso in cui abbia motivo di credere, o sospetti ragionevolmente, che l'Applicazione contenga malware o codice o componenti dannosi o che la firma dell'identità dell'utente responsabile dello sviluppo sia stata compromessa. L'Utente può richiedere a Apple di revocare il Biglietto in qualsiasi momento inviando un'email a: product-security@apple.com. Se Apple revoca il Biglietto o il Certificato Apple, l'Applicazione potrebbe non funzionare più su macOS.

L'Utente accetta di collaborare con Apple per quanto riguarda le richieste del suo Biglietto e di non nascondere, tentare di aggirare o travisare qualsiasi parte dell'Applicazione dai controlli di sicurezza di Apple o impedire in altro modo a Apple di essere in grado di eseguire tali controlli di sicurezza. L'Utente accetta di non dichiarare che Apple abbia eseguito un controllo di sicurezza o un rilevamento di malware per l'Applicazione o che Apple abbia esaminato o approvato l'Applicazione allo scopo di emettere un Biglietto dal servizio notarile digitale di Apple. L'Utente riconosce e accetta che Apple esegue i controlli di sicurezza esclusivamente in connessione con il servizio notarile digitale di Apple e che tali controlli di sicurezza non devono essere considerati affidabili per il rilevamento di malware o per la verifica della sicurezza di alcun tipo. L'Utente è pienamente responsabile per la sua Applicazione e per garantire che tale Applicazione sia sicura, protetta e operativa per gli utenti finali (ad esempio, informando gli utenti finali che l'Applicazione potrebbe cessare di funzionare se esiste un problema con il malware). L'Utente accetta di rispettare i requisiti di esportazione nella sua giurisdizione quando carica l'Applicazione su Apple e l'Utente accetta di non caricare alcuna Applicazione che sia: (a) soggetta alle Export Administration Regulations (norme sull'amministrazione delle esportazioni) degli Stati Uniti, 15 CFR parti 730-774 o alle International Traffic in Arms Regulations (norme internazionali sul traffico di armi), 22 CFR parti 120-130; o (b) che non possa essere esportata senza previa autorizzazione scritta da parte del governo, inclusi, a titolo esemplificativo, alcuni tipi di software crittografico e codice sorgente. Apple non sarà responsabile nei confronti dell'Utente o di terze parti per il mancato rilevamento di malware o altri codici o componenti sospetti e dannosi nell'Applicazione o nei Prodotti corrispondenti dell'Utente o per altri problemi di sicurezza, né per l'emissione o la revoca di biglietti. Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa, danno, perdita o altre responsabilità in cui l'Utente potrebbe incorrere come conseguenza dello sviluppo della sua Applicazione, del suo Prodotto corrispondente, dell'uso del Software Apple, dei Servizi Apple (incluso il servizio notarile digitale in questione) o dei Certificati Apple, dei biglietti o della partecipazione al Programma, incluso, a titolo esemplificativo, il fatto che Apple esegua controlli di sicurezza sull'Applicazione dell'Utente.

5.4 Revoca dei certificati

Salvo quanto diversamente stabilito nel presente Contratto, l'Utente potrà revocare i Certificati Apple emessi in qualsiasi momento. Se desidera revocare i Certificati Apple utilizzati per firmare i Pass e/o rilasciati per l'utilizzo con le sue Applicazioni macOS distribuite al di fuori dell'App Store, l'Utente può richiedere che Apple revochi questi Certificati Apple in qualsiasi momento inviando un'email a: product-security@apple.com. Apple si riserva inoltre il diritto di revocare qualsiasi Certificato Apple in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione. A mero titolo esemplificativo, Apple può scegliere di farlo se: (a) uno qualsiasi dei Certificati Apple dell'Utente o delle chiavi private corrispondenti è stato compromesso o Apple ha motivo di ritenere che sia stato compromesso; (b) Apple ha motivo di credere o ha ragionevoli sospetti che i Prodotti interessati o i Prodotti corrispondenti contengano malware o codice o componenti malevoli, sospetti o dannosi (ad esempio, un virus software); (c) Apple ha motivo di ritenere che i Prodotti interessati dell'Utente influiscano negativamente sulla sicurezza dei prodotti a marchio Apple o di qualsiasi altro software, firmware, hardware, dato, sistema o rete a cui tali prodotti accedono o utilizzati da tali prodotti; (d) il processo di emissione del Certificato Apple è compromesso o Apple ha motivo di ritenere che tale processo sia stato compromesso; (e) l'Utente viola un termine o una condizione del presente Contratto; (f) Apple cessa di emettere i Certificati Apple per il Prodotto interessato o per il Prodotto corrispondente nell'ambito del Programma; (g) il Prodotto interessato o il Prodotto corrispondente usa in modo improprio o sovraccarica i Servizi illustrati di seguito; oppure (h) Apple ha motivo di ritenere che tale azione sia prudente o necessaria. Inoltre, l'Utente comprende e accetta che Apple possa inviare una notifica all'utente finale dei Prodotti interessati o dei Prodotti corrispondenti firmati con i Certificati Apple quando Apple ritenga tale azione necessaria per proteggere la privacy o la sicurezza dell'utente finale o sia altrimenti prudente o necessaria secondo quanto stabilito dal ragionevole giudizio di Apple. La Politica sui Certificati e la Dichiarazione sulla Pratica dei Certificati di Apple sono disponibili all'indirizzo https://www.apple.com/certificateauthority.

6. Presentazione e selezione dell'Applicazione

6.1 Presentazione a Apple per App Store o Distribuzione di app personalizzate

L'Utente può inviare la sua Applicazione affinché venga presa in considerazione da Apple per la distribuzione tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate una volta deciso che l'Applicazione è stata adeguatamente testata ed è completa. Inviando l'Applicazione, l'Utente dichiara e garantisce che la sua Applicazione è conforme alla Documentazione e ai Requisiti del programma in vigore in quel momento, nonché a qualsiasi linea guida aggiuntiva che Apple potrebbe pubblicare sul portale web del Programma o su App Store Connect. L'Utente accetta inoltre che non tenterà di nascondere, travisare o oscurare caratteristiche, contenuto, servizio o funzionalità delle Applicazioni inviate dalla revisione di Apple e non impedirà in altro modo a Apple di essere in grado di esaminare completamente tali Applicazioni. Inoltre, l'Utente accetta di informare Apple per iscritto tramite App Store Connect se l'Applicazione si connette a un dispositivo fisico, incluso, a titolo esemplificativo, a un accessorio MFi e, in tal caso, di rivelare i mezzi di tale connessione (se iAP, BLE (Bluetooth Low Energy), il jack per cuffie o qualsiasi altro protocollo o standard di comunicazione) e identificare almeno un dispositivo fisico con cui l'Applicazione è progettata per comunicare. Se richiesto da Apple, l'Utente accetta di fornire l'accesso a tali dispositivi o dei campioni degli stessi a sue spese (i campioni non verranno restituiti). L'Utente accetta di collaborare con Apple in questo processo di invio e di rispondere a domande e fornire informazioni e materiali ragionevolmente richiesti da Apple in merito all'Applicazione presentata, comprese le informazioni assicurative potenzialmente presenti in relazione all'Applicazione, al funzionamento dell'attività o agli obblighi ai sensi del presente Contratto. Apple potrebbe richiedere all'Utente di portare determinati livelli di assicurazione per determinati tipi di Applicazioni e nominare Apple come assicurato aggiuntivo. Se si apportano modifiche a un'Applicazione (inclusa qualsiasi funzionalità resa disponibile tramite l'uso dell'In-App Purchase API) dopo l'invio a Apple, è necessario inviare nuovamente l'Applicazione a Apple. Allo stesso modo, tutte le correzioni di bug, gli aggiornamenti, gli upgrade, le modifiche, i miglioramenti, i supplementi, le revisioni, le nuove funzionalità e le nuove versioni dell'Applicazione devono essere sottoposti a Apple per la revisione affinché possano essere presi

in considerazione per la distribuzione tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate, ad eccezione di quanto diversamente consentito da Apple.

6.2 Assottigliamento delle App e risorse in pacchetto

Nell'ambito della presentazione dell'Applicazione per l'App Store o Distribuzione di app personalizzate, Apple può ottimizzare l'Applicazione per dispositivi di destinazione specifici riconfezionando determinate funzionalità e risorse fornite (come descritto nella Documentazione) nell'Applicazione in modo che venga eseguita in modo più efficiente e utilizzi meno spazio sui dispositivi di destinazione ("**Assottigliamento delle app**"). Ad esempio, Apple potrebbe fornire solo la versione a 32 o 64 bit dell'Applicazione a un dispositivo di destinazione e potrebbe non fornire icone o schermate di avvio che non verrebbero visualizzate sul display di un dispositivo di destinazione. L'Utente accetta che Apple possa utilizzare tale Assottigliamento delle app per riconfezionare l'Applicazione al fine di fornire una versione ottimizzata dell'Applicazione ai dispositivi di destinazione.

Nell'ambito dell'Assottigliamento delle app, l'Utente può anche richiedere che Apple fornisca risorse specifiche per l'Applicazione (ad esempio, risorse GPU) a determinati dispositivi di destinazione identificando tali risorse in pacchetto nell'ambito dell'invio del codice ("**Risorse in pacchetto**"). È possibile definire tali Risorse in pacchetto per variare la tempistica o la consegna delle risorse a un dispositivo di destinazione (ad esempio, quando un utente raggiunge un certo livello di un gioco, il contenuto viene consegnato su richiesta al dispositivo di destinazione). L'Assottigliamento delle app e le Risorse in pacchetto non sono disponibili per tutti i sistemi operativi Apple e Apple potrebbe continuare a fornire i file binari dell'Applicazione completi ad alcuni dispositivi di destinazione.

6.3 Applicazioni per iOS e iPadOS su macOS e visionOS

Se l'Utente compila l'Applicazione per iOS e/o iPadOS e invia tale Applicazione per la distribuzione sull'App Store, accetta che Apple renderà disponibile l'Applicazione anche su macOS e visionOS tramite l'App Store, a meno che non decida di revocare la disponibilità della propria Applicazione su macOS e/o visionOS seguendo la procedura di revoca in App Store Connect. L'Utente accetta che quanto sopra interessa le Applicazioni per iOS e/o iPadOS inviate dall'Utente e attualmente disponibili sull'App Store e qualsiasi altra Applicazione futura compilata per iOS e/o iPadOS e inviata dall'Utente all'App Store. Fatto salvo quanto sopra indicato, tale disponibilità sull'App Store verrà implementata solo se l'Applicazione è stata selezionata da Apple per la distribuzione sull'App Store ai sensi della **Sezione 7** e solo se l'Applicazione può funzionare correttamente su (ed essere compatibile con) macOS e/o visionOS (a seconda dei casi), come determinato a sola discrezione di Apple. L'Utente è responsabile di determinare se è in possesso dei diritti appropriati per il funzionamento dell'Applicazione su macOS e/o visionOS o di ottenerli. Se non dispone di tali diritti, l'Utente accetta di rinunciare alla disponibilità dell'Applicazione su macOS e/o visionOS. L'Utente è responsabile di testare l'Applicazione su macOS e visionOS.

6.4 CarPlay e Apple HomeView

6.4.1 Widget delle applicazioni iOS su CarPlay e Apple HomeView

L'Utente accetta che il widget della sua Applicazione iOS possa essere reso disponibile su CarPlay e Apple HomeView. Inoltre, l'Utente è responsabile di determinare se il widget dell'Applicazione iOS è funzionale e adatto all'uso su CarPlay e di utilizzare la funzione disfavoredLocations per escludere il widget dell'applicazione iOS in caso contrario. Ad esempio, i widget dell'Applicazione iOS che non funzionano o non sono adatti includono quelli che richiedono un'ampia interazione dell'utente durante la guida o lo sblocco dell'iPhone per l'utilizzo. Apple si riserva il diritto di escludere il widget dell'Applicazione iOS qualora dovesse determinare che questo non funziona o non è adatto per CarPlay.

6.4.2 Disponibilità di Applicazioni iOS per CarPlay su Apple HomeView

Se l'Applicazione dell'Utente include un profilo di autorizzazione CarPlay in una categoria identificata da Apple nella Documentazione, l'Utente accetta che Apple possa fornire l'accesso a tale Applicazione su Apple HomeView mentre è in esecuzione su un dispositivo iOS abbinato.

6.5 Presentazione TestFlight

Se l'Utente desidera distribuire l'Applicazione a Beta tester al di fuori della sua azienda o organizzazione tramite TestFlight, deve prima inviare la sua Applicazione a Apple per la revisione. Inviando tale Applicazione, l'Utente dichiara e garantisce che l'Applicazione è conforme alla Documentazione e ai Requisiti del programma in vigore in quel momento, nonché a qualsiasi linea guida aggiuntiva che Apple potrebbe pubblicare sul portale web del Programma o in App Store Connect. Apple può utilizzare le Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza inviate dall'Utente con altre versioni dell'Applicazione approvata per la distribuzione per mostrare, commercializzare o fornire versioni preliminari dell'Applicazione ai Beta tester tramite TestFlight. L'Utente può rinunciare a tale utilizzo delle Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza con versioni preliminari dell'Applicazione in App Store Connect e accetta di esprimere tale rinuncia qualora in un qualsiasi momento le Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza non rappresentassero la versione preliminare dell'Applicazione.

Successivamente, Apple può consentire all'Utente di distribuire aggiornamenti a tale Applicazione direttamente ai Beta tester senza il controllo di Apple, a meno che tale aggiornamento non includa modifiche significative, nel qual caso l'Utente accetta di informare Apple in App Store Connect e di sottoporre tale Applicazione a una nuova revisione. Apple si riserva il diritto di richiedere all'Utente di interrompere la distribuzione dell'Applicazione tramite TestFlight e/o a un determinato Beta tester, in qualsiasi momento e a sua esclusiva discrezione.

6.6 Miglioramento dell'Applicazione

Inoltre, se l'Applicazione viene inviata per la distribuzione tramite l'App Store, la Distribuzione di app personalizzate o TestFlight, l'Utente accetta che Apple possa utilizzare l'Applicazione allo scopo limitato di test di compatibilità dell'Applicazione con prodotti e servizi Apple, per trovare e correggere bug e problemi nei prodotti e servizi Apple e/o nelle Applicazioni dell'Utente, per uso interno nella valutazione di problemi di performance di iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS e/o macOS nell'Applicazione o con essa, per test di sicurezza e allo scopo di fornire altre informazioni all'Utente (ad esempio, registri di arresto anomalo). Salvo quanto diversamente stabilito nel presente documento, l'Utente può scegliere di inviare le informazioni sui simboli delle app per l'Applicazione a Apple e, in tal caso, l'Utente accetta che Apple possa utilizzare tali simboli per aggiungere simboli all'Applicazione allo scopo di fornire registri di arresto anomalo con simboli e altre informazioni diagnostiche, test di compatibilità dell'Applicazione con i prodotti e servizi Apple, per trovare e correggere bug e problemi nei prodotti e servizi Apple e/o nell'Applicazione dell'Utente. Nel caso in cui Apple fornisca registri di arresto anomalo o altre informazioni diagnostiche per l'Applicazione, l'Utente accetta di utilizzare tali registri di arresto anomalo e informazioni solo allo scopo di correggere bug e migliorare le performance della sua Applicazione e dei prodotti correlati. L'Utente può anche raccogliere stringhe numeriche e variabili dalla sua Applicazione quando si arresta in modo anomalo, a condizione che raccolga tali informazioni solo in modo anonimo e non personale e non ricombini, metta in correlazione o utilizzi tali informazioni per tentare di identificare o ricavare informazioni su qualsiasi particolare Utente finale o dispositivo.

6.7 Analisi

L'Utente accetta di utilizzare tutti i dati forniti da Apple tramite servizi di analisi per le Applicazioni esclusivamente per migliorare le Applicazioni e i prodotti correlati. Inoltre, l'Utente accetta di non fornire tali dati a terze parti, ad eccezione di un Fornitore di servizi. Il Fornitore di servizi deve fornire assistenza nel trattamento e nell'analisi di tali dati per conto dell'Utente e non ha l'autorizzazione a utilizzarli per altri scopi o a divulgarli a terzi. Ad esempio, l'Utente non deve aggregare (o consentire a terze parti di aggregare) i dati forniti da Apple nell'ambito di questi servizi con le informazioni di analisi di altri team di sviluppo. Inoltre, non può fornire tali informazioni a un repository per l'analisi incrociata tra diversi team di sviluppo. Infine, l'Utente non

può utilizzare i servizi di analisi o i dati di analisi per tentare di identificare o ricavare informazioni su un particolare utente finale o dispositivo. Per chiarezza, questo paragrafo non vieta la condivisione o gli utilizzi espressamente consentiti dalla legge.

Apple potrebbe fornire all'Utente dati nell'analisi delle app riguardanti le prestazioni delle Applicazioni dell'Utente rispetto ad applicazioni simili sull'App Store, oppure dati in Xcode e tramite l'App Store Connect API riguardanti le prestazioni delle Applicazioni dell'Utente rispetto ad applicazioni simili. Questi dati sono calcolati utilizzando la privacy differenziale o altre tecniche di tutela della privacy per proteggere le Applicazioni e gli utenti finali. In qualsiasi momento i dati personali dell'Utente verranno trattati nel rispetto della Politica sulla privacy di Apple, consultabile all'indirizzo https://www.apple.com/it/legal/privacy.

6.8 Requisiti di compatibilità con l'attuale versione del sistema operativo

Le Applicazioni selezionate per la distribuzione tramite l'App Store devono essere compatibili con la versione attualmente in vendita del software del sistema operativo (OS) applicabile di Apple al momento dell'invio a Apple e tali Applicazioni devono rimanere aggiornate e mantenere la compatibilità con ogni nuova versione del sistema operativo applicabile, a condizione che tali Applicazioni siano distribuite tramite l'App Store. L'Utente comprende e accetta che Apple possa rimuovere le Applicazioni dall'App Store quando non sono compatibili con la versione attualmente in vendita del sistema operativo in qualsiasi momento e a sua esclusiva discrezione.

6.9 Selezione da parte di Apple per la Distribuzione

L'Utente comprende e accetta che tramite l'invio della sua Applicazione a Apple per la distribuzione tramite l'App Store, la Distribuzione di app personalizzate o TestFlight, Apple può, a sua esclusiva discrezione:

(a) determinare che l'Applicazione non soddisfa in tutto o in parte la Documentazione o i Requisiti del programma in vigore in quel momento;
(b) rifiutare l'Applicazione per la distribuzione per qualsiasi motivo, anche se l'Applicazione soddisfa la Documentazione e i Requisiti del programma;
(c) selezionare e firmare digitalmente l'Applicazione dell'Utente per la distribuzione tramite l'App Store, la Distribuzione di app personalizzate o TestFlight.

Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa, danno, perdita (inclusi, a titolo esemplificativo, la perdita di opportunità commerciali o la perdita di profitti) o altre responsabilità in cui l'Utente potrebbe incorrere in conseguenza dello sviluppo della sua Applicazione, dell'uso del Software Apple, dei Servizi Apple o di Certificati Apple o partecipazione al Programma, incluso, a titolo esemplificativo, il fatto che l'Applicazione potrebbe non essere selezionata per la distribuzione tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate. L'Utente sarà l'unico responsabile dello sviluppo di Applicazioni sicure, prive di difetti di progettazione e funzionamento e conformi alle leggi e ai regolamenti applicabili. L'Utente sarà inoltre l'unico responsabile per qualsiasi documentazione, assistenza clienti per l'utente finale e garanzia per tali Applicazioni. Il fatto che Apple possa aver esaminato, testato, approvato o selezionato un'Applicazione non solleverà l'Utente da nessuna di queste responsabilità.

7. Distribuzione di Applicazioni e Librerie

Applicazioni:

Le Applicazioni sviluppate ai sensi del presente Contratto per iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS o watchOS possono essere distribuite: (1) mediante l'App Store, se selezionate da Apple, (2) mediante distribuzione ad hoc in conformità alla **Sezione 7.3** e (3) per il beta test tramite TestFlight in conformità alla **Sezione 7.4**. Le Applicazioni sviluppate per iOS, iPadOS, macOS e tvOS possono essere inoltre distribuite tramite la Distribuzione di app personalizzate, se selezionate da Apple. Le Applicazioni per macOS possono essere distribuite anche separatamente, come descritto nel presente Contratto.

7.1 Consegna di Applicazioni concesse in licenza gratuite tramite App Store o Distribuzione di app personalizzate

Se l'Applicazione si qualifica come Applicazione concessa in licenza, è idonea per la consegna agli utenti finali tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate da parte di Apple e/o di una Società controllata Apple. Se l'Utente desidera che Apple e/o una Società controllata Apple forniscano la sua Applicazione concessa in licenza o autorizzino contenuti, funzionalità o servizi aggiuntivi che rende disponibili nell'Applicazione concessa in licenza tramite l'uso dell'In-App Purchase API agli utenti finali in modo gratuito tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate, l'Utente nomina Apple e le Società controllate Apple come agente legale e/o incaricato in conformità ai termini del Modulo 1 per le Applicazioni concesse in licenza designate dall'Utente come applicazioni gratuite.

7.2 Modulo 2 e Modulo 3 per Applicazioni concesse in licenza a pagamento; Ricevute

Se l'Applicazione si qualifica come Applicazione concessa in licenza e l'Utente intende addebitare agli utenti finali una tariffa di qualsiasi tipo per la sua Applicazione concessa in licenza o all'interno della sua Applicazione concessa in licenza attraverso l'uso dell'In-App Purchase API, deve sottoscrivere un contratto separato (Modulo 2) con Apple e/o una Società controllata Apple prima che tale distribuzione commerciale dell'Applicazione concessa in licenza possa aver luogo tramite l'App Store o prima che la consegna commerciale di contenuti, funzionalità o servizi aggiuntivi per i quali l'Utente addebita una commissione agli utenti finali possa essere autorizzata tramite l'uso dell'In-App Purchase API nell'Applicazione concessa in licenza. Se l'Utente desidera che Apple firmi e distribuisca la sua Applicazione a pagamento tramite la Distribuzione di app personalizzate, deve stipulare un contratto separato (Modulo 3) con Apple e/o una Società controllata Apple prima che tale distribuzione possa aver luogo. Nella misura in cui l'Utente stipula (o ha stipulato) il contratto di cui al Modulo 2 o al Modulo 3 con Apple e/o una Società controllata Apple, i termini del Modulo 2 o 3 saranno considerati incorporati nel presente Contratto mediante il presente riferimento.

Quando un utente finale installa l'Applicazione concessa in licenza, Apple fornirà all'Utente una ricevuta di transazione firmata con un Certificato Apple. È responsabilità dell'Utente verificare che tale certificato e ricevuta siano stati emessi da Apple, come stabilito nella Documentazione. L'Utente è l'unico responsabile della sua decisione di fare affidamento su tali certificati e ricevute. L'UTILIZZO O L'AFFIDAMENTO SU TALI CERTIFICATI E RICEVUTE IN RELAZIONE ALL'ACQUISTO DI UN'APPLICAZIONE CONCESSA IN LICENZA È A ESCLUSIVO RISCHIO E PERICOLO DELL'UTENTE, COSÌ COME LO È IL LORO UTILIZZO. APPLE NON FORNISCE ALCUNA GARANZIA O DICHIARAZIONE, ESPLICITA O IMPLICITA, IN MATERIA DI COMMERCIABILITÀ O IDONEITÀ A SCOPI PARTICOLARI, PRECISIONE, AFFIDABILITÀ, SICUREZZA O NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZI RISPETTO A TALI CERTIFICATI E RICEVUTE APPLE. L'Utente accetta di utilizzare tali ricevute e certificati solo in conformità alla Documentazione e di non interferire con il normale funzionamento di tali certificati o ricevute digitali, né di manomettere gli stessi, inclusi, a titolo esemplificativo, qualsiasi falsificazione o altro uso improprio.

7.3 Distribuzione su Dispositivi registrati (Distribuzione ad hoc)

Ai sensi dei termini e condizioni del presente Contratto, l'Utente può anche distribuire le Applicazioni per iOS, watchOS, iPadOS, tvOS e visionOS al personale interno della sua azienda, della sua organizzazione, del suo istituto didattico o gruppo oppure a persone altrimenti affiliate che possono usarle su un numero limitato di Dispositivi registrati (come specificato sul portale web del Programma), se l'Applicazione è stata firmata digitalmente utilizzando il Certificato Apple dell'Utente come descritto nel presente Contratto. Distribuendo la sua Applicazione in questo modo sui Dispositivi registrati, l'Utente dichiara e garantisce a Apple che la sua Applicazione è conforme alla Documentazione e ai Requisiti del programma in vigore in quel momento e accetta di collaborare con Apple e di rispondere a domande e fornire informazioni sulla sua Applicazione, come ragionevolmente richiesto da Apple. L'Utente accetta inoltre di essere l'unico responsabile per determinare quali persone all'interno della sua azienda, della sua organizzazione, del suo

istituto didattico o del suo gruppo affiliato dovrebbero avere accesso e possibilità d'uso rispetto alle Applicazioni e ai Dispositivi registrati e alla gestione di tali Dispositivi registrati. Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa, danno, perdita (inclusi, a titolo esemplificativo, la perdita di opportunità commerciali o la perdita di profitti) o altre responsabilità in cui l'Utente potrebbe incorrere a seguito della distribuzione delle Applicazioni in questo modo o per gestione inadeguata, mancata limitazione o mancato controllo di accesso e utilizzo delle Applicazioni e dei Dispositivi registrati dell'Utente. L'Utente sarà responsabile di allegare o altrimenti includere, a sua discrezione, eventuali termini di utilizzo pertinenti con le sue Applicazioni. Apple non sarà responsabile di eventuali violazioni dei termini di utilizzo dell'Utente. L'Utente sarà l'unico responsabile di tutta l'assistenza utente, la garanzia e il supporto delle sue Applicazioni.

7.4 Distribuzione TestFlight

A. Distribuzione interna agli Utenti sviluppatori autorizzati e agli utenti di App Store Connect

L'Utente può utilizzare TestFlight per la distribuzione interna delle versioni preliminari delle Applicazioni a un numero limitato (come specificato nel sito web di sviluppo di TestFlight) di Utenti sviluppatori autorizzati o utenti di App Store Connect che sono membri della sua azienda o organizzazione, ma esclusivamente per il loro uso interno per test, valutazione e/o sviluppo delle Applicazioni. Apple si riserva il diritto di richiedere all'Utente di cessare la distribuzione di tali Applicazioni ai relativi Utenti sviluppatori autorizzati o agli utenti di App Store Connect tramite TestFlight o a qualsiasi particolare Utente sviluppatore autorizzato o utente di App Store Connect, in qualsiasi momento e a sua esclusiva discrezione.

B. Distribuzione esterna ai Beta tester

L'Utente può anche utilizzare TestFlight per la distribuzione esterna di versioni preliminari delle Applicazioni a un numero limitato di Beta tester (come specificato nel sito web di sviluppo di TestFlight), ma esclusivamente a scopo di test e valutazione di tali versioni preliminari delle Applicazioni e solo se l'Applicazione è stata approvata per tale distribuzione da Apple come stabilito nella **Sezione 6.5 (Presentazione TestFlight)**. L'Utente non può addebitare ai Beta tester commissioni di alcun tipo per partecipare al TestFlight di Apple o per l'utilizzo di tali versioni preliminari. Qualsiasi acquisto digitale offerto nell'Applicazione distribuito tramite TestFlight (tramite l'In-App Purchase API o in altro modo) o risultante immediatamente da un link esterno a tale Applicazione, deve essere gratuito per l'utente finale ed esclusivamente a scopo di beta testing. Non è possibile utilizzare TestFlight per scopi non correlati al miglioramento della qualità, delle performance o dell'usabilità delle versioni preliminari della propria Applicazione (ad esempio, la distribuzione continua di versioni demo della propria Applicazione nel tentativo di aggirare l'App Store o fornire le versioni di prova delle Applicazioni dell'Utente allo scopo di sollecitare valutazioni favorevoli dell'App Store sono usi vietati). Inoltre, se la sua Applicazione è destinata principalmente ai minori, l'Utente deve verificare che i Beta tester siano maggiorenni nella loro giurisdizione. Se sceglie di aggiungere Beta tester a TestFlight, si assume la responsabilità per qualsiasi invito inviato a tali utenti finali (ad esempio via email o tramite link pubblici) e per ottenere il loro consenso a contattarli. Apple utilizzerà gli indirizzi email forniti tramite TestFlight solo allo scopo di inviare inviti a tali utenti finali tramite TestFlight. Caricando indirizzi email allo scopo di inviare inviti ai Beta tester, l'Utente garantisce di disporre di una base giuridica appropriata per l'utilizzo di tali indirizzi email ai fini dell'invio di inviti. Se un Beta tester richiede che l'Utente smetta di contattarlo (tramite TestFlight o in altro modo), l'Utente accetta di farlo prontamente.

C. Utilizzo delle informazioni di TestFlight

Nella misura in cui TestFlight fornisce all'Utente informazioni di analisi beta sull'utilizzo da parte dell'utente finale delle versioni preliminari dell'Applicazione (ad esempio, tempo di installazione, frequenza dell'utilizzo di un'app da parte di un individuo, ecc.) e/o altre informazioni correlate (ad esempio, suggerimenti di tester, feedback, schermate), l'Utente accetta di utilizzare tali dati esclusivamente allo scopo di migliorare le Applicazioni e i prodotti correlati. L'Utente accetta di non fornire tali informazioni a terze parti, ad eccezione di un Fornitore di servizi che lo assiste nel trattamento e nell'analisi di tali dati per suo conto e che non è autorizzato a utilizzarli per altri

scopi o a divulgarli a terzi (e quindi solo nella misura limitata non proibita da Apple). Per chiarezza, l'Utente non può aggregare (o consentire a terze parti di aggregare) le informazioni di analisi beta ricevute da Apple per le sue Applicazioni nell'ambito di TestFlight con le informazioni di analisi beta di altri team di sviluppo, né inserire tali informazioni in un repository per informazioni di analisi beta incrociate tra diversi team di sviluppo. Inoltre, l'Utente non può utilizzare alcuna informazione di analisi beta fornita tramite TestFlight allo scopo di de-anonimizzare le informazioni ottenute da o riguardanti un particolare dispositivo o utente finale al di fuori di TestFlight (ad esempio, l'Utente non può tentare di connettere i dati raccolti tramite TestFlight per un particolare utente finale con informazioni fornite in forma anonima tramite il servizio di analisi di Apple).

Librerie:

7.5 Distribuzione delle Librerie

L'Utente potrà sviluppare Librerie utilizzando il Software Apple. Fatta salva qualsiasi disposizione contraria nel Contratto Xcode e SDK di Apple o nel Contratto Swift Playground, ai sensi del presente Contratto l'Utente può sviluppare Librerie per iOS, watchOS, iPadOS, tvOS e/o visionOS utilizzando gli SDK di Apple applicabili forniti nell'ambito della licenza Xcode e SDK di Apple o della licenza Swift Playground, a condizione che le Librerie vengano sviluppate e distribuite esclusivamente per l'uso con un prodotto a marchio Apple e l'Utente limiti l'uso di tali Librerie esclusivamente a questi prodotti. Se Apple determina che la Libreria dell'Utente non è progettata per essere utilizzata con un prodotto a marchio Apple, potrebbe richiedere all'Utente di cessare la distribuzione della Libreria in qualsiasi momento; l'Utente accetta di cessare prontamente ogni distribuzione di tale Libreria previa comunicazione da parte di Apple e di collaborare con Apple per rimuovere eventuali copie rimanenti della Libreria. Per chiarezza, la limitazione precedente non intende vietare lo sviluppo di librerie per macOS.

7.6 Nessun'altra distribuzione autorizzata ai sensi del presente Contratto

Fatta eccezione per la distribuzione di Applicazioni concesse in licenza tramite l'App Store o la Distribuzione di app personalizzate in conformità alle **Sezioni 7.1** e **7.2**, la distribuzione di applicazioni da utilizzare su Dispositivi registrati come stabilito nella **Sezione 7.3** (Distribuzione ad hoc), la distribuzione di Applicazioni per beta testing tramite TestFlight come stabilito nella **Sezione 7.4**, la distribuzione delle Librerie in conformità alla **Sezione 7.5**, la distribuzione dei Pass in conformità all'Appendice 5, la consegna delle Notifiche push di Safari su macOS, la distribuzione di Estensioni di Safari su macOS, la distribuzione di Applicazioni e Librerie sviluppate per macOS e/o come altrimenti consentito nel presente Contratto, nessun'altra distribuzione di programmi o applicazioni sviluppate utilizzando il Software Apple è autorizzata o consentita ai sensi del presente Contratto. In assenza di un contratto separato con Apple, l'Utente accetta di non distribuire la sua Applicazione per iOS, iPadOS, tvOS, visionOS o watchOS a terzi tramite altri metodi di distribuzione né di consentire o permettere ad altre persone di farlo. L'Utente accetta di distribuire i Prodotti interessati solo in conformità ai termini del presente Contratto.

7.7 Personalizzazione di icone e widget

L'Utente accetta che gli utenti finali possano modificare il colore e la trasparenza delle icone e dei widget associati alle sue Applicazioni e visualizzarli (con le modifiche) sul proprio dispositivo. Inoltre, l'Utente accetta che Apple possa modificare il colore, la trasparenza e l'aspetto delle icone e dei widget associati alle sue Applicazioni e, a meno che l'Utente non abbia in altro modo informato Apple per iscritto, Apple può utilizzare o mostrare (incluse le modifiche) tali icone e widget nei materiali di marketing di Apple, nella documentazione per i team di sviluppo e in occasione di eventi Apple Developer (ad esempio, WWDC, Meet with Apple Experts).

7.8 App Apple Games

Su iOS e/o iPadOS, se l'Applicazione concessa in licenza distribuita tramite l'App Store imposta la sua categoria principale di app come Giochi e/o utilizza il servizio Game Center, l'Utente

accetta che le sue informazioni sull'Applicazione concessa in licenza possano essere utilizzate per visualizzare l'Applicazione concessa in licenza nell'app Apple Games e per avviarla dall'app Apple Games. Fatto salvo qualsiasi altro termine nel presente Contratto (inclusi eventuali addenda), questa disposizione si applica solo alle Applicazioni concesse in licenza distribuite tramite l'App Store.

Su macOS, se l'Applicazione è autenticata ai sensi della **Sezione 5.3** ed è un gioco, l'Utente accetta che l'icona dell'Applicazione possa essere utilizzata per visualizzare l'Applicazione nell'app Apple Games e per avviarla dall'app Apple Games.

Su iOS, iPadOS e/o macOS, se l'Applicazione è distribuita tramite TestFlight o la Distribuzione ad hoc e utilizza il servizio Game Center, l'Utente accetta che l'icona dell'applicazione possa essere utilizzata per visualizzare l'Applicazione nell'app Apple Games e per avviarla dall'app Apple Games.

7.9 Informazioni sull'Applicazione; Tutela dei minori

L'Utente accetta di fornire informazioni accurate e complete sulla propria Applicazione come richiesto in App Store Connect, prima della distribuzione della propria Applicazione agli utenti finali, nonché di fornire aggiornamenti, se necessario. L'Utente riconosce e accetta inoltre che tali informazioni possano essere utilizzate da Apple per classificare la sua Applicazione e, ove applicabile, in base a tale classificazione fornire indicazioni sui punti di partenza per i limiti di tempo per l'utilizzo della sua Applicazione e di noti siti web associati da parte di utenti finali minori e/o per limitare i download della sua Applicazione da parte di utenti finali minori.

8. Tariffe del Programma

In considerazione dei diritti e delle licenze concessi all'Utente ai sensi del presente Contratto e della partecipazione al Programma, l'Utente accetta di pagare a Apple la quota annuale del Programma stabilita sul sito web del Programma, a meno che non abbia ricevuto una valida rinuncia alla tariffa da parte di Apple. Tale commissione non è rimborsabile e qualsiasi tassa che potrebbe essere applicata sul Software Apple, sui Servizi Apple o sull'utilizzo del Programma da parte dell'Utente sarà responsabilità dell'Utente stesso. Le tariffe del Programma devono essere pagate e non in arretrato nel momento in cui l'Utente invia (o invia nuovamente) le Applicazioni a Apple ai sensi del presente Contratto e l'uso continuato del portale web e dei Servizi del Programma è soggetto al pagamento di tali tariffe, ove applicabile. Se l'Utente accetta di effettuare il pagamento delle tariffe annuali del Programma sulla base di un rinnovo automatico, l'Utente accetta che Apple possa addebitare tali commissioni sulla carta di credito che ha in archivio presso Apple, in base ai termini concordati sul portale web del Programma quando ha scelto di iscriversi a un abbonamento con rinnovo automatico.

Se l'Utente paga le tariffe del Programma tramite l'app Apple Developer, si applicano i termini dell'Appendice 9 (Termini aggiuntivi per abbonamenti acquistati tramite l'app Apple Developer).

9. Riservatezza

9.1 Informazioni ritenute riservate di Apple

L'Utente accetta che tutte le versioni preliminari del Software Apple e dei Servizi Apple (inclusa la Documentazione preliminare) e le versioni preliminari dell'hardware Apple e il Pacchetto di distribuzione FPS saranno considerati "Informazioni riservate di Apple"; a condizione, tuttavia, che al momento del rilascio commerciale del Software Apple i termini e condizioni che rivelano le funzionalità preliminari del Software o dei servizi Apple non saranno più riservati. In deroga a quanto sopra riportato, le Informazioni riservate di Apple non includeranno: (i) informazioni che sono generalmente e legittimamente disponibili al pubblico senza colpa o violazione da parte dell'Utente, (ii) informazioni che sono generalmente rese disponibili al pubblico da Apple, (iii) informazioni sviluppate in modo indipendente dall'Utente senza l'uso di Informazioni riservate di Apple, (iv) informazioni ottenute legittimamente da una terza parte che aveva il diritto di trasferirle

o divulgarle senza limitazioni o (v) qualsiasi FOSS incluso nel Software Apple e accompagnato da termini di licenza che non impongono obblighi di riservatezza sull'uso o sulla divulgazione di tali FOSS. Inoltre, Apple accetta che i suddetti termini di riservatezza non saranno vincolanti per l'Utente per quanto riguarda le informazioni tecniche sul Software e sui Servizi Apple preliminari divulgate da Apple alla WWDC (Apple Worldwide Developers Conference), salvo il divieto per l'Utente di pubblicare schermate, scrivere recensioni pubbliche di qualsiasi Software Apple, Servizio Apple o hardware preliminare o di ridistribuire gli stessi.

9.2 Obblighi relativi alle Informazioni riservate di Apple

L'Utente accetta di proteggere le Informazioni riservate di Apple utilizzando almeno lo stesso grado di cura con cui tratterebbe le proprie informazioni riservate e proprietarie di pari importanza, esercitando sempre almeno un ragionevole livello di cura. L'Utente accetta di utilizzare le Informazioni riservate di Apple esclusivamente allo scopo di esercitare i propri diritti e adempiere ai suoi obblighi ai sensi del presente Contratto e accetta altresì di non utilizzare le Informazioni riservate di Apple per nessun altro scopo, a vantaggio proprio o di terzi, senza previo consenso scritto di Apple. L'Utente accetta inoltre di non divulgare o diffondere Informazioni riservate di Apple, con le seguenti eccezioni: (i) se l'Utente è un istituto didattico, fanno eccezione dipendenti e appaltatori o soggetti della sua facoltà e del personale che hanno bisogno di conoscere tali informazioni e che sono vincolati da un contratto scritto che vieta l'uso non autorizzato o la divulgazione delle Informazioni riservate di Apple o (ii) salvo quanto diversamente concordato o consentito per iscritto da Apple. L'Utente può divulgare le Informazioni riservate di Apple nella misura in cui sia richiesto dalla legge, a condizione che adotti le dovute precauzioni per informare Apple di tale richiesta prima della divulgazione e affinché tali Informazioni riservate siano trattate con cautela. Il Contraente prende atto che i danni a seguito di una divulgazione inappropriata delle Informazioni riservate di Apple potrebbero essere irreparabili. Pertanto, Apple ha il diritto di richiedere un provvedimento equitativo, ad esempio un'ingiunzione e un'ingiunzione preliminare, oltre a tutti gli altri rimedi.

9.3 Informazioni inviate a Apple non ritenute riservate

Apple collabora con molti team di sviluppo di applicazioni e software e alcuni dei loro prodotti potrebbero essere simili o competere con le Applicazioni dell'Utente. Apple potrebbe anche sviluppare applicazioni e prodotti simili o concorrenti o potrebbe decidere di farlo in futuro. Per evitare potenziali malintesi e salvo quanto diversamente stabilito espressamente nel presente documento, Apple non può accettare, ed espressamente nega, alcun obbligo di riservatezza o restrizione d'uso, espressa o implicita, in relazione a qualsiasi informazione che l'Utente può fornire in relazione al presente Contratto o al Programma, incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le informazioni sull'Applicazione dell'Utente, le Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza e i metadati (tali divulgazioni saranno denominate "**Divulgazioni del licenziatario**"). L'Utente accetta che qualsiasi Divulgazione del licenziatario sarà **non riservata**. Salvo quanto espressamente stabilito nel presente documento, Apple sarà libera di utilizzare e divulgare qualsiasi Divulgazione del licenziatario su base illimitata senza avvisare o compensare l'Utente. L'Utente esonera Apple da ogni responsabilità e obbligo che possa derivare dalla ricezione, revisione, divulgazione o dall'utilizzo di qualsiasi parte delle Divulgazioni del licenziatario. Qualsiasi materiale fisico inviato a Apple diventerà proprietà di Apple e Apple non avrà alcun obbligo di restituire tali materiali o di certificarne la distruzione.

9.4 Comunicati stampa e altra pubblicità

L'Utente non è autorizzato a rilasciare comunicati stampa o altro tipo di dichiarazioni pubbliche in relazione al presente Contratto, ai relativi termini e condizioni, né alla relazione tra le parti senza una previa autorizzazione scritta di Apple, la quale, a sua discrezione, avrà facoltà di non fornire l'approvazione.

10. Indennità

Nella misura consentita dalla legge applicabile, l'Utente accetta di indennizzare e manlevare e, su richiesta di Apple, difendere Apple, i suoi amministratori, funzionari, dipendenti, appaltatori e

agenti indipendenti (ciascuno una “Parte indennizzata di Apple”) da qualsiasi reclamo, perdita, responsabilità, danno, tassa, spesa e costo, comprese, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le spese legali e le spese processuali, (collettivamente “Perdite”) sostenuti da una Parte indennizzata di Apple e derivanti da o correlati a una delle seguenti situazioni (ma escludendo ai fini della presente Sezione qualsiasi Applicazione per macOS distribuita al di fuori dell’App Store che non utilizza alcun Servizio o Certificato Apple): (i) la violazione da parte dell’Utente di qualsiasi certificazione, patto, obbligo, dichiarazione o garanzia nel presente Contratto, inclusi i Moduli 2 e 3 (ove applicabile); (ii) qualsiasi reclamo secondo cui il Prodotto interessato o il Prodotto corrispondente oppure la distribuzione, la vendita, la messa in vendita, l’utilizzo o l’importazione del Prodotto interessato o del Prodotto corrispondente (da solo o come parte essenziale di una combinazione), le Informazioni sulle Applicazioni con licenza, i metadati o le Informazioni sui Pass violano qualsiasi proprietà intellettuale o diritti di proprietà di terzi; (iii) la violazione da parte dell’Utente di qualsiasi obbligo ai sensi dell’EULA (come indicato ai Moduli 1, 2 o 3, ove applicabili) per la sua Applicazione con licenza; (iv) l’utilizzo permesso da Apple, la promozione o la consegna dell’Applicazione con licenza, delle Informazioni sulle Applicazioni con licenza, delle Notifiche push di Safari, delle Estensioni di Safari (ove applicabili), dei Pass e delle Informazioni sui Pass, dei metadati, dei marchi commerciali e dei loghi, delle immagini o di altri materiali che l’Utente fornisce a Apple ai sensi del presente Contratto, inclusi i Moduli 2 e 3, ove applicabili; (v) qualsiasi reclamo, tra cui, a titolo esemplificativo, reclami da parte di utenti finali, genitori o tutori, distretti scolastici, autorità governativi o qualsiasi altra persona o entità derivanti dai diritti degli utenti finali o altro, in merito a Prodotti interessati, Prodotti corrispondenti, Informazioni sulle Applicazioni con licenza, Informazioni sui Pass o relativi loghi, marchi commerciali, contenuti o immagini, per dissipare ogni dubbio inclusi tutti i reclami riguardanti l'esposizione a contenuti correlati ad abusi o sfruttamento sessuale di minori o non adatti all'età, che incoraggiano il bullismo, che creano dipendenza, violenti o altrimenti dannosi; oppure social engineering, furto d'identità, truffe finanziarie o qualsiasi altra frode: (vi) l’utilizzo da parte dell’Utente (inclusi gli Utenti sviluppatori autorizzati) del Software o dei Servizi Apple, delle Informazioni sulle Applicazioni con licenza, delle Informazioni sui Pass, dei metadati, delle Unità di prova autorizzate, dei Dispositivi registrati, dei Prodotti interessati, dei Prodotti corrispondenti, dei Profili di configurazione o dello sviluppo e della distribuzione di uno qualsiasi degli elementi precedenti da parte dell’Utente; oppure (vii) qualsiasi reclamo della Clientela MDM in merito ai Prodotti compatibili con MDM dell’Utente, così come qualsiasi reclamo relativo alla violazione da parte dei Prodotti compatibili con MDM della proprietà intellettuale o dei diritti di proprietà di terzi.

L’Utente riconosce che né il Software né i Servizi Apple sono destinati all’uso nello sviluppo di Prodotti interessati o Prodotti corrispondenti, in cui errori o imprecisioni nel contenuto, nelle funzionalità, nei servizi, nei dati o nelle informazioni forniti dai software o servizi di cui sopra o il mancato funzionamento degli stessi, potrebbero causare morte, lesioni personali o gravi danni fisici o ambientali e, nella misura consentita dalla legge, l’Utente accetta di indennizzare, difendere e manlevare ciascuna Parte indennizzata di Apple da eventuali Perdite sostenute da tale Parte in ragione di tale utilizzo.

In nessun caso l’Utente potrà prendere parte ad accordi con terzi che ledano i diritti di Apple o che vincolino Apple in qualsiasi modo, senza il previo consenso scritto di Apple.

11. Periodo di validità e risoluzione

11.1 Periodo di validità

Il Periodo di validità del presente Contratto si estenderà fino al primo (1) anno dalla data di attivazione originale dell’account del Programma. In seguito, subordinatamente al pagamento delle tariffe di rinnovo annuale e al rispetto dei termini del presente Contratto, si rinnoverà automaticamente per periodi successivi di un (1) anno, a meno che non venga risolto in conformità al presente Contratto.

11.2 Risoluzione

Il presente Contratto e tutti i diritti e le licenze concessi da Apple in virtù del presente Contratto e qualsiasi servizio fornito in base al presente Contratto cesseranno, con effetto immediato, previa comunicazione da parte di Apple:
(a) se l'Utente o uno degli Utenti sviluppatori autorizzati non ottempera a qualsiasi termine del presente Contratto diverso da quelli indicati di seguito alla presente **Sezione 11.2** e non pone rimedio a tale violazione entro 30 giorni dopo esserne venuto a conoscenza o aver ricevuto notifica di tale violazione;
(b) se l'Utente o uno degli Utenti sviluppatori autorizzati non rispetta i termini della **Sezione 9 (Riservatezza)**;
(c) nel caso delle circostanze descritte nella sottosezione intitolata "Clausola salvatoria" di seguito;
(d) se l'Utente, in qualsiasi momento durante il Periodo di validità, avvia un'azione per violazione di brevetto nei confronti di Apple;
(e) se l'Utente diventa insolvente, non è in grado di pagare i propri debiti alla scadenza, cessa di esistere o di commerciare, presenta istanza di fallimento o viene presentata nei suoi confronti istanza di fallimento;
(f) se l'Utente o qualsiasi persona fisica o giuridica che esercita un controllo diretto o indiretto sull'Utente, che è sottoposta a controllo comune con l'Utente (dove "controllare" ha il significato definito nella Sezione 14.8) o con cui l'Utente sviluppa app per facilitare le attività, è o diventa soggetta a sanzioni o altre restrizioni nei Paesi o nelle regioni in cui è disponibile App Store Connect; o
(g) se l'Utente si impegna o incoraggia altri a impegnarsi, in qualsiasi atto fuorviante, fraudolento, improprio, illegale o disonesto relativo al presente Contratto, incluso, a titolo esemplificativo, rappresentare in modo errato la natura dell'Applicazione (ad esempio, nascondere o tentare di nascondere funzionalità alla revisione di Apple, falsificare le recensioni dei consumatori per la sua Applicazione, commettere frodi nei pagamenti, ecc.).

Apple può anche risolvere il presente Contratto o sospendere i diritti dell'Utente di utilizzare il Software Apple o i Servizi Apple, se l'Utente non accetta i nuovi Requisiti del programma o termini del Contratto come descritto nella **Sezione 4**. Ciascuna parte può risolvere il presente Contratto per propria convenienza, per qualsiasi motivo o senza motivo, con decorrenza 30 giorni dopo aver comunicato per iscritto all'altra parte la propria volontà di risoluzione.

11.3 Effetto della risoluzione

In caso di risoluzione del presente Contratto per qualsiasi motivo, l'Utente accetta di cessare immediatamente qualsiasi utilizzo del Software e dei Servizi Apple e di cancellare e distruggere tutte le copie, complete o parziali, del Software Apple e qualsiasi informazione relativa ai servizi (incluso l'ID applicazione Push) e tutte le copie delle Informazioni riservate di Apple in possesso o controllo dell'Utente e degli Utenti sviluppatori autorizzati. Su richiesta di Apple, l'Utente accetta di fornire a Apple una certificazione scritta di tale distruzione. Alla scadenza del Periodo di consegna definito e stabilito al Modulo 1, tutte le Applicazioni concesse in licenza e le informazioni sulle Applicazioni concesse in licenza in possesso o controllo di Apple saranno eliminate o distrutte entro un periodo di tempo ragionevole successivo, escluse eventuali copie di archivio mantenute in conformità alle pratiche commerciali standard di Apple o che devono essere mantenute ai sensi di qualsiasi legge, norma o regolamento applicabile. Le seguenti disposizioni rimarranno valide anche dopo la risoluzione del presente Contratto: Sezioni 1, 2.3, 2.5, 2.6, 3.1(d), 3.1(e), 3.1(f), 3.2 e 3.3, il secondo paragrafo della Sezione 5.1 (escluse le ultime due frasi per quanto non concerne le limitazioni, le quali rimarranno valide), il terzo paragrafo della Sezione 5.1, l'ultima frase del primo paragrafo della Sezione 5.3 e le limitazioni e restrizioni alla Sezione 5.3, Sezione 5.4, la prima frase e le restrizioni alla Sezione 6.6, le restrizioni alla Sezione 6.7, il secondo paragrafo della Sezione 6.9, Sezione 7.1 (Modulo 1 per il Periodo di consegna), le restrizioni della Sezione 7.3, 7.4 e 7.5, Sezione 7.6, Sezione da 9 a 14 incluso; nell'Appendice 1, l'ultima frase della Sezione 1.1, Sezione 2, Sezione 3.2 (soltanto per promozioni esistenti), la seconda e terza frase della Sezione 4, Sezione 5 e Sezione 6; nell'Appendice 2, Sezioni 1.3, 2, 3, 4, 5, 6 e 7; nell'Appendice 3, Sezioni 1, 2 (eccetto la seconda

frase della Sezione 2.1), 3 e 4; nell'Appendice 4, Sezioni 1.2, 1.5, 1.6, 2, 3 e 4; nell'Appendice 5, Sezioni 2.2, 2.3, 2.4 (soltanto per promozioni esistenti), 3.3 e 5; nell'Appendice 6, Sezioni 1.2, 1.3, 2, 3 e 4; nell'Appendice 7, Sezione 1.1 e Sezione 1.2; e l'Appendice 8. Apple non sarà responsabile per risarcimenti, indennità o danni di qualsiasi tipo a seguito della risoluzione del presente Contratto in conformità ai suoi termini e la risoluzione del presente Contratto non pregiudicherà qualsiasi altro diritto o rimedio in capo a Apple, ora o in futuro.

12. GARANZIA ESCLUSA

Il Software o i Servizi Apple possono contenere imprecisioni o errori che potrebbero causare guasti o perdita di dati e potrebbero essere incompleti. Apple e i suoi licenzianti si riservano il diritto di modificare, sospendere, rimuovere o disabilitare l'accesso a qualsiasi Servizio (o parte di esso) in qualsiasi momento senza preavviso. In nessun caso Apple o i suoi licenzianti saranno responsabili per la rimozione o la disabilitazione dell'accesso a tali Servizi. Apple o i suoi licenzianti possono anche imporre limiti all'uso o all'accesso a determinati Servizi o possono rimuovere i Servizi per periodi di tempo indefiniti o annullare i Servizi in qualsiasi momento e in ogni caso e senza preavviso o responsabilità. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE VIGENTE, L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA ESPRESSAMENTE CHE L'UTILIZZO DEL SOFTWARE APPLE, DELLA SOLUZIONE DI SICUREZZA E DI QUALSIASI SERVIZIO È A SUO ESCLUSIVO RISCHIO E CHE L'INTERO RISCHIO DI QUALITÀ SODDISFACENTE, PERFORMANCE, PRECISIONE E SFORZO È A CARICO DELL'UTENTE. IL SOFTWARE APPLE, LA SOLUZIONE DI SICUREZZA E QUALSIASI SERVIZIO VENGONO FORNITI "COSÌ COME SONO" E "COME DISPONIBILI", CON TUTTI I DIFETTI E SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, E APPLE, GLI AGENTI DI APPLE E I LICENZIANTI DI APPLE (**COLLETTIVAMENTE INDICATI COME "APPLE" AI FINI DELLE SEZIONI 12 E 13**) CON LA PRESENTE DECLINANO QUALSIASI GARANZIA E CONDIZIONE, ESPRESSA, IMPLICITA O LEGALE, RELATIVA AL SOFTWARE E AI SERVIZI APPLE E ALLA SOLUZIONE DI SICUREZZA, INCLUSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LE GARANZIE E CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIABILITÀ, QUALITÀ SODDISFACENTE, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE, ACCURATEZZA, TEMPESTIVITÀ E NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZE PARTI. APPLE NON GARANTISCE CHE L'UTILIZZO DEL SOFTWARE, DEI SERVIZI O DELLA SOLUZIONE DI SICUREZZA APPLE SIA ESENTE DA INTERFERENZE, NÉ CHE IL SOFTWARE, I SERVIZI O LA SOLUZIONE DI SICUREZZA APPLE SODDISFINO I REQUISITI DELL'UTENTE, CHE IL FUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE, DELLA SOLUZIONE DI SICUREZZA O DELLA FORNITURA DI SERVIZI SIANO ININTERROTTI, PUNTUALI, SICURI O PRIVI DI ERRORI, CHE DIFETTI O ERRORI NEL SOFTWARE, NEI SERVIZI O NELLA SOLUZIONE DI SICUREZZA APPLE SIANO CORRETTI O CHE IL SOFTWARE, I SERVIZI O LA SOLUZIONE DI SICUREZZA APPLE SIANO COMPATIBILI CON I PRODOTTI, I SERVIZI O I SOFTWARE APPLE FUTURI O CON QUALSIASI SOFTWARE, APPLICAZIONE O SERVIZIO DI TERZE PARTI O CHE QUALSIASI INFORMAZIONE ELABORATA, MEMORIZZATA O TRASMESSA TRAMITE UN SOFTWARE O UN SERVIZIO APPLE NON SIA PERSA, CORROTTA O DANNEGGIATA. L'UTENTE RICONOSCE CHE IL SOFTWARE E I SERVIZI APPLE NON SONO DESTINATI O ADATTI PER L'USO IN SITUAZIONI O AMBIENTI IN CUI ERRORI, RITARDI, GUASTI O IMPRECISIONI NEL TRATTAMENTO, TRASMISSIONE O MEMORIZZAZIONE DI DATI O INFORMAZIONI DA O ATTRAVERSO IL SOFTWARE O I SERVIZI APPLE POSSONO CAUSARE MORTE, LESIONI PERSONALI O DANNI FINANZIARI, FISICI, PROPRIETARI O AMBIENTALI, INCLUSO, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, IL FUNZIONAMENTO DI IMPIANTI NUCLEARI, SISTEMI DI NAVIGAZIONE O COMUNICAZIONE DI AEROMOBILI, CONTROLLO DEL TRAFFICO AEREO, SISTEMI DI SUPPORTO VITALE O SISTEMI D'ARMA. I SUGGERIMENTI O LE INFORMAZIONI FORNITE VERBALMENTE O PER ISCRITTO DA APPLE O DAI RAPPRESENTANTI AUTORIZZATI DI APPLE NON COSTITUIRANNO ALCUNA GARANZIA SE NON ESPRESSAMENTE STABILITA DAL PRESENTE CONTRATTO. SE IL SOFTWARE, LA SOLUZIONE DI SICUREZZA O I SERVIZI APPLE SI RIVELANO DIFETTOSI, L'UTENTE SI ASSUME L'INTERO COSTO DI TUTTA LA MANUTENZIONE, RIPARAZIONE O CORREZIONE NECESSARIA. I dati sulla posizione e tutti i dati delle mappe forniti da qualsiasi Servizio o software sono solo per scopi di navigazione di

base e non sono intesi come affidabili in situazioni in cui siano necessarie informazioni sulla posizione precise o laddove dati sulla posizione errati, imprecisi o incompleti possono portare a morte, lesioni personali o danni ambientali o alla proprietà. Né Apple né alcuno dei suoi licenzianti garantisce la disponibilità, l'accuratezza, la completezza, l'affidabilità o la tempestività dei dati sulla posizione o di altri dati o informazioni visualizzati da qualsiasi Servizio o software.

13. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

NELLA MISURA NON PROIBITA DALLA LEGGE VIGENTE, IN NESSUN CASO APPLE SARÀ RESPONSABILE PER DANNI PERSONALI O DANNI ACCIDENTALI, SPECIALI, INDIRETTI, CONSEQUENZIALI O PUNITIVI DI QUALSIASI TIPO, INCLUSI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, DANNI PER PERDITA DI PROFITTI, PERDITA DI DATI, INTERRUZIONE O QUALSIASI ALTRO DANNO O PERDITA COMMERCIALE, DERIVANTE DA O COLLEGATO A QUESTO CONTRATTO, ALL'UTILIZZO O INCAPACITÀ DI UTILIZZARE IL SOFTWARE APPLE, LA SOLUZIONE DI SICUREZZA, I SERVIZI APPLE O I CERTIFICATI APPLE O ALL'IMPEGNO DELL'UTENTE PER LO SVILUPPO, L'IMPLEMENTAZIONE INTERNA O LA PARTECIPAZIONE AL PROGRAMMA, IN QUALSIASI MODO VENGANO CAUSATI, SIA IN BASE A UNA TEORIA DEL CONTRATTO, DELLA GARANZIA, DEGLI ILLECITI CIVILI (COMPRESA LA COLPA), DELLA RESPONSABILITÀ DEI PRODOTTI O ALTRIMENTI, ANCHE SE APPLE È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI E NONOSTANTE IL MANCATO SCOPO ESSENZIALE DI QUALSIASI RIMEDIO. La responsabilità totale di Apple nei confronti dell'Utente ai sensi del presente Contratto non supererà in alcun caso l'importo di cinquanta dollari ($ 50,00) per tutti i danni (diversi da quanto potrebbe essere richiesto dalla legge applicabile in caso di lesioni personali).

14. Termini legali generali

14.1 Comunicazioni di terze parti

Alcune parti del Software Apple o dei Servizi Apple possono utilizzare o includere software di terze parti e altri materiali protetti da copyright. I riconoscimenti, le condizioni di licenza e le esclusioni della responsabilità relative a tali materiali si trovano nella documentazione elettronica del Software e dei Servizi Apple e ogni uso da parte dell'Utente di tale materiale è disciplinato dai rispettivi termini.

14.2 Consenso alla raccolta e all'utilizzo dei dati

A. Versioni preliminari di iOS, watchOS, tvOS, visionOS, iPadOS e macOS

Al fine di fornire e testare i prodotti e servizi di Apple, dei suoi partner e di team di sviluppo terzi e di aiutarli a migliorare tali prodotti e servizi, a meno che l'Utente o i relativi Utenti sviluppatori autorizzati non decidano di rinunciare alle versioni preliminari di iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS, a seconda dei casi, l'Utente accetta la raccolta, l'utilizzo, la memorizzazione, la trasmissione, l'elaborazione e l'analisi (collettivamente "**Raccolta**") da parte di Apple, delle sue società controllate e dei suoi agenti di registri e informazioni diagnostici, tecnici e di utilizzo delle Unità di prova autorizzate (che eseguono versioni preliminari del Software e dei servizi Apple) nell'ambito del processo di seeding dei team di sviluppo. La Raccolta di queste informazioni verrà eseguita in una forma che non identifica personalmente l'Utente o i relativi Utenti sviluppatori autorizzati e tale Raccolta può includere le Unità di prova autorizzate in qualsiasi momento. Le informazioni incluse in tale Raccolta includono, a titolo esemplificativo, dati diagnostici e di utilizzo generali, vari identificatori univoci del dispositivo, vari identificatori univoci di sistema o hardware, dettagli sulle specifiche hardware e del sistema operativo, statistiche sulle performance e dati su come l'Utente utilizza l'Unità di prova autorizzata, il software di sistema e dell'applicazione e le periferiche e, se i servizi di localizzazione sono abilitati, determinate informazioni sulla posizione. L'Utente accetta che Apple possa condividere tali registri e informazioni diagnostici, tecnici e di utilizzo con partner e team di sviluppo terzi allo scopo di consentire loro di migliorare i prodotti e servizi che operano su o in connessione con i prodotti a marchio Apple. **Installando o utilizzando versioni preliminari di iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS sulle Unità di prova autorizzate, l'Utente riconosce e accetta che Apple, le sue società**

controllate e i suoi agenti abbiano il permesso di effettuare la Raccolta di tutte queste informazioni e utilizzarle come stabilito nella presente Sezione.

B. Altri Software Apple e Servizi Apple preliminari

Al fine di testare, fornire e migliorare i prodotti e i servizi di Apple e solo se l'Utente sceglie di installare o utilizzare altri Software Apple o Servizi Apple preliminari forniti nell'ambito del processo di seeding dei team di sviluppo o del Programma, l'Utente riconosce che Apple, le sue società controllate e i suoi agenti potrebbero effettuare una Raccolta di informazioni diagnostiche, tecniche, di utilizzo e altre informazioni correlate da altri Software Apple e Servizi Apple preliminari. Apple notificherà all'Utente la Raccolta di tali informazioni sul portale web del Programma e l'Utente è tenuto a esaminare attentamente le note di release e le altre informazioni divulgate da Apple in tale posizione prima di scegliere se installare o utilizzare tale Software Apple o Servizio Apple preliminare. **Installando o utilizzando tali Software Apple e Servizi Apple preliminari, l'Utente riconosce e accetta che Apple, le sue società controllate e i suoi agenti abbiano il suo permesso per la Raccolta di tutte le informazioni e per l'utilizzo come stabilito sopra.**

C. Servizi di distribuzione dei dispositivi

Per configurare e utilizzare le funzioni di provisioning del dispositivo, autenticazione dell'account e distribuzione del Software Apple e dei Servizi Apple, potrebbero essere necessari alcuni identificatori univoci per i prodotti a marchio Apple e le informazioni sull'account dell'Utente. Questi identificatori univoci possono includere l'indirizzo email, l'Apple Account, un identificatore hardware per il computer e alcuni identificatori del dispositivo inseriti dall'Utente nel Software o nei Servizi Apple per tali prodotti a marchio Apple. Tali identificatori possono essere registrati in associazione con l'interazione dell'Utente con il Servizio e l'utilizzo di queste funzionalità e del Software Apple e dei Servizi Apple. **Utilizzando queste funzionalità, l'Utente accetta che Apple, le sue società controllate e i suoi agenti possano effettuare la Raccolta di queste informazioni allo scopo di fornire il Software Apple e i Servizi Apple, incluso l'utilizzo di tali identificatori per la verifica dell'account e per misure antifrode.** Se non desidera fornire queste informazioni, l'Utente è tenuto a non utilizzare le funzionalità di provisioning, distribuzione o autenticazione del Software Apple o dei Servizi Apple.

D. Servizi Apple

Al fine di testare, fornire e migliorare i prodotti e i servizi di Apple e solo se l'Utente sceglie di utilizzare i Servizi forniti di seguito (e salvo quanto diversamente previsto nel presente Contratto), l'Utente riconosce che Apple, le sue società controllate e i suoi agenti potrebbero effettuare la Raccolta di dati diagnostici, tecnici e di utilizzo e di altre informazioni correlate dai Servizi Apple. La Raccolta di alcune di queste informazioni verrà effettuata in una forma che non identifica personalmente l'Utente. Tuttavia, in alcuni casi, Apple potrebbe aver bisogno di effettuare la Raccolta di informazioni che potrebbero identificare l'Utente personalmente, ma solo se Apple ritiene in buona fede che tale Raccolta sia ragionevolmente necessaria per: (a) fornire i Servizi Apple; (b) ottemperare a procedure o richieste legali; (c) verificare il rispetto dei termini del presente Contratto; (d) prevenire eventuali frodi, comprese le indagini su potenziali problemi tecnici o violazioni; o (e) proteggere i diritti, la proprietà, la sicurezza o l'incolumità di Apple, relativi team di sviluppo, clientela o pubblico come richiesto o consentito dalla legge. **Installando o utilizzando tali Servizi Apple, l'Utente riconosce e accetta che Apple, le sue società controllate e i suoi agenti abbiano il suo permesso di effettuare la Raccolta di tutte queste informazioni e utilizzarle come stabilito dalla presente Sezione.** Inoltre, l'Utente accetta che Apple possa condividere i registri e le informazioni diagnostici, tecnici e di utilizzo (escluse le informazioni di identificazione personale) con partner e team di sviluppo terzi, allo scopo di consentire loro di migliorare i loro prodotti e servizi, che operano su o in connessione con i prodotti a marchio Apple.

E. Politica sulla privacy

I dati raccolti ai sensi della presente **Sezione 14.2** saranno trattati nel rispetto della Politica sulla privacy di Apple disponibile all'indirizzo https://www.apple.com/it/legal/privacy.

14.3 Assegnazione; rapporto tra le parti

Il presente Contratto non può essere ceduto dall'Utente, integralmente o in parte, né gli obblighi derivanti da esso possono essere delegati, in toto o in parte, per effetto della legge, di una fusione o di qualsiasi altro mezzo, senza il previo consenso scritto da parte di Apple; ogni tentativo di cessione senza tale consenso sarà inefficace e nullo. Per inviare una richiesta per il consenso di Apple all'assegnazione, accedere al proprio account all'indirizzo https://developer.apple.com e seguire i passaggi indicati sotto Membership. Fatta eccezione per la nomina dell'agenzia come specificatamente stabilito nel Modulo 1 (se applicabile), il presente Contratto non sarà interpretato come creazione di qualsiasi altro rapporto di agenzia o una partnership, una joint venture, un dovere fiduciario o qualsiasi altra forma di associazione legale tra l'Utente e Apple e l'Utente non dichiarerà il contrario, espressamente, implicitamente, apparentemente o in altro modo. Il presente Contratto non è a beneficio di terzi.

14.4 Sviluppo indipendente

Nulla nel presente Contratto pregiudicherà il diritto di Apple di sviluppare, acquisire, concedere in licenza, commercializzare, promuovere o distribuire prodotti o tecnologie che eseguono funzioni identiche o simili a, o altrimenti in concorrenza con, Applicazioni concesse in licenza, Prodotti interessati, Prodotti corrispondenti o qualsiasi altro prodotto o altra tecnologia che l'Utente potrebbe sviluppare, produrre, commercializzare o distribuire.

14.5 Comunicazioni

Qualsiasi avviso relativo al presente Contratto dovrà essere redatto per iscritto, salvo quanto diversamente stabilito nella **Sezione 14.3**. Le comunicazioni saranno considerate recapitate da Apple nel momento in cui sono state inviate all'indirizzo email o di posta dell'Utente fornito durante l'iscrizione. A eccezione di quanto indicato nella **Sezione 14.3**, tutte le comunicazioni indirizzate a Apple relative al presente Contratto saranno considerate recapitate (a) quando sono consegnate personalmente, (b) tre giorni lavorativi dopo essere state inviate tramite corriere commerciale con consegna entro il giorno successivo con ricevuta scritta di avvenuta consegna e (c) cinque giorni lavorativi dopo essere state inviate tramite posta raccomandata o certificata, preaffrancata, al seguente indirizzo Apple: Developer Relations Legal, Apple Inc., One Apple Park Way, 37-2ISM, Cupertino, California, 95014 Stati Uniti. L'Utente acconsente a ricevere le comunicazioni via email e concorda che tali notifiche inviate elettronicamente da Apple risponderanno a tutte le esigenze legali di comunicazione. Una parte può cambiare le informazioni relative al proprio indirizzo email o di posta notificandolo per iscritto come descritto sopra.

14.6 Clausola salvatoria

Nel caso in cui una qualsiasi disposizione contenuta nel presente Contratto venga ritenuta non valida dal tribunale di una giurisdizione competente per una qualsiasi ragione, tale clausola del presente Contratto verrà applicata nella massima misura consentita al fine di realizzare le intenzioni delle parti e le restanti disposizioni del presente Contratto rimarranno pienamente in vigore ed efficaci. Tuttavia, se la legge applicabile vieta o impedisce all'Utente di conformarsi al Contratto in modo completo e specifico o di nominare Apple e le Società controllate Apple come agente ai sensi del Modulo 1 o delle sezioni del presente Contratto intitolate "Licenza per uso interno e limitazioni", "Obblighi in capo all'Utente" o "Certificati Apple; Revoca", o impedisce l'applicabilità di uno qualsiasi di tali Sezioni o del Modulo 1, il presente Contratto verrà immediatamente risolto e l'Utente dovrà interrompere immediatamente qualsiasi utilizzo del Software Apple come descritto nella Sezione intitolata "Periodo di validità e risoluzione".

14.7 Rinuncia e interpretazione

La mancata applicazione da parte di Apple di una disposizione del presente Contratto non sarà considerata una rinuncia alla futura applicazione di tale o di qualsiasi altra disposizione. Qualsiasi legge o normativa che preveda che la lingua di un contratto sia interpretata a sfavore dell'autore dello stesso non si applicherà al presente Contratto. I titoli delle sezioni sono utilizzati unicamente per comodità e non sono rilevanti ai fini dell'interpretazione del presente Contratto.

14.8 Controllo delle esportazioni

A. L'Utente ha il divieto di utilizzare, esportare, riesportare, importare, vendere, rilasciare o trasferire i Servizi o il Software Apple o la Documentazione, tranne nella misura in cui è autorizzato a farlo dalla legge degli Stati Uniti, dalle leggi della giurisdizione in cui il Servizio o il Software Apple è stato ottenuto e/o da qualsiasi altra legge o normativa applicabile. In particolare, ma senza limitazioni, il Software, i Servizi, il codice sorgente, la tecnologia e la Documentazione Apple (collettivamente denominati "Tecnologia Apple" ai fini della presente Sezione 14.8) non possono essere esportati o riesportati, trasferiti o rilasciati (a) in regioni o Paesi sottoposti a embargo da parte degli Stati Uniti o (b) a chiunque figuri nell'elenco dei cittadini segnalati ("Specially Designated Nationals") del Dipartimento del Tesoro degli Stati Uniti o nella lista di esclusione di persone fisiche ("Denied Persons List") del Dipartimento del Commercio degli Stati Uniti o in qualsiasi altro elenco di esclusioni o per facilitare le attività con essi. Utilizzando la Tecnologia Apple, l'Utente dichiara e garantisce di non trovarsi in alcuno dei suddetti Paesi o delle suddette aree geografiche o liste. Dichiara inoltre che non userà la Tecnologia Apple, né alcuna sua versione preliminare, per alcuno scopo vietato dalla legge degli Stati Uniti, compresi, ma senza limitarsi a essi, lo sviluppo, la progettazione, la fabbricazione o la produzione di missili, armi nucleari, chimiche o biologiche o qualsiasi altra finalità militare come definito in 15 CFR paragrafo 744. L'Utente dichiara che le versioni preliminari della Tecnologia Apple saranno utilizzate solo per scopi di sviluppo e test e non saranno noleggiate, vendute, concesse in leasing, concesse in sublicenza, assegnate o trasferite in altro modo. Inoltre, l'Utente dichiara di non vendere, trasferire o esportare alcun prodotto, processo o servizio che sia un prodotto diretto di tale Tecnologia Apple preliminare.

B. L'Utente garantisce e accetta, per sé e per qualsiasi persona fisica o giuridica che esercita un controllo diretto o indiretto sull'Utente o che è sottoposta a controllo comune con l'Utente: (a) di non essere presente in uno degli elenchi di sanzioni nei Paesi o nelle aree geografiche in cui è disponibile App Store Connect, (b) di non svolgere attività commerciali in alcun Paese o alcuna area geografica sottoposti a embargo dagli Stati Uniti e (c) di non essere utente finale militare come definito nel paragrafo 744 del titolo 15 del Code of Federal Regulations (CFR). Nella presente Sezione 14.8, il termine "controllare" significa che una persona fisica o giuridica possiede, direttamente o indirettamente, il potere di indirizzare o causare la direzione delle politiche di gestione dell'altra entità, tramite proprietà di strumenti di voto, un interesse nel capitale registrato, su base contrattuale o altro. Quando necessario per accertare la conformità alla presente **Sezione 14.8**, l'Utente accetta che i suoi obblighi ai sensi della **Sezione 3.1** di fornire informazioni sulla propria identità includano, ad esempio, la fornitura di informazioni su richiesta sulla proprietà aziendale, compresa la proprietà effettiva, ad esempio nel caso di persone con un controllo sostanziale o una proprietà pari o superiore al 25%.

14.9 Utenti finali della pubblica amministrazione

Il Software Apple e la Documentazione Apple sono "Prodotti commerciali", secondo i termini definiti in 48 CFR paragrafo 2.101, formati da "Software di Computer Commerciale" e "Documentazione del Software di Computer Commerciale", secondo i termini definiti in 48 CFR paragrafo 12.212 o 48 CFR paragrafo 227.7202, a seconda dei casi. In conformità al titolo 48 del CFR degli Stati Uniti, paragrafo 12.212 o paragrafi da 227.7202-1 a 227.7202-4, a seconda dei casi, la Documentazione relativa al Software per utilizzo commerciale e il Software per utilizzo commerciale vengono forniti in licenza agli utenti finali della pubblica amministrazione degli Stati Uniti (a) soltanto come Prodotti commerciali e (b) soltanto con gli stessi diritti garantiti a tutti gli altri utenti finali secondo i termini e condizioni qui riportati. I diritti non pubblicati sono protetti dalla legge sul copyright degli Stati Uniti.

14.10 Risoluzione delle controversie; Diritto applicabile

Qualsiasi controversia o altra disputa tra l'Utente e Apple (ad eccezione di eventuali contestazioni di diritti di brevetto portate davanti a un ufficio brevetti) derivante dal presente Contratto o in relazione allo stesso, al Software Apple o al rapporto dell'Utente con Apple sarà devoluta alla giurisdizione del Distretto Settentrionale della California e l'Utente e Apple acconsentono con il

presente Contratto a sottoporsi alla giurisdizione personale ed esclusiva dei tribunali federali e statali di tale Distretto per qualsiasi controversia o disputa. Il presente Contratto sarà disciplinato dalla legislazione degli Stati Uniti e dello Stato della California e interpretato ai sensi delle stesse, fatta eccezione per la parte della legislazione dello Stato della California concernente il conflitto di leggi. Fermo restando quanto precede:

(a) nel caso di un'agenzia, ente o dipartimento del governo federale degli Stati Uniti, il presente Contratto sarà disciplinato in conformità alla legislazione degli Stati Uniti d'America e, in assenza di leggi federali applicabili, troveranno applicazione le leggi dello Stato della California. Inoltre, fatte salve le disposizioni in senso contrario del presente Contratto, incluso, a titolo esemplificativo, la **Sezione 10 (Indennità)**, tutte le eccezioni, le domande, i reclami e le controversie saranno soggetti al "Contract Disputes Act" (41 U.S.C. paragrafi 601-613), al "Tucker Act" (28 U.S.C. paragrafo 1346(a) e paragrafo 1491) o al "Federal Tort Claims Act" (28 U.S.C. paragrafi 1346(b), 2401-2402, 2671-2672, 2674-2680), in base ai casi, o ad altre autorità governative competenti. Per maggiore chiarezza, nel caso di un'agenzia, un ente o un dipartimento del governo federale, statale o locale degli Stati Uniti o un'istituzione scolastica pubblica e accreditata degli Stati Uniti, gli obblighi di manleva dell'Utente sono applicabili unicamente nella misura in cui non impongano all'Utente di violare alcuna legge applicabile (ad esempio, l'"Anti-Deficiency Act") e l'Utente è in possesso di qualsiasi autorizzazione o disposizione autorizzativa richiesta;
(b) nel caso in cui l'Utente, in qualità di ente che stipula il presente Contratto, sia un'istituzione scolastica pubblica e accreditata degli Stati Uniti, un'agenzia, un ente o un dipartimento del governo statale o locale degli Stati Uniti, allora (i) il presente Contratto sarà disciplinato e interpretato in conformità alla legislazione dello stato (all'interno degli Stati Uniti) in cui l'entità dell'Utente ha sede, fatte salve le normative statali in materia di conflitto di leggi; e (ii) qualsiasi controversia o altra disputa tra l'Utente e Apple derivante dal presente Contratto o in relazione allo stesso, al Software Apple o alla relazione dell'Utente con Apple, sarà devoluta alla giurisdizione di un tribunale federale del Distretto Settentrionale della California e l'Utente e Apple acconsentono, in virtù del presente Contratto, a sottoporsi alla giurisdizione personale ed esclusiva di tale Distretto, a meno che tale consenso non sia espressamente proibito dalle leggi dello stato in cui l'entità dell'Utente ha sede; (iii) se l'Utente è un'organizzazione intergovernativa internazionale che gode di immunità dalla giurisdizione dei tribunali nazionali ai sensi del contratto o atto costitutivo intergovernativo, eventuali controversie o dispute derivanti dal presente Contratto o in relazione allo stesso o qualsiasi violazione riferita a esso verranno decise mediante arbitrato gestito, in conformità alle Regole di Arbitrato della Camera di commercio internazionale (le "Regole della ICC") in vigore al momento della presentazione della domanda di arbitrato da parte di tre arbitri designati in conformità a tali norme e l'arbitrato sarà condotto in conformità alle Regole dell'International Bar Association (IBA) sull'Assunzione delle Prove nell'Arbitrato Internazionale. La sede dell'arbitrato sarà Londra, Inghilterra. L'arbitrato sarà condotto in inglese. Su richiesta di Apple, l'Utente si impegna a fornire prova del suo stato in qualità di organizzazione intergovernativa dotata di privilegi e immunità specifici; e
(d) se Apple e/o Apple Distribution International Ltd. ha in essere un Rapporto con l'Utente che si trova nell'UE, eventuali Reclami in relazione al Rapporto con l'Utente che si trova nell'UE tra l'Utente e Apple e/o Apple Distribution International Ltd. saranno soggetti alla giurisdizione esclusiva dei tribunali dell'Irlanda. La presente **Sezione 14.10(d)** ed eventuali obblighi non contrattuali derivanti da o correlati al Rapporto con l'Utente che si trova nell'UE saranno regolati e interpretati in conformità alle leggi in vigore in Irlanda. In caso di conflitto, la presente **Sezione 14.10(d)** prevarrà su qualsiasi altro accordo in materia di giurisdizione competente e/o legge applicabile in essere tra l'Utente e Apple e/o Apple Distribution International Ltd. Nessuna disposizione di cui alla presente **Sezione 14.10(d)** pregiudicherà i diritti di Apple o Apple Distribution International Ltd. di presentare reclami o intentare azioni legali in qualsiasi giurisdizione ai sensi della legge applicabile in tale giurisdizione in relazione alla violazione o all'appropriazione indebita di qualsiasi diritto di proprietà intellettuale.

Il presente Contratto non sarà disciplinato dalla convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale delle merci, la cui applicazione è espressamente esclusa.

14.11 Contratto integrale; Lingua prevalente

Il presente Contratto costituisce il contratto integrale tra le parti relativamente all'uso del Software Apple, dei Servizi Apple e dei Certificati Apple ivi concessi in licenza e, salvo quanto diversamente stabilito nel presente documento, sostituisce tutte le precedenti intese e accordi riguardanti il suo oggetto. In deroga a quanto precede, nella misura in cui viene fornito materiale in versione preliminare ai sensi del Programma e tale materiale in versione non definitiva è soggetto a un contratto di licenza separato, l'Utente accetta che il contratto di licenza che accompagna tale materiale in aggiunta alla **Sezione 9 (Riservatezza)** del presente Contratto disciplini anche l'utilizzo di tali materiali. Se l'Utente ha sottoscritto o successivamente stipulato il Contratto Xcode e SDK di Apple, il presente Contratto di licenza dell'Apple Developer Program prevarrà in caso di incongruenze tra i due rispetto alle stesse fattispecie; a condizione, tuttavia, che il presente Contratto di licenza dell'Apple Developer Program non abbia lo scopo di impedire all'Utente di esercitare i diritti concessi all'Utente nel Contratto Xcode e SDK di Apple in conformità ai termini e condizioni ivi stabiliti. Se l'Utente ha sottoscritto o successivamente stipulato il Contratto Swift Playground di Apple, il presente Contratto di licenza dell'Apple Developer Program prevarrà in caso di incongruenze tra i due rispetto alle stesse fattispecie; a condizione, tuttavia, che il presente Contratto di licenza dell'Apple Developer Program non abbia lo scopo di impedire all'Utente di esercitare i diritti concessi all'Utente nel Contratto Swift Playground di Apple in conformità ai termini e condizioni ivi stabiliti. Il presente Contratto può essere modificato soltanto: (a) tramite una modifica in forma scritta firmata da entrambe le parti o (b) per quanto espressamente consentito dal presente Contratto (per esempio, tramite notifica di Apple all'Utente). Qualsiasi traduzione del presente Contratto viene fornita all'Utente a titolo di cortesia e, in caso di conflitti tra la versione inglese e la versione tradotta, farà fede la versione inglese del presente Contratto, nella misura consentita dalla legge locale della giurisdizione dell'Utente. Se l'Utente si trova nella provincia del Québec, Canada o è un ente governativo in Francia, si applica la clausola seguente: le parti confermano di aver richiesto che il presente Contratto e tutti i relativi documenti siano redatti in inglese. *Les parties ont exigé que le présent contrat et tous les documents connexes soient rédigés en anglais.*

Appendice 1
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per il servizio di Notifiche push di Apple e Notifiche locali

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Contratto e si applicano a qualsiasi utilizzo dell'APN (servizio di Notifiche push di Apple):

1. Utilizzo dell'APN e delle Notifiche locali

1.1 L'Utente può utilizzare l'APN solo nell'Applicazione, nei suoi Pass e/o per inviare Notifiche push di Safari al desktop macOS degli utenti del suo Sito che hanno scelto di ricevere Notifiche tramite Safari su macOS. L'Utente, l'Applicazione e/o il suo Pass possono accedere all'APN solo tramite l'APN API e solo se all'Utente è stato assegnato un ID applicazione push da Apple. Ad eccezione del Fornitore di servizi che assiste l'Utente nell'utilizzo dell'APN, l'Utente accetta di non condividere il suo ID applicazione push con terze parti. L'Utente riconosce che non gli sarà consentito accedere o utilizzare l'APN dopo la scadenza o la risoluzione del presente Contratto.

1.2 È consentito utilizzare l'APN e le APN API solo allo scopo di inviare Notifiche push alla propria Applicazione, al proprio Pass e/o sul desktop macOS degli utenti del Sito che hanno scelto di ricevere Notifiche push tramite Safari su macOS come espressamente consentito dal Contratto, dalla Documentazione APN e da tutte le leggi e i regolamenti applicabili (comprese tutte le leggi sulla proprietà intellettuale). L'Utente accetta inoltre di rivelare a Apple qualsiasi utilizzo dell'APN nell'ambito del processo di invio della sua Applicazione.

1.3 L'Utente riconosce che prima di inviare a un utente finale qualsiasi Notifica push tramite l'APN, l'utente finale deve acconsentire a ricevere tali notifiche. L'Utente accetta di non disabilitare o ignorare i pannelli di consenso implementati da Apple o le preferenze del sistema Apple, né di interferire con essi, per abilitare o disabilitare la funzionalità di notifica. Se il consenso dell'utente finale a ricevere Notifiche push viene negato o successivamente revocato, non è possibile inviare Notifiche push all'utente finale.

2. Requisiti aggiuntivi

2.1 Non è possibile utilizzare l'APN o le Notifiche locali allo scopo di inviare messaggi non richiesti agli utenti finali o allo scopo di phishing o spamming, incluso, a titolo esemplificativo, il coinvolgimento in qualsiasi tipo di attività che violi le leggi e i regolamenti anti-spamming o che sia in altro modo fuori luogo, non appropriato o illegale. L'APN e le Notifiche locali devono essere utilizzati per inviare messaggi rilevanti a un utente, fornendo un vantaggio (ad esempio, una risposta a una richiesta di informazioni dell'utente finale o la fornitura di informazioni rilevanti relative all'Applicazione).

2.2 Non è possibile utilizzare l'APN o le Notifiche locali per scopi di pubblicità, promozione di prodotti o marketing diretto di qualsiasi tipo (ad esempio, upselling, cross-selling, ecc.), incluso, a titolo esemplificativo, l'invio di messaggi per promuovere l'uso della propria Applicazione o pubblicizzare la disponibilità di nuove funzionalità o versioni, a meno che l'utente finale non abbia esplicitamente accettato di riceverli tramite la forma di consenso visualizzata nell'interfaccia utente dell'Applicazione e l'Utente fornisca un'opzione per scegliere di non ricevere tali messaggi. Fatto salvo quanto precede, l'Utente può utilizzare l'APN o le Notifiche locali per scopi promozionali in connessione con il Pass nella misura in cui tale utilizzo è direttamente correlato al Pass, ad esempio un coupon di un negozio può essere inviato al Pass dell'Utente nel Wallet.

2.3 L'Utente non può utilizzare eccessivamente la capacità di rete complessiva o la larghezza di banda dell'APN, né appesantire indebitamente un prodotto a marchio Apple o l'utente finale con un numero eccessivo di Notifiche push o Notifiche locali, come stabilito da Apple a sua ragionevole discrezione. Inoltre, l'Utente accetta di non danneggiare le reti o i server

di Apple o qualsiasi server o rete di terze parti collegati all'APN o di interferire con essi, né di interrompere in altro modo l'utilizzo dell'APN da parte di altri team di sviluppo.

2.4 Non è possibile utilizzare l'APN o le Notifiche locali per inviare materiale che includa contenuti o materiali osceni, pornografici, offensivi o diffamatori di qualsiasi tipo (testo, grafica, immagini, fotografie, suoni, ecc.) o altri contenuti o materiali che, secondo il giudizio di Apple, potrebbero essere ritenuti discutibili dall'utente finale dell'Applicazione, del Pass o del Sito dell'Utente.

2.5 Non è possibile trasmettere, archiviare o rendere disponibile in altro modo materiale che contenga virus o qualsiasi altro codice informatico, file o programma che possa danneggiare, interrompere o limitare il normale funzionamento dell'APN o di un prodotto a marchio Apple e l'Utente accetta di non disabilitare, falsificare o hackerare qualsiasi meccanismo di sicurezza, firma digitale, verifica o autenticazione incorporati o utilizzati dall'APN, o interferire in altro modo con essi, e di non consentire ad altre persone di farlo.

3. Termini aggiuntivi per gli ID push del sito web

3.1 Fatti salvi i termini del presente Contratto, l'Utente comprende e accetta che le Notifiche push di Safari inviate utilizzando l'ID push del sito web devono essere inviate con il suo nome, marchio commerciale o marchio (ad esempio, un utente deve sapere che la comunicazione proviene dal Sito dell'Utente) e devono includere un'icona, un marchio, un logo o un altro segno identificativo per il Sito. L'Utente accetta di non inviare comunicazioni fuorvianti o impersonare un altro Sito o entità o in altro modo trarre in inganno gli utenti in merito all'autore della Notifica push di Safari. Nella misura in cui fa riferimento al marchio commerciale o al marchio di una terza parte nella Notifica push di Safari, l'Utente dichiara e garantisce di avere i diritti necessari.

3.2 Abilitando l'APN e inviando Notifiche push di Safari per il suo Sito come consentito dal presente Contratto, l'Utente autorizza Apple a utilizzare (i) schermate delle Notifiche push di Safari su macOS; e (ii) marchi e loghi associati a tali Notifiche, per scopi promozionali nei materiali di marketing di Apple, escluse quelle parti che l'Utente non ha il diritto di utilizzare per scopi promozionali e che identifica per iscritto a Apple. L'Utente consente inoltre a Apple di utilizzare immagini e altri materiali che potrebbe fornire a Apple, su ragionevole richiesta di Apple, per scopi promozionali nei materiali di marketing.

4. Consegna tramite APN o Notifiche locali. L'Utente comprende e accetta che, al fine di fornire l'APN e rendere disponibili le Notifiche push sui prodotti a marchio Apple, Apple può trasmettere le Notifiche push attraverso varie reti pubbliche e diversi supporti e modificare o cambiare le Notifiche push per essere conforme ai requisiti tecnici e di altro tipo per la connessione a reti o dispositivi. Dichiara inoltre di aver compreso e di accettare che il servizio APN non è un servizio di consegna garantito o protetto, né va inteso in quanto tale, pertanto l'Utente non dovrà usarlo o ricorrere ad esso supponendo che lo sia. Inoltre, come condizione per utilizzare l'APN o fornire Notifiche locali, l'Utente accetta di non trasmettere informazioni personali o riservate sensibili appartenenti a un individuo (ad esempio, un numero di previdenza sociale, un conto finanziario o informazioni sulle transazioni o qualsiasi informazione di cui l'individuo può avere una ragionevole aspettativa di trasmissione sicura) come parte di tale notifica e l'Utente accetta inoltre di rispettare qualsiasi avviso o requisito di consenso applicabile in relazione a qualsiasi raccolta, trasmissione, conservazione, trattamento o utilizzo delle informazioni personali dell'utente finale.

5. Dichiarazioni da parte dell'Utente. L'Utente riconosce e accetta:

5.1 Apple può in qualsiasi momento e, di volta in volta, con o senza preavviso all'Utente (a) modificare l'APN, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare le APN API. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere all'Utente di modificare o aggiornare Applicazioni, Pass o Siti a

proprie spese. Apple non ha alcun obbligo, espresso o implicito, di fornire o continuare a fornire il servizio APN e potrebbe sospendere o interrompere la sua erogazione, in tutto o in parte, in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile in caso di perdite, danni o costi di qualunque natura che l'Utente o un'altra parte abbia sostenuto, derivanti da o relativi alla sospensione o all'interruzione del servizio oppure alle modifiche del servizio APN o delle APN API.

5.2 L'APN non è disponibile in tutte le lingue, tutti i Paesi o tutte le aree geografiche e Apple non garantisce che l'APN sia appropriato o disponibile per l'uso in un luogo particolare. Nella misura in cui l'Utente sceglie di accedere al servizio APN e di usarlo, accetta di farlo su iniziativa personale e di essere responsabile del rispetto delle leggi applicabili, tra cui, a titolo meramente esemplificativo, le normative locali.

5.3 Apple fornisce l'APN per l'utilizzo con l'Applicazione, Pass o Sito e non fornisce l'APN direttamente a nessun utente finale. L'Utente accetta e riconosce che eventuali Notifiche push siano inviate dall'Utente stesso, non da Apple, all'utente finale dell'Applicazione, Pass o Sito e l'Utente è l'unico responsabile per qualsiasi dato o contenuto ivi trasmesso e per qualsiasi utilizzo di questo tipo dell'APN. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta che qualsiasi Notifica locale venga inviata dall'Utente stesso, non da Apple, all'utente finale dell'Applicazione e che l'Utente è l'unico responsabile per qualsiasi dato o contenuto ivi trasmesso.

5.4 Apple non fornisce alcuna garanzia in relazione alla disponibilità o al tempo di attività dell'APN e non è obbligata a fornire alcuna manutenzione e alcun supporto tecnico o di altro tipo per l'APN.

5.5 Apple si riserva il diritto di rimuovere l'accesso dell'Utente all'APN, limitare il suo utilizzo dell'APN o revocare il suo ID applicazione push in qualsiasi momento a propria esclusiva discrezione.

5.6 Apple può monitorare e raccogliere informazioni (incluse, a titolo esemplificativo, informazioni tecniche e diagnostiche) sull'utilizzo dell'APN da parte dell'Utente per aiutare Apple a migliorare l'APN e altri prodotti o servizi Apple e per verificare il rispetto da parte dell'Utente del presente Contratto; a condizione, tuttavia, che Apple non accederà o divulgherà il contenuto di alcuna Notifica push a meno che Apple non ritenga in buona fede che tale accesso o divulgazione siano ragionevolmente necessari per: (a) ottemperare a un procedimento o una richiesta legale; (b) applicare i termini del presente Contratto, incluse le indagini su eventuali violazioni dello stesso; (c) rilevare, impedire o affrontare problemi tecnici e problemi legati alla sicurezza o alle frodi; o (d) tutelare i diritti, la proprietà o la sicurezza di Apple, dei suoi team di sviluppo, della sua clientela o del pubblico come richiesto o consentito dalla legge. Fatto salvo quanto precede, l'Utente riconosce e accetta che iOS, iPadOS, macOS e watchOS possano accedere alle Notifiche push localmente sul dispositivo di un utente esclusivamente allo scopo di rispondere alle richieste degli utenti e personalizzare l'esperienza utente e i suggerimenti sul dispositivo.

6. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE PER ALCUN DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI UTILIZZO DELL'APN, COMPRESI QUALSIASI INTERRUZIONE DELL'APN O QUALSIASI USO DI NOTIFICHE, INCLUSI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI INTERRUZIONE DI CORRENTE, GUASTO DI SISTEMA, ATTACCO DI RETE, MANUTENZIONE PROGRAMMATA O NON PROGRAMMATA O ALTRE INTERRUZIONI.

Appendice 2
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per l'utilizzo dell'In-App Purchase API

1. Utilizzo dell'In-App Purchase API

1.1 L'Utente potrà utilizzare l'In-App Purchase API solo per consentire agli utenti finali di ricevere contenuti, funzionalità o servizi resi disponibili per l'utilizzo all'interno della propria Applicazione (ad esempio, Libri digitali, livelli di gioco aggiuntivi, accesso a un servizio mappe con indicazioni passo passo) o di accedere agli stessi. L'Utente non può utilizzare l'In-App Purchase API per offrire beni o servizi destinati ad essere utilizzati esclusivamente al di fuori di un'Applicazione, sia essa di sua proprietà o di terzi.

1.2 L'Utente è tenuto a inviare a Apple per la revisione e l'approvazione tutti i contenuti, le funzionalità o i servizi che intende fornire tramite l'uso dell'In-App Purchase API in conformità ai presenti termini e alle procedure stabilite nella **Sezione 6 (Presentazione e selezione dell'Applicazione)** del Contratto. Per tutte le presentazioni, l'Utente deve fornire il nome, la descrizione del testo, il prezzo, il numero identificativo univoco e altre informazioni che Apple ragionevolmente richiede (collettivamente, "**Descrizione della presentazione**"). Apple si riserva il diritto di rivedere contenuti, funzionalità o servizi effettivi descritti nelle Descrizioni della presentazione in qualsiasi momento, incluso, a titolo esemplificativo, il processo di presentazione e dopo l'approvazione della Descrizione della presentazione da parte di Apple. Se l'Utente desidera fornire contenuti, funzionalità o servizi aggiuntivi tramite l'In-App Purchase API che non sono contenuti nella Descrizione della presentazione, deve prima inviare una nuova Descrizione della presentazione o aggiornarla per la revisione e l'approvazione da parte di Apple prima di rendere tali articoli disponibili tramite l'utilizzo dell'In-App Purchase API. Apple si riserva il diritto di ritirare la propria approvazione di contenuti, funzionalità o servizi precedentemente approvati e l'Utente accetta di interrompere la messa a disposizione di tali contenuti, funzionalità o servizi per l'uso all'interno dell'Applicazione.

1.3 Tutti i contenuti, le funzionalità e i servizi offerti tramite l'In-App Purchase API sono soggetti ai Requisiti del programma per le Applicazioni e, dopo che tali contenuti, servizi o funzionalità sono stati aggiunti a un'Applicazione concessa in licenza, saranno considerati parte dell'Applicazione concessa in licenza e saranno soggetti per intero agli stessi obblighi e requisiti. Per chiarezza, le Applicazioni che forniscono funzionalità di estensione della tastiera non possono utilizzare l'In-App Purchase API all'interno dell'estensione della tastiera stessa; tuttavia, possono continuare a utilizzare l'In-App Purchase API in aree separate dell'Applicazione.

2. Restrizioni aggiuntive

2.1 L'Utente non può utilizzare l'In-App Purchase API per consentire a un utente finale di configurare un account prepagato da utilizzare per i successivi acquisti di contenuti, funzionalità o servizi da utilizzare esclusivamente al di fuori dell'Applicazione o altrimenti creare saldi o crediti che gli utenti finali possono riscattare o utilizzare per effettuare tali acquisti in un secondo momento.

2.2 L'Utente non può consentire agli utenti finali di acquistare Valuta di alcun tipo tramite l'In-App Purchase API, inclusa, a titolo esemplificativo, qualsiasi Valuta per lo scambio, la donazione, il riscatto, il trasferimento, la negoziazione o l'utilizzo per l'acquisto o l'ottenimento di qualsiasi cosa all'interno o all'esterno dell'Applicazione. "Valuta" indica qualsiasi forma di valuta, punti, crediti, risorse, contenuti o altri elementi o unità riconosciuti da un gruppo di individui o entità come rappresentativi di un valore particolare e che possono essere trasferiti o fatti circolare come mezzo di scambio per l'ottenimento di beni o servizi fisici oppure servizi o partecipazioni di natura finanziaria.

2.3 Contenuti e servizi possono essere offerti tramite l'In-App Purchase API sotto forma di abbonamento (ad esempio, abbonamenti a giornali e riviste). Oltre al noleggio di contenuti specifici approvati come film, programmi televisivi, musica, libri, non è consentito il noleggio di contenuti, servizi o funzionalità tramite l'In-App Purchase API (ad esempio, l'utilizzo di contenuti particolari potrebbe non essere limitato a un periodo predeterminato o limitato).

2.4 L'Utente non potrà utilizzare l'In-App Purchase API per inviare aggiornamenti software all'Applicazione o in altro modo aggiungere codice eseguibile aggiuntivo all'Applicazione. Un elemento di Acquisto in-app deve già esistere nell'Applicazione in attesa di essere sbloccato, essere trasmesso in streaming all'Applicazione dopo che la transazione dell'In-App Purchase API è stata completata o essere scaricato nell'Applicazione esclusivamente come dati dopo che tale transazione è stata completata.

2.5 Non è possibile utilizzare l'In-App Purchase API per fornire articoli che includono contenuti o materiali di qualsiasi tipo (testo, grafica, immagini, fotografie, suoni, ecc.) che, a ragionevole giudizio di Apple, potrebbero essere ritenuti discutibili o inappropriati, ad esempio materiali che possono essere considerati osceni, pornografici o diffamatori.

2.6 Con l'eccezione di elementi di contenuto che un utente finale consuma o utilizza all'interno dell'Applicazione (ad esempio, forniture virtuali come materiali da costruzione) (un "Materiale di consumo"), qualsiasi altro contenuto, funzionalità, servizio o abbonamento fornito tramite l'uso dell'In-App Purchase API (ad esempio, una spada per un gioco) (un "Materiale non di consumo") deve essere reso disponibile agli utenti finali in conformità alle stesse regole di utilizzo delle Applicazioni concesse in licenza (ad esempio, qualsiasi contenuto, servizio o la funzionalità deve essere disponibile per tutti i dispositivi associati all'account di un utente finale). L'Utente sarà responsabile dell'identificazione dei Materiali di consumo comunicandoli a Apple e della comunicazione agli utenti finali che i Materiali di consumo non saranno disponibili per l'uso su altri dispositivi.

3. Responsabilità previste

3.1 Per ogni transazione completata con successo effettuata utilizzando l'In-App Purchase API, Apple fornirà una ricevuta della transazione. È responsabilità dell'Utente verificare la validità di tale ricevuta prima della consegna di qualsiasi contenuto, funzionalità o servizio a un utente finale e Apple non sarà responsabile per la mancata verifica del fatto che tale ricevuta di transazione provenga da Apple.

3.2 Fatta eccezione per i casi in cui Apple mostra elementi dell'interfaccia utente di sistema, l'Utente è responsabile dello sviluppo dell'interfaccia utente che la sua Applicazione mostrerà agli utenti finali per gli ordini effettuati tramite l'In-App Purchase API ed è inoltre responsabile di fornire tutte le divulgazioni di cui è legalmente richiesta la trasmissione all'utente finale prima della vendita di un articolo nell'Applicazione dell'Utente tramite l'In-App Purchase API. Nella vetrina statunitense dell'App Store, le Applicazioni che offrono transazioni una tantum per contenuti digitali (ad esempio, riviste, giornali, libri, audio, musica e video) tramite l'In-App Purchase API devono indicare in modo chiaro e inequivocabile, in un linguaggio semplice e prima che l'utente finale esegua la transazione, che quest'ultimo sta acquistando una licenza per tale contenuto digitale e devono includere un collegamento ipertestuale o un simile metodo di accesso ai dettagli completi su tali licenze, inclusi i Termini e condizioni dei Servizi multimediali Apple e, se pertinente, il Contratto di licenza con l'utente finale. L'Utente accetta di non travisare, dichiarare falsamente, fuorviare o intraprendere atti o pratiche sleali o ingannevoli riguardanti la promozione e la vendita di articoli tramite il suo utilizzo dell'In-App Purchase API, incluse, a titolo esemplificativo, le informazioni sull'Applicazione concessa in licenza e tutti i metadati inviati tramite App Store Connect. L'Utente accetta di rispettare tutte le leggi e i regolamenti applicabili, inclusi quelli in qualsiasi giurisdizione in cui renda disponibili contenuti, funzionalità, servizi o abbonamenti tramite l'uso dell'In-App Purchase API, incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le leggi per la tutela dei consumatori e le normative sull'esportazione.

3.3 Apple può fornire servizi di hosting per i Materiali non di consumo che l'Utente desidera fornire ai suoi utenti finali tramite l'utilizzo dell'In-App Purchase API. Anche se Apple ospita tali Materiali non di consumo per suo conto, l'Utente è responsabile di fornire gli articoli ordinati tramite l'In-App Purchase API in modo tempestivo (ovvero, subito dopo che Apple ha emesso la ricevuta della transazione, tranne nei casi in cui l'Utente ha comunicato all'utente finale che l'articolo sarà reso disponibile in un secondo momento) e per il rispetto di tutte le leggi applicabili in relazione ad essi, incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, leggi, norme e regolamenti relativi all'annullamento o alla consegna degli articoli ordinati. L'Utente è responsabile della conservazione di un archivio per tutte queste transazioni.

3.4 L'Utente non emetterà alcun rimborso agli utenti finali dell'Applicazione e l'Utente accetta che Apple possa emettere rimborsi agli utenti finali in conformità ai termini del Modulo 2.

3.5 L'Utente può fornire a Apple, alle sue società controllate e agli agenti informazioni sul consumo dell'utente finale dalla sua Applicazione al fine di informare e migliorare il processo di rimborso e di controversia di acquisto. Dovrà informare l'utente e/o ottenerne il consenso in conformità alla Documentazione e alle leggi vigenti.

4. Servizi Apple

4.1 Di volta in volta, Apple può scegliere di offrire servizi e funzionalità aggiuntivi relativi alle transazioni In-App Purchase API. Apple non garantisce che l'In-App Purchase API o eventuali Servizi continueranno a essere messi a disposizione o che soddisferanno i requisiti dell'Utente, che saranno ininterrotti, tempestivi, sicuri o privi di errori, che le informazioni ottenute dall'In-App Purchase API o qualsiasi servizio saranno accurate o affidabili o che eventuali difetti verranno corretti.

4.2 L'Utente riconosce che non gli sarà consentito accedere o utilizzare l'In-App Purchase API dopo la scadenza o la risoluzione del presente Contratto.

5. Dichiarazioni da parte dell'Utente. L'Utente riconosce e accetta:
Apple può in qualsiasi momento e, di volta in volta, con o senza preavviso all'Utente (a) modificare l'In-App Purchase API, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare l'In-App Purchase API. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento delle Applicazioni a proprie spese per continuare a utilizzare l'In-App Purchase API. Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di fornire o continuare a fornire, l'In-App Purchase API o qualsiasi servizio ad essa correlato e può sospendere o interrompere, in tutto o in parte, i servizi in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile per eventuali perdite, danni o costi di qualsiasi tipo sostenuti dall'Utente o da qualsiasi altra parte derivanti da o correlati a qualsiasi sospensione, interruzione o modifica dell'In-App Purchase API o di qualsiasi servizio ad essa correlato. Apple non fornisce alcuna garanzia in relazione alla disponibilità o al tempo di attività dell'In-App Purchase API o di qualsiasi altro servizio che Apple potrebbe fornire all'Utente in relazione ad essa e Apple non è obbligata a fornire alcuna manutenzione, supporto tecnico o di altro tipo ad essa correlato. Apple fornisce l'In-App Purchase API da utilizzare con l'Applicazione e può fornire all'Utente servizi in relazione ad essa (ad esempio, servizi di hosting per Materiali non di consumo). Apple non è responsabile della fornitura o dello sblocco di contenuti, funzionalità, servizi o abbonamenti ordinati da un utente finale tramite l'utilizzo dell'In-App Purchase API. L'Utente riconosce e accetta che tali articoli siano resi disponibili dall'Utente stesso, non da Apple, all'utente finale dell'Applicazione e l'Utente è l'unico responsabile e risponde degli articoli ordinati tramite l'uso dell'In-App Purchase API e per qualsiasi tale utilizzo dell'In-App Purchase API nell'Applicazione o per qualsiasi utilizzo dei servizi in connessione con essa.

6. **Utilizzo di Certificati digitali per acquisti in-app**. Quando un utente finale completa una transazione utilizzando l'In-App Purchase API nell'Applicazione, Apple fornirà all'Utente una ricevuta della transazione firmata con un Certificato Apple. È responsabilità dell'Utente verificare che tale certificato e ricevuta siano stati emessi da Apple, come stabilito nella Documentazione. L'Utente è l'unico responsabile della sua decisione di fare affidamento su tali certificati e ricevute. L'AFFIDAMENTO SU TALI CERTIFICATI E RICEVUTE, O IL LORO UTILIZZO, IN CONNESSIONE CON L'IN-APP PURCHASE API È A ESCLUSIVO RISCHIO DELL'UTENTE. APPLE NON FORNISCE ALCUNA GARANZIA O DICHIARAZIONE, ESPLICITA O IMPLICITA, IN MATERIA DI COMMERCIABILITÀ O IDONEITÀ A SCOPI PARTICOLARI, DI PRECISIONE, AFFIDABILITÀ, SICUREZZA O NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZI RISPETTO A TALI CERTIFICATI E RICEVUTE APPLE. L'Utente accetta di utilizzare tali ricevute e certificati solo in conformità alla Documentazione e di non interferire con il normale funzionamento di tali certificati o ricevute digitali, né di manomettere gli stessi, inclusi, a titolo esemplificativo, qualsiasi falsificazione o altro uso improprio.

7. **Esclusione di responsabilità aggiuntiva**. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE PER ALCUN DANNO O PERDITA DERIVANTE DALL'USO DELLA IN-APP PURCHASE API E DI QUALSIASI SERVIZIO, INCLUSI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, (I) QUALSIASI PERDITA DI PROFITTO (SIA SOSTENUTA DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE), QUALSIASI PERDITA DI AVVIAMENTO O REPUTAZIONE AZIENDALE, QUALSIASI PERDITA DI DATI SUBITA O ALTRE PERDITE INTANGIBILI, (II) QUALSIASI MODIFICA CHE APPLE ABBIA APPORTATO ALL'IN-APP PURCHASE API O A QUALSIASI SERVIZIO O QUALSIASI CESSAZIONE PERMANENTE O TEMPORANEA NELLA FORNITURA DELL'IN-APP PURCHASE API O DI QUALSIASI SERVIZIO (O QUALSIASI CARATTERISTICA INCLUSA NEI SERVIZI) FORNITI O (III) ELIMINAZIONE, CORRUZIONE O MANCATA FORNITURA DI QUALSIASI DATO TRASMESSO DA O ATTRAVERSO L'UTILIZZO DELL'IN-APP PURCHASE API O DEI SERVIZI. È responsabilità dell'Utente mantenere un backup alternativo appropriato di tutte le sue informazioni e i suoi dati, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, eventuali Materiali non di consumo che potrebbe fornire a Apple per servizi di hosting.

8. **Indennizzi**. Senza limitare gli altri diritti di Apple ai sensi dal presente Contratto, l'Utente accetta di indennizzare e manlevare ciascuna Parte indennizzata di Apple da tutte le Perdite sostenute da tale Parte indennizzata di Apple derivanti da o relative a qualsiasi reclamo secondo cui i contenuti, le funzionalità o i servizi forniti dall'Utente attraverso l'uso dell'In-App Purchase API sono conformi alle leggi applicabili, incluse, a titolo esemplificativo, quelle relative alla pubblicità o all'offerta di vendita di beni o servizi digitali, inclusi i contenuti.

Appendice 3
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per il servizio Game Center

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Contratto e si applicano a qualsiasi utilizzo del servizio di Game Center da parte dell'Utente o dell'Applicazione.

1. Utilizzo del servizio Game Center

1.1 L'Utente e l'Applicazione non possono connettersi o utilizzare il servizio Game Center in alcun modo non espressamente autorizzato da Apple. L'Utente accetta di utilizzare il servizio Game Center solo in conformità al presente Contratto (inclusa questa Appendice 3), alla Documentazione di Game Center e a tutte le leggi applicabili. L'Utente comprende che né l'Utente né la propria Applicazione potranno accedere al servizio Game Center, né utilizzare tale servizio, dopo la scadenza o la risoluzione del Contratto.

1.2 Apple può fornire all'Utente un identificatore univoco associato all'alias di un utente finale come parte del servizio Game Center ("ID giocatore"). L'Utente accetta di non mostrare l'ID giocatore all'utente finale o a terze parti e l'Utente accetta di utilizzare l'ID giocatore solo per differenziare gli utenti finali in relazione al suo utilizzo di Game Center. L'Utente accetta di non eseguire ricerche inverse, tracciare, mettere in relazione, associare, estrarre, raccogliere o sfruttare in altro modo l'ID giocatore, gli alias o altri dati o informazioni forniti dal servizio Game Center, salvo nella misura espressamente consentita nel presente Contratto. Ad esempio, l'Utente non cercherà di determinare la reale identità di un utente finale.

1.3 L'Utente utilizzerà le informazioni fornite dal servizio Game Center solo se necessario per fornire servizi e funzionalità per le sue Applicazioni. Ad esempio, non ospiterà o esporterà tali informazioni su alcun servizio di terze parti. Inoltre, l'Utente accetta di non trasferire o copiare alcuna informazione o alcun dato dell'utente (individualmente o in forma aggregata) ottenuti tramite il servizio Game Center a terze parti, ad eccezione di quanto necessario per fornire servizi e funzionalità per le proprie Applicazioni e in tal caso solo con l'espresso consenso dell'utente e solo se non diversamente proibito nel presente Contratto.

1.4 L'Utente non tenterà di ottenere (o consentire ad altri di ottenere) un uso o accesso non autorizzato al servizio Game Center (o qualsiasi parte di esso) in alcun modo, incluso ma non limitato all'ottenimento di informazioni dal servizio Game Center utilizzando qualsiasi metodo non espressamente consentito di Apple. Ad esempio, non è possibile utilizzare packet sniffer per intercettare protocolli di comunicazione da sistemi o reti connessi a Game Center, acquisire tramite scraping dati o informazioni utente da Game Center o utilizzare software di terze parti per raccogliere informazioni tramite Game Center su partecipanti al gioco, dati di gioco, account o modelli di utilizzo del servizio.

2. Restrizioni aggiuntive

2.1 L'Utente accetta di non danneggiare le reti o i server di Apple o qualsiasi server o rete di terze parti collegati al servizio Game Center o di interferire con essi o altrimenti interrompere l'utilizzo di Game Center da parte di altri team di sviluppo o utenti finali. L'Utente accetta che, ad eccezione di scopi di test e sviluppo, non può creare account falsi tramite l'uso del servizio Game Center o altrimenti utilizzare il servizio Game Center per travisare le informazioni su di sé o sull'Applicazione in un modo che potrebbe interferire con un l'utilizzo da parte degli utenti finali del servizio Game Center, ad esempio, creando punteggi alti gonfiati tramite l'uso di codici cheat o falsificando il numero di account utente per l'Applicazione.

2.2 L'Utente non creerà, assisterà o abiliterà alcuna interruzione di Game Center, ad esempio attraverso un attacco di interruzione del servizio, attraverso l'uso di un processo o

servizio automatizzato come uno spider, script o bot, o sfruttando qualsiasi bug nel servizio Game Center o nel Software Apple. L'Utente accetta di non sondare, testare o analizzare le vulnerabilità nel servizio Game Center. L'Utente accetta inoltre di non disabilitare, falsificare, hackerare, destabilizzare i meccanismi di protezione dei dati, sicurezza, verifica o autenticazione incorporati o utilizzati dal servizio Game Center, o interferire in altro modo con essi, e di non consentire ad altri di farlo.

2.3 L'Utente non trasmetterà, archivierà o renderà disponibili in altro modo materiali che contengano virus o qualsiasi altro codice di computer, file o programma che possa danneggiare, interrompere o limitare il normale funzionamento di Game Center o di un prodotto a marchio Apple.

2.4 L'Utente accetta di non utilizzare alcuna parte del servizio Game Center per inviare messaggi non richiesti, impropri o inappropriati agli utenti finali o allo scopo di bracconaggio, phishing o spamming degli utenti di Game Center. L'Utente non può reindirizzare (o tentare di reindirizzare) gli utenti di Game Center a un altro servizio utilizzando le informazioni ottenute tramite l'uso del servizio Game Center.

2.5 L'Utente non addebiterà alcun costo agli utenti finali per l'accesso al servizio Game Center o per i dati o le informazioni ivi forniti.

2.6 Nella misura in cui Apple consente all'Utente di gestire determinate caratteristiche e funzionalità di Game Center per l'Applicazione tramite App Store Connect (ad esempio, la capacità di bloccare gli utenti fraudolenti o eliminare i punteggi delle classifiche sospetti dalla classifica dell'Applicazione), l'Utente accetta di utilizzare tali metodi solo quando ha una ragionevole convinzione che tali utenti o punteggi siano il risultato di atti fuorvianti, fraudolenti, impropri, illegali o disonesti.

3. Dichiarazioni da parte dell'Utente. L'Utente riconosce e accetta:

3.1 Apple può in qualsiasi momento e di volta in volta, con o senza preavviso all'Utente (a) modificare il servizio Game Center, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità, o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare le Game Center API o API correlate. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento delle Applicazioni a sue spese. Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di fornire, o continuare a fornire, il servizio Game Center e può sospendere o interrompere, in tutto o in parte, il servizio Game Center in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile per eventuali perdite, danni o costi di qualsiasi tipo sostenuti dall'Utente o da qualsiasi altra parte derivanti da o correlati a tale sospensione o interruzione del servizio o qualsiasi modifica del servizio Game Center o delle Game Center API.

3.2 Apple non fornisce alcuna garanzia in relazione alla disponibilità o al tempo di attività del servizio Game Center e non è obbligata a fornire alcuna manutenzione, supporto tecnico o di altro tipo per tale servizio. Apple si riserva il diritto di rimuovere l'accesso dell'Utente al servizio Game Center in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione. Apple può monitorare e raccogliere informazioni (incluse, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, informazioni tecniche e diagnostiche) sull'utilizzo del servizio Game Center da parte dell'Utente per aiutare Apple a migliorare Game Center e altri prodotti o servizi Apple e per verificare la conformità dell'Utente al presente Contratto.

4. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE DI ALCUN DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI INTERRUZIONE DI GAME CENTER O QUALSIASI GUASTO DEL SISTEMA, ATTACCO DI RETE, MANUTENZIONE PROGRAMMATA O NON PROGRAMMATA O ALTRE INTERRUZIONI.

Appendice 4
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per l'uso di iCloud

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Contratto e si applicano all'utilizzo da parte dell'Utente del Servizio iCloud per lo sviluppo e il test del software in connessione con l'Applicazione o il Software Web.

1. Uso di iCloud

1.1 Le Applicazioni e/o il Software Web dell'Utente possono accedere al Servizio iCloud solo se all'Utente è stata assegnata un'autorizzazione da Apple. L'Utente accetta di non accedere al Servizio iCloud o a qualsiasi contenuto, dato o informazione in esso contenuto, se non tramite le iCloud Storage API, CloudKit API o tramite la console CloudKit fornita nell'ambito del Programma. L'Utente accetta di non condividere i diritti con terze parti e di non utilizzarli per scopi non espressamente consentiti da Apple. L'Utente accetta di utilizzare il Servizio iCloud, le iCloud Storage API e le CloudKit API solo come espressamente consentito dal presente Contratto e dalla Documentazione iCloud e in conformità a tutte le leggi e a tutti i regolamenti vigenti. Inoltre, al suo Software Web è consentito accedere e utilizzare il Servizio iCloud (ad esempio, per memorizzare lo stesso tipo di dati recuperati o aggiornati in un'Applicazione concessa in licenza) solo a condizione che il suo utilizzo del Servizio iCloud in tale Software Web sia comparabile al suo utilizzo nell'Applicazione concessa in licenza corrispondente, come determinato a sola discrezione di Apple. Nel caso in cui i Servizi Apple consentano di utilizzare una porzione maggiore dell'assegnazione di contenitori di archiviazione in iCloud dell'Utente al fine di trasferire dati a un altro contenitore per qualsiasi motivo, l'Utente accetta di utilizzare tali contenitori aggiuntivi solo per un tempo ragionevole limitato per eseguire tali funzioni e non per aumentare lo stoccaggio e le assegnazioni transazionali.

1.2 L'Utente comprende che non gli sarà consentito utilizzare il servizio iCloud, o accedere allo stesso, per lo sviluppo o il test del software dopo la scadenza o la risoluzione del suo Contratto; tuttavia gli utenti finali che hanno installato le sue Applicazioni o il Software Web e che hanno un account utente finale valido con Apple per utilizzare iCloud possono continuare ad accedere ai loro documenti generati dagli utenti, contenitori privati e file che l'Utente ha scelto di archiviare in tale account dell'utente tramite le iCloud Storage API o le CloudKit API in conformità ai termini e condizioni di iCloud applicabili e a questi termini. L'Utente accetta di non interferire con la capacità di un utente finale di accedere a iCloud (o ai documenti generati dall'utente, ai contenitori privati e ai file) o di interrompere in altro modo il suo utilizzo di iCloud in qualsiasi modo e in qualsiasi momento. Per quanto riguarda i dati archiviati in contenitori pubblici tramite le CloudKit API (generati dall'Utente o dall'utente finale), Apple si riserva il diritto di sospendere l'accesso a tali dati o di eliminarli, in tutto o in parte, alla scadenza o alla risoluzione del Contratto o come diversamente specificato da Apple nella console di CloudKit.

1.3 L'Applicazione è autorizzata a utilizzare le iCloud Storage API solo allo scopo di archiviare e recuperare i dati del valore chiave (ad esempio, un elenco di azioni in un'app finanziaria, impostazioni per un'app) per le Applicazioni e il Software Web dell'Utente e per scopi di abilitazione affinché gli utenti finali possano accedere a documenti e file generati dagli utenti tramite il Servizio iCloud. L'Applicazione o il Software Web sono autorizzati a utilizzare le CloudKit API per l'archiviazione, il recupero e l'interrogazione di dati strutturati che l'Utente sceglie di archiviare in contenitori pubblici o privati in conformità alla Documentazione di iCloud. L'Utente accetta di non archiviare consapevolmente alcun contenuto o materiale tramite le iCloud Storage API o le CloudKit API che potrebbero causare la violazione da parte dell'Applicazione dei termini e condizioni di iCloud o dei Requisiti del programma per le Applicazioni (ad esempio, l'Applicazione non può archiviare materiali illegali o illeciti).

1.4 L’Utente può consentire a un utente di accedere ai propri documenti e file generati dall’utente da iCloud tramite l’uso delle Applicazioni e del Software Web. Tuttavia, l’Utente non può condividere i dati del valore chiave dall’Applicazione con altre Applicazioni o Software Web, a meno che non condivida tali dati tra diverse versioni dello stesso titolo o abbia il consenso dell’utente.

1.5 L’Utente è responsabile per qualsiasi contenuto e materiale che archivi in iCloud tramite l’uso delle CloudKit API e delle iCloud Storage API e deve adottare misure ragionevoli e appropriate per proteggere le informazioni che archivia tramite il Servizio iCloud. Per quanto riguarda i reclami di terze parti relativi ai contenuti e ai materiali archiviati da utenti finali dell’Utente nelle Applicazioni tramite l’uso delle iCloud Storage API o delle CloudKit API (ad esempio, documenti generati da utenti, post di utenti finali in contenitori pubblici), l’Utente accetta di essere responsabile della corretta gestione e del tempestivo trattamento di tali reclami, incluso, a titolo esemplificativo, il rispetto da parte dell’Utente degli avvisi inviati ai sensi del Digital Millennium Copyright Act (DMCA).

1.6 Se l’Utente è iscritto all’Apple Developer Program come organizzazione con sede nell’Unione europea, i termini aggiuntivi per CloudKit in relazione al regolamento (UE) 2023/2854 sono indicati all’indirizzo https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-CloudKit.pdf

2. Requisiti aggiuntivi

2.1 L’Utente comprende che esistono limiti di capacità di archiviazione, trasmissione e transazioni per il Servizio iCloud, sia per l’Utente come responsabile dello sviluppo che per i relativi utenti finali. Se l’Utente o il suo utente finale raggiungono tali limiti, allora l’Utente o l’utente finale potrebbero non essere in grado di utilizzare il Servizio iCloud fino a quando non avranno rimosso dati sufficienti dal servizio per soddisfare i limiti di capacità, aumentato la capacità di archiviazione o altrimenti modificato il loro utilizzo di iCloud e l’Utente o il suo utente finale potrebbero non essere in grado di accedere o recuperare i dati da iCloud durante questo periodo.

2.2 L’Utente non può addebitare alcuna commissione agli utenti per l’accesso al servizio iCloud o per l’utilizzo di tale servizio, tramite le Applicazioni o il Software Web e l’Utente accetta di non vendere l’accesso al servizio iCloud in nessun altro modo, inclusa, a titolo esemplificativo, la rivendita di qualsiasi parte del servizio. L’Utente userà il Servizio iCloud nell’Applicazione o nel Software Web solo per fornire spazio di archiviazione a un utente finale che dispone di un account iCloud per utente finale valido con Apple e solo per l’uso in conformità ai termini di tale account utente, ad eccezione del fatto che l’Utente può utilizzare le CloudKit API per archiviare i dati in contenitori pubblici per l’accesso da parte degli utenti finali indipendentemente dal fatto che tali utenti dispongano di account iCloud. L’Utente non indurrà alcun utente finale a violare i termini del proprio contratto di Servizio iCloud applicabile con Apple o a violare le politiche di utilizzo di Apple per i dati o le informazioni archiviate nel Servizio iCloud.

2.3 L’Utente non può utilizzare eccessivamente la capacità di rete o la larghezza di banda complessiva del Servizio iCloud o in altro modo caricare tale servizio con carichi di dati o query irragionevoli. L’Utente accetta di non danneggiare le reti o i server di Apple, né qualsiasi server o rete di terze parti connessi su iCloud, o interferire con essi, o altrimenti interrompere l’utilizzo del Servizio iCloud da parte di altri team di sviluppo o utenti.

2.4 L’Utente non disabiliterà né interverrà su avvisi, impostazioni di sistema, allerte o notifiche presentati da Apple a un utente finale del Servizio iCloud, né interferirà con essi.

3. Dichiarazioni da parte dell’Utente

L’Utente riconosce e accetta:

3.1 Apple può in qualsiasi momento, con o senza preavviso all’Utente (a) modificare le iCloud Storage API o le CloudKit API, inclusa la modifica o la rimozione di qualsiasi caratteristica o funzionalità o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare tali API. L’Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l’aggiornamento delle Applicazioni o del Software Web a sue spese. Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di fornire o continuare a fornire il Servizio iCloud e può sospendere o interrompere, in tutto o in parte, il Servizio iCloud in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile per eventuali perdite, danni o costi di qualsiasi tipo sostenuti dall’Utente o da qualsiasi altra parte derivanti da o correlati a tale sospensione o interruzione del servizio o qualsiasi modifica del Servizio iCloud, dell’iCloud Storage API o delle CloudKit API.

3.2 Il Servizio iCloud non è disponibile in tutte le lingue, tutti i Paesi o tutte le aree geografiche e Apple non garantisce che il Servizio iCloud sia appropriato o disponibile per l’uso in una particolare località. Nella misura in cui l’Utente sceglie di fornire l’accesso al Servizio iCloud nelle Applicazioni o Software Web tramite le iCloud Storage API o le CloudKit API (ad esempio, per archiviare i dati in un contenitore pubblico o privato), lo fa di sua iniziativa e l’Utente è responsabile per la conformità a qualsiasi legge o regolamento applicabile.

3.3 Apple non fornisce alcuna garanzia in relazione alla disponibilità o al tempo di attività del Servizio iCloud e non è obbligata a fornire alcuna manutenzione, supporto tecnico o di altro tipo per il Servizio iCloud. Apple non è responsabile per alcuna spesa, investimento o impegno assunto dall’Utente in relazione al Servizio iCloud o per qualsiasi utilizzo del Servizio iCloud o accesso a tale servizio.

3.4 Apple si riserva il diritto di sospendere o revocare l’accesso al Servizio iCloud o imporre limiti all’utilizzo del Servizio iCloud in qualsiasi momento a esclusiva discrezione di Apple. Inoltre, Apple può imporre o modificare il limite delle transazioni che le Applicazioni o il Software Web possono inviare o ricevere tramite il Servizio iCloud o le risorse o la capacità che possono utilizzare in qualsiasi momento a esclusiva discrezione di Apple.

3.5 Apple può monitorare e raccogliere informazioni (incluse, a titolo esemplificativo, le informazioni tecniche e diagnostiche) sull’utilizzo del Servizio iCloud tramite le iCloud Storage API, le CloudKit API o la console CloudKit, per aiutare Apple a migliorare il Servizio iCloud e altri prodotti o servizi Apple; a condizione, tuttavia, che Apple non accederà a o divulgherà i dati degli utenti finali archiviati in un contenitore privato tramite CloudKit, i dati delle Applicazioni archiviati in un contenitore pubblico tramite CloudKit o qualsiasi documento generato dall’utente, file o dati di valore chiave archiviati utilizzando le iCloud Storage API e il Servizio iCloud, a meno che Apple non ritenga in buona fede che tale accesso, utilizzo, conservazione o divulgazione siano ragionevolmente necessari per conformarsi a un processo o una richiesta legale o regolamentare, o se non diversamente richiesto da un utente finale in relazione ai dati archiviati tramite le iCloud Storage API nell’account iCloud dell’utente finale o nel contenitore privato dell’utente finale tramite le CloudKit API.

3.6 Inoltre, nella misura in cui memorizzi qualsiasi informazione personale relativa a un individuo o qualsiasi informazione da cui una persona possa essere identificata (collettivamente, “Dati personali”) nel Servizio iCloud attraverso l’uso delle iCloud Storage API o delle CloudKit API, l’Utente accetta che Apple (e qualsiasi Società controllata Apple applicabile ai fini della presente Sezione 3.6) agirà in qualità di agente dell’Utente per il trattamento, l’archiviazione e la gestione di tali Dati personali. Apple si impegna a garantire che qualsiasi persona autorizzata a elaborare tali Dati personali abbia accettato di rispettarne la riservatezza (secondo i termini previsti o ai sensi di un obbligo statutario appropriato). Apple non ha alcun diritto, titolo o interesse verso tali Dati personali di cui venga in possesso esclusivamente in conseguenza dell’uso da parte dell’Utente del Servizio iCloud. L’Utente dichiara di avere la piena responsabilità

nell’assicurare il rispetto di tutte le leggi applicabili, comprese quelle relative alla riservatezza e alla protezione dei dati, per quanto riguarda l’uso o la raccolta di dati e informazioni attraverso il Servizio iCloud. L’Utente è inoltre responsabile di tutte le attività correlate a tali Dati personali, inclusi, a titolo esemplificativo, il monitoraggio di tali dati e attività, la prevenzione e la gestione di dati e attività inappropriati nonché la rimozione e la cessazione dell’accesso ai dati. L’Utente ha la responsabilità di salvaguardare e limitare l’accesso a tali Dati personali da parte del suo personale e delle azioni del suo personale al quale è permesso accedere all’uso del Servizio iCloud per conto dell’Utente. I Dati personali forniti a Apple dall’Utente e dai suoi utenti tramite il Servizio iCloud possono essere usati da Apple solo nella misura necessaria a fornire e migliorare il Servizio iCloud ed eseguire le azioni seguenti per conto dell’Utente. Apple potrà:

(a) usare e gestire tali Dati personali soltanto secondo le istruzioni e le autorizzazioni ricevute dall’Utente e descritte nel presente Contratto e secondo le leggi, le normative, gli accordi o i trattati applicabili. Nello Spazio economico europeo e in Svizzera, i Dati personali saranno gestiti da Apple solo in conformità alle istruzioni e alle autorizzazioni dell’Utente stabilite nel presente Contratto, a meno che non sia diversamente richiesto dalle leggi dell’Unione Europea o degli Stati membri, nel qual caso Apple informerà l’Utente di tale altro requisito legale (tranne in casi limitati in cui Apple non è autorizzata dalla legge a farlo);
(b) fornire all’Utente mezzi ragionevoli per gestire qualsiasi richiesta di accesso, cancellazione o restrizione dell’Utente come definito nella legge applicabile. Nell’eventualità di un’indagine sull’Utente derivante dall’utilizzo in buona fede del Servizio iCloud da parte di un’autorità di regolamentazione della protezione dei dati o di un’autorità simile in merito a tali Dati personali, Apple fornirà all’Utente ragionevole assistenza e supporto;
(c) informare l’Utente con qualsiasi mezzo ragionevole selezionato da Apple, senza indebito ritardo e tenendo conto dei requisiti legali applicabili che lo riguardano e che impongono la notifica entro un periodo di tempo specifico, se Apple viene a conoscenza che i suoi Dati personali sono stati alterati, cancellati o persi come risultato di qualsiasi accesso non autorizzato al Servizio. L’Utente è responsabile di fornire a Apple le informazioni di contatto aggiornate per tali scopi di notifica in conformità ai termini del presente Contratto;
(d) mettere a disposizione dell’Utente le informazioni necessarie per dimostrare gli obblighi di conformità di cui all’articolo 28 del Regolamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 27 aprile 2016 (RGPD) e per consentire le verifiche richieste da tali disposizioni e contribuire allo svolgimento di tali verifiche; a condizione, tuttavia, che l’Utente accetti che le certificazioni ISO 27001 e 27018 di Apple siano considerate sufficienti per tali scopi di verifica richiesti;
(e) assistere l’Utente con qualsiasi mezzo ragionevole scelto da Apple nel garantire il rispetto dei suoi obblighi ai sensi delle Sezioni da 33 a 36 del RGPD. Qualora Apple ricevesse una richiesta da parte di terzi di informazioni archiviate dall’Utente nel Servizio iCloud, salvo diversamente stabilito dalla legge o dai termini di tale richiesta, Apple informerà l’Utente del ricevimento della richiesta stessa e avviserà il soggetto richiedente della necessità di inoltrare tale richiesta all’Utente. A meno che non sia diversamente stabilito dalla legge o dalla richiesta, sarà l’Utente ad avere la responsabilità di rispondere;
(f) applicare le normali precauzioni in uso per salvaguardare i Dati personali durante il trasferimento, il trattamento e la conservazione dei dati stessi. I Dati personali criptati possono essere conservati in luoghi diversi a discrezione di Apple; e
(g) garantire che, laddove i Dati personali, derivanti dal contesto del presente Contratto, siano trasferiti dal SEE o dalla Svizzera, questo avvenga solo verso un Paese terzo che assicuri un adeguato livello di protezione oppure che utilizzi le Clausole contrattuali tipo o il Contratto sulla circolazione transfrontaliera dei dati per la Svizzera che saranno forniti su richiesta se l’Utente ritiene che sia in corso il trasferimento di Dati personali.

3.7 Per utilizzare le iCloud Extended Share Access API, l’Applicazione deve (a) avere una funzione di condivisione multiutente collaborativa visibile agli utenti finali e (b) utilizzare le CloudKit API per abilitare un’interfaccia utente personalizzata all’interno dell’Applicazione per la funzione di condivisione, in cui le informazioni dell’utente finale acquisite utilizzando le iCloud Extended Share Access API sono visibili ai partecipanti alla condivisione. L’Utente e la sua

Applicazione possono utilizzare le informazioni dell'utente finale solo in modo transitorio per farle visualizzare ai partecipanti alla condivisione. L'utente e la sua Applicazione non possono archiviare le informazioni dell'utente finale.

4. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. NÉ APPLE NÉ I SUOI FORNITORI DI SERVIZI SARANNO RESPONSABILI PER EVENTUALI DANNI O PERDITE DERIVANTI DA QUALSIASI USO, USO IMPROPRIO, AFFIDAMENTO, INCAPACITÀ DI UTILIZZO, INTERRUZIONE, SOSPENSIONE O CESSAZIONE DI iCLOUD, DELLE iCLOUD STORAGE API O DELLE CLOUDKIT API O PER QUALSIASI ACCESSO, ALTERAZIONE O CANCELLAZIONE, DISTRUZIONE, DANNO, PERDITA O MANCATA MEMORIZZAZIONE DI QUALSIASI DATO O DATI DELL'UTENTE FINALE O QUALSIASI RIVENDICAZIONE DERIVANTE DA QUALSIASI USO DI QUANTO SOPRA DA PARTE DEGLI UTENTI FINALI, INCLUSO QUALSIASI RECLAMO RIGUARDANTE IL TRATTAMENTO DEI DATI OVVERO L'ARCHIVIAZIONE O TRATTAMENTO INAPPROPRIATO DEI DATI NON AUTORIZZATI DA PARTE DELL'UTENTE IN VIOLAZIONE DEL PRESENTE CONTRATTO.

Appendice 5
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per i Pass

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Contratto e si applicano allo sviluppo e alla distribuzione dei Pass da parte dell'Utente:

1. Utilizzo e limitazioni dell'ID del tipo di Pass

È possibile utilizzare l'ID del tipo di Pass solo per firmare digitalmente il Pass da utilizzare con Wallet e/o per utilizzare il servizio APN con il Pass. L'Utente può distribuire l'ID del tipo di pass integrato nel Pass in conformità alla **Sezione 2** riportata di seguito solo nella misura in cui tale distribuzione sia effettuata nell'ambito del marchio o marchio commerciale dell'Utente o si faccia riferimento a un marchio commerciale o brand di terze parti all'interno del Pass (ad esempio, un coupon di un negozio per un determinato prodotto) e l'Utente dichiari e garantisca di disporre di tutti i diritti necessari. L'Utente accetta di non condividere, fornire o trasferire l'ID del tipo di Pass a terzi (ad eccezione di un Fornitore di servizi e solo nella misura limitata consentita nel presente Contratto), né di utilizzare l'ID del tipo di Pass per firmare pass di terze parti.

2. Distribuzione dei Pass; Autorizzazioni di marketing

2.1 In base ai termini del presente Contratto, è possibile distribuire i Pass agli utenti finali tramite web, email o Applicazione. L'Utente comprende che i Pass devono essere accettati da tali utenti prima di essere caricati in Wallet e che i Pass possono essere rimossi o trasferiti da tali utenti in qualsiasi momento.

2.2 Distribuendo i Pass in questo modo, l'Utente dichiara e garantisce a Apple che i Pass sono conformi alla Documentazione e ai Requisiti del programma in vigore e ai termini della presente Appendice 5. Apple non sarà responsabile per alcun costo, spesa, danno, perdita (inclusi, a titolo esemplificativo, perdita di opportunità commerciali o perdita di profitti) o altre responsabilità in cui l'Utente potrebbe incorrere in conseguenza della distribuzione dei Pass in questo modo.

2.3 L'Utente accetta di indicare sul Pass il nome, l'indirizzo e le informazioni di contatto (numero di telefono; indirizzo email) a cui è necessario indirizzare eventuali domande, reclami o richieste dell'utente finale in relazione al Pass. L'Utente sarà responsabile di allegare o altrimenti includere al suo Pass, a sua discrezione, eventuali termini di utilizzo dell'utente finale pertinenti. Apple non sarà responsabile per eventuali violazioni dei termini di utilizzo dell'Utente. L'Utente sarà l'unico responsabile per assistenza utente, garanzia e supporto del Pass. L'Utente non potrà addebitare alcuna commissione agli utenti finali per utilizzare Wallet per accedere al suo Pass.

2.4 Distribuendo i Pass come consentito dal presente Contratto, con la presente l'Utente autorizza Apple a utilizzare (i) schermate del Pass; (ii) marchi commerciali e loghi associati al Pass; e (iii) Informazioni sui Pass, per scopi promozionali in materiali di marketing e buoni regalo, escluse quelle parti che l'Utente non ha il diritto di utilizzare per scopi promozionali e che identifica per iscritto a Apple. L'Utente consente inoltre a Apple di utilizzare immagini e altri materiali che potrebbe fornire a Apple, su ragionevole richiesta di Apple, per scopi promozionali in materiali di marketing e buoni regalo.

3. Requisiti aggiuntivi per il Pass

3.1 Apple può fornire all'Utente modelli da utilizzare per creare i Pass e l'Utente accetta di scegliere il modello rilevante per l'uso applicabile (ad esempio, non utilizzare il modello di carta d'imbarco per un biglietto del cinema). Se l'Utente sceglie di abilitare un modello per i suoi Pass che mostri suggerimenti smart, accetta che Apple possa utilizzare le Informazioni sui Pass per

presentare agli utenti finali i suggerimenti in Wallet associati ai Pass, inclusi i suggerimenti relativi a navigazione, meteo e musica.

3.2 I Pass possono funzionare ed essere visualizzati solo in Wallet, che è l'area contenitore designata da Apple per il Pass, tramite Wallet sulla schermata di blocco di un prodotto compatibile a marchio Apple in conformità alla Documentazione.

3.3. Fermo restando quanto previsto dalla prima frase della **Sezione 3.3.3(B)** del Contratto, previo consenso dell'utente, l'Utente e il suo Pass possono condividere dati degli utenti e/o dei dispositivi con l'Applicazione dell'Utente, purché tale condivisione avvenga al fine di fornire un servizio o una funzione direttamente pertinente all'utilizzo del Pass e/o dell'Applicazione. Non è consentito collegare i dati provenienti dal Pass di un utente con altri dati dell'utente o del dispositivo per finalità di pubblicità mirata o di misurazione in ambito pubblicitario, né condividere i dati dell'utente o del dispositivo provenienti dal Pass di un utente con data broker.

3.4 Se L'Utente desidera utilizzare la tecnologia Near Field Communication (NFC) incorporata con il suo Pass, può richiedere un Certificato Apple per l'uso di NFC con un Pass dal portale web per team di sviluppo. Apple esaminerà la richiesta e potrebbe fornire all'Utente un contratto separato per l'utilizzo di tale Certificato Apple. Apple si riserva il diritto di non fornire all'Utente tale Certificato Apple.

4. Diritto di Apple di rivedere il Pass; Revoca. L'Utente accetta e comprende che Apple si riserva il diritto di rivedere e approvare o rifiutare qualsiasi Pass che l'Utente desidera distribuire per l'utilizzo da parte degli utenti finali o che è già in uso dagli utenti finali, in qualsiasi momento durante il Periodo di validità del presente Contratto. Se richiesto da Apple, l'Utente accetta di fornire tempestivamente tale Pass a Apple. L'Utente accetta di non tentare di nascondere, travisare, fuorviare o oscurare qualsiasi caratteristica, contenuto, servizio o funzionalità del Pass al momento della revisione di Apple o di impedire a Apple in altro modo di essere in grado di rivedere completamente tale Pass e l'Utente accetta di collaborare con Apple, rispondere a domande e fornire informazioni e materiali ragionevolmente richiesti da Apple in merito a tale Pass. Se apporta modifiche al suo Pass dopo l'invio a Apple, l'Utente accetta di avvisare Apple e, se richiesto da Apple, di inviare nuovamente il suo Pass prima di qualsiasi distribuzione del Pass modificato ai suoi utenti finali. Apple si riserva il diritto di revocare l'ID del tipo di pass e rifiutare il Pass per la distribuzione agli utenti finali per qualsiasi motivo e in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione, anche se il Pass soddisfa la Documentazione e i Requisiti del programma e i termini della presente Appendice 5; e, in tal caso, l'Utente accetta di non distribuire tale Pass ai suoi utenti finali.

5. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE PER ALCUN DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI USO, DISTRIBUZIONE, USO IMPROPRIO, AFFIDAMENTO, INCAPACITÀ D'USO, INTERRUZIONE, SOSPENSIONE O CESSAZIONE DI WALLET, DELL'ID DEL TIPO DI PASS, DEI PASS O DI QUALSIASI SERVIZIO FORNITO IN CONNESSIONE A QUESTI, INCLUSA, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI PERDITA O MANCATA VISUALIZZAZIONE DEL PASS IN WALLET O QUALSIASI RICHIESTA DELL'UTENTE FINALE DERIVANTE DA QUALSIASI USO DI QUANTO PRECEDENTE DA PARTE DEGLI UTENTI FINALI.

Appendice 6
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per l'utilizzo del Servizio Mappe Apple

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Contratto e si applicano a qualsiasi utilizzo del Servizio Mappe Apple nell'Applicazione, nel sito web o nell'applicazione web dell'Utente. Ai fini della presente Appendice 6, il "Servizio Mappe Apple" include i servizi di mappatura distribuiti agli utenti finali in Cina da Amap Software Co., Ltd. Tramite un prodotto o servizio Apple.

1. Utilizzo del Servizio Mappe

1.1 L'Applicazione può accedere al Servizio Mappe Apple solo tramite la MapKit API, l'Apple Maps Server API o tramite JS MapKit e il sito web o applicazione web possono accedere al Servizio Mappe Apple solo tramite JS MapKit o Apple Maps Server API. L'Utente accetta di non accedere al Servizio Mappe Apple o ai Dati mappa se non tramite la MapKit API, Apple Maps Server API o JS MapKit, a seconda dei casi, e l'Utente accetta che il suo utilizzo del Servizio Mappe Apple nelle Applicazioni, siti web o applicazioni web deve essere conforme ai Requisiti del programma.

1.2 L'Utente utilizzerà il Servizio Mappe Apple e i Dati mappa solo se necessario per fornire servizi e funzionalità per la sua Applicazione, il suo sito web o la sua applicazione web. L'Utente accetta l'utilizzo del Servizio Mappe Apple, MapKit API, Apple Maps Server API e JS MapKit solo nei limiti consentiti dal presente Contratto (incluso ma non limitato all'Appendice 6) e della Documentazione di MapKit, dell'Apple Maps Server API e di JS MapKit e in conformità alle leggi e norme in vigore. JS MapKit non può essere utilizzato nel sito web e/o nell'applicazione in esecuzione su hardware non Apple per i seguenti scopi commerciali: gestione della flotta (inclusa la spedizione), monitoraggio delle risorse, ottimizzazione del percorso aziendale, ovvero se lo scopo principale di tale sito web e/o applicazione è valutare il rischio di assicurazione del veicolo.

1.3 L'Utente riconosce e accetta che i risultati che riceve dal Servizio Mappe Apple possono variare dalle condizioni effettive a causa di fattori variabili che possono influire sulla precisione dei Dati mappa, come condizioni meteorologiche, stradali e del traffico ed eventi geopolitici.

2. Restrizioni aggiuntive

2.1 Né l'Utente né l'Applicazione, il sito web o l'applicazione web possono rimuovere, oscurare o alterare gli avvisi di copyright, i marchi, i loghi di Apple o dei suoi partner o licenzianti o altri diritti di proprietà o avvisi legali, documenti o collegamenti ipertestuali che possono apparire o essere forniti tramite il Servizio Mappe Apple.

2.2 L'Utente non utilizzerà il Servizio Mappe Apple in alcun modo che abiliti o consenta download o feed di massa dei Dati mappa o di qualsiasi parte di essi o che in alcun modo tenti di estrarre, acquisire tramite scraping o riutilizzare qualsiasi parte dei Dati mappa. Ad esempio, né l'Utente né l'Applicazione possono utilizzare o rendere disponibili i Dati mappa, o parte di essi, come parte di un database secondario o derivato.

2.3 Salvo nella misura espressamente consentita nel presente documento, l'Utente accetta di non copiare, modificare, tradurre, pubblicare o mostrare pubblicamente i Dati mappa in alcun modo, né di creare opere derivate degli stessi. Inoltre, non può utilizzare o confrontare i dati forniti dal Servizio Mappe Apple allo scopo di migliorare o creare un altro servizio di mappatura. L'Utente accetta di non utilizzare il Servizio Mappe Apple né di accedervi per creare o tentare di creare un servizio analogo o sostitutivo.

2.4 L'Applicazione, il sito web o l'applicazione web possono visualizzare i Dati mappa solo come consentito nel presente Contratto e, quando mostrati su una mappa, l'Utente accetta che verranno visualizzati solo su una mappa Apple fornita tramite il Servizio Mappe Apple. Inoltre,

non sarà possibile visualizzare i Dati mappa all'interno dell'Applicazione, del sito web o dell'applicazione web senza visualizzare la mappa Apple corrispondente fornita dal Servizio Mappe Apple (ad esempio, se si visualizza il risultato di un indirizzo tramite il Servizio Mappe Apple, si deve visualizzare la mappa corrispondente con il risultato dell'indirizzo).

2.5 Salvo ove espressamente consentito per iscritto da Apple, i Dati mappa non devono essere memorizzati, precaricati o archiviati dall'Utente o dall'Applicazione, dal sito web o dall'applicazione web se non su base temporanea e limitata ed esclusivamente se necessario (a) per l'utilizzo del Servizio Mappe Apple come ivi consentito o come consentito nella Documentazione MapKit o MapKit JS, e/o (b) per migliorare le performance del Servizio Mappe Apple con l'Applicazione, il sito web o l'applicazione web dell'Utente, dopodiché, in ogni caso, l'Utente deve eliminare tali Dati delle Mappe.

2.6 Non è possibile addebitare alcuna commissione agli utenti finali esclusivamente per l'utilizzo del Servizio Mappe Apple tramite l'Applicazione, il sito web o l'applicazione web, o per l'accesso a tale servizio, e l'Utente accetta di non vendere l'accesso al Servizio Mappe Apple in qualsiasi altro modo.

2.7 L'Utente riconosce e accetta che Apple possa imporre limitazioni al suo utilizzo del Servizio Mappe Apple (ad esempio, limitando il numero di transazioni che l'Applicazione può effettuare tramite la MapKit API o l'Apple Maps Server API) o può revocare o rimuovere il suo accesso al Servizio Mappe Apple (o a qualsiasi parte di esso) in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta che i risultati che potrebbe ricevere dal Servizio Mappe Apple possono variare dalle condizioni effettive a causa di fattori variabili che possono influire sulla precisione dei Dati mappa, come le condizioni stradali o meteorologiche.

3. Dichiarazioni da parte dell'Utente. L'Utente riconosce e accetta:

3.1 Apple può in qualsiasi momento, con o senza preavviso (a) modificare il Servizio Mappe Apple e/o la MapKit API, l'Apple Maps Server API o JS MapKit, incluso modificare o rimuovere qualsiasi caratteristica o funzionalità o (b) modificare, deprecare, riemettere o ripubblicare la MapKit API, l'Apple Maps Server API o JS MapKit. L'Utente comprende che tali modifiche potrebbero richiedere la modifica o l'aggiornamento delle Applicazioni, del sito web o delle applicazioni web a proprie spese. Apple non ha alcun obbligo esplicito o implicito di fornire o continuare a fornire il Servizio Mappe Apple e può sospendere o interrompere, in tutto o in parte, il Servizio Mappe Apple in qualsiasi momento. Apple non sarà responsabile per eventuali perdite, danni o costi di qualsiasi tipo sostenuti dall'Utente o da qualsiasi altra parte derivanti da o correlati a tale sospensione o interruzione del servizio o qualsiasi modifica del Servizio Mappe Apple, della MapKit API, dell'Apple Maps Server API o di JS MapKit.

3.2 Il Servizio Mappe Apple potrebbe non essere disponibile in tutti i Paesi, in tutte le aree geografiche o in tutte le lingue e Apple non garantisce che il Servizio Mappe Apple sia appropriato o disponibile per l'uso in un luogo particolare. Nella misura in cui l'Utente sceglie di fornire l'accesso al Servizio Mappe Apple nelle sue Applicazioni, nel suo sito web o nelle sue applicazioni web o tramite la MapKit API, l'Apple Maps Server API o JS MapKit, lo fa di sua iniziativa ed è responsabile della conformità alle leggi applicabili.

4. Diritto di Apple di rivedere l'implementazione di MapKit e/o JS MapKit dell'Utente. L'Utente comprende e accetta che Apple si riservi il diritto di rivedere e approvare o rifiutare l'implementazione di MapKit e/o JS MapKit nella sua Applicazione, nel suo sito web o nelle sue applicazioni web in qualsiasi momento durante il Periodo di validità del presente Contratto. Se richiesto da Apple, l'Utente accetta di fornire tempestivamente le informazioni relative all'implementazione di MapKit e/o JS MapKit a Apple. L'Utente accetta di collaborare con Apple, rispondere a domande e fornire informazioni e materiali ragionevolmente richiesti da Apple in merito a tale implementazione. Apple si riserva il diritto di revocare l'accesso dell'Utente a MapKit e/o alle chiavi JS MapKit dell'Utente e credenziali simili in qualsiasi momento a sua esclusiva

discrezione, anche se l'utilizzo di MapKit e/o JS MapKit da parte dell'Utente soddisfa la Documentazione, i Requisiti del programma e termini della presente Appendice. A mero titolo esemplificativo, Apple può farlo se l'implementazione di MapKit e/o JS MapKit pone un onere eccessivo e indebito sul Servizio Mappe Apple, oscura o rimuove il logo Mappe Apple o i collegamenti incorporati durante la visualizzazione di una mappa oppure utilizza il Servizio Mappe Apple con corrispondente contenuto offensivo o illecito.

5. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. NÉ APPLE NÉ I SUOI LICENZIANTI O FORNITORI DI SERVIZI SARANNO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI UTILIZZO, USO IMPROPRIO, AFFIDAMENTO, INCAPACITÀ DI UTILIZZO, INTERRUZIONE, SOSPENSIONE O CESSAZIONE DEL SERVIZIO MAPPE APPLE, COMPRESA QUALSIASI INTERRUZIONE DOVUTA A GUASTI DI SISTEMA, ATTACCHI INFORMATICI O MANUTENZIONE PROGRAMMATA O NON PROGRAMMATA.

Appendice 7
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per le Estensioni di Safari

I seguenti termini sono in aggiunta ai termini del Contratto e si applicano alle Estensioni di Safari firmate con un Certificato Apple:

1.1 Requisiti dell'Estensione di Safari
Se l'Utente desidera distribuire l'Estensione di Safari firmata con un Certificato Apple, l'Utente accetta di rispettare i seguenti requisiti per tali Estensioni di Safari, poiché potrebbero essere modificate da Apple di volta in volta:

- l'Estensione di Safari non deve contenere malware, codice dannoso o nocivo o altri componenti interni (ad esempio, virus informatici, trojan horse, "backdoor"), che potrebbero danneggiare, distruggere o influenzare negativamente l'hardware, il software o i servizi Apple o altri software, firmware, hardware, dati, sistemi, servizi o reti di terze parti;

- l'Estensione di Safari non deve essere progettata o commercializzata allo scopo di perpetrare molestie, abusi, atti di stalking o di spam, comportamenti fuorvianti, fraudolenti, intimidatori o che altrimenti comportano una violazione dei diritti legali (come i diritti di privacy e pubblicità) di terzi. Inoltre, l'Utente non può creare un'Estensione di Safari che tenga traccia del comportamento di un utente (ad esempio, i suoi siti di navigazione) senza il suo esplicito consenso;

- l'Estensione di Safari deve funzionare solo nell'area del contenitore designata per l'Estensione di Safari e non deve disabilitare o sovrascrivere avvisi di sistema, avvisi, pannelli di visualizzazione, pannelli di consenso e simili implementati da Apple, né interferire con essi;

- l'Estensione di Safari deve avere un unico scopo e gli aggiornamenti non devono modificare l'unico scopo dell'Estensione di Safari. L'Utente accetta di dichiarare accuratamente le caratteristiche e le funzionalità della sua Estensione di Safari per l'utente e di agire in conformità a tali dichiarazioni. Ad esempio, non può reindirizzare le ricerche degli utenti a un provider di ricerca diverso da quello precedentemente selezionato dall'utente in Safari senza il suo esplicito consenso. Inoltre, l'Estensione di Safari non può reindirizzare un link (o qualsiasi link di affiliazione) su un sito web a meno che tale comportamento non venga comunicato all'utente. L'Utente accetta di non nascondere le caratteristiche o la funzionalità della sua Estensione di Safari (ad esempio, contenente codice offuscato);

- l'Estensione di Safari non deve essere fornita in pacchetto con un'app che ha uno scopo diverso dall'Estensione di Safari. L'Estensione di Safari non deve inserire annunci in un sito web e non può visualizzare annunci popup. Non è permesso creare script o automatizzare l'attivazione dell'Estensione di Safari o consentire ad altri di farlo; e

- le Estensioni di Safari non devono interferire con la sicurezza, l'interfaccia utente, l'esperienza utente, le caratteristiche o le funzionalità di Safari, macOS, iOS, iPadOS, visionOS o altri prodotti a marchio Apple.

1.2 Conformità; Certificati. Le Estensioni di Safari devono essere conformi alla Documentazione e a tutte le leggi e tutti i regolamenti applicabili, inclusi quelli in qualsiasi giurisdizione in cui tali Estensioni di Safari possono essere offerte o rese disponibili. L'Utente comprende che Apple può revocare i Certificati Apple utilizzati per firmare le Estensioni di Safari dell'Utente in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione. Inoltre, l'Utente riconosce e accetta che Apple possa bloccare l'Estensione di Safari (in modo tale che possa non essere disponibile o inaccessibile agli utenti di Safari) se non è conforme ai requisiti di cui sopra alla presente **Sezione 1.1** o se influisce negativamente in altro modo sugli utenti di Safari o di prodotti a marchio Apple.

Appendice 8
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per l'uso delle WeatherKit API

I seguenti termini si aggiungono ai termini del Contratto e si applicano a qualsiasi utilizzo dei Dati Meteo Apple e delle WeatherKit API all'interno dell'Applicazione o del Prodotto corrispondente dell'Utente.

1. Uso dei Dati Meteo Apple e delle WeatherKit API

1.1 L'Utente accetta che il suo utilizzo dei Dati Meteo Apple e delle WeatherKit API deve essere conforme ai Requisiti del programma.

1.2 L'Utente non può addebitare alcuna commissione all'utente finale per l'accesso ai Dati Meteo Apple o per il loro utilizzo presentati nella loro forma originale attraverso la sua Applicazione o il suo Prodotto corrispondente; con la condizione, tuttavia, di poter addebitare una commissione all'utente finale per Servizi o Prodotti a valore aggiunto, ovvero dati, prodotti e/o servizi inclusi, a titolo esemplificativo, le sue Applicazioni o i suoi Prodotti corrispondenti sviluppati dall'Utente e derivati dai Dati Meteo Apple, trasformati in modo da impedire all'utente finale o una terza parte di scoprire, accedere a, decodificare, determinare in altro modo o utilizzare i Dati Meteo Apple nella forma fornita originariamente da Apple (in tutto o in parte). L'Utente non può concedere diritti di sublicenza per le WeatherKit API o i Dati Meteo Apple nella loro forma originale. L'Utente può utilizzare i Dati Meteo Apple per scopi interni oppure per creare, realizzare o mostrare Servizi o Prodotti a valore aggiunto per l'utente finale. I termini di licenza per l'utente finale non devono permettere all'utente finale o a terze parti di decodificare le WeatherKit API o i Dati Meteo Apple per nessuno scopo.

1.3 Le Applicazioni o i Prodotti corrispondenti che utilizzano le WeatherKit API non possono essere progettati o commercializzati per essere utilizzati in situazioni di emergenza o soccorso.

1.4 L'Applicazione o il Prodotto corrispondente dell'Utente possono accedere ai Dati Meteo Apple unicamente attraverso le WeatherKit API. L'Utente accetta di poter mostrare i Dati Meteo Apple solamente in conformità a tutti i requisiti di assegnazione applicabili e qualsiasi altra indicazione fornita nei Requisiti del programma. Non è consentito modificare, cambiare, alterare né oscurare in alcun modo le Allerte meteo.

1.5 L'Utente non può utilizzare le WeatherKit API in alcun modo che abiliti o consenta download in blocco o feed dei Dati Meteo Apple, o parte di essi, o che in alcun modo tenti di estrarre o acquisire tramite scraping qualsiasi parte dei Dati Meteo Apple. Ad esempio, l'Utente, le sue Applicazioni e i suoi Prodotti corrispondenti non possono utilizzare o rendere disponibili i Dati Meteo Apple, o parte di essi, nell'ambito di un database secondario o derivato.

1.6 A meno che non sia espressamente consentito nella Documentazione, i Dati Meteo Apple non devono essere memorizzati nella cache, precaricati o archiviati dall'Utente, dalla sua Applicazione o dal suo Prodotto corrispondente se non in maniera temporanea e limitata unicamente per migliorare le prestazioni delle WeatherKit API con l'Applicazione o il Prodotto corrispondente.

2. Dichiarazioni da parte dell'Utente

L'Utente riconosce e accetta:

2.1 Le WeatherKit API potrebbero non essere disponibili in tutti i Paesi o in tutte le lingue e Apple non garantisce che le WeatherKit API siano appropriate o disponibili per l'uso in un luogo specifico. Nella misura in cui l'Utente sceglie di fornire l'accesso ai Dati Meteo Apple nella sua

Applicazione o nel suo Prodotto corrispondente tramite le WeatherKit API, lo fa di sua iniziativa ed è responsabile della conformità alle leggi applicabili. L'utilizzo delle WeatherKit API da parte dell'Utente è a suo rischio esclusivo e l'Utente si assume ogni responsabilità derivante dall'utilizzo delle WeatherKit API in qualsiasi parte del mondo, inclusa la visualizzazione dei Dati Meteo Apple in territori contesi.

2.2 Per le Applicazioni o i Prodotti corrispondenti che utilizzano le WeatherKit API per indicazioni relative al meteo in tempo reale, l'Utente deve disporre di un contratto di licenza per l'utente finale che includa il seguente avviso: L'UTILIZZO DI QUESTA APPLICAZIONE O SITO WEB METEO IN TEMPO REALE È A ESCLUSIVO RISCHIO DELL'UTENTE. I DATI METEO POTREBBERO NON ESSERE ACCURATI. I Dati Meteo Apple potrebbero essere diversi rispetto alle condizioni effettive per via di fattori variabili, come problemi di segnale e avvenimenti geopolitici che possono ripercuotersi sulla precisione dei Dati Meteo Apple.

3. Conformità

3.1 Su richiesta di Apple, l'Utente accetta di fornire tempestivamente a Apple informazioni riguardanti l'implementazione delle WeatherKit API, secondo quanto necessario per determinare la conformità a questi requisiti da parte dell'Utente.

3.2 Senza limitare in alcun modo gli altri diritti di Apple ai sensi del presente Contratto, Apple si riserva il diritto di intervenire, a propria esclusiva discrezione, qualora determini o abbia motivo di ritenere che l'Utente ha violato uno dei termini del presente Contratto. Tali azioni possono includere la limitazione, la sospensione o la revoca dell'accesso da parte dell'Utente ai Dati Meteo Apple e alle WeatherKit API.

4. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. NÉ APPLE NÉ I SUOI LICENZIANTI O FORNITORI DI SERVIZI SARANNO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI UTILIZZO, USO IMPROPRIO, AFFIDAMENTO, INCAPACITÀ DI UTILIZZO, INTERRUZIONE, SOSPENSIONE O CESSAZIONE DELLE WEATHERKIT API, COMPRESA QUALSIASI INTERRUZIONE DOVUTA A GUASTI DI SISTEMA, ATTACCHI INFORMATICI O MANUTENZIONE PROGRAMMATA O NON PROGRAMMATA.

5. Indennizzi. Senza limitare gli altri diritti di Apple ai sensi del presente Contratto, l'Utente accetta di indennizzare e manlevare ciascuna Parte indennizzata di Apple da tutte le Perdite sostenute da tale Parte indennizzata di Apple derivanti da o relative a qualsiasi reclamo secondo cui l'utilizzo delle WeatherKit API da parte dell'Utente non rispetta le leggi locali sulla mappatura o altre leggi vigenti.

Appendice 9

(al presente Contratto)

Termini aggiuntivi per abbonamenti acquistati tramite l'app Apple Developer

Tramite l'app Apple Developer, l'Utente può pagare i costi del Programma e, in qualità di membro del Programma, acquistare e utilizzare altri abbonamenti. Solo nella presente Appendice 9, "Apple" indica:

- Apple Inc., con sede a One Apple Park Way, Cupertino, California, se l'Utente si trova negli Stati Uniti, incluso Porto Rico;

- Apple Canada Inc., con sede a 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J 0A8, Canada, se l'Utente si trova in Canada;

- Apple Services LATAM LLC, con sede in 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida 33134, per gli utenti in Messico, America Centrale o Sud America o qualsiasi Paese o territorio caraibico (escluso Poto Rico);

- iTunes K.K., con sede a Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6140, Tokyo, se l'Utente si trova in Giappone;

- Apple Pty Limited, con sede a Level 3, 20 Martin Place, Sydney NSW 2000, Australia, se l'Utente si trova in Australia o Nuova Zelanda, inclusi tutti i relativi territori o le giurisdizioni affiliate; e

- Apple Distribution International Ltd., con sede a Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Repubblica d'Irlanda, se l'Utente si trova in qualsiasi altro luogo.

Gli abbonamenti si rinnovano automaticamente finché non vengono annullati nelle impostazioni dell'account della persona titolare dell'account dell'Utente. Gli addebiti vengono effettuati non oltre ventiquattro (24) ore prima della data di rinnovo. Sono disponibili ulteriori informazioni sull'annullamento degli abbonamenti alla pagina https://support.apple.com/HT202039.

Apple addebiterà l'importo dell'abbonamento, incluse le tasse, sul metodo di pagamento selezionato della persona titolare dell'account dell'Utente. Se la persona titolare dell'account dell'Utente ha aggiunto il metodo di pagamento anche su Apple Wallet, Apple può addebitare l'importo sul metodo di pagamento selezionato in Apple Wallet tramite Apple Pay. La persona titolare dell'account dell'Utente può associare vari metodi di pagamento al proprio Apple Account e l'Utente accetta che Apple possa memorizzarli ed effettuare addebiti su di essi. Il metodo di pagamento principale viene visualizzato in alto nella pagina delle impostazioni dell'account relativa ai pagamenti.

Se per qualsiasi motivo non è possibile effettuare l'addebito sul metodo di pagamento principale, l'Utente autorizza Apple a tentare di effettuare l'addebito sugli altri metodi di pagamento idonei della persona titolare dell'account dell'Utente, dal primo all'ultimo in ordine di visualizzazione sulla pagina delle impostazioni dell'account relativa ai pagamenti. Qualora Apple non riesca ad addebitare l'importo alla persona titolare dell'account, l'Utente rimane responsabile per tutti gli importi non riscossi; Apple può tentare di effettuare nuovamente l'addebito o richiedere un altro metodo di pagamento. Questo potrebbe modificare la data di fatturazione. Secondo quanto consentito dalla legge, Apple può aggiornare automaticamente i dati di pagamento, se questi vengono forniti dalle reti di pagamento o dagli istituti finanziari.

L'iscrizione al Programma include fino a 500.000 chiamate WeatherKit API al mese. Se l'Utente acquista un abbonamento per le chiamate WeatherKit API, questo abbonamento, per tutta la sua durata, sostituirà le chiamate WeatherKit API incluse nell'iscrizione al Programma.

Chi partecipa al Programma ha anche diritto a utilizzare fino a venticinque (25) ore di elaborazione Xcode Cloud al mese. Se l'Utente acquista un abbonamento basato su pacchetti di ore di elaborazione Xcode Cloud, questo abbonamento, per tutta la sua durata, sostituirà le venticinque (25) ore di elaborazione Xcode Cloud mensili che l'Utente ha diritto a utilizzare

avendo effettuato l’iscrizione al Programma. Apple si riserva il diritto di effettuare l’onboarding dell’Utente per Xcode Cloud o di fornire all’Utente l’opportunità di acquistare un abbonamento per le ore di elaborazione Xcode Cloud, a seconda della capacità. Se l’Utente annulla e rinuncia immediatamente all’uso di Xcode Cloud, la persona titolare dell’account dell’Utente può contattare il Supporto Apple per richiedere un rimborso.

Gli upgrade degli abbonamenti hanno validità immediata e per il resto del mese dell’abbonamento originale viene emesso un rimborso. I downgrade e gli annullamenti relativi agli abbonamenti hanno validità a partire dalla data di fatturazione successiva. Apple si riserva il diritto di calcolare i rimborsi o negare le richieste di rimborso sulla base di quante chiamate WeatherKit API o ore di elaborazione Xcode Cloud sono state utilizzate.

Appendice 10
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per l'uso di MDM

1. Uso di MDM e Profili di configurazione

1.1 L'uso della soluzione MDM o l'accesso alla stessa è consentito unicamente per la gestione interna dei dispositivi a marchio Apple del personale di proprietà dell'Utente o sotto il suo controllo o delle Unità di prova autorizzate degli Utenti sviluppatori autorizzati oppure, se Apple designa l'Utente come responsabile dello sviluppo di soluzioni MDM di terze parti, esclusivamente per fornire l'accesso alla soluzione MDM alla Clientela MDM come parte di un Prodotto compatibile con MDM. È necessario installare un Profilo di configurazione su ciascun dispositivo prima di utilizzare la soluzione MDM o di procedere alla configurazione dei dispositivi con tale Prodotto. L'utilizzo della soluzione MDM da parte dell'Utente o della Clientela MDM è consentito solamente in presenza di un Certificato e un Profilo di configurazione impostato per rispondere al Certificato assegnato all'Utente o alla Clientela MDM per i Prodotti compatibili con MDM dell'Utente. L'utilizzo della soluzione MDM è consentito solo secondo quanto espressamente autorizzato nel presente Contratto, nella Documentazione e nel Protocollo MDM, in conformità alle leggi applicabili.

1.2 Per utilizzare la soluzione MDM, l'Utente deve garantire la sicurezza del server al fine di interagire con l'APN di Apple e/o altri servizi web di Apple. Non è consentito un uso eccessivo della capacità di rete complessiva o della larghezza di banda di tali server o servizi e non è consentito danneggiare o interrompere il funzionamento delle reti o dei server Apple, delle reti o dei server di terze parti collegati al servizio APN, di altri servizi web di Apple o della soluzione MDM, né interferire con essi.

1.3 Salvo quanto espressamente stabilito nel presente Contratto, l'Utente non condividerà i materiali o la documentazione forniti da Apple nell'ambito di una soluzione MDM con terze parti. Salvo quanto espressamente autorizzato nel presente documento, l'Utente accetta di non vendere, rivendere, concedere in leasing o altrimenti fornire l'uso di MDM, o l'accesso a tale soluzione, in tutto o in parte, a terzi o tentare di creare un servizio sostitutivo o simile tramite l'uso di MDM, o tramite l'accesso a tale soluzione, o utilizzare MDM con prodotti diversi dai prodotti a marchio Apple compatibili.

2. Requisiti aggiuntivi per la distribuzione interna

2.1 Se l'Utente sta utilizzando una soluzione MDM per la distribuzione interna, l'Utente accetta di informare il personale e/o gli Utenti sviluppatori autorizzati prima dell'installazione dei Profili di configurazione del fatto che potranno interagire da remoto con i loro dispositivi, incluso, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, tramite ispezione, installazione o rimozione dei profili, visualizzazione delle applicazioni installate, utilizzo delle funzioni di cancellazione sicura e applicazione dei codici di accesso dei dispositivi. L'Utente dichiara e garantisce a Apple di disporre di tutti i diritti e tutte le autorizzazioni necessari per raccogliere, utilizzare e gestire qualsiasi informazione ottenuta in tal modo tramite l'uso del Protocollo MDM.

2.2 L'Utente non può utilizzare la soluzione MDM allo scopo di monitorare dipendenti, Utenti sviluppatori autorizzati o qualsiasi dispositivo in modo non noto o per phishing, raccolta o ricerca in altro modo di informazioni non autorizzate, incluso, a titolo esemplificativo, il coinvolgimento in qualsiasi attività che violi la privacy o che sia inappropriata o illecita.

2.3 Tutte le informazioni ottenute tramite l'uso di una soluzione MDM per la distribuzione interna possono essere utilizzate solo per scopi informatici interni e di gestione dei dispositivi, in conformità alle leggi applicabili.

3. Requisiti aggiuntivi per i Prodotti compatibili con MDM

3.1 Fatto salvo quanto stabilito alla **Sezione 2**, l'Utente potrà utilizzare la soluzione MDM al solo scopo di sviluppare e distribuire Prodotti compatibili con MDM alla propria Clientela MDM se Apple seleziona l'Utente come responsabile dello sviluppo terzo per tali Prodotti compatibili con MDM. L'Utente non può utilizzare la soluzione MDM, in toto o in parte, per fornire Prodotti compatibili con MDM per uso personale e non commerciale, a meno che non sia espressamente consentito per iscritto da Apple. Inoltre, l'Utente non può concedere in licenza, vendere o fornire in altro modo le soluzioni MDM, in toto o in parte, indipendentemente dal loro utilizzo all'interno di un Prodotto compatibile.

3.2 I Prodotti compatibili con MDM che utilizzano soluzioni MDM non possono essere progettati o commercializzati per monitorare utenti finali o prodotti a marchio Apple compatibili in modo non autorizzato, ad esempio tramite phishing, raccolta o coinvolgimento in attività che violino la privacy o che siano in altro modo inappropriate o illegali.

3.3 Fatto salvo quanto stabilito nel presente documento, tutte le informazioni ottenute tramite l'uso di una soluzione MDM possono essere utilizzate solo per sviluppare o distribuire Prodotti compatibili con MDM per la Clientela MDM dell'Utente, in conformità alle leggi applicabili.

4. Utilizzo del Certificato per Prodotti compatibili con MDM

4.1 Per utilizzare la soluzione MDM con i Prodotti compatibili con MDM dell'Utente, la Clientela MDM deve ottenere da Apple un Certificato per l'uso della soluzione MDM, che può essere richiesto se l'Utente ha firmato la richiesta di firma del certificato (CSR) della Clientela MDM. L'Utente può firmare le richieste CSR solo per la Clientela MDM il cui nome aziendale e le cui informazioni di contatto individuali sono stati verificati dall'Utente. Su richiesta, l'Utente accetta di fornire tali informazioni a Apple e di collaborare con Apple riguardo all'uso della soluzione MDM, ad esempio contattando tale entità in caso di problemi relativi all'uso della soluzione MDM o alla richiesta del Certificato.

4.2 Non è consentito fornire, condividere o trasferire il proprio Certificato per l'autenticazione della Clientela MDM ad altre entità, inclusa la Clientela MDM o qualsiasi rivenditore dell'Utente. L'Utente accetta di adottare le misure appropriate per tutelare la sicurezza e la privacy di tale Certificato e può scegliere di non includerlo nel proprio Prodotto compatibile. Per chiarezza, l'Utente può utilizzare il Protocollo MDM per sviluppare il proprio Prodotto compatibile con lo scopo di assistere la Clientela MDM nella generazione di chiavi e nell'invio di una richiesta CSR all'Utente. L'Utente non può generare le chiavi private della Clientela MDM, né accedervi in altro modo, né può interferire con le procedure di Apple per la fornitura dei Certificati. Inoltre, l'Utente non indurrà altre persone a violare i termini del contratto di servizio del Certificato MDM stipulato con Apple o a violare le politiche di Apple per l'uso di MDM, Profili di configurazione o Certificati.

4.3 L'Utente è l'unica persona responsabile di fornire supporto e assistenza alla Clientela MDM, inclusi, a titolo esemplificativo, la documentazione, il supporto e le garanzie per l'utente finale.

5. Dichiarazioni da parte dell'Utente: L'Utente riconosce e accetta:

5.1 Tutti i Profili di configurazione inviati tramite MDM o i meccanismi approvati sono inviati dall'Utente, non da Apple e l'Utente ha la piena responsabilità relativa all'uso della soluzione MDM e dei Profili di configurazione, sia da parte sua che da parte del personale, degli Utenti sviluppatori autorizzati o della Clientela MDM.

5.2 Apple può in qualsiasi momento, con o senza preavviso all'Utente, (a) modificare, sospendere o interrompere l'accesso alla soluzione MDM, interamente o in parte, incluso modificando o rimuovendo caratteristiche o funzionalità, o (b) modificare, riemettere o ripubblicare il Protocollo MDM. Apple non offre alcuna garanzia in merito alla disponibilità, all'affidabilità o alle prestazioni della soluzione MDM. Apple non ha alcun obbligo di fornire manutenzione, supporto tecnico o altro tipo di supporto per le soluzioni MDM.

5.3 Apple si riserva il diritto di rimuovere l'accesso dell'Utente alla soluzione MDM in qualsiasi momento a sua esclusiva discrezione. Apple si riserva inoltre il diritto di revocare o disabilitare i Certificati dell'Utente o i Certificati della Clientela MDM dell'Utente, a sua esclusiva discrezione.

6. Esclusione di responsabilità aggiuntiva. APPLE NON SARÀ RESPONSABILE PER EVENTUALI COSTI, SPESE, DANNI O PERDITE DERIVANTI DA O CORRELATI ALL'UTILIZZO DA PARTE DELL'UTENTE DI UNA SOLUZIONE MDM O DEI PROFILI DI CONFIGURAZIONE, COMPRESI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LA MANUTENZIONE PROGRAMMATA O NON PROGRAMMATA, LE INTERRUZIONI DI SERVIZIO, LA PERDITA O IL FURTO DI DATI, QUALSIASI RESPONSABILITÀ DERIVANTE DALL'ACCESSO DA PARTE DELL'UTENTE AI DISPOSITIVI TRAMITE L'USO DI UNA SOLUZIONE MDM O DEI PROFILI DI CONFIGURAZIONE (INCLUSE EVENTUALI VIOLAZIONI DELLA PRIVACY) O PER L'ADEMPIMENTO O IL MANCATO ADEMPIMENTO AI SENSI DEL PRESENTE CONTRATTO DA PARTE DI APPLE.

Appendice 11
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per l'uso di EnergyKit

1. Per utilizzare EnergyKit è necessario essere (a) un'azienda automobilistica che produce veicoli elettrici per passeggeri a quattro ruote, leggeri e destinati al mercato di massa, venduti negli attigui Stati Uniti e l'Applicazione deve essere progettata principalmente per facilitare la ricarica di veicoli elettrici (EV) o (b) un produttore di apparecchiature originali con termostato e l'Applicazione deve essere progettata principalmente per il funzionamento di termostati intelligenti. La funzionalità dell'Applicazione per facilitare la ricarica di EV o il funzionamento di termostati intelligenti deve essere chiaramente evidente nell'interfaccia utente dell'Applicazione e nei materiali di marketing. L'Utente e la sua Applicazione non possono utilizzare le EnergyKit API o i dati di EnergyKit per scopi diversi dalla modifica del modo o del momento in cui i dispositivi sotto il controllo dell'Applicazione consumano energia e dalla fornitura di tali dati all'utente finale.

2. L'Utente o la sua Applicazione non possono utilizzare le EnergyKit API per scopi illegali e/o dannosi, incluse attività che sono materialmente avverse agli interessi di una società di servizi (incluse le sue affiliate o i suoi appaltatori), all'affidabilità o alla sicurezza della rete energetica. L'Utente non può utilizzare le EnergyKit API per abilitare o consentire download o feed di massa dei dati EnergyKit, o di qualsiasi parte di essi, o per tentare di acquisire tramite scraping o raccogliere qualsiasi parte dei dati EnergyKit. Ad esempio, né l'Utente né le Applicazioni possono utilizzare o rendere disponibili i dati EnergyKit, o qualsiasi parte di essi, come parte di qualsiasi database secondario o derivato o per addestrare modelli di intelligenza artificiale. L'Applicazione può accedere ai dati di EnergyKit solo tramite le EnergyKit API.

3. Per utilizzare EnergyKit, l'Utente deve fornire a EnergyKit un Feedback sull'utilizzo di energia segnalato dai dispositivi degli utenti finali all'Applicazione. Come utilizzato nella presente Appendice 11, il "Feedback sull'utilizzo di energia" indica i dati energetici segnalati dai dispositivi e inviati a EnergyKit tramite l'Applicazione.

4. I team di sviluppo devono attenersi alle linee guida di identità per l'orientamento sull'energia pulita quando si riferiscono a funzionalità alimentate da EnergyKit. Se i dati raccolti dagli utenti finali verranno utilizzati per marketing, inclusi i suggerimenti personalizzati, l'Utente otterrà innanzitutto un valido consenso da parte degli utenti finali.

5. OLTRE ALLA LIMITAZIONE DELLA RESPONSABILITÀ DI CUI ALLA SEZIONE 13, NÉ APPLE NÉ I SUOI LICENZIATARI O FORNITORI DI SERVIZI SARANNO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO O PERDITA DERIVANTE DA QUALSIASI UTILIZZO, USO IMPROPRIO, AFFIDAMENTO, INCAPACITÀ DI UTILIZZO, INTERRUZIONE, SOSPENSIONE O CESSAZIONE DELLE ENERGYKIT API, COMPRESA QUALSIASI INTERRUZIONE DOVUTA A GUASTI DI SISTEMA, ATTACCHI INFORMATICI O MANUTENZIONE PROGRAMMATA O NON PROGRAMMATA.

Appendice 12
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per le App iOS in Giappone, Brasile

1. Definizioni

"**Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile)**" indica l'Applicazione dell'Utente che ha come scopo principale la scoperta e la distribuzione di altre Applicazioni e che ha ottenuto il profilo dei diritti pertinente per farlo. Ai fini della presente Appendice, il termine "**Applicazioni**" include le Applicazioni dell'Utente e quelle di altri team di sviluppo, salvo quanto diversamente indicato.

Per "**Elaborazione dei pagamenti alternativa**" si intende la fornitura di un sistema di pagamento ("**Sistema di pagamento alternativo**") che non sia il sistema di acquisto in-app di Apple per la vendita di beni e servizi digitali all'interno dell'applicazione dell'Utente distribuita nell'App Store, in conformità ai requisiti di cui alla **Sezione 3** della presente Appendice.

Per "**Entità Apple**" si intende una delle seguenti: Apple Inc., con sede a One Apple Park Way, Cupertino, California; Apple Canada Inc., con sede a 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canada; Apple Services LATAM LLC, con sede a 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida 33134; o iTunes K.K., situato a Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6140, Tokyo.

"**Materiali Apple**" indica la documentazione, i profili di autorizzazione e altri materiali forniti da Apple all'Utente e incorporati come riferimento nei requisiti della **Sezione 3** della presente Appendice.

"**Giappone, Brasile**" indica Giappone e/o Brasile, a seconda dei casi.

"**Applicazione concessa in licenza**" indica un'applicazione che (a) soddisfa e rispetta tutta la Documentazione e tutti i Requisiti del programma e (b) è stata selezionata e firmata digitalmente da Apple per la distribuzione, anche tramite un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) o come Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) e include qualsiasi funzionalità, contenuto o servizio aggiuntivo consentito fornito dall'Utente all'interno di un'applicazione che utilizza l'In-App Purchase API o in altro modo.

"**Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza**" indica schermate, immagini, grafica, anteprime, icone e/o qualsiasi altro testo, descrizione, rappresentazione o informazione relativa a un'Applicazione concessa in licenza che l'Utente fornisce a Apple per l'uso in conformità alla presente Appendice, ai Moduli 2 e 3 del Contratto ("**Contratto per le applicazioni a pagamento**") e/o al Modulo 1 del Contratto.

Per "**Sito web Marketplace (Giappone, Brasile)**" si intende un sito web di proprietà dell'Utente, gestito e registrato presso Apple, da cui l'Utente distribuisce il proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile). I requisiti per il Sito web Marketplace (Giappone, Brasile) dell'Utente si applicano solo agli aspetti del sito web Marketplace (Giappone, Brasile) utilizzati in relazione alla commercializzazione, alla vendita o alla distribuzione del Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente.

Per "**Offerte esterne all'app**" si intende l'indirizzamento degli utenti finali dall'Applicazione dell'Utente distribuita sull'App Store a un sito web per acquistare beni e servizi digitali in conformità ai requisiti di cui alla **Sezione 3** della presente Appendice. L'Utente può scegliere di farlo utilizzando un link attivabile (ad esempio, un link che può essere toccato o scansionato) che si apre nell'app del browser web predefinita.

2. Distribuzione alternativa su iOS in Giappone, Brasile

2.1 Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile)

A. L'Utente deve ottenere un profilo dei diritti per la propria Applicazione affinché questa possa essere un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile). Il profilo dei diritti per il Giappone è compatibile solo con i dispositivi in Giappone su iOS 26.2 o versioni successive. Il profilo dei diritti per il Brasile è compatibile solo con i dispositivi in Brasile su iOS 26.5 o versioni successive. L'Utente deve richiedere l'accesso al portale web dell'Apple Developer Program per distribuire il proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) tramite il proprio sito web Marketplace (Giappone, Brasile); la distribuzione tramite il proprio sito web Marketplace (Giappone, Brasile) da parte dell'Utente è compatibile solo con i dispositivi in Giappone su iOS 26.2 o versioni successive e con i dispositivi in Brasile su iOS 26.5 o versioni successive.

Oltre ai requisiti del Contratto e dei materiali Apple, per un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) devono essere soddisfatti i requisiti riportati di seguito.

- L'Utente deve essere iscritto all'Apple Developer Program come organizzazione.

- L'Utente deve soddisfare almeno uno dei seguenti criteri, fornendo a Apple le informazioni pertinenti specificate nei materiali Apple.

    - Essere un membro in regola nell'Apple Developer Program da due (2) anni consecutivi o più e disporre di un'Applicazione con più di un (1) milione di Prime installazioni annuali su iOS e/o iPadOS in tutto il mondo nell'anno solare precedente. Una **"Prima installazione annuale"** è la prima volta in un periodo di dodici mesi che un Apple Account (Apple Account o Apple Account gestito) installa l'applicazione su iOS e/o iPadOS. Questa installazione può avvenire dopo aver scaricato, scaricato di nuovo o aggiornato un'Applicazione distribuita tramite App Store, TestFlight, come Applicazione personalizzata o tramite distribuzione alternativa.

    - Fornire a Apple una lettera di credito standby di un istituto finanziario con rating BBB o superiore (o equivalente di S&P, Fitch o Moody) per un importo di almeno 1 milione di USD (o importo equivalente in valuta locale) secondo le istruzioni specificate nei Materiali Apple e conservare tale lettera di credito standby per almeno 6 mesi dopo che il Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente inizia a distribuire le app alla clientela.

- L'Applicazione dell'Utente deve:

    - Essere un nuovo file binario distribuito esclusivamente su iOS in Giappone e/o Brasile (ad eccezione di qualsiasi altra giurisdizione o piattaforma Apple espressamente consentita da Apple ai sensi del Contratto (inclusi eventuali addenda) per cui l'utente ha ottenuto un profilo dei diritti corrispondente); e

    - avere come scopo principale la scoperta e la distribuzione di Applicazioni; e

    - Essere distribuita solo dal sito web Marketplace (Giappone, Brasile) dell'Utente.

- L'Utente deve:

    - Fornire e pubblicare i termini, inclusi quelli relativi ai contenuti e al modello aziendale, per le applicazioni che l'Utente intende distribuire, e accettare Applicazioni che soddisfano tali termini, incluse le Applicazioni di altri team di sviluppo; oppure

    - Distribuire soltanto le proprie Applicazioni su iOS in Giappone e/o Brasile.

- l’Utente deve pubblicare politiche trasparenti sulla raccolta dei dati e offrire agli utenti il controllo sulle modalità di raccolta e utilizzo dei dati;

- l’Utente deve prendere atto che rispetterà le leggi applicabili delle giurisdizioni in cui opera, incluse, ad esempio, le leggi sulla fornitura di beni o servizi digitali, sui marketplace, sulla protezione dei dati e sulla protezione dei consumatori;

- l’Utente deve fornire agli utenti finali, a Apple, ai team di sviluppo di Applicazioni sul Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) e alle altre parti un meccanismo per notificare all’Utente controversie sulla proprietà intellettuale relative al proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile), al proprio sito web Marketplace (Giappone, Brasile) e/o alle Applicazioni distribuite sul proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) e gestirle di conseguenza. Se l’Utente viene a conoscenza del fatto che i contenuti nel proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile), nel sito web Marketplace (Giappone, Brasile) o in un’Applicazione sul proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) violano la proprietà intellettuale di Apple o di altri, oppure consente ad altri di farlo, deve agire tempestivamente per rimuovere o disabilitare l’accesso a tali contenuti. L’Utente rimuoverà, dopo aver emesso un preavviso, i team di sviluppo di Applicazioni sul Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) che forniscono frequentemente contenuti violenti;

- l’Utente deve essere responsabile della gestione delle richieste governative e di altro tipo di rimozione degli annunci riguardo a un’Applicazione distribuita sul proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile), dal momento che è illegale, viola i diritti di proprietà intellettuale di Apple o di altri e/o viola i termini dell’Utente per le Applicazioni;

- l’Utente deve impegnarsi nel monitoraggio e nell’individuazione continui di attività fraudolente, dannose o illegali nel proprio sito web Marketplace (Giappone, Brasile) o nelle proprie Applicazioni (incluso il proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile)) oppure di team di sviluppo o Applicazioni fraudolente, dannose o illegali nel proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) e adottare misure appropriate qualora rilevi tali attività, applicazioni o team di sviluppo;

- l’Utente deve rispondere alle comunicazioni da parte di Apple relative al suo Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile), al suo sito web Marketplace (Giappone, Brasile) o alle Applicazioni distribuite sul suo Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) o sul suo sito web Marketplace (Giappone, Brasile), in particolare per quanto riguarda qualsiasi comportamento fraudolento, dannoso o illegale o qualsiasi altra cosa che Apple ritenga possa incidere sulla sicurezza o sulla privacy degli utenti finali;

- l’Utente non deve violare la proprietà intellettuale di Apple o di altri e non deve distribuire tramite il proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) Applicazioni che violino la proprietà intellettuale di Apple o di altri. L’Utente deve implementare un meccanismo per esaminare le Applicazioni di altri team di sviluppo al fine di verificare la presenza di violazione della proprietà intellettuale prima di distribuirle tramite il proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile);

- l’Utente non può acquisire tramite scraping, estrarre, recuperare, memorizzare nella cache, analizzare o indicizzare i metadati, inclusi quelli relativi al team di sviluppo o all’app, dall’App Store per utilizzarli nel proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) o nel proprio sito web Marketplace (Giappone, Brasile). Per chiarezza, ciò non vieta l’utilizzo da parte dell’Utente dei metadati che un team di sviluppo invia direttamente all’Utente, dei propri metadati o dei metadati acquisiti direttamente dall’Utente ai sensi della legge applicabile. Inoltre, l’Utente non può utilizzare o riutilizzare le valutazioni o le recensioni degli utenti finali create per l’App Store in un modo che suggerisca che la recensione è stata scritta o creata per soggetti diversi da App Store;

- il ripristino (ad esempio, tramite backup iOS su iCloud o su un computer) e il download ripetuto delle Applicazioni distribuite sul Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente o del Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) devono essere gratuiti.

B. Inoltre, per contribuire a verificare la validità delle installazioni delle Applicazioni del Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) o del Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente, il Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) deve:

- fornire il token di verifica dell'installazione come parte degli URL che iniziano con lo schema definito da MarketplaceKit per ogni installazione (inclusi l'installazione iniziale, i download ripetuti, gli aggiornamenti e qualsiasi altra forma di installazione) del Marketplace app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente; e

- fornire il token di verifica dell'installazione come parte degli URL che iniziano con lo schema definito da MarketplaceKit per ogni installazione (inclusi l'installazione iniziale, i download ripetuti, gli aggiornamenti e qualsiasi altra forma di installazione) di un'Applicazione dal Marketplace app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente.

2.2 Applicazioni distribuite su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile)

A. I profili dei diritti richiesti dall'Utente che sono disponibili per le Applicazioni quando sono distribuite sull'App Store su iOS in Giappone e/o Brasile possono essere utilizzati per le applicazioni quando sono distribuite su Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile) su iOS in Giappone e/o Brasile, salvo diversa indicazione da parte di Apple. I profili dei diritti relativi al commercio digitale nelle app dell'App Store possono essere utilizzati solo dalle Applicazioni quando sono distribuite sull'App Store. Ciò include il profilo dei diritti per le offerte esterne all'app o l'offerta di un'Elaborazione di pagamenti alternativa ai sensi della presente Appendice.

B. Apple si riserva il diritto di comunicare con qualsiasi Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) attraverso il quale venga distribuita l'Applicazione dell'Utente in merito allo stato dell'Applicazione, a qualsiasi comportamento fraudolento, dannoso o illegale associato all'Applicazione dell'Utente e a qualsiasi altra cosa che Apple ritenga possa influire sull'incolumità, sulla sicurezza o sulla privacy degli utenti finali.

C. l'Applicazione non deve violare la proprietà intellettuale di Apple o di altri. Se l'Utente viene a conoscenza del fatto che i contenuti presenti sulla propria Applicazione violano la proprietà intellettuale di Apple o di altri, deve agire tempestivamente per rimuovere o disabilitare l'accesso a tali contenuti.

2.3 Condizioni generali per la distribuzione alternativa

A. Le condizioni della presente **Sezione 2.3** si applicano ai Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile), al sito web Marketplace (Giappone, Brasile) dell'Utente e alle Applicazioni distribuite su Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile).

B. Per essere disponibili per l'installazione su iOS, i Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile) e le Applicazioni distribuite su Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile) devono seguire i termini del Contratto, incluse le Notarization Review Guidelines (Linee guida per la verifica dell'autenticazione).

C. I termini del Contratto (**Sezioni 1-14** e tutte le **Appendici, i Moduli e gli Allegati**) che si applicano alle Applicazioni o alle Applicazioni concesse in licenza (incluse quelle distribuite sull'App Store), si applicano anche alle Applicazioni e alle Applicazioni concesse in licenza quando sono distribuite su Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile), come pure ai Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile), ad eccezione di quanto segue.

- **Sezione 3.3.4(A)(iii)**;

- Fatta salva la **Sezione 3.3.9(C)** del Contratto, l'utilizzo delle Apple Pay API per gli acquisti (sia digitali che fisici) da parte delle Applicazioni distribuite su Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile), nonché da parte del Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile), è consentito, a condizione che l'Utente segua le Linee guida per l'uso accettabile di Apple Pay sul web e accetti i Termini e condizioni per il web della piattaforma Apple Pay e i relativi accordi. Ai fini del presente Contratto, quando l'Utente utilizza le Apple Pay API in questo modo, il significato di "sito web" nelle Linee guida per l'uso accettabile di Apple Pay sul web e di "sito web" nei Termini e condizioni per il web della piattaforma Apple Pay e nei relativi accordi include le Applicazioni dell'Utente che utilizzano le Apple Pay API per facilitare le transazioni;

- **Sezione 6.3**

- **Sezione 7.1** e **Sezione 7.2**

- **Appendice 2**; e

- **Gli Allegati 1**, **2** e **3** del Contratto non si applicano.

La presente **Sezione 2.3(C)** non ha alcuna incidenza sui termini del Contratto che si applicano alle Applicazioni e alle Applicazioni concesse in licenza quando sono distribuite sull'App Store, anche se l'ID pacchetto è lo stesso.

D. I metadati forniti dall'Utente a Apple tramite App Store Connect o Marketplace Search API per il proprio Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) o le Applicazioni dell'Utente o di altri team di sviluppo distribuite su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) devono essere adatti a tutti i target di pubblico (dai 4 anni in su).

E. Fatti salvi i termini del Contratto, l'Utente autorizza Apple a utilizzare le informazioni della propria Applicazione concessa in licenza, inviate tramite App Store Connect e qualsiasi metadato fornito da un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) che distribuisce l'Applicazione concessa in licenza dell'Utente e si integra con la Marketplace Search API, per la ricerca e la scoperta di contenuti tramite iOS sui dispositivi iOS. Inoltre, l'Utente accetta che, salvo diversa comunicazione scritta a Apple da parte sua, Apple possa utilizzare i metadati inviati durante gli eventi Apple Developer (ad esempio, la Worldwide Developers Conference, i video online) e nella documentazione per i team di sviluppo.

F. L'Utente certifica che ciascuna delle proprie Applicazioni fornite a Apple per le quali dichiara l'intenzione di distribuirle come Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) o tramite un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile), è autorizzata all'esportazione dagli Stati Uniti verso qualsiasi località del Giappone in cui l'Utente le distribuisce, in conformità ai requisiti di tutte le leggi applicabili, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le Export Administration Regulations degli Stati Uniti, 15 C.F.R. parti 730-774 e le leggi locali applicabili. L'Utente dichiara e garantisce inoltre che tutte le versioni delle Applicazioni concesse in licenza fornite a Apple non sono soggette alle International Traffic in Arms Regulations 22 CFR parti 120-130 e non sono progettate, realizzate, modificate o configurate per utenti finali o usi finali militari come definito in 15 CFR paragrafo 744. Senza limitare la generalità della presente **Sezione 2.3(F)**, l'Utente certifica che: (i) nessuna delle Applicazioni contiene, utilizza o supporta alcuna crittografia dei dati o funzioni crittografiche; o (ii) nel caso in cui qualsiasi Applicazione contenga, utilizzi o supporti tale crittografia dei dati o funzionalità crittografica, l'Utente dichiara di aver rispettato le Export Administration Regulations degli Stati Uniti e le leggi locali applicabili e di essere in possesso e, su richiesta, di fornire a Apple copie PDF della decisione sulla classificazione delle esportazioni (CCATS) emessa dal Dipartimento del commercio, Bureau of Industry and Security ("BIS") degli Stati Uniti oppure qualsiasi report di classificazione autonomo

inviato al BIS e autorizzazioni appropriate di altre zone che impongono autorizzazioni di importazione per tale Applicazione, come richiesto. Per chiarezza, se l'Utente si avvale dell'assistenza di un Fornitore di servizi nell'utilizzo del software Apple e dei servizi forniti ai sensi della presente Appendice, in aggiunta agli altri requisiti stabiliti nel Contratto, tale Fornitore di servizi deve rispettare i requisiti stabiliti nella **Sezione 14.8** del Contratto.

G. Il Marketplace di app alternativo (Giappone), il sito web Marketplace (Giappone, Brasile) dell'Utente o l'Applicazione distribuita su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) non devono violare la proprietà intellettuale di Apple, né apparire simili, in modo da creare confusione, all'App Store o a un prodotto, servizio, interfaccia, applicazione software per computer o tema pubblicitario Apple (incluso, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, l'utilizzo di App Store, TestFlight, App Store Connect, dell'icona App Store, dell'icona TestFlight e dell'icona App Store Connect). L'Utente non dovrà richiedere o registrare un marchio, un marchio di servizio o un copyright né incorporare un marchio Apple, un marchio di servizio, un simbolo grafico, un logo, un'icona, un segno distintivo, uno slogan o varianti simili come nome di azienda, prodotto o servizio (incluso il nome del Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente o del suo sito web Marketplace (Giappone, Brasile)). L'Utente non potrà suggerire o implicare, direttamente o indirettamente, che Apple suggerisca, approvi o sponsorizzi l'Utente, il Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile), il proprio sito web di Marketplace (Giappone, Brasile) o qualsiasi applicazione. In assenza di una licenza scritta esplicita, l'uso di un marchio, marchio di servizio, segno distintivo, slogan, simbolo grafico, logo, icona di Apple o variante simile, in modo da suggerire o implicare una raccomandazione, approvazione o sponsorizzazione da parte di Apple, viola i termini del presente Contratto.

H. Il Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente o l'Applicazione distribuita su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile), non possono aggregare e visualizzare link che indirizzino gli utenti finali all'App Store (ad esempio, come una vetrina o un marketplace).

I. Il Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente o l'Applicazione distribuita su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) devono:

- adottare MarketplaceKit in conformità ai Materiali Apple; e

- dichiarare in Info.plist se il Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente o l'Applicazione distribuita su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) offre beni e servizi digitali acquistabili, in conformità ai Materiali Apple.

3. Condizioni commerciali iOS dell'App Store per il Giappone e il Brasile

3.1 Requisiti di idoneità e requisiti del programma per l'Elaborazione di pagamenti alternativa e le Offerte esterne all'app

A. Per utilizzare l'Elaborazione dei pagamenti alternativa o le Offerte esterne all'app, l'Applicazione dell'Utente deve:

1. Essere distribuita su iOS nella vetrina giapponese e/o brasiliana dell'App Store; e

2. Essere presentata con i diritti descritti nei Materiali Apple.

B. L'Utente deve accertarsi che:

Nella vetrina giapponese, l'Applicazione dell'Utente non offre:

- offerte esterne all'app a qualsiasi utente finale, se l'Applicazione dell'Utente si trova nella categoria Bambini dell'App Store;

- offerte esterne all’app agli utenti finali di età inferiore a 13 anni;

- offerte esterne all'app agli utenti finali di età compresa tra i 13 e i 18 anni non compiuti, a meno che l'Utente non abbia fornito tali opzioni tramite parental gate; oppure

- elaborazione di pagamenti alternativi agli utenti finali di età inferiore ai 18 anni, a meno che l'Utente non abbia fornito tali opzioni tramite parental gate.

Nella vetrina brasiliana, l'Applicazione dell'Utente non offre:

- offerte esterne all’app a qualsiasi utente finale, se l’Applicazione dell’Utente si trova nella categoria Bambini dell’App Store;

- offerte esterne all’app agli utenti finali di età [inferiore a 18 anni]; oppure

- elaborazione di pagamenti alternativi agli utenti finali di età [inferiore ai 18 anni], a meno che l'Utente non abbia fornito tali opzioni tramite parental gate.

C. L’Applicazione dell’Utente non può utilizzare un linguaggio o trattamenti visivi denigratori che scoraggino o interrompano l’uso del sistema di acquisto in-app di Apple.

D. Inoltre, laddove l’Applicazione dell’Utente utilizzi l’Elaborazione dei pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all’app tramite link attivabili (collettivamente, **“opzioni di pagamento”**), per ogni acquisto digitale esposto su qualsiasi interfaccia utente della propria Applicazione, l’Utente deve:

- offrire il sistema di acquisto in-app di Apple insieme a qualsiasi altra opzione di pagamento che sceglie di includere su tale interfaccia utente;

- mostrare il sistema di acquisto in-app di Apple in modo almeno altrettanto evidente e in qualsiasi momento in cui ogni altra opzione di pagamento viene visualizzata su tale interfaccia utente; e

- quando viene presentata nella stessa interfaccia utente di un’altra opzione di pagamento, seguire le istruzioni riportate nei Materiali Apple per la presentazione del sistema di acquisto in-app di Apple.

E. L’Utente non può includere informazioni sugli acquisti su un sito web o un link a un sito web per gli acquisti, né informazioni sugli acquisti con l’Elaborazione di pagamenti alternativa, nella pagina prodotto dell’App Store della sua applicazione.

F. Fatta salva la **Sezione 3.3.9(C)** del Contratto, le Apple Pay API possono essere utilizzate nell’Applicazione dell’Utente per acquisti digitali offerti tramite Offerte esterne all’app o Elaborazione di pagamenti alternativa.

G. Se l’Applicazione dell’Utente utilizza l’Elaborazione dei pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all’app, non è possibile utilizzare il profilo dei diritti per gli account con link esterno StoreKit per le app di “lettura” nell’Applicazione. L’utilizzo del profilo dei diritti per gli account con link esterno StoreKit per le app di “lettura” non costituisce l’Utilizzo di un’Elaborazione di pagamenti alternativa o di Offerte esterne all’app.

H. TestFlight può essere utilizzato per scopo di beta testing di Elaborazione di pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all’app, a condizione che le transazioni sostenute in tali test siano fornite gratuitamente ai tester.

I. Il profilo dei diritti per l'Elaborazione di pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all'app è compatibile solo con i dispositivi in Giappone su iOS 26.2 o versioni successive e con i dispositivi in Brasile su iOS 26.5 o versioni successive.

3.2 Elaborazione di pagamenti alternativa: Requisiti tecnici e di progettazione

A. P\rima di ogni flusso di pagamento in cui l'utente finale effettuerebbe un acquisto utilizzando il Sistema di pagamento alternativo dell'Utente e prima di ogni flusso per l'inserimento di informazioni di pagamento per il Sistema di pagamento alternativo, anche se non per un acquisto specifico, l'Utente deve chiamare le StoreKit API pertinenti per (1) determinare di poter utilizzare l'Elaborazione di pagamenti alternativa e confermare l'idoneità e la capacità di effettuare pagamenti; e (2) se applicabile, mostrare la scheda informativa del sistema. Per un certo periodo di tempo, l'Utente potrebbe dover mostrare la scheda informativa del sistema seguendo le istruzioni riportate nei Materiali Apple; per maggiori dettagli, consultare i Materiali Apple.

B. Il flusso di pagamento in-app che l'Utente fornisce agli utenti finali del suo Sistema di pagamento alternativo deve essere completato all'interno della sua Applicazione.

C. Inoltre, il flusso di pagamento in-app non può contenere funzionalità o comportamenti di pagamento nascosti, inattivi o non documentati.

3.3 Offerte esterne all'app: Requisiti tecnici e di progettazione

A. Prima di ogni istanza di Offerte esterne all'app, effettuata utilizzando un link attivabile dall'Applicazione dell'Utente che indirizzi l'utente finale a un sito web per acquistare beni o servizi digitali, l'Utente deve chiamare le StoreKit API pertinenti per (1) determinare di poter utilizzare le Offerte esterne all'app e confermare i diritti e la capacità di effettuare pagamenti; e (2) se applicabile, mostrare la scheda informativa del sistema. Per un certo periodo di tempo, l'Utente potrebbe dover mostrare la scheda informativa del sistema seguendo le istruzioni riportate nei Materiali Apple; per maggiori dettagli, consultare i Materiali Apple.

B. In aggiunta ai requisiti forniti nei Materiali Apple, qualsiasi link attivabile fornito dall'Utente nella propria Applicazione per le Offerte esterne all'app ai sensi della presente Appendice deve:

- far aprire una finestra o un pannello nell'app del browser web predefinita sul dispositivo, in modo che l'utente finale completi la transazione; non può far aprire una vista web; e

- essere corredato di informazioni accurate sui beni o servizi digitali disponibili per l'acquisto sul sito web.

3.4 Requisiti commerciali

A. Gli acquisti digitali venduti su un sito web agli utenti finali dopo le Offerte esterne all'app dell'Applicazione dell'Utente e commercializzati come destinati all'uso in un'Applicazione, devono essere disponibili per l'uso in tale applicazione.

B. Se l'Applicazione utilizza l'Elaborazione dei pagamenti alternativa o Offerte esterne all'app per intraprendere azioni o pratiche ingannevoli, fraudolente, improprie, illegali o disoneste, come offerte ingannevoli, truffe o frodi nei pagamenti, questa verrà rimossa dall'App Store e l'Utente potrà essere rimosso dall'Apple Developer Program.

C. L'Utente certifica che qualsiasi fornitore di servizi di pagamento egli utilizzi, al di fuori o all'interno della propria Applicazione, soddisfa i requisiti di conformità di livello 1 dello standard PCI (Payment Card Industry) per la gestione dei dati delle carte di credito e di debito (se applicabile) e rispetta le leggi applicabili in tema di fornitura di servizi di pagamento, quando non

gestisce i dati delle carte di credito e di debito.

D. L'Utente accetta di rendere disponibile una procedura di assistenza clienti per gli utenti finali della propria Applicazione, inclusa una procedura per contestare transazioni non autorizzate, gestire gli abbonamenti (se applicabile) e richiedere rimborsi.

3.5 Commissioni e pagamenti nella vetrina giapponese e/o brasiliana dell'App Store

A. I termini riportati nella presente **Sezione 3.5** si applicano alle Applicazioni iOS distribuite nella vetrina giapponese e/o brasiliana dell'App Store.

B. Per l'Elaborazione di pagamenti alternativa, Apple ha diritto a una commissione sull'App Store pari al 21% delle vendite di beni o servizi digitali, inclusi acquisti una tantum e abbonamenti con rinnovo automatico. Il tasso di commissione è del 10% per tali transazioni (1) mentre l'Utente partecipa all'App Store Small Business Program; (2) se l'Applicazione dell'Utente partecipa all'Apple Video Partner Program o al mini Apps Partner Program e la transazione avrebbe avuto diritto a una commissione prevista dal programma, se effettuata con il sistema di acquisto in-app di Apple; o (3) se la transazione è un rinnovo automatico, dal secondo anno in poi, di un abbonamento con rinnovo automatico. Per l'App Store Small Business Program, i proventi delle transazioni (al netto della commissione di Apple e di alcune imposte e adeguamenti) contribuiscono all'idoneità dell'Utente al programma. Tale commissione si applica a tutti gli importi dovuti da ciascun utente finale, soggetti a rimborsi o storni, al netto delle imposte sulle transazioni addebitate dall'Utente.

C. Per il sistema di acquisto in-app di Apple, il Contratto per le applicazioni a pagamento viene modificato e ricalcolato per le vendite risultanti, in modo che la commissione di Apple per la vendita di Applicazioni concesse in licenza sia pari al 21%. E (1) se l'Utente partecipa all'App Store Small Business Program; (2) se la vendita è idonea a una tariffa nell'ambito dell'Apple Video Partner Program o del Mini Apps Partner Program; o (3) quando si verifica l' acquisto di un abbonamento con rinnovo automatico idoneo successivo al primo anno, come descritto nel Contratto per le applicazioni a pagamento, la commissione è pari al 10%. Per ogni vendita coperta dalla presente **Sezione 3.5(C)**, è prevista inoltre un'ulteriore commissione del 5% per l'elaborazione dei pagamenti e i servizi commerciali correlati dell'App Store.

D. Relativamente alle Offerte esterne all'app, Apple ha diritto a una commissione per i servizi dello store del 15% sulle vendite di beni o servizi digitali (inclusi acquisti una tantum e abbonamenti con rinnovo automatico) su un sito web, che vengono avviate entro sette (7) giorni solari da quando l'utente finale ha toccato o scansionato un link attivabile per passare dall'Applicazione dell'Utente al sito web. Il tasso di commissione è pari al 10% per tali transazioni (1) se l'Utente partecipa all'App Store Small Business Program; (2) se l'Applicazione dell'Utente partecipa all'Apple Video Partner Program o al Mini Apps Partner Program e la transazione avrebbe avuto diritto a una commissione prevista dal programma, se effettuata con il sistema di acquisto in-app di Apple; o (3) se la transazione è un rinnovo automatico, dal secondo anno in poi, di un abbonamento con rinnovo automatico. Per l'App Store Small Business Program, i proventi delle transazioni (al netto della commissione di Apple e di alcune imposte e adeguamenti) contribuiscono all'idoneità dell'Utente al programma. Se la transazione è un abbonamento (incluse prove gratuite o offerte), i rinnovi automatici successivi sono tutti soggetti a commissione. Tale commissione si applica a tutti gli importi dovuti da ciascun utente finale, soggetti a rimborsi o storni, al netto delle imposte sulle transazioni addebitate dall'Utente.

4. Core Technology Commission

A. I termini della presente Sezione 4 si applicano ai Marketplace di app alternativi (Giappone, Brasile) o alle Applicazioni distribuite su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile).

B. La Core Technology Commission si applica a tutte le vendite di beni o servizi digitali (inclusi acquisti una tantum e abbonamenti con rinnovo automatico) completate nel Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente o nell'Applicazione dell'Utente distribuita su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) e utilizzabili in un'Applicazione distribuita su una piattaforma Apple.

C. La Core Technology Commission si applica anche a qualsiasi vendita di beni o servizi digitali su una piattaforma Apple (inclusi gli acquisti una tantum e gli abbonamenti con rinnovo automatico) necessaria per scaricare o accedere a un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) o a un'Applicazione distribuita su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile).

D. Infine, la Core Technology Commission si applica a qualsiasi vendita su un sito web di beni o servizi digitali (inclusi acquisti una tantum e abbonamenti con rinnovo automatico) utilizzabile in un'Applicazione distribuita su una piattaforma Apple, se la vendita è stata avviata entro sette (7) giorni solari da quando l'utente finale ha toccato o scansionato un link attivabile per passare dal Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) dell'Utente o dall'Applicazione distribuita su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) al sito web. In tali casi, se la vendita è un abbonamento (incluse prove gratuite o offerte), anche i rinnovi automatici successivi sono coperti dalla presente **Sezione 4(C)**.

E. La Core Technology Commission rappresenta il 5% di tutte le vendite coperte nella presente **Sezione 4**. Tale commissione si applica a tutti gli importi dovuti da ciascun utente finale, soggetti a rimborsi o storni, al netto delle imposte sulle transazioni addebitate dall'Utente.

5. Termini commerciali aggiuntivi

5.1 Informazioni generali

A. Ai fini delle **Sezioni 3.4** e **3.5**e della presente **Sezione 5**, "Apple" può essere un'entità Apple, a seconda della posizione dell'Utente o della vetrina dell'utente finale. Per maggiori dettagli, consulta i Materiali Apple. La presente **Sezione 5** si applica a qualsiasi vendita soggetta a commissioni e/o costi dovuti a Apple ai sensi delle **Sezioni 3** e/o **4**.

B. Esclusivamente ai fini delle vendite di cui alla presente **Sezione 5**, l'Utente agisce in qualità di venditore a proprio nome e per proprio conto.

5.2 Reporting, fatturazione, pagamenti

A. L'Utente deve fornire a Apple report sulle vendite, in base alle tempistiche e ai requisiti forniti nei Materiali Apple.

B. Apple emetterà una fattura all'Utente per tutte le commissioni e tutte le imposte o altri addebiti applicabili dovuti e adotterà misure commercialmente ragionevoli per farlo entro quindici (15) giorni solari dalla ricezione dei report relativi a un mese solare. La fattura può essere emessa da un'affiliata di Apple. Entro trenta (30) giorni solari dall'emissione della fattura, l'Utente dovrà pagare tutte le commissioni e tutte le imposte applicabili secondo quanto indicato da Apple nei Materiali Apple e nella valuta indicata nella fattura, utilizzando un metodo di pagamento approvato da Apple per l'Utente (eventualmente modificato da Apple di volta in volta).

C. Eventuali contestazioni sui pagamenti devono essere inviate prima della scadenza del pagamento. Se le parti stabiliscono che alcune inesattezze di fatturazione sono attribuibili a Apple, Apple emetterà una fattura successiva corretta. Se i report inviati dall'Utente indicano che ha emesso un rimborso, Apple rimborserà all'Utente la commissione pagata a Apple sulla vendita a cui si riferisce il rimborso e lo farà sotto forma di credito nelle fatture future.

D. Qualora venga effettuata, da un soggetto diverso dall'Utente, una vendita soggetta a

commissioni e/o costi a favore di Apple ai sensi delle **Sezioni 3** e/o **4**, l'Utente deve avere un contratto con tale soggetto, che applichi i requisiti della presente Appendice a tali vendite. Inoltre, l'Utente è responsabile (anche facendo valere il proprio contratto con tale soggetto, se necessario) dell'invio dei report sulle vendite a Apple e del pagamento a Apple delle commissioni e dei applicabili, in conformità alle tempistiche e ai requisiti contenuti nei Materiali Apple e nella presente Appendice.

E. La presente **Sezione 5.2(E)** si applica in aggiunta agli altri diritti di Apple previsti dal Contratto e a qualsiasi altro rimedio giudiziario o in equità. Ai pagamenti in ritardo sarà applicato un interesse al tasso dell'uno per cento (1%) mensile o al tasso più alto consentito dalla legge, qualsiasi tra i due sia il tasso inferiore. E se l'Utente non paga ad Apple alcun importo da lui dovuto o dovuto da una delle sue affiliate, ai sensi del presente Contratto o di qualsiasi altro contratto, Apple si riserva il diritto, in qualsiasi momento e di volta in volta, di compensare tali importi (in tutto o in parte) con qualsiasi importo (inclusi quelli riscossi da Apple per conto dell'Utente dagli utenti finali) dovuto da Apple all'Utente o alle sue affiliate. Se gli importi da compensare sono espressi in valute diverse, Apple può convertire tali importi nella valuta di versamento concordata tra Apple e l'Utente, in base a un tasso di cambio fissato per il Periodo di consegna, come indicato nello strumento App Store Connect e periodicamente aggiornato. Qualsiasi esercizio da parte di Apple dei propri diritti ai sensi della presente Sezione non limita né influisce su alcuno degli altri diritti o rimedi a sua disposizione in base al Contratto o altri accordi.

5.3 Imposte

A. L'Utente è responsabile delle imposte, incluso quanto segue (a titolo esemplificativo ma non esaustivo): (i) determinare se una vendita è imponibile; (ii) addebitare e riscuotere le imposte all'aliquota applicabile; (iii) corrispondere le imposte all'autorità fiscale competente; e (iv) fornire all'utente finale o all'autorità fiscale competente tutta la documentazione necessaria. Qualora Apple stabilisca di essere obbligata a riscuotere o corrispondere eventuali imposte in relazione a una vendita, tali imposte (e qualsiasi informazione richiesta da Apple per determinare tali imposte) saranno riscosse separatamente da Apple presso l'Utente, che corrisponderà tali imposte a Apple in conformità ai termini della presente Appendice.

B. Apple potrebbe fatturare all'Utente qualsiasi imposta, tributo, dazio, costo, addebito, deduzione applicabili o qualsiasi addebito di effetto equivalente, come imposto da qualsiasi autorità fiscale o in relazione a qualsiasi commissione. Apple determinerà, raccoglierà e corrisponderà tali imposte applicabili all'autorità fiscale competente e l'Utente accetta di effettuare il pagamento di tali imposte, così come fatturate da Apple. Nel caso in cui un'autorità fiscale imponga all'Utente la responsabilità di adempiere agli obblighi fiscali, inclusi, a titolo meramente esemplificativo, oneri di inversione contabile, tenuta della contabilità e reporting, l'Utente sarà pienamente responsabile dell'adempimento di tali obblighi.

C. Se Apple è obbligata a riscuotere o pagare eventuali imposte non coperte dalla presente Appendice in relazione al pagamento a Apple da parte dell'Utente, tali imposte saranno fatturate all'Utente, che le pagherà a Apple.

D. Nella misura in cui le leggi applicabili richiedano di detrarre le ritenute fiscali da o in relazione a qualsiasi importo dovuto a Apple ai sensi dei termini della presente Appendice, l'Utente dovrà: (i) pagare gli importi aggiuntivi eventualmente necessari per garantire che Apple riceva un importo netto pari all'intero importo che avrebbe ricevuto ai sensi della presente Appendice, se non fossero state effettuate detrazioni o ritenute; (ii) effettuare tali detrazioni; (iii) depositare tali imposte presso l'autorità fiscale governativa competente entro il termine prescritto dalla legge applicabile; e (iv) fornire a Apple la documentazione, ritenuta ragionevolmente soddisfacente da Apple, di tale rimessa.

E. L'Utente dichiara di essere correttamente registrato nella giurisdizione applicabile, di disporre di un identificatore valido in conformità alla giurisdizione applicabile e di informare Apple

qualora cessasse di essere registrato o di detenere l'identificatore valido. Inoltre, l'Utente fornirà tempestivamente a Apple qualsiasi identificatore applicabile, prova di registrazione, documentazione fiscale, certificazione o informazione richiesta da Apple e la mancata osservanza di tale indicazione potrebbe revocare all'Utente o alla sua Applicazione la possibilità di gestire un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile), di essere distribuito su un Marketplace di app alternativo (Giappone, Brasile) o di utilizzare l'Elaborazione di pagamenti alternativa o Offerte esterne all'app, oltre a qualsiasi altro diritto di Apple ai sensi del Contratto. L'utente accetta di indennizzare e manlevare le parti indennizzate Apple per eventuali Perdite derivanti da questo requisito.

5.4 Diritto di verifica di Apple

In deroga a qualsiasi termine contrario, l'Utente dovrà conservare e mantenere completi e accurati i libri e i registri relativi agli importi dovuti a Apple derivanti dalle vendite e dai rimborsi richiesti, incluse le imposte, per tre (3) anni dalla data di trasmissione dei report a Apple. Apple può esaminare e verificare i libri e i registri dell'utente relativi a qualsiasi vendita coperta dalla presente **Sezione 5** e ai rimborsi richiesti su tali vendite durante il suddetto periodo di tre anni, per verificare l'esattezza dei pagamenti effettuati a Apple. Per chiarezza, Apple potrebbe non cercare di esaminare e controllare tutti i dati finanziari dell'Utente, ma solo i dati pertinenti per determinare l'accuratezza delle commissioni, dei pagamenti a Apple e dei rimborsi richiesti. Per soddisfare una richiesta di verifica, l'Utente dovrà, entro trenta (30) giorni dalla richiesta, consentirne l'esecuzione. Apple può nominare un revisore dei conti certificato indipendente, non coinvolto in alcuna altra verifica di Apple o dell'Utente, per controllare i libri e i registri dell'Utente applicabili in un orario e un luogo concordati durante il normale orario lavorativo.

6. Termini generali

6.1 Profili dei diritti

A. Alcune funzionalità di questa Appendice richiedono un profilo dei diritti. In tali casi, l'Utente può utilizzare il profilo dei diritti solo con l'Applicazione per la quale ha richiesto il profilo dei diritti e per la quale Apple ne ha approvato l'utilizzo. L'Utente accetta di inviare a Apple informazioni veritiere, accurate e complete in merito all'utilizzo richiesto di tali profili dei diritti e delle API associate e di aggiornare Apple secondo le istruzioni fornite nei Materiali Apple in caso di modifica di una qualsiasi delle informazioni che lo riguardano. L'Utente riconosce che le modifiche possono influire sulla sua continua idoneità a un profilo dei diritti. Apple esaminerà la richiesta dell'Utente e si riserverà il diritto, a sua esclusiva discrezione, di non fornirgli un profilo dei diritti, nel qual caso l'Utente non sarà in grado di utilizzare il profilo dei diritti o le API associate, oppure di revocare tale profilo dei diritti, a sua esclusiva discrezione. Apple non sarà responsabile nei confronti dell'Utente per aver rifiutato la richiesta di un profilo dei diritti o di accesso alle API associate, anche se l'Utente ha accettato la presente Appendice.

B. l'Utente riconosce e accetta di non utilizzare, o tentare di utilizzare, le API associate né di avvalersi delle funzionalità consentite (ad esempio, distribuzione di applicazioni, Elaborazione di pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all'app) a meno che non abbia ricevuto il profilo dei diritti pertinente da Apple. Se l'Utente riceve un profilo dei diritti, soggetto ai termini e condizioni della presente Appendice e del Contratto, Apple gli concede, durante il periodo di validità, una licenza limitata, non esclusiva, personale, revocabile, non cedibile in sublicenza e non trasferibile per:

(i) distribuire il profilo dei diritti ai team di sviluppo autorizzati dall'Utente per testare e sviluppare la propria Applicazione; e

(ii) utilizzare il profilo dei diritti con la propria Applicazione esclusivamente su Unità di prova autorizzate o Dispositivi registrati, per l'invio per la distribuzione ai sensi del Contratto (incluso quanto consentito dalla presente Appendice).

C. Il profilo dei diritti per le Offerte esterne all'app e l'Elaborazione di pagamenti alternativa è consentito solo qualora l'applicazione dell'Utente sia distribuita sull'App Store.

D. L'Utente accetta di utilizzare, solo attraverso l'utilizzo del profilo dei diritti pertinente, le API associate e le funzionalità consentite solo come espressamente consentito nel presente allegato e nei materiali Apple. L'Utente accetta di non utilizzare o tentare di utilizzare tali profili dei diritti in o con alcuna delle proprie Applicazioni a cui non è stato concesso il profilo dei diritti o con altre Applicazioni del team di sviluppo. L'Utente non può utilizzare i profili dei diritti forniti ai sensi della presente Appendice con applicazioni sviluppate o distribuite ai sensi dell'Apple Developer Enterprise Program License Agreement.

6.2 Riserva di diritti

Senza limitare in alcun modo gli altri diritti di Apple ai sensi del Contratto o di qualsiasi altro rimedio giudiziario o in equità, qualora Apple abbia motivo di ritenere che l'Utente o le sue Applicazioni non abbiano rispettato uno qualsiasi dei requisiti della presente Appendice o del Contratto, Apple si riserva il diritto di revocare l'accesso dell'Utente a una o a tutte le API associate alla presente Appendice immediatamente, previa comunicazione all'Utente; richiedere all'Utente di rimuovere dalla propria Applicazione un profilo dei diritti associato alla presente Appendice; bloccare gli aggiornamenti, nascondere o rimuovere le Applicazioni dell'Utente dall'App Store; bloccare la distribuzione o gli aggiornamenti sulle piattaforme Apple; e/o sospendere o rimuovere l'Utente dall'Apple Developer Program.

Appendice 13
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per le app iOS e iPadOS in Cina continentale

1. A partire dal 15 marzo 2026, i termini della presente **Appendice 13** si applicano alle commissioni e ai pagamenti per le applicazioni distribuite nella vetrina della Cina continentale dell'App Store su iOS e iPadOS.

2. Il Contratto per le applicazioni a pagamento è modificato e riformulato in modo che il tasso di commissione standard di Apple per la vendita di Applicazioni concesse in licenza sia del 25%. Inoltre, il Contratto per le applicazioni a pagamento e l'Appendice Mini Apps Partner Program sono modificati e riformulati in modo che (1) qualora l'Utente partecipi all'App Store Small Business Program; (2) se la vendita è idonea a una tariffa del programma nell'ambito del Mini Apps Partner Program; o (3) qualora l'acquisto di un abbonamento con rinnovo automatico idoneo superi un anno, come descritto nel Contratto per le applicazioni a pagamento, la commissione è pari al 12%.

Appendice 14
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per le app nell'Unione europea

La presente Appendice ha validità a decorrere dal 1° ottobre 2026 o dalla data in cui l'Utente firma il presente Contratto che include questa Appendice 14, a seconda di quale data sia successiva.

La presente Appendice sostituisce e annulla i termini di qualsiasi appendice relativa ai termini alternativi per le app distribuite nell'UE e di qualsiasi appendice relativa ai link di acquisto esterni StoreKit per le app distribuite nell'UE che l'Utente abbia precedentemente sottoscritto.

1. Definizioni

"**Marketplace di app alternativo (UE)**" indica l'Applicazione dell'Utente che ha come scopo principale la scoperta e la distribuzione di altre Applicazioni e che ha ottenuto il profilo dei diritti pertinente per farlo. Ai fini della presente Appendice, il termine "**Applicazioni**" include le Applicazioni dell'Utente e quelle di altri team di sviluppo, salvo quanto diversamente indicato.

Per "**Elaborazione dei pagamenti alternativa**" si intende la fornitura di un sistema di pagamento ("**Sistema di pagamento alternativo**") che non sia il sistema di acquisto in-app di Apple per la vendita di beni e servizi digitali all'interno dell'applicazione dell'Utente (inclusa una vista web) distribuita nell'App Store, in conformità ai requisiti di cui alla **Sezione 3** della presente Appendice.

Per "**Entità Apple**" si intende una delle seguenti: Apple Inc., con sede a One Apple Park Way, Cupertino, California; Apple Canada Inc., con sede a 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canada; Apple Services LATAM LLC, con sede a 2811 Ponce De Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida; o Apple Distribution International Ltd., con sede a Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Repubblica d'Irlanda.

"**Materiali Apple**" indica la documentazione, i profili di autorizzazione e altri materiali forniti da Apple all'Utente e incorporati come riferimento nei requisiti della **Sezione 3** della presente Appendice.

"**Applicazione concessa in licenza**" indica un'applicazione che (a) soddisfa e rispetta tutta la Documentazione e tutti i Requisiti del programma e (b) è stata selezionata e firmata digitalmente da Apple per la distribuzione, anche tramite un Marketplace di app alternativo (UE) o il sito web dell'Utente (UE), o come Marketplace di app alternativo (UE), e include qualsiasi funzionalità, contenuto o servizio aggiuntivo consentito fornito dall'Utente all'interno di un'applicazione che utilizza l'In-App Purchase API o in altro modo.

"**Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza**" indica schermate, immagini, grafica, anteprime, icone e/o qualsiasi altro testo, descrizione, rappresentazione o informazione relativa a un'Applicazione concessa in licenza che l'Utente fornisce a Apple per l'uso in conformità alla presente Appendice, al Contratto per le applicazioni a pagamento e/o al Modulo 1.

Per "**Offerte esterne all'app**" si intende l'indirizzamento degli utenti finali dall'Applicazione dell'Utente distribuita sull'App Store a beni o servizi digitali (incluse le app) disponibili per l'acquisto o il download dall'Utente o da altri presso una destinazione esterna all'Applicazione dell'Utente, in un canale di distribuzione a scelta dell'Utente, in conformità ai requisiti di cui alla **Sezione 3** della presente Appendice. Il canale di distribuzione può essere un sito web, un Marketplace di app alternativo (UE) o un'app. L'Utente può scegliere di indirizzare gli utenti finali utilizzando un link attivabile (ad esempio, un link che può essere toccato o scansionato). Per chiarezza, l'Utente e altri possono concludere contratti con gli utenti finali anche dopo che

l'Utente ha fornito loro Offerte esterne all'app. I canali da cui è possibile scaricare le Applicazioni tramite distribuzione alternativa sono regolati dalla **Sezione 2**.

Per "**Sito web (UE)**" si intende un sito web di proprietà dell'Utente, gestito e registrato presso Apple, da cui l'Utente distribuisce le proprie Applicazioni, incluso il proprio Marketplace di app alternativo (UE). I requisiti per il Sito web (UE) dell'Utente si applicano solo agli aspetti del sito web (UE) utilizzati in relazione alla commercializzazione, alla vendita o alla distribuzione delle Applicazioni dell'Utente.

2. Distribuzione alternativa nell'UE

2.1 Marketplace di app alternativi (UE) e Distribuzione tramite sito web

A. L'Utente deve ottenere un profilo dei diritti per la propria Applicazione affinché questa possa essere un Marketplace di app alternativo (UE). Il profilo dei diritti per l'UE è compatibile solo con i dispositivi nell'UE su iOS 17.4 o iPadOS 18.0 o versioni successive. L'Utente deve richiedere l'accesso al portale web dell'Apple Developer Program per distribuire le proprie Applicazioni tramite il sito web (UE) dell'Utente; la distribuzione tramite il sito web (UE) dell'Utente è compatibile solo con i dispositivi nell'UE su iOS 17.5 o iPadOS 18.0 o versioni successive. Oltre ai requisiti del Contratto e dei materiali Apple, per il Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente o per l'Applicazione distribuita tramite il sito web (UE) dell'Utente devono essere soddisfatti i requisiti riportati di seguito:

- L'Utente deve essere iscritto all'Apple Developer Program come organizzazione.

- L'Applicazione dell'Utente deve:

    - Per il Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente, essere un nuovo file binario distribuito esclusivamente su iOS e/o iPadOS nell'UE (ad eccezione di qualsiasi altra giurisdizione o piattaforma Apple espressamente consentita da Apple ai sensi del Contratto per cui l'Utente ha ottenuto un profilo dei diritti corrispondente);

    - Per il Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente, deve avere come scopo principale la scoperta e la distribuzione di Applicazioni; e

    - Essere distribuita solo dal dito web dell'Utente (UE).

- L'Utente deve soddisfare almeno uno dei seguenti criteri:

    - Essere un'agenzia governativa, un istituto didattico o un'organizzazione non profit che beneficia dell'esenzione dalla quota di iscrizione all'Apple Developer Program;

    - Disporre di un punteggio "Global Business Ranking" di Dun & Bradstreet ("D&B") che qualifichi l'Utente per le categorie "Low Risk" o "Below Average Risk" definite da D&B;

    - L'organizzazione dell'Utente deve essere quotata in borsa o fare parte di un gruppo aziendale quotato in borsa presso una Borsa membro della Federazione Mondiale delle Borse o Euronext;

    - Fornire a Apple una lettera di credito standby di un istituto finanziario con rating BBB (o equivalente di S&P, Fitch o Moody) per un importo di 1.000.000 milione di USD (o importo equivalente in valuta locale) secondo le istruzioni specificate nei Materiali Apple e conservare tale lettera di credito standby per almeno sei mesi dopo che il Marketplace di app alternativo (UE) o il sito web (UE) dell'Utente inizia a distribuire le app alla clientela;

- Essere stato sottoposto a un audit finanziario negli ultimi tre (3) anni e aver ricevuto un parere non qualificato e non modificato da parte di uno studio di contabilità o revisione contabile accreditato (ai sensi delle leggi locali);

- Essere un membro in regola nell'Apple Developer Program da due (2) anni consecutivi o più e disporre di un'Applicazione con più di un (1) milione di Prime installazioni annuali su iOS e/o iPadOS in tutto il mondo nell'anno solare precedente. Una "Prima installazione annuale" è la prima volta in un periodo di dodici mesi che un Apple Account (Apple Account o Apple Account gestito) installa l'applicazione su iOS e/o iPadOS. Questa installazione può avvenire dopo aver scaricato, scaricato di nuovo o aggiornato un'Applicazione distribuita tramite App Store, TestFlight, un Marketplace di app alternativo (UE), come Applicazione personalizzata o tramite il sito web dell'Utente (UE); oppure

- Essere una startup finanziata da società di venture capital elencate nella Midas List (inclusa la Midas List Europe), Invest Europe o HEC-Dow Jones Venture Capital Performance Ranking List.

- Inoltre, per il Marketplace di app alternativo (UE), l'Utente deve anche:

  - Fornire e pubblicare i termini, inclusi quelli relativi ai contenuti e al modello aziendale, per le Applicazioni che l'Utente intende distribuire; oppure

  - Distribuire solo le applicazioni dell'Utente, su iOS e/o iPadOS nell'UE;

- L'Utente deve pubblicare politiche trasparenti sulla raccolta dei dati e offrire agli utenti il controllo sulle modalità di raccolta e utilizzo dei dati;

- L'Utente deve prendere atto che rispetterà le leggi applicabili delle giurisdizioni in cui opera, inclusi, ad esempio, il Digital Services Act, il Regolamento generale sulla protezione dei dati e le leggi per la tutela dei consumatori;

- L'Utente deve fornire agli utenti finali, a Apple, agli Sviluppatori e alle Sviluppatrici di Applicazioni sul Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente e alle altre parti un meccanismo per notificare all'Utente controversie sulla proprietà intellettuale relative al proprio Marketplace di app alternativo (UE), al proprio sito web (UE) e/o alle Applicazioni distribuite sul proprio Marketplace di app alternativo (UE) o sul proprio sito web (UE) e gestirle di conseguenza. Se l'Utente viene a conoscenza del fatto che i contenuti nel proprio Marketplace di app alternativo (UE), nel proprio sito web (UE) o in un'Applicazione sul proprio Marketplace di app alternativo (UE) o sul proprio sito web (UE) violano la proprietà intellettuale di Apple o di altri, oppure consente ad altri di farlo, deve agire tempestivamente per rimuovere o disabilitare l'accesso a tali contenuti. L'Utente rimuoverà, dopo aver emesso un preavviso, gli Sviluppatori o le Sviluppatrici di Applicazioni presenti sul proprio Marketplace di app alternativo (UE) che forniscono frequentemente contenuti violenti;

- L'Utente deve essere responsabile della gestione delle richieste governative e di altro tipo di rimozione degli annunci riguardo a un'Applicazione distribuita tramite il proprio Marketplace di app alternativo (UE) o il proprio sito web (UE), dal momento che è illegale, viola i diritti di proprietà intellettuale di Apple o di altri e/o viola i termini dell'Utente per le Applicazioni;

- L'Utente deve impegnarsi nel monitoraggio e nell'individuazione continui di attività fraudolente, dannose o illegali nel proprio sito web (UE) o nelle proprie Applicazioni (incluso il proprio Marketplace di app alternativo [UE]) oppure di sviluppatori, sviluppatrici o Applicazioni fraudolente, dannose o illegali nel proprio Marketplace di app alternativo (UE) e adottare misure appropriate qualora rilevi tali attività, applicazioni o sviluppatori e sviluppatrici;

- L’Utente deve rispondere alle comunicazioni da parte di Apple relative al suo di app alternativo (UE), al suo sito web (UE) o alle Applicazioni distribuite tramite il suo Marketplace di app alternativo (UE) o il suo sito web (UE), in particolare per quanto riguarda qualsiasi comportamento fraudolento, dannoso o illegale o qualsiasi altra cosa che Apple ritenga possa incidere sulla sicurezza o sulla privacy degli utenti finali;

- L’Utente non deve violare la proprietà intellettuale di Apple o di altri e non deve distribuire tramite il proprio Marketplace di app alternativo (UE) o il proprio sito web (UE) Applicazioni che violino la proprietà intellettuale di Apple o di altri. L’Utente deve implementare un meccanismo per esaminare le Applicazioni di altri sviluppatori al fine di verificare la presenza di violazione della proprietà intellettuale prima di distribuirle tramite il proprio Marketplace di app alternativo (UE);

- L’Utente non può acquisire tramite scraping, estrarre, recuperare, memorizzare nella cache, analizzare o indicizzare i metadati, inclusi quelli relativi allo sviluppatore, alla sviluppatrice o all’app, dall’App Store per utilizzarli nel proprio Marketplace di app alternativo (UE) o nel proprio sito web (UE). Per chiarezza, ciò non vieta l’utilizzo da parte dell’Utente dei metadati che un team di sviluppo invia direttamente all’Utente, dei propri metadati o dei metadati acquisiti direttamente dall’Utente ai sensi della legge applicabile. Inoltre, l’Utente non può utilizzare o riutilizzare le valutazioni o le recensioni degli utenti finali create per l’App Store in un modo che suggerisca che la recensione è stata scritta o creata per soggetti diversi da App Store; e

- Il ripristino (ad esempio, tramite backup iOS e/o iPadOS su iCloud o su un computer) e il download ripetuto delle Applicazioni distribuite sul Marketplace di app alternativo (UE) o dal sito web dell’Utente, incluso il Marketplace di app alternativo (UE), devono essere gratuiti.

B. Inoltre, per contribuire a verificare la validità delle installazioni delle Applicazioni dal Marketplace di app alternativo (UE) o dal sito web (UE) dell’Utente, il Marketplace di app alternativo (UE) o il sito web (UE) dell’Utente (a seconda dei casi) deve:

- Fornire il token di verifica dell’installazione come parte degli URL che iniziano con lo schema definito da MarketplaceKit per ogni installazione (inclusi l’installazione iniziale, i download ripetuti, gli aggiornamenti e qualsiasi altra forma di installazione) del Marketplace app alternativo (UE) dell’Utente; e

- Fornire il token di verifica dell’installazione come parte degli URL che iniziano con lo schema definito da MarketplaceKit per ogni installazione (inclusi l’installazione iniziale, i download ripetuti, gli aggiornamenti e qualsiasi altra forma di installazione) di un’Applicazione dal Marketplace app alternativo (UE) o dal sito web (UE) dell’Utente.

2.2 Applicazioni distribuite tramite un Marketplace di app alternativo (UE) o il sito web (UE) dell’Utente

A. I profili dei diritti richiesti dall’Utente che sono disponibili per le Applicazioni quando sono distribuite sull’App Store su iOS e/o iPadOS nell’UE possono essere utilizzati per le Applicazioni quando sono distribuite tramite Marketplace di app alternativi (UE) o sul sito web (UE) dell’Utente su iOS e/o iPadOS nell’UE, salvo diversa indicazione da parte di Apple. I profili dei diritti relativi al commercio digitale nelle app dell’App Store possono essere utilizzati solo dalle Applicazioni quando sono distribuite sull’App Store. Per chiarezza, ciò include il profilo dei diritti per le offerte esterne all’app o l’offerta di un’Elaborazione di pagamenti alternativa ai sensi della presente Appendice.

B. Apple si riserva il diritto di comunicare con qualsiasi Marketplace di app alternativo (UE) attraverso il quale venga distribuita l’Applicazione dell’Utente in merito allo stato dell’Applicazione, a qualsiasi comportamento fraudolento, dannoso o illegale associato all’Applicazione dell’Utente e a qualsiasi altra cosa che Apple ritenga possa influire sull’incolumità, sulla sicurezza o sulla privacy degli utenti finali.

C. l'Applicazione non deve violare la proprietà intellettuale di Apple o di altri. Se l'Utente viene a conoscenza del fatto che i contenuti presenti sulla propria Applicazione violano la proprietà intellettuale di Apple o di altri, deve agire tempestivamente per rimuovere o disabilitare l'accesso a tali contenuti.

2.3 Condizioni generali per la distribuzione alternativa

A. Per chiarezza, i termini della presente **Sezione 2.3** si applicano ai Marketplace di app alternativi (UE), al sito web (UE) dell'Utente e alle Applicazioni distribuite tramite Marketplace di app alternativi (UE) o sul sito web (UE) dell'Utente.

B. Per essere disponibili per l'installazione su iOS e/o iPadOS, i Marketplace di app alternativi (UE) e le Applicazioni distribuite tramite Marketplace di app alternativi (UE) o il sito web (UE) dell'Utente devono seguire i termini della presente Appendice e del Contratto, incluse le Notarization Review Guidelines (Linee guida per la verifica dell'autenticazione).

C. I termini del Contratto (**Sezioni 1-14** e tutte **le Appendici, i Moduli e gli Allegati**) che si applicano alle Applicazioni o alle Applicazioni concesse in licenza (incluse quelle distribuite sull'App Store), si applicano anche alle Applicazioni e alle Applicazioni concesse in licenza quando sono distribuite tramite Marketplace di app alternativi (UE) o sul sito web (UE) dell'Utente, come pure ai Marketplace di app alternativi (UE), ad eccezione di quanto segue:

- **Sezione 3.3.4(A)(iii)**;

- Fatta salva la **Sezione 3.3.9(C)** del Contratto, l'utilizzo delle Apple Pay API per gli acquisti (sia digitali che fisici) da parte delle Applicazioni distribuite tramite Marketplace di app alternativi (UE) o sul sito web (UE) dell'Utente, nonché da parte del Marketplace di app alternativi (UE), è consentito, a condizione che l'Utente segua le Linee guida per l'uso accettabile di Apple Pay sul web e accetti i termini e le condizioni per il web della piattaforma Apple Pay e i relativi contratti. Ai fini del presente Contratto, quando l'Utente utilizza le Apple Pay API in questo modo, il significato di "sito web" nelle Linee guida per l'uso accettabile di Apple Pay sul web e di "sito web" nei termini e nelle condizioni per il web della piattaforma Apple Pay e nei relativi contratti include le Applicazioni dell'Utente che utilizzano le Apple Pay API per facilitare le transazioni;

- **Sezione 6.3**;

- **Sezione 7.1** e **Sezione 7.2**; e

- **Appendice 2**.

- **Gli Allegati 1**, **2** e **3** del Contratto non si applicano.

La presente **Sezione 2.3(C)** non ha alcuna incidenza sui termini del Contratto che si applicano alle Applicazioni e alle Applicazioni concesse in licenza quando sono distribuite sull'App Store, anche se l'ID pacchetto è lo stesso.

D. I metadati forniti dall'Utente a Apple tramite App Store Connect o Marketplace Search API per il proprio Marketplace di app alternativo (UE), le Applicazioni distribuite tramite il sito web (UE) dell'Utente, o le Applicazioni dell'Utente o di altri team di sviluppo distribuite tramite un Marketplace di app alternativo (UE) devono essere adatti a tutti i target di pubblico (dai 4 anni in su).

E. Fatti salvi i termini del Contratto, l'Utente autorizza Apple a utilizzare le informazioni della propria Applicazione concessa in licenza, inviate tramite App Store Connect e qualsiasi metadato fornito da un Marketplace di app alternativo (UE) che distribuisce l'Applicazione concessa in licenza dell'Utente e si integra con la Marketplace Search API, per la ricerca e la scoperta di

contenuti tramite iOS sui dispositivi iOS e tramite iPadOS sui dispositivi iPadOS, a seconda dei casi. Inoltre, l'Utente accetta che, salvo diversa comunicazione scritta a Apple da parte sua, Apple possa utilizzare i metadati inviati durante gli eventi Apple Developer (ad esempio, la Worldwide Developers Conference, i video online) e nella documentazione per sviluppatori e sviluppatrici.

F. L'Utente certifica che ciascuna delle proprie Applicazioni fornite a Apple per le quali dichiara l'intenzione di distribuirle come Marketplace di app alternativo (UE) oppure tramite un Marketplace di app alternativo (UE) o il proprio sito web (UE), è autorizzata all'esportazione dagli Stati Uniti verso qualsiasi località dell'Unione europea in cui l'Utente le distribuisce, in conformità ai requisiti di tutte le leggi applicabili, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, le Export Administration Regulations degli Stati Uniti, 15 C.F.R. parti 730-774 e le leggi europee applicabili. Dichiara e garantisce inoltre che tutte le versioni delle Applicazioni concesse in licenza fornite a Apple non sono soggette alle International Traffic in Arms Regulations 22 CFR parti 120-130 e non sono progettate, realizzate, modificate o configurate per utenti finali o usi finali militari come definito in 15 CFR paragrafo 744. Senza limitare la generalità della presente **Sezione 2.3(F)**, l'Utente certifica che: (i) nessuna delle Applicazioni contiene, utilizza o supporta alcuna crittografia dei dati o funzioni crittografiche; o (ii) nel caso in cui qualsiasi Applicazione contenga, utilizzi o supporti tale crittografia dei dati o funzionalità crittografica, l'Utente dichiara di aver rispettato le Export Administration Regulations degli Stati Uniti e le leggi europee applicabili e di essere in possesso e, su richiesta, di fornire a Apple copie PDF della decisione sulla classificazione delle esportazioni ("CCATS") emessa dal Dipartimento del commercio, Bureau of Industry and Security ("BIS") degli Stati Uniti oppure qualsiasi report di classificazione autonomo inviato al BIS e autorizzazioni appropriate di altre zone che impongono autorizzazioni di importazione per tale Applicazione, come richiesto. Per chiarezza, se l'Utente si avvale dell'assistenza di un Fornitore di servizi nell'utilizzo del software Apple e dei servizi forniti ai sensi della presente Appendice, in aggiunta agli altri requisiti stabiliti nel Contratto, tale Fornitore di servizi deve rispettare i requisiti stabiliti nella **Sezione 14.8** del Contratto.

G. Il Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente, il sito web (UE) dell'Utente o l'Applicazione distribuita tramite un Marketplace di app alternativo (UE) o il sito web (UE) dell'Utente non devono violare la proprietà intellettuale di Apple, né apparire simili, in modo da creare confusione, all'App Store o a un prodotto, servizio, interfaccia, applicazione software per computer o tema pubblicitario Apple (incluso, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, l'utilizzo di App Store, di TestFlight, di App Store Connect, dell'icona App Store, dell'icona TestFlight e dell'icona App Store Connect). L'Utente non dovrà richiedere o registrare un marchio, un marchio di servizio o un copyright né incorporare un marchio Apple, un marchio di servizio, un simbolo grafico, un logo, un'icona, un segno distintivo, uno slogan o varianti simili come nome di azienda, prodotto o servizio (incluso il nome del Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente o del suo sito web [UE]). L'Utente non potrà suggerire o implicare, direttamente o indirettamente, che Apple suggerisca, approvi o sponsorizzi l'Utente, il Marketplace di app alternativo (UE), il proprio sito web (UE) o qualsiasi Applicazione. In assenza di una licenza scritta esplicita, l'uso di un marchio, marchio di servizio, segno distintivo, slogan, simbolo grafico, logo, icona di Apple o variante simile, in modo da suggerire o implicare una raccomandazione, approvazione o sponsorizzazione da parte di Apple, viola i termini del presente Contratto.

H. Il Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente, o l'Applicazione distribuita tramite un Marketplace di app alternativo (UE) o il sito web (UE) dell'Utente, non possono aggregare e visualizzare link che indirizzino gli utenti finali all'App Store (ad esempio, come uno store o un marketplace).

I. Il Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente, o l'Applicazione distribuita tramite un Marketplace di app alternativo (UE) o il sito web (UE) dell'Utente, devono:

- Adottare MarketplaceKit in conformità ai Materiali Apple; e

- Dichiarare in Info.plist se il Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente, o l'Applicazione distribuita tramite un Marketplace di app alternativo (UE) o sul sito web (UE) dell'Utente, offre beni e servizi digitali acquistabili, in conformità ai Materiali Apple.

3. Termini commerciali alternativi dell'App Store per l'UE

3.1 Requisiti di idoneità e requisiti del programma per l'Elaborazione di pagamenti alternativa e le Offerte esterne all'app

A. Per utilizzare l'Elaborazione dei pagamenti alternativa o le Offerte esterne all'app, l'Applicazione dell'Utente deve:

1. (i) Essere distribuita sull'App Store su iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS e/o watchOS in uno o più store disponibili in qualsiasi Paese o area geografica dell'UE ("Store dell'UE"); oppure (ii) essere distribuita sull'App Store su iOS o iPadOS in uno o più store disponibili in qualsiasi Paese o area geografica dello Spazio economico europeo, e avere (a) lo scopo principale di offrire servizi di streaming musicale e (b) Musica come categoria principale dell'app; e

2. Essere presentata con i diritti descritti nei Materiali Apple.

B. L'Utente deve assicurarsi che l'Applicazione non offra:

- Offerte esterne all'app a qualsiasi utente finale, se l'Applicazione dell'Utente si trova nella categoria Bambini dell'App Store;

- Offerte esterne all'app a utenti finali di età inferiore ai 13 anni (o alla soglia di età associata più elevata per quello Store dell'UE, come descritto nei Materiali Apple);

- Offerte esterne all'app a utenti finali di età compresa tra 13 anni (o la soglia di età associata più elevata per quello Store dell'UE) e 18 anni non compiuti, a meno che l'Utente non abbia fornito tali opzioni tramite parental gate; oppure

- Elaborazione di pagamenti alternativa agli utenti finali di età inferiore ai 18 anni non compiuti, a meno che l'Utente non abbia fornito tali opzioni tramite parental gate.

C. L'Applicazione dell'Utente non può utilizzare un linguaggio o trattamenti visivi denigratori che scoraggino o interrompano l'uso del sistema di acquisto in-app di Apple.

D. L'Utente può scegliere di offrire l'Elaborazione dei pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all'app con un link attivabile, e tale scelta può includere il sistema di acquisto in-app di Apple. L'Utente può anche scegliere di offrire autonomamente il sistema di acquisto in-app di Apple. Dopo la data di entrata in vigore del presente Contratto, inclusa l'Appendice 14, o quando l'Utente accetta per la prima volta tale Contratto (a seconda di quale data sia successiva), qualsiasi modifica apportata alle proprie scelte nelle Applicazioni già distribuite sull'App Store rimarrà in vigore per dodici (12) mesi. Dopo tale data, per qualsiasi Applicazione che presenti ex novo per la distribuzione sull'App Store, la scelta effettuata al momento della prima distribuzione sull'App Store rimarrà in vigore per dodici (12) mesi. Ogni scelta effettuata dall'Utente si applica a tutti gli Store dell'UE e anche le scelte successive rimangono in vigore per dodici (12) mesi. Per chiarezza, la scelta dell'Utente di cui alla presente **Sezione 3.1(D)** non influisce sull'utilizzo delle Offerte esterne all'app senza link attivabili, che l'Utente può offrire (o meno) in qualsiasi momento, su qualsiasi Store dell'UE, in base alle altre disposizioni della presente Appendice, incluso l'utilizzo del diritto specificato nei Materiali Apple.

E. Laddove le Linee guida per la verifica delle app richiedano l'uso del sistema di acquisti in-app di Apple, l'Utente può scegliere di offrire al suo posto un'Elaborazione dei pagamenti alternativa.

F. Laddove l'Applicazione dell'Utente offra l'Elaborazione di pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all'app con link attivabili (collettivamente, **"opzioni di pagamento"**), nonché il sistema di acquisto in-app di Apple, per ciascun acquisto digitale esposto su qualsiasi interfaccia utente della propria Applicazione, l'Utente deve:

- Offrire il sistema di acquisto in-app di Apple insieme a qualsiasi altra opzione di pagamento che sceglie di includere su tale interfaccia utente;

- Mostrare il sistema di acquisto in-app di Apple in modo almeno altrettanto evidente e in qualsiasi momento in cui ogni altra opzione di pagamento viene visualizzata su tale interfaccia utente; e

- Quando viene presentata nella stessa interfaccia utente di un'altra opzione di pagamento, seguire le istruzioni riportate nei Materiali Apple per la presentazione del sistema di acquisto in-app di Apple.

G. Qualora l'Applicazione dell'Utente non offra il sistema di acquisti in-app di Apple e offra sia l'Elaborazione di pagamenti alternativa sia Offerte esterne all'app con link attivabili, al fine di garantire agli utenti una reale opportunità di scelta, per ogni acquisto digitale presentato, l'opzione di Elaborazione di pagamenti alternativa deve essere visibile e selezionabile, in modo da non scoraggiarne o nasconderne l'utilizzo, sulla stessa schermata delle Offerte esterne all'app con link attivabili.

H. L'Utente non può includere informazioni sugli acquisti tramite un'Offerta esterna all'app, o con l'Elaborazione di pagamenti alternativa, nella pagina del prodotto dell'App Store della sua Applicazione.

I. Fatta salva la **Sezione 3.3.9(C)** del Contratto, le Apple Pay API possono essere utilizzate nell'Applicazione dell'Utente per acquisti digitali offerti tramite Offerte esterne all'app o Elaborazione di pagamenti alternativa.

J. Se l'Applicazione dell'Utente utilizza l'Elaborazione dei pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all'app con link attivabili, non è possibile utilizzare il profilo dei diritti per gli account con link esterno StoreKit per le app di "lettura". Tuttavia, l'Applicazione dell'Utente può fornire Offerte esterne all'app senza link attivabili, nonché un link che utilizza i diritti per gli account con link esterno StoreKit, a condizione che tali Offerte esterne all'app non si trovino sulla stessa pagina all'interno dell'Applicazione di qualsiasi link che utilizza i diritti per gli account con link esterno StoreKit.

K. TestFlight può essere utilizzato per scopo di beta testing di Elaborazione di pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all'app, a condizione che le transazioni sostenute in tali test siano fornite gratuitamente ai tester.

3.2 Elaborazione di pagamenti alternativa: Requisiti tecnici e di progettazione

A. Prima di ogni flusso di pagamento in cui l'utente finale effettuerebbe un acquisto utilizzando il Sistema di pagamento alternativo dell'Utente e prima di ogni flusso per l'inserimento di informazioni di pagamento per il Sistema di pagamento alternativo, anche se non per un acquisto specifico, l'Utente deve chiamare le StoreKit API pertinenti per (1) determinare di poter utilizzare l'Elaborazione di pagamenti alternativa e confermare l'idoneità e la capacità di effettuare pagamenti; e (2) se applicabile, mostrare la scheda informativa del sistema.

B. Il flusso di pagamento in-app che l'Utente fornisce agli utenti finali del suo Sistema di pagamento alternativo deve essere completato all'interno della sua Applicazione.

C. Inoltre, il flusso di pagamento in-app non può contenere funzionalità o comportamenti di pagamento nascosti, inattivi o non documentati.

3.3 Offerte esterne all'app: Requisiti tecnici e di progettazione

A. Prima di ogni istanza di Offerte esterne all'app, effettuata utilizzando un link attivabile dall'Applicazione dell'Utente che indirizzi l'utente finale a una destinazione scelta dall'Utente per acquistare beni o servizi digitali, l'Utente deve chiamare le StoreKit API pertinenti per (1) determinare di poter utilizzare le Offerte esterne all'app e confermare i diritti e la capacità di effettuare pagamenti; e (2) se applicabile, mostrare la scheda informativa del sistema.

B. In aggiunta ai requisiti forniti nei Materiali Apple, qualsiasi link attivabile fornito dall'Utente nella propria Applicazione per le Offerte esterne all'app ai sensi della presente Appendice deve:

- Far aprire una destinazione all'esterno dell'Applicazione dell'utente, come una finestra o un pannello nell'app del browser web predefinita sul dispositivo, in modo che l'utente finale completi la transazione; non può far aprire una vista web; e

- Essere corredato di informazioni accurate sui beni o servizi digitali disponibili per l'acquisto o il sito web nella destinazione in questione.

3.4 Requisiti commerciali

A. I beni o servizi digitali venduti agli utenti finali dopo le Offerte esterne all'app dell'Applicazione dell'Utente, se commercializzati come destinati all'uso in un'app, devono essere disponibili per l'uso in tale app.

B. Se l'Applicazione dell'Utente utilizza l'Elaborazione dei pagamenti alternativa o Offerte esterne all'app per intraprendere azioni o pratiche ingannevoli, fraudolente, improprie, illegali o disoneste, come offerte ingannevoli, truffe o frodi nei pagamenti, questa verrà rimossa dall'App Store e l'Utente potrà essere rimosso dall'Apple Developer Program.

C. L'Utente certifica che qualsiasi fornitore di servizi di pagamento egli utilizzi, al di fuori o all'interno della propria Applicazione, soddisfa i requisiti di conformità di livello 1 dello standard PCI (Payment Card Industry) per la gestione dei dati delle carte di credito e di debito e rispetta la direttiva sui servizi di pagamento quando non gestisce i dati delle carte di credito e di debito.

D. L'Utente accetta di rendere disponibile una procedura di assistenza clienti per gli utenti finali, inclusa una procedura per contestare transazioni non autorizzate, gestire gli abbonamenti (se applicabile) e richiedere rimborsi.

3.5 Commissioni e pagamenti negli Store dell'UE dell'App Store

A. Per l'Elaborazione di pagamenti alternativa, Apple ha diritto a una commissione sull'App Store pari al venti percento (20%) delle vendite di beni o servizi digitali, inclusi acquisti una tantum e abbonamenti con rinnovo automatico. Il tasso di commissione è del dieci percento (10%) per tali transazioni (1) mentre l'Utente partecipa all'App Store Small Business Program; (2) se l'Applicazione dell'Utente partecipa all'Apple Video Partner Program o al Mini Apps Partner Program e la transazione avrebbe avuto diritto a una commissione prevista dal programma, se effettuata con il sistema di acquisto in-app di Apple; o (3) se la transazione è un rinnovo automatico, dal secondo anno in poi, di un abbonamento con rinnovo automatico. Per l'App Store Small Business Program, i proventi delle transazioni (al netto della commissione di Apple e di alcune imposte e adeguamenti) contribuiscono all'idoneità dell'Utente al programma. Tale

commissione si applica a tutti gli importi dovuti da ciascun utente finale, soggetti a rimborsi o storni, al netto delle imposte sulle transazioni addebitate dall'Utente.

B. Per il sistema di acquisto in-app di Apple, il Contratto per le applicazioni a pagamento viene modificato e ricalcolato per le vendite risultanti, in modo che la commissione di Apple per la vendita di Applicazioni concesse in licenza sia pari al ventisei percento (26%). E (1) se l'Utente partecipa all'App Store Small Business Program; (2) se la vendita è idonea a una tariffa nell'ambito dell'Apple Video Partner Program o del Mini Apps Partner Program; o (3) quando si verifica l' acquisto di un abbonamento con rinnovo automatico idoneo successivo al primo anno, come descritto nel Contratto per le applicazioni a pagamento, la commissione è pari al quindici percento (15%).

C. Relativamente alle Offerte esterne all'app, Apple ha diritto a una commissione per i servizi dello store del 15% sulle vendite di beni o servizi digitali promossi (inclusi acquisti una tantum e abbonamenti con rinnovo automatico) presso la destinazione, a condizione che siano utilizzabili in un'Applicazione distribuita sull'App Store e che vengono avviate entro sette (7) giorni solari da quando l'utente finale ha toccato o scansionato un link attivabile per passare dall'Applicazione dell'Utente alla destinazione. Quando il link attivabile (tramite testo, immagini/audio e/o il link stesso) fa riferimento a un'Applicazione specifica distribuita sull'App Store, o a elementi specifici all'interno di tale Applicazione, tutti i beni e servizi digitali utilizzabili all'interno di tale Applicazione sono considerati promossi. I beni e i servizi digitali che non possono essere utilizzati in tale Applicazione non sono considerati promossi. Il tasso di commissione è del 10% per tali transazioni (1) mentre l'Utente partecipa all'App Store Small Business Program; (2) se l'Applicazione dell'Utente partecipa all'Apple Video Partner Program o al mini Apps Partner Program e la transazione avrebbe avuto diritto a una commissione prevista dal programma, se effettuata con il sistema di acquisto in-app di Apple; o (3) se la transazione è un rinnovo automatico, dal secondo anno in poi, di un abbonamento con rinnovo automatico. Per l'App Store Small Business Program, i proventi delle transazioni (al netto della commissione di Apple e di alcune imposte e adeguamenti) contribuiscono all'idoneità dell'Utente al programma. Se la transazione è un abbonamento (incluse prove gratuite o offerte), i rinnovi automatici successivi sono tutti soggetti a commissione. Tale commissione si applica a tutti gli importi dovuti da ciascun utente finale, soggetti a rimborsi o storni, al netto delle imposte sulle transazioni addebitate dall'Utente.

4. Core Technology Commission

A. I termini della presente Sezione 4 si applicano ai Marketplace di app alternativi (UE) o alle Applicazioni distribuite su un Marketplace di app alternativo (UE) o sul sito web (UE) dell'Utente.

B. La Core Technology Commission si applica a tutte le vendite di beni o servizi digitali (inclusi acquisti una tantum e abbonamenti con rinnovo automatico) completate nel Marketplace di app alternativo (UE) dell'Utente o nell'Applicazione dell'Utente distribuita su un Marketplace di app alternativo (UE) o sul sito web (UE) dell'Utente, e utilizzabili in un'Applicazione distribuita su una piattaforma Apple.

C. La Core Technology Commission si applica anche a qualsiasi vendita di beni o servizi digitali su una piattaforma Apple (inclusi gli acquisti una tantum e gli abbonamenti con rinnovo automatico) necessaria per scaricare o accedere a un Marketplace di app alternativo (UE) o a un'Applicazione distribuita su un Marketplace di app alternativo (UE) o sul sito web (UE) dell'Utente.

D. Infine, la Core Technology Commission si applica a qualsiasi vendita su un sito web di beni o servizi digitali promossi (inclusi acquisti una tantum e abbonamenti con rinnovo automatico) utilizzabile in un'Applicazione distribuita su una piattaforma Apple, se la vendita è stata avviata entro sette (7) giorni solari da quando l'utente finale ha toccato o scansionato un link attivabile per passare dal Marketplace di

app alternativo (UE) dell'Utente o dall'Applicazione distribuita su un Marketplace di app alternativo (UE) o sul sito web (UE) al suddetto sito web. Quando il link attivabile (tramite testo, immagini/audio e/o il link stesso) fa riferimento a un'Applicazione specifica, o a elementi specifici all'interno di tale Applicazione, tutti i beni e servizi digitali utilizzabili all'interno di tale Applicazione sono considerati promossi. In tali casi, se la vendita è un abbonamento (incluse prove gratuite o offerte), anche i rinnovi automatici successivi sono considerati vendite coperte dalla presente **Sezione 4(D)**.

E. La Core Technology Commission rappresenta il 5% di tutte le vendite coperte nella presente **Sezione 4**. Tale commissione si applica a tutti gli importi dovuti da ciascun utente finale, soggetti a rimborsi o storni, al netto delle imposte sulle transazioni addebitate dall'Utente.

F. Fermo restando quanto sopra previsto, se l'Utente distribuisce un Marketplace di app alternativo (UE) e ha guadagnato meno di € 10 milioni di ricavi globali negli ultimi 12 mesi, può registrarsi come piccolo operatore di marketplace seguendo le istruzioni riportate nei Materiali Apple. Se l'Utente si registra come piccolo operatore di marketplace, la Core Technology Commission non si applica a eventuali commissioni addebitate dall'Utente allo scopo di scaricare il proprio Marketplace di app alternativo (UE) né a eventuali commissioni addebitate dall'Utente come commissioni ricorrenti per scaricare o accedere alle Applicazioni distribuite dal proprio Marketplace di app alternativo (UE), fino a quando non avrà guadagnato € 1 milione o più di entrate totali da tali commissioni. Per chiarezza, l'Utente deve continuare a segnalare tutte queste transazioni a Apple come specificato nei Materiali Apple e a seguire le istruzioni nei Materiali Apple per contrassegnare quali transazioni sono soggette alla presente **Sezione 4(F)**. Inoltre, la Core Technology Commission non viene revocata e continua ad applicarsi a qualsiasi altra vendita di beni e servizi digitali che altrimenti si qualificherebbe ai sensi della presente **Sezione 4** per il Marketplace di app alternativo (UE).

5. Termini commerciali aggiuntivi

5.1 Informazioni generali

A. Ai fini delle **Sezioni 3.4** e **3.5**e della presente **Sezione 5**, "Apple" può essere un'entità Apple, a seconda della posizione dell'Utente o della vetrina dell'utente finale. Per maggiori dettagli, consulta i Materiali Apple. La presente **Sezione 5** si applica a qualsiasi vendita soggetta a commissioni e/o costi dovuti a Apple ai sensi delle **Sezioni 3** e/o **4**.

B. Esclusivamente ai fini delle vendite di cui alla presente **Sezione 5**, l'Utente agisce in qualità di venditore a proprio nome e per proprio conto.

5.2 Reporting, fatturazione, pagamenti

A. L'Utente deve fornire a Apple report sulle vendite, in base alle tempistiche e ai requisiti forniti nei Materiali Apple.

B. Apple emetterà una fattura all'Utente per tutte le commissioni e tutte le imposte o altri addebiti applicabili dovuti e adotterà misure commercialmente ragionevoli per farlo entro quindici (15) giorni solari dalla ricezione dei report relativi a un mese solare. La fattura può essere emessa da un'affiliata di Apple. Entro trenta (30) giorni solari dall'emissione della fattura, l'Utente dovrà pagare tutte le commissioni e tutte le imposte applicabili secondo quanto indicato da Apple nei Materiali Apple e nella valuta indicata nella fattura, utilizzando un metodo di pagamento approvato da Apple per l'Utente (eventualmente modificato da Apple di volta in volta).

C. Eventuali contestazioni sui pagamenti devono essere inviate prima della scadenza del pagamento. Se le parti stabiliscono che alcune inesattezze di fatturazione sono attribuibili a Apple, Apple emetterà una fattura successiva corretta. Se i report inviati dall'Utente indicano che ha emesso un rimborso, Apple rimborserà all'Utente la commissione pagata a Apple sulla vendita a cui si riferisce il rimborso e lo farà sotto forma di credito nelle fatture future.

D. Qualora venga effettuata, da un soggetto diverso dall'Utente, una vendita soggetta a commissioni e/o costi a favore di Apple ai sensi delle **Sezioni 3** e/o **4**, l'Utente deve avere un contratto con tale soggetto, che applichi i requisiti della presente Appendice a tali vendite. Inoltre, l'Utente è responsabile (anche facendo valere il proprio contratto con tale soggetto, se necessario) dell'invio dei report sulle vendite a Apple e del pagamento a Apple delle commissioni e dei applicabili, in conformità alle tempistiche e ai requisiti contenuti nei Materiali Apple e nella presente Appendice.

E. La presente **Sezione 5.2(E)** si applica in aggiunta agli altri diritti di Apple previsti dal Contratto e a qualsiasi altro rimedio giudiziario o in equità. Ai pagamenti in ritardo sarà applicato un interesse al tasso dell'uno per cento (1%) mensile o al tasso più alto consentito dalla legge, qualsiasi tra i due sia il tasso inferiore. E se l'Utente non paga a Apple alcun importo da lui dovuto o dovuto da una delle sue affiliate, ai sensi del presente Contratto o di qualsiasi altro contratto, Apple si riserva il diritto, in qualsiasi momento e di volta in volta, di compensare tali importi (in tutto o in parte) con qualsiasi importo (inclusi quelli riscossi da Apple per conto dell'Utente dagli utenti finali) dovuto da Apple all'Utente o alle sue affiliate. Se gli importi da compensare sono espressi in valute diverse, Apple può convertire tali importi nella valuta di versamento concordata tra Apple e l'Utente, in base a un tasso di cambio fissato per il Periodo di consegna, come indicato nello strumento App Store Connect e periodicamente aggiornato. Qualsiasi esercizio da parte di Apple dei propri diritti ai sensi della presente Sezione non limita né influisce su alcuno degli altri diritti o rimedi a sua disposizione in base al Contratto o altri accordi.

5.3 Imposte

A. L'Utente è responsabile delle imposte, incluso quanto segue (a titolo esemplificativo ma non esaustivo): (i) determinare se una vendita è imponibile; (ii) addebitare e riscuotere le imposte all'aliquota applicabile; (iii) corrispondere le imposte all'autorità fiscale competente; e (iv) fornire all'utente finale o all'autorità fiscale competente tutta la documentazione necessaria. Qualora Apple stabilisca di essere obbligata a riscuotere o corrispondere eventuali imposte in relazione a una vendita, tali imposte (e qualsiasi informazione richiesta da Apple per determinare tali imposte) saranno riscosse separatamente da Apple presso l'Utente, che corrisponderà tali imposte a Apple in conformità ai termini della presente Appendice.

B. Apple potrebbe fatturare all'Utente qualsiasi imposta, tributo, dazio, costo, addebito, deduzione applicabili o qualsiasi addebito di effetto equivalente, come imposto da qualsiasi autorità fiscale o in relazione a qualsiasi commissione. Apple determinerà, raccoglierà e corrisponderà tali imposte applicabili all'autorità fiscale competente e l'Utente accetta di effettuare il pagamento di tali imposte, così come fatturate da Apple. Nel caso in cui un'autorità fiscale imponga all'Utente la responsabilità di adempiere agli obblighi fiscali, inclusi, a titolo meramente esemplificativo, oneri di inversione contabile, tenuta della contabilità e reporting, l'Utente sarà pienamente responsabile dell'adempimento di tali obblighi.

C. Se Apple è obbligata a riscuotere o pagare eventuali imposte non coperte dalla presente Appendice in relazione al pagamento a Apple da parte dell'Utente, tali imposte saranno fatturate all'Utente, che le pagherà a Apple.

D. Nella misura in cui le leggi applicabili richiedano di detrarre le ritenute fiscali da o in relazione a qualsiasi importo dovuto a Apple ai sensi dei termini della presente Appendice, l'Utente dovrà: (i) pagare gli importi aggiuntivi eventualmente necessari per garantire che Apple riceva un importo netto pari all'intero importo che avrebbe ricevuto ai sensi della presente Appendice, se non fossero state effettuate detrazioni o ritenute; (ii) effettuare tali detrazioni; (iii) depositare tali imposte presso l'autorità fiscale governativa competente entro il termine prescritto dalla legge applicabile; e (iv) fornire a Apple la documentazione, ritenuta ragionevolmente soddisfacente da Apple, di tale rimessa.

E. L'Utente dichiara di essere correttamente registrato nella giurisdizione applicabile, di disporre di un identificatore valido in conformità alla giurisdizione applicabile e di informare Apple qualora cessasse di essere registrato o di detenere l'identificatore valido. Inoltre, l'Utente fornirà tempestivamente a Apple qualsiasi identificatore applicabile, prova di registrazione, documentazione fiscale, certificazione o informazione richiesta da Apple e la mancata osservanza di tale indicazione potrebbe revocare all'Utente o alla sua Applicazione la possibilità di gestire un Marketplace di app alternativo (UE), di essere distribuito su un Marketplace di app alternativo (UE) o sul sito web (UE) dell'Utente, oppure di utilizzare l'Elaborazione di pagamenti alternativa o Offerte esterne all'app, oltre a qualsiasi altro diritto di Apple ai sensi della presente Appendice o del Contratto. L'utente accetta di indennizzare e manlevare le parti indennizzate Apple per eventuali Perdite derivanti da questo requisito.

5.4 Diritto di verifica di Apple

In deroga a qualsiasi termine contrario, l'Utente dovrà conservare e mantenere completi e accurati i libri e i registri relativi agli importi dovuti a Apple derivanti dalle vendite e dai rimborsi richiesti, incluse le imposte, per tre (3) anni dalla data di trasmissione dei report a Apple. Apple può esaminare e verificare i libri e i registri dell'utente relativi a qualsiasi vendita coperta dalla presente **Sezione 5** e ai rimborsi richiesti su tali vendite durante il suddetto periodo di tre anni, per verificare l'esattezza dei pagamenti effettuati a Apple. Per chiarezza, Apple potrebbe non cercare di esaminare e controllare tutti i dati finanziari dell'Utente, ma solo i dati pertinenti per determinare l'accuratezza delle commissioni, dei pagamenti a Apple e dei rimborsi richiesti. Per soddisfare una richiesta di verifica, l'Utente dovrà, entro trenta (30) giorni dalla richiesta, consentirne l'esecuzione. Apple può nominare un revisore dei conti certificato indipendente, non coinvolto in alcuna altra verifica di Apple o dell'Utente, per controllare i libri e i registri dell'Utente applicabili in un orario e un luogo concordati durante il normale orario lavorativo.

6. Termini generali

6.1 Profili dei diritti

A. Alcune funzionalità di questa Appendice richiedono un profilo dei diritti. In tali casi, l'Utente può utilizzare il profilo dei diritti solo con l'Applicazione per la quale ha richiesto il profilo dei diritti e per la quale Apple ne ha approvato l'utilizzo. L'Utente accetta di inviare a Apple informazioni veritiere, accurate e complete in merito all'utilizzo richiesto di tali profili dei diritti e delle API associate e di aggiornare Apple secondo le istruzioni fornite nei Materiali Apple in caso di modifica di una qualsiasi delle informazioni che lo riguardano. L'Utente riconosce che le modifiche possono influire sulla sua continua idoneità a un profilo dei diritti. Apple esaminerà la richiesta dell'Utente e si riserverà il diritto, a sua esclusiva discrezione, di non fornirgli un profilo dei diritti, nel qual caso l'Utente non sarà in grado di utilizzare il profilo dei diritti o le API associate, oppure di revocare tale profilo dei diritti, a sua esclusiva discrezione. Apple non sarà responsabile nei confronti dell'Utente per aver rifiutato la richiesta di un profilo dei diritti o di accesso alle API associate, anche se l'Utente ha accettato la presente Appendice.

B. L'Utente accetta di non utilizzare, o tentare di utilizzare, le API associate né di avvalersi delle funzionalità consentite (ad esempio, distribuzione di applicazioni, Elaborazione di pagamenti alternativa e/o Offerte esterne all'app) a meno che non abbia ricevuto il profilo dei diritti pertinente da Apple. Se l'Utente riceve un profilo dei diritti, soggetto ai termini e condizioni della presente Appendice e del Contratto, Apple gli concede, durante il periodo di validità, una licenza limitata, non esclusiva, personale, revocabile, non cedibile in sublicenza e non trasferibile per:

(i) distribuire il profilo dei diritti ai team di sviluppo autorizzati dall'Utente per testare e sviluppare la propria Applicazione; e

(ii) utilizzare il profilo dei diritti con la propria Applicazione esclusivamente su Unità di prova autorizzate o Dispositivi registrati, per l'invio per la distribuzione ai sensi del Contratto (incluso quanto consentito dalla presente Appendice).

C. Il profilo dei diritti per le Offerte esterne all'app e l'Elaborazione di pagamenti alternativa è consentito solo qualora l'applicazione dell'Utente sia distribuita sull'App Store.

D. L'Utente accetta di utilizzare, solo attraverso l'utilizzo del profilo dei diritti pertinente, le API associate e le funzionalità consentite solo come espressamente consentito nel presente allegato e nei materiali Apple. L'Utente accetta di non utilizzare o tentare di utilizzare tali profili dei diritti in o con alcuna delle proprie Applicazioni a cui non è stato concesso il profilo dei diritti o con altre Applicazioni del team di sviluppo. L'Utente non può utilizzare i profili dei diritti forniti ai sensi della presente Appendice con applicazioni sviluppate o distribuite ai sensi dell'Apple Developer Enterprise Program License Agreement.

6.2 Riserva di diritti

Senza limitare in alcun modo gli altri diritti di Apple ai sensi del Contratto o di qualsiasi altro rimedio giudiziario o in equità, qualora Apple abbia motivo di ritenere che l'Utente o le sue Applicazioni non abbiano rispettato uno qualsiasi dei requisiti della presente Appendice o del Contratto, Apple si riserva il diritto di revocare l'accesso dell'Utente a una o a tutte le API associate alla presente Appendice immediatamente, previa comunicazione all'Utente; richiedere all'Utente di rimuovere dalla propria Applicazione un profilo dei diritti associato alla presente Appendice; bloccare gli aggiornamenti, nascondere o rimuovere le Applicazioni dell'Utente dall'App Store; bloccare la distribuzione o gli aggiornamenti sulle piattaforme Apple; e/o sospendere o rimuovere l'Utente dall'Apple Developer Program.

6.3 Scelta della legge e della giurisdizione

Per chiarezza, la presente Appendice fa parte del Rapporto con l'Utente che si trova nell'UE ai fini della **Sezione 14.10(d)** del Contratto, e tutti gli obblighi contrattuali e non contrattuali derivanti da o in relazione alla presente Appendice saranno regolati e interpretati in conformità alla legge irlandese. Ai soli fini della presente Appendice 14, questa disposizione prevarrà nella misura in cui sussista una qualsiasi incoerenza con la **Sezione 14.10(d)** del Contratto.

Allegato 15
(al presente Contratto)
Termini aggiuntivi per le app iOS e iPadOS sulla vetrina di Taiwan dell'App Store

1. A partire dal 31 ottobre 2026, i termini della presente **Appendice 15** si applicano alle commissioni e ai pagamenti per le applicazioni distribuite nella vetrina di Taiwan dell'App Store su iOS e iPadOS.

2. Il Contratto per le applicazioni a pagamento è modificato e riformulato in modo che il tasso di commissione standard di Apple per la vendita di Applicazioni concesse in licenza sia del 26%.

Modulo 1

1. Nomina dell'Agente

1.1 Con la presente l'Utente nomina Apple e le Società controllate Apple (collettivamente "Apple"): (i) agente per la commercializzazione e la consegna delle Applicazioni concesse in licenza agli utenti finali situati nelle zone elencate nell'Allegato A, Sezione 1 del presente Modulo 1, soggetto a modifiche; e (ii) incaricato per la commercializzazione e la consegna delle Applicazioni concesse in licenza agli utenti finali situati nelle zone elencate nell'Allegato A, Sezione 2 del presente Modulo 1, soggetto a modifiche, durante il Periodo di consegna. L'elenco più aggiornato delle zone dell'App Store selezionabili dall'Utente sarà indicato nello strumento App Store Connect e nel Sito di Distribuzione di app personalizzate e potrà essere periodicamente aggiornato da Apple. Con la presente l'Utente riconosce che Apple commercializzerà e renderà le Applicazioni concesse in licenza disponibili per il download da parte degli utenti finali, attraverso uno o più App Store o il Sito di Distribuzione di app personalizzate, per l'Utente e per suo conto. Ai fini del presente Modulo 1, si applicano i seguenti termini:

"App personalizzata" o "Applicazione personalizzata" significa un'Applicazione concessa in licenza personalizzata sviluppata dall'Utente per l'utilizzo da parte di organizzazioni specifiche o clienti aziendali di terze parti, comprese le Applicazioni concesse in licenza proprietarie sviluppate per l'uso interno dell'organizzazione dell'Utente.

(a) il termine "Utente" includerà gli utenti di App Store Connect autorizzati dall'Utente a inviare Applicazioni concesse in licenza e metadati associati per suo conto; e

(b) il termine "utente finale" comprende i singoli acquirenti nonché gli utenti idonei associati al proprio account tramite "In famiglia" o i contatti erede. Per i clienti istituzionali, "utente finale" indica la persona autorizzata a utilizzare l'Applicazione concessa in licenza, l'amministratore istituzionale responsabile della gestione delle installazioni su dispositivi condivisi, nonché gli stessi acquirenti istituzionali autorizzati, compresi gli istituti scolastici approvati da Apple, che possono acquisire le Applicazioni concesse in licenza per l'utilizzo da parte dei loro dipendenti, agenti e affiliati;

(c) ai fini del presente Modulo 1, il termine "Applicazione concessa in licenza" includerà qualsiasi contenuto, funzionalità, estensione, adesivo o servizio offerto nell'applicazione software.

"Volume Content Service" indica un servizio Apple che offre la possibilità di ottenere Applicazioni personalizzate ed effettuare acquisti in blocco di Applicazioni concesse in licenza in base ai termini, alle condizioni e ai requisiti per Volume Content.

1.2 A sostegno della nomina di Apple ai sensi della Sezione 1.1 del presente Modulo 1, con la presente l'Utente autorizza e istruisce Apple a:

(a) commercializzare, sollecitare e ottenere ordini per conto dell'Utente per Applicazioni concesse in licenza da utenti finali situati nelle zone identificate dall'Utente nello strumento App Store Connect;

(b) fornire all'Utente servizi di hosting ai sensi dei termini del presente Contratto, al fine di consentire l'accesso dell'utente finale alle Applicazioni concesse in licenza, così come la relativa archiviazione e l'hosting di terze parti di tali Applicazioni concesse in licenza esclusivamente come altrimenti concesso in licenza o autorizzato da Apple;

(c) formattare e preparare in altro modo Applicazioni concesse in licenza, o eseguirne copie, per l'acquisizione e il download da parte degli utenti finali, inclusa l'aggiunta della Soluzione di

sicurezza e altre ottimizzazioni identificate nel Contratto;

(d) consentire o, in caso di assegnazioni transfrontaliere di determinati acquisti, provvedere a che gli utenti finali accedano più volte alle copie delle Applicazioni concesse in licenza, in modo che possano acquisire e scaricare elettronicamente tali Applicazioni concesse in Licenza sviluppate dall'Utente, le Informazioni sulle Applicazioni concesse in licenza e i metadati associati tramite uno o più App Store o il Sito di Distribuzione di app personalizzate. Inoltre, con la presente l'Utente autorizza la distribuzione delle sue Applicazioni concesse in licenza ai sensi del presente Modulo 1 per l'uso da parte di: (i) utenti finali con account associati a un altro utente finale tramite "In famiglia"; (ii) contatti erede idonei di un utente finale per accedere all'Applicazione concessa in licenza nonché a informazioni associate e metadati archiviati in iCloud come descritto nell'articolo https://support.apple.com/HT212360; (iii) più utenti finali con un unico Apple Account quando l'Applicazione concessa in licenza viene fornita a tali utenti finali tramite Apple Configurator in conformità al contratto di licenza per il software Apple Configurator; e (iv) un unico cliente istituzionale tramite la Distribuzione di app personalizzate per l'uso da parte dei relativi utenti finali e/o per l'installazione su dispositivi privi di Apple Account associati di proprietà o controllati da tale cliente istituzionale in base ai termini, alle condizioni e ai requisiti per Volume Content;

(e) utilizzare (i) schermate, anteprime e/o estratti fino a 30 secondi delle Applicazioni concesse in licenza; (ii) marchi e loghi associati alle Applicazioni concesse in licenza; e (iii) Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza, per scopi promozionali in materiali di marketing e buoni regalo e in connessione con i display dei veicoli, escluse quelle parti delle Applicazioni concesse in licenza, marchi o loghi o Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza che non si ha il diritto di utilizzare per scopi promozionali e che l'Utente identifica per iscritto nel momento in cui le Applicazioni concesse in licenza vengono consegnate a Apple ai sensi della Sezione 2.1 del presente Modulo 1 e utilizzare immagini e altri materiali che l'Utente può fornire a Apple, su ragionevole richiesta di Apple, per finalità promozionali nei materiali di marketing e nelle carte regalo e in relazione alle esposizioni dei veicoli. Inoltre, fatte salve le limitazioni di cui sopra, l'Utente accetta che Apple possa utilizzare schermate, icone ed estratti fino a 30 secondi delle Applicazioni concesse in licenza da utilizzare in occasione di eventi Apple Developer (ad esempio, WWDC, Tech Talks) e nella documentazione per i team di sviluppo;

(f) utilizzare in altro modo le Applicazioni concesse in licenza, Informazioni sull'Applicazione concessa in licenza e metadati associati come può essere ragionevolmente necessario per il marketing e la consegna delle Applicazioni concesse in licenza in conformità al presente Modulo 1. L'Utente accetta che nessuna royalty o altro compenso è dovuto per i diritti sopra descritti nella Sezione 1.2 del presente Modulo 1; e

(g) facilitare la distribuzione delle versioni preliminari delle Applicazioni concesse in licenza ("Beta test") agli utenti finali designati dall'Utente in conformità al Contratto, alla disponibilità e ad altri requisiti del programma aggiornati di volta in volta nello strumento App Store Connect. Ai fini di tale Beta test, l'Utente rinuncia a qualsiasi diritto di riscuotere qualsiasi prezzo di acquisto, provento o altro compenso per la distribuzione e il download di tali versioni preliminari dell'Applicazione concessa in licenza. L'Utente accetta inoltre di rimanere responsabile per il pagamento di eventuali royalty o altri pagamenti a terze parti in relazione alla distribuzione all'Utente delle sue Applicazioni preliminari concesse in licenza, nonché al rispetto di tutte le leggi per i territori in cui tale Beta test ha luogo. A fini di chiarezza, nessuna commissione sarà dovuta a Apple in relazione a tale distribuzione.

1.3 Le parti riconoscono e concordano che il loro rapporto ai sensi del presente Modulo 1 è e sarà quello di mandante e agente o principale e incaricato, a seconda dei casi, come descritto rispettivamente nell'Allegato A, Sezione 1 e nell'Allegato A, Sezione 2 e che l'Utente, in qualità di mandante, è e sarà l'unico responsabile per qualsiasi reclamo e responsabilità che coinvolga o riguardi le Applicazioni concesse in licenza, come disciplinato nel presente Modulo 1. Le parti riconoscono e concordano che la nomina di Apple come agente o incaricato, a seconda dei casi, ai sensi del presente Modulo 1 non è esclusiva. Con la presente l'Utente dichiara e garantisce di

possedere o controllare i diritti necessari alla nomina di Apple e delle Società controllate Apple in qualità di agente e/o incaricato globale per la fornitura delle sue Applicazioni concesse in licenza e che l'adempimento di tale nomina da parte di Apple e delle Società controllate Apple non dovrà violare i diritti di terzi.

1.4 Ai fini del presente Modulo 1, per "Periodo di consegna" si intende il periodo che inizia alla Data di entrata in vigore del Contratto e scade l'ultimo giorno del Contratto o di qualsiasi rinnovo dello stesso; a condizione, tuttavia, che la nomina di Apple come agente dell'Utente sopravviva alla scadenza del Contratto per un ragionevole periodo di eliminazione graduale non superiore a trenta (30) giorni e inoltre a condizione che, esclusivamente per quanto riguarda gli utenti finali, le sottosezioni 1.2 (b), (c) e (d) del presente Modulo 1 sopravvivranno alla risoluzione o alla scadenza del Contratto salvo diversa indicazione da parte dell'Utente ai sensi delle Sezioni 4.1 e 6.2 del presente Modulo 1.

1.5 Tutte le Applicazioni concesse in licenza fornite dall'Utente a Apple ai sensi della Sezione 2.1 del presente Modulo 1 saranno rese disponibili da Apple per il download gratuito da parte degli utenti finali. Apple non avrà alcun obbligo di riscuotere alcun costo per le Applicazioni concesse in licenza per alcun utente finale e non avrà alcun obbligo di pagamento nei confronti dell'Utente in relazione a nessuna di tali Applicazioni concesse in licenza ai sensi del presente Modulo 1. Nel caso in cui l'Utente intenda addebitare agli utenti finali una tariffa per qualsiasi Applicazione concessa in licenza o Acquisto in-app, è necessario sottoscrivere (o aver sottoscritto in precedenza) un'estensione separata del presente Contratto (Modulo 2) con Apple rispetto a tale Applicazione. Nel caso in cui si intenda addebitare agli utenti finali una tariffa per qualsiasi App personalizzata, è necessario sottoscrivere (o aver già sottoscritto) un'estensione separata del presente contratto (Modulo 3) con Apple rispetto a tale App personalizzata.

2. Fornitura delle Applicazioni concesse in licenza a Apple

2.1 L'Utente consegnerà a Apple, a sue spese, utilizzando lo strumento App Store Connect o altro meccanismo fornito da Apple, le Applicazioni concesse in licenza, le Informazioni sulle Applicazioni concesse in licenza e i metadati associati, nel formato e nel modo prescritto da Apple, come richiesto per la consegna delle Applicazioni concesse in licenza agli utenti finali in conformità al presente Modulo 1. I metadati che l'Utente invierà a Apple in base al presente Modulo 1 includeranno: (i) il titolo e il numero di versione di ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza; (ii) le zone designate dall'Utente in cui Apple consentirà agli utenti finali di scaricare tali Applicazioni concesse in licenza; (iii) gli utenti finali che l'Utente designa come aventi l'autorizzazione a scaricare l'App personalizzata; (iv) eventuali avvisi relativi a copyright o ad altri diritti di proprietà intellettuale; (v) la politica sulla privacy dell'Utente; (vi) il Contratto di licenza con l'utente finale ("Contratto EULA"), se del caso, in conformità alla Sezione 3.2 del presente Modulo 1; e (vii) eventuali metadati aggiuntivi indicati nella Documentazione e/o nello strumento App Store Connect aggiornati di volta in volta, inclusi i metadati progettati per migliorare la ricerca e la scoperta di contenuti su hardware a marchio Apple.

2.2 Tutte le Applicazioni concesse in licenza verranno fornite dall'Utente a Apple utilizzando strumenti software, un indirizzo FTP sicuro e/o altri metodi di fornitura stabiliti da Apple.

2.3 Con la presente l'Utente dichiara che tutte le Applicazioni concesse in licenza e fornite a Apple ai sensi del presente Modulo 1 sono autorizzate per l'esportazione dagli Stati Uniti a ciascuna delle zone elencate nella Sezione 2.1, in conformità ai requisiti di tutte le leggi vigenti, incluse, a titolo esemplificativo, le Export Administration Regulations degli Stati Uniti, 15 CFR parti 730-774. Dichiara e garantisce inoltre che tutte le versioni delle Applicazioni concesse in licenza fornite a Apple non sono soggette alle International Traffic in Arms Regulations 22 CFR parti 120-130 e non sono progettate, realizzate, modificate o configurate per utenti finali o usi finali militari come definito in 15 CFR paragrafo 744. Senza limitare la generalità della presente Sezione 2.3, l'Utente certifica che (i) nessuna delle Applicazioni concesse in licenza contiene, utilizza o supporta alcuna crittografia dei dati o funzioni crittografiche; o (ii) nel caso in cui

qualsiasi Applicazione concessa in licenza contenga, utilizzi o supporti tale crittografia dei dati o funzionalità crittografica, l'Utente dichiara di aver rispettato le Export Administration Regulations degli Stati Uniti e di essere in possesso e, su richiesta, di fornire a Apple copie PDF della decisione sulla classificazione delle esportazioni (CCATS) emessa dal Dipartimento del commercio, Bureau of Industry and Security ("BIS") degli Stati Uniti oppure qualsiasi report di classificazione autonomo inviato al BIS e autorizzazioni appropriate di altre zone che impongono autorizzazioni di importazione per tale Applicazione concessa in licenza, come richiesto. L'Utente riconosce che Apple fa affidamento sulla sua certificazione di cui alla presente Sezione 2.3 per consentire agli utenti finali di accedere alle Applicazioni concesse in licenza in base al presente Modulo 1 e di scaricarle. Ad eccezione di quanto previsto nella presente Sezione 2.3, Apple sarà responsabile della conformità ai requisiti delle Export Administration Regulations nel consentire agli utenti finali di accedere alle Applicazioni concesse in licenza in base al presente Modulo 1 e di scaricarle.

2.4 L'Utente sarà responsabile della determinazione e dell'implementazione di qualsiasi restrizione di età o avviso per i genitori previsti dalle normative governative vigenti, dai consigli di valutazione, dai servizi o da altre organizzazioni competenti (ciascuno indicato come "Consiglio di valutazione") per qualsiasi contenuto video, televisivo, ludico o di altro tipo offerto nell'Applicazione concessa in licenza in ciascuna località del Territorio. Ove applicabile, sarà anche responsabile della fornitura di strumenti di restrizione dei contenuti o funzionalità di verifica dell'età prima di consentire agli utenti finali di accedere a contenuti per adulti o altrimenti regolamentati all'interno dell'Applicazione concessa in licenza.

3. Proprietà e licenza per l'utente finale e consegna delle Applicazioni concesse in licenza agli utenti finali

3.1 L'Utente riconosce e accetta che Apple, nel corso della sua azione in qualità di agente e/o incaricato per suo conto, sta ospitando o, ai sensi della Sezione 1.2 (b) del presente Modulo 1 può consentire a terze parti autorizzate di ospitare, le Applicazioni concesse in licenza e consente il download di tali Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali, per conto dell'Utente. Tuttavia, l'Utente è responsabile dell'hosting e della fornitura di contenuti o servizi che vende o fornisce utilizzando l'In-App Purchase API, ad eccezione del contenuto che è incluso all'interno dell'Applicazione concessa in licenza stessa (ovvero, l'Acquisto in-app sblocca semplicemente il contenuto) o del contenuto ospitato da Apple ai sensi della Sezione 3.3 dell'Appendice 2 del Contratto. Le parti riconoscono e concordano che Apple non acquisirà alcun interesse di proprietà in o su alcuna delle Applicazioni concesse in licenza o Informazioni sulle Applicazioni concesse in licenza e il titolo, il rischio di perdita, la responsabilità e il controllo sulle Applicazioni concesse in licenza rimarranno, in ogni momento, all'Utente. Apple non può utilizzare nessuna delle Applicazioni concesse in licenza o delle Informazioni sulle Applicazioni concesse in licenza per alcuno scopo o in alcun modo, ad eccezione di quanto specificamente autorizzato nel Contratto o nel presente Modulo 1.

3.2 L'Utente può fornire a Apple il proprio Contratto EULA per qualsiasi Applicazione concessa in licenza nel momento in cui fornisce tale Applicazione a Apple, in conformità alla Sezione 2.1 del presente Modulo 1; a condizione, tuttavia, che il Contratto EULA includa, e non possa essere in contrasto con, i termini e condizioni minimi specificati nell'Allegato B del presente Modulo 1 e che rispetti tutte le leggi vigenti in tutte le zone in cui l'Utente incarica Apple di consentire agli utenti finali di scaricare tale Applicazione concessa in licenza. Apple consentirà a ciascun utente finale di rivedere l'EULA (se presente) nel momento in cui Apple consegna tale Applicazione concessa in licenza a un utente finale e Apple comunicherà a ciascun utente finale che l'uso da parte dell'utente finale di tale Applicazione concessa in licenza è soggetto ai termini e condizioni dell'EULA dell'Utente (se presente). Nel caso in cui non fornisca a Apple il proprio EULA per qualsiasi Applicazione concessa in licenza, l'Utente riconosce e accetta che l'utilizzo di tale Applicazione concessa in licenza da parte di ciascun utente finale sarà soggetto all'EULA standard di Apple (che fa parte dei Termini e condizioni di servizio dell'App Store).

3.3 Con la presente l'Utente riconosce che l'EULA per ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza è stipulato esclusivamente tra l'Utente e l'utente finale ed è conforme alla legge applicabile e Apple non sarà responsabile e non avrà alcun tipo di responsabilità ai sensi di qualsiasi EULA, né per qualsiasi violazione da parte dell'Utente o di qualsiasi utente finale di uno qualsiasi dei termini e condizioni di qualsiasi EULA.

3.4 Come stabilito nelle Linee guida 3.1.3(a) App per la "lettura" di contenuti, un'applicazione concessa in licenza può leggere o riprodurre contenuti (nello specifico: riviste, giornali, libri, audio, musica e video) offerti al di fuori dell'Applicazione concessa in licenza (ad esempio, tramite il sito web dell'utente) a condizione che l'utente non colleghi o commercializzi offerte esterne per tali contenuti all'interno dell'applicazione concessa in licenza. Fa eccezione lo store degli Stati Uniti, dove questo divieto non si applica. L'Utente è responsabile dell'accesso con autenticazione ai contenuti acquisiti al di fuori dell'Applicazione concessa in licenza.

3.5 Nella misura in cui promuove e offre abbonamenti in-app, l'Utente deve farlo nel rispetto di tutti i requisiti legali e normativi.

3.6 Se l'Applicazione concessa in licenza è basata su contenuti periodici (ad esempio, riviste e giornali), Apple potrebbe fornire all'Utente il nome, l'indirizzo email e il codice postale associati all'account di un utente finale quando tale utente finale richiede un abbonamento con rinnovo automatico tramite l'In-App Purchase API, a condizione che tale utente acconsenta alla fornitura di dati all'Utente e inoltre a condizione che l'Utente possa utilizzare tali dati solo per promuovere i propri prodotti e farlo in stretta conformità alla Politica sulla privacy disponibile pubblicamente, una copia della quale deve essere prontamente visualizzata per ottenere il consenso nell'Applicazione concessa in licenza.

4. Restrizioni relative ai contenuti e classificazione del software

4.1 L'Utente dichiara e garantisce che: (a) ha il diritto di stipulare il presente Contratto, di riprodurre e distribuire ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza e di autorizzare Apple a consentire agli utenti finali di scaricare e utilizzare ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza tramite uno o più App Store o il Sito di Distribuzione di app personalizzate; (b) nessuna delle Applicazioni concesse in licenza o nessuno degli usi consentiti da parte di Apple o degli utenti finali di tali Applicazioni concesse in licenza viola alcun brevetto, copyright, marchio commerciale, segreto commerciale o altra proprietà intellettuale o diritti contrattuali di qualsiasi altra persona, azienda, società o altra entità e che l'Utente non fornisce le Applicazioni concesse in licenza a Apple per conto di uno o più terzi; (c) nessuna delle Applicazioni personalizzate o nessuno degli usi consentiti da parte di Apple o degli utenti finali di tali Applicazioni personalizzate viola alcun brevetto, copyright, marchio commerciale, segreto commerciale o altra proprietà intellettuale o diritti contrattuali di qualsiasi altra persona, azienda, società o altra entità e che l'Utente non fornisce le Applicazioni personalizzate a Apple per conto di uno o più terzi se non per quanto consentito dalla licenza per conto di uno o più terzi in conformità ai termini per il programma Volume Contents e/o la Distribuzione di app personalizzate; (d) ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza è autorizzata a fini di distribuzione, vendita e uso, esportazione e importazione in ciascuna delle zone designate dall'Utente ai sensi della Sezione 2.1 del presente Modulo 1, in conformità alle leggi e alle normative di tali zone e a tutte le normative vigenti in materia di esportazione/importazione; (e) nessuna delle Applicazioni concesse in licenza contiene materiale osceno, offensivo o altrimenti vietato o limitato dalle leggi o dalle normative di una qualsiasi delle zone designate ai sensi della Sezione 2.1 del presente Modulo 1; (f) tutte le informazioni fornite dall'Utente tramite lo strumento App Store Connect, comprese tutte le informazioni relative alle Applicazioni concesse in licenza, sono esatte e che, nel momento in cui dovessero diventare obsolete, l'Utente si impegna ad aggiornarle tempestivamente tramite lo strumento App Store Connect; e (g) in caso di insorgenza di una controversia sul contenuto delle Applicazioni concesse in licenza o sull'utilizzo della proprietà intellettuale dell'Utente sull'App Store o della Distribuzione di app personalizzate, accetta di consentire a Apple di condividere le proprie informazioni di contatto con la parte che presenta tale controversia e di seguire la relativa

procedura sull'app di Apple su base non esclusiva e senza che alcuna parte rinunci ai propri diritti legali.

4.2 L'Utente dovrà utilizzare lo strumento di valutazione del software determinato su App Store Connect per fornire informazioni relative a ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza fornite per il marketing e l'adempimento da parte di Apple tramite l'App Store o il Sito di Distribuzione di app personalizzate ai sensi del presente Modulo 1 al fine di assegnare una valutazione a ciascuna di tali Applicazioni concesse in licenza. Ai fini dell'assegnazione di una classificazione a ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza, l'Utente dovrà adottare tutte le misure possibili per fornire informazioni corrette e complete sul contenuto di tale Applicazione concessa in licenza con lo strumento di classificazione del software. L'Utente riconosce e accetta che Apple faccia affidamento su quanto segue: (i) la buona fede e la diligenza dell'Utente nel fornire in modo esatto e completo le informazioni richieste per ciascuna Applicazione concessa in licenza; e (ii) le dichiarazioni e garanzie dell'Utente nella Sezione 4.1 del presente documento circa la disponibilità per il download di tale Applicazione concessa in licenza da parte degli utenti finali in ciascuna delle zone designate di seguito. Inoltre, l'Utente autorizza Apple a correggere la classificazione di qualsiasi Applicazione concessa in licenza a cui è stata assegnata una classificazione errata e si impegna ad accettare tale valutazione riveduta e corretta.

4.3 Nel caso in cui una delle aree geografiche designate di seguito richieda l'approvazione o la classificazione di qualsiasi Applicazione concessa in licenza da parte di un ente di regolamentazione governativo o di settore come condizione per la distribuzione e/o l'uso di tale Applicazione, l'Utente riconosce e accetta che Apple possa scegliere di non rendere tale Applicazione concessa in licenza disponibile per il download da parte degli utenti finali in tale area geografica da qualsiasi App Store o dal Sito di Distribuzione di app personalizzate.

5. Responsabilità

5.1 Apple non avrà alcuna responsabilità per l'installazione e/o l'utilizzo di alcuna delle Applicazioni concesse in licenza da parte di qualsiasi utente finale. L'Utente sarà l'unico responsabile per qualsiasi garanzia del prodotto, assistenza per l'utente finale e supporto per il prodotto in relazione a ciascuna delle Applicazioni concesse in licenza.

5.2 L'Utente sarà l'unico responsabile e Apple non avrà alcuna responsabilità in merito a qualsiasi reclamo, azione legale, responsabilità, perdita, danno, costo e spesa derivante o attribuibile alle Applicazioni concesse in licenza e/o all'utilizzo di tali Applicazioni concesse in licenza da parte di qualsiasi utente finale, inclusi, a titolo esemplificativo: (i) reclami per violazione della garanzia, specificati nell'EULA o stabiliti dalla legge applicabile; (ii) reclami per responsabilità del prodotto; e (iii) reclami che una qualsiasi delle Applicazioni concesse in licenza e/o il possesso o l'utilizzo da parte dell'utente finale di tali Applicazioni concesse in licenza viola il copyright o altri diritti di proprietà intellettuale di terzi.

6. Risoluzione

6.1 Il presente Modulo 1 e tutti gli obblighi di Apple ai sensi del presente documento cesseranno alla scadenza o alla risoluzione del Contratto.

6.2 Nel caso in cui l'Utente non abbia più il diritto legale di distribuire le Applicazioni concesse in licenza, o di autorizzare Apple a consentire l'accesso a tali Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali, in conformità al presente Modulo 1, dovrà informare tempestivamente Apple e ritirare tali Applicazioni concesse in dall'App Store o dal Sito di Distribuzione di app personalizzate utilizzando gli strumenti forniti sul sito di App Store Connect; a condizione, tuttavia, che tale ritiro da parte dell'Utente ai sensi della presente Sezione 6.2 non solleverà l'Utente da alcun obbligo nei confronti di Apple ai sensi del presente Modulo 1, né da alcuna responsabilità nei confronti di Apple e/o di qualsiasi utente finale rispetto a tali Applicazioni concesse in licenza.

6.3 Apple si riserva il diritto di cessare la commercializzazione, l'offerta e l'autorizzazione al download da parte degli utenti finali delle Applicazioni concesse in licenza in qualsiasi momento, con o senza motivo, fornendo un avviso di risoluzione all'Utente. Senza porre alcun limite alla generalità della presente Sezione 6.3, l'Utente riconosce la facoltà di Apple di sospendere l'autorizzazione al download da parte dell'utente finale di alcune o di tutte le Applicazioni concesse in licenza. Inoltre, riconosce la facoltà di Apple di poter adottare misure temporanee aggiuntive a propria esclusiva discrezione qualora ritenga, in base a un'analisi umana e/o sistematica, senza limitazioni e previa comunicazione ricevuta ai sensi delle leggi applicabili, che: (i) tali Applicazioni concesse in licenza non sono autorizzate per l'esportazione in una o più delle zone elencate nella Sezione 2.1, in conformità alle Export Administration Regulations o altre limitazioni; (ii) tali Applicazioni concesse in licenza e/o qualsiasi relativo possesso e/o utilizzo da parte dell'utente finale violano brevetti, copyright, marchi commerciali, segreti commerciali o altri diritti di proprietà intellettuale di terzi; (iii) la distribuzione e/o l'uso di tali Applicazioni concesse in licenza violano una qualsiasi delle leggi vigenti in una delle aree geografiche designate ai sensi della Sezione 2.1 del presente Modulo 1; (iv) l'Utente ha violato i termini del Contratto, del presente Modulo 1 o di altra documentazione, incluse, a titolo esemplificativo, le Linee guida per la verifica delle app; o (v) l'Utente o un rappresentante suo o della sua azienda è soggetto a sanzioni in una delle aree geografiche in cui opera Apple. La scelta da parte di Apple di cessare di consentire il download di qualsiasi Applicazione concessa in licenza, ai sensi della presente Sezione 6.3, non solleverà l'Utente dai suoi obblighi ai sensi del presente Modulo 1.

6.4 È possibile ritirare una o tutte le Applicazioni concesse in licenza dall'App Store o dal Sito di Distribuzione di app personalizzate, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo, utilizzando gli strumenti forniti sul sito di App Store Connect, fermo restando che, in relazione al proprio utente finale, con la presente l'Utente autorizza e istruisce Apple a soddisfare le Sezioni 1.2 (b), (c) e (d) del presente Modulo 1, che sopravvivranno alla risoluzione o alla scadenza del Contratto a meno che l'Utente non indichi diversamente ai sensi delle Sezioni 4.1 e 6.2 del presente Modulo 1.

7. Conseguenze legali

Il rapporto tra l'Utente e Apple stabilito dal presente Modulo 1 potrebbe avere importanti conseguenze legali per l'Utente. L'Utente accetta e riconosce che è sua responsabilità consultare i propri consulenti legali in merito agli obblighi legali derivanti ai sensi del presente Allegato.

ALLEGATO A
(al Modulo 1)

1. Apple in qualità di agente

L'Utente nomina Apple Canada, Inc. ("Apple Canada") suo agente per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nelle seguenti aree geografiche:

Canada

L'Utente nomina Apple Pty Limited ("APL") suo agente per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nelle seguenti zone:

Australia
Nuova Zelanda

L'utente nomina Apple Inc. suo agente ai sensi del Codice civile della California paragrafi 2295 *e segg.* per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nelle seguenti zone:

Stati Uniti

L'Utente nomina Apple Services LATAM LLC suo agente ai sensi del Codice civile della California paragrafi 2295 *e segg.* per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nelle seguenti zone:

Anguilla	Colombia*	Isole Cayman	Santa Lucia
Antigua e Barbuda	Costa Rica*	Isole Vergini Britanniche	St. Vincent
Argentina*	Dominica	Messico*	e Grenadine
Bahamas	Ecuador*	Montserrat	Suriname
Barbados	El Salvador*	Nicaragua*	Trinidad e Tobago
Belize	Giamaica	Panama*	Turks e Caicos
Bermuda	Grenada	Paraguay*	Uruguay
Bolivia*	Guatemala*	Perù*	Venezuela*
Brasile*	Guyana	Repubblica Dominicana*	
Cile*	Honduras*	Saint Kitts e Nevis	

* Le Applicazioni personalizzate sono disponibili solo in queste aree geografiche.

L'Utente nomina iTunes KK suo agente ai sensi dell'Articolo 643 del Codice civile giapponese per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nella seguente area geografica:

Giappone

2. Apple in qualità di incaricato

L'Utente nomina Apple Distribution International Ltd. suo incaricato per la commercializzazione e il download delle Applicazioni concesse in licenza da parte degli utenti finali situati nelle seguenti zone, in base agli aggiornamenti periodici del sito App Store Connect. Ai fini del presente Contratto, con "incaricato" si intende un agente che afferma di agire per proprio conto e conclude accordi a proprio nome, ma agisce per conto di altri soggetti, come generalmente riconosciuto in

molti sistemi legali di diritto civile.

Afghanistan	Emirati Arabi Uniti*	Liberia	Ruanda
Albania	Estonia*	Libia	Russia*
Algeria	eSwatini	Lituania*	São Tomé e Príncipe
Angola	Filippine*	Lussemburgo*	Senegal
Arabia Saudita*	Finlandia*	Macedonia	Serbia
Armenia	Francia*	Madagascar	Seychelles
Austria	Gabon	Malawi	Sierra Leone
Azerbaigian	Gambia	Malesia*	Singapore*
Bahrein*	Georgia	Mali	Slovacchia*
Belgio*	Germania*	Malta, Repubblica di*	Slovenia*
Benin	Ghana	Marocco	Spagna*
Bielorussia	Giordania	Mauritania	Sudafrica
Bosnia ed Erzegovina	Grecia*	Mauritius	Svezia*
Botswana	Guinea-Bissau	Moldavia	Svizzera*
Bulgaria*	Hong Kong*	Montenegro	Tagikistan
Burkina Faso	India	Mozambico	Taiwan*
Camerun	Indonesia	Namibia	Tanzania
Capo Verde	Iraq	Niger	Thailandia*
Ciad	Irlanda*	Nigeria	Tunisia
Cina*	Islanda*	Norvegia*	Turchia*
Cipro*	Israele*	Oman	Turkmenistan
Congo	Italia*	Paesi Bassi*	Ucraina*
(Repubblica del)	Kazakistan	Pakistan	Uganda
Congo (Repubblica	Kenya	Polonia	Ungheria
Democratica del)	Kirghizistan	Portogallo	Uzbekistan
Costa d’Avorio	Kosovo	Qatar*	Vietnam*
Croazia	Kuwait	Regno Unito*	Yemen
Danimarca*	Lettonia*	Repubblica Ceca	Zambia
Egitto*	Libano	Romania*	Zimbabwe

L’Utente nomina Apple Services Pte. Ltd. come suo incaricato per la commercializzazione e il download delle Applicazioni personalizzate e concesse in licenza da parte di Utenti finali situati nelle aree geografiche identificate di seguito, aggiornate di volta in volta tramite il sito App Store Connect:

Bhutan	Isole Salomone	Mongolia	Papua Nuova Guinea
Brunei	Laos	Myanmar	Sri Lanka
Cambogia	Macao	Nauru	Tonga
Corea*	Maldive	Nepal	Vanuatu
Figi	Micronesia, Stati Federati di	Palau	

*Le Applicazioni personalizzate sono disponibili solo in queste aree geografiche.

ALLEGATO B
(al Modulo 1)
Istruzioni per i termini minimi del Contratto di licenza per l'utente finale dell'utente responsabile dello sviluppo

1. **Riconoscimento**: l'Utente e l'utente finale devono riconoscere che l'EULA è concluso solo tra l'Utente e l'utente finale, e non con Apple, ed è l'Utente, non Apple, ad essere l'unico responsabile per l'Applicazione concessa in licenza e il suo contenuto. L'EULA potrebbe non prevedere regole di utilizzo per Applicazioni concesse in licenza che sono in conflitto con i Termini e condizioni dei Servizi multimediali Apple o i Termini per Volume Content a partire dalla Data di entrata in vigore (che l'Utente riconosce di aver avuto l'opportunità di rivedere).

2. **Ambito della licenza**: la licenza concessa all'utente finale per l'Applicazione concessa in licenza deve essere limitata a una licenza non trasferibile per l'uso di detta Applicazione su qualsiasi Prodotto a marchio Apple che l'utente finale possiede o controlla e come consentito dalle Regole di utilizzo stabilite nei Termini e condizioni dei Servizi multimediali Apple, a eccezione del fatto che l'accesso a tale Applicazione concessa in licenza e il relativo uso sono consentiti ad altri account associati all'acquirente tramite "In famiglia" o gli acquisti a volume o i contatti erede.

3. **Manutenzione e supporto**: l'Utente è l'unico responsabile della fornitura di servizi di manutenzione e supporto in relazione all'Applicazione concessa in licenza, come specificato nel Contratto EULA o come richiesto dalla legge vigente. L'Utente e l'utente finale devono riconoscere che Apple non ha alcun obbligo di fornire alcun servizio di manutenzione e supporto in relazione all'Applicazione concessa in licenza.

4. **Garanzia**: l'Utente deve essere responsabile in via esclusiva di qualsiasi garanzia del prodotto espressa o implicita per legge, nella misura in cui non viene effettivamente negata. L'EULA deve prevedere che, in caso di mancata conformità dell'Applicazione concessa in licenza a qualsiasi garanzia applicabile, l'utente finale può informare Apple e Apple rimborserà il prezzo di acquisto dell'Applicazione concessa in licenza a tale utente finale; e che, nella misura massima consentita dalla legge applicabile, Apple non avrà alcun altro obbligo di garanzia in relazione all'Applicazione concessa in licenza e qualsiasi altro reclamo, perdita, responsabilità, danno, costo o spesa attribuibile a qualsiasi mancato rispetto di qualsiasi garanzia sarà esclusiva responsabilità dell'Utente.

5. **Reclami relativi ai prodotti**: l'Utente e l'utente finale devono riconoscere che è l'Utente, non Apple, ad essere responsabile della gestione di eventuali reclami dell'utente finale o di terzi relativi all'Applicazione concessa in licenza o al possesso e/o utilizzo da parte dell'utente finale di tale Applicazione concessa in licenza, inclusi, a titolo esemplificativo: (i) richieste di risarcimento per danni causati dal prodotto; (ii) qualsiasi reclamo relativo all'inosservanza dell'Applicazione concessa in licenza di qualsiasi requisito legale o regolamentare vigente; e (iii) reclami derivanti dalle leggi sulla protezione dei consumatori, o simili, anche in relazione all'uso da parte dell'Applicazione personalizzata o concessa in licenza dei quadri di HealthKit e HomeKit. L'EULA non può limitare la responsabilità dell'Utente nei confronti dell'utente finale oltre quanto consentito dalla legge applicabile.

6. **Diritti di proprietà intellettuale**: l'Utente e l'utente finale devono riconoscere che, in caso di rivendicazione di terzi secondo cui l'Applicazione concessa in licenza o il possesso e l'utilizzo da parte dell'utente finale di tale Applicazione concessa in licenza violi i diritti di proprietà intellettuale di terzi, sarà l'Utente, non Apple, esclusivamente responsabile delle indagini, della difesa, della risoluzione e del disbrigo di qualsiasi reclamo per violazione della proprietà intellettuale.

7. **Conformità legale**: l'utente finale deve dichiarare e garantire che (i) non si trova in un'area geografica soggetta a embargo dal governo degli Stati Uniti o che è stata designata dal governo degli Stati Uniti come area geografica che "appoggia il terrorismo"; e (ii) che non compare in alcun elenco del governo degli Stati Uniti inerente a parti vietate o soggette a restrizioni.

8. **Nome e indirizzo dell'utente responsabile dello sviluppo**: l'Utente deve indicare nell'EULA il proprio nome e indirizzo e le informazioni di contatto (numero di telefono; indirizzo email) a cui devono essere indirizzate eventuali domande, reclami o richieste dell'utente finale in relazione all'Applicazione concessa in licenza.

9. **Termini del contratto di terze parti:** l'Utente deve indicare nell'EULA che l'utente finale ha l'obbligo di rispettare i termini del contratto di terze parti applicabili durante l'uso dell'Applicazione; ad esempio, se l'Utente dispone di un'applicazione VoIP, l'utente finale non deve violare il contratto di servizio relativo ai dati wireless durante l'uso dell'Applicazione.

10. **Terze parti beneficiarie**: l'Utente e l'utente finale devono riconoscere e accettare che Apple e le sue società controllate sono terze parti beneficiarie dell'EULA e che, previa accettazione da parte dell'utente finale dei termini e condizioni dell'EULA, Apple avrà il diritto (e si riterrà che abbia accettato il diritto) di far valere l'EULA nei confronti dell'utente finale come terza parte beneficiaria dello stesso.

ALLEGATO C
(al Modulo 1)
Termini dei codici promozionali dell'App Store

Fatta salva qualsiasi altra disposizione del Contratto o del presente Modulo 1, l'Utente accetta che i seguenti termini si applicheranno a tutti i Codici promozionali dell'App Store ("Codici promozionali") che ha richiesto tramite lo strumento App Store Connect. Ai fini del presente Allegato C, "l'Utente" includerà membri aggiuntivi del suo team di App Store Connect (ad esempio, individui con ruoli tecnici e di marketing).

Salvo quanto diversamente espresso per iscritto nel presente Contratto, nulla in questo Allegato C potrà essere interpretato in modo da modificare il Contratto o il presente Modulo 1 in alcun modo e tutti i termini in maiuscolo non definiti di seguito avranno il significato stabilito nel Contratto del programma.

1. DEFINIZIONI:

Il termine "Titolare" indica una persona situata in un Territorio a cui l'Utente fornisce uno o più Codici promozionali;

Il termine "Codice promozionale" indica un codice alfanumerico univoco generato e fornito all'Utente da Apple ai sensi del presente Allegato C che consente a un Titolare che è un cliente dell'App Store di accedere o scaricare gratuitamente dall'App Store l'Applicazione concessa in licenza per la quale l'Utente ha richiesto tale codice tramite lo strumento App Store Connect (il "Contenuto promozionale") e

"Periodo di validità" indica il periodo compreso tra la data di attivazione e la data di scadenza del Codice promozionale.

2. AUTORIZZAZIONE E OBBLIGHI: con la presente l'Utente autorizza Apple a fornirgli Codici promozionali su richiesta, e richiede a Apple di fornire tali Codici, in conformità ai termini del presente Allegato C, e si assume la piena responsabilità di garantire che qualsiasi membro del team che richiede tali codici rispetti i termini del presente Allegato C. L'Utente sarà responsabile dell'ottenimento di tutte le licenze e autorizzazioni necessarie relative all'uso dei Codici promozionali e dell'Applicazione concessa in licenza, incluso qualsiasi utilizzo da parte dell'Utente di nomi o altri segni dell'Applicazione concessa licenza, ovvero nomi o somiglianze delle persone che eseguono l'Applicazione concessa licenza o che sono altrimenti presenti in tale Applicazione, in qualsiasi materiale pubblicitario, di marketing o altro materiale promozionale, in tutti i supporti multimediali. Apple si riserva il diritto di richiedere e ricevere copie di tali licenze e autorizzazioni dall'Utente, in qualsiasi momento, durante il Periodo di validità.

3. NESSUN PAGAMENTO: fatta eccezione per gli obblighi stabiliti nella Sezione 10 del presente Allegato C, l'Utente non è tenuto a pagare a Apple alcuna commissione per i Codici promozionali.

4. CONSEGNA: su richiesta dell'Utente tramite lo strumento App Store Connect, Apple fornirà i Codici promozionali elettronicamente tramite App Store Connect, email o altro metodo indicato da Apple.

5. DATA DI ATTIVAZIONE DEL CODICE PROMOZIONALE: i Codici promozionali diventeranno attivi per l'utilizzo da parte dei Titolari al momento della consegna all'Utente.

6. DATA DI SCADENZA DEL CODICE PROMOZIONALE: tutti i Codici promozionali inutilizzati, applicati o meno a un Apple Account, scadono alla mezzanotte 11:59 PT del primo tra: (a) la data corrispondente a ventotto (28) giorni dopo la consegna dei Codici promozionali; o (b) la risoluzione del Contratto.

7. UTILIZZO CONSENTITO: è possibile distribuire i Codici promozionali fino a tale data, ovvero dieci (10) giorni solari prima della data di scadenza del Codice promozionale, esclusivamente allo scopo di offrire esempi dell'app per la revisione dei media o per scopi promozionali. Non è possibile distribuire i Codici promozionali ai Titolari in alcun Territorio in cui non è consentito vendere o distribuire l'Applicazione concessa in licenza.

8. MATERIALI AGGIUNTIVI: Apple non sarà responsabile dello sviluppo e della produzione di qualsiasi materiale in relazione ai Codici promozionali diverso dai Codici promozionali stessi.

9. DICHIARAZIONI, GARANZIE E INDENNIZZI: l'Utente dichiara e garantisce: (i) di avere la proprietà o il controllo di tutti i diritti necessari per concedere diritti, licenze e permessi elencati alla Sezione 2 e che l'esercizio di tali diritti, licenze e autorizzazioni non violerà o infrangerà i diritti di terzi, e (ii) che qualsiasi utilizzo dei Codici promozionali dovrà essere conforme ai termini del presente Allegato C e non violerà i diritti di terzi né le leggi, le direttive, le norme e i regolamenti applicabili di qualsiasi autorità governativa nel Territorio o in qualsiasi altro luogo nel mondo. L'Utente accetta di indennizzare e manlevare Apple, le sue società controllate e affiliate (e i rispettivi direttori, funzionari e dipendenti) da tutte le perdite, responsabilità, danni o spese (comprese le ragionevoli spese e onorari degli avvocati) derivanti da reclami, richieste, azioni o altri procedimenti derivanti da una violazione delle dichiarazioni e garanzie stabilite in questa Sezione o una violazione di qualsiasi altro termine del Contratto e del presente Modulo 1.

10. RINUNCIA AL PAGAMENTO: con la presente l'Utente rinuncia a qualsiasi diritto di riscuotere royalty, proventi o compensi per la distribuzione e il download dell'Applicazione concessa in licenza tramite i Codici promozionali, indipendentemente dal fatto che una remunerazione sia altrimenti dovuta ai sensi del Contratto, incluso il Modulo 1, se applicabile. Le parti riconoscono che, come tra Apple e l'Utente, le rispettive responsabilità delle parti per il pagamento di royalty o altri pagamenti simili a terzi in relazione alla distribuzione e al download dell'Applicazione concessa in licenza tramite i Codici promozionali saranno quelle stabilite nel Contratto.

11. TERMINI E CONDIZIONI: l'Utente accetta inoltre i seguenti termini:

(a) Non venderà i Codici promozionali né accetterà alcuna forma di pagamento, permuta in natura o altro compenso in relazione alla distribuzione dei Codici promozionali e dovrà vietare a terzi di farlo.

(b) Niente in questo Allegato C farà sì che le parti diventino partner, joint venturer o comproprietari, né nessuna delle parti costituirà un agente, dipendente o rappresentante dell'altra, né autorizzerà l'altra parte ad agire per, vincolare o altrimenti creare o assumere qualsiasi obbligo per suo conto, in relazione a qualsiasi transazione ai sensi del presente Allegato C; a condizione, tuttavia, che nulla nella presente Sezione 11(b) pregiudichi, arrechi pregiudizio o modifichi i rispettivi diritti e obblighi delle Parti, incluso il rapporto di agenzia o di incaricato tra di loro ai sensi dei Moduli 1, 2 e 3 del Contratto.

(c) L'Utente dovrà divulgare in modo visibile eventuali limitazioni di età per i contenuti o avvisi legalmente richiesti nei Territori e garantire che i Codici promozionali siano distribuiti solo a persone di età appropriata e coerente con la classificazione dell'App Store per l'Applicazione concessa in licenza associata.

(d) L'Utente dovrà comportarsi in modo onesto ed etico e non fare alcuna dichiarazione, oralmente o per iscritto, né compiere atti o intraprendere attività che siano osceni, illegali o che incoraggino una condotta illegale o pericolosa o che possano screditare, denigrare o essere dannosi per Apple o per la sua attività.

(e) Apple non sarà responsabile della fornitura di assistenza tecnica o assistenza clienti all'Utente o ai Titolari oltre a quella fornita da Apple agli utenti standard o ordinari dell'App Store.

(f) L'Utente accetta i Termini e condizioni del Codice promozionale aggiuntivi allegati come Appendice 1.
(g) L'UTENTE DEVE INCLUDERE I TERMINI E CONDIZIONI PER IL TITOLARE DEL CODICE SPECIFICO DELL'AREA GEOGRAFICA E LA DATA DI SCADENZA DEL CODICE PROMOZIONALE SU QUALSIASI STRUMENTO UTILIZZATO PER DISTRIBUIRE IL CODICE PROMOZIONALE AI TITOLARI (AD ESEMPIO, CERTIFICATO, CARTA, EMAIL, ECC.). L'UTENTE PUÒ ACCEDERE A QUESTE INFORMAZIONI LOCALIZZATE PER OGNI TERRITORIO SU RICHIESTA DEI CODICI PROMOZIONALI NELLO STRUMENTO APP STORE CONNECT.

(h) L'Utente sarà l'unico responsabile per il suo utilizzo dei Codici promozionali, compreso qualsiasi utilizzo da parte di altri membri del suo team di App Store Connect e per qualsiasi perdita o responsabilità nei confronti dell'Utente o di Apple da essi derivante.

(i) Nel caso in cui l'Applicazione concessa in licenza venga rimossa dall'App Store per qualsiasi motivo, l'Utente accetta di interrompere la distribuzione dei Codici promozionali e che Apple possa disattivare tali Codici promozionali.

(j) L'Utente accetta che Apple abbia il diritto di disattivare i Codici promozionali, anche se già consegnati ai Titolari, nel caso in cui l'Utente violi uno qualsiasi dei termini del presente Allegato C, del Contratto o dei Moduli 1, 2 o 3 dello stesso.

(k) L'Utente può distribuire i Codici promozionali all'interno dei Territori, ma accetta di non esportare alcun Codice promozionale per l'utilizzo al di fuori dei Territori né dichiara di avere il diritto o la capacità di farlo. Il rischio di perdita e trasferimento della titolarità per i Codici promozionali passa all'Utente al momento della consegna all'interno di App Store Connect, tramite email o altro metodo fornito da Apple.

12. MARCHI COMMERCIALI APPLE: l'utilizzo da parte dell'Utente dei marchi commerciali Apple in relazione ai Codici promozionali è limitato solo a "iTunes" e "App Store" (i "Marchi") soggetti a quanto segue e alle linee guida aggiuntive che Apple potrebbe emanare di volta in volta:

(a) È possibile utilizzare i Marchi solo durante il Periodo di validità

(b) L'Utente dovrà presentare qualsiasi materiale pubblicitario, di marketing, promozionale o di altro tipo, su qualsiasi supporto ora noto o di seguito inventato, che incorpori i Marchi a Apple prima dell'uso per l'approvazione scritta. Qualsiasi materiale di questo tipo non espressamente approvato per iscritto da Apple sarà ritenuto disapprovato da Apple.

(c) È possibile utilizzare i Marchi solo in modo referenziale e non è possibile utilizzare i Marchi come l'elemento visivo più evidente in alcun materiale. Il nome della società, i marchi commerciali o i marchi di servizio devono essere significativamente più grandi di qualsiasi riferimento nei confronti dei Marchi.

(d) L'Utente non può suggerire direttamente o indirettamente la sponsorizzazione, l'affiliazione o l'approvazione di Apple dell'Utente, delle Applicazioni concesse in licenza o di qualsiasi attività promozionale per cui richiede i Codici promozionali.

(e) L'Utente riconosce che i Marchi sono di proprietà esclusiva di Apple e accetta di non rivendicare alcun diritto, titolo o interesse nei o sui Marchi o in qualsiasi momento contestare o attaccare i diritti di Apple sui Marchi. Qualsiasi avviamento derivante dal suo utilizzo dei Marchi

andrà a vantaggio esclusivo di Apple e non creerà alcun diritto, titolo o interesse per l'Utente rispetto ai Marchi.

13. DIRITTO APPLICABILE: qualsiasi controversia o altra risoluzione di controversia tra l'Utente e Apple derivante da o relativa al presente Allegato C o ai fatti ad esso relativi sarà disciplinata secondo la Sezione 14.10 del Contratto.

Appendice 1
(dell'Allegato C del Modulo 1)
Termini e condizioni dei Codici promozionali dell'App Store

1. Tutti i Codici promozionali forniti ai sensi del presente Allegato C, applicati o meno a un account App Store, scadono come indicato nel presente Allegato C.

2. I Codici promozionali e i saldi inutilizzati non sono rimborsabili in contanti e non possono essere restituiti per un rimborso in contanti, scambiati o utilizzati per acquistare qualsiasi altra merce o fornire quote o regali di iTunes o App Store da parte dell'Utente o del Titolare. Sono inclusi i Codici promozionali scaduti inutilizzati.

3. I Codici promozionali possono essere riscattati solo tramite l'App Store nel Territorio, disponibile solo alle persone nel Territorio con un Apple Account valido. Non tutti i prodotti dell'App Store potrebbero essere disponibili in tutti i Territori. Sono necessari l'accesso a internet (potrebbero essere applicati dei costi), l'ultima versione del software Apple e altri software e hardware compatibili.

4. L'accesso all'App Store, il riscatto dei Codici promozionali sull'App Store, gli acquisti sull'App Store e l'uso dei prodotti acquistati sull'App Store sono soggetti all'accettazione dei Termini di servizio presentati al momento del riscatto o dell'acquisto e disponibili all'indirizzo https://www.apple.com/legal/internet-services/itunes/ww/.

5. I Codici promozionali verranno inseriti nell'Apple Account applicabile del Titolare e non sono trasferibili.

6. Se l'ordine di un Titolare supera l'importo disponibile sui Codici promozionali, il Titolare deve creare un Apple Account e pagare il saldo con una carta di credito.

7. Fatto salvo quanto diversamente indicato, la raccolta e l'utilizzo dei dati sono soggetti alla Politica sulla privacy di Apple, disponibile all'indirizzo https://www.apple.com/it/legal/privacy.

8. Apple non è responsabile per i Codici promozionali smarriti o rubati. In caso di domande, i Titolari possono visitare il Supporto Apple all'indirizzo https://support.apple.com/billing.

9. Apple si riserva il diritto di chiudere gli account del Titolare e richiedere forme di pagamento alternative se i Codici promozionali vengono ottenuti o utilizzati in modo fraudolento sull'App Store.

10. APPLE E I SUOI LICENZIATARI, AFFILIATI E LICENZIANTI NON FORNISCONO ALCUNA GARANZIA, ESPLICITA O IMPLICITA, RIGUARDO AI CODICI PROMOZIONALI O ALL'APP STORE, INCLUSA, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA DI COMMERCIABILITÀ O IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. NEL CASO IN CUI UN CODICE PROMOZIONALE NON SIA FUNZIONALE, L'UNICO RIMEDIO DEL TITOLARE O DELL'AZIENDA E L'UNICA RESPONSABILITÀ DI APPLE SARÀ LA SOSTITUZIONE DI TALE CODICE PROMOZIONALE. QUESTE LIMITAZIONI POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. ALCUNE LEGGI LOCALI E TERRITORIALI NON CONSENTONO LIMITAZIONI SU GARANZIE IMPLICITE O L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI ALCUNI DANNI. SE QUESTE LEGGI SONO APPLICABILI, ALCUNE O TUTTE LE ESCLUSIONI DI RESPONSABILITÀ, ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI CUI SOPRA POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI E L'UTENTE O IL TITOLARE POTREBBERO ANCHE AVERE DIRITTI AGGIUNTIVI.

11. Apple si riserva il diritto di modificare i termini e condizioni di cui alla presente Appendice 1 di volta in volta senza preavviso.

12. Qualsiasi parte di questi termini e condizioni può essere nulla laddove proibito o limitato dalla legge.

ALLEGATO D
(al Modulo 1)
Termini aggiuntivi dell'App Store

1. Visibilità nell'App Store: la visibilità dell'Applicazione concessa in licenza nell'App Store dipende da diversi fattori e Apple non ha alcun obbligo di visualizzare, presentare o classificare l'Applicazione concessa in licenza in alcun modo o ordine particolare nell'App Store.

(a) I parametri principali utilizzati per il posizionamento e la visibilità delle app sono la rilevanza del testo, come l'utilizzo di un titolo accurato, l'aggiunta di parole chiave o metadati rilevanti e la selezione di categorie descrittive nell'Applicazione concessa in licenza; il comportamento dei clienti in relazione al numero e alla qualità di valutazioni e recensioni e download di applicazioni; anche la data di lancio nell'App Store può essere presa in considerazione per le ricerche rilevanti; nonché se l'Utente ha violato le regole promulgate da Apple. Tali parametri principali forniscono i risultati più rilevanti alle query di ricerca della clientela.

(b) Quando valutano quali app includere nell'App Store, i nostri editor cercano app di alta qualità in tutte le categorie, con particolare attenzione alle app nuove e con aggiornamenti significativi. I parametri principali che i nostri editor prendono in considerazione sono il design dell'interfaccia utente, l'esperienza utente, l'innovazione e l'unicità, le localizzazioni, l'accessibilità, le schermate della pagina prodotto nell'App Store, le anteprime e le descrizioni dell'app; inoltre, per quanto riguarda i giochi, il gameplay, la grafica e le prestazioni, l'audio, la narrativa e la profondità della storia, la capacità di giocare più volte e i controlli del gameplay. Questi parametri principali consentono di mostrare app di alta qualità, ben progettate e innovative.

(c) Se l'Utente utilizza un servizio Apple per la promozione a pagamento della sua app sull'App Store, la sua app potrebbe essere presentata in un posizionamento promozionale e designata come contenuto pubblicitario.

Per ulteriori informazioni sulla visibilità delle app, visitare https://developer.apple.com/app-store/discoverability/.

2. Accesso ai dati dell'App Store

L'Utente può accedere ai dati relativi alle performance finanziarie e al coinvolgimento degli utenti dell'Applicazione concessa in licenza in App Store Connect utilizzando le funzionalità di Analisi, Vendite e tendenze, Pagamenti e Rapporti finanziari. In particolare, è possibile ottenere tutti i risultati finanziari della propria Applicazione concessa in licenza per vendite e acquisti in-app singoli (inclusi gli abbonamenti) in Vendite e tendenze o scaricare i dati da Rapporti finanziari. L'Utente può inoltre visualizzare le Analisi dei dati anonimizzati che consentono di capire in che modo i consumatori interagiscono con le Applicazioni concesse in licenza. Ulteriori informazioni sono disponibili su https://developer.apple.com/app-store/measuring-app-performance/. I dati di Analisi vengono forniti solo con il consenso della nostra clientela. Per ulteriori informazioni, consultare https://developer.apple.com/app-store-connect/analytics/. Apple non fornisce all'Utente l'accesso a dati personali o di altro tipo forniti o generati tramite l'uso dell'App Store da parte di altri team di sviluppo, né fornisce ad altri team di sviluppo l'accesso a dati personali o di altro tipo forniti o generati tramite l'uso dell'App Store da parte dell'Utente. Tale condivisione di dati sarebbe in conflitto con la Politica sulla privacy di Apple e con le aspettative della nostra clientela in relazione al trattamento dei propri dati da parte di Apple. L'Utente può cercare di raccogliere le informazioni direttamente dalla clientela, purché tali informazioni siano raccolte in modo lecito e in conformità alle Linee guida per la verifica delle app.

La gestione da parte di Apple delle informazioni personali e non personali è stabilita nella Politica sulla privacy di Apple. Le informazioni sull'accesso di Apple ai dati di team di sviluppo e clienti e sulle pratiche relative a tali dati sono disponibili alla pagina "App Store e privacy" all'indirizzo

https://www.apple.com/legal/privacy/data/it/app-store/. Apple può fornire alcune informazioni non personali a partner strategici che collaborano con Apple per fornire i nostri prodotti e servizi, aiutano Apple a commercializzare alla clientela e vendono annunci per conto di Apple da visualizzare sull'App Store e su Apple News e Borsa. Tali partner sono obbligati a proteggere tali informazioni e possono trovarsi ovunque operi Apple.

3. Opzioni di ricorso ai sensi delle normative P2B e DSA

Per i team di sviluppo che risiedono nell'Unione europea e offrono beni o servizi alla clientela che si trova nell'Unione europea, soggetta al Regolamento (UE) 2022/2065 del Parlamento europeo e del Consiglio del 19 ottobre 2022 relativo a un mercato unico dei servizi digitali e che modifica la Direttiva 2000/31/CE (regolamento sui servizi digitali, Digital Services Act o DSA), ulteriori informazioni sulle opzioni di ricorso disponibili per l'Utente in relazione alle azioni intraprese da Apple nei suoi confronti, ad esempio la cessazione dell'account Developer o la rimozione dell'app dall'App Store, sono disponibili all'indirizzo https://www.apple.com/legal/dsa/redress-options.html.

I team di sviluppo che risiedono in un'area geografica soggetta a un regolamento platform-to-business ("Regolamento P2B"), come il regolamento del Parlamento europeo e del Consiglio sulla promozione dell'equità e della trasparenza per la categoria di utenti business dei servizi di intermediazione online e che offrono beni o servizi a clienti che si trovano nella suddetta area geografica, possono presentare reclami ai sensi di tale Regolamento P2B relativi alle seguenti tematiche all'indirizzo https://developer.apple.com/contact/p2b/: (a) la presunta non conformità di Apple a qualsiasi obbligo stabilito nel Regolamento P2B che riguarda l'Utente nell'area geografica in cui è stabilito; (b) problemi tecnologici che riguardano l'Utente e sono direttamente correlati alla distribuzione dell'Applicazione concessa in licenza sull'App Store nell'area geografica in cui è stabilito; o (c) misure adottate da Apple o comportamenti di Apple che riguardano l'Utente e si riferiscono direttamente alla distribuzione dell'Applicazione concessa in licenza sull'App Store nell'area geografica in cui è stabilito. Apple valuterà ed elaborerà tali reclami per poi comunicare il responso all'Utente.

Per i team di sviluppo che risiedono nell'Unione europea e offrono beni o servizi a clienti che si trovano nell'Unione europea, Apple identifica il seguente gruppo di mediatori con i quali è disposta a collaborare per tentare di raggiungere un accordo con i team di sviluppo che risiedono nell'Unione europea e offrono beni o servizi a clienti che si trovano nell'Unione europea, relativo alla risoluzione stragiudiziale di qualsiasi controversia tra Apple e l'Utente insorta in relazione alla fornitura dei servizi dell'App Store interessati, inclusi i reclami che non è stato possibile risolvere tramite il nostro sistema di gestione dei reclami:

Centre for Effective Dispute Resolution
P2B Panel of Mediators
70 Fleet Street
London
EC4Y 1EU
Regno Unito
https://www.cedr.com/p2bmediation/