在下载或使用 Apple 软件或 Apple 服务之前，请仔细阅读以下 Apple Developer Program 许可协议的条款和条件。这些条款和条件构成了你与 Apple 之间签署的法律协议。

Apple Developer Program 许可协议

目的

你有意使用 Apple 软件 (定义见下文) 为 Apple 品牌产品开发一款或多款应用程序 (定义见下文)。Apple 愿意授予你一项有限许可，允许你根据本协议中所规定的条款和条件，使用依据本计划向你提供的 Apple 软件和服务来开发和测试你的应用程序。

根据本协议为 iOS、iPadOS、macOS、Apple tvOS、visionOS 和 watchOS 开发的应用程序，可通过以下方式进行分发：(1) 若获得 Apple 选中，通过 App Store 分发；(2) 在注册设备 (定义见下文) 上有限度地使用；以及 (3) 通过 TestFlight 用于 Beta 测试。为 iOS、iPadOS、macOS 和 Apple tvOS 开发的应用程序，若获得 Apple 选中，还可通过“自定 App 分发”进行分发。此外，为 macOS 开发的应用程序还可根据本协议规定单独进行分发。

符合 Apple 文档和计划要求的应用程序，可提交至 Apple 供其审核；审核通过后，相关应用程序可通过 App Store、“自定 App 分发”进行分发，或者通过 TestFlight 开展 Beta 测试。如果你提交的应用程序获得 Apple 选中，Apple 将根据适用情况对其进行数字签名和分发。通过 App Store 或“自定 App 分发”分发免费应用程序 (包括使用 In-App Purchase API 交付免费内容的应用程序) 时，应遵守本协议附表 1 中的分发条款。如果你有意分发付费应用程序，或者有意使用 In-App Purchase API 交付收费内容，则必须与 Apple 另行签订协议 (以下简称“附表 2”)。如果你有意通过“自定 App 分发”来分发付费应用程序，则必须与 Apple 另行签订协议 (以下简称“附表 3”)。此外，你还可以根据本协议创建通行证 (定义见下文)，使其能在 iOS 或 watchOS 上使用，并可分发此类通行证以供“钱包”使用。

1. 接受本协议；定义

1.1 接受

要使用 Apple 软件和服务，你必须先接受本协议。如果不接受或无法接受本协议，则不得使用 Apple 软件或服务。在这种情况下，请勿下载或使用 Apple 软件或服务。进行以下任一操作，即表示你以本人身份，和/或以你所在公司、组织、教育机构或联邦政府的机关、单位、部门的授权法律代表身份，接受并同意遵守本协议的各项条款：

(a) 在 Apple 网站上阅读本协议时，选中本协议末尾显示的复选框；或

(b) 在 Apple 提供“同意”或类似按钮的情况下，点按这类按钮。

1.2 定义

本协议中使用的术语定义如下：

“**配件数据传输扩展**”指作为你的应用程序的一部分捆绑的扩展，其唯一用途是在最终用户的 Apple 品牌设备与授权目标配件之间安全地直接共享信息。

“**Accessory Notifications Framework**”和“**Accessory Live Activities Framework**”是指各自框架对应的文档化 API；在最终用户已在其 iPhone 上明确授权你的应用程序可以访问并共享此类信息的前提下，这两个 API 可让你的应用程序通过对应框架，从其他应用程序共享转发信息，并通过此类框架，与你已获得授权的目标配置进行信息共享。

“**Ad Network API**”指一系列文档化 API，用于通过加密签名与 Apple 注册流程相结合的方式，验证受支持的 Apple 品牌产品上广告活动的转化是否成功。

“**Ad Support API**”指提供广告标识符和跟踪偏好的文档化 API。

“**适配器**”指一种用于对通过 Foundation Models Framework 访问的模型进行微调的模型适配器，其用途须符合 Foundation Models Framework 的可接受使用要求。

“**广告标识符**”指通过 Ad Support API 提供的、与特定 Apple 品牌设备相关联的唯一、非个人、非永久标识符，仅可用于广告目的，除非 Apple 另行以书面形式明确批准其他用途。

“**协议**”指本 Apple Developer Program 许可协议，包括通过此处引用纳入的任何附件、附表 1 以及任何附录。为了清楚起见，本协议取代了《iOS Developer Program 许可协议》(包括其任何附件、附表 1 和其任何附录)、《Safari 浏览器扩展数字签名协议》、《Safari 浏览器扩展库提交协议》以及《Mac Developer Program 许可协议》。

“**APN API**”指一种文档化 API；借助该 API，你能够使用 APN 向你的应用程序发送推送通知，或将其用于本协议所允许的其他用途。

“**App Intents**”指一系列文档化 API；借助这些 API，你的应用程序能够访问 App Intents 框架及其他相关功能，包括架构、app 快捷方式、app 实体、捐赠，以及其他相关的实现方式。

“**App 替换授权**”指一种文档化授权；首次启动你的替换应用程序时，该授权会显示一个系统表单，供最终用户选择从之前安装的你的原始应用程序迁移数据和设置，并删除该原始应用程序。

“**App Store**”指由 Apple 或 Apple 子公司或 Apple 的其他关联公司冠以品牌、拥有和/或控制的电子商店及其店面，通过该商店可以购买许可的应用程序。以下每种系统都有对应的 App Store：iOS、iPadOS、macOS、Apple tvOS、visionOS 和 watchOS。

“**App Store Connect**”指 Apple 专有的应用程序在线内容管理工具。

“**Apple**”指 Apple Inc.，是一家加利福尼亚州的公司，其主要营业地点位于 One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, U.S.A.。

“**Apple 证书**”或“**证书**”指 Apple 所签发并由 Apple 根据本计划向你提供的数字证书。

“**Apple Maps Server API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，你可以将服务器到服务器的地图特性或功能添加到你的应用程序、网站或网页应用程序。

“**Apple 地图服务**”指由 Apple 通过 MapKit API 和/或 Apple Maps Server API 提供的地图平台和地图数据；由 Apple 提供并在地图平台中使用或显示的地图数据；和/或 Apple 通过 MapKit JS 提供的地图平台和地图数据，以及用于采集地图内容的相关工具 (例如 MapSnapshotter)。Apple 地图服务仅供你在与你的应用程序、网站或网页应用程序相关的情况下使用。

“**Apple Music Feed API**”指包含 Apple Music 专辑、歌曲和艺人元数据的数据源。

“**Apple Music Feed 内容**”指由 Apple 提供并通过 Apple Music Feed API 展示的专辑插图、歌曲和音乐视频预览。

“**Apple Pay API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，最终用户能够将他们存储在受支持的 Apple 品牌产品上的付款信息发送到应用程序或相应产品，以便通过这些应用程序或产品直接进行付款交易，或借助它们完成付款交易。此外，还包含文档中所述的其他与付款相关的功能。

“**Apple Pay 有效负载**”指作为付款交易的一部分，通过 Apple 软件和 Apple Pay API 传递的客户数据包 (例如姓名、电子邮件地址、账单地址、送货地址和设备账号)。

“**Apple 推送通知服务**”或者“**APN**”指 Apple 可能向你提供的 Apple 推送通知服务，其旨在供你将推送通知传递至你的应用程序，或通过 MDM 协议传递推送通知，或用于本协议中另行允许的用途。

“**Apple 服务**”或“**服务**”指 Apple 可能通过 Apple 软件或作为本计划的一部分提供的开发者服务，供你与涵盖产品、相应产品或开发项目 (包括 Apple 可能根据本计划向你提供的任何更新 (如有)) 搭配使用。

“**Apple 软件**”指 Apple SDK、iOS、watchOS、Apple tvOS、iPadOS、visionOS 和/或 macOS、预置描述文件、FPS SDK、FPS 部署程序包以及 Apple 根据本计划向你提供的任何其他软件，包括 Apple 可能根据本计划向你提供的任何更新 (如有)。

“**Apple SDK**”指根据本协议提供的 Apple 专有软件开发套件 (SDK)，包括但不限于标头文件、API、库、模拟器以及标记为 iOS、watchOS、Apple tvOS、iPadOS、visionOS 或 Mac SDK 的软件 (源代码和目标代码)，并随附于 Xcode 开发者工具包和 Swift Playground 中，用于分别针对运行 iOS、watchOS、Apple tvOS、iPadOS、visionOS 和/或 macOS 的 Apple 品牌产品。

“**Apple 子公司**”指已发行股份或证券 (代表投票选举董事或其他管理机构的权利) 至少有百分之五十 (50%) 由 Apple 直接或间接拥有或控制，并且涉及 App Store、“自定 App 分发”、TestFlight 的运营或以其他方式与其有从属关系，以及本协议另行提及 (例如附件 4) 的公司。

“**Apple 天气数据**”指通过 WeatherKit API 提供的任何内容、数据或信息，包括但不限于天气警报、一般预报和其他天气数据。

“**适用的欧洲法律**”指任何一方适用的欧盟法律或任何欧盟成员国的法律，在各自情况下，经过修订、延伸或重新制定，包括与“欧洲关系”相关或声称与“欧洲关系”相关而不时实施的所有法案。这包括但不限于法规和条约。

“**应用程序**”指你根据文档和计划要求开发的一款或多款软件程序 (包括封装在单个软件包中的扩展程序、媒体和库)，以你自己的商标或品牌进行分发，并视实际情况专门用于运行 iOS、iPadOS、macOS、Apple tvOS、visionOS 或 watchOS 的 Apple 品牌产品，包括此类软件程序的错误修复、更新、升级、修改、增强、补充、修订、新发行版本和新版本。

“**授权开发者**”指符合下列条件的你的雇员和承包商、组织成员，或者你的教职员工和授权学生开发者 (若你为教育机构)：(a) 在 Apple 具有活跃且有效的 Apple 开发者账户；(b) 为了开发和测试涵盖产品或相应产品，具有了解和使用 Apple 软件的明显需要；以及 (c) 若此类个人可访问 Apple 保密信息，则须与你签订具有约束性的书面协议，以防止此类 Apple 机密信息遭到未经授权的使用和披露。

“**授权学生开发者**”指你的学生 (若你为大学)，他们还需要符合成为授权开发者的要求。

“**授权测试单元**”指由你拥有或控制的 Apple 品牌硬件单元，由你根据本计划指定用于你自己的测试和开发目的；如果你允许，也可以是由你的授权开发者拥有或控制的 Apple 品牌硬件单元，前提是此类单元须以你的名义用于测

试和开发目的；或者，如果你为大学，可以是你和你的授权学生开发者拥有或控制的 Apple 品牌硬件单元，由你指定用于教学目的，且仅可在本协议允许的范围内使用。

“**授权目标配件**”是指由你提供的配件，且最终用户已在其 Apple 品牌设备上明确授权你的应用程序可与该配件进行安全配对并共享以下数据：(i) 用于 Wi-Fi Infrastructure Framework 的 Wi-Fi 网络共享信息；以及/或 (ii) 在适用的情况下，用于 Accessory Notifications Framework 和 Accessory Live Activities Framework 的转发信息。

“**Background Assets Framework**”指一种文档化 API，让应用程序能在用户首次启动应用程序之前以及在首次启动之后的其他时间在后台执行下载操作。

“**Beta 测试人员**”指应你的邀请注册了 TestFlight 以测试你的应用程序的预发行版本，并且已经接受了 TestFlight 应用程序的条款和条件的最终用户。

“**ClassKit API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，你能够发送学生进度数据，供学校管理环境使用。

“**CloudKit API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，你的应用程序、Web 软件和/或你的最终用户 (如果你允许) 能够读取、写入、查询和/或检索来自 iCloud 中公共和/或私有容器内的结构化数据。

“**配置描述文件**”指一种 XML 文件；借助该文件，你能够通过 Apple Configurator 或其他类似的 Apple 品牌软件工具、电子邮件、网页或无线部署，或通过移动设备管理 (MDM)，向兼容的 Apple 品牌产品分发配置信息 (例如 VPN 或 Wi-Fi 设置) 以及设备功能的限制 (例如禁用相机)。

“**相应产品**”指你的网站、网页应用程序，或你的软件应用程序的其他版本。

“**涵盖产品**”指根据本协议开发的你的应用程序、库、通行证、Safari 浏览器扩展、Safari 浏览器推送通知和/或 FPS 实现。

“**Critical Messaging API**”指可以让你的应用程序在关键情况下通过短信发送消息的文档化 API。

“**自定 App 分发**”指一种商店或店面功能，用户能够通过使用 Apple 商务管理、Apple 校园教务管理或经 Apple 允许的其他方式，从中获取许可应用程序。

“**Customer Engagement API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，商家能够通过使用你的应用程序开展客户互动会话。

“**客户互动数据**”指 (a) 商家的数据包 (例如购物车内容、交易收据等), 或 (b) 商家客户的数据包 (例如姓名、收货地址、电话号码等), 这些数据包作为客户互动的一部分通过 Apple 软件和 Customer Engagement API 进行传输。

“**客户互动交互**”指商家与客户之间基于设备进行的面对面互动式会话, 包括但不限于商家与客户设备之间传输的客户互动数据。

“**Declared Age Range API**”指一种文档化 API；若最终用户或其父母/监护人已授权你的应用程序接收相关数据, 或者在法律要求的情况下, 则借助该 API, 你的应用程序便能获取源自该最终用户 Apple 账户的年龄范围信息。

“**Default Dialer API**”指一系列文档化 API；当应用程序被设置为默认拨号 app 时, 借助这些 API, 该应用程序能够发起基于运营商的呼出电话, 并访问在该应用程序中基于运营商所拨打的通话记录。

“**DeviceCheck API**”指一组 API (包括服务器端 API)；借助这些 API, 你可以设置和查询与设备相关联的两位数据位信息, 以及这些数据位的最后更新日期。

“**DeviceCheck 数据**”指通过 DeviceCheck API 存储和返回的数据。

“**文档**”指 Apple 可能向你提供的、用于与 Apple 软件、Apple 服务、Apple 证书或本计划中的其他产品一起使用的任何技术文档或其他规范或文件。

“**文档化 API**”指 Apple 在已发布的 Apple 文档中所记录并包含在 Apple 软件中的应用程序编程接口。

“**EnergyKit**”指一系列文档化 API；借助这些 API, 可赋予应用程序接收用电指导和相关洞察信息的能力。

“**欧洲关系**”指 Apple 和/或 Apple Distribution International Ltd. 与你之间基于以下情况所形成的关系, 无论这种关系是由本协议、Apple 软件、Apple 硬件还是其他事宜产生的：(i) 已经或打算在欧盟国家或地区通过 App Store 交付给最终用户的任何应用程序、许可应用程序和/或自定义应用程序；和/或 (ii) 现已或打算供欧盟境内最终用户在 iOS 设备上使用的应用程序、许可应用程序和/或自定义应用程序、其他软件 (包括但不限于涵盖产品和/或相应产品) 和/或非 Apple 硬件。

“**欧洲关系索赔**”指涉及 (仅限于) 欧洲关系的任何类型的相关索赔或诉讼, 包括但不限于合同索赔、适用欧洲法律下的索赔、临时救济索赔以及任何非合同索赔。

“**人脸数据**”指从用户的设备和/或通过使用 Apple 软件 (例如通过 ARKit、Camera API 或 Photo API) 获得, 或者由用户在应用程序中或通过应用程序提供的 (例如用于面部分析服务的上传) 与人脸有关的信息 (例如人脸网格数据、人脸地图数据、人脸建模数据、人脸坐标或人脸地标数据, 包括来自上传的照片的数据)。

“**Family Controls Framework**”是指一系列文档化 API，可供你的应用程序在 Apple 品牌产品上提供 app 和网站使用控制。

“**转发信息**”是指通过 Accessory Notifications Framework 或 Accessory Live Activities Framework 提供或传输的任意通知 (包含相关内容、数据或信息)；包括来自任意应用程序的通知，以及由其衍生的任何其他各类信息 (例如解密、哈希、重新加密、尺寸调整、格式转换、内容汇总等形式)。

“**FOSS**”(免费和开源软件) 指受以下条款约束的任何软件，这些条款作为使用、拷贝、修改或重新分发的条件，要求以源代码形式披露或分发此类软件和/或其衍生作品，以获得制作衍生作品的许可，或免费重新分发，包括但不限于根据 GNU 通用公共许可证或 GNU 宽通用/程式库通用公共许可证分发的软件。

“**Foundation Models Framework 可接受使用要求**”指在 https://developer.apple.com/cn/apple-intelligence/acceptable-use-requirements-for-the-foundation-models-framework 上发布的相关要求，这些要求可能会不定期更新。

“**Foundation Models Framework**”指一系列文档化 API；借助这些 API，你能够以任何方式 (包括通过适配器) 访问、提示或以其他形式使用 Foundation Models Framework，包括通过该框架访问的模型。

“**Foveated Streaming Framework**”是指一系列文档化 API，可让应用程序建立传输会话，将内容、数据或信息从本地或远程流媒体端点推送至 Apple Vision Pro。

“**注视点流媒体信息**”是指通过使用 Foveated Streaming Framework 提供或传输的任何内容、数据或信息，包括但不限于最终用户视线注视的大致区域等信息。

“**FPS**”或“**FairPlay 流化**”指 FPS SDK 中所述的 Apple 的 FairPlay 流化服务器密钥交付机制。

“**FPS 部署程序包**”指用于 FPS 商业部署的 D 函数规范、D 函数参考实现、FPS 示例代码以及专门供你与 FPS 实现一起使用的唯一生产密钥集 (如果 Apple 向你提供的话)。

“**FPS SDK**”指 Apple 向你提供的 FPS 规范、FPS 服务器参考实现、FPS 示例代码和 FPS 开发密钥。

“**Game Center**”指 Apple 提供的游戏社区服务和相关 API，供你在与你的开发者账户相关联的应用程序中使用。

“**HealthKit API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，可在 Apple 的“健康”应用程序中读取、写入、查询和/或检索最终用户的健康和/或健身相关信息。

“**HomeKit 配件协议**”指由 Apple 根据 MFi Program 授予许可的专有协议；借助该协议，设计用于与 HomeKit API 配合使用的家用配件 (例如灯、锁) 能够与兼容的 Apple 品牌产品进行通信。

“**HomeKit API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，可从 Apple 的 HomeKit 数据库中最终用户的指定区域内，读取、写入、查询和/或检索其家庭配置或家庭自动化相关信息。

“**HomeKit 数据库**”指 Apple 用于存储和管理最终用户已获许可的 HomeKit 配件信息以及关联信息的存储库。

“**iCloud**”或“**iCloud 服务**”指 Apple 提供的 iCloud 在线服务，其中包括远程在线存储。

“**iCloud Extended Share Access API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，可使应用程序访问最终用户信息、共享访问请求和一次性链接。

“**iCloud Storage API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，可存储和/或检索用户生成的文档及其他文件，同时支持通过使用 iCloud 来存储和/或检索应用程序和 Web 软件的键值数据 (例如金融应用程序中的股票列表、应用程序的设置)。

“**ID Verifier API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，你和/或商家能够通过使用你的应用程序来验证最终用户的年龄或身份信息。

“**证件校验器数据**”指在年龄或身份验证过程中通过 Apple 软件和 ID Verifier API 传递的最终用户的数据包。

“**In-App Purchase API**”指一种文档化 API；借助该 API，可在收取或不收取额外费用的情况下，交付或提供额外内容、功能或服务，以供在应用程序内使用。

“**中介方**”指满足以下任一条件的一方：(a) 将 Apple Pay 最终用户的 Apple Pay 有效负载传递给商家，以便在应用程序或相应产品之外处理此类最终用户的付款交易，或 (b) 开发并提供应用程序，以使商家能够进行 Tap to Pay 交易或开展客户互动会话。

“**iOS**”指 Apple 提供的 iOS 操作系统软件，仅供你用于你的应用程序开发和测试，包括其任何后续版本。

“**知识产权**”指世界上任何地方的任何版权、商标、隐私权和公开权、商业机密、专利或其他具有类似或相应性质的知识产权或合法权利 (例如音乐创作权或表演权、视频版权、摄影版权或图像版权、标志权、第三方数据权等)，无论是否已注册，也不管是否能够注册，并包括所有申请和申请上述任何一项的权利。

“**iPadOS**”指 Apple 提供的 iPadOS 操作系统软件，仅供你用于你的应用程序开发和测试，包括其任何后续版本。

“**iPod 配件协议**”或“**iAP**”指 Apple 用于与受支持的 Apple 品牌产品进行通信的专有协议，该协议已根据 MFi Program 获得许可。

“**Creator Studio API**”是指称为“Creator Studio Document Exporting API”的文档化 API；借助该 API，最终用户可在你的应用程序或相应产品中将 Creator Studio 文稿导出为 PDF 格式。

“**Journaling Suggestions API**”指支持显示手记建议的文档化 API。

“**库**”指无法与应用程序分开安装或执行的代码模块，它由你按照文档和计划要求开发，仅用于 Apple 品牌产品。

“**许可的应用程序**”指下述应用程序：(a) 满足并符合所有文档和计划要求，并且 (b) 已由 Apple 选定并进行数字签名以进行分发，并且包括你使用 In-App Purchase API 从应用程序内提供的任何其他允许的功能、内容或服务。

“**许可的应用程序信息**”指你根据附表 1 或 (如果适用) 附表 2 或附表 3 向 Apple 提供的与许可应用程序相关的截屏、图像、插图、预览、图标和/或任何其他文本、描述、表示或信息。

“**许可的 HomeKit 配件**”指根据 MFi Program 获得许可的、支持 HomeKit 配件协议的硬件配件。

“**Live Assistance API**”指一种文档化 API；借助该 API，应用程序或相应产品能够接入最终用户的 FaceTime 通话。

“**本地通知**”指你的应用程序在预定时间，或你的应用程序在后台运行而另一个应用程序在前台运行时，向最终用户推送的信息 (包括其中的任何内容或数据)。

“**位置推送服务扩展**”指一种软件扩展，它能够为应用程序提供一种途径，即借助推送通知来实现按需的位置更新功能，从而确保应用程序可根据本协议与 Core Location API 协同使用。

“**macOS**”指 Apple 提供的供你使用的 macOS 操作系统软件，包括其任何后续版本。

“**管理式 Apple 账户**”指由组织创建以供员工或学生使用，并由组织的 IT 管理员管理的 Apple 账户。

“**地图数据**”指通过 Apple 地图服务提供的任何内容、数据或信息，包括但不限于图像、地形数据、经纬度坐标、交通数据、兴趣点和路况数据。

“**MapKit API**”指使你能够向应用程序添加地图特性或功能的文档化客户端 API。

“**MapKit JS**”指使你能够向应用程序、网站或网页应用程序添加地图特性或功能的 JavaScript 库。

“**MDM 兼容产品**”指能够通过使用 MDM 协议 (Apple 可以选择向你提供) 来管理受支持的 Apple 品牌产品的企业服务器软件产品，其主要目的是企业设备管理。为明确起见，除非 Apple 另有明确书面许可，否则 MDM 兼容产品中不包括供消费者或个人使用的产品。

“**MDM 客户**”指作为你的 MDM 兼容产品的客户的商业企业，例如商业组织、教育机构或政府机构。为免歧义，除非 Apple 另有书面明确许可，MDM 客户不包含消费者或个人用户。

“**MDM 协议**”指 Apple 根据本协议可以选择提供给你的专有协议文档，以使你能够按照本协议明确许可的方式，与受支持的 Apple 品牌产品进行交互，以及管理、配置和查询这类产品。

“**媒体设备扩展**”是指作为你的应用程序的一部分捆绑的扩展，其唯一目的是通过最终用户授权的 Media Device Extension Framework，将内容从最终用户的 iPhone 或 iPad 发送到另一台设备。

“**Media Device Extension Framework**”是指可用于媒体设备扩展中的文档化 API，这些 API 能够将最终用户的 iPhone 或 iPad 上的内容发送至另一台设备。

“**商家**”指满足以下任一条件的一方：(a) 处理 Apple Pay 付款交易；(b) 使用 TTP API，通过你的应用程序，以自身名称、商标或品牌接受付款、进行交易和访问相关服务 (例如，其名称会显示在最终用户的信用卡对账单上)；(c) 使用 ID Verifier API，通过你的应用程序进行年龄或身份验证；或 (d) 使用 Customer Engagement API 开展客户互动会话。

“**MFi 配件**”指非 Apple 品牌硬件设备，它使用 MFi Program 许可的技术与 Apple 品牌产品进行对接、通信，或以其他方式互操作或控制 Apple 品牌产品 (例如，能够通过 iPod 配件协议控制受支持的 Apple 品牌产品)。

“**MFi 被许可方**”指 Apple 根据 MFi Program 授予许可的一方。

“**MFi Program**”指 Apple 推出的一项独立计划；这项计划允许开发者在硬件配件或设备中集成或使用特定 Apple 技术，或将其与硬件配件或设备结合使用，以实现与选定的 Apple 品牌产品进行对接、通信，或以其他方式实现互操作或对这些产品进行控制。

“**移动设备管理**”(MDM) 指 Apple 提供的设备管理功能和相关 API，可通过使用 MDM 协议和 Apple 颁发的数字证书来对受支持的 Apple 品牌产品进行远程管理和配置。

“**Motion & Fitness API**”指一系列文档化 API；这些 API 可通过兼容的 Apple 品牌产品中所设置的运动与健身隐私选项进行控制，能够访问运动和健身传感器数据 (例如身体运动数据、步数、爬楼层数)，但前提是最终用户未禁止对此类数据的访问。

“**多任务处理**”指在其他应用程序正在运行的同时，应用程序也可以在后台运行的功能。

“**MusicKit API**”指一组 API；借助这些 API，Apple Music 用户可以通过你的应用程序或 Apple 在相关文档中另行许可的方式，访问他们的订阅。

“**MusicKit 内容**”指通过 MusicKit API 呈现的音乐、视频和/或图形内容。

“**MusicKit JS**”指使 Apple Music 用户可以通过你的应用程序、网站或网页应用程序访问其订阅的 JavaScript 库。

“**Network Extension Framework**”指一系列文档化 API；借助这些 API，可让应用程序自定义兼容的 Apple 品牌产品的某些网络功能 (例如，自定义无线局域网热点的身份验证过程、VPN 功能以及内容筛选机制)。

“**Now Playing API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，应用程序中当前播放媒体的相关信息和元数据能够显示在 Apple 品牌产品上。

“**凭证**”指你根据本协议，以你自己的商标或品牌开发，并以你的凭证类型 ID 签名的，或者你根据文档以其他方式开发的一张或多张数字凭证 (例如电影票、优惠券、忠诚奖励券、登机牌、会员卡等)。

“**通行证信息**”指与通行证相关的文本、描述、表示形式或信息；这些信息由你向最终用户提供，或从最终用户处获取，且与通行证本身或其使用相关联。

“**凭证类型 ID**”指你用来签署你的凭证和/或与 APN 通信的 Apple 证书和推送应用程序 ID 的组合。

“**支付服务提供商**”指符合以下条件的提供商：(a) 直接或间接为商家提供涉及处理 TTP 数据的支付处理服务，并且 (b) 在文档中列明。

“**计划**”指本协议中预期的整个 Apple 开发、测试、数字签名和分发计划。

“**计划要求**”指 Apple 指定的技术、人机界面、设计、产品类别、安全性、性能以及其他标准和要求，包括但不限于**第 3.3 节**中规定的当前要求，因为 Apple 可能会根据本协议不时对其进行修改。

“**预置描述文件**”指 Apple 提供的文件 (包括适用的权利或其他标识符)，供你在你的应用程序开发和测试中使用，以及有限分发你的应用程序以在注册设备和/或授权测试单元上使用。

“**推送应用程序 ID**”指 Apple 分配给应用程序、通行证或站点的唯一标识号或其他标识符，以允许其访问和使用 APN，或与 MDM 一起使用。

“**推送通知**”或“**Safari 浏览器推送通知**”是指你向最终用户发送、用于在你的应用程序、通行证中进行推送的通知 (包含其中的任何内容或数据)；和/或在 macOS 的环境下，还指那些发送至已选择通过 macOS 上的 Safari 浏览器接收此类信息的站点用户 macOS 桌面的通知；和/或通过使用 MDM 传递的通知。

“**注册设备**”指由你拥有或控制的或由与你有关联的个人拥有的 Apple 品牌硬件单元，其中此类产品已根据本计划在 Apple 专门注册。

“**Roster API**”指一种文档化 API；如果学校的 IT 管理员允许你的应用程序或相应产品接收名册数据，则可通过该 API 共享学校的学生、教师和教职员工名册数据。

“**名册数据**”指通过使用 Roster API、与之相关的或从中获得、收集的任何用户数据或令牌，包括与已识别或可识别个人相关，或关联到或可关联到此类个人的任何数据。

“**Safari 浏览器扩展**”指你根据本协议开发的一个或多个软件扩展，根据本协议只能用于 Safari 浏览器。

“**防盗解决方案**”指作为 FairPlay 销售的专有 Apple 内容保护系统，适用于在 App Store 上分发的许可应用程序，以管理 Apple 许可应用程序的标准使用规则，因为此类系统和规则可能会不时由 Apple 进行修改。

“**Sensitive Content Analysis Framework**”指一系列文档化 API；借助这些 API，应用程序可与 Communication Safety 和/或 Sensitive Content Warning 进行集成，从而在设备端确定用户在你的应用程序中发送和接收的图像和视频是否包含裸露内容、色情内容，或是血腥暴力画面。

“**ShazamKit API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，你可为你的应用程序和相应产品添加基于音频的识别特性或功能。

“**ShazamKit 内容**”指由 Apple 提供并通过 ShazamKit API 呈现的元数据、音乐和/或图形内容，包括但不限于 MusicKit 内容。

“**通过 Apple 登录**”指一系列文档化 API 和 JavaScript 库，借助它们，你可以支持用户使用自己的 Apple 账户或匿名凭证登录你的应用程序 (和相应产品)。

“**在公司与学校中使用‘通过 Apple 登录’**”指一系列文档化 API 和 JavaScript 库，借助它们，你可以支持用户使用自己的管理式 Apple 账户 (访问权限由用户所在组织的 IT 管理员进行管理) 登录你的应用程序 (和相应产品)。

“**Significant App Update Topic API**”指一种文档化 API；借助该 API，你在 App Store 上分发的应用程序可在发生重大更新时，向最终用户的父母或监护人征得同意，以允许该最终用户继续使用你的应用程序。

“**SiriKit**”指一组 API；借助这些 API，你的应用程序能够访问或提供 SiriKit 域、意图、快捷指令、推断以及其他相关功能，具体内容详见文档说明。

“**网站**”指你以你自己的名称、商标或品牌提供的网站。

“**单点登录规范**”指 Apple 为 Single Sign-On API 提供的文档，该文档会不时更新。

“**Spatial Audio Extension API**”是指一系列文档化 API，可让你的应用程序及其扩展仅从你的蓝牙耳机接收头部追踪遥测数据，且仅用于为你的蓝牙耳机呈现空间音频体验。

“**Suggested Actions API**”是指一系列文档化 API，可基于支持的内容提供建议操作。

“**Tap to Pay 数据**”或“**TTP 数据**”指在交易中通过 Apple 软件和 Tap to Pay API 传递的商家的客户数据包 (例如，主账号、交易金额等)。

“**Tap to Pay API**”或“**TTP API**”指使商家能够通过使用你的应用程序进行交易的文档化 API。

“**TelephonyMessagingKit API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，当应用程序在被设置为默认的基于运营商的信息 app 时，可通过短信、彩信和 RCS 发送和接收基于运营商的信息，并可访问该应用程序中此类信息的收发历史记录。

“**期限**”指**第 11 节**所规定的时段。

“**TestFlight**”指 Apple 提供的 Beta 测试服务，用于对通过 Apple 的 TestFlight 应用程序发布的预发行应用程序进行测试。

“**TestFlight 应用程序**”指 Apple 的一款应用程序，可让开发者通过 TestFlight 将应用程序预发行版本分发给有限数量的授权开发者和有限数量的 Beta 测试人员 (具体人数在 TestFlight 开发者网站上有明确说明)。

“**跟踪偏好**”指 Apple 提供的设置选项，可让最终用户设置广告跟踪偏好。

“**Trust Insights API**”是指一系列文档化 API，可让你的应用程序访问 Trust Insights Data。

“**Trust Insights Data**”是指通过 Trust Insights API 传输的、与最终用户活动合法性相关的评估数据包。

“**TV App API**”指 TV App 规范中记录的 API，使你能够向 Apple 提供 TV App 数据。

“**TV App 数据**”指 TV App 规范中描述的将通过 TV App API 提供给 Apple 的数据。

“**TV App 功能**”指可以通过 TV App 和/或 Apple tvOS、iOS、iPadOS 和/或 macOS 设备访问的功能，该功能使用户能够查看有关内容的自定义信息和建议，并可以通过用户的应用访问这些内容和/或让用户能够继续播放以前观看的内容。

“**TV App 规范**”指 Apple 在下文为 TV App API 提供的文档，该文档会不时更新。

“**Apple tvOS**”指 Apple tvOS 操作系统软件，包括其任何后续版本。

“**更新**”指 Apple 软件或服务或者其任何部分的错误修复、更新、升级、修改、增强、补充以及新发行版本或新版本。

“**visionOS**”指 visionOS 操作系统软件，包括其任何后续版本。

“**钱包**”指 Apple 的应用程序，它能够存储和显示用于 iOS、iPadOS、watchOS 或 macOS 上的 Safari 浏览器的凭证。

“**WatchKit 扩展**”指作为你的应用程序的一部分捆绑的扩展，它可以访问 iOS 上的 WatchKit 框架以在 watchOS 上运行和显示 WatchKit 应用。

“**watchOS**”指 watchOS 操作系统软件，包括其任何后续版本。

“**天气警报**”指气象机构不时通过 WeatherKit API 提供的任何天气警告或其他警报，用以描述某个地理位置的具体天气状况。

“**WeatherKit API**”指一系列文档化 API；借助这些 API，你能够将天气特性或功能添加到你的应用程序或相应产品中。

“**Web 软件**”指你的软件应用程序的 Web 版本，其名称与许可的应用程序相同，且在功能特性上基本对等（例如，功能无实质差异）。

“**网站推送 ID**”指你用来签署你站点的注册捆绑包和/或与 APN 通信的 Apple 证书和推送应用程序 ID 的组合。

“**Wi-Fi Aware Framework**”指一系列文档化 API；借助这些 API，可使应用程序在支持 Wi-Fi Aware 的设备之间建立 Wi-Fi Aware 连接。

“**Wi-Fi Aware 信息**”指通过 Wi-Fi Aware Framework 或 Wi-Fi Aware 协议提供或传输的任何内容、数据或信息，包括但不限于识别信息（如设备间交换的标识符）、用于配对、认证或加密的安全信息，以及其他密钥和设备相关信息。

“**Wi-Fi Infrastructure Framework**”指一系列文档化 API；借助这些 API，可使应用程序将 Apple 品牌设备中的 Wi-Fi 网络共享信息共享至具备 Wi-Fi 功能的配件。

“**Wi-Fi 网络共享信息**”指通过 Wi-Fi Infrastructure Framework 提供或传输的任何内容、数据或信息，包括网络和设备信息及标识符（如 SSID、MAC 地址以及设备间交换的其他标识符），以及用于身份验证的安全信息、密码、加密密钥、设备信息或由其衍生出的任何其他信息（如解密、哈希处理或重新加密后的数据）。

“**Xcode Cloud**”或者“**Xcode Cloud 服务**”指 Apple 云托管的持续集成和交付服务及相关技术。

“**Xcode Cloud 内容**”指你在访问或使用 Xcode Cloud 服务（包括源代码存储库中你需要提供登录凭证的任何软件）时发布或提供的软件、测试、脚本、数据、信息、文本、图形、视频或其他内容，但不包括授权给你的任何 Apple 材料。

“**你**”及“**你的**”所指对象为：以自己开发者账户接受本协议，并使用 Apple 软件或以其他方式行使本协议下权利的个人或法人实体（无论是公司、组织、教育机构，还是政府代理机构、职能部门或下属部门）。

备注：为明确起见，你可授权承包商代你开发应用程序，但任何此类应用程序的所有权须归你所有，且须通过你自身的开发者账户提交，并仅可按照本协议明确许可的方式进行应用程序分发。你应就你账户下的承包商活动 (例如，将其添加到你的团队为你执行开发工作) 以及他们对本协议的遵守情况对 Apple 负责。你的承包商因本协议而采取的任何作为，均应视为你采取的行为，你 (以及你的承包商) 应就所有此类行为对 Apple 负责。

2. 内部使用许可和限制

2.1 允许的使用和限制；计划服务

根据本协议的条款和条件，Apple 特此在期限内授予你针对以下行为的有限的、非排他性的、个人的、可撤销的、不可再许可和不可转让的许可：

(a) 在你拥有或控制的 Apple 品牌产品上安装合理数量的根据本计划向你提供的 Apple 软件副本，供你或你的授权开发者在内部使用，仅用于开发或测试设计为在适用的 Apple 品牌产品上运行的涵盖产品，除非本协议另有明确许可；
(b) 制作并分发合理数量的文档副本给授权开发者，仅供其内部使用，并且仅用于开发或测试涵盖产品，除非本协议另有明确许可；
(c) 在你的每个授权测试单元上安装预置描述文件，最多不超过你已注册并获得许可的授权测试单元的数量，由你或你的授权开发者仅在内部用于开发和测试你的应用程序，本协议另有明确规定的情况除外；
(d) 在你的每台注册设备上安装预置描述文件，最多不超过你已注册并获得许可的注册设备的有限数量，其唯一目的是在此类注册设备上分发和使用你的应用程序；以及
(e) 合并根据本协议向你颁发的 Apple 证书，以用于对你的应用程序、通行证、Safari 浏览器扩展、Safari 浏览器推送通知进行数字签名以及用于本协议明确允许的其他目的。

Apple 保留设置有限数量的 Apple 品牌产品的权利，每个被许可方可以向 Apple 注册并根据本计划获得许可 (“**注册设备许可块**”)。为了根据**第 7.3 节 (Ad Hoc 分发)** 在注册设备上进行有限分发，每个公司、组织、教育机构或附属团体只能获得一 (1) 个注册设备许可块，除非 Apple 另有书面同意。你同意不会故意获取或促使他人为同一公司、组织、教育机构或团体获取多个注册设备许可块。

Apple 可以使用或通过本计划提供对服务的访问权限，以供你与你的开发者账户一起使用 (例如设备或应用预配、管理团队或其他账户资源)。你同意仅通过本计划的 Web 门户 (可通过 Apple 的开发者网站访问) 或通过旨在与本计划结合使用的 Apple 品牌产品 (例如 Xcode、App Store Connect、Swift Playground) 仅在 Apple 授权的情况下访问此类服务。如果你 (或你的授权开发者) 通过其他这些 Apple 品牌产品访问你的开发者账户，则表示你确认并同意本协议将继续适用于对你的开发者账户的任何使用，以及以这种方式 (例如，只能以本协议允许的有限方式使用 Apple 证书和预置描述文件等) 向你 (或你的授权开发者) 提供的本计划的任何特性或功能。你同意不通过使用或访问由本计划或通过本计划提供的服务来创建或尝试创建替代服务或类似服务。如果 Apple 为你的应用程序提供了能力和效果指标，则你同意此类指标仅供内部使用，不得提供给任何第三方 (**第 2.9 节**规定的除外)。此外，你只能使用与你的开发者账户

相关联的 Apple 账户或与你的开发者账户相关联的认证凭证 (例如密钥、令牌、密码) 访问此类服务，并且你全权负责保护你的 Apple 账户和认证凭证免遭泄露，并且仅在 Apple 授权的情况下按照本协议的条款 (包括但不限于**第 2.8 节**和**第 5 节**) 使用它们。除非本协议另有明确许可，否则你同意不向任何非团队中的授权开发者分享、出售、转售、出租、租赁、出借或以其他方式提供对你的开发者账户或由此提供的任何服务的全部或部分访问权限，并且你同意不请求或要求 Apple Developer Program 成员向你提供其 Apple 账户、鉴定凭证和/或相关账户信息和材料 (例如用于分发或提交到 App Store 或 TestFlight 的 Apple 证书)。你了解每个团队成员必须具有自己的 Apple 账户或认证凭证来访问你的账户，并且你应对通过你的账户或与你账户有关的所有活动承担全部责任。如果你拥有或控制运行 Apple macOS 服务器或 Xcode 服务器 (以下简称“**服务器**”) 的 Apple 品牌电脑，并希望将其用于与本计划相关的开发目的，则你同意对此类服务器使用自己的 Apple 账户或其他认证凭证，并且你对此类服务器执行的所有操作负责。

2.2 授权测试单元和预发行版 Apple 软件

只要授权测试单元包含 Apple 软件的任何预发行版本或使用服务的预发行版本，则你同意将访问此类授权测试单元的权限限制为你的授权开发者，并且不向任何第三方披露、展示、出租、租赁、出借、出售或以其他方式转让此类授权测试单元。你还同意采取合理的预防措施来保护 (并指示你的授权开发者保护) 所有授权测试单元免遭丢失或被盗。此外，根据本协议条款，你可以将你的应用程序部署到你的授权开发者，以在有限数量的授权测试单元中用于你自己的内部测试和开发目的。

你承认通过在你的授权测试单元上安装任何预发行的 Apple 软件或使用任何预发行的服务，这些单元可能会“锁定”为测试模式并且可能无法恢复到其原始状态。任何预发行 Apple 软件或预发行服务仅用于评估和开发目的，你不应在商业操作环境中或对重要数据使用任何预发行 Apple 软件或预发行服务。你应该在使用预发布版 Apple 软件或预发布版服务之前备份所有数据。对于因预置你的授权测试单元和注册设备、开发或安装你的涵盖产品或者使用本 Apple 软件或任何预发行 Apple 服务而导致的任何费用、支出或其他责任，包括但不限于任何设备的任何损坏，或任何软件、信息或数据的任何受损、丢失或损坏，Apple 概不负责。

2.3 预发行 Apple 软件和服务的机密性

在有效期内，Apple 可能会不时向你提供构成 Apple 机密信息并受本协议的保密义务约束的 Apple 软件或服务的预发行版本，除非本协议另有规定。此类预发行 Apple 软件和服务的表现不应等同于最终发行的商用级产品，也不应用于未充分、未定期备份的数据，且可能包含尚不可用的软件或服务的特性、功能或 API。你承认 Apple 可能尚未公开宣布此类预发行 Apple 软件或服务的可用性，Apple 未向你承诺或保证将来会向任何人宣布或提供此类预发行软件或服务，并且 Apple 没有明确的或隐含的义务向你宣布或商业引入此类软件、服务或任何类似或兼容的技术。你明确确认并同意，你针对 Apple 软件或服务的预发行版本执行的任何研究或开发完全由你自己承担风险。

2.4 副本

你同意在本协议允许你制作的 Apple 软件和文档的所有副本中，完整保留并复制 Apple 版权、免责声明和其他专有声明 (如在所提供的 Apple 软件和文档中所示)。

2.5 所有权

Apple 保留 Apple 软件、服务及其根据本协议可能向你提供的任何更新的所有权利、所有权和利益。你同意与 Apple 合作维护 Apple 对 Apple 软件和服务的所有权，并且在你知晓任何与 Apple 软件或服务相关的索赔情形时，你同意尽合理努力立即向 Apple 告知任何此类索赔。双方承认，本协议并未赋予 Apple 对你的涵盖产品或相应产品的任何所有权权益。

2.6 无其他准许用途

除非本协议另有规定，否则你同意不出租、租赁、出借、在任何网站或服务器上传或托管、出售、再分发或再许可全部或部分 Apple 软件、Apple 证书或任何服务，也不得支持其他人员这样做。你不得将 Apple 软件、Apple 证书或根据本协议提供的任何服务用于本协议未明确允许的任何目的，包括任何适用的附件和附表。你同意不在任何非 Apple 品牌的电脑上安装、使用或运行 Apple SDK，并且不在 Apple 品牌产品以外的设备或相关设备上安装、使用或运行 iOS、iPadOS、macOS、Apple tvOS、visionOS、watchOS 和预置描述文件，也不得支持他人这样做。你不得且你同意不会或不允许他人对 Apple 软件、Apple 证书或由 Apple 软件提供或以本协议中的其他方式提供的任何服务或其任何部分进行复制 (除非本协议明确允许)、反编译、反向工程、反汇编、企图推导源代码、修改、解密或制造其衍生作品 (除非且仅在适用法律禁止任何上述限制的情况下，或者在管理 Apple 软件中包含的开源组件或示例代码的使用的许可条款可能允许的情况下)。你同意不以任何未经授权的方式利用本协议提供的任何 Apple 软件、Apple 证书或服务，包括但不限于侵入或加重网络容量，或收集或滥用此类 Apple 软件、Apple 证书或服务提供的数据。任何此类尝试均侵犯了 Apple 及其 Apple 软件或服务许可方的权利。如果违反上述任何限制，你可能会遭到起诉并承担赔偿责任。Apple 保留所有本协议中未明确授予的许可，并且未以暗示、禁止反言或其他方式授予任何其他许可、豁免或权利 (无论是明示还是暗示)。本协议并未授予你使用任何属于 Apple 的商标、标志或服务商标的任何权利，包括但不限于 iPhone 或 iPod 文字标志。如果你提到任何 Apple 产品或技术或使用 Apple 的商标，则你同意遵守 https://www.apple.com.cn/legal/intellectual-property/guidelinesfor3rdparties.html 上发布的准则。Apple 可能会不时对这些准则进行修改。

2.7 FPS SDK 和 FPS 部署程序包

你可以使用 FPS SDK 开发和测试 FPS 的服务器端实现，仅用于你 (或代表你) 通过你的应用程序流式传输的视频，或在 iOS、iPadOS 和/或 Apple tvOS 上通过你的应用程序或在 macOS 上通过 Safari 浏览器下载观看的视频，或经 Apple 书面许可的其他方式获得的视频 (以下统称“**授权 FPS 应用程序**”)。你了解，在生产或商业使用 FPS 之前，需要在计划 Web 门户上请求 FPS 部署程序包。作为此类请求的一部分，你将需要提交有关你请求使用 FPS 的信息。Apple 将审核你的请求，并保留自行决定不向你提供 FPS 部署程序包的权利，在这种情况下，你将无法部署 FPS。你使用 FPS SDK 进行的任何开发和测试均由你自担风险和费用，Apple 对此类使用或拒绝你在生产或商业环境中使用 FPS 的请求不承担任何责任。

如果 Apple 为你提供 FPS 部署程序包，则你同意仅在 Apple 批准的情况下使用它，并且仅将其用于你 (或代表你) 流式传输到授权 FPS 应用程序或通过授权 FPS 应用程序下载观看的视频内容。除非**第 2.9 节 (第三方服务提供商)** 允许，未经 Apple 事先书面同意，你不得将 FPS 部署程序包提供给任何第三方，也不得将 FPS 部署软件包或 FPS SDK 再许可、出售、转售、租赁、披露或重新分发给任何第三方 (或其任何实现)。

你确认并同意 FPS 部署程序包 (包括 FPS 生产密钥集) 是**第 9 节 (机密性)** 中规定的 Apple 机密信息。此外，此类 FPS 密钥是你的公司或组织所独有的，你应自行负责存储和保护它们。你只能将此类 FPS 密钥用于传递和保护你的内容密钥，该内容密钥用于解密由你向授权 FPS 应用程序流式传输或通过授权 FPS 应用程序下载观看的视频内容。对于未经授权访问或使用任何 FPS 密钥或根据本协议流式传输或以其他方式交付的与 FPS 相关的任何内容，Apple 不承担任何责任或义务。如果你的 FPS 密钥被泄露、发现、盗用或丢失，则你可以通过发送电子邮件至 product-security@apple.com 要求 Apple 将其撤销，并且你了解，Apple 没有义务提供替换密钥。Apple 在以下情况下保留随时撤销你的 FPS 密钥的权利：应你的要求；你违反本协议；Apple 另行认为审慎或合理；或者本协议因任何原因到期或终止。

你确认并同意 Apple 保留随时自行决定撤销或以其他方式取消你对 FPS (或其任何部分) 的访问和使用的权利。此外，Apple 没有义务向你提供 FPS 部署程序包或 FPS SDK 的任何修改、更新或后续版本，也没有义务保持与任何先前版本的兼容性。如果 Apple 向你提供 FPS 部署程序包或 FPS SDK 的新版本，则你同意在 Apple 要求的合理时限内更新这些版本。

2.8 使用 Apple 服务

Apple 可以提供对 Apple 服务的访问权限，这些服务是你的涵盖产品或你的相应产品可以通过 Apple 软件中的 API 调用的服务，以及/或者 Apple 通过其他机制 (例如，通过使用 Apple 可能根据本计划向你提供的密钥) 向你提供的服务。你同意仅通过 Apple 为此类访问提供的、只能在 Apple 品牌产品上使用的机制来访问这些 Apple 服务。除**第 2.9 节 (第三方服务提供商)** 允许或本协议另有规定外，你同意不与任何第三方共享 Apple 为你提供的服务使用机制的访问权限。此外，你同意不通过使用或访问 Apple 服务来创建或尝试创建替代服务或类似服务。

你同意仅在为有资格使用此类服务的涵盖产品或相应产品提供服务和功能所必需的情况下，并且仅在 Apple 书面许可 (包括在文档中) 的情况下，访问和使用此类服务。你不得以与本协议条款相抵触、侵犯第三方或 Apple 的任何知识产权或违反任何适用法律或法规的任何方式使用 Apple 服务。你同意 Apple 服务包含 Apple 及其许可方拥有的并受适用知识产权和其他法律保护的专有内容、信息和材料。你不得以任何方式使用此类专有内容、信息或材料，除非本协议允许使用 Apple 服务，或 Apple 另有书面同意。

你需知晓，无论是对于身为开发者的你，还是你的最终用户，Apple 服务均可能存在存储容量、传输和/或交易方面的限制。如果你或你的最终用户达到相关使用限制，则你或你的最终用户可能无法使用 Apple 服务，或者可能无法通过涵盖产品、相应产品或适用的最终用户账户访问或检索此类服务中的数据。你同意，不会仅因最终用户通过你的涵盖产品或相应产品访问或使用 Apple 服务，或获取其中提供的任何内容、数据或信息，而向他们收取任何费用；同时，你同意不以任何方式出售对 Apple 服务的访问权限。你同意，不以欺诈方式创建任何最终用户账户或诱使任何最终用户违反其适用的最终用户条款或与 Apple 达成的服务协议，或违反任何针对此类最终用户服务的 Apple 使用政策。除本协议明确规定的情况外，你同意不干扰最终用户访问或使用任何此类服务的能力。

Apple 保留在不另行通知的情况下随时更改、暂停、弃用、拒绝、限制或禁止对 Apple 服务或其任何部分的访问权限的权利 (包括但不限于撤销相关权利或更改 Apple 软件中任何可实现服务访问的 API 或不向你提供权利)。对于移除任何前述内容或禁止访问这些内容的行为，Apple 概不承担任何责任。Apple 还可以自行决定对 Apple 服务的使用或访问施加限制、无限期地停止提供 Apple 服务、撤销你的 Apple 服务访问权限，或在不另行通知且不对你承担责任的情况下，随时取消 Apple 服务 (或其任何部分)。

Apple 不保证任何 Apple 服务显示的任何数据或信息的可用性、准确性、完整性、可靠性或及时性。在你选择将 Apple 服务与你的涵盖产品或相应产品一起使用的情况下，你对自己依赖任何此类数据或信息的行为负责。你对自己使用 Apple 软件和 Apple 服务的行为负责；如果你使用此类服务，就有责任自行妥善备份所有内容、信息和数据，包括但不限于你在使用服务过程中提供给 Apple 进行托管的内容。你理解并同意，在本协议到期或终止后，你可能无法访问某些 Apple 服务，并且 Apple 保留以下权利：暂停对你或者你的涵盖产品或相应产品通过使用以下提供的此类服务而存储的内容、数据或信息的访问或删除权限。在使用任何 Apple 服务之前，你应该查看 Apple 发布的文档和政策声明。

Apple 服务可能并非以所有语言或在所有国家或地区提供，Apple 也未声明此类服务适用于任何特定地点或产品，或保证其在特定地点能够使用且内容准确无误。当你选择将 Apple 服务与你的应用程序一起使用时，即表明你的相关行为是出于你的自身意愿，且你有义务遵守任何适用法律。Apple 保留针对你的 Apple 服务使用情况收取费用的权利。Apple 将通过电子邮件通知你任何 Apple 服务费用或费用变更，有关此类费用的信息将发布在计划 Web 门户、App Store Connect 或 CloudKit 控制台中。Apple 服务的可用性和价格可能会发生变化。此外，Apple 服务可能并不适用于所有涵盖产品或相应产品，也可能不适用于所有开发者。Apple 保留随时自行决定不向任何或所有开发者提供 (或停止提供) Apple 服务的权利。

2.9 第三方服务提供商

除非 Apple 在文档或本协议中另行禁止，否则你可以雇用或聘请第三方 (以下简称“**服务提供商**”)，协助你使用根据本协议提供的 Apple 软件和服务，包括但不限于委托任何此类服务提供商代表你维护和管理你的应用程序的服务器，但前提是此类服务提供商必须仅以你的名义并仅按照这些条款使用 Apple 软件和服务或与之相关的任何材料。尽管有上述规定，你仍不得使用服务提供商将应用程序提交到 App Store 或代表你使用 TestFlight。你同意与你的

服务提供商达成具有约束力的书面协议，且协议条款对 Apple 具有的限制性和保护性至少不低于本协议中所述水平。任何此类服务提供商针对你的应用程序或你对 Apple 软件或 Apple 服务的使用而采取的和/或因本协议而采取的任何作为均应视为你采取的作为。你 (以及服务提供商) 应就所有此类作为 (或任何不作为) 对 Apple 负责。如果服务提供商的任何行动或不作为构成对本协议的违反，或以其他方式造成任何损害，Apple 保留要求你停止使用此类服务提供商的权利。

2.10 更新；不支持或维护

Apple 可随时扩展、增强或以其他方式修改根据本协议提供的 Apple 软件或服务 (或其任何部分)，恕不另行通知，但 Apple 没有义务向你提供 Apple 软件或服务的任何更新。如果 Apple 提供了更新，则该更新将受本协议条款约束，除非该更新随附单独的许可，在这种情况下，该更新将受该许可条款约束。你了解，此类修改可能需要你更改或更新你的涵盖产品或相应产品。此外，你确认并同意此类修改可能会影响你使用、访问 Apple 软件和服务或与它们交互的能力。Apple 没有义务为 Apple 软件或服务提供任何维护、技术或其他支持。你承认 Apple 没有明示或暗示的义务在未来向任何人宣布或提供对 Apple 软件或任何服务的任何更新。如果提供了更新，则该更新的 API、特性、服务或功能可能与本协议许可的 Apple 软件或本协议提供的服务中的不同。

3. 你的义务

3.1 一般条款

你向 Apple 保证并同意：

(a) 你已达到所在司法辖区的法定成年年龄 (在许多国家或地区至少为 18 岁)，并有权以你自己的名义签订本协议，或者如果你是代表你的公司、组织、教育机构或联邦政府的代理、机构或部门签订本协议，则你有权使该实体或组织受本协议条款和义务的法律约束。如果你为大学，你的授权学生开发者需已达到你所在司法辖区规定的法定成年年龄 (在许多国家或地区至少为 18 岁)，且目前正在你的大学注册就读；

(b) 你就本协议向 Apple 或你的最终用户提供的所有信息，均需保持最新、真实、准确、有据可查且完整。这类信息包括与你的身份相关的信息，以及/或者与你的涵盖产品或相应产品相关的信息，包括但不限于许可应用程序信息或通行证信息。你确认并同意：如上述信息发生任何变更，你有义务及时通知 Apple。你亦同意及时回应 Apple 针对你所提供信息提出的问询，包括有关你身份的问询，以便 Apple 核实你是否遵守本协议，包括**第 3.1 节**与**第 14.8 节**的相关约定。你确认并同意，如未能履行上述义务，Apple 有权据此停用或终止你的计划会员资格，并关闭你对 Apple 软件和服务的访问权限。此外，你同意 Apple 可将此类信息 (例如电子邮件地址和邮寄地址) 提供给因相关事宜确有知悉必要的第三方 (例如知识产权问题、客户服务咨询、监管机构问询、银行合作伙伴或支付处理机构相关问询)；

(c) 你将遵守本协议的条款并履行你的义务，包括为你的授权开发者使用 Apple 软件和服务获取任何必需的同意，并且你同意对你的授权开发者的所有此类使用以及他们对本协议条款的遵守情况进行监督并负有完全责任；

(d) 你将全权负责你和你的授权开发者所产生的与以下方面相关的所有费用、开支、损失和债务，以及参与的相关活动：Apple 软件和 Apple 服务、授权测试单元、注册设备、你的涵盖产品、你的相应产品以及相关开发和分发工作 (包括但不限于任何相关开发工作、网络和服务器设备，互联网服务或你在使用任何服务时使用的任何其他硬件、软件或服务)。除非 Apple 另有书面批准，否则授权学生开发者不得访问 Apple 向你提供的任何授权描述文件；

(e) 关于附表 1 (如果适用), 你声明并保证你拥有或掌控所需的必要权利, 有权指定 Apple 和 Apple 子公司作为交付你的许可应用程序的全球代理商, 且 Apple 和 Apple 子公司对此类指定的履行不得违反或侵犯任何第三方的权利; 以及

(f) 你将不会以任何与你可能已有的现有承诺或义务发生冲突或干扰的方式行事, 并且你先前订立的任何协议都不会干扰你履行本协议项下的义务。

3.2 使用 Apple 软件和 Apple 服务

作为使用 Apple 软件和任何 Apple 服务的条件, 你同意:

(a) 你将仅出于本协议明确允许的目的、采用本协议明确允许的方式并根据所有适用的法律和法规使用 Apple 软件和任何服务;

(b) 你不会将 Apple 软件或任何 Apple 服务用于以下用途: (1) 从事任何非法或违法活动, 或开发任何将构成犯罪或协助实施犯罪或其他侵权、非法或违法行为的涵盖产品或相应产品; (2) 威胁、煽动, 或宣扬暴力、恐怖主义或者其他严重危害; 或 (3) 创建或传播任何宣扬儿童性剥削或虐待的内容或活动;

(c) 你的应用程序、库和/或通行证将按照文档和计划要求进行开发, 当前要求见于下面的**第 3.3 节**;

(d) 据你所知和所信, 你的涵盖产品或相应产品、许可应用程序信息、Xcode Cloud 内容和通行证信息没有并且不会违反、盗用或侵犯任何 Apple 或第三方的版权、商标、隐私权和公开权、商业秘密、专利或其他专有或合法权利 (例如, 音乐创作权或表演权、视频版权、摄影版权或图像版权、标志权、第三方数据权等可能包含在你的应用程序中的内容和材料的权利);

(e) 你不会通过使用 Apple 软件、Apple 证书、Apple 服务或其他方式创建任何会导致以下情况的涵盖产品、相应产品或其他代码或程序: (1) 停用、破解或以其他方式干扰防盗解决方案或通过 iOS、iPadOS、macOS、Apple tvOS、visionOS、watchOS、Apple 软件或任何服务或其他 Apple 软件或技术实施的任何安全性、数字签名、数字版权管理、证明或身份验证机制, 或使其他人能够这样做 (除非 Apple 以书面形式明确许可); (2) 侵犯任何用户、网络、电脑或通信系统的安全性、完整性或可用性; (3) 就产品、代码或程序的身份、目的或行为进行欺骗, 包括通过审核后修改实施此类欺骗, 从而可能对他人 (包括最终用户或 Apple) 造成损害; (4) 冒充 Apple 或任何第三方以索取凭证或其他敏感信息; (5) 以故意削弱安全或隐私保护措施的方式, 或以与所述内容不一致的方式实施该等措施; (6) 通过你自己的代码亦或他人的代码, 超出获得用户同意时所披露的范围访问、收集或传输用户数据; 或 (7) 未经最终用户事先明确同意, 使用最终用户的设备或网络资源向第三方提供服务;

(f) 你不会直接或间接地做出任何旨在干扰 Apple 软件或服务、本协议的意图或 Apple 的商业活动的行为, 包括但不限于采取可能妨碍 App Store、“自定 App 分发”、TestFlight、Xcode Cloud、Ad Hoc 分发或计划的性能或预期用途的行动 (例如, 对你自己的应用程序或任何第三方应用程序进行欺诈性审查, 为你的应用程序选择一个与第三方应用程序名称基本相同的名称以迷惑消费者, 或占用应用程序名称以阻止第三方的合法使用)。此外, 你不会参与或鼓励他人参与有关涵盖产品或相应产品的任何不合法、不公平、误导性、欺诈性、不正当或不诚实行为或商业活动 (例如, 参与诱骗定价、消费者误导、欺骗性商业行为或针对其他开发者的不公平竞争);

(g) 使用 Apple 软件开发的用于 iOS、iPadOS、Apple tvOS、visionOS 和 watchOS 的应用程序只能在获得 Apple (由其自行全权决定) 选择时通过 App Store 进行分发、通过 TestFlight 进行 Beta 版分发, 或根据本协议要求以 Ad Hoc 分发方式进行分发。用于 iOS、iPadOS、macOS 和 Apple tvOS 的应用程序, 还可通过

“自定 App 分发”进行分发。使用 Apple 软件开发的通行证，在符合本协议条款 (包括附件 5) 的规定下，可通过电子邮件、网站或应用程序等方式分发给你的最终用户。使用 Apple 证书签名的 Safari 浏览器扩展，在符合本协议条款 (包括附件 7) 的规定下，可分发给你的最终用户。macOS 版应用程序可以使用**第 5.3 节**和**第 5.4 节**中所述的 Apple 证书和/或票证在 App Store 之外分发；以及

(h) 你不得 (1) 以你明知或理应知道会生成或意图生成非法、有害内容，或侵犯、盗用或违反 Apple 或他人权利的内容的方式，使用或诱导使用 Apple 软件或服务；(2) 使用 Apple 模型生成的输出数据来训练、微调或改进其他人工智能模型；或 (3) 通过 Apple 软件或服务以编程方式访问或使用 Apple 模型，明确允许的情况除外。此外，你保证你拥有所有必要的权利和许可，能够将相应信息输入到 Apple 软件或服务中，并在此类软件和服务中使用这些信息。

3.3 计划要求

如果任何应用程序将要提交到 App Store、“自定 App 分发”或 TestFlight 的或通过 Ad Hoc 分发方式进行分发，则必须按照文档和本计划要求进行开发，包括在下文的**第 3.3 节**中规定的计划要求。相应产品、库和通行证遵循相同的要求。

3.3.1 API、功能和用户界面

A. 文档化 API

应用程序只能按照 Apple 规定的方式使用文档化 API，并且不得使用或调用任何私有 API。此外，为在 App Store 上分发而提交给 Apple 的 macOS 应用程序只能使用 macOS 默认安装中包含的文档化 API (捆绑了 Xcode 和 Mac SDK，或捆绑了 Swift Playground)；不能使用弃用的技术 (例如 Java)。

B. 可执行代码

除下一段中的规定外，应用程序不得下载或安装可执行代码。解释型代码可以下载到应用程序中，但仅限符合以下条件的代码：(a) 不会提供与应用程序预期用途及宣传功能相悖的特性或功能，进而改变应用程序的主要用途；(b) 不会绕过 OS 的签名机制、沙箱功能或其他安全特性；并且 (c) 对于在 App Store 上分发的应用程序，不会为其他应用程序创建商店或店面。

旨在辅助学习如何编程的编程环境类应用程序，在满足以下要求的情况下，可以下载和运行可执行代码：(i) 除非文档中另外允许，否则应用程序用于可执行代码的查看区域或屏幕面积不得超过 80%；(ii) 应用程序中必须显示有合理程度的明显标识向应用程序中的用户指示其处于编程环境中，(iii) 应用程序不得为其他代码或应用程序创建商店或店面，并且 (iv) 应用程序提供的源代码必须完全可见并且可以由用户编辑 (例如，下载的代码中不得包含预编译的库或框架)。

C. 其他特性或功能

未经 Apple 的事先书面批准或未根据**第 3.3.9(A) 节 (In-App Purchase API)** 规定获得许可，应用程序不得通过 App Store、“自定 App 分发”或 TestFlight 以外的分发机制来提供、解锁或启用其他特性或功能。

D. 指定的容器区域, macOS 应用程序

除非 Apple 另有规定, 否则用于 iOS、watchOS、iPadOS、Apple tvOS 或 visionOS 的应用程序只能从设备上为应用程序指定的容器区域读取数据或将数据写入为应用程序指定的容器区域。对于提交给 Apple 以便在 App Store 上分发的 macOS 应用程序: (a) 提交给 Apple 的应用程序捆绑包中必须包含使应用程序能够在 macOS 上执行的所有必备文件, 并且这些文件必须由 App Store 安装; (b) 所有本地化内容必须包含在同一个应用程序捆绑包中, 并且不得将独立应用程序的套件或集合包含在一个单独的应用程序捆绑包中; (c) 不得更改、修改或以其他方式改变 macOS 的本机用户界面元素或行为 (例如, 系统菜单、窗口大小、颜色等); (d) 未经 Apple 书面许可或如果文档中未指定, 你不得在此类应用程序中使用任何数字版权管理或其他复制或访问控制机制; 以及 (e) 除非**第 3.3.9(A) 节 (In-App Purchase API)** 另有许可, 此类应用程序不得充当软件的分发机制, 并且其中不得包含可在此类应用程序内创建或启用软件商店、分发渠道或其他软件交付机制的特性或功能 (例如, 音频应用程序不得在应用程序中包含音频过滤器插件商店)。

E. iPadOS 上的兼容模式

当用户在 iPadOS 中以兼容模式运行时, 用于 iOS 的应用程序必须至少具有相同的特性和功能 (例如, 在 iPad 上以相当于 iPhone 大小的窗口运行时, iPhone app 必须以与在 iPhone 上运行时基本相同的方式运行; 前提是该义务不适用于特定硬件设备不支持的任何特性或功能, 例如无相机设备上的视频录制功能)。此外, 你同意不干涉或不试图干涉你的应用程序在兼容模式下运行。

F. 多任务处理

你只能将多任务服务用于文档中所述的预期目的。

G. 文档

应用程序必须遵循 Apple 提供的人机界面指南 (HIG) 和其他文档的要求和规定。你同意根据 HIG 的要求和规定为你的应用程序开发与 Apple 品牌产品设计兼容的适当用户界面和功能 (例如, watchOS App 应具有符合 HIG watchOS 设计主题且为快速交互而设计的用户界面)。

3.3.2 法规遵从性

你将遵循任何适用的监管要求, 包括完全遵守与在美国生产、营销和分发你的应用程序相关的所有适用法律、法规和政策, 尤其是美国食品和药物管理局 (FDA) 以及其他美国监管机构的要求, 例如 FAA、HHS、FTC 和 FCC, 以及你的应用程序在其境内提供或使用的任何国家、领土或地区的任何其他适用监管机构的法律、法规和政策, 例如 MHRA, CFDA。但是, 你同意你不会寻求任何监管营销许可或做出任何可能导致任何 Apple 产品被视为受监管或可能对 Apple 施加任何义务或限制的决定。如果你向 Apple 提交你的应用程序供其选择和分发, 即表明你声明并保证你完全遵守任何适用的法律、法规和政策, 包括但不限于与你在美国以及你计划向其供应应用程序的其他国家、领土或地区中制造、营销和分发应用程序有关的所有 FDA 法律、法规和政策。你还声明并保证你将仅基于你的应用程序的明示或许可的预期用途/暗示的用途营销你的应用程序, 且仅在严格遵守适用监管要求的前提下营销。一经

Apple 的要求，你同意立即提供任何此类许可文件，以支持你的应用程序的营销。如果 FDA 或其他政府机构根据其监管审查程序的要求需要审查或测试你的应用程序，你可以向此类实体提供你的应用程序以进行审查。你同意根据**第 14.5 节**规定的程序，在涉及任何此类监管要求时，就有关你的应用程序的任何投诉或投诉威胁及时通知 Apple 公司，如果发生这种情况，Apple 可以从分发中移除你的应用程序。

3.3.3 数据和隐私

A. 录制

如果你的应用程序要捕获或进行任何视频、麦克风、屏幕录制或相机录制，无论要将录制内容 (例如，图像、照片、语音捕获或其他录制内容) (统称为“**录制**”) 保存在设备上还是发送到服务器，应用程序中都必须向用户显示一个合理程度的明显的音频、视频或其他指示器，以指示正在进行录制。你的应用程序的设计目的不得涉及在他人不知情的情况下协助进行录音。

- 此外，由应用程序执行的、通过应用程序执行的或与应用程序相关的任何形式的数据、内容或信息的收集、处理、维护、上传、同步、存储、传输、共享、披露或使用，都必须遵守所有适用的隐私法律和法规以及任何相关的计划要求，包括但不限于任何通知或同意要求。

B. 数据的收集和使用

未经用户事先同意，你和你的应用程序 (以及与你签订广告服务合同的任何第三方) 不得收集用户或设备数据，无论这些数据是直接从用户处获得的，还是通过使用 Apple 软件、Apple 服务或 Apple SDK 获得的，并且只能提供与应用程序的使用直接相关的服务或功能，或提供符合**第 3.3.3(E) 节**规定的广告。未经用户事先同意，你不得扩大或以其他方式更改先前收集的用户或设备数据的使用范围。你和你的应用程序都不会使用任何永久的、基于设备的标识符或任何由此衍生的数据来唯一识别设备。而且，你和你的应用程序都不会出于唯一识别设备或用户的目的从设备获取任何数据。

你有责任确保你的应用程序，包括任何第三方 SDK (即并非由 Apple 提供的 SDK) 以及与你签订合同的任何服务，遵守本协议和文档。如果你的应用程序使用文档中列明的某些 API，则应用程序中的元数据必须确定一个或多个允许的原因，以准确反映你对每个 API 的使用以及为其使用而衍生的数据。你只能出于确定的原因使用这些 API 以及从使用中衍生的数据。此外，如果你的应用程序包含文档中标识为常用的第三方 SDK，则你必须确保此类第三方 SDK 已由 SDK 提供商进行签名且包含文档中所述的必要元数据。

C. 用户信息披露

你必须向用户提供关于你收集、使用和披露用户或设备数据的清晰完整的信息，例如，在 App Store 的应用程序说明中描述你对用户和设备数据的使用。此外，你必须采取适当措施保护此类数据免遭第三方未经授权的使用、披露或访问。如果用户不再同意你收集、使用或披露其设备或用户数据或明确撤销对前述行为的同意，则你 (以及与你签订广告服务合同的任何第三方) 必须立即停止所有此类使用行为。你必须在你的应用程序、App Store 和/或你的网站上提供隐私政策，用于说明你对用户或设备数据的收集、使用、披露、共享、保留和删除做法。如果你的应用程序中收集的用户数据遭泄露，你同意根据适用的法律通知你的用户 (例如，如果用户的用户数据被无意泄露或滥用，你将发送电子邮件通知用户)。

D. 法律和其他要求

应用程序必须遵守所有适用的刑事、民事和成文法律和法规，包括可能会在其范围内提供应用程序的任何司法管辖区的法律和法规。此外：

- 你和应用程序必须遵守与用户或设备数据 (例如，用户的 IP 地址、用户设备的名称以及与用户关联的任何已安装的应用) 的任何收集、使用或披露有关的所有适用的隐私和数据收集法律和法规；

- 应用程序的设计或营销不得以骚扰、滥用、发送垃圾邮件、跟踪、威胁或以其他方式侵犯他人合法权利 (例如隐私权和公开权) 为目的；

- 你或你的应用程序均不得通过执行任何功能或链接到任何内容、服务、信息或数据的方式或使用任何机器人、蜘蛛程序、站点搜索或其他检索应用程序或设备，来抓取、挖掘、检索、缓存、分析或索引由 Apple 或其许可方提供的软件、数据或服务信息，或获取 (或试图获取) 任何此类数据，Apple 明确提供给你或你有权访问的与此类服务相关的数据除外。你同意不会出于未经授权的目的收集、传播或使用任何此类数据；以及

- 如果你的应用程序用于人体研究，或将 HealthKit API 用于可能涉及个人数据的临床健康相关用途 (例如，存储健康记录)，则你同意告知参与者其个人可识别数据基于此类研究或临床健康用途的预期用途和披露需要，并同意获取将出于此类研究或临床健康目的使用你的应用程序的参与者 (或其监护人) 的同意。此外，你应禁止你向其提供了任何去识别化数据或编码数据的第三方，在未获得参与者同意的情况下，使用这些数据重新识别 (或试图重新识别) 参与者；且你同意要求这些第三方将前述限制传递给接收此类去识别化或编码数据的任何其他方。

- 除非 Apple 明确以书面形式另行许可，否则，你不得使用 Apple 软件或服务 (包括 iCloud、iCloud Storage API、CloudKit API 或其任何组件或功能) 来创建、接收、维护或传输任何敏感信息、可识别个人的健康信息，包括“受保护的健康信息”(该术语定义见美国联邦法规第 45 编第 160.103 节)。同时，你不得以任何会使 Apple (或任何 Apple 子公司) 成为你或任何第三方的“业务合作伙伴”(该术语定义见美国联邦法规第 45 编第 160.103 节) 的方式使用 Apple 软件或服务。你同意对因违反本条规定而产生的、法律或合同要求的任何报告义务承担全部责任。

E. 广告标识符和跟踪偏好；Ad Network API

你和你的应用程序 (以及与你签订广告服务合同的任何第三方) 可以使用广告标识符，以及通过使用广告标识符获得的任何信息，但只能用于提供广告服务。如果用户重置了广告标识符，你同意不直接或间接地将先前的广告标识符及任何衍生信息，与重置后的广告标识符合并、关联、链接或以其他方式建立关联。对于为提供 Ad Support API 访问权限的任何 Apple 品牌产品所编译的应用程序，你同意在使用广告标识符提供任何广告之前检查用户的跟踪偏好，并且同意在使用广告标识符时和使用任何其他用于跟踪的用户或设备数据时，遵循用户在跟踪偏好中的设置。

此外，你可以申请使用 Ad Network API 来跟踪应用程序广告转化事件。如果你获得使用 Ad Network API 的许可权限，则你同意不将这些 API 或通过使用 Ad Network API 获得的任何信息，用于除验证广告转化事件中广告信息以外的任何目的。你同意不直接或间接将通过使用 Ad Network API 在广告验证过程中获取的信息，与你可能拥有的关于用户的其他信息合并、关联、链接或以其他方式建立联系。Apple 保留自行决定拒绝任何 Ad Network API 使用请求的权利。

F. 位置和地图；用户同意

(i) 如果应用程序使用基于位置的 API (例如 Core Location、MapKit API、Apple Maps Server API) 或以其他方式提供基于位置的服务，则不得出于实现车辆行为的自动或自主控制，或应对紧急情况或救生的目的设计和营销该应用程序。

(ii) 如果应用程序提供基于位置的服务或功能，或通过使用 Apple 软件或 Apple 服务以其他方式获取用户的位置，则在收集、传输或以其他方式使用用户的位置数据之前，必须通知用户并征得其同意，然后必须仅在用户同意和本协议允许的情况下使用此类数据。例如，如果你在应用程序中使用“始终”位置选项来持续收集和使用用户的位置数据，你应该提供清楚阐释的正当理由和用户可由此获得的好处，并在请求用户许可时呈现给用户。

(iii) 如果你选择在通过 Apple 地图服务提供的 Apple 地图中提供自己基于位置的服务、数据和/或信息 (例如，将你创建的地图或路线叠加在 Apple 地图之上)，则你将全权负责确保你的服务、数据和/或信息与使用的任何 Apple 地图之间的一致性。对于使用基于位置的 API 实现实时导航功能 (包括但不限于逐段路线导航指引，以及借助传感器实现的其他路线规划功能) 的应用程序，你所订立的最终用户许可协议中必须包含以下声明：你自行承担使用此实时路线指南应用程序的风险。位置数据可能不准确。

(iv) 应用程序不得禁用、覆盖或以其他方式干扰任何由 Apple 实现的系统警报、警告、显示面板、同意面板等，包括但不限于那些旨在完成以下操作的功能：通知用户系统当前正在收集、传输、维护、处理或使用用户的位置数据、地址簿数据、日历、照片、音频数据和/或提醒，或从用户处获取此类用途的同意。此外，如果你能够在此类警报、警告和显示面板中添加描述 (例如，Camera API 的用途字符串中的信息)，则任何此类描述必须准确，不能错误传达使用范围。如果用户拒绝或撤销同意，应用程序不得收集、传输、维护、处理或利用此类数据，也不得执行用户拒绝或撤回其同意的任何其他操作。

(v) 如果你的应用程序 (或你的网站或网页应用程序, 视实际情况而定) 从运行 iOS 6 或更高版本的设备使用或访问 MapKit API、Apple Maps Server API 或 MapKit JS, 则你的应用程序 (或你的网站或网页应用程序, 视实际情况而定) 将访问和使用 Apple 地图服务。对 MapKit API、Apple Maps Server API、MapKit JS 和 Apple 地图服务的所有使用都必须符合本协议 (包括计划要求) 条款和附件 6 (有关使用 Apple 地图服务的附加条款) 的规定。

(vi) 你的应用程序可以使用位置推送服务扩展来实现以下两种功能: (a) 允许最终用户与他们显式授权的其他人共享自身位置信息; 或 (b) 向距离最近的急救人员发出时间紧迫的医疗紧急情况警报; 并且, 位置推送服务扩展只能用于你的应用程序中上述指定的用途。当你为应用程序添加这项功能时, 即代表你声明并保证, 你的应用程序符合本节规定和相关文档中载明的要求。

你了解, 如文档中所述, 无论是作为开发者的你, 还是你的最终用户, 在使用位置推送服务扩展时均会受到操作速率限制。如果你或你的最终用户达到此类限制, 那么你或你的最终用户将无法继续使用位置推送服务扩展, 直到你或你的最终用户的使用率回落至系统支持的水平。

G. Network Extension Framework

你的应用程序不得访问 Network Extension Framework, 除非你的应用程序主要用于提供网络功能, 并且你已从 Apple 处获得了进行此类访问的权利。如果你获得此类权利, 则表示你同意以下条件:

- 你同意向最终用户明确披露你和你的应用程序将如何使用其网络信息, 以及 (适用时) 如何过滤其网络数据。同时, 你同意仅按照最终用户明确同意的方式以及本协议明确许可的范围使用这些数据和信息;

- 你同意以安全且适当的方式存储和传输来自最终用户的网络信息或数据;

- 你同意不通过任何未经披露、不适当或具有误导性的流程 (例如, 通过网站过滤数据以获取广告收入, 或仿冒某个网站) 来转移最终用户的网络数据或信息;

- 你同意不使用来自最终用户的任何网络数据或信息来绕过或覆盖最终用户所做的任何设置。例如, 如果用户在你的应用程序禁用了定位服务, 你不得通过跟踪最终用户的无线局域网网络使用情况来确定他们的位置; 以及

- 即使**第 3.3.3(B) 节**中有任何相反规定, 你和你的应用程序也不得将 Network Extension Framework 或通过 Network Extension Framework 获取的任何数据或信息, 用于除为你的应用程序提供网络功能之外的任何其他目的 (例如, 不得用于使用最终用户的互联网流量来投放广告, 或以其他方式为广告目的构建用户画像)。

Apple 保留自行决定是否授予你 Network Extension Framework 使用权限的权利，并有权随时撤销该权限。此外，如果你想使用 Access Wi-Fi Information API (提供设备所连接的无线局域网信息)，则必须向 Apple 申请相关使用权限；并且，即使**第 3.3.3(B) 节**中有任何相反规定，你也只能将此类 API 用于提供与应用程序直接相关的服务或功能 (例如，不得用于广告投放)。

H. HealthKit API；Motion & Fitness API；Journaling Suggestions API

除非将 HealthKit API 或 Motion & Fitness API 用于健康、运动和/或健身目的，否则你的应用程序不得访问此类 API；同理，除非将 Journaling Suggestions API 用于手记目的，否则你的应用程序也不得访问此类 API。任何此类用途都必须在你的营销文本和用户界面中清晰呈现。此外：

- 即使**第 3.3.3(B) 节**中有任何与之相悖的规定，你和你的应用程序也不得将 HealthKit API 或 Motion & Fitness API 用于提供与应用程序相关的健康、运动和/或健身服务之外的任何目的，亦不得将通过 HealthKit API 或 Motion & Fitness API 获取的任何信息用于此类其他目的 (例如，不得用于广告投放)。此外，除非是为了提供与你的应用程序相关的手记服务，否则你和你的应用程序不得将 Journaling Suggestions API 用于任何其他任何目的，也不得通过 Journaling Suggestions API 收集任何信息；

- 未经最终用户事先明确同意，你不得使用这些 API 或利用这些 API 获取的任何信息，向第三者披露或提供最终用户的健康、运动、健身和/或手记建议相关信息；如果获准提供，第三方仅可将此类信息用于提供本协议所允许的健康、运动、健身和/或手记服务。例如，你不得将通过这些 API 收集的信息共享或出售给广告平台、数据代理商或信息经销商。为明确起见，你可以允许最终用户同意通过 HealthKit API 或 Motion & Fitness API 与第三方共享其数据，用于医学研究目的；以及

- 你同意向最终用户明确披露你和你的应用程序将如何使用他们的健康、运动、健身和/或手记建议信息，并且仅在最终用户明确同意和本协议明确允许的情况下使用这些信息。

I. HomeKit API

你的应用程序不得访问 HomeKit API，除非其主要目的是为经过授权的 HomeKit 配件提供家庭配置或家庭自动化服务 (例如，打开电灯、升起车库门)，并且此用途在你的营销资料和用户界面中有明确表述。你同意不将 HomeKit API 用于以下用途之外的任何目的：与经过授权的 HomeKit 配件通过接口连接、通信、互操作或以其他方式控制经过授权的 HomeKit 配件或用于 HomeKit 数据库；且仅用于与你的应用程序相关的家庭配置或家庭自动化目的。此外：

- 你的应用程序只能在兼容的 Apple 品牌产品上使用从 HomeKit API 和/或 HomeKit 数据库获得的信息，且不得将此类信息从适用产品中导出、进行远程访问或转移 (例如，不得将锁定密码从终端用户的设备发送出去，并存储在外部非 Apple 数据库中)，除非 Apple 在相关文档中另有明确许可；以及

- 即使**第 3.3.3(B) 节**有任何与之相悖的规定，你和你的应用程序也不得将 HomeKit API 或将通过 HomeKit API 或 HomeKit 数据库获取的任何信息，用于除提供或改进与你的应用程序相关的家庭配置或家庭自动化服务之外的任何其他目的 (例如，不得用于广告投放)。

J. 地址簿

如果你的应用程序通过 Address Book API 访问最终用户地址簿中的数据，你必须在你的应用程序访问或使用其地址簿数据之前，向用户发出通知并获取其同意。此外，你的应用程序不得提供自动机制，用于将最终用户地址簿中仅与 Facebook 相关的数据部分全部转移到最终用户设备之外的位置。需明确的是，只要满足有关用户通知和同意的要求，上述规定并不禁止以整体方式自动转移用户的整个地址簿；同时，也不禁止用户手动 (例如，通过剪切和粘贴) 转移其地址簿数据的任何部分，或者允许用户单独选择要转移的特定数据项。

K. 人脸数据

如果你的应用程序访问人脸数据，则你必须仅出于提供与使用该应用程序直接相关的服务或功能之目的进行访问，并且你同意告知用户你的应用程序对人脸数据的预期使用和披露，并在收集或使用人脸数据之前获得此类用户的明确同意。即使**第 3.3.3(B) 节**中有相反的规定，你和你的应用程序 (以及与你签订广告投放合同的任何第三方) 均不得使用人脸数据来投放广告或用于任何其他不相关的目的。此外：

- 你不得以侵犯你的用户 (或任何第三方) 合法权益的方式使用人脸数据，也不得为提供非法、不公平、具有误导性、欺诈性、不正当、具剥削性或令人反感的用户体验而使用人脸数据，且仅能按照文档规定进行使用；

- 你不得将人脸数据用于身份验证、广告或营销目的，或用于以类似方式定位最终用户；

- 你不得使用人脸数据来构建用户画像，也不得以其他方式尝试、推进或鼓励第三方基于人脸数据识别匿名用户或重建用户画像；

- 你同意不向广告平台、分析提供商、数据代理商、信息转售商或其他类似机构转移、共享、出售或以其他方式提供人脸数据；以及

- 除非你已获得明确的转移同意，仅在遵守这些条款和文档的情况下使用，并且人脸数据仅用于为你的应用程序提供特定服务或功能 (例如，人脸网格用于在应用程序中显示用户的图像)，否则不得共享或从用户设备上转移人脸数据。你同意要求你的服务提供商仅在用户同意的有限范围内且仅按照这些条款使用人脸数据。

L. Background Assets Framework

Background Assets Framework 只可用于下载通过 App Store 分发的应用程序的其他素材资源或通过 TestFlight 进行 Beta 测试的其他素材资源；不得用于其他用途。你不得使用 Background Assets Framework 来收集或传输数据，以识别用户或设备，或投放广告或衡量广告效果。你必须按照本协议的条款，包括但不限于《App 审核指南》，使用 Background Assets Framework 和所下载的素材资源。

M. ID Verifier API

你的应用程序只能将 ID Verifier API 用于通过你的应用程序验证最终用户的年龄和身份。此外，你确认并同意：

- Apple 不参与通过使用 ID Verifier API 进行的任何年龄或身份验证，也不对任何此类验证负责，包括但不限于身份欺诈；

- 你将以安全方式 (例如，在服务器上加密) 并按照任何适用法律和文档要求存储在你使用 ID Verifier API 的过程中提供给你的任何专用密钥和证件校验器数据；

- 你不得出于与通过你的应用程序对最终用户进行年龄或身份验证无关的目的，调用 ID Verifier API 或以其他方式尝试通过 ID Verifier API 获取信息；

- Apple 没有责任确保通过 ID Verifier API 进行的年龄或身份验证已告知最终用户并得到用户的同意。在任何情况下，Apple 均不对任何未经授权或欺诈性的年龄或身份验证负责；以及

- 如果你代表商家向 Apple 提交证书请求，以使用 ID Verifier API，则你声明并保证，你作为商家的代理人，拥有明确授权来执行此操作，且必须确保商家已同意 Apple 针对合格依赖方的证件校验器条款与条件。你声明并保证，只有你或商家可使用你的证件校验器 app 进行身份验证。

N. Sensitive Content Analysis Framework

你不得将用户设备上有关 Sensitive Content Analysis Framework 是否将图像或视频识别为包含裸露内容、色情内容，或是血腥暴力画面的信息传输出去。

O. Declared Age Range API 和 Significant App Update Topic API

你的应用程序可访问 Declared Age Range API 来请求用户的年龄范围信息，但仅限用于为你应用程序中的最终用户提供与其年龄相适配的内容和/或功能，或用于遵守要求你的应用程序接收年龄范围信息的法律。你需了解，来自 Declared Age Range API 的数据基于最终用户、其父母或监护人所声明的提供给 Apple 的信息，并且可以通过付款方式 (如信用卡)、政府签发的身份证或其他方式进行确认。你不得将从该 API 获取的用户数据共享或出售给数据代理商或信息经销商。你全权负责确保遵守可能适用于你的相关法律或法规，并了解你对 Declared Age Range API 和 Significant App Update Topic API 的使用须遵守**第 10 节 (赔偿)** 的规定。

P. Family Controls Framework

要使用 Family Controls Framework，你的应用程序必须满足以下任一主要用途：(1) 通过“家人共享”为家长和监护人提供家人共享控制，用于监督孩子的 app 使用行为；以及/或 (2) 为个人用户提供设备管理功能，通过专注模式控制、计时器和任务管理或个人设备使用管理等功能，帮助用户保持专注和提升工作效率。Family Controls Framework 不得用于其他用途，包括广告拦截、在组织场景中使用，或用于管控其他成年人的设备。通过 Family Controls Framework 获取的设备数据或使用数据，仅可用于提供家人共享控制或个人设备管理。你和你的应用程序不得将通过 Family Controls Framework 或其他途径获取的设备数据、使用数据，共享至家人共享控制范畴之外，亦不得向无关个人及其设备泄露相关数据。你不得将此类设备数据或使用数据用于广告投放或广告效果衡量，也不得与数据代理商共享该类数据。

Q. Suggested Actions API

你的应用程序仅可访问 Suggested Actions API，以针对适配内容向用户展示 UI 操作，该类内容由你的应用程序发送、接收，或以其他方式与你的应用程序直接关联。你不得出于任何目的，将该操作以及与该操作相关的信息传输至用户设备外部。

R. Trust Insights Framework

你仅可使用 Trust Insights Data，针对获取该数据的对应交易，判断你的应用程序内最终用户行为的合法性。你不得将 Trust Insights Data 作为判断合法性的唯一信息来源。你不得使用 Trust Insights Data 为最终用户进行资料分析，包括用于行为广告或其他定向信息沟通。使用 Trust Insights API 时，你必须按照相关文档中的要求，向 Apple 反馈你对 Trust Insights API 的使用情况。

你不得：(a) 对 Trust Insights Data 进行篡改、合并或处理，相关文档另有许可的除外；(b) 向任何第三方 (例如关联公司、广告平台、数据代理商、信息转售商) 共享、出售、转让、披露、传播或以其他方式提供 Trust Insights Data，但依据**第 2.9 节**向服务提供商共享、转让或披露该数据，或法律另有要求的情况除外。

3.3.4 内容权利和许可

A. 内容和材料

(i) 你的应用程序中包含的任何母带录音和音乐作品必须由你全资拥有，或在全额付款的基础上授权给你，并且不需要 Apple 向你或任何第三方支付任何费用、版税和/或款项。此外，如果你的应用程序将分发到美国境外，则应用程序中包含的任何母带录音和音乐作品 (a) 现在或将来均不得属于任何机械灌录权或表演/传播权收集或许可组织的范围，以及 (b) 如果获得许可，则必须由每个适用的版权所有者独家许可给你用于你的应用程序。

(ii) 如果你的应用程序包含或将包含任何其他内容，你必须拥有所有此类内容或取得内容所有者的许可，才能在你的应用程序中使用它。

(iii) 如果应用程序包含经 Apple 合理判断而可能被视为令人反感或不合适的任何形式的内容或材料 (文本、图形、图像、照片、声音等), 例如可能被视为淫秽、色情或诽谤的材料, 则该应用程序可能会被拒绝。

(iv) 应用程序不得包含任何可能会损害、毁坏 Apple 软件、服务、Apple 品牌产品或其他软件、固件、硬件、数据、系统、服务或网络或对其造成不良影响的恶意软件、恶意或有害代码、程序或其他内部组件 (例如, 计算机病毒、特洛伊木马、“后门”)。

(v) 如果你的应用程序或你的相应产品包含任何 FOSS, 则你同意遵守所有适用的 FOSS 许可条款。你还同意在开发应用程序或相应产品的过程中不会因使用 FOSS 而导致 Apple 软件的非 FOSS 部分受任何 FOSS 许可条款或义务的约束。

(vi) 你的应用程序可以包含促销抽奖或竞赛功能, 前提是你是促销的唯一赞助商, 且你和你的应用程序遵守你提供此类应用程序的国家、领土或地区的一切适用法律, 并满足所有适用的注册要求, 且促销是开放的。你同意对任何促销和任何奖品负全责, 并同意在每项促销具有约束力的官方规则中明确声明 Apple 不是该促销的赞助商或执行方。

(vii) 你的应用程序可以设置直接链接, 指向你网站上的某一页面, 在该页面中, 你可以为最终用户提供慈善捐款功能, 前提是你必须遵守并满足慈善捐款功能所面向的国家、地区或领土内的任何适用法律 (可能包括提供收据) 以及任何适用法规要求或注册规定。你还同意明确声明 Apple 不是捐款筹集方。

(viii) 你了解并同意, 最终用户可使用 Apple 软件和服务, 出于个人无障碍使用目的, 基于你的应用程序内所含内容或通过你的应用程序获取的内容创作衍生作品 (例如生成字幕或译文、文本摘要、调整字体大小、修改色彩等) (以下简称“无障碍调整内容”)。你声明并保证: 你对相关内容拥有充分权利, 能够不受限制地进行辅助功能修改, 且无需 Apple 向你或任何第三方支付任何费用、版税和/或其他款项。

B. 聚焦图像搜索服务

如果你向 Apple 的聚焦图像搜索服务提供访问与你的许可应用程序相关的任何域 (“关联域”) 的权限, 则你特此授予 Apple 为本节所述目的爬取、抓取、复制、传输和/或缓存在关联域中找到的内容 (“许可内容”) 的权限。根据本协议, 许可内容应视为许可应用程序信息。你特此进一步授予 Apple 许可来使用、制作、已制作、复制、裁剪和/或修改许可内容的文件格式、分辨率和外观 (目的是减小文件大小、转换为受支持的文件类型和/或显示缩略图), 以及公开显示、公开执行、集成、合并和分发许可内容来增强 Apple 消息功能中许可内容的搜索、发现和最终用户分发。在本协议因任何原因终止后, Apple 品牌产品的最终用户将可继续使用和分发在此等终止之前通过使用 Apple 品牌产品获得的所有许可内容。

3.3.5 企业和教育技术

A. 配置描述文件

除非出于配置无线局域网、APN、VPN 或 MDM 设置的目的，或者符合 Apple 在当时最新版“配置描述文件参考文档”中明确许可的情形，否则不得向消费者提供配置描述文件。在发生任何使用配置描述文件的用户操作之前，你必须先明确声明要收集哪些用户数据，以及如何在应用程序屏幕或其他通知机制上使用它们。你不得将通过配置描述文件获得的用户数据共享或出售给广告平台、数据代理商或信息经销商。此外，你不得覆盖配置描述文件的同意面板或配置描述文件的任何其他机制。

B. ClassKit API；Roster API

你的应用程序不得包含 ClassKit API，除非它主要用于提供教育服务，并且这种用途在你的营销文本和用户界面中显而易见。你同意不通过 ClassKit API 提交错误或不准确的数据，也不尝试为通过 ClassKit API 提交的数据重新定义分配的数据类别 (例如，学生位置数据不是受支持的数据类型，因此不得提交)。

你不得向任何第三方 (例如关联公司、广告平台、数据代理商、信息转售商) 共享、出售、转让或披露名册数据。你必须按照学校 IT 管理员的指示仅出于教育目的处理名册数据。你必须听从学校 IT 管理员关于不更新或撤销学校同意使用名册数据的选择。如果学校 IT 管理员不更新或撤销你对学校名册数据的访问权限，你必须在三十 (30) 天内销毁你拥有的该校所有的名册数据。你有责任遵守与你使用 Roster API 相关的所有适用法律要求。

C. 通过 Apple 登录；在公司与学校中使用“通过 Apple 登录”

只有你在使用上与分别将“通过 Apple 登录”或“在公司与学校中使用‘通过 Apple 登录’”直接整合到你的应用程序中效果相当时，你才可以在自己的相应产品中使用“通过 Apple 登录”或“在公司与学校中使用‘通过 Apple 登录’”。你不得将经由“通过 Apple 登录”或“在公司与学校中使用‘通过 Apple 登录’”获得的用户数据共享或出售给广告平台、数据代理商或信息转售商。

如果“通过 Apple 登录”用户选择在使用“通过 Apple 登录”时对其用户数据进行匿名，则你同意在未事先征得用户同意的情况下，不会尝试将此类匿名数据与在“通过 Apple 登录”之外获得的、可直接识别个人身份的信息进行关联。

你必须完全遵照组织 IT 管理员的指示处理从“在公司与学校中使用‘通过 Apple 登录’”获取的数据。

仅就**第 3.3.5(C) 节**而言，你的相应产品必须具有与你的许可应用程序相同的标题和基本相当的特性和功能。你同意在相应产品中遵循“使用‘通过 Apple 登录’的网站及其他平台使用准则”(具体内容详见：https://developer.apple.com/sign-in-with-apple/usage-guidelines-for-websites-and-other-platforms/)。就本协议而言，在“网站及其他平台使用准则”中提及的“网站或 app”，包含使用 Apple API 登录的相应产品。

D. 移动设备管理

MDM 的所有使用都必须符合本协议 (包括计划要求) 条款和附件 10 (有关使用 MDM 的附加条款) 的要求。

3.3.6 娱乐技术

A. Game Center

对 Game Center 的所有使用都必须符合本协议 (包括计划要求) 的条款和附件 3 (有关 Game Center 的附加条款) 的要求。

B. Single Sign-On API

除非你是多频道视频节目发行商 (MVPD)，或者除非你的应用程序的主要用途是通过基于订阅的 MVPD 服务提供经身份验证的视频节目，并且你已从 Apple 获得使用 Single Sign-On API 的权利，否则你不得访问或使用 Single Sign-On API。如果你已获得此类权利，则你有权根据单点登录规范使用 Single Sign-On API，但只能将其用于验证用户是否有权在 Apple 产品上访问和查看你的 MVPD 内容。任何此类使用都必须符合有关单点登录规范的文档的要求。你承认 Apple 保留随时单方面决定不向你提供此类权利以及撤销此类权利的权利。

如果你使用 Single Sign-On API，则将负责提供用户通过 Single Sign-On API 访问的登录页面，用户在该页面上登录并验证其访问 MVPD 内容的权利。你同意此类登录页面不显示广告，并且该页面的内容和外观须经 Apple 事先审查和批准。如果你使用 Single Sign-On API，并且 Apple 提供了此类 API 和/或单点登录规范的更新版本，你同意在收到 Apple 的此类更新后 3 个月内更新你的实现，以符合新版本和规范要求。

你授权 Apple 使用、复制和显示你提供的与单点登录功能结合使用的商标，包括在 Apple 产品的用户界面屏幕中使用 (用户在该界面中选择提供商并通过单点登录进行身份验证)，并且/或者授权 Apple 向用户提供此类用户可通过单点登录访问的应用程序列表。你还授予 Apple 使用此类用户界面的截屏和图像的权利，包括但不限于用于教学材料、培训材料、市场营销材料和任何媒体的广告。通过 Single Sign-On API 提供的数据在本协议中将被视为许可应用程序信息，但将受到本节中规定的使用限制约束。

除了验证用户是否有权访问你在 Apple 产品上的 MVPD 内容，向用户提供对你的 MVPD 内容的访问权限和/或解决你的 MVPD 服务的性能和技术问题之外，你不得出于任何其他目的收集、存储或使用通过 Single Sign-On API 提供的数据。你不得向任何其他方提供或披露因使用 Single Sign-On API 获得的数据、内容或信息，但提供给其节目随附你提供的 MVPD 订阅一并提供的视频节目提供商的身份验证信息除外，不过该信息仅用于验证用户在其 MVPD 订阅下的 Apple 产品上访问此类视频节目的权利。

C. TV App API

除非 (a) 你的应用程序主要用于提供视频节目，(b) 你已获得 Apple 的授权，并且 (c) 你的使用符合 TV App 规范，否则你不得使用 TV App API。在你向 Apple 提供 TV App 数据的范围内，Apple 可仅出于以下目的存储、使用、复制和显示此类数据：(a) 向 TV App 功能的用户提供信息和建议，(b) 使用户能够将这些建议和/或信息关联到相关内容，以通过你的许可应用程序进行查看，和/或 (c) 对 TV App 功能进行维修、维护和优化。对于你在本协议终止之前提交的任何 TV App 数据，在本协议终止后，Apple 可继续根据**第 3.3.6(C) 节**的规定使用此类数据。根据本协议，TV App 数据将被视为许可应用程序信息，但须遵守本节中所规定的使用限制。你承认 Apple 保留自行决定不将你的许可应用程序包含在 TV App 功能中的权利。

在将你的许可应用程序包含在用户 Apple 账户下显示的 TV App 功能中之前，Apple 将根据用户的 Apple 账户取得用户同意。Apple 还将为用户提供在此后任何时候撤回此类同意以及从 Apple 系统中删除其 TV App 数据的能力。此外，你可根据自己的订阅者 ID 系统征求用户同意。你有责任遵守所有适用法律，包括任何适用于你向 Apple 提供 TV App 数据而获得用户同意的当地法律。

D. MusicKit

你同意不就与促进最终用户的 Apple Music 订阅访问无关的目的调用 MusicKit API 或使用 MusicKit JS (或以其他方式尝试通过 MusicKit API 或 MusicKit JS 获取信息)。如果你访问 MusicKit API 或 MusicKit JS，必须遵循《Apple Music 识别标志指南》。你同意不通过使用 MusicKit API、MusicKit JS 或以其他任何方式要求就访问 Apple Music 服务付费或通过其间接获利 (例如 App 内购买项目、广告宣传、请求用户信息)。此外：

- 如果你选择通过 MusicKit API 或 MusicKit JS 提供音乐播放，则必须启用完整歌曲才能播放，并且用户必须启动播放并能够使用“播放”、“暂停”和“跳过”等标准媒体控件来导航播放，而且你同意不歪曲这些控件的功能；

- 你不得，也不得允许你的最终用户下载、上传或修改任何 MusicKit 内容，并且 MusicKit 内容不能与任何其他内容同步，除非 Apple 在文档中另有说明；

- 你只能通过 MusicKit API 或 MusicKit JS 呈现的方式来播放 MusicKit 内容，并且播放行为必须符合文档中的规定 (例如，不得将 MusicKit API 中提供的专辑封面和音乐相关文本，与音乐播放或播放列表管理功能分离使用)；

- 来自用户的元数据 (例如播放列表和收藏夹) 仅可用于提供明确披露给最终用户且与使用你的应用程序、网站或网页应用程序直接相关的服务或功能，具体由 Apple 自主决定；以及

- 你只能将 MusicKit JS 用作你的应用程序、网站或网页应用程序中的独立库，并且只能在文档中允许的情况下使用 (例如，你同意不将 MusicKit JS 与任何其他 JavaScript 代码重新组合或单独下载并重新托管)。

E. ShazamKit

对 ShazamKit API 的所有使用都必须符合本协议 (包括《Apple Music 识别标志指南》和“计划要求”) 的条款和文档规定。如果你选择显示与 Apple Music 上提供的歌曲对应的 ShazamKit 内容，则你必须根据《Apple Music 识别标志指南》提供 Apple Music 中相应内容的链接。除本协议明确允许的范围外，你同意不以任何方式复制、修改、翻译、发布或公开展示 ShazamKit 内容或创建其衍生品。此外，你不得出于改进或创建其他音频识别服务的目的而使用或比较 ShazamKit API 提供的数据。使用 ShazamKit API 的应用程序不得出于合规目的 (例如，音乐授权和版税审计) 进行设计或营销。

F. Apple Music Feed API

对 Apple Music Feed API 的所有使用都必须符合本协议 (包括《Apple Music 识别标志指南》和“计划要求”) 的条款和文档规定。你可以在你的应用程序中展示 Apple Music Feed 内容，用于推广 Apple Music Feed 内容的相关主题，但前提是此类内容：(i) 仅投放到推广 Apple Music Feed 内容所基于内容的屏幕上；(ii) 靠近作为链接直接指向 Apple Music 或 iTunes 页面的 Apple Music 徽章，让消费者可以访问所推广的音乐；(iii) 包含表明 Apple Music Feed 内容是“由 Apple Music 提供”的归因 (如果 Apple Music Feed 内容包含歌曲或音乐视频预览)；(iv) 仅支持流媒体播放，而不能下载、保存、缓存或与视频同步 (如果 Apple Music Feed 内容包含歌曲或音乐视频预览)；(v) 不得用于独立娱乐价值，仅限于宣传目的；以及 (iv) 不得用于推广任何其他商品或服务。

3.3.7 基础架构技术

A. MFi 配件

只有在以下情况下，你的应用程序才能通过无线传输或通过 Apple 的闪电或 30 针连接器与 MFi 配件 (如上定义) 通过接口连接、通信或以其他方式互操作或控制 MFi 配件：(i) 在你最初提交应用程序时，此类 MFi 配件已根据 MFi Program 获得许可，(ii) MFi 的被许可方已将你的应用程序添加到允许与其 MFi 配件互操作的应用程序列表中，(iii) MFi 的被许可方已获得 MFi Program 的批准，可以执行此类添加操作。

B. 蜂窝网络

(i) 如果应用程序需要或将要访问蜂窝网络，则此类应用程序还：

- 必须遵守 Apple 的最佳做法以及其他关于应用程序应如何访问和使用蜂窝网络的指南；以及

- 基于 Apple 的合理判断，不得过度使用或不当占用网络容量或带宽。

(ii) 部分移动网络运营商可能会禁止或限制在其网络中使用互联网协议语音 (VoIP) 功能，包括在蜂窝网络上使用 VoIP 电话，同时还可能针对 VoIP 收取额外费用或其他相关费用；你同意在最终用户购买前进行告知，提醒其查阅运营商的相关协议条款。例如，你可以在 App Store 上随应用程序一起提供的营销文案中作出相关提示。此外，如果你的应用程序允许最终用户发送短信或进行蜂窝语音呼叫，则你必须在最终用户使用这些功能之前，明确告知他们可能会产生标准短信费用或其他运营商费用。

C. Apple 推送通知服务和本地通知：

所有通过 Apple 推送通知服务或“本地通知”功能使用“推送通知”的行为都必须符合本协议 (包括计划要求) 条款和附件 1 (有关 Apple 推送通知服务和本地通知的附加条款) 的要求。

D. iCloud

对 iCloud Storage API 和 CloudKit API 的一切使用，以及你对本协议下 iCloud 服务的使用，必须符合本协议 (包括计划要求) 条款和附件 4 (有关使用 iCloud 的附加条款) 的要求。

E. 扩展

在应用程序捆绑包中加入了扩展内容的应用程序必须提供一些扩展内容以外的额外功能 (例如，帮助屏幕、附加设置)，除非应用程序包含 WatchKit 扩展。此外：

- 扩展 (不包括 WatchKit 扩展) 不得在其扩展视图中包括广告、产品促销、直接营销或 App 内购买项目优惠；

- 扩展不得阻止 Apple 品牌产品的全屏显示，或以未公开或非预期的方式重定向、阻碍或干扰用户对其他开发者的应用程序或任何 Apple 提供的功能或服务的使用；

- 扩展只能在 Apple 指定的 iOS、watchOS、iPadOS、Apple tvOS 或 visionOS 区域中运行，如文档中所规定；

- 提供键盘功能的扩展必须能够在无任何网络访问的情况下独立运行，且必须包含 Unicode 字符 (而非仅包含图形图像)；

- 如果此类扩展程序存在击键记录功能，则在从 iOS 或 iPadOS 发送任何击键记录数据之前，必须向最终用户进行明确披露。本规定不受**第 3.3.3(B) 节**中任何其他规定的影响，此类数据仅可用于提供或改进应用程序的键盘功能 (例如，不得用于广告投放)；

- 如果扩展程序具备信息过滤功能，则必须向最终用户进行明确告知。本规定不受**第 3.3.3(B) 节**中任何其他规定的影响，任何短信或彩信数据 (无论是通过信息过滤扩展程序访问，还是由 iOS 发送到信息扩展程序的相应服务器)，均只能用于减少垃圾信息或未知来源信息，以提供或改善用户的信息体验，不得用于广告投放或其他任何用途。此外，不得以任何方式从扩展的指定容器区域中导出在扩展中访问的用户的 SMS 或 MMS 数据；以及

- 应用程序不得在用户不知情的情况下自动安装扩展或以其他方式导致安装扩展，并且必须向用户准确陈述扩展的用途和功能。

F. DeviceCheck API

如果你使用 DeviceCheck API 存储 DeviceCheck 数据，你必须提供一种机制，供客户在适用情况下与你联系来重置这些值 (例如，重置试用订阅或在新用户获得设备时重新授权某些使用)。你不得仅依赖 DeviceCheck 数据作为唯一标识来判定欺诈行为，而是只能将 DeviceCheck 数据连同其他数据或信息一起使用。例如，由于设备可能已被转让或转售，因此不得将 DeviceCheck 数据作为唯一的数据点。Apple 保留随时自行决定删除任何 DeviceCheck 数据的权利，并且你同意不依赖任何此类数据。此外，你同意不与任何第三方共享你从 Apple 收到的 DeviceCheck 令牌，除非服务提供商代表你行事。

G. Wi-Fi Aware Framework

你和你的应用程序仅可将 Wi-Fi Aware Framework 或 Wi-Fi Aware 信息用于提供与你的应用程序相关的点对点连接和数据传输功能。你和你的应用程序必须以安全且端到端加密的方式存储 Wi-Fi Aware 信息，并在支持 Wi-Fi Aware 的最终用户设备之间传输该信息，且不得将其用于无关目的 (例如，不得用于广告投放)。你和你的应用程序不得远程存储 Wi-Fi Aware 信息 (例如，不得存储在云服务或其他远程设备上)，也不得使用 Wi-Fi Aware 信息来监控最终用户的位置。你确认，你对 Wi-Fi Aware Framework 的使用需遵循**第 3.3.3 节**的规定。当配对设备处于空闲状态时，你的应用程序不得保持连接处于活跃状态。如果你的应用程序使用 Wi-Fi Aware Framework 可能会降低设备性能，Apple 保留对 Wi-Fi Aware Framework 的使用施加限制的权利。

H. TelephonyMessagingKit API

要使用 TelephonyMessagingKit API，你的应用程序必须支持由最终用户发起的信息发送功能，以及查看之前使用此类 API 接收到的信息的功能。你和你的应用程序必须以安全的方式存储和传输使用 TelephonyMessagingKit API 所产生的用户信息及相关元数据 (例如，同步到服务器的信息在传输过程中和静态存储时都必须加密)。你的应用程序不得将 TelephonyMessagingKit API 用于发送未经请求的信息，或用于网络钓鱼、发送垃圾邮件等行为，包括但不限于从事任何违反反垃圾邮件法律法规或其他违法活动。

I. Default Dialer API

你和你的应用程序必须以安全的方式存储和传输使用 Default Dialer API 进行的基于运营商通话所产生的用户通话记录及相关元数据 (例如，同步到服务器的通话记录在传输过程中和静态存储时都必须加密)。你和你的应用程序不得将 Default Dialer API 用于发送未经请求的信息，或用于网络钓鱼、发送垃圾邮件等行为，包括但不限于从事任何违反反垃圾邮件法律法规或其他违法活动。

J. Accessory Notifications Framework 和 Accessory Live Activities Framework

你、你的应用程序以及你的授权目标配件不得将转发信息用于广告投放、用户资料分析、模型训练、位置监控。你或你的应用程序不得将转发信息分发至其他任何应用程序，也不得发送至授权目标配件以外的任何其他设备。同时，授权目标配件不得将转发信息或任何相关加密密钥共享给其他任何设备，包括最终用户的 iPhone 以及其他任何授权目标配件。你、你的应用程序以及你的授权目标配件，不得以实质性改变转发信息原意的方式对其进行修改；仅可在为向最终用户在授权目标配件上完整展示转发信息的合理必要限度内，进行相关处理。

你、你的应用程序以及你的授权目标配件，不得远程存储任何转发信息 (例如在云服务或其他远程设备中)，仅在为向授权目标配件完成信息推送所必需的情况下除外。转发信息仅可在你的授权目标配件上进行解密，不得在其他设备上解密。你确认，你对 Accessory Notifications Framework、Accessory Live Activities Framework 以及转发信息的使用，均须遵守第 3.3.3 节的规定。你进一步确认并同意，就授权目标配件遵守第 3.3.7(J) 节规定事宜，你和你的应用程序需对 Apple 负责。

即便你的应用程序未使用 Accessory Notifications Framework 或 Accessory Live Activities Framework，只要最终用户已作出明确授权，你同意与该应用程序相关的转发信息可被转发至其他开发者的授权目标配件。

K. Foveated Streaming Framework

你、你的应用程序以及与该应用程序通信的任何服务，仅可将 Foveated Streaming Framework 和注视点流媒体信息，用于传输与你的应用程序相关的流媒体内容、数据或信息，且必须以安全方式存储和传输注视点流媒体信息。你、你的应用程序以及与该应用程序通信的任何服务，不得将注视点流媒体信息用于、允许他人用于、推广用于或提供给他人用于无关用途 (例如广告投放、数据分析等)。你不得将通过此框架获取的用户数据，共享或出售给广告平台、数据代理商或信息经销商。你确认，你对 Foveated Streaming Framework 的使用须遵守第 3.3.3 节的规定。

L. Media Device Extension Framework

捆绑媒体设备扩展、并在该扩展内使用 Media Device Extension Framework 的应用程序，其唯一用途为在最终用户的 iPhone 或 iPad 上分发并安装媒体设备扩展。

M. Spatial Audio Extension API

你、你的应用程序及其扩展，不得借助 Spatial Audio Extension API 在已连接的蓝牙耳机之间传输任何与空间音频渲染所需头部追踪无关的数据、内容或遥测数据。除经许可在已连接的蓝牙耳机本地传输数据外，你不得出于任何目的，导出、共享、出售或以远程方式存储 (例如存储在云服务中) 通过 Spatial Audio Extension API 获取的传感器数据、运动数据或音频数据，包括但不限于用于用户资料分析、数据分析、广告投放或模型训练。通过 Spatial

Audio Extension API 处理的空间音频相关音频数据，必须在最终用户的设备上进行本地处理。你的应用程序仅可使用控制中心内的空间音频开关，切换固定空间音频模式与头部追踪空间音频模式。

3.3.8 其他技术

A. Xcode Cloud

(i) 如果你使用 Xcode Cloud 服务来管理你的 Xcode Cloud 内容和构建你的应用程序，则你特此授予 Apple、其附属公司和代理商非排他性、全球性、全额支付、免版税的许可，以复制、托管、处理、显示、传输、修改、创建衍生作品和以其他方式使用你的 Xcode Cloud 内容，且仅用于 Apple 提供 Xcode Cloud 服务。Apple 只会使用你的源代码类 Xcode Cloud 内容来向你提供 Xcode Cloud 服务。你确认并同意：(a) 你对 Apple 不具有所有权的此类 Xcode Cloud 内容负全部责任；(b) 如果你选择将第三方服务 (例如，源代码托管、工件存储、消息传递或测试服务) 与 Xcode Cloud 服务一起使用，你有责任遵守对此类第三方服务具有约束力的条款和条件；(c) Xcode Cloud 服务对用户生成的内容 (例如构建内容) 的提供不应被视为合同或许可义务的分发；(d) 在 Xcode Cloud 中执行你的 Xcode Cloud 内容应仅限于测试你的 Xcode Cloud 内容；(e) 你不得使用 Xcode Cloud 开采加密货币；并且 (f) 你的 Xcode Cloud 内容符合**第 3.3.4(A)(iv) 节**和**第 3.3.4(A)(v) 节**中针对应用程序设定的要求。

(ii) 虽然绝不限制 Apple 根据本协议享有的其他权利，但如果 Apple 自行决定或有理由相信你违反了本协议的条款，Apple 保留采取相关措施的权利。此类措施可能包括限制、暂停或撤销你对 Xcode Cloud 服务的访问，或终止你的构建。

(iii) 如果你作为在欧盟境内设立的组织注册了 Apple Developer Program，则与条例 (EU) 2023/2854 相关的 Xcode Cloud 的附加条款详见以下链接：https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-XcodeCloud.pdf。

B. WeatherKit API

对 WeatherKit API 的所有使用都必须符合本协议的条款 (包括计划要求) 和附件 8 (WeatherKit API 使用的附加条款)。

C. 部分沉浸式体验

如果你选择为最终用户提供部分沉浸式体验 (例如，使用 .mixedReality 风格)，请按照文档要求进行操作。对于文档中所述会遮挡最终用户视野到一定程度的体验，应改用完全沉浸式体验 (例如，使用 .virtualReality 风格)，以启用 visionOS 所提供的系统边界。

D. Creator Studio API

你仅可将 Creator Studio API 用于一个特定目的，即创建存储在你应用程序或相应产品中的最终用户文稿 (以 Apple Pages 文稿、Keynote 讲演和 Numbers 表格文件格式存储) 的预览，具体方法是将这些文稿转换为 PDF 格式。当你使用 Creator Studio API 时，关联的 Creator Studio 文稿会发送给 Apple 服务器，用于生成预览。你应根据文档和适用法律要求，向最终用户发出通知和/或获得最终用户的同意。

E. 浅水深度和压力

你的应用程序可以使用“浅水深度和压力”功能向用户提供水深数据，但只能用于较浅水域的水上活动 (例如，泳池游泳、浮潜)，而不得用于水肺潜水 app 或涉水深度超过文档中规定的浅水深度限制的深水活动。你的应用程序仅可在文档中规定的限制范围内向用户显示水深数据。

F. Now Playing API

使用 Now Playing API，即表示你了解你的许可应用程序信息、相关元数据、与你的应用程序关联的商标和标志，以及你通过 Now Playing API 提供的内容或信息 (统称“Now Playing 信息”) 或许可以通过 Journaling Suggestions API 进行访问。你同意，除非你将其标记为排除，否则 Now Playing 信息可通过 Journaling Suggestions API 向最终用户提供日志建议而进行相关的使用和显示，包括被其他开发者及其应用程序使用和显示。

G. Critical Messaging API

你的应用程序仅可使用 Critical Messaging API 在紧急情况下通过短信访问信息收发功能。你不得将 Critical Messaging API 用于发送未经请求的信息，或用于网络钓鱼、发送垃圾邮件等，这包括但不限于任何违反反垃圾邮件法律法规的行为，或其他不正当、不合适或非法的活动。Apple 无法保证使用 Critical Messaging API 传输的信息的可用性、准确性、可靠性或时效性。

H. EnergyKit

对 EnergyKit 的所有使用，均须遵循本协议 (包括“计划要求”) 和附件 11 (EnergyKit 使用附加条款) 中规定的条款。

I. Wi-Fi Infrastructure Framework

你和你的应用程序仅可将 Wi-Fi Infrastructure Framework 用于，通过你的配件数据传输扩展，将 Wi-Fi 网络共享信息从 Apple 品牌设备传输到授权目标配件。你和你的应用程序可传输 Wi-Fi 网络共享信息，但仅限用于将授权目标配件连接到最终用户的 Apple 品牌设备能够连接的 Wi-Fi 网络。你和你的应用程序必须且仅能以安全、经过身份验证且端到端加密的方式，将 Wi-Fi 网络共享信息直接传输到授权目标配件。

你或你的应用程序不得向其他任何应用程序，或授权目标配件之外的任何其他设备传播 Wi-Fi 网络共享信息。授权目标配件在任何情况下，均不得将 Wi-Fi 网络共享信息共享给任何其他设备，包括最终用户的 Apple 品牌设备或其他任何授权目标配件。你、你的应用程序及授权目标配件不得将 Wi-Fi 网络共享信息用于任何无关用途 (如广告投放、用户资料分析、模型训练、位置监控)。你确认，你对 Wi-Fi Infrastructure Framework 及 Wi-Fi 网络共享信

息的使用需遵守**第 3.3.3 节**的规定。你进一步确认并同意，你和你的应用程序需就授权目标配件遵守第 **3.3.8(I) 节**的规定，对 Apple 负责。

J. Live Assistance API

应最终用户的邀请，你的应用程序或相应产品仅可将 Live Assistance API 用于使无障碍服务提供商能够加入最终用户的 FaceTime 通话，以提供无障碍服务 (例如字幕服务、翻译服务等)。

K. App 替换授权

只有当你的替换应用程序和原始应用程序均归属于你的 Developer Program 会员资格，且两者实质上具有相同的主要目的和功能时，你的替换应用程序才能使用 App 替换授权。

3.3.9 交易和通信证

A. In-App Purchase API

对 In-App Purchase API 和相关服务的所有使用都必须符合本协议 (包括计划要求) 条款和附件 2 (有关使用 In-App Purchase API 的附加条款) 的要求。

B. 钱包

你基于本协议的通行证开发以及通行证类型 ID 和钱包的使用必须符合本协议 (包括计划要求) 条款和附件 5 (有关通行证的附加条款) 的要求。

C. Apple Pay API

(i) 你的应用程序只能将 Apple Pay API 用于实现由你的应用程序进行或通过你的应用程序进行的付款交易，并且仅用于购买不在任何 iPhone、iPad 或 Apple Watch 上使用的商品和服务，除非 Apple 另有书面许可。为明确起见，**第 3.3.9(C)(i) 节**中的任何内容均不替代任何 In-App Purchase API 的使用规则或要求，包括但不限于**第 3.3.1(C) 节**和准则的要求。此外：

- 你确认并同意 Apple 不是通过使用 Apple Pay API 促成的任何付款交易的参与方，也不对任何此类交易负责，包括但不限于任何最终用户支付卡无法使用或支付欺诈的情况。此类付款交易是在你与你的银行、收单机构、银行卡网络或你在交易处理中使用的其他各方之间进行的，你有责任遵守与这些第三方达成的任何协议。在某些情况下，此类协议可能包含一些条款，具体规定了你决定使用 Apple Pay API 功能时需要接受并承担的特定权利、义务或限制；

- 你同意按照文档要求安全 (例如服务器加密) 地存储 Apple Pay API 使用过程中提供给你的任何专用密钥。你同意不以未加密的方式在 iPhone 或 iPad 上存储任何最终用户的付款信息。为明确起见，你不得解密 iPhone 或 iPad 上任何此类最终用户的付款信息；

- 你同意不调用 Apple Pay API 或以其他方式尝试通过 Apple Pay API 获取与实现最终用户付款交易无关的信息；

- 如果你的应用程序存储最终用户的余额，则你可以使用 Apple Pay API 将资金转到 Apple Pay 中预置的发卡机构发行的卡片；以及

- 如果你在应用程序中使用 Apple Pay API，则表示你同意在根据文档规定使用 Apple Pay API 时，你会尽商业上合理的努力，将 Apple Cash 纳入为一种付款选项，前提是 Apple Cash 在该应用程序分发的司法管辖区内可用。

(ii) 作为通过 Apple Pay API 促进最终用户付款交易的一部分，Apple 可能会向你提供 Apple Pay 有效负载(无论你是作为商家、中介方，还是显示促进 Apple Pay 最终用户付款交易的商家网页)。如果你收到 Apple Pay 有效负载，则表示你同意以下内容：

- 如果你是商家，仅可在遵守适用法律的情况下，使用 Apple Pay 有效负载处理最终用户的付款交易，以及用于向最终用户披露的其他用途；

- 如果你是中介方，则需遵守以下规定：

(a) 你仅可将 Apple Pay 有效负载用于促成商家与最终用户之间的付款交易，以及用于此类交易过程中你自己的订单管理 (例如，客户服务) 等目的；
(b) 你同意，对于 Apple Pay 有效负载数据，其留存时间不会超出完成付款交易以及相关订单管理所需的时间范围，且此类数据仅用于其被收集时所设定的用途。
(c) 你同意，不会将通过 Apple Pay API 获取的数据 (包括但不限于 Apple Pay 有效负载) 与你可能拥有的有关该最终用户的任何其他数据合并 (除非出于订单管理目的，在必要的有限范围内进行)。需明确的是，中介方不得将通过 Apple Pay API 获取的数据用于广告或营销活动、开发或完善用户画像，亦不得以其他方式对最终用户进行定向操作；
(d) 你同意向最终用户披露你在交易中的中介方身份，并在 Apple Pay 付款表上，除显示你作为中介方的名称外，还需提供特定交易所涉商家的身份信息；以及
(e) 如果你与商家合作，则你有责任确保所选的商家仅将你提供的 Apple Pay 有效负载用于处理最终用户付款交易，以及用于其已向最终用户披露的其他用途，且必须严格遵守适用法律的规定。你同意与此类商家达成具有约束力的书面协议，且协议条款对 Apple 具有的限制性和保护性至少不低于本文中所述水平。任何此类商家针对此类 Apple Pay 有效负载或付款交易采取的任何作为均应视为你采取的作为，并且你 (以及此类商家) 应就所有此类作为 (或任何不作为) 对 Apple 负责。如果此类商家的任何作为或不作为可能构成对本协议的违反或以其他方式造成任何损害，Apple 保留要求你停止使用此类商家的权利，以及

- 如果你正在显示促进 Apple Pay 最终用户支付交易的商家网页，但既不是中介方也不是商家 (即，你通过 WKWebView 托管商家结账)，那么：

(a) 你同意不以任何理由访问 Apple Pay 有效负载；和
(b) 你同意不会出于显示商家网页以外的目的使用源自或涉及 Apple Pay 付款交易的信息。

- 如果你的相应产品中使用了 Apple Pay API，则表示你同意遵循“网页版 Apple Pay 的可接受使用情况指南”(详见 https://developer.apple.com/cn/apple-pay/acceptable-use-guidelines-for-websites/)、适用的 Apple Pay 平台网页条款与条件以及相关协议。就本协议而言，当你在相应产品中使用 Apple Pay API 时，Apple Pay 网页可接受的使用准则中的“网站”和 Apple Pay 平台网页条款和条件及相关协议中的“网站”一词，均涵盖使用 Apple Pay API 促进交易的相关产品。

- 仅限于**第 3.3.9(C) 节**，“Apple”指位于美国的 Apple Payments Services LLC，具体地址为 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729。

D. Tap to Pay API

(i) 你的应用程序仅可出于让商家通过你的应用程序进行交易的目的使用 Tap to Pay API，并且你的应用程序不得访问 Tap to Pay API，除非你已从 Apple 获得此类访问权限。此外，你确认并同意以下内容：

- Apple 不是通过使用 Tap to Pay API 促成的任何交易的参与方，也不对任何此类交易负责，包括但不限于任何支付卡无法使用或支付欺诈的情况。此类交易是在你、商家以及你的支付服务提供商、收单机构、银行卡网络或你在交易处理中使用的其他各方之间进行的，你有责任遵守与这些第三方达成的任何协议。在某些情况下，此类协议可能包含一些条款，具体规定了你决定使用 Tap to Pay API 功能时需要接受并承担的特定权利、义务或限制；

- 你将以安全方式 (例如，在服务器上加密) 并按照文档要求存储在你使用 Tap to Pay API 的过程中提供给你的任何专用密钥和 TTP 数据。需要明确的是，除非你以支付服务提供商的身份处理 TTP 数据，否则不得解密任何加密的 TTP 数据；

- 你不会调用 TTP API 或以其他方式尝试通过 TTP API 获取信息，以用于与让商家通过使用你的应用程序进行交易无关的目的；

- Apple 没有责任确认 Tap to Pay API 促成的交易是否已获得适当授权。在任何情况下，Apple 均不对任何未经授权或欺诈性交易负责；

- 在根据文档规定使用 Tap to Pay API 时，你将尽合理的商业努力将 Apple Pay 纳为付款选项，前提是 Apple Pay 在你的应用程序分发的司法管辖区内可用。

(ii) Apple 可能会向你 (无论你是作为商家还是作为中介方) 提供 TTP 数据。接收 TTP 数据则表示你同意以下内容：

- 如果你是商家，则你只能将 TTP 数据用于处理交易和管理订单，无论哪一种情况，都要遵守适用法律；

- 如果你是中介方，则需遵守以下规定：(a) 你仅可将 TTP 数据用于促进商家与商家客户之间的交易和管理订单之目的；(b) 你必须将 TTP 数据的传输或披露限制在促成交易的各方之间；(c) 你保留 TTP 数据的时间不得超过完成交易或管理订单所必需的时间；(d) 你不得将通过 Tap to Pay API 获得的数据 (包括但不限于 TTP 数据) 与你可能拥有的本次交易相关商家或商家客户的任何其他数据合并 (出于促进交易和管理订单必要的有限情况除外)。为明确起见，中介方不得将通过 Tap to Pay API 获得的数据用于广告或营销目的，不得用于开发或增强商家客户资料，也不得以其他方式对商家客户进行定向推送；

- 如果你不是支付服务提供商，则必须满足以下条件：(i) 与支付服务提供商达成协议，并且 (ii) 确保此类支付服务提供商仅将你获得的 TTP 数据用于处理交易 (其中可能包括应用欺诈检测服务) 和管理订单，无论哪一种情况，都要遵守适用法律。为明确起见，此类支付服务提供商是你的第三方服务提供商。无论你是商家还是中介方，你的支付服务提供商就你向其传输的 TTP 数据所采取的任何行动，均应视为你本人之行为，且你 (和你的支付服务提供商) 应就所有此类行动 (或任何不作为) 对 Apple 和商家的客户负责；

- 如果你是中介方，则你的应用程序必须确认使用你的应用程序的每个商家均已接受并同意 Tap to Pay 平台条款和条件，然后商家才能根据文档的规定使用你的应用程序进行任何交易。如果你是商家，你必须接受并同意 Tap to Pay 平台条款和条件，才能在应用程序中进行任何交易。

Apple 保留自行决定不向你提供 Tap to Pay API 使用资格和随时撤销此等资格的权利。

仅限于第 3.3.9(D) 节，“Apple”指位于美国的 Apple Payments Services LLC，具体地址为 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729。

E. Customer Engagement API

(i) 你的应用程序仅可使用 Customer Engagement API，按照相关文档要求，供商家开展客户互动会话。要获得相应权利，你的应用程序必须满足文档中所列的全部要求。此外，你确认并同意：

- Apple 不是任何客户互动交互的参与方，也不对任何这类交互承担责任。客户互动交互发生在你、商家与最终用户之间，你须自行遵守与前述第三方达成的任何协议。在某些情况下，这类协议可能包含特定条款，具体规定了你决定使用 Customer Engagement API 功能时需要接受并承担的权利、义务或限制。

- 你须以安全方式 (例如, 在服务器上加密) 并按照文档要求, 存储在你使用 Customer Engagement API 的过程中获得的任何专用密钥及客户互动数据。特此明确：除为使商家能够根据文档规定进行客户互动这一唯一用途外, 你不得对任何加密的客户互动数据进行解密。

- 你不得出于与使商家能够根据文档规定进行客户互动交互无关的任何目的, 调用 Customer Engagement API 或以其他方式试图通过 Customer Engagement API 获取信息。

Apple 无义务核查客户互动会话是否已获得合法授权。在任何情况下, Apple 均不对任何未经授权或欺诈性交互承担责任。

- 你须遵守以下规定：(a) 仅向开展客户互动会话所需的相关方传输或披露客户互动数据；(b) 除下文第 3.3.9(E)(ii) 节另有许可外, 客户互动数据的留存时长不得超出开展客户互动会话所需的必要期限；(c) 不得将通过 Customer Engagement API 获取的数据 (包括但不限于客户互动数据), 与你所持有的该客户互动会话相关最终用户的其他数据进行合并 (为开展客户互动会话确有必要的有限情形, 或你作为服务提供商代表商家开展此类数据处理的情形除外)。

(ii) Apple 可能会向你 (无论你是作为商家还是作为中介方) 提供客户互动数据。接收客户互动数据则表示你同意以下内容：

- 如果你自身为商家, 可按照相关文档、适用法律以及你与客户之间的服务条款和披露规则使用客户互动数据、处理客户互动会话, 但本协议明确禁止的处理行为除外。

- 如果你是中介方, 则需遵守以下规定：(a) 你仅可使用客户互动数据, 协助商家与其客户开展客户互动会话；(b) 仅向开展客户互动会话所需的相关方传输或披露客户互动数据；(c) 客户互动数据的留存时长不得超出完成客户互动会话所需的必要期限；(d) 不得将通过 Customer Engagement API 获取的数据 (包括但不限于客户互动数据), 与你所持有的该客户互动会话相关商家或商家客户的其他数据进行合并 (为开展会话确有必要的有限情形, 或你作为服务提供商代表商家开展此类数据处理的情形除外)。为明确起见, 中介方不得将通过 Customer Engagement API 获得的数据用于广告或营销目的, 不得用于开发或增强商家客户资料, 也不得以其他方式对商家客户进行定向推送。

仅限于第 3.3.9(E) 节, “Apple”指位于美国的 Apple Payments Services LLC, 具体地址为 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC03-2301, Austin, Texas 78729。

3.3.10 其他软件或服务

A. 其他软件或预发布软件

Apple 可能会不时向你提供访问其他服务或预发布 Apple 软件的权限, 以便你将其与你的应用程序结合使用, 或以最终用户的身份将其用于评估目的。其中部分服务或软件可能除受本协议约束外, 还需遵守其他单独的条款与条件。

如果存在此类情况，你的使用行为也将受这些额外条款与条件的约束。此类服务或软件可能并非以所有语言或在所有国家或地区提供，而 Apple 也未声明此类服务或软件适用于任何特定地点，或在该地点能够使用。你若选择访问此类服务或软件，即表明你的相关行为是你主动为之，你需自行负责遵守所有适用法律法规，包括但不限于当地适用的法律法规。如果任何此类软件包含 Apple 的 FaceTime 通话或“信息”功能，你确认并同意，当你使用此类功能时，与你的授权测试单元关联的电话号码和设备标识符，以及你提供的电子邮件地址和/或 Apple 账户信息，可能被 Apple 使用和维护来提供和改进此类软件和功能。通过 Apple 软件向你提供的某些服务可能由第三方提供。你确认，对于任何第三方服务或任何 Apple 服务，Apple 均不会对你或任何其他人 (包括任何最终用户) 承担任何责任。Apple 及其许可人保留随时更改、暂停、移除或停用对任何服务的访问权限的权利。在任何情况下，Apple 均不对移除或禁止访问任何此类服务承担责任。此外，此类软件或服务一经商业发布，或在 Apple 提出要求时 (以较早时间为准)，你同意立即全面停止使用根据本协议以最终用户身份获取的、用于评估目的的预发布 Apple 软件或服务。

B. Google 安全浏览服务

如果你的应用程序通过 Apple 软件来访问 Google 安全浏览服务，则此类访问行为须遵守 Google 在 https://developers.google.com/safe-browsing/terms 上所规定的服务条款。如果你不接受此类服务条款，则不得在你的应用程序中使用 Google 安全浏览服务；并且，你确认并同意，一旦使用该服务，即视为你已接受此类服务条款。

3.3.11 AI 与机器学习技术

A. Foundation Models Framework

当你访问、输入提示信息或以其他方式使用 Foundation Models Framework，或使用通过该 Foundation Models Framework 访问的模型时，即表示你同意遵循 Foundation Models Framework 的可接受使用要求，并采取合理的防护措施来保障这些要求的落实。

B. SiriKit

(i) 你的应用程序可以注册为一个使用 Apple 定义的 SiriKit 域的目的地，但前提是你的应用程序旨在向用户提供相关响应或以其他方式执行与分别由应用程序支持的适用 SiriKit 域相关的用户请求或意图 (例如，拼车)，并且此用途在你的营销资料和用户界面中有明确表述。此外，你的应用程序可以向 SiriKit 提供操作，但前提是这些操作必须与你的应用程序内的用户行为或活动紧密相关，并且你可以向用户提供相关响应或完成用户的响应。你同意在使用 SiriKit 时，不提交任何关于用户活动或行为的虚假信息，也不以任何方式干扰 Apple 的软件或服务。

(ii) 你的应用程序只能在受支持的 Apple 产品上使用通过 SiriKit 获得的信息，而不得导出、远程访问或从设备上转移此类信息，除非向用户提供相关响应或改善相关响应或执行用户的请求时需要或与应用程序有关，并且仅以必要程度执行。即使第 3.3.3(B) 节中有任何相反规定，你和你的应用程序也不得将 SiriKit 用于或将通过 SiriKit 获得的任何信息用于其他任何目的，而只能用于向用户提供相关响应或以其他方式执行与 SiriKit 域、app 意图域相

关的用户请求或意图，或你的应用程序支持的意图或操作和/或用于改进你的应用程序对用户请求的响应能力 (例如，不得用于广告投放)。

(iii) 如果你的应用程序使用 SiriKit 来提供可供 Apple 处理的音频数据，则你同意向最终用户明确披露你和你的应用程序将把他们的录制音频数据发送给 Apple 用于语音识别、处理和/或转录目的，以及此类音频数据可能用来改进和提供 Apple 产品和服务。你还同意仅在最终用户明确同意和本协议明确允许的情况下，使用此类音频数据和可能从 SiriKit 返回的已识别文本。

C. App Intents

(i) 你的应用程序可借助 App Intents 采用架构，但前提是该应用程序旨在针对对应架构提供相关响应或执行用户请求，且该设计在你的营销资料和用户界面中有明确体现。

(ii) 你的应用程序仅可借助 App Intents 提交操作与信息，且该类操作和信息必须与应用程序内的用户行为或活动相关，同时应用程序能够据此提供相关响应或执行用户请求。你同意不通过 App Intents 捐赠虚假、有害或具有误导性的操作或信息 (包括有关任何这类用户行为或活动的操作或信息)，也不得以其他方式干扰 Apple 软件或服务。

(iii) 你的应用程序只能在受支持的 Apple 产品上使用通过 App Intents 获得的信息，而不得导出、远程访问或从设备上转移此类信息，除非向用户提供相关响应或改善相关响应或执行用户的请求时需要或与应用程序有关，并且仅以必要程度执行。即使第 3.3.3 (B) 节中有任何与之相悖的规定，你和你的应用程序也不得将 App Intents 或将通过 App Intents 获得的任何信息，用于除以下目的之外的任何其他用途：即向用户提供相关响应，或以其他方式执行你的应用程序所支持的用户请求或意图，和/或用于提升你的应用程序对用户请求的响应效率 (例如，不得用于广告投放)。

(iv) 若最终用户已完成配置，要通过 iPhone 侧边按钮，借助 App Intents 启动，你的语音对话应用程序必须满足两项要求：(1) 按下按钮后，优先以语音交互模式启动；(2) 启动后，能针对各类问题或请求做出恰当响应并执行对应操作。

4. 计划要求或条款的变更

Apple 可随时更改计划要求或本协议的条款。新增或修订后的计划要求，将不会对已通过 App Store 或“自定 App 分发”进行分发的应用程序产生追溯效力；但前提是，你同意 Apple 有权随时从 App Store 或“自定 App 分发”中移除任何不符合新增或修订后计划要求的应用程序。为了继续使用 Apple 软件、Apple 证书或任何服务，你必须接受并同意新的计划要求和/或本协议的新条款。如果你不同意新的计划要求或新条款，Apple 将暂停或终止你对 Apple 软件、Apple 证书和任何服务的使用。你同意你可通过电子形式表示接受此等新的协议条款或计划要求，包括但不限于勾选复选框或者点击“同意”或类似按钮。本节中的任何内容均不影响 Apple 根据**第 5 节 (Apple 证书；吊销)** 享有的权利。

5. Apple 证书；吊销

5.1 证书要求

所有应用程序都必须使用 Apple 证书签名，才能安装在授权测试单元、注册设备上，或者提交给 Apple 以通过 App Store、“自定 App 分发”或 TestFlight 进行分发。同样，所有通行证都必须使用 Apple 证书签名，才能被钱包识别和接受。Safari 浏览器扩展必须使用 Apple 证书签名，才能在 macOS 的 Safari 浏览器中运行。对于已选择通过 macOS 上的 Safari 浏览器接收有关你的站点的此类通知的用户，你必须使用网站 ID 将 Safari 浏览器推送通知发送到这些用户的 macOS 桌面。你还可出于本文和文档中规定的其他目的获取其他 Apple 证书和密钥。

对此，你向 Apple 声明并保证：

(a) 你不会采取任何措施来干扰任何 Apple 证书、密钥或预置描述文件的正常运行；

(b) 你将全权负责防止任何未经授权的个人或组织访问你的 Apple 证书和密钥，并且你将尽力保护你的 Apple 证书和密钥不被泄露 (例如，你不会将用于 App Store 分发的 Apple 证书上传到云存储库供第三方使用)；

(c) 如果你有任何理由认为你的任何 Apple 证书或密钥已泄露，你同意立即以书面形式通知 Apple；

(d) 你不会将本计划下提供的 Apple 证书或密钥提供或转让给任何第三方 (除非服务提供商根据本协议代表你使用它们，并且仅在 Apple 在文档或本协议中明确允许的有限范围内使用) (例如，你不得向服务提供商提供或转让用于向 App Store 进行分发或提交的 Apple 证书)，并且你不会使用 Apple 证书签署任何第三方的应用程序、通行证、扩展、通知、实现或站点；

(e) 你将仅在 Apple 允许的范围内根据文档规定使用在本协议下提供的任何 Apple 证书或密钥；以及

(f) 你将本计划下提供的 Apple 证书专用于签署你的通行证、签署你的 Safari 浏览器扩展、签署你的站点的注册捆绑包、访问 APN 服务和/或签署你的应用程序来进行测试、提交给 Apple、用于 MDM 和/或进行有限分发，以供在本计划下规定的注册设备或授权测试单元上使用，或者以 Apple 允许的其他方式使用，但仅限遵循本协议的情况。上述规定存在有限例外，即你可以向服务提供商提供你的应用程序的各个版本，以使用其 Apple 签发的开发证书进行签名，但仅限于让他们代表你在运行 iOS、watchOS、iPadOS、Apple tvOS 和/或 visionOS 的 Apple 品牌产品上对你的应用程序进行测试，而且前提是所有此类测试均由你的服务提供商在内部执行 (例如，你的应用程序不进行外部分发)，并且在执行此类测试后的合理时间内删除你的应用程序。此外，你同意你的服务提供商仅可出于向你提供你的应用程序的相关性能信息的目的因使用执行此类测试服务而获得的数据 (例如，你的服务提供商不得将你的应用程序测试结果与其他开发商的测试结果汇总)。

你向 Apple 进一步声明并保证，管理你的应用程序、你的 Safari 浏览器扩展、你的站点的注册捆绑包和/或你的通行证，或者管理你的涵盖产品或相应产品中包含的任何第三方代码或 FOSS 的许可条款将与本计划的数字签名或内容保护规定，或者本计划或本协议的任何条款、条件或要求一致，且不与之冲突。尤其是，此类许可条款不会声称要求 Apple (或其代理商) 披露或提供与防盗解决方案、数字签名或者用作任何 Apple 软件 (包括 App Store) 的一部分的数字权利管理机制或安全性相关的任何密钥、授权代码、方法、流程、数据或其他信息。如果你发现任何此类不一致或冲突，你同意立即通知 Apple，并将与 Apple 配合解决此类问题。你确认并同意，Apple 可立即停止分发任

何受影响的许可应用程序或通行证，并可拒绝接受你随后提交的任何应用程序或通行证，直到此类问题得到解决且达到 Apple 合理满意的程度。

5.2 依赖方证书

Apple 软件和服务还可包含允许数字证书 (Apple 证书或其他第三方证书) 被 Apple 软件或服务 (例如 Apple Pay) 接受和/或用于向你提供信息的功能，例如交易收据、App Attest 收据。在依赖 Apple 提供的任何证书或收据之前，你有责任对其有效性进行核实 (例如，在使用 In-App Purchase API 向最终用户交付任何内容之前，你应当核实收据是否确实来自 Apple)。由你自己全权负责决定是否依赖任何此类证书和收据；对于你未能核实 Apple (或第三方) 提供的任何此类证书或收据，或者你对 Apple 证书或其他数字证书的依赖，Apple 概不负责。

5.3 经过公证的 macOS 应用程序

要对你的 macOS 应用程序进行公证，你可向 Apple 的数字公证服务 (“**票证**”) 请求一份数字文件来验证你的应用程序。你可将此票证与你的 Apple 证书一起使用，以在 macOS 上就你的应用程序获取经过改进的开发者签名和用户体验。要从 Apple 的数字公证服务索取该票证，你必须通过 Apple 的开发者工具 (或其他请求的机制) 将你的应用程序上传到 Apple 以供持续安全检查。这种持续的安全检查将涉及到 Apple 对你的应用程序进行自动扫描、测试和分析，检查是否存在恶意软件或其他有害或可疑的代码、组件或安全漏洞；在少数情况下，Apple 将出于此等目的对你的应用程序进行人工技术调查。通过将你的应用程序上传到 Apple 来使用该项数字公证服务，即表示你同意 Apple 可出于检测恶意软件或其他有害或可疑代码或组件的目的而对你的应用程序执行此类安全检查，并且你同意 Apple 可保留并使用你的应用程序出于相同目的进行后续安全检查。

如果 Apple 验证了你的开发者签名，并且你的应用程序通过了初步安全检查，Apple 会向你提供可与 Apple 证书一起使用的票证。Apple 保留自行决定签发票证的权利，并且如果 Apple 有理由相信或合理怀疑你的应用程序包含恶意软件或恶意的、可疑的或有害的代码或组件，或者你的开发者身份签名已遭泄露，Apple 可随时自行决定撤销票证。你可随时发送电子邮件至 product-security@apple.com 要求 Apple 撤销你的票证。如果 Apple 撤销了你的票证或 Apple 证书，你的应用程序可能不再在 macOS 上运行。

你同意就票证请求与 Apple 合作，并且不隐藏、试图绕过或歪曲你的应用程序的任何部分以逃避 Apple 的安全检查，或以其他方式阻碍 Apple 执行此类安全检查。你同意不声明 Apple 已对你的应用程序执行了安全检查或恶意软件检测，也不声明 Apple 已出于从 Apple 的数字公证服务向你签发票证的目的而审查或批准了你的应用程序。你确认并同意，Apple 仅在与 Apple 的数字公证服务有关的情况下进行安全检查，且此类安全检查不应被用于任何形式的恶意软件检测或安全验证。你对自己的应用程序负有全部责任，需确保你的应用程序对最终用户来说是安全、可靠且可操作的 (例如，通知最终用户：如果出现恶意软件问题，你的应用程序可能会停止运行)。你同意在将你的应用程序上传到 Apple 时遵守你所在司法辖区的出口要求，并且你同意不上传任何符合下列规定的应用程序：(a) 需遵循美国《出口管理条例》(美国联邦法规第 15 编第 730-774 部分) 或《国际武器贸易条例》(美国联邦法规第 22 编第 120-130 部分)；(b) 必须事先获得政府书面授权才能出口，包括但不限于未事先获得该类授权的某些类型的加密

软件和源代码。对于任何无法或未能检测到你的应用程序或相应产品中的任何恶意软件或其他可疑、有害代码或组件或其他安全问题的情况，或者对于任何票证签发或撤销，Apple 不对你或任何第三方负责。对于因你的应用程序开发，你的相应产品开发，使用 Apple 软件、Apple 服务 (包括此数字公证服务) 或 Apple 证书、票证，或者参与本计划 (包括但不限于 Apple 对你的应用程序执行安全检查) 而可能产生的任何费用、支出、损害、损失或其他债务，Apple 概不负责。

5.4 证书吊销

除非本协议另有规定，否则你可随时撤销颁发给你的 Apple 证书。如果你想撤销用于签署你的通行证和/或签发用于在 App Store 之外分发的 macOS 应用程序的 Apple 证书，你可随时发送电子邮件至 product-security@apple.com 要求 Apple 撤销这些 Apple 证书。此外，Apple 保留随时自行决定撤销任何 Apple 证书的权利。(仅作举例) Apple 可在以下情况下选择撤销证书：(a) 你的任何 Apple 证书或相应专用密钥已被泄露，或者 Apple 有理由认为其中任何一项已被泄露；(b) Apple 有理由相信或合理怀疑你的涵盖产品或相应产品包含恶意软件或恶意的、可疑的或有害的代码或组件 (例如软件病毒)；(c) Apple 有理由相信你的涵盖产品会对 Apple 品牌产品或者此类产品访问或使用的任何其他软件、固件、硬件、数据、系统或网络的安全产生不利影响；(d) Apple 的证书颁发过程受到损害，或者 Apple 有理由认为该过程已受到损害；(e) 你违反了本协议的任何条款或条件；(f) Apple 停止为该计划下的涵盖产品或相应产品签发 Apple 证书；(g) 你的涵盖产品或相应产品滥用或加重了本协议下提供的任何服务的负担；或者 (h) Apple 有理由相信此举较为审慎或有必要。此外，你了解并同意，当 Apple 认为有必要采取相关行动以保护最终用户的隐私、人身安全或信息安全，或者基于 Apple 的合理判断，认为此类行动是审慎之举或确有必要，Apple 可向使用 Apple 证书签名的涵盖产品或相应产品的最终用户发出通知。Apple 的证书政策和证书实践声明可在以下位置找到：https://www.apple.com/certificateauthority。

6. 应用程序提交和选择

6.1 提交给 Apple 来发布于 App Store 或“自定 App 分发”

一旦你确定你的应用程序已经过充分的测试并且是完整的，你就可将你的应用程序提交给 Apple 审核，以便通过 App Store 或“自定 App 分发”进行分发。提交你的应用程序，即表示你声明并保证你的应用程序符合当时生效的文档和计划要求以及 Apple 可能在计划 Web 门户或 App Store Connect 中发布的任何其他准则。你进一步同意你不会试图隐藏、歪曲或掩盖你提交的应用程序中的任何特征、内容、服务或功能以逃避 Apple 的审查，或以其他方式妨碍 Apple 全面审查此类应用程序。此外，如果你的应用程序连接到物理设备 (包括但不限于 MFi 配件)，你同意通过 App Store Connect 书面通知 Apple，并且同意在此情况下披露此连接的方式 (无论是 iAP、蓝牙低能耗 [BLE]、耳机插孔，还是任何其他通信协议或标准)，并确定至少一台你的应用程序旨在与之通信的物理设备。如果 Apple 要求，你同意自费提供对任何此类设备的访问权限或样品 (样品将不退还)。你同意在此提交过程中与 Apple 合作，回答相关问题并提供 Apple 合理要求的有关你提交的应用程序的信息和材料，包括你可能拥有的与你的应用程序、你的业务运营或根据本协议承担的义务有关的保险信息。Apple 可要求你为某些类型的应用程序提供某种级别的保险，并将 Apple 指定为附加被保险人。如果在将应用程序提交给 Apple 后对其进行任何更改 (包括通过使用 In-App Purchase API 提供的任何功能)，你必须将应用程序重新提交给 Apple。同样，除非 Apple 另行允许，否

则你的应用程序的所有错误修复、更新、升级、修改、增强、补充、修订、新发布版和新版本都必须提交给 Apple 进行审核，供其审议是否通过 App Store 或“自定 App 分发”进行分发。

6.2 App 瘦身资源和捆绑资源

在将你的应用程序提交到 App Store 或“自定 App 分发”的过程中，Apple 可通过重新打包应用程序中的某些功能和提供的资源 (如文档中所述) 优化你的应用程序来面向特定设备，使其在目标设备上更高效地运行且占用更少空间 (“**App 瘦身**”)。例如，Apple 可能仅向目标设备提供你的应用程序的 32 位或 64 位版本，而且 Apple 可能不提供不会在目标设备的显示器上呈现的图标或启动屏幕。你同意 Apple 可使用 App 瘦身功能重新打包你的应用程序，以便向目标设备提供应用程序的更优版本。

作为 App 瘦身的一部分，你还可要求 Apple 在你的代码提交期间标识你的应用程序的特定资源 (例如 GPU 资源)，从而将此类捆绑资源提供给目标设备 (“**捆绑资源**”)。你可定义此类捆绑资源，来更改向目标设备交付资源的时间安排或交付方式 (例如，当用户达到游戏的某一级别时，内容将按需交付给目标设备)。App 瘦身资源和捆绑资源并不适用于所有 Apple 操作系统，并且 Apple 可能会继续向某些目标设备交付完整的应用程序二进制文件。

6.3 macOS 和 visionOS 上的 iOS 和 iPadOS 应用程序

如果你针对 iOS 和/或 iPadOS 编译你的应用程序，并提交该应用程序以在 App Store 上分发，则你同意 Apple 还将通过 App Store 在 macOS 和 visionOS 上提供你的应用程序，除非你按照 App Store Connect 中的退出流程选择不在 macOS 和/或 visionOS 上提供你的应用程序。你同意，上述规定适用于你提交的且当前已在 App Store 上提供的 iOS 和/或 iPadOS 应用程序，且适用于你今后为 iOS 和/或 iPadOS 编译并提交到 App Store 的任何应用程序。尽管有上述规定，但只有满足以下条件，应用程序才会在 App Store 提供：Apple 已根据**第 7 节**规定，选定你的应用程序在 App Store 上进行分发；经 Apple 自行判定，该应用程序能够在 macOS 和/或 visionOS (视情况而定) 上正常运行且与之兼容。你有责任获取相关权利，并确定你的应用程序是否具备在 macOS 和/或 visionOS 上运行的适当权限。如果你没有此类权利，则表示你同意选择不在 macOS 和/或 visionOS 上提供此类应用程序。你有责任在 macOS 和 visionOS 上测试此类应用程序。

6.4 CarPlay 车载和 Apple HomeView

6.4.1 CarPlay 车载和 Apple HomeView 上的 iOS 应用程序小组件

你同意你的 iOS 应用程序小组件可在 CarPlay 车载和 Apple HomeView 上使用。此外，你需自行负责确定你的 iOS 应用程序小组件是否功能正常且适合在 CarPlay 车载上使用。如果小组件不符合 CarPlay 车载的使用要求或存在功能缺陷，你应使用 disfavoredLocations 函数将其标记为不推荐使用。例如，以下类型的 iOS 应用程序小组件将被视为不符合 CarPlay 车载的功能或适用标准：驾驶过程中需要用户进行大量交互操作的小组件，或者需要解锁 iPhone 才能使用的小组件。如果 Apple 确定你的 iOS 应用程序小组件不符合 CarPlay 车载的功能或适用标准，则 Apple 保留将其标记为不推荐使用的权利。

6.4.2 支持 CarPlay 车载的 iOS 应用程序在 Apple HomeView 上的可用性

如果你的应用程序在 Apple 文档所指定的类别中包含 CarPlay 车载授权描述文件，则你同意 Apple 可以在该应用程序在配对的 iOS 设备上运行时，在 Apple HomeView 上提供对此类应用程序的访问权限。

6.5 TestFlight 提交

如果你想通过 TestFlight 将你的应用程序分发给公司或组织外部的 Beta 测试人员，你必须首先将你的应用程序提交给 Apple 进行审查。提交此类应用程序，即表示你声明并保证你的应用程序符合当时生效的文档和计划要求以及 Apple 可能在计划 Web 门户或 App Store Connect 中发布的任何其他准则。Apple 可以使用你提交的许可应用程序信息，与你应用程序的其他已批准分发版本一起，通过 TestFlight 向 Beta 测试人员展示、营销或交付你的应用程序的预发布版本。你可以在 App Store Connect 中选择不对你的应用程序预发布版本使用许可应用程序信息，并且你同意，如果许可应用程序信息在任何时候不再准确反映你的应用程序预发布版本，则你将选择退出。

此后，Apple 可能允许你无需 Apple 审查即可直接将此类应用程序的更新分发给你的 Beta 测试人员，除非更新包含重大更改。若包含重大更改，你同意在 App Store Connect 中通知 Apple 并使此类应用程序接受重新审查。Apple 保留自行决定随时要求你通过 TestFlight 和/或向任何特定的 Beta 测试人员停止分发你的应用程序的权利。

6.6 改进你的应用程序

此外，如果你的应用程序提交以供通过 App Store、“自定 App 分发”或 TestFlight 进行分发，则你同意 Apple 可出于以下目的使用你的应用程序：仅限用于测试你的应用程序与 Apple 产品和服务的兼容性，用于查找并修复 Apple 产品和服务和/或你的应用程序中的问题，在内部用于评估你的应用程序中或与你的应用程序有关的 iOS、watchOS、Apple tvOS、iPadOS、visionOS 和/或 macOS 性能问题，用于安全性测试，以及用于向你提供其他信息 (例如崩溃日志)。除非本文另有规定，否则你可选择向 Apple 发送有关你应用程序的符号信息；如果发送该信息，则表示你同意 Apple 可使用此类符号来表示你的应用程序，以便向你提供符号化的崩溃日志和其他诊断信息，进行有关你的应用程序与 Apple 产品和服务的兼容性的测试，以及查找和修复 Apple 产品和服务和/或你的应用程序中的错误和问题。如果 Apple 为你提供应用程序的崩溃日志或其他诊断信息，则你同意仅将此类崩溃日志和信息用于修复错误以及提高你的应用程序和相关产品的性能。此外，当你的应用程序崩溃时，你可以收集其中的数字字符串和变量，但前提是你必须以匿名、非个人化的方式收集此类信息，并且不得对这些信息进行重组、关联或利用，以试图识别或推导任何特定最终用户或设备的相关信息。

6.7 分析

你同意将 Apple 通过应用程序分析服务提供的任何数据仅用于改进你的应用程序和相关产品。此外，你同意不向服务提供商以外的任何第三方提供此类数据。服务提供商必须代表你协助处理和分析该等数据，并且不得将其用于任何其他目的或向任何其他方披露。例如，你不得将 Apple 作为这些服务的一部分提供给你的数据与其他开发者的分析信息进行汇总 (亦不得允许任何第三方进行此类汇总)。你也不得将此类信息提供给用于跨开发者分析的数据存储库。

此外，你不得使用分析服务或任何分析数据，来尝试识别或推导任何特定最终用户或设备的相关信息。需要明确的是，本条款并不禁止法律明确允许的共享或使用行为。

Apple 可通过 App 分析功能向你提供数据，展示你的应用程序相较于 App Store 内同类应用程序的表现；也可通过 Xcode 以及 App Store Connect API 提供相关数据，展示你的应用程序相较于同类应用程序的表现。这些数据使用差分隐私技术或其他隐私保护技术计算得出，以保护应用程序和最终用户。在任何时候，你的个人数据均依照 Apple 的隐私政策处理。你可通过以下网址查阅该政策：https://www.apple.com.cn/legal/privacy/。

6.8 操作系统当前发行版本的兼容性要求

选择通过 App Store 分发的应用程序在提交给 Apple 时必须与 Apple 的适用操作系统 (OS) 软件的当前发行版本兼容，并且只要此类应用程序通过 App Store 分发，就必须保持最新版本并与适用的 OS 版本的每个新的发行版保持兼容。你了解并同意，当应用程序与 OS 的当前发行版本不兼容时，Apple 可随时自行决定从 App Store 中移除此类应用程序。

6.9 Apple 分发选择

你了解并同意如果你将你的应用程序提交给 Apple 以供通过 App Store、“自定 App 分发”或 TestFlight 进行分发，Apple 可自行决定：

(a) 确定你的应用程序不符合当时有效的文档或计划要求的全部或任何部分；
(b) 以任何原因拒绝分发你的应用程序，即使你的应用程序符合文档和计划要求；或者
(c) 选择你的应用程序并进行数字签名以通过 App Store、“自定 App 分发”或 TestFlight 进行分发。

对于因你的应用程序开发，使用 Apple 软件、Apple 服务或 Apple 证书，或者参与计划 (包括但不限于你的应用程序可能未被选中通过 App Store 或“自定 App 分发”进行分发这一事实) 而可能产生的任何成本、费用、损害、损失 (包括但不限于失去商机或利润损失) 或其他责任，Apple 不承担任何责任。你将全权负责开发安全、无设计和操作缺陷且符合适用法律法规的应用程序。你还将全权负责此类应用程序的所有文档编制、最终用户客户支持和保修事宜。Apple 可能已经审查、测试、批准或选择了应用程序，这一事实并不能免除你的上述任何责任。

7. 应用程序和库的分发

应用程序：

根据本协议为 iOS、iPadOS、macOS、Apple tvOS、visionOS 或 watchOS 开发的应用程序可通过以下方式进行分发：(1) 通过 App Store 分发 (若获得 Apple 选择)；(2) 根据**第 7.3 节**通过 Ad Hoc 分发方式进行分发；以及 (3) 根据**第 7.4 节**通过 TestFlight 用于 Beta 测试。为 iOS、iPadOS、macOS 和 Apple tvOS 开发的应

用程序，若获得 Apple 选中，还可通过“自定 App 分发”进行分发。此外，用于 macOS 的应用程序还可根据本协议所述单独分发。

7.1 通过 App Store 或“自定 App 分发”交付免费的许可应用程序

如果你的应用程序符合许可应用程序的条件，则 Apple 和/或 Apple 子公司有权通过 App Store 或“自定 App 分发”将该应用程序交付给最终用户。如果你希望 Apple 和/或 Apple 子公司通过 App Store 或“自定 App 分发”，免费 (不收费) 向最终用户交付你的许可应用程序，或者授权你使用 In-App Purchase API 在你的许可应用程序中向最终用户免费提供其他内容、功能或服务，则你需按照附表 1 中针对你指定为免费应用程序的许可应用程序所规定的条款，指定 Apple 及其子公司作为你的法定代理人和/或委托代表。

7.2 收费许可应用程序的附表 2 和附表 3；收据

如果你的应用程序符合许可应用程序的条件，且你打算使用 In-App Purchase API，就你的许可应用程序本身或在你的许可应用程序内向最终用户收取任何形式的费用，你必须与 Apple 和/或 Apple 子公司签订一份附加协议 (附表 2)，然后才能通过 App Store 对你的许可应用程序进行任何此类商业分发，或者就在你的许可应用程序中使用 In-App Purchase API 授权对最终用户收取费用的附加内容、功能或服务进行任何此类商业交付。如果你希望 Apple 通过“自定 App 分发”来签署并分发你的应用程序以收取费用，则你必须与 Apple 和/或 Apple 子公司签订一份附加协议 (附表 3)，然后才能进行任何此类分发。如果你与 Apple 和/或 Apple 子公司签订 (或先前已签订) 附表 2 或附表 3，则附表 2 或附表 3 的条款将通过援引纳入本协议。

当最终用户安装你的许可应用程序时，Apple 将向你提供一份附有 Apple 证书签名的交易收据。如文档中所述，由你负责核实此类证书和收据是否由 Apple 签发。你需自行负责决定是否依赖任何此类证书和收据。你使用或依赖与购买许可应用程序有关的此类证书和收据的风险完全由你自行承担。就此类 Apple 证书和收据而言，对于特定目的的适销性或适用性、准确性、可靠性、安全性或对第三方权益的未侵权性，Apple 不提供任何明示或暗示的保证或陈述。你同意仅根据文档要求来使用此类收据和证书，并且你不会干扰或干预此类数字证书或收据的正常施行，包括但不限于任何伪造或其他滥用。

7.3 在注册设备上分发 (Ad Hoc 分发)

根据本协议的条款和条件，如果你的应用程序已按照本协议中的说明使用 Apple 证书进行了数字签名，你还可将你的 iOS、watchOS、iPadOS、Apple tvOS 和 visionOS 应用程序分发给你的公司、组织、教育机构、团体或以其他方式与你有关联的个人，以在有限数量的注册设备上使用 (“注册设备”的定义详见计划 Web 门户)。以这种方式在注册设备上分发你的应用程序，即表示你向 Apple 声明并保证你的应用程序符合当时有效的文档和计划要求，并且你同意与 Apple 合作，在 Apple 合理要求范围内回答问题并提供你的应用程序的相关信息。你还同意全权负责确定你的公司、组织、教育机构或附属团体中的哪些个人应有权访问和使用你的应用程序和注册设备，并全权负责管理此类注册设备。对于因以这种方式分发应用程序或因未能充分管理、限制或以其他方式控制对你的应用程序和注册设备的访问和使用而产生的任何成本、费用、损害、损失 (包括但不限于失去商机或利润损失) 或其他责任，Apple

概不负责。你有责任在你的应用程序中附加或以其他方式自行决定包括任何相关使用条款。对于任何违反你的使用条款的行为，Apple 将不承担任何责任。由你全权负责你的应用程序的各项用户帮助、保修和支持。

7.4 TestFlight 分发

A. 内部分发给授权开发者和 App Store Connect 用户

你可使用 TestFlight 将你的应用程序的预发布版本内部分发给你的公司或组织中有限数量的授权开发者或 App Store Connect 用户 (具体规定见 TestFlight 开发者网站)，但仅用于内部测试、评估和/或开发你的应用程序。Apple 保留随时自行决定要求你停止通过 TestFlight 向你的授权开发者或 App Store Connect 用户发此类应用程序，或者要求你停止向任何特定的授权开发者或 App Store Connect 用户进行此类分发的权利。

B. 外部分发给 Beta 测试人员

你也可使用 TestFlight 将你的预发布版应用程序外部分发给有限数量的 Beta 测试人员 (具体规定详见 TestFlight 开发者网站)，但仅用于测试和评估此类预发布版应用程序，且你的应用程序已按**第 6.5 节 (TestFlight 提交)** 中的规定由 Apple 批准用于此类分发。你不得向参与 Apple TestFlight 计划的 Beta 测试人员收取任何费用，无论是参与该计划本身，还是使用其中的任何预发布版本。通过 TestFlight 分发的你的应用程序中所提供的任何数字购买项目 (无论通过 In-App Purchase API 还是其他方式)，或是直接由此类应用程序的链接触发的任何数字购买项目，均须向最终用户免费提供，且仅可用于 Beta 测试目的。你不得将 TestFlight 用于与改进应用程序预发布版本的质量、性能或可用性无关的目的 (例如，不得连续分发应用程序的演示版本来试图绕开 App Store 审核流程，也不得提供应用程序的试用版本来获取 App Store 好评)。此外，如果你的应用程序主要面向儿童用户，你必须确保你的 Beta 测试人员在其所在司法管辖区内已达到法定成年年龄。如果你选择将 Beta 测试人员添加到 TestFlight，则你有责任向此类最终用户发送邀请 (例如，通过电子邮件、公共链接)，并需获得他们同意与你联系的许可。Apple 仅会使用你通过 TestFlight 提供的电子邮件地址，用于通过 TestFlight 向这些最终用户发送邀请。在上传电子邮件地址以用于向 Beta 测试人员发送邀请时，你承诺具备使用这些电子邮件地址发送邀请的合法合规依据。如果 Beta 测试人员要求你停止与他们联系 (无论是通过 TestFlight 还是其他方式)，你须立即照做。

C. 对 TestFlight 信息的使用

如果 TestFlight 向你提供有关最终用户使用你的预发布版应用程序的 Beta 分析信息 (例如安装时间、个人使用 App 的频率等) 和/或其他相关信息 (例如测试人员的建议、反馈、截屏)，你同意仅将这些数据用于改进你的应用程序和相关产品。你同意不向任何第三方提供此类信息，但代表你协助处理和分析此类数据的服务提供商除外，该服务商不得将此类数据用于任何其他目的或将其披露给任何其他方 (且仅限在 Apple 未禁止的范围内使用)。需要明确的是，你不得将 Apple 通过 TestFlight 针对你的应用程序所提供的 Beta 分析信息与其他开发者的 Beta 分析信息进行汇总 (或允许任何第三方汇总)，也不得将此类信息提供给存储库以供开发者进行 Beta 分析信息交叉比对。此外，你不得使用通过 TestFlight 提供的任何 Beta 分析信息，对从 TestFlight 外部获取的、与特定设备或最终用户相关的信息进行去匿名化处理 (例如，你不得尝试将通过 TestFlight 针对特定最终用户收集的数据，与通过 Apple 分析服务以匿名形式提供的信息进行关联)。

库：

7.5 库的分发

你可使用 Apple 软件开发库。尽管 Xcode 和 Apple SDK 协议或 Swift Playground 协议中有与之相悖的规定，但根据本协议，你仍可使用随 Xcode 和 Apple SDK 许可或 Swift Playground 许可一同提供的适用 Apple SDK 来开发用于 iOS、watchOS、iPadOS、Apple tvOS 和/或 visionOS 的库；前提是，任何此类库的开发和分发均仅限用于 Apple 品牌产品，且你仅将此类库与 Apple 产品搭配使用。如果 Apple 确定你的库并非设计用于 Apple 品牌产品，Apple 可随时要求你停止分发你的库；并且，你同意在收到 Apple 的通知后，立即停止此类库的所有分发，并配合 Apple 移除此类库的任何剩余副本。需明确的是，上述限制并不意味着禁止开发适用于 macOS 的库。

7.6 本协议未授权其他分发

除了按照**第 7.1 节**和**第 7.2 节**通过 App Store 或“自定 App 分发”来分发许可应用程序、按照**第 7.3 节** (Ad Hoc 分发) 分发应用程序以供在注册设备上使用、按照**第 7.4 节**通过 TestFlight 分发应用程序来进行 Beta 测试、按照**第 7.5 节**分发库、按照附件 5 分发通行证、在 macOS 上传送 Safari 浏览器推送通知、在 macOS 上分发 Safari 浏览器扩展、分发针对 macOS 开发的应用程序和库，以及/或者按本协议下准许的其他方式进行分发以外，本协议未授权或准许对使用 Apple 软件开发的程序或应用程序进行其他分发。在未与 Apple 达成单独协议的情况下，你同意不通过其他分发方式将适用于 iOS、iPadOS、Apple tvOS、visionOS 或 watchOS 的应用程序分发给第三方，也不使或允许其他人这样做。你同意仅根据本协议的条款分发你的涵盖产品。

7.7 图标和小组件自定

你同意，最终用户可以修改与你的应用程序关联的图标和小组件的颜色与透明度，并可在其设备上显示这些经过修改或未修改的图标和小组件。此外，你同意 Apple 可以修改与你的应用程序关联的图标和小组件的颜色、透明度、外观及风格；除非你以书面形式另行通知 Apple，否则 Apple 可在 Apple 营销材料、开发者文档和 Apple Developer 活动 (例如 WWDC、与 Apple 专家会面交流) 中使用或显示这些图标和小组件 (包括修改后的版本)。

7.8 Apple Games App

在 iOS 和/或 iPadOS 中，如果你的许可应用程序通过 App Store 分发，且将其主要 app 类别设置为“游戏”，和/或使用了 Game Center 服务，则你同意你的许可应用程序信息可用于在 Apple Games app 中显示你的许可应用程序，并支持从 Apple Games app 中启动该应用程序。尽管本协议 (包括任何附录) 中存在其他条款规定，但本条款仅适用于通过 App Store 分发的许可应用程序。

在 macOS 中，如果你的应用程序已根据**第 5.3 节**完成公证且属于游戏类 app，则你同意你的应用程序图标可用于在 Apple Games app 中显示你的应用程序，并支持从 Apple Games app 中启动该应用程序。

在 iOS、iPadOS 和/或 macOS 中，如果你的应用程序通过 TestFlight 或 Ad Hoc 方式分发，且使用了 Game Center 服务，则你同意你的应用程序图标可用于在 Apple Games app 中显示你的应用程序，并支持从 Apple Games app 中启动该应用程序。

7.9 应用程序信息；未成年人保护

你同意在向最终用户分发应用程序前，按照 App Store Connect 的要求提交准确、完整的应用程序信息，并根据需要及时更新相关内容。你同时确认并同意，Apple 可使用该信息对你的应用程序进行分类；在适用情况下，还可依据分类结果，针对未成年最终用户使用你的应用程序及相关关联网站的时长设置参考标准，和/或限制未成年最终用户下载你的应用程序。

8. 计划费用

鉴于根据本协议授予你的权利和许可以及你参与本计划，你同意向 Apple 支付计划网站上规定的年度计划费用，除非你已经从 Apple 处获得有效的费用减免。此类费用一经支付，概不退还。对于 Apple 软件、Apple 服务，或你使用本计划过程中可能产生的任何税项，均由你自行承担。根据本协议向 Apple 提交 (或重新提交) 应用程序时，你的计划费用必须付清且不得拖欠，并且你继续使用本计划 Web 门户和服务应以你支付这些费用 (如适用) 为前提。如果你选择以自动续期方式支付年度计划费用，即表示你同意 Apple 可根据你在计划 Web 门户中选择注册自动续期会员资格时所同意的条款，从存档于 Apple 的信用卡中扣除相应费用。

如果你通过 Apple Developer App 支付你的计划费用，附件 9 (通过 Apple Developer App 购买订阅的附加条款) 的条款也适用。

9. 保密

9.1 Apple 机密信息

你同意 Apple 软件和 Apple 服务的所有预发布版本 (包括预发布文档)、Apple 硬件的预发布版本、FPS 部署包都将被视为“Apple 机密信息”；但是在 Apple 软件的商业发布版本推出后，披露 Apple 软件或服务的预发布功能的条款和条件将不再被视为机密信息。尽管有前述条款，但 Apple 机密信息不包括：(i) 在你一方无过错或违约的情况下，众所周知且合法的信息；(ii) Apple 通常向公众提供的信息；(iii) 在未使用任何 Apple 机密信息的情况下由你独立开发的信息；(iv) 通过合法途径从有权向你不受限地转让或披露信息的第三方获得的信息，或 (v) Apple 软件中包含的任何 FOSS，附有对此类 FOSS 的使用或披露没有保密义务的许可条款。此外，Apple 同意，对于 Apple 在 WWDC (Apple 全球开发者大会) 上披露的有关预发布版 Apple 软件和服务的技术信息，你将不受上述保密条款的约束，但你不得发布任何预发布版 Apple 软件、Apple 服务或硬件的截屏、发表公开评论或重新分发。

9.2 关于 Apple 机密信息的义务

你同意将以至少不低于保护自身同等重要机密信息所采用的谨慎程度来保护 Apple 的机密信息，且该谨慎程度不得低于合理标准。你同意仅将 Apple 机密信息用于行使本协议项下你的权利以及履行相关义务，并同意未经 Apple 事先书面同意，不会为自身或任何第三方的利益，将 Apple 机密信息用于任何其他用途。你还同意，你同意不向除以下人员之外的任何人披露或传播 Apple 机密信息：(i) 你的雇员和承包商，或你的教职员工 (如果你是教育机构)，前提是他们有了解此类信息的需要，并且受到禁止在未经授权的情况下使用或披露 Apple 机密信息的书面协议的约束；或 (ii) Apple 另行书面同意或许可的人员。你可以根据法律要求披露 Apple 机密信息，前提是你在披露 Apple 机密信息前先通过合理的方式提前告知 Apple 此类要求，并获得 Apple 机密信息的保护性处理方法。你确认，因不当披露 Apple 机密信息所造成的损害可能是不可挽回的；因此，除所有其他补救措施之外，Apple 还有权寻求衡平法救济措施，包括禁令和临时禁令。

9.3 提交给 Apple 的信息不视为机密信息

Apple 与许多应用程序和软件开发者合作，他们的某些产品可能与你的应用程序相似或存在竞争关系。Apple 可能自己也正在开发相似或有竞争性的应用程序和产品，或者将来可能会决定这样做。为避免潜在的误解，除非本协议另有明确规定，否则对于你可能提供的与本协议或计划有关的任何信息，包括但不限于有关你的应用程序的信息、许可应用程序信息和元数据，Apple 均不同意 (并明确否认) 任何明示或暗示的保密义务或使用限制 (此类披露称为“**被许可方披露**”)。你同意，任何此类被许可方披露都将为**非机密**。除非本协议另有明确规定，否则 Apple 可以不受限制地自由使用和披露任何被许可方披露，而无需通知或补偿你。你免除 Apple 因接收、审查、使用或披露任何被许可方披露的任何部分而可能产生的所有责任和义务。你提交给 Apple 的任何物质材料都将成为 Apple 的财产，Apple 没有义务将这些材料退还给你或证明其已被销毁。

9.4 新闻稿和其他宣传

未经 Apple 明确的事先书面批准 (Apple 有权单方面撤销此类书面批准)，你不得就本协议、其条款和条件或双方关系发布任何新闻稿或发表其他任何公开声明。

10. 赔偿

在适用法律允许的范围内，你同意赔偿，并应 Apple 的要求，捍卫 Apple、其董事、高级管理人员、员工、独立承包商和代理商 (均称为“Apple 免责方”)，使他们不承担任何和所有由此 Apple 免责方引起且由以下任何原因造成或与之相关的索赔、损失、责任、损害、税款、费用和成本，包括但不限于律师费和诉讼费用 (统称为“损失”) (但就本节而言，在 App Store 之外分发且未使用任何 Apple 服务或证书的任何 macOS 应用程序不包括在内)：(i) 违反本协议 (包括附表 2 和附表 3) (如适用) 中的任何证明、契约、义务、陈述或保证；(ii) 因以下情况引发的任何索赔：你的涵盖产品或相应产品 (无论是单独使用，还是作为组合的必要部分) 的分发、销售、公开发售、使用或进口过程中，以及许可应用程序信息、元数据或通行证信息方面，涉嫌违反或侵犯了任何第三方的知识产权或所有权；(iii) 违反 EULA 对你的许可应用程序所规定的任何义务 (如附表 1、附表 2 或附表 3 (如适用) 中所定义)；(iv) Apple 允许使用、推广或交付你的许可应用程序、许可应用程序信息、Safari 浏览器推送通知、Safari 浏览器扩展 (如适用)、

通行证、通信证信息、元数据、相关商标和标志或你根据本协议向 Apple 提供的图像和其他材料，包括附表 2 或附表 3 (如适用)；(v) 与你的涵盖产品、相应产品、许可应用程序信息、通行证信息或相关标志、商标、内容或图像有关的任何索赔，包括但不限于最终用户、家长或监护人、学区、政府机构，以及其他基于最终用户权利或出于其他缘由提出主张的个人或实体提起的索赔；为避免歧义，该类索赔还包括因接触儿童性虐待或性剥削内容、不适龄内容、欺凌内容、成瘾性内容、暴力内容及其他有害内容，或是遭遇社会工程诈骗、仿冒行为、金融诈骗及其他各类欺诈行为而产生的相关索赔；(vi) 你使用 (包括你的授权开发者使用) Apple 软件或服务、你的许可应用程序信息、通行证信息、元数据、你的授权测试单元、你的注册设备、你的涵盖产品、你的相应产品、配置描述文件，或者你开发和分发上述任何一项；或者，(vii) 与你的 MDM 兼容产品有关的任何 MDM 客户索赔，以及因你的 MDM 兼容产品违反或侵犯了任何第三方的知识产权或所有权而产生的任何索赔。

你确认 Apple 软件或任何服务均不打算用于开发如下的涵盖产品或相应产品：在这些产品中，前述任何内容提供的内容、功能、服务、数据或信息出现错误或误差，或前述任何内容出现故障，可能导致死亡、人身伤害或严重的物理损坏或环境破坏；并且在法律允许的范围内，你在此同意对 Apple 免责方因任何此类使用而蒙受的任何损失进行赔偿、提供保护并使其免受损害。

未经 Apple 事先书面同意，你不得以任何方式与第三方达成影响到 Apple 权利或约束 Apple 的任何和解或类似协议。

11. 期限和终止

11.1 期限

本协议的期限应延长至你的计划账户原始激活日期的一 (1) 周年。此后，在你支付年度续期费并遵守本协议条款的前提下，除非根据本协议提前终止，否则该期限将自动延续一 (1) 年。

11.2 终止

本协议以及 Apple 在本协议下授予的所有权利和许可以及本协议下提供的任何服务都将终止，在 Apple 发出通知后立即生效：

(a) 如果你或你的任何授权开发者未能遵守本协议的任何条款 (本协议**第 11.2 节**下规定的条款除外)，并且在知晓或收到此类违约通知后的 30 天内未能解决该违约问题；

(b) 如果你或你的任何授权开发者未能遵守**第 9 节 (机密)** 规定的条款；

(c) 如果出现下文标题为“可分割性”的小节所述的情况；

(d) 如果你在协议期限内的任何时候对 Apple 提起专利侵权诉讼；

(e) 如果你出现资不抵债、到期无法偿还债务、解散或停止营业、申请破产或他人对你提出破产申请的情况；

(f) 如果你或任何直接或间接控制你、与你受相同控制或 (“控制”的定义见第 14.8 节) 或者你为便于与其交易而开发 App 的实体或个人，在提供 App Store Connect 的国家或地区受到或将受到制裁或其他限制；或者

(g) 如果你参与或鼓励他人参与本协议相关的任何误导性、欺诈性、不正当、非法或不诚实行为，包括但不限于歪曲你的应用程序的性质 (例如隐藏或试图隐藏功能以躲过 Apple 审查、伪造消费者对你的应用程序的评论、进行支付欺诈等)。

如果你不接受本协议**第 4 节**中所述的任何新计划要求或协议条款，Apple 也可以终止本协议，或中止你对 Apple 软件或服务的使用权利。任何一方均可为其便利，以任何理由或无理由终止本协议，在向另一方提供终止意向的书面通知的 30 天后生效。

11.3 终止的效力

本协议因任何原因终止后，你同意立即停止对 Apple 软件和服务的所有使用，并擦除和销毁 Apple 软件的全部副本 (无论是全部还是部分) 以及与该服务有关的任何信息 (包括你的推送应用程序 ID) 以及你和你的授权开发者所拥有或控制的 Apple 机密信息的所有副本。应 Apple 的要求，你同意向 Apple 提供有关此类销毁的书面证明。在附表 1 定义和规定的交货期届满时，Apple 所拥有或控制的所有许可应用程序和许可应用程序信息会在此后的合理期限内删除或销毁，但不包括按照 Apple 的标准商业惯例维护的任何存档副本或适用法律、规则或法规要求维护的任何存档副本。即使本协议终止，以下条款仍将具有法律效力：第 1、2.3、2.5、2.6、3.1(d)、3.1(e)、3.1(f)、3.2 和 3.3 节、第 5.1 节的第二段 (不包括除限制以外的最后两句，这两句应仍具有法律效力)、第 5.1 节的第三段、第 5.3 节的第一段的最后一句以及第 5.3 节的限制、第 5.4 节、第 6.6 节的限制的第一句、第 6.7 节的限制、第 6.9 节的第二段、第 7.1 节 (交货期的附表 1)、第 7.3、7.4 和 7.5 节的限制、第 7.6 节、第 9 至 14 节的限制；附件 1 内，第 1.1 节的最后一句、第 2 节、第 3.2 节 (但仅适用于现有推广活动)、第 4 节的第二句和第三句、第 5 节和第 6 节；附件 2 内，第 1.3、2、3、4、5、6 和 7 节；附件 3 内，第 1、2 (除第 2.1 节的第二句以外)、3 和 4 节；附件 4 内，第 1.2、1.5、1.6、2.3 和 4 节；附件 5 内，第 2.2、2.3、2.4 (但仅适用于现有推广活动)、3.3 和 5 节；附件 6 内，第 1.2、1.3、2、3 和 4 节；附件 7 内，第 1.1 节和第 1.2 节；以及附件 8。对于因根据本协议条款而终止本协议所导致的任何形式的补偿、赔偿或损害，Apple 将不承担任何责任，并且本协议的终止不会损害 Apple 现在或将来可能拥有的任何其他权利或补救措施。

12. 无担保

Apple 软件或服务可能包含可能会导致故障或数据丢失的误差或错误，并且这些软件或服务可能不完整。Apple 及其许可方保留在不通知的情况下随时更改、暂停、移除或禁止对任何服务 (或其任何部分) 的访问的权利。对于移除或禁用对任何此类服务的访问，Apple 或其许可方均不承担任何责任。Apple 或其许可方还可以限制对某些服务的使用或访问，或者可以无限期地移除服务或在任何情况下随时取消服务，无需另行通知或承担责任。在适用法律允许的最大范围内，你明确确认并同意，使用 Apple 软件、防盗解决方案和任何服务的风险全由你自行承担，并且对于令人满意的质量、性能、准确性和有效性的全部风险由你承担。Apple 软件、防盗解决方案和任何服务均按“原样”和“可用性”提供，不保证没有缺点且不提供任何形式的保证，并且 Apple、Apple 代理商和 Apple 许可方 (**就第 12 节和第 13 节而言，统称为“Apple”**) 特此否认就 Apple 软件、防盗解决方案和服务提供任何明示、暗示或法定担保和条件，包括但不限于对适销性、质量满意度、针对特定用途的适用性、准确性、及时性和不侵害第三方权利等方面的

暗示担保和条件。Apple 不保证你可不受干扰地使用 Apple 软件、防盗解决方案或服务，不保证 Apple 软件、防盗解决方案或服务将满足你的要求，不保证 Apple 软件、防盗解决方案或服务预配的运行将是不间断的、及时的、安全的或无错误的，不保证 Apple 软件、防盗解决方案或服务中的缺陷或错误将得到纠正，不保证 Apple 软件、防盗解决方案或服务将与未来的 Apple 产品、服务或软件或者任何第三方软件、应用程序服务相兼容，也不保证通过任何 Apple 软件或服务处理、存储或传输的任何信息都不会丢失、损坏或毁坏。你确认，Apple 软件和服务不打算也不适合在以下情况或环境中使用：通过或由 Apple 软件或服务处理、传输或存储数据或信息过程中的错误、延迟、故障或误差可能会导致死亡、人身伤害或经济、物理、财产或环境损害，包括但不限于核设施、飞机导航或通信系统、空中交通控制、生命补给或武器系统的操作。Apple 或 Apple 授权代表提供的口头或书面信息或建议，均不构成本协议未明确列出的保证。如果 Apple 软件、防盗解决方案或服务证明存在缺陷，你应承担所有必要的维修、修复或纠正的全部费用。任何服务或软件提供的位置数据以及任何地图数据仅用于基本导航目的，不应在以下情况下依赖此类数据：需要精确位置信息的情况，或者错误、不准确或不完整的位置数据可能导致死亡人身伤害、财产或环境损害的情况。对于任何服务或软件显示的位置数据或任何其他数据或信息的可用性、准确性、完整性、可靠性或及时性，Apple 及其任何许可方均不作任何保证。

13. 责任限制

在适用法律未禁止的范围内，在任何情况下，对于因以下原因造成的人身伤害或任何偶发性、特殊、间接、继发性或惩罚性的损害，Apple 概不负责，包括但不限于利润损失、数据丢失、业务中断或任何其他商业损害或损失：本协议引起或与之相关，使用或无法使用 Apple 软件、防盗解决方案、服务、Apple 证书，或者你在本计划中的开发工作或参与；无论其成因及基于何种理论 (契约、保证、包括疏忽在内的侵权、产品质量责任或其他)，即使 Apple 已知悉可能发生上述损害，并且即使任何补救措施均未达到其基本目的，也是如此。在任何情况下，Apple 根据本协议就所有损害对你承担的所有损害赔偿 (在涉及人身伤害的情况下根据适用法律规定而作出的损害赔偿除外) 不应超过五十美元 ($50.00)。

14. 一般法律条款

14.1 第三方通知

Apple 软件或服务的组成部分可能会使用或包括第三方软件和其他受版权保护的材料。此类材料的确认、许可条款和免责声明包含在 Apple 软件和服务的电子文档中，并且你在使用此类材料时应遵守相应的条款。

14.2 同意收集和使用数据

A. iOS、watchOS、Apple tvOS、visionOS、iPadOS 和 macOS 的预发布版本

为了提供和测试产品和服务并帮助 Apple、其合作伙伴和第三方开发者改进他们的产品和服务，除非你或你的授权开发者选择退出 iOS、watchOS、Apple tvOS、iPadOS、visionOS 或 macOS 的预发布版本 (如适用)，你确认 Apple 及其子公司和代理商将收集、使用、存储、传输、处理和分析 (以下统称为“**收集**”) 来自你的授权测试单元 (正在运行 Apple 软件服务的预发布版本) 的诊断、技术和使用日志及信息，作为开发者播种过程的一部分。此信息将以不识别你或你的授权开发者个人身份信息的形式收集，并且可能随时从你的授权测试单元中收集。将收集的信息

包括但不限于常规诊断和使用数据、各种唯一设备标识符、各种唯一系统或硬件标识符、有关硬件和操作系统规格的详细信息、性能统计数据、有关如何使用授权测试单元、系统和应用程序软件、外围设备的信息以及某些位置信息(如果启用了定位服务)。你同意 Apple 可以与合作伙伴和第三方开发者共享此类诊断、技术和使用日志及信息，以使他们能够改进在 Apple 品牌产品上运行或与之相关的产品和服务。**在授权测试单元上安装或使用 iOS、watchOS、Apple tvOS、iPadOS、visionOS 或 macOS 的预发布版本，即表示你确认并同意 Apple 及其子公司和代理商有权收集所有此类信息并按照本节规定使用这些信息。**

B. 其他预发布的 Apple 软件和服务

为了测试、提供和改进 Apple 的产品和服务，并且仅在选择安装或使用作为开发者播种过程或计划的一部分提供的其他预发布的 Apple 软件或服务时，你确认 Apple 及其子公司和代理商可能会收集来自其他预发布的 Apple 软件和服务的诊断信息、技术信息、使用信息及相关的信息。Apple 将在计划 Web 门户上通知你此类信息的收集情况，并且在选择是否安装或使用任何此类预发布的 Apple 软件或服务之前，你应仔细查看 Apple 在这些位置披露的发行说明和其他信息。**安装或使用此类预发布的 Apple 软件和服务，即表示你确认并同意 Apple 及其子公司和代理商有权收集任何和所有此类信息并按上述规定使用这些信息。**

C. 设备部署服务

为了设置和使用 Apple 软件和服务的设备预置、账户认证和部署功能，可能需要你的 Apple 品牌设备和账户信息的某些唯一标识符。这些唯一标识符可能包括你的电子邮件地址、Apple 账户、电脑的硬件标识符，以及你为此类 Apple 品牌产品在 Apple 软件或服务中输入的设备标识符。可能在你与服务的交互以及你对这些功能和 Apple 软件和服务的使用过程中，此类标识符被记录下来了。**使用这些功能，即表示你同意 Apple 及其子公司和代理商可以出于提供 Apple 软件和服务的目的收集此信息，包括使用此类标识符实现账户验证和反欺诈措施。**如果你不想提供此信息，请不要使用 Apple 软件或服务的预配、部署或认证功能。

D. Apple 服务

为了测试、提供和改进 Apple 的产品和服务，并且仅当你选择使用本协议下提供的服务时 (除非本协议另有规定)，你确认 Apple 及其子公司和代理商可以收集来自 Apple 服务的诊断、技术、使用信息以及相关信息。其中一些信息将以不识别你个人身份的形式收集。但在某些情况下，Apple 可能需要收集将识别你个人身份的信息，但前提是 Apple 有足够的理由相信此类收集对于以下目的是合理必要的：(a) 提供 Apple 服务；(b) 遵守法律程序或要求；(c) 验证是否遵守本协议的条款；(d) 防止欺诈，包括调查任何潜在的技术问题或违规行为；(e) 根据法律要求或许可，保护 Apple、其开发者、客户或公众的权利、财产或安全。**安装或使用此类 Apple 服务，即表示你确认并同意 Apple 及其子公司和代理商有权收集任何和所有此类信息并按照本节规定使用这些信息。**此外，你同意 Apple 可以与合作伙伴和第三方开发者共享诊断、技术和使用日志及信息 (不包括个人身份信息)，以使他们能够改进在 Apple 上运行或与 Apple 品牌产品相关的产品和服务。

E. 隐私政策

依据**第 14.2 节**所收集的数据将根据 Apple 的隐私政策进行处理，你可通过以下网址查阅该政策：https://www.apple.com.cn/legal/privacy。

14.3 转让；各方关系

未经 Apple 事先明确书面同意，你不得通过运用法律、合并或任何其他方式转让本协议，也不得将你在本协议下的任何义务全部或部分委托给他人，未经同意而擅自试图转让的行为将被视为无效。若需提交申请，请求 Apple 批准相关转让事宜，请在 https://developer.apple.com/cn 上登录你的账户，然后按照“会员资格”下的步骤操作。除附表 1 (如适用) 中专门规定的代理任命外，本协议不得被解释为在你和 Apple 之间建立任何其他代理关系或合伙关系、合资关系、信托责任关系或其他形式的法律关系，并且你也不得以明示、暗示、表现或其他方式做出相对的陈述。本协议并非为任何第三方的利益而订立。

14.4 自主开发

本协议中的任何内容均不会损害 Apple 开发、获取、许可、营销、推广或分发与你可能开发、生产、营销或分发的许可应用程序、涵盖产品、相应产品或任何其他产品或技术具有相同或相似功能或以其他形式与之竞争的产品或技术的权利。

14.5 通知

与本协议有关的任何通知均应采用书面形式，除非**第 14.3 节**另有规定。Apple 通过你在注册时提供的电子邮件地址或邮寄地址给你发送通知时，即被视为通知已成功送达。除**第 14.3 节**规定外，就本协议发送给 Apple 的所有通知将在以下情况下视为已成功送达：(a) 亲自递送；(b) 通过次日达商业快递寄送且出具递送成功的书面证明的三个工作日后，以及 (c) 通过普通信函或挂号信 (邮资预付) 寄送至以下 Apple 地址的五个工作日之后：Developer Relations Legal, Apple Inc., One Apple Park Way, 37-2ISM, Cupertino, California, 95014 U.S.A。你同意通过电子邮件接收通知，并同意 Apple 以电子方式向你发送的任何此类通知将满足任何合法通信要求。如上所述，一方可以通过向另一方发送书面通知来更改其电子邮件地址或邮寄地址。

14.6 可分割性

如果有合法管辖权的法院认定本协议的任何条款因任何原因而被视为不可执行，则本协议的该项条款应在允许的最大范围内强制执行，以达到双方的原本意图，而本协议的其余部分仍将具有完全效力。但是，如果适用法律禁止或限制你完全且具体地遵守附表 1 或本协议中题为“内部使用许可和限制”、“你的义务”或“Apple 证书；吊销”的各节或根据它们将 Apple 和 Apple 子公司指定为你的代理，或者阻止上述任何一节或附表 1 的可执行性，本协议将立即终止，你必须立即停止使用 Apple 软件，如标题为“期限和终止”部分所述。

14.7 弃权和解释

即使 Apple 未执行本协议的任一条款，也不应被视为放弃未来执行该条款或任何其他条款的权利。任何规定合同语言将由起草人负责解释的法律或法规都不适用于本协议。条款标题仅为阅读方便而设，在解释本协议时不予考虑。

14.8 出口管制

A. 你不得使用、出口、转口、进口、出售、发布或转让 Apple 软件、服务或文档，除非得到美国法律、你获得 Apple 软件的管辖区法律以及任何其他适用法律和法规的授权。具体而言，包括但不限于：Apple 软件、服务、源代码、技术和文档 (就第 14.8 节而言，统称为“Apple 技术”) 不得出口、再出口、转移或发布到 (a) 任何美国禁运的国家或地区，或 (b) 美国财政部特别指定国家名单或美国商务部被禁人士名单或任何其他被限制贸易方名单上的任何人士，也不得为与这些人士进行的交易提供便利。使用 Apple 技术，即表示你声明并保证你不位于任何此类国家或地区，也没有被列入任何此类名单。你还同意不会将 Apple 技术 (包括其任何预发布版本) 用于美国法律禁止的任何目的，包括但不限于开发、设计、制造或生产导弹、核武器、生化武器或任何其他 15 C.F.R. § 744 中定义的军事最终用途。你保证 Apple 技术的预发布版本仅用于开发和测试目的，不会出租、出售、租赁、转授许可、转让或以其他方式转移。此外，你保证不会出售、转让或出口作为此类预发布 Apple 技术的直接产品的任何产品、流程或服务。

B. 你声明并保证，你和任何直接或间接控制你，或与你受相同的控制的实体或个人：(a) 不在提供 App Store Connect 的国家或地区的任何制裁名单上，(b) 未在任何美国禁运国家或地区开展业务，以及 (c) 不是 15 C.F.R. § 744 中定义和界定的军事最终用户。在本协议第 14.8 节中，“控制”指某一实体或个人直接或间接拥有主导或影响另一实体管理政策方向的权力，无论该等权利是通过持有有表决权证券、注册资本份额、合同约定，还是通过其他方式实现。在需要确定你是否遵守本**第 14.8 节**的规定时，你同意：**第 3.1 节**项下提供身份信息所应履行的义务包括 — 应要求提供公司所有权相关信息，包括最终受益所有权人，例如对你拥有实质控制权或持有你 25% 或以上股权的个人。

14.9 政府最终用户

Apple 软件及文档均属“商用产品”(该词定义见 48 C.F.R. §2.101)，包括“商用电脑软件”和“商用电脑软件文档”(具体定义见 48 C.F.R. §12.212 或 48 C.F.R. §227.7202，以适用者为准)。在符合 48 C.F.R. §12.212 或 48 C.F.R. §227.7202-1 至 227.7202-4 (以适用者为准) 的规定下，商用电脑软件和商用电脑软件文档 (a) 只作为商业产品许可美国政府的最终用户使用，及 (b) 只附有根据本许可证条款和条件授予所有其他最终用户的权利。依据美国版权法，保留未发表作品之权利。

14.10 争议解决；适用法律

你与 Apple 之间因本协议、Apple 软件或你与 Apple 之间的关系而产生或与之相关的任何诉讼或其他争议 (除了在专利局提出对专利的质疑) 都将在加利福尼亚州北区法院解决；你和 Apple 特此同意该区的州和联邦法院享有此类诉讼或争议解决的属人管辖权且为专属管辖法院。本协议受美国和加利福尼亚州法律管辖并由这些法律进行解释，但加利福尼亚州法律中关于法律冲突的规定除外。尽管存在上述规定：

(a) 如果你属于美国联邦政府的机构、执行机关或部门，则本协议应受美国法律管辖，并且在没有适用联邦法律的情况下，将适用加利福尼亚州的法律。此外，如果本协议中有任何相反的规定（包括但不限于**第 10 节“赔偿”**），所有索赔、要求、投诉和争议都受《合同争议法》(41 U.S.C. §§601-613)、《塔克法案》(28 U.S.C. § 1346(a) 和 § 1491) 或《联邦侵权赔偿法》(28 U.S.C. §§ 1346(b)、2401-2402、2671-2672、2674-2680) (如适用) 或其他适用监管机构的约束。为避免疑义，如果你是美国联邦、州或地方政府的机构、执行机关或部门，或是美国公共和被认可的教育机构，那么你的赔偿义务仅限于它们不会造成你违反任何适用法律（如《反超支法》）的范围内，并且你有法律上要求的任何授权或授权法令；

(b) 如果你（作为签订本协议的实体）是美国公立和被认可的教育机构，或是美国境内州或地方政府的机构、执行机关或部门，则 (a) 本协议将受你所在州（在美国境内）的法律管辖和解释，但州法律中关于法律冲突的部分除外；(b) 你与 Apple 之间因本协议、Apple 软件或你与 Apple 之间的关系而产生或与之相关的任何诉讼或其他调解纠纷都将在加利福尼亚州北区法院解决；你和 Apple 特此同意该区的州和联邦法院享有此类诉讼或争议解决的属人管辖权且为专属管辖法院，除非你的实体所在州的法律明确禁止此类同意；

(c) 如果你是通过政府间章程或协议获得国家法院管辖豁免的国际政府间组织，则因本协议产生或与之相关的任何争议或索赔（或违约）应通过仲裁来确定，此类仲裁由根据申请仲裁时有效的国际商会仲裁规则（“ICC 规则”）任命的三名仲裁员按照这一仲裁规则进行，且仲裁须依照国际律师协会 (IBA) 国际仲裁取证规则进行。仲裁地点应为英国伦敦。仲裁应使用英语进行。在 Apple 要求时，你同意提供相关身份证据，证明你是享受此类特权和豁免权的政府间组织。

(d) 如果你与 Apple 和/或 Apple Distribution International Ltd. 之间存在欧洲关系，则你与 Apple 和/或 Apple Distribution International Ltd. 之间的任何欧洲关系索赔应受到爱尔兰法院的专属管辖。本协议中**第 14.10(d) 节**以及因欧洲关系而产生的或与之相关的任何非合同义务应受到爱尔兰的法律管辖并按该等法律解释。如果发生任何冲突，本协议**第 14.10(d) 节**应优先于你与 Apple 和/或 Apple Distribution International Ltd. 之间的任何其他司法管辖权和/或管辖法律协议。本协议**第 14.10(d) 节**的任何规定均不影响 Apple 或 Apple Distribution International Ltd. 在任何司法管辖区根据该司法管辖区适用的法律就任何知识产权的违反、盗用或侵权行为提起任何索赔或诉讼的权利。

本协议不受《联合国国际货物销售合同公约》管辖，并明确排除该公约的适用性。

14.11 完整协议；管辖语言

本协议构成双方就使用本协议许可的 Apple 软件、Apple 服务和 Apple 证书所达成的完整协议，除本协议另有规定外，本协议取代所有先前关于本主题的理解和协议。尽管有上述规定，如果你通过本计划获得预发布材料并且此类预发布材料受单独的许可协议的约束，你同意，除本协议**第 9 节“保密”**之外，此类材料随附的许可协议同样适用于你对此类材料的使用。如果你已签订或稍后签订 Xcode 和 Apple SDK 协议，而双方就同一主题存在任何不一致，则本 Apple Developer Program 许可协议将适用；但是，本 Apple Developer Program 许可协议并非旨在阻止你根据其中规定的条款和条件行使 Xcode 和 Apple SDK 协议中授予的任何权利。如果你已签订或稍后签订 Swift Playground 协议，而双方就同一主题存在任何不一致，则本 Apple Developer Program 许可协议将适用；

但是，本 Apple Developer Program 许可协议并非旨在阻止你根据其中规定的条款和条件行使 Swift Playground 协议中授予的任何权利。本协议仅可通过以下方式修改：(a) 经双方签字的书面修订文件，或 (b) 在本协议明确许可的范围内 (例如 Apple 通过书面或电子邮件通知你)。任何翻译版本仅为提供便利。如果英文版与任何非英文版之间存在争议，则在你所属司法管辖区的地方法律未禁止的情况下，应以本协议的英文版为准。如果你位于加拿大魁北克省或是法国境内的政府组织，则以下条款适用：此处涉及的各方确认，他们已要求本协议以及所有相关文件均用英语起草。Les parties ont exigé que le présent contrat et tous les documents connexes soient rédigés en anglais。

附件 1

(针对本协议)

有关 Apple 推送通知服务和本地通知的附加条款

以下条款是对本协议条款的补充，适用于你对 APN (Apple 推送通知服务) 的任何使用情形：

1. APN 和本地通知的使用

1.1 你只能在以下情况下使用 APN：你的应用程序中、你的通行证中和/或在将 Safari 浏览器推送通知发送到已选择通过 macOS 上的 Safari 浏览器接收通知的网站用户的 macOS 桌面的过程中。你、你的应用程序和/或你的通行证只能通过 APN API 访问 APN，前提是 Apple 已向你分配了推送应用程序 ID。除协助你使用 APN 的服务提供商外，你同意不与任何第三方共享你的推送应用程序 ID。你了解在协议到期或终止后，你将不能访问或使用 APN。

1.2 在本协议、APN 文档和所有适用法律法规 (包括所有知识产权法) 明确允许的情况下，你只能出于以下目的使用 APN 和 APN API：将推送通知发送到你的应用程序、你的通行证和/或已选择通过 macOS 上的 Safari 浏览器接收通知的网站用户的 macOS 桌面。你还同意，在你的应用程序提交过程中，你必须向 Apple 披露对 APN 的任何使用。

1.3 你了解，在你通过 APN 向最终用户发送任何推送通知之前，必须先征得最终用户同意接收此类通知。你同意不禁用、覆盖或以其他方式干扰 Apple 实施的任何同意面板，也不会干扰用于启用或禁用通知功能的任何 Apple 系统首选项。如果最终用户拒绝接收推送通知的同意请求，或之后撤回了同意，你不得再向该最终用户发送推送通知。

2. 其他要求

2.1 你不得将 APN 或本地通知用于向最终用户发送未经请求的信息，或用于网络钓鱼或发送垃圾邮件；这包括但不限于参与任何类型的违反防垃圾邮件法律法规的活动，或其他不正当、不适当或非法的行为。APN 和本地通知应仅用于向用户发送与其相关且能带来益处的信息 (例如，对最终用户的信息请求作出回应，或提供与应用程序相关的信息)。

2.2 你不得将 APN 或本地通知用于广告、产品推广或任何类型的直接营销 (例如追加销售、交叉销售等)；这包括但不限于发送任何旨在推广你的应用程序使用、宣传新功能或版本发布的信息，除非最终用户通过在你的应用程序用户界面中显示的明确同意表述，主动选择接收这类信息，并且你在应用程序中为用户提供了退出接收这类信息的途径。尽管有上述规定，只要这类使用与凭证直接相关，你仍可将 APN 或本地通知用于与你的凭证相关的推广活动。例如，可向钱包中的凭证发送商店优惠券。

2.3 你不得过度使用 APN 的整体网络容量或带宽，也不得因过多的推送通知或本地通知而给 Apple 品牌产品或最终用户造成不合理的负担 (由 Apple 自行合理判断)。此外，你同意不损害或干扰 Apple 的网络或服务器或连接到 APN 的任何第三方服务器或网络，也不以其他方式干扰其他开发者对 APN 的使用。

2.4 你不得使用 APN 或本地通知发送包含任何淫秽、色情、攻击性或诽谤性内容或材料 (包括但不限于文本、图形、图像、照片、声音等) 的信息，也不得发送 Apple 合理判断可能会令你的应用程序、通行证或网站的最终用户感到反感的任何其他内容或材料。

2.5 你不得传输、存储或以其他方式提供任何包含病毒的材料，或包含任何其他可能损害、破坏或限制 APN 或 Apple 品牌产品正常运行的计算机代码、文件或程序的材料，并且你同意不停用、欺骗、非法入侵或以其他方式干扰 APN 中包含或使用的任何安全、数字签名、验证或认证机制，也不会协助或允许其他人进行此类行为。

3. 有关网站推送 ID 的附加条款

3.1 根据本协议的条款，你了解并同意你使用网站推送 ID 发送的 Safari 浏览器推送通知必须以你自己的名义、商标或品牌发送 (例如，用户应该知道该通信来自你的网站)，并且必须包含你网站的图标、商标、标志或其他识别标记。你同意不歪曲或假冒其他网站或实体，也不以其他方式在 Safari 浏览器推送通知发件人方面误导用户。如果你在 Safari 浏览器推送通知中引用了第三方的商标或品牌，你表示并保证你拥有任何必要的权利。

3.2 在本协议允许的范围内启用 APN 并为你的网站发送 Safari 浏览器推送通知，即表示你特此允许 Apple 使用 (i) macOS 上你的 Safari 浏览器推送通知的截屏；(ii) 与此类通知相关的商标和标志，用于 Apple 营销材料中的推广目的，不包括你无权用于推广目的的那些部分以及你以书面形式向 Apple 指明的那些部分。在 Apple 的合理要求下，你还允许 Apple 使用你可能提供给 Apple 的图像和其他材料，用于营销材料的推广目的。

4. 通过 APN 或通过本地通知传递。你了解并同意，为了提供 APN 并使推送通知在 Apple 品牌设备上可用，Apple 可以通过各种公共网络、各种媒体传输你的推送通知，并修改或更改你的推送通知，使其符合连接到网络或设备的技术和其他要求。你确认并同意，APN 并非 (也无意作为) 一种提供有保障或安全传输的服务，你不得将其当作此类服务来使用或依赖。此外，作为使用 APN 或传递本地通知的条件，你同意不会在任何此类通知中传输属于个人的敏感个人信息或机密信息 (例如社保号、金融账户或交易信息，以及个人合理期望能够安全传输的任何其他信息)。同时，你同意遵守与收集、传输、维护、处理或使用最终用户个人信息相关的任何适用通知或同意要求。

5. **你的确认。**你确认并同意：

5.1 Apple 可能随时 (不时) 在事先通知你或不通知你的情况下 (a) 修改 APN，包括更改或移除任何特性或功能，或 (b) 修改、弃用、重新发行或重新发布 APN API。你了解任何此类修改都可能需要你自费更改或更新你的应用程序、通行证或网站。Apple 没有任何义务 (无论是明示还是暗示) 提供或继续提供 APN，并且可以随时暂停或中止全部或任何部分的 APN。对于你或任何其他方因此类服务暂停或中止或对 APN 或 APN API 的任何此类修改而引起或与之相关的任何损失、损害或费用，Apple 不承担任何责任。

5.2 APN 并非以所有语言或在所有国家或地区提供，而 Apple 也并未声明 APN 适用于任何特定地点，或在该地点能够使用。你若选择访问和使用 APN，即表明你的相关行为是你主动为之，你需自行负责遵守所有适用法律法规，包括但不限于任何当地法律法规。

5.3 Apple 为你提供 APN，供你在你的应用程序、通行证或网站中使用，且不会直接向任何最终用户提供 APN。你确认并同意，任何推送通知均由你 (而非 Apple) 发送给你的应用程序、通行证或网站的最终用户；对于推送通知中传输的任何数据或内容，以及针对 APN 的任何此类使用，你均承担全部责任。此外，你确认并同意，任何本地通知均由你 (而非 Apple) 发送给你的应用程序的最终用户，且你对本地通知中传输的任何数据或内容承担全部责任。

5.4 对于 APN 的可用性或正常运行时间，Apple 不对你作任何保证，并且没有义务针对 APN 提供任何维护支持、技术支持或其他支持。

5.5 Apple 保留随时自行决定移除你对 APN 的访问权限、限制你对 APN 的使用或撤销你的推送应用程序 ID 的权利。

5.6 Apple 可监视和收集有关你使用 APN 的信息 (包括但不限于技术和诊断信息)，以帮助 Apple 改进 APN 和其他 Apple 产品或服务，并验证你是否遵守本协议；但前提是 Apple 不会访问或披露任何推送通知的内容，除非 Apple 有足够理由认为此类访问或披露对于以下情况是合理必要的：(a) 遵守法律程序或要求；(b) 执行本协议条款，包括调查任何潜在的违约行为；(c) 发现、防范或解决安全、欺诈或技术问题；或 (d) 按法律要求或在法律允许范围内保护 Apple、其开发者、客户或公众的权利、财产或安全。尽管有前述规定，你确认并同意 iOS、iPadOS、macOS 和 watchOS 可以仅出于响应用户请求和个性化设备上的用户体验和建议的目的，在用户设备上本地访问推送通知。

6. **其他免责声明。**对于因使用 APN 产生的任何损害或损失，Apple 概不负责，包括但不限于以下情况导致的损害或损失：APN 的任何中断；对通知的任何使用；任何停电、系统故障、网络攻击、定期或非定期维护或其他中断。

附件 2

(针对本协议)

In-App Purchase API 的附加使用条款

1. In-App Purchase API 的使用

1.1 你仅可使用 In-App Purchase API 使最终用户能够访问或接收可在你的应用程序中使用的内容、功能或服务 (例如电子书、额外的游戏关卡、逐向导航地图服务的访问权限)。你不得使用 In-App Purchase API 来提供要专门在应用程序之外使用的商品或服务，无论该应用程序归你所有还是他人所有。

1.2 你必须根据这些条款和本协议**第 6 节 (应用程序提交和选择)** 中规定的流程，将你计划通过使用 In-App Purchase API 提供的所有内容、功能或服务提交给 Apple 以供审查和批准。对于所有提交的内容，你必须提供名称、文字说明、价格、唯一标识符号以及 Apple 合理要求的其他信息 (以下统称为“**提交说明**”)。Apple 保留随时审查提交说明中描述的实际内容、功能或服务的权利，包括但不限于在提交过程中以及在 Apple 批准提交说明之后。如果你希望通过 In-App Purchase API 提供你在提交说明中未描述的其他内容、功能或服务，则必须先提交新的或更新后的提交说明以供 Apple 审核并批准，然后才能通过使用 In-App Purchase API 提供此类物品。对于先前批准的内容、功能或服务，Apple 保留撤回批准的权利，并且你同意停止在你的应用程序中使用任何此类内容、功能或服务。

1.3 通过 In-App Purchase API 提供的所有内容、功能和服务均受应用程序的计划要求的约束，并且在将此类内容、服务或功能添加到许可应用程序后，它们将被视为许可应用程序的一部分，并应遵守所有相同的义务和要求。为清楚起见，提供键盘扩展功能的应用程序不得在键盘扩展本身内使用 In-App Purchase API；但是，可以继续在应用程序的不同区域中使用 In-App Purchase API。

2. 其他限制

2.1 你不得使用 In-App Purchase API 使最终用户能够设置预付费账户以便后续购买仅供在你的应用程序之外使用的内容、功能或服务；同时，你也不得以其他方式创建最终用户可以日后兑换或使用以进行此类购买的余额或信用额度。

2.2 你不得允许最终用户通过 In-App Purchase API 购买任何形式的货币，包括但不限于用于交换、赠予、兑换、转让、交易或用于购买或获取应用程序内部或外部任何物品的货币。“货币”指任何形式的货币、积分、信用额度、资源、内容或其他受一组个人或实体认可为代表特定价值，并且可以作为交换实物商品或服务、金融服务或资产的媒介进行转让或流通的物品或单位。

2.3 内容和服务可以在订阅 (例如报纸和杂志订阅) 的基础上通过 In-App Purchase API 提供。除特定的已批准出租内容 (例如电影、电视节目、音乐、书籍) 外，不允许通过 In-App Purchase API 出租内容、服务或功能 (例如，特定内容的使用不得限于预先确定的有限时间段)。

2.4 不得使用 In-App Purchase API 向你的应用程序发送任何软件更新，或以其他方式向你的应用程序添加任何额外的可执行代码。App 内购买项目必须已存在于你的应用程序中等待解锁，或在 In-App Purchase API 交易完成后流式传输到你的应用程序，或在此类交易完成后仅作为数据下载到你的应用程序。

2.5 不得使用 In-App Purchase API 来交付任何包含满足以下条件的任何类型 (文本、图形、图像、照片、声音等) 的内容或材料的物品：通过 Apple 的合理判断，可能会被认为是令人反感或不适当的内容或材料，例如可能被视为淫秽、色情或诽谤性材料。

2.6 除了最终用户在你的应用程序中消耗或使用完毕的内容物品 (例如建筑材料等虚拟材料) (统称为“消耗品”)，通过使用 In-App Purchase API 交付的其他内容、功能、服务或订阅 (例如游戏中的宝剑) (统称为“非消耗品”)，必须按照与许可应用程序相同的使用规则 (例如，任何此类内容、服务或功能必须可供与最终用户账户关联的所有设备使用) 提供给最终用户。你有责任向 Apple 标识消耗品，并向最终用户披露消耗品无法在其他设备上使用的情况。

3. 你的责任

3.1 对于使用 In-App Purchase API 成功完成的每笔交易，Apple 都会向你提供交易收据。在向最终用户交付任何内容、功能或服务之前，你有责任验证此类收据的有效性；对于你未能验证任何此类交易收据确实来自 Apple 的情况，Apple 概不负责。

3.2 除非 Apple 显示系统用户界面元素，否则你需要负责开发你的应用程序将向最终用户显示的用户界面，以便最终用户通过 In-App Purchase API 下单，并在通过 In-App Purchase API 销售应用程序中的项目之前，提供法律要求向最终用户披露的所有信息。在 App Store 美国店面，通过 In-App Purchase API 为数字内容 (如杂志、报纸、书籍、音频、音乐和视频) 提供一次性交易的应用程序，必须在最终用户执行交易之前，以通俗易懂的语言清楚、显著地说明他们正在购买或购买该数字内容的许可，并包含一个超链接或类似方法，以访问有关该许可的全部详细信息，包括 Apple 媒体服务条款和条件，以及你的定制最终用户许可协议 (如果相关)。你同意不通过使用 In-App Purchase API (包括但不限于在许可应用程序信息和你通过 App Store Connect 提交的任何元数据中) 来针对物品的推广和销售进行歪曲、虚假声明、误导或从事任何不公平或欺骗性的行为或做法。你同意遵守所有适用的法律和法规，包括你通过使用 In-App Purchase API 提供的内容、功能、服务或订阅所在的任何管辖区的法律和法规，包括但不限于消费者法和出口法规。

3.3 对于你希望通过使用 In-App Purchase API 向最终用户提供的非消耗品，Apple 可提供托管服务。即使 Apple 代你托管此类非消耗品，你仍需负责及时提供用户通过 In-App Purchase API 订购的物品 (即在 Apple 出具交易收据后尽快提供，除非你已向最终用户明确告知该物品将在稍后时间提供)；同时，你有责任遵守所有与之相关的适用法律，包括但不限于与取消或交付订购物品有关的法律、规则和条例。你有责任维护你自己的所有此类交易记录。

3.4 你不得向你的应用程序的最终用户发起任何退款操作，并且你同意 Apple 可根据附表 2 的条款向最终用户进行退款。

3.5 你可以向 Apple、其子公司和代理商提供来自你的应用程序的最终用户消费信息，以便通知和改进退款流程和购买争议流程。你应根据文档和适用法律向用户发出通知和/或获得用户的同意。

4. Apple 服务

4.1 Apple 可能不时选择提供与 In-App Purchase API 交易相关的附加服务和功能。Apple 不保证 In-App Purchase API 或任何服务会继续向你提供，不保证它们将满足你的要求、不间断、及时、安全或无错误，也不保证你从 In-App Purchase API 或任何服务获得的任何信息将是准确或可靠的，或者任何缺陷都将得到纠正。

4.2 你了解，在你的协议期满或终止后，你将无法访问或使用 In-App Purchase API。

5. 你的确认。你确认并同意：

无论是否事先通知你，Apple 都可随时且不时 (a) 修改 In-App Purchase API，包括更改或移除任何特性或功能，或 (b) 修改、弃用、重新发行或重新发布 In-App Purchase API。你了解，任何此类修改都可能需要你自费更改或更新你的应用程序，才能继续使用 In-App Purchase API。Apple 没有任何明示或暗示的义务来提供或继续提供 In-App Purchase API 或与之相关的任何服务，并且可随时中止或终止其全部或任何部分。对于你或任何其他方因 In-App Purchase API 或与之相关的任何服务的任何中止、终止或修改而产生或与之相关的任何损失、损害或费用，Apple 概不负责。对于 In-App Purchase API 或 Apple 可能向你提供的任何其他相关服务的可用性或正常运行时间，Apple 不向你作任何保证，并且 Apple 没有义务提供与之相关的任何维护、技术或其他支持。Apple 为你提供 In-App Purchase API 以供与你的应用程序一起使用，并且可向你提供与此相关的服务 (例如，非消耗性物品的托管服务)。Apple 不负责提供或解锁最终用户通过你使用 In-App Purchase API 所订购的任何内容、功能、服务或订阅。你确认并同意，任何此类物品均由你 (而非 Apple) 向你的应用程序的最终用户提供；对于通过使用 In-App Purchase API 订购的此类项目，以及在你的应用程序中对 In-App Purchase API 的任何使用行为，或与之相关的任何服务使用行为，你均应独自承担全部责任。

6. **对 App 内购买项目数字证书的使用。**当最终用户在你的应用程序中使用 In-App Purchase API 完成交易时，Apple 将向你提供用 Apple 证书签署的交易收据。如文档中所述，由你负责核实此类证书和收据是否由 Apple 签发。你需自行负责决定是否依赖任何此类证书和收据。使用或依赖与 In-App Purchase API 相关的此类证书和收据的风险全由你自行承担。就此类 Apple 证书和收据而言，对于特定目的的适销性或适用性、准确性、可靠性、安全性或对第三方权益的未侵权性，Apple 不提供任何明示或暗示的保证或陈述。你同意仅根据文档要求来使用此类收据和证书，并且你不会干扰或干预此类数字证书或收据的正常施行，包括但不限于任何伪造或其他滥用。

7. **其他免责声明。**对于因使用 In-App Purchase API 和任何服务而引起的任何损害赔偿或损失，Apple 概不负责，包括但不限于 (I) 任何利润损失 (无论是直接还是间接)、任何商誉或业务信誉损失、遭受的任何数据丢失或其他无形损失；(II) Apple 可能对 In-App Purchase API 或任何服务进行的任何更改，或永久或暂时停止提供 In-App Purchase API 或随其提供的任何服务 (或服务中的任何功能)；或 (III) 删除、损坏或不能提供由你使用或通过 In-App Purchase API 或服务传输的任何数据。由你负责对你的所有信息和数据进行适当的备用备份，包括但不限于你可能提供给 Apple 用于托管服务的任何非消耗品。

8. **赔偿。**在不限制 Apple 在本协议项下其他权利的情况下，如果因你对 In-App Purchase API 的使用不符合适用法律而引起任何索赔，则你同意赔偿 Apple 受偿方就此导致或与之相关的 Apple 受偿方的任何和所有损失并使其免受损害，包括但不限于与数字商品或服务 (包括内容) 的广告或销售有关的法律。

附件 3

(针对本协议)

Game Center 服务的附加条款

以下条款是对本协议条款的补充，适用于你或你的应用程序对 Game Center 服务的任何使用。

1. 使用 Game Center 服务

1.1 未经 Apple 明确授权，你和你的应用程序不得以任何方式连接或使用 Game Center 服务。你同意仅根据本协议 (包括本附件 3)、Game Center 文档以及所有适用法律使用 Game Center 服务。你了解，在你的协议期满或终止后，你和你的应用程序均不得访问或使用 Game Center 服务。

1.2 Apple 可能会作为 Game Center 服务的一部分，向你提供与最终用户别名相关联的唯一标识符 (“玩家 ID”)。你同意不向最终用户或任何第三方显示玩家 ID，并且你同意仅将玩家 ID 用于区分与你对 Game Center 的使用相关的最终用户。你同意不对 Game Center 服务提供的玩家 ID、别名或其他数据或信息进行反向搜索、追踪、建立联系、关联、挖掘、收集或通过其他方式利用，除非在本文明确允许的范围内。例如，你不得试图确定最终用户的真实身份。

1.3 你将仅在必要时使用 Game Center 服务提供的信息来为你的应用程序提供服务和功能。例如，你不得将任何此类信息托管或导出到第三方服务。此外，你同意不会将通过 Game Center 服务获得的任何用户信息或数据 (无论是单独还是整体) 传输或复制给第三方，为你的应用程序提供服务和功能而必需时除外。若是后者，须仅在用户明确同意，并且仅在本协议未另行禁止的情况下传输或复制。

1.4 你不得试图获取 (或准许他人获取) 以任何方式对 Game Center 服务 (或其任何部分) 未经授权的使用或访问，包括但不限于使用 Apple 未明确允许的任何方法从 Game Center 服务获取信息。例如，你不得使用数据包嗅探器拦截来自连接到 Game Center 的系统或网络的任何通信协议，不得从 Game Center 抓取任何数据或用户信息，也不得使用任何第三方软件通过 Game Center 收集有关玩家、游戏数据、账户或服务使用模式的信息。

2. 其他限制

2.1 你同意不损害或干扰 Apple 的网络或服务器或连接到 Game Center 服务的任何第三方服务器或网络，也不以其他方式干扰其他开发者或最终用户对 Game Center 的使用。你同意，除测试和开发用途外，你不得使用 Game Center 服务创建虚假账户，也不得以其他方式通过 Game Center 服务来歪曲有关你或你的应用程序的信息，进而干扰最终用户对 Game Center 服务的使用；例如，不得通过使用作弊码制造虚高的分数，也不得伪造应用程序的用户账户数量。

2.2 你不得构成、协助或实现 Game Center 的任何中断，例如通过拒绝服务攻击、通过使用自动化流程或服务 (如 spider、脚本或机器人)，或通过利用 Game Center 服务或 Apple 软件中的任何错误。你同意不对 Game Center 服务中的漏洞进行探测、测试或扫描。你还同意不禁用、欺骗、非法入侵、破坏或以其他方式干扰 Game Center 服务中包含或使用的任何数据保护、安全、验证或身份验证机制，也同意不允许其他人这样做。

2.3 你不得传输、存储或以其他方式提供任何包含病毒的材料，或包含任何其他可能损害、破坏或限制 Game Center 或 Apple 品牌产品正常运行的计算机代码、文件或程序的材料。

2.4 你同意不使用 Game Center 服务的任何部分，向最终用户发送任何未经请求、不当或不合适的信息，也不会出于剽窃、网络钓鱼或向 Game Center 用户发送垃圾邮件的目的而进行此等行为。你不得利用你通过使用 Game Center 服务获得的任何信息将 Game Center 的用户重新路由 (或试图重新路由) 到其他服务。

2.5 你不得就最终用户访问 Game Center 服务或获取其中提供的任何数据或信息，向他们收取任何费用。

2.6 如果 Apple 允许你通过 App Store Connect 管理你的应用程序的某些 Game Center 特性和功能 (例如，阻止欺诈用户或从应用程序的排行榜中消除可疑的排行榜分数的能力)，你同意仅当你有合理的理由相信此类用户或分数是误导、欺诈、不当、非法或不诚实行为的结果时才使用此类方法。

3. **你的确认。**你确认并同意：

3.1 无论是否事先通知你，Apple 都可随时且不时 (a) 修改 Game Center 服务，包括更改或移除任何特性或功能，或 (b) 修改、弃用、重新发行或重新发布 Game Center API 或相关 API。你了解，任何此类修改都可能需要你自费更改或更新你的应用程序。Apple 没有任何明示或暗示的义务来提供或继续提供 Game Center 服务，并且可随时中止或终止 Game Center 服务的全部或任何部分。对于你或任何其他方因任何此类服务中止或终止或者 Game Center 服务或 Game Center API 的任何此类修改而产生或与之相关的任何损失、损害或费用，Apple 概不负责。

3.2 Apple 不就 Game Center 服务的可用性或正常运行时间向你作任何保证，并且没有义务针对此类服务提供任何维护、技术或其他支持。Apple 保留随时自行决定移除你对 Game Center 服务的访问权限的权利。Apple 可监视和收集有关你使用 Game Center 服务的信息 (包括但不限于技术和诊断信息)，以帮助 Apple 改进 Game Center 和其他 Apple 产品或服务，并验证你是否遵守本协议。

4. **其他免责声明。**对于因 Game Center 中断或任何系统故障、网络攻击、定期或非定期维护或其他中断而引起的任何损害赔偿或损失，Apple 概不负责。

附件 4

(针对本协议)

有关使用 iCloud 的附加条款

以下条款是对本协议条款的补充，适用于你使用 iCloud 服务进行与你的应用程序或 Web 软件相关的软件开发和测试的情况。

1. 使用 iCloud

1.1 仅当 Apple 向你分配了权利时，你的应用程序和/或 Web 软件才可访问 iCloud 服务。你同意除非通过 iCloud Storage API、CloudKit API 或通过随附本计划提供的 CloudKit 控制台，否则不访问 iCloud 服务或其中包含的任何内容、数据或信息。你同意不与任何第三方共享你的权利，也不将其用于 Apple 未明确允许的任何目的。你同意仅在本协议和 iCloud 文档明确许可的情况下，根据所有适用的法律和法规使用 iCloud 服务、iCloud Storage API 和 CloudKit API。此外，仅当你在此类 Web 软件中对 iCloud 服务的使用与你在相应许可应用程序中的使用相当 (由 Apple 自行决定) 时，你的 Web 软件才可访问和使用 iCloud 服务 (例如，存储在许可应用程序中检索或更新的相同类型的数据)。如果 Apple 服务允许你出于任何原因超出 iCloud 中分配给你的存储容器来将数据传输到其他容器，你同意仅在合理的有限时间内使用此类额外的容器来执行此类功能，且不增加存储配额和事务配额。

1.2 你了解，在你的协议期满或终止后，你将不再被授权访问或使用 iCloud 服务进行软件开发或测试；但是，如果最终用户安装了你的应用程序或 Web 软件，并且在 Apple 拥有使用 iCloud 的有效最终用户账户，则他们可继续访问自身生成的且你已选择通过 iCloud Storage API 或 CloudKit API 根据适用的 iCloud 条款和条件以及这些条款规定，存储在此类最终用户账户中的文稿、专用容器和文件。你同意不影响最终用户访问 iCloud (或最终用户自己的用户生成文稿、专用容器和文件) 的能力，也不会在任何时间以任何方式干扰他们对 iCloud 的使用。对于你通过 CloudKit API 存储在公共容器中的数据 (无论是由你还是由最终用户生成的)，Apple 保留在你的协议到期或终止后，或按照 Apple 在 CloudKit 控制台中另行规定的情况，暂停访问此类数据 (全部或部分) 或将其删除的权利。

1.3 你的应用程序仅可在以下两种情况下使用 iCloud Storage API：一是用于存储和检索你的应用程序和 Web 软件的关键价值数据 (例如金融 app 中的股票清单、app 设置)；二是用于使你的最终用户能够通过 iCloud 服务访问他们自己生成的文稿和文件。你的应用程序或 Web 软件应用程序可按照 iCloud 文档，使用 CloudKit API 对你选择存储在公共或专用容器中的结构化数据进行存储、检索和查询。你同意不通过 iCloud Storage API 或 CloudKit API 故意存储任何可能会导致你的应用程序违反任何 iCloud 条款和条件或你的应用程序的计划要求的内容或材料 (例如，你的应用程序不得存储非法或侵权材料)。

1.4 你可允许用户通过使用你的应用程序以及通过 Web 软件从 iCloud 访问自己的用户生成的文档和文件。但是，你不得与其他应用程序或 Web 软件共享你的应用程序中的关键价值数据，除非你正在同一所有权的不同版本之间共享此类数据，或者你已征得用户同意。

1.5 你通过使用 CloudKit API 和 iCloud Storage API 存储在 iCloud 中的任何内容和材料，均由你负责；你必须采取合理和适当的措施，保护你通过 iCloud 服务存储的信息。针对与最终用户通过使用 iCloud Storage API 或 CloudKit API 在你的应用程序中存储的内容及材料 (例如，用户生成的文稿、公共容器中的最终用户帖子) 有关的第三方索赔事宜，你同意负责妥善处理并及时处理任何此类索赔，包括但不限于你遵守根据《数字千年版权法案》(DMCA) 发送的通知。

1.6 如果你作为在欧盟境内设立的组织注册了 Apple Developer Program，则与条例 (EU) 2023/2854 相关的 CloudKit 的附加条款详见以下链接：https://developer.apple.com/download/files/EU-Data-Act-Terms-CloudKit.pdf

2. 其他要求

2.1 你了解，无论是作为开发者的你，还是你的最终用户，iCloud 服务均设有存储容量、传输和交易方面的限制。如果你达到或你的最终用户达到了此类限制，则在你或你的最终用户从服务中移除足够多的数据以满足容量限制、增加存储容量或以其他方式调整你对 iCloud 的使用方式之前，你或你的最终用户可能无法使用 iCloud 服务，并且在此期间，你或你的最终用户可能无法访问 iCloud 或从中检索数据。

2.2 你不得就用户通过你的应用程序或 Web 软件访问或使用 iCloud 服务而向他们收取任何费用，并且你同意不以任何其他方式出售对 iCloud 服务的访问权限，包括但不限于转售服务的任何部分。你将仅可在你的应用程序或 Web 软件中使用 iCloud 服务，为拥有 Apple 的有效最终用户 iCloud 账户的最终用户提供存储空间，且使用方式必须严格遵循该用户账户的相关条款；不过，你可以使用 CloudKit API 将数据存储在公共容器中，以供最终用户访问，而不管此类用户是否具有 iCloud 账户。你不得诱使任何最终用户违反其与 Apple 达成的适用 iCloud 服务协议的条款，也不得诱使他们违反 Apple 对存储在 iCloud 服务中的数据或信息所规定的任何使用政策。

2.3 你不得过度使用 iCloud 服务的整体网络容量或带宽，也不得以其他方式通过不合理的数据加载或查询增加此类服务的负担。你同意不损害或干扰 Apple 的网络或服务器或连接到 iCloud 的任何第三方服务器或网络，也不以其他方式妨碍其他开发者或用户对 iCloud 服务的使用。

2.4 你不得禁用或干扰 Apple 向 iCloud 服务的最终用户显示的任何警告、系统设置、公告或通知。

3. 你的确认

你确认并同意：

3.1 无论是否事先通知你，Apple 均有权随时 (a) 对 iCloud Storage API 或 CloudKit API 进行修改，包括更改或移除任何特性或功能；或 (b) 对此类 API 进行修改、弃用、重新发行或重新发布。你了解，任何此类修改都可能需要你自费更改或更新你的应用程序或 Web 软件。Apple 没有任何明示或暗示的义务来提供或继续提供 iCloud 服务，并且可随时中止或终止 iCloud 服务的全部或任何部分。对于你或任何其他方因以下情况产生或与之相关的任何损失、损害或费用，Apple 概不负责：任何此类服务中止或终止，或者 iCloud 服务、iCloud Storage API 或 CloudKit API 的任何此类修改。

3.2 iCloud 服务并非以所有语言或在所有国家或地区提供，而 Apple 也并未声明 iCloud 服务适用于任何特定地点，或在该地点能够使用。如果你选择通过 iCloud Storage API 或 CloudKit API 在你的应用程序或 Web 软件中提供对 iCloud 服务的访问 (例如，将数据存储在公共或专用容器中)，这是你的主动行为，由你负责遵守任何适用的法律或法规。

3.3 Apple 不就 iCloud 服务的可用性或正常运行时间向你作任何保证，并且没有义务针对 iCloud 服务提供任何维护、技术或其他支持。对于你作出的与 iCloud 服务有关的任何支出、投资或承诺，或对 iCloud 服务的任何使用或访问，Apple 概不负责。

3.4 Apple 保留随时由 Apple 自行决定暂停或撤销你对 iCloud 服务的访问权限或对你就 iCloud 服务的使用施加限制的权利。此外，Apple 可随时自行酌情决定施加或调整你的应用程序或 Web 软件可通过 iCloud 服务发送或接收的交易限制或它们可使用的资源或容量。

3.5 Apple 可通过 iCloud Storage API、CloudKit API 或 CloudKit 控制台监视和收集有关 iCloud 服务使用情况的信息 (包括但不限于技术和诊断信息)，以协助 Apple 改进 iCloud 服务和其他 Apple 产品或服务；不过，Apple 承诺不会访问或披露以下数据：通过 CloudKit 存储在专用容器中的任何最终用户数据、通过 CloudKit 存储在公共容器中的任何应用程序数据，以及通过使用 iCloud Storage API 和 iCloud 服务存储的任何用户生成的文稿、文件或关键价值数据。除非 Apple 有充分理由确信，此类访问、使用、保存和披露行为是遵守法律或法规程序或要求的合理必要举措，或者除非最终用户就通过 iCloud Storage API 存储在该最终用户的 iCloud 账户中的数据或通过 CloudKit API 存储在该最终用户的专用容器中的数据作出相关请求。

3.6 此外，如果你通过使用 iCloud Storage API 或 CloudKit API 在 iCloud 服务中存储与个人有关的任何个人信息或者可识别个人身份的任何信息 (统称为“个人数据”)，即表示你同意 Apple (以及本协议第 3.6 条规定的任何适用的 Apple 子公司) 将充当你的代理来处理、存储和操作任何此类个人数据。Apple 同意确保任何被授权处理此类个人数据的人员都同意保密 (无论是通过相关条款，还是依照适当的法定义务)。对于仅因你使用 iCloud 服务而产生的此类个人数据，Apple 不享有任何权利、所有权或权益。你同意，你全权负责确保自己在通过 iCloud 服务使用或收集数据及信息时遵守所有适用的法律，包括隐私和数据保护法。你还对与此类个人数据有关的所有活动负责，包括但不限于监控此类数据和活动、防止和消除不适当的数据和活动，以及移除数据和终止对数据的访问。此外，你有责任保护此类个人数据并限制你的员工对这些数据的访问，以及对被允许代表你访问 iCloud 服务的员工的行为承担责任。Apple 仅会在必要时使用你以及你的用户通过 iCloud 服务向 Apple 提供的个人数据，目的是提供和改进 iCloud 服务，并代表你实现以下作为。Apple 应：

(a) 仅根据你在此处规定的指示和许可来使用和处理此类个人数据并且遵守适用的法律、法规、协定或条约。在欧洲经济区和瑞士，除非欧盟或成员国法律另有要求，否则 Apple 将仅根据你在此处规定的指示和许可来处理个人数据。若是前者，Apple 会将此类其他法律要求告知你 (除非在少数有限的情况下法律禁止 Apple 这样做)；
(b) 根据适用法律的规定，为你提供合理的方法来管理任何用户访问、删除或限制请求。如果数据保护监管机构或类似机构因你对 iCloud 服务的善意使用而就此类个人数据对你进行调查，Apple 会向你提供合理的帮助和支持；
(c) 如果 Apple 意识到你的个人数据因对服务的任何未经授权访问而被更改、删除或丢失，Apple 会在没有任何不当拖延的前提下，按照适用于你的规定在特定时间范围内进行通知的适用法律要求，以 Apple 选择的任何合理方式通知你。你有责任根据本协议的条款，出于此类通知的目的向 Apple 提供你的最新联系信息；
(d) 向你提供必要的信息，来证明 2016 年 4 月 27 日欧洲议会和理事会 2016/679 条例 (EU) 第 28 条规定的合规义务 (GDPR)，并允许和辅助进行这些规定所要求的审核；但前提是你同意 Apple 的 ISO 27001 和 27018 认证应被视为足以达到此等要求的审核目的；
(e) 通过 Apple 选择的任何合理方式协助你确保符合 GDPR 第 33 至 36 条规定的义务。如果 Apple 收到第三方对你在 iCloud 服务中存储的信息的请求，除非法律或针对此类请求的条款另有要求，否则 Apple 将通知你其收到此类请求，并通知请求者向你提出此类请求的要求。除非法律或请求另有要求，否则将由你负责回应此类请求；
(f) 采取行业标准措施在个人数据的传输、处理和储存期间保护个人数据。加密的个人数据可由 Apple 根据地理位置自行决定存储；以及
(g) 确保在本协议范围内从欧洲经济区或瑞士产生的个人数据仅传输到能确保采取适当保护等级或使用“示范合同条款/瑞士跨境数据流协议”的第三国或地区。如果你认为发生了个人数据传输，我们会应你的要求向你提供此协议。

3.7 要使用 iCloud Extended Share Access API，你的应用程序必须满足以下条件：(a) 具有面向最终用户的可见协作式多用户共享功能；以及 (b) 使用 CloudKit API 在你的应用程序中为共享功能启用自定义用户界面。在此界面中，使用 iCloud Extended Share Access API 从共享中获取的最终用户信息，应对共享参与者可见。你和你的应用程序仅可临时使用最终用户信息，将其显示给共享参与者。你和你的应用程序不得存储最终用户信息。

4. **其他免责声明。**对于因以下情况导致的任何损害赔偿或损失，Apple 及其服务提供商均不承担责任：使用、滥用、依赖、无法使用 iCloud、iCloud Storage API 或 CloudKit API；这些服务的中断、中止或终止；未经授权访问、更改、删除、销毁、损害、丢失或无法存储你的任何数据或任何最终用户数据；以及因你的最终用户使用上述服务而产生的任何索赔，包括针对你违反本协议进行的数据处理、不当或未经授权的数据存储或操作行为所提出的任何索赔。

附件 5

(针对本协议)

凭证附加条款

以下条款是对本协议条款的补充，适用于你开发和分发凭证：

1. 凭证类型 ID 的使用和限制

你只能将凭证类型 ID 用来对凭证进行数字签名以使其用于钱包，并且/或者用来将 APN 服务与凭证一起使用。你可以根据下面**第 2 节**的规定分发包含在你的通行证中的通行证类型 ID，但前提是此类分发必须使用你自己的商标或品牌，或者如果你在你的通行证中提及第三方的商标或品牌 (例如特定商品的商店优惠券)，即表示你声明并保证你拥有任何必要的权利。你同意不将你的通行证类型 ID 共享、提供或转让给任何第三方 (服务提供商除外，并且仅在本协议允许的有限范围内)，也不使用你的通行证类型 ID 签署第三方的通行证。

2. 凭证分发；营销许可

2.1 根据本协议的条款，你可通过 Web、电子邮件或应用程序将通行证分发给最终用户。你了解，凭证必须先由此类用户接受，然后才能加载到钱包中，且此类用户可随时移除或转移凭证。

2.2 以这种方式分发通行证，即表示你向 Apple 声明并保证你的通行证符合当时有效的文档和计划要求以及本附件 5 的条款。对于因以这种方式分发凭证而可能产生的任何成本、费用、损害、损失 (包括但不限于失去的商机或利润损失) 或其他责任，Apple 概不负责。

2.3 你同意在凭证上注明你的姓名和地址以及联系信息 (电话号码和电子邮件地址)，最终用户就你的凭证提出的任何疑问、投诉或索赔应通知到此地址。你将负责在你的凭证上附加或以其他方式酌情包括任何相关的最终用户使用条款。对于任何违反你的最终用户使用条款的行为，Apple 概不负责。你将全权负责与你的凭证相关的所有用户协助、保证和支持工作。对于最终用户使用钱包访问你的通行证，你不得收取任何费用。

2.4 按照本协议许可的方式分发你的通行证，即表示你特此准许 Apple 使用 (i) 你的通行证的截屏；(ii) 与你的通行证相关的商标和标志；(iii) 通行证信息，以用于营销材料和充值卡的促销目的，但你无权用于促销目的以及你以书面形式向 Apple 确认的部分除外。你还允许 Apple 在合理要求下，出于营销材料和充值卡的促销目的使用你可能提供给 Apple 的图像和其他材料。

3. **其他凭证要求**

3.1 Apple 可为你提供用于创建凭证的模板，并且你同意就自己的适用使用选择相关的模板 (例如，你不得将登机牌模板用于电影票)。如果你选择为你的通行证启用显示智能建议的模板，则你同意 Apple 可以使用通行证信息在“钱包”中向最终用户展示与通行证关联的推荐，包括与导航、天气和音乐相关的推荐内容。

3.2 根据文档规定，凭证仅能通过兼容 Apple 品牌产品的锁屏界面上的钱包在钱包中操作和显示 (钱包是 Apple 指定的凭证容器区域)。

3.3 即使本协议**第 3.3.3 (B) 节**首句另有规定，在事先获得用户同意的前提下，你和你的通行证可与你的应用程序共享用户和/或设备数据，前提是该类数据共享用于提供与通行证和/或应用程序的使用直接相关的服务或功能。你不得将用户通行证中的数据与其他用户或设备数据关联，用于定向广告投放或广告效果评估目的，也不得将用户通行证中的用户或设备数据与数据代理商共享。

3.4 如果你想通过通行证使用嵌入式近场通信 (NFC) 技术，你可从开发者 Web 门户请求 Apple 证书以通过通行证使用 NFC。Apple 将审核你的请求，并且可能就此类 Apple 证书的使用向你提供单独协议。Apple 保留不向你提供此类 Apple 证书的权利。

4. **Apple 有权审查你的凭证；撤销。**你了解并同意，Apple 保留在本协议期限内随时审查和批准或拒绝你希望分发以供最终用户使用或已由最终用户使用的任何通行证的权利。如果 Apple 提出要求，你同意立即向 Apple 提供此类凭证。你同意，不会试图在 Apple 的审查过程中隐藏、歪曲、误导或掩盖凭证中的任何特性、内容、服务或功能，也不会以其他方式妨碍 Apple 对此类凭证进行全面审查。同时，你同意配合 Apple，解答有关此类凭证的问题，并提供 Apple 合理要求的相关信息和材料。如果你在向 Apple 提交通行证后对其进行任何更改，你同意通知 Apple，并应 Apple 要求，在向最终用户分发修改后的通行证之前重新提交你的通行证。Apple 保留自行决定权，可出于任何原因、在任何时间撤销你的通行证类型 ID，并拒绝将你的通行证分发给最终用户，即使你的通行证符合文档和计划要求以及本附件 5 的条款规定；并且在这种情况下，你同意不将此类通行证分发给最终用户。

5. **其他免责声明。**对于因使用、分发、滥用、依赖“钱包”、通行证类型 ID、你的通行证，或与之相关的任何服务，以及因依赖这些内容、无法使用相关服务，或相关服务出现中断、暂停或终止等情况而产生的任何损害赔偿或损失，Apple 概不承担责任。此类损害赔偿或损失包括但不限于：因你的最终用户使用上述内容而导致的任何损失；“钱包”中无法显示你的通行证的情况；以及任何最终用户就使用上述内容所提出的任何索赔。

附件 6

(针对本协议)

有关使用 Apple 地图服务的附加条款

以下条款是对本协议条款的补充，适用于在你的应用程序、网站或网页应用程序中对 Apple 地图服务的任何使用。就本附件 6 的规定而言，“Apple 地图服务”包括由高德软件有限公司通过 Apple 产品或服务向中国境内的最终用户分发的地图服务。

1. 使用地图服务

1.1 你的应用程序只能通过 MapKit API、Apple Maps Server API 或 MapKit JS 访问 Apple 地图服务，而你的网站或网页应用程序只能通过 MapKit JS 或 Apple Maps Server API 访问 Apple 地图服务。你同意除非通过 MapKit API、Apple Maps Server API 或 MapKit JS (如果适用)，否则不访问 Apple 地图服务或地图数据，并且同意在你的应用程序、网站或网页应用程序中使用 Apple 地图服务时必须遵守计划要求。

1.2 你仅在为你的应用程序、网站或网页应用程序提供服务和功能所需时，才使用 Apple 地图服务和地图数据。你同意仅在本协议 (包括但不限于本附件 6) 以及 MapKit、Apple Maps Server API 和 MapKit JS 文档明确允许的情况下，并按照所有适用法律和法规，使用 Apple 地图服务、MapKit API、Apple Maps Server API 和 MapKit JS。不得出于以下商业目的，在你的网站和/或在非 Apple 硬件上运行的应用程序中使用 MapKit JS：车队管理 (包括调度)、资产跟踪、企业路线优化，或此类网站和/或应用程序的主要用途是评估车辆保险风险。

1.3 你确认并同意，由于天气、道路和交通状况以及地缘政治事件等可能影响地图数据准确性的可变因素，你从 Apple 地图服务收到的结果可能与实际情况有所不同。

2. 其他限制

2.1 无论是你本人，还是你的应用程序、网站或网页应用程序，均不得移除、遮盖或篡改 Apple 或其合作伙伴或许可方所拥有的版权声明、商标、标志，以及可能出现在 Apple 地图服务中或通过该服务提供的任何其他所有权声明、法律声明、文稿或超链接。

2.2 你不得以任何方式使用 Apple 地图服务来启用或允许对地图数据或其任何部分进行批量下载或数据馈送，也不得以任何方式试图提取、抓取或重新利用地图数据的任何部分。例如，你和你的应用程序均不得使用或提供地图数据或其中的任何部分，作为任何辅助数据库或派生数据库的一部分。

2.3 除本协议明确允许的范围外，你同意不以任何方式复制、修改、翻译、发布或公开展示地图数据或创建其衍生品。此外，你不得出于改进或创建其他地图服务的目的而使用或比较 Apple 地图服务提供的数据。你同意不通过使用或访问 Apple 地图服务来创建或试图创建替代服务或类似服务。

2.4 你的应用程序、网站或网页应用程序只能在本协议允许的情况下显示地图数据，并且在地图上显示时，你同意仅在通过 Apple 地图服务提供的 Apple 地图上显示。此外，你在你的应用程序、网站或网页应用程序中显示地图数据时，必须同时显示通过 Apple 地图服务提供的相应 Apple 地图 (例如，如果你通过 Apple 地图服务显示地址结果，则必须显示具有地址结果的相应地图)。

2.5 除非 Apple 以书面方式另行明确许可，否则你或你的应用程序、网站或网页应用程序不得缓存、预提取或存储地图数据，除非出于以下必要仅临时进行有限操作：(a) 你在本协议或 MapKit 或 MapKit JS 文档允许的情况下使用 Apple 地图服务，和/或 (b) 通过你的应用程序、网站或网页应用程序提高 Apple 地图服务的性能，此后，在任何情况下，你都必须删除任何此类地图数据。

2.6 对于通过你的应用程序、网站或网页应用程序访问或使用 Apple 地图服务的最终用户，你不得向他们收取任何费用，并且你同意不以任何其他方式出售对 Apple 地图服务的访问权限。

2.7 你确认并同意，Apple 可随时自行决定对你对 Apple 地图服务的使用施加限制 (例如，限制你的应用程序可通过 MapKit API 或 Apple Maps Server API 进行的交易数量)，或者可撤销或移除你对 Apple 地图服务 (或其任何部分) 的访问。此外，你确认并同意，由于道路或天气状况等可能影响地图数据准确性的各种可变因素，你从 Apple 地图服务获取的结果可能与实际情况存在差异。

3. **你的确认。**你确认并同意：

3.1 Apple 有权在事先通知或不通知你的情况下随时 (a) 修改 Apple 地图服务和/或 MapKit API、Apple Maps Server API 或 MapKit JS，包括更改或移除任何特性或功能，或 (b) 修改、弃用、重新发行或重新发布 MapKit API、Apple Maps Server API 或 MapKit JS。你了解，任何此类修改都可能需要你自费更改或更新你的应用程序、网站或网页应用程序。Apple 没有任何明示或暗示的义务来提供或继续提供 Apple 地图服务，并且可随时中止或终止 Apple 地图服务的全部或任何部分。对于你或任何其他方因任何此类服务中止或终止或者 Apple 地图服务、MapKit API、Apple Maps Server API 或 MapKit JS 的任何此类修改而产生或与之相关的任何损失、损害或费用，Apple 概不负责。

3.2 Apple 地图服务并非在所有国家、地区或以所有语言提供，并且 Apple 不保证 Apple 地图服务在任何特定位置都适用或可用。如果你选择在你的应用程序、网站或网页应用程序中或通过 MapKit API、Apple Maps Server API 或 MapKit JS 提供对 Apple 地图服务的访问，这是你的主动行为，你应负责遵守任何适用的法律。

4. **Apple 有权审查你的 MapKit 和/或 MapKit JS 实现。**你了解并同意，Apple 保留在本协议期限内随时审查和批准或拒绝你在你的应用程序、网站或网页应用程序中实现 MapKit 和/或 MapKit JS 的权利。如果 Apple 要求，你同意立即向 Apple 提供有关你的 MapKit 和/或 MapKit JS 实现的信息。你同意与 Apple 积极配合，解答有关此类实施的问题，并提供 Apple 合理要求的相关信息和材料。Apple 保留随时自行决定撤销你访问 MapKit 和/或你的 MapKit JS 密钥和类似凭证的权利，即使你对 MapKit 和/或 MapKit JS 的使用符合文档和计划要求以及本附件的条款。例如 (仅为举例)，如果你的 MapKit 和/或 MapKit JS 实现给 Apple 地图服务带来了过多和不必要的负担、在显示地图时掩盖或移除了 Apple 地图标志或嵌入式链接，或将 Apple 地图服务用于相应的攻击性或非法地图内容，Apple 有权撤销你的访问权限。

5. **其他免责声明。**对于使用、滥用、依赖、无法使用、中断、中止或终止 Apple 地图服务 (包括因任何系统故障、网络攻击或定期或非定期维护而造成的任何中断) 引起的任何损害赔偿或损失，Apple 及其许可方或服务提供商概不负责。

附件 7

(针对本协议)

Safari 浏览器扩展的附加条款

以下条款是对本协议条款的补充，适用于使用 Apple 证书签署的 Safari 浏览器扩展：

1.1 Safari 浏览器扩展要求

如果你希望分发使用 Apple 证书签署的 Safari 浏览器扩展，则你同意遵守此类 Safari 浏览器扩展的下列要求，Apple 可能会不时修改它们：

- 你的 Safari 浏览器扩展不得包含任何恶意软件、恶意或有害代码或其他可能会造成以下影响的内部组件 (例如计算机病毒、特洛伊木马、“后门程序”)：损坏或者毁坏 Apple 硬件、软件或服务或其他第三方软件、固件、硬件、数据、系统、服务或网络，或对前述所有对象产生不利影响；

- 你的 Safari 浏览器扩展的设计和销售不得以骚扰、滥用、跟踪、散布垃圾邮件、误导、欺骗、威胁或以其他方式侵犯他人合法权利 (例如隐私权和公开权) 为目的。此外，未经用户明确同意，你不得创建 Safari 浏览器扩展来跟踪用户的行为 (例如，他们浏览的网站)；

- 你的 Safari 浏览器扩展只能在 Safari 浏览器扩展的指定容器区域中运行，并且不得禁用、覆盖或以其他方式干扰 Apple 实施的任何系统警报、警告、显示面板、同意面板等；

- 你的 Safari 浏览器扩展必须具有单一用途，并且后续的更新不得更改 Safari 浏览器扩展的单一用途。你同意向用户准确陈述你的 Safari 浏览器扩展的特性和功能，并按照此类陈述进行操作。例如，未经用户明确同意，你不得将用户搜索重定向到与用户先前在 Safari 浏览器中选择的搜索提供商不同的搜索提供商。此外，你的 Safari 浏览器扩展不得重定向网站上的链接 (或任何附属链接)，除非向用户披露了该行为。你同意不隐藏 Safari 浏览器扩展的特性或功能 (例如，包含混淆代码)；

- 你的 Safari 浏览器扩展不得将用途与 Safari 浏览器扩展不同的应用程序捆绑在一起。你的 Safari 浏览器扩展不得将广告注入网站，也不得显示弹出广告。你不得编写脚本或自动启动你的 Safari 浏览器扩展，也不得使其他人这样做；并且

- Safari 浏览器扩展不得干扰 Safari 浏览器、macOS、iOS、iPadOS、visionOS 或其他 Apple 品牌产品的安全性、用户界面、用户体验、特性或功能。

1.2 **合规性；证书。**你的 Safari 浏览器扩展必须遵守文档和所有适用的法律和法规，包括在其中可能提供此类 Safari 浏览器扩展或使其可用的任何司法管辖区中的法律和法规。你了解 Apple 可随时自行决定撤销用于签署 Safari 浏览器扩展的 Apple 证书。此外，你确认并同意，如果你的 Safari 浏览器扩展不符合本协议**第 1.1 节**中所规定的要求，或以其他方式对 Safari 浏览器或 Apple 品牌产品的用户产生不利影响，Apple 可阻止你的 Safari 浏览器扩展 (导致 Safari 浏览器用户可能无法使用或无法访问该扩展)。

附件 8

(针对本协议)

WeatherKit API 使用附加条款

以下条款是对本协议条款的补充，适用于在你的应用程序或相应产品中对 Apple 天气数据和 WeatherKit API 的任何使用。

1. 使用 Apple 天气数据和 WeatherKit API

1.1 你同意，你对 Apple 天气数据和 WeatherKit API 的使用必须符合计划要求。

1.2 对于通过你的应用程序或相应产品访问或使用以原始形式呈现的 Apple 天气数据的最终用户，你不得向他们收取任何费用；你可以就增值服务或产品向最终用户收取费用；这些服务或产品指的是数据、产品和/或服务，包括但不限于由你开发的应用程序和对应产品，它们基于 Apple 天气数据衍生而来，且经过了转换处理，使得任何最终用户或其他第三方都无法发现、访问、逆向工程，或以其他方式识别、获取或使用 Apple 最初提供的 (全部或部分) 原始形式的 Apple 天气数据。你不得将原始形式的 WeatherKit API 或 Apple 天气数据的再许可权授予他人。你可以将 Apple 天气数据用于内部用途，或用于为你的最终用户创建、制作或展示增值服务或产品。你的最终用户许可条款必须明确禁止最终用户或任何其他第三方出于任何目的对 WeatherKit API 或 Apple 天气数据进行逆向工程。

1.3 不得出于应对紧急情况或救生的目的设计和营销使用 WeatherKit API 的应用程序或相应产品。

1.4 你的应用程序或相应产品只能通过 WeatherKit API 访问 Apple 天气数据。你同意，你对 Apple 天气数据的展示必须符合计划要求中规定的所有适用的属性要求以及任何其他规范。你不得以任何方式修改、改变、更改或遮挡天气警报。

1.5 你不得以下列任何方式使用 WeatherKit API：启用或允许批量下载或提取 Apple 天气数据或其任何部分，或者试图提取或抓取 Apple 天气数据任何部分的方式。例如，你、你的应用程序或相应产品均不得使用或提供 Apple 天气数据或其中的任何部分，作为任何辅助数据库或派生数据库的一部分。

1.6 除非文档中另有明确许可，否则你、你的应用程序或相应产品不得缓存、预提取或存储 Apple 天气数据，除非为了通过你的应用程序或相应产品提高 WeatherKit API 的性能而临时进行有限操作。

2. 你的确认

你确认并同意：

2.1 WeatherKit API 并非在所有国家/地区或以所有语言提供，并且 Apple 未表示 WeatherKit API 在任何特定位置都适用或可用。如果你选择在你的应用程序或相应产品中通过 WeatherKit API 提供对 Apple 天气服务的访问，即表明你的相关行为是出于你的自身意愿，而你有责任遵守任何适用的法律。你对 WeatherKit API 的使用由你自行承担风险，并且你承担因你在世界任何地方使用 WeatherKit API 而产生的所有责任，包括在有争议的地区展示 Apple 天气数据。

2.2 对于使用 WeatherKit API 提供实时天气指导的应用程序或相应产品，你所订立的最终用户许可协议中必须包含以下声明内容：你使用本实时天气指导应用程序或网站，风险由你自行承担。天气数据可能不准确。由于信号问题和地缘政治事件等可能影响 Apple 天气数据准确性的可变因素，Apple 天气数据可能与实际天气状况存在差异。

3. 合规性

3.1 你同意应 Apple 的要求，根据需要及时向 Apple 提供有关你实现 WeatherKit API 的信息，以确定你是否遵守这些要求。

3.2 虽然绝不限制 Apple 根据本协议享有的其他权利，但如果 Apple 自行决定或有理由相信你违反了本协议的条款，Apple 保留采取相关措施的权利。这些措施可能包括限制、暂停或撤销你对 Apple 天气数据和 WeatherKit API 的访问。

4. **其他免责声明。**对于由使用、滥用、依赖、无法使用、中断、中止或终止 WEATHERKIT API (包括因系统故障、网络攻击或定期或非定期维护而造成的任何中断) 引起的任何损害赔偿或损失，Apple 及其许可方或服务提供商概不负责。

5. **赔偿。**在不限制 Apple 在本协议项下其他权利的情况下，如果因你对 WeatherKit API 的使用不符合当地地图法律或其他适用法律而引起任何索赔，则你同意赔偿 Apple 受偿方就此导致或与之相关的 Apple 受偿方的任何和所有损失并使其免受损害。

附件 9

(针对本协议)

通过 Apple Developer App 购买订阅的附加条款

通过 Apple Developer app，你可以支付计划费用，作为计划会员，你可以购买和使用其他订阅。仅对于本附件 9，“Apple”是指：

- Apple Inc.，位于 One Apple Park Way, Cupertino, California，如果你位于美国 (包括波多黎各)；
- Apple Canada Inc.，位于 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J 0A8, Canada，如果你位于加拿大；
- Apple Services LATAM LLC，位于 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida 33134，如果你位于墨西哥、中美洲、南美洲或任何加勒比地区的国家或地区 (波多黎各除外)；
- iTunes K.K.，位于 Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6140, Tokyo，如果你位于日本；
- Apple Pty Limited，位于 Level 3, 20 Martin Place, Sydney NSW 2000, Australia，如果你位于澳大利亚或新西兰 (包括任何领土或附属司法管辖区)；以及
- Apple Distribution International Ltd.，位于 Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Republic of Ireland，如果你位于任何其他地方。

订阅会自动续订，直到在你的账户持有人的账户设置中取消。费用会在距续订日期不到二十四 (24) 小时内收取。要了解有关取消订阅的更多信息，请访问 https://support.apple.com/HT202039。

Apple 将根据账户持有人选择的任何订阅付款方式收取费用，包括任何税费。如果你的账户持有人也将相应付款方式添加到其 Apple 钱包中，Apple 可使用 Apple Pay 通过 Apple 钱包就他们选择的付款方式收费。你的账户持有人可以将多种付款方式与其 Apple 账户相关联，你同意 Apple 可以储存这些方式并从其扣费。主要付款方式显示在账户设置付款页面的顶部。

如果因任何原因无法对主要付款方式收费，你授权 Apple 按账户设置付款页面上从上到下的顺序尝试就账户持有人的其他符合条件的付款方式收费。如果 Apple 无法向你的账户持有人收费，你仍需对任何未收款项负责，Apple 可尝试再次收费或要求使用其他付款方式。这可能改变结算日期。在法律允许的情况下，如果支付网络或金融机构提供付款信息，Apple 有权自动更新这些信息。

计划会员资格包括每月最多 500,000 次 WeatherKit API 调用。如果你购买了 WeatherKit API 调用次数订阅，则在订阅期间，它将取代计划会员资格中包含的 WeatherKit API 调用次数。

计划会员还有资格每月使用最多二十五 (25) 个 Xcode Cloud 计算小时数。如果你购买了 Xcode Cloud 计算小时数订阅，则在订阅期间，它将取代你作为计划会员有资格使用的每月二十五 (25) 个 Xcode Cloud 计算小时数。Apple 保留以下权利：在容量允许的情况下，让你加入 Xcode Cloud 或为你提供机会购买 Xcode Cloud 计算小时数的订阅。如果你立即取消并选择不使用 Xcode Cloud，你的账户持有人可联系 Apple 支持申请退款。

订阅升级立即生效，并将根据原订阅当月剩余时间提供退款。订阅的降级或取消在下一个结算日期生效。Apple 保留根据 WeatherKit API 调用次数或 Xcode Cloud 计算小时数的使用进行计算或拒绝退款请求的权利。

附件 10

(针对本协议)

有关使用 MDM 的附加条款

1. MDM 和配置描述文件的使用

1.1 你仅可在以下情形下访问或使用 MDM：一是用于内部管理你所有或控制下的、由员工使用的 Apple 品牌设备，以及你授权开发者的授权测试设备；二是若你被 Apple 选为第三方 MDM 开发者，则仅能以 MDM 兼容产品的一部分的形式，为你的 MDM 客户提供 MDM 访问权限。在对此类产品使用 MDM 或设备配置之前，必须在每台设备上安装配置描述文件。你或你的 MDM 客户仅可将 MDM 与证书和配置描述文件配合使用，该配置描述文件需配置为可响应分配给你或你 MDM 兼容产品对应的此类 MDM 客户的证书。只有本协议、MDM 协议和文档中明确授权并遵守适用法律的情况下，才允许使用 MDM。

1.2 要使用 MDM，你必须维护一个安全的服务器，以便与 Apple 的 APN 和/或其他 Apple 网络服务进行交互。你不得过度使用此类服务器或服务的整体网络容量或带宽，也不得损害、干扰或破坏 Apple 的网络或服务器、连接到 APN 的任何第三方网络或服务器、其他 Apple Web 服务或 MDM。

1.3 除非本协议另有明确规定，否则你不得与任何第三方共享 Apple 作为 MDM 一部分提供的材料或文档。除非本协议明确授权，否则你同意不向第三方出售、转售、租赁或以其他方式提供对 MDM 的全部或部分访问或使用权限，或尝试通过使用或访问 MDM 来创建替代或类似的服务，或者将 MDM 与除兼容的 Apple 品牌产品以外的其他产品一起使用。

2. 内部部署的其他要求

2.1 如果你将 MDM 用于自己的内部部署，即表示你同意在你的员工和/或授权开发者安装配置描述文件之前向其告知：你将能够与他们的设备进行远程交互，其方式包括但不限于检查、安装或移除描述文件、查看已安装的应用程序、使用安全擦除功能以及强制实施设备密码。你向 Apple 声明并保证，你拥有以这种方式收集、使用和管理你通过使用 MDM 协议获得的任何信息的所有必要权利和同意。

2.2 你不得使用 MDM 以未公开的方式监视你的员工、授权开发者或任何设备，也不得将其用于以诱导方式收集、获取或以其他方式收集未经授权的信息，包括但不限于从事任何侵犯用户隐私或者不当或非法的活动。

2.3 你通过使用 MDM 进行内部部署而获得的所有信息都只能用于你的内部信息技术和设备管理目的，并且要遵守适用的法律。

3. MDM 兼容产品的附加要求

3.1 除**第 2 节**中另有规定外，若你已被 Apple 选定为此类 MDM 兼容产品的第三方开发者，则仅可将 MDM 用于为你的 MDM 客户开发和分发 MDM 兼容产品。除非 Apple 另有明确书面许可，否则你不得使用全部或部分 MDM 提供用于非商业的个人用途的 MDM 兼容产品。此外，除了在兼容产品中使用 MDM 之外，你不得许可、出售或以其他方式提供全部或部分 MDM。

3.2 你的基于 MDM 的兼容产品，若使用了 MDM 技术，其设计和营销目的均不得涉及以任何未经授权的方式监控最终用户或兼容的 Apple 品牌产品；例如，这些兼容产品不得采用网络钓鱼手段、非法收集或窃取用户隐私信息，也不得从事侵犯用户隐私、存在其他不当行为或违反法律法规的活动。

3.3 除非本协议另有规定，否则你使用 MDM 获得的所有信息，仅可用于为你的 MDM 客户开发或部署 MDM 兼容产品，且须遵守适用法律。

4. MDM 兼容产品的证书使用

4.1 你的 MDM 客户必须先从 Apple 获得 MDM 证书，然后才能将 MDM 与你的 MDM 兼容产品配合使用，并且他们在你已经签署了他们的证书签名请求 (CSR) 后，可以申请此类证书。你仅可为已验证企业名称和个人联系信息的 MDM 客户签署 CSR。你同意在 Apple 要求时向 Apple 提供此类信息，并就此类实体使用 MDM 的事宜与 Apple 合作，例如在此类实体的 MDM 使用或证书申请出现问题时联系他们。

4.2 你不得将用于验证 MDM 客户身份的证书提供、共享或转让给任何其他实体，包括你的 MDM 客户或任何经销商。你同意采取适当措施来保护此类证书的安全和隐私，并且不得将其包含在你的兼容产品中。为明确起见，你可以使用 MDM 协议来开发兼容产品，以协助你的 MDM 客户生成密钥并向你发送 CSR。你不得生成或以其他方式访问 MDM 客户的专用密钥，也不得干扰 Apple 提供证书的相关流程。此外，你不得诱使其他人违反与 Apple 的 MDM 证书服务协议的条款，或违反任何关于使用 MDM、配置描述文件或证书的 Apple 政策。

4.3 你须全权负责为你的 MDM 客户提供支持和协助，包括但不限于任何相关文档以及最终用户支持和保修。

5. **你的确认：**你确认并同意：

5.1 通过 MDM 或经批准的机制发送的任何配置描述文件均由你 (而非 Apple) 发送，并且你、你的员工、授权开发者或 MDM 客户对 MDM 和配置描述文件的使用均由你承担全部责任。

5.2 无论是否事先通知你，Apple 都可以随时 (a) 修改、暂停或终止 MDM 的全部或任何部分，包括更改或移除任何特性或功能，或者 (b) 修改、重新发行或重新发布 MDM 协议。Apple 不对 MDM 的可用性、可靠性或性能作任何保证。Apple 没有义务对 MDM 提供任何维护、技术或其他支持。

5.3 Apple 保留随时单方面决定移除你对 MDM 的访问权限的权利。此外，Apple 还保留自行决定撤销或停用你的证书或你 MDM 客户的 MDM 证书的权利。

6. **其他免责声明。**对于因你使用 MDM 或配置描述文件而产生或与之相关的任何费用、开销、损害或损失，包括但不限于定期或不定期的维护、服务中断、数据丢失或数据被盗、与你使用 MDM 或配置描述文件访问设备 (包括任何私隐性侵犯) 相关的任何责任，或对于 Apple 根据本协议履行或未成功履行的行为，Apple 概不负责。

附件 11

(针对本协议)

有关使用 EnergyKit 的附加条款

1. 要使用 EnergyKit，你必须满足以下任一条件：(a) 你是一家生产面向大众市场的轻型四轮电动乘用车的汽车制造商，且产品在美国本土销售；同时，你的应用程序必须主要设计用于促进电动汽车 (EV) 充电；或 (b) 你是一家恒温器原始设备制造商，且你的应用程序必须主要设计用于操作智能恒温器。你的应用程序中用于促进电动汽车充电或操作智能恒温器的功能，必须在你应用程序的用户界面和营销材料中有明确的表述。你和你的应用程序不得将 EnergyKit API 或任何 EnergyKit 数据用于除改变受应用程序控制的设备的能源消耗方式与时间，以及向最终用户提供此类数据以外的任何其他目的。

2. 你或你的应用程序不得将 EnergyKit API 用于任何非法和/或有害目的，包括任何可能对公用事业公司 (包括其附属公司或承包商) 利益、能源电网可靠性或能源电网安全性造成重大不利影响的活动。你不得使用 EnergyKit API 来实现或允许对 EnergyKit 数据或其任何部分进行批量下载或数据馈送，也不得试图提取或抓取 EnergyKit 数据的任何部分。例如，你和你的应用程序均不得将 EnergyKit 数据或其任何部分作为任何辅助数据库或派生数据库的一部分使用或提供，也不得用于训练人工智能模型。你的应用程序仅可通过 EnergyKit API 访问 EnergyKit 数据。

3. 要使用 EnergyKit，你必须向 EnergyKit 提供最终用户设备向你的应用程序报告的能源使用反馈。如本附件 11 所述，“能源使用反馈”是指由设备报告并通过你的应用程序提交给 EnergyKit 的能源数据。

4. 开发者在提及由 EnergyKit 提供支持的功能时，必须遵循《清洁能源指导识别标志指南》。如果你从最终用户处收集的任何数据将被用于营销活动 (包括个性化建议)，你必须事先获得最终用户的有效同意。

5. 除第 13 节中规定的责任限制外，对于因使用、滥用、依赖、无法使用、中断、中止或终止 EnergyKit API (包括因系统故障、网络攻击或定期或非定期维护而造成的任何中断) 引起的任何损害赔偿或损失，Apple 及其许可方或服务提供商概不负责。

附件 12

(针对本协议)

日本、巴西 iOS App 的附加条款

1. 定义

“**替代 App 市场 (日本、巴西)**”指你的应用程序，其主要用途为发现和分发其他应用程序，且为此已获得相关授权描述文件。就本附件而言，除非另有明确说明，否则“**应用程序**”包括你的应用程序以及其他开发者的应用程序。

“**替代支付处理**”指根据本附件**第 3 节**的要求，在通过 App Store 分发的你的应用程序内，提供非 Apple app 内购买系统的支付系统(“**替代支付系统**”)，用于销售数字商品和服务。

“**Apple 实体**”指以下任一主体：Apple Inc.，位于 One Apple Park Way, Cupertino, California；Apple Canada Inc.，位于 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canada；Apple Services LATAM LLC，位于 2811 Ponce de Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida 33134；或 iTunes K.K.，位于 Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6140, Tokyo。

“**Apple 材料**”指由 Apple 向你提供的文档、授权描述文件及其他材料，且该等材料已通过引用方式纳入本附件**第 3 节**的要求之中。

“**日本、巴西**”指日本和/或巴西，根据情况而定。

“**许可的应用程序**”指同时满足以下条件的应用程序：(a) 符合并持续遵守所有文档和计划要求；(b) 已由 Apple 选中并完成数字签名以供分发，包括通过或作为替代 App 市场 (日本、巴西) 进行分发；并且包括你在此类应用程序中通过 In-App Purchase API 或其他方式提供的任何附加功能、内容或服务。

“**许可的应用程序信息**”指你根据本附件、本协议 (“**付费应用程序协议**”) 附表 2 和附表 3 及/或本协议附表 1，提供给 Apple 使用的、与许可应用程序相关的截屏、图像、插图、预览图、图标，以及/或任何其他文本、描述、表示或信息。

“**市场网站 (日本、巴西)**”指由你拥有、运营且已向 Apple 注册的网站。你通过该网站分发你的替代 App 市场 (日本、巴西)。针对你的市场网站 (日本、巴西) 的各项要求，仅适用于该网站中与你的替代 App 市场 (日本、巴西) 的营销、销售或分发相关的部分。

“**App 外优惠**”指根据本附件**第 3 节**的要求，将通过 App Store 分发的你的应用程序中的最终用户引导至网站购买数字商品和服务。你可选择使用可操作链接 (即，可轻点或扫描的链接)，通过默认网页浏览器 app 打开相应页面来实现此操作。

2. 日本、巴西 iOS 平台上的替代分发方式

2.1 替代 App 市场 (日本、巴西)

A. 你必须为你的应用程序获取授权描述文件，才能使其成为替代 App 市场 (日本、巴西)。日本的授权描述文件仅与日本境内运行 iOS 26.2 或更高版本的设备兼容。巴西的授权描述文件仅与巴西境内运行 iOS 26.5 或更高版本的设备兼容。你必须通过 Apple Developer Program Web 门户请求访问权限，才能通过你的市场网站 (日本、巴西) 分发你的替代 App 市场 (日本、巴西)；通过你的市场网站 (日本、巴西) 进行分发，仅与日本境内运行 iOS 26.2 或更高版本的设备、巴西境内运行 iOS 26.5 或更高版本的设备兼容。

除了本协议和 Apple 材料中的要求外，替代 App 市场 (日本、巴西) 还必须满足以下要求：

- 你必须以组织身份注册参加 Apple Developer Program。

- 你必须满足以下至少一项标准，并需按照 Apple 材料中的规定向 Apple 提供相关信息以作证明：

    - 作为 Apple Developer Program 的成员，连续两 (2) 年或更长时间保持良好信誉，且拥有一款在上一日历年于全球 iOS 和/或 iPadOS 平台实现年度首次安装量超过一 (1) 百万次的应用程序。**“年度首次安装”**是指在连续十二个月期间内，某个 Apple 账户 (Apple 账户或管理式 Apple 账户) 首次于 iOS 和/或 iPadOS 平台安装你的应用程序的行为。此安装行为可能发生在对通过 App Store、TestFlight、以自定应用程序形式或通过替代分发方式分发的应用程序进行下载、重新下载或更新之后。

    - 按照 Apple 材料中指定的说明，向 Apple 提供一份评级不低于 BBB- 级 (或标普、惠誉或穆迪的同等评级) 的金融机构出具的备用信用证，金额至少为 100 万美元 (或等值当地货币)，并确保该备用信用证在你的替代 App 市场 (日本、巴西) 开始向客户分发 app 后的至少 6 个月内持续有效。

- 你的应用程序必须满足以下条件：

    - 是仅在日本和/或巴西境内 iOS 平台分发的全新二进制文件 (Apple 根据本协议 (包括任何附录) 明确允许、且你已获得相应授权描述文件的其他司法管辖区或 Apple 平台除外)；且

- 主要用途为发现和分发应用程序；且

- 仅可通过你的市场网站 (日本、巴西) 进行分发。

- 你必须满足以下要求：

- 为你计划分发的应用程序提供并公布相关条款 (包括涉及内容与商业模式的具体规定)，并接受符合这些条款的应用程序，包括来自其他开发者的应用程序；或者

- 仅在日本和/或巴西境内的 iOS 平台上分发你自己开发的应用程序。

- 你必须公布透明的数据收集政策，并为用户提供对其数据收集和使用方式的控制权；

- 你必须确认，你将遵守运营所在司法管辖区的适用法律，例如，关于数字商品或服务、市场、数据保护及消费者保护等方面的法律；

- 你必须建立相应机制，供最终用户、Apple、你的替代 App 市场 (日本、巴西) 上应用程序的开发者及其他相关方，就与你的替代 App 市场 (日本、巴西)、你的市场网站 (日本、巴西) 和/或你的替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序相关的知识产权纠纷向你发出通知，并对此类纠纷进行相应处理。若你知悉你的替代 App 市场 (日本、巴西)、你的市场网站 (日本、巴西) 或你的替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序中存在侵犯 Apple 或他人知识产权的内容，或允许他人实施此类侵权行为，则必须迅速采取行动，移除相关内容或禁止用户访问该内容。对于在你的替代 App 市场 (日本、巴西) 上屡次提供侵权内容的应用程序开发者，你在发出事先警告后，应将其移除；

- 你必须负责处理政府及其他方面以“应用程序内容违法、侵犯 Apple 或他人知识产权和/或违反你的应用程序条款”为由，要求对你的替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序进行下架的请求；

- 你必须对你的市场网站 (日本、巴西) 或你的应用程序 (包括你的替代 App 市场 (日本、巴西)) 中的欺诈、恶意或非法活动，或者你的替代 App 市场 (日本、巴西) 中的欺诈、恶意或非法开发者或应用程序，进行持续监控与检测，并在发现此类活动、应用程序或开发者时采取适当行动；

- 你必须及时回应 Apple 就你的替代 App 市场 (日本、巴西)、你的市场网站 (日本、巴西) 或通过你的替代 App 市场 (日本、巴西) 或你的市场网站 (日本、巴西) 分发的应用程序所发出的各类沟通信息，特别是涉及任何欺诈、恶意或非法行为，或者 Apple 认为可能影响最终用户安全、安保或隐私的其他事项；

- 你不得侵犯 Apple 或他人的知识产权，且不得通过你的替代 App 市场 (日本、巴西) 分发任何侵犯 Apple 或他人知识产权的应用程序。你必须实施相应机制，在通过你的替代 App 市场 (日本、巴西) 分发其他开发者的应用程序前，对其是否存在知识产权侵权行为进行审查；

- 你不得从 App Store 抓取、挖掘、检索、缓存、分析或索引元数据 (包括开发者或 app 元数据)，供你的替代 App 市场 (日本、巴西) 或你的市场网站 (日本、巴西) 使用。为明确起见，前述规定并不禁止你使用开发者直接提交给你的任何元数据、你自己的元数据或你依据适用法律直接获取的元数据。此外，你不得以暗示评论是为 App Store 以外的任何方撰写或创建的方式，使用或重新利用为 App Store 创建的任何最终用户评分或评论；并且

- 对于通过你的替代 App 市场 (日本、巴西) 分发的应用程序，或你的替代 App 市场 (日本、巴西) 本身，恢复 (例如，通过 iOS 备份到 iCloud 或电脑) 和重新下载服务必须免费提供。

B. 此外，为协助验证通过你的替代 App 市场 (日本、巴西) 所安装的应用程序或你的替代 App 市场 (日本、巴西) 本身的安装有效性，你的替代 App 市场 (日本、巴西) 必须满足以下要求：

- 对于你的替代 App 市场 (日本、巴西) 的每次安装 (包括初次安装、重新下载、更新及任何其他形式的安装)，在由 MarketplaceKit 定义的方案开头的 URL 中提供安装验证令牌；并且

- 对于从你的替代 App 市场 (日本、巴西) 分发的应用程序的每次安装 (包括初次安装、重新下载、更新及任何其他形式的安装)，在由 MarketplaceKit 定义的方案开头的 URL 中提供安装验证令牌。

2.2 在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序

A. 你所请求的、适用于在日本和/或巴西境内 iOS 平台 App Store 上分发的应用程序的授权描述文件，除非 Apple 另有说明，否则也可用于在日本和/或巴西境内 iOS 平台的替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序。与 App Store app 中数字商务相关的授权描述文件，仅限在 App Store 上分发的应用程序使用。具体包括本附件中定义的与“App 外优惠”或提供“替代支付处理”相关的授权描述文件。

B. Apple 保留在分发你应用程序的任何替代 App 市场 (日本、巴西) 上进行沟通的权利，沟通内容包括你的应用程序的状态、与你的应用程序相关的任何欺诈、恶意或非法行为，以及 Apple 认为可能影响最终用户安全、安保或隐私的其他事项。

C. 你的应用程序不得侵犯 Apple 或他人的知识产权。若你知悉你的应用程序中存在侵犯 Apple 或他人知识产权的内容，则必须迅速采取行动，移除相关内容或禁止用户访问该内容。

2.3 替代分发方式的一般条款

A. 本协议**第 2.3 节**的条款适用于替代 App 市场 (日本、巴西)、你的市场网站 (日本、巴西) 以及在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序。

B. 要支持在 iOS 上安装, 替代 App 市场 (日本、巴西) 和在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序必须遵守本协议的各项条款, 包括《公证审核指南》。

C. 本协议 (**第 1-14 节**, 以及所有**附件、附表和附录**) 中适用于应用程序或许可的应用程序 (包括在 App Store 上分发的情况) 的条款, 同样适用于在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序、许可的应用程序以及替代 App 市场 (日本、巴西) 本身, 但以下情况除外:

- **第 3.3.4(A)(iii) 节**;

- 尽管本协议**第 3.3.9(C) 节**另有规定, 在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序以及替代 App 市场 (日本、巴西) 本身, 均被允许使用 Apple Pay API 进行购买 (包括数字商品或实物商品), 但前提是你必须遵循“网页版 Apple Pay 的可接受使用情况指南”, 并已接受适用的“Apple Pay 平台网页条款和条件”以及相关协议。就本附件而言, 当你以这种方式使用 Apple Pay API 时, “网页版 Apple Pay 的可接受使用情况指南”中的“网站”一词, 以及“Apple Pay 平台网页条款和条件”及相关协议中的“网站”一词, 其含义均包括使用 Apple Pay 平台来促进交易的应用程序。

- **第 6.3 节**

- **第 7.1 节**和**第 7.2 节**

- **附件 2**;以及

- 本协议的**附表 1**、**附表 2** 和**附表 3** 不适用。

本协议**第 2.3(C) 节**对在 App Store 上分发的应用程序和许可的应用程序所适用的协议条款没有影响, 即使捆绑包 ID 相同。

D. 你通过 App Store Connect 或 Marketplace Search API 向 Apple 提供的、用于你的替代 App 市场 (日本、巴西) 的元数据, 或者在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的你自身或其他开发者所开发应用程序的元数据, 必须适合所有受众 (4 岁以上)。

E. 尽管本协议条款另有规定，但你特此授权 Apple 使用你通过 App Store Connect 提交的许可应用程序信息，以及由分发你的许可应用程序并集成 Marketplace Search API 的替代 App 市场 (日本、巴西) 所提供的任何此类元数据，用于在 iOS 设备上通过 iOS 进行内容搜索和发现。此外，你同意，除非你以书面形式通知 Apple，否则 Apple 可以在 Apple Developer 活动 (例如，全球开发者大会、线上视频) 和开发者文档中使用你提交的元数据。

F. 你证明，你交付给 Apple、并指明将作为替代 App 市场 (日本、巴西) 分发或意图通过替代 App 市场 (日本、巴西) 分发的每一款应用程序，已根据所有适用法律 (包括但不限于美国《出口管理条例》(美国联邦法规第 15 编第 730-774 部分) 以及适用的当地法律) 的要求，获得授权可从美国出口至你在日本进行分发的任何地方。你进一步声明并保证，你交付给 Apple 的所有版本的许可应用程序，均不受《国际武器贸易条例》(美国联邦法规第 22 编第 120-130 部分) 的约束，且并非为任何军事最终用户或最终用途 (如美国联邦法规第 15 编第 744 部分所定义和限定) 而设计、制造、修改或配置的。在不限制本协议**第 2.3 (F) 节**普遍适用性的前提下，你特此证明：(i) 所有应用程序均不包含、使用或支持任何数据加密或加密功能；或者 (ii) 如果任何应用程序包含、使用或支持任何此类数据加密或加密功能，你证明你已遵守美国《出口管理条例》以及适用的当地法律，并且你持有且在 Apple 要求时将向其提供由美国商务部工业和安全局 (“BIS”) 签发的出口分类裁定 (“CCATS”) 的 PDF 副本，或提交给 BIS 的任何自主分类报告，以及其他要求该应用程序必须获得进口授权之地区所签发的相应授权 (按要求提供)。为明确起见，如果你聘请服务提供商协助你使用根据本附件提供的 Apple 软件和服务，除了本协议中规定的其他要求外，此类服务提供商还必须遵守本协议**第 14.8 节**中规定的要求。

G. 你的替代 App 市场 (日本、巴西)、你的市场网站 (日本、巴西) 或在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序，不得侵犯 Apple 的知识产权，也不得与 App Store 或 Apple 产品、服务、界面、电脑软件应用程序或广告主题 (包括但不限于对 App Store、TestFlight、App Store Connect、App Store 图标、TestFlight 图标和 App Store Connect 图标的使用) 外观相似或容易让人混淆。你不得申请或注册包含 Apple 商标、服务标志、图形符号、标志、图标、商业外观、标语或类似变体的商标、服务标志，或就此类内容进行著作权登记，以将其作为公司、产品或服务名称 (包括你的替代 App 市场 (日本、巴西) 或你的市场网站 (日本、巴西) 的名称)。你不得直接或间接地建议或暗示 Apple 推荐、认可或赞助你、你的替代 App 市场 (日本、巴西)、你的市场网站 (日本、巴西) 或任何应用程序。除非获得 Apple 明确的书面许可，否则任何以建议或暗示与 Apple 存在关联、认可或赞助关系的方式，使用 Apple 商标、服务标志、商业外观、标语、图形符号、标志、图标或类似变体的行为，均构成对本协议条款的违反。

H. 你的替代 App 市场 (日本、巴西) 或在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序，不得汇总和显示引导最终用户前往 App Store 的链接 (例如，以店面或市场形式呈现此类链接)。

I. 你的替代 App 市场 (日本、巴西) 或在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序必须遵守以下规定：

- 根据 Apple 材料的要求，采用 MarketplaceKit；并且

- 根据 Apple 材料的要求，在 Info.plist 中声明，你的替代 App 市场 (日本、巴西) 或在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序是否提供可购买的数字商品和服务。

3. 适用于日本和巴西的 App Store iOS 业务条款

3.1 替代支付处理和 App 外优惠的资格和计划要求

A. 若要使用替代支付处理或 App 外优惠，你的应用程序必须同时满足以下条件：

1. 在 App Store 日本和/或巴西店面的 iOS 平台上分发；并且

2. 提交时必须已配置 Apple 材料中所述的授权文件。

B. 你必须确保：

在日本店面中，你的应用程序不会出现以下情况：

- 如果你的应用程序属于 App Store 的“儿童”类别，则不得向任何最终用户提供 App 外优惠；

- 不得向未满 13 周岁的最终用户提供 App 外优惠；

- 不得向年满 13 周岁但未满 18 周岁的最终用户提供 App 外优惠，除非你已为此类选项设置了家长监控。

- 不得向未满 18 周岁的最终用户提供替代支付处理，除非你已为此类选项设置了家长监控。

在巴西店面中，你的应用程序不会出现以下情况：

- 如果你的应用程序属于 App Store 的“儿童”类别，则不得向任何最终用户提供 App 外优惠；

- 不得向未满 18 周岁的最终用户提供 App 外优惠；或者；

- 不得向未满 18 周岁的最终用户提供替代支付处理，除非你已为此类选项设置了家长监控。

C. 你的应用程序不得使用贬低性语言或视觉处理方式来阻碍或干扰用户使用 Apple 的 app 内购买系统。

D. 此外，如果你的应用程序通过可操作链接使用替代支付处理和/或 App 外优惠 (统称为**“付款选项”**)，则针对在你的应用程序中任一用户界面上展示的每一项数字购买项目，你必须满足以下要求：

- 同时在该用户界面中提供 Apple 的 app 内购买系统以及你选择包含的任何其他付款选项；

- Apple app 内购买系统的展示突出程度不得低于该用户界面上显示的任何其他付款选项，且必须在其他付款选项出现的任何时刻同时展示；

- 当与其他付款选项出现在同一用户界面时，必须遵循 Apple 材料中关于 Apple app 内购买系统展示方式的相关说明。

E. 你不得在应用程序的 App Store 产品页面上，包含任何关于通过网站进行购买的信息、指向购买网站的链接，或关于使用替代支付处理方式进行购买的信息。

F. 尽管本协议**第 3.3.9(C) 节**另有规定，但 Apple Pay API 可用于你的应用程序中通过 App 外优惠或替代支付处理所提供的数字购买项目。

G. 如果你的应用程序使用替代支付处理和/或 App 外优惠，你不得将 StoreKit 外部链接账户授权描述文件用于你的应用程序中的阅读器 app。将 StoreKit 外部链接账户授权描述文件用于阅读器 app 并不构成使用替代支付处理或 App 外优惠。

H. TestFlight 可用于对替代支付处理和/或 App 外优惠进行 Beta 测试，前提是此类测试中发生的任何交易都应免费提供给测试人员。

I. 替代支付处理和/或 App 外优惠的授权描述文件仅与日本地区使用 iOS 26.2 或更高版本的设备以及巴西地区使用 iOS 26.5 或更高版本的设备兼容。

3.2 替代支付处理：设计与技术要求

A. 在最终用户使用你的替代支付系统进行购买的每个付款流程之前，以及为你的替代支付系统录入付款信息的每个流程之前 (即使不是针对特定购买)，你必须调用相关的 StoreKit API，以执行以下操作：(1) 确定你可以使用替代支付处理，并确认进行付款的资格和能力；(2) 显示系统披露弹窗 (如适用)。在一段时期内，你可能需要按照 Apple 材料中的说明显示系统披露弹窗；详情请参阅“Apple 材料”。

B. 你使用替代支付系统为最终用户提供的 app 内支付流程，必须在你的同一应用程序内完成。

C. 该 app 内支付流程也不得包含任何隐藏、休眠或未记录的支付功能或行为。

3.3 App 外优惠：设计与技术要求

A. 在每次触发“App 外优惠”(即通过你的应用程序中的可操作链接，引导最终用户前往网站购买数字商品或服务) 之前，你必须调用相关的 StoreKit API，以执行以下操作：(1) 确定你可以使用 App 外优惠，并确认进行付款的资格和能力；(2) 显示系统披露弹窗 (如适用)。在一段时期内，你可能需要按照 Apple 材料中的说明显示系统披露弹窗；详情请参阅“Apple 材料”。

B. 除 Apple 材料中所规定的要求外，你根据本附件在你的应用程序中提供的任何用于 App 外优惠的可操作链接，必须满足以下要求：

- 在设备的默认网页浏览器 app 中打开窗口或标签页，以供最终用户完成交易，且不得使用网页视图；以及

- 附带关于可在该网站上购买的数字商品或服务的准确信息。

3.4 商业要求

A. 对于最终用户通过你的应用程序中的 App 外优惠，在网站上购买的、且宣称在特定应用程序中使用的数字商品，你必须确保其可在该应用程序中正常使用。

B. 如果你的应用程序利用替代支付处理或 App 外优惠从事任何误导性、欺诈性、不当、违法或不诚实的行为或做法 (例如诱饵推销、诈骗或支付欺诈)，该应用程序将被从 App Store 中下架，且你可能会被从 Apple Developer Program 中除名。

C. 你证明，你在你的应用程序内外使用的任何支付服务提供商均符合以下要求：若处理信用卡和借记卡数据 (如适用)，则须满足支付卡行业 (PCI) 一级合规要求；若不处理此类数据，则须遵守所有与提供支付服务相关的适用法律。

D. 你同意为你的应用程序的最终用户提供客户服务流程，包括对未经授权的交易提出异议、管理订阅 (如适用) 和请求退款的流程。

3.5 App Store 日本和/或巴西店面的佣金和支付

A. 本协议**第 3.5 节**中的条款适用于在 App Store 日本和/或巴西店面上分发的 iOS 应用程序。

B. 对于替代支付处理，Apple 有权就数字商品或服务的销售所得收取百分之二十一 (21%) 的 App Store 佣金，包括一次性购买项目和自动续订订阅。在下列情形下，此类交易的佣金率为百分之十 (10%)：(1) 你作为 App Store 小型企业计划的参与者期间；(2) 你的应用程序参与了 Apple Video Partner Program 或 Mini Apps Partner Program，且该交易若通过 Apple app 内购买系统完成则本有资格享受计划费率；或者 (3) 该交易是自动续订订阅进入第二年及后续年份的续订行为。对于 App Store 小型企业计划，你所赚取的任何交易收益 (扣除 Apple 佣金、特定税费及调整项后的净额) 都将计入计划资格。此类佣金适用于每个最终用户应付的所有金额，但需在扣除退款、支付撤销或退单后，再减去由你收取的交易税费。

C. 针对通过 Apple app 内购买系统达成的相关销售，对“付费应用程序协议”进行了修订和重新表述，规定 Apple 对许可应用程序所收取的佣金率为百分之二十一 (21%)。若满足以下任一情形，则适用百分之十 (10%) 的佣金率：(1) 你作为 App Store 小型企业计划的参与者期间；(2) 该销售符合 Apple Video Partner Program 或 Mini Apps Partner Program 下的计划费率资格；或者 (3) 该交易为“付费应用程序协议”中所述超过一年期的符合条件的自动续订订阅购买。对于本协议**第 3.5(C) 节**所涵盖的每笔销售，还需为 App Store 提供的支付处理及相关商业服务另行支付百分之五 (5%) 的费用。

D. 对于“App 外优惠”，若最终用户从你的应用程序中轻点或扫描可操作链接跳转至外部网站，并在其后七 (7) 个日历日内在该网站购买了数字商品或服务 (包括一次性购买项目和自动续订订阅)，则 Apple 有权就此类销售额收取百分之十五 (15%) 的商店服务佣金。在下列情形下，此类交易的佣金率为百分之十 (10%)：(1) 你作为 App Store 小型企业计划的参与者期间；(2) 你的应用程序参与了 Apple Video Partner Program 或 Mini Apps Partner Program，且该交易若通过 Apple app 内购买系统完成则本有资格享受计划费率；或者 (3) 该交易是自动续订订阅进入第二年及后续年份的续订行为。对于 App Store 小型企业计划，你所赚取的任何交易收益 (扣除 Apple 佣金、特定税费及调整项后的净额) 都将计入计划资格。如果交易是订阅 (包括免费试用或优惠)，则其后续的自动续订均需支付佣金。此类佣金适用于每个最终用户应付的所有金额，但需在扣除退款、支付撤销或退单后，再减去由你收取的交易税费。

4. 核心技术佣金

A. 本协议第 4 节的条款适用于替代 App 市场 (日本、巴西) 或在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序。

B. 核心技术佣金适用于在你的替代 App 市场 (日本、巴西) 内，或你在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序中完成的、且可在于 Apple 平台上分发的应用程序中使用的任何数字商品或服务 (包括一次性购买项目和自动续订订阅) 的销售。

C. 核心技术佣金同样适用于在 Apple 平台上进行的、为下载或访问替代 App 市场 (日本、巴西) 或在替代 App 市场 (日本、巴西) 上分发的应用程序所必需的任何数字商品或服务 (包括一次性购买项目和自动续订订阅) 的销售。

D. 最后，若最终用户从你的替代 App 市场 (日本、巴西) 或在替代 App 市场 (日本、巴西) 应用程序上分发的应用程序中轻点或扫描可操作链接跳转至外部网站，并在其后七 (7) 个日历日内在该网站购买了数字商品或服务 (包括一次性购买项目和自动续订订阅)，且该商品或服务可在于 Apple 平台上分发的应用程序中使用，则此类销售适用核心技术佣金。在这种情况下，如果销售是订阅 (包括免费试用或优惠)，则其后续的自动续订也属于本协议**第 4(C) 节**所涵盖的销售。

E. 核心技术佣金的费率为本协议**第 4 节**所涵盖的全部销售额的百分之五 (5%)。此类佣金适用于每个最终用户应付的所有金额，但需在扣除退款、支付撤销或退单后，再减去由你收取的交易税费。

5. 附加商业条款

5.1 总则

A. 就本协议**第 3.4 节**、**第 3.5 节**和**第 5 节**之目的而言，“Apple”可能指代不同的 Apple 实体，具体取决于你的所在地或最终用户的店面。更多详情请参阅“Apple 材料”。本协议**第 5 节**适用于根据**第 3 节**和/或**第 4 节**向 Apple 支付佣金和/或费用的所有销售。

B. 仅就本协议**第 5 节**所涵盖的销售而言，你应以自身名义并作为独立主体担任销售方。

5.2 报告、开具发票、付款

A. 你必须根据 Apple 材料中规定的时间表和要求，向 Apple 提供销售报告。

B. 对于所有应付的佣金及任何适用税费或其他费用，Apple 将向你开具发票。Apple 将在收到涵盖一个日历月的报告后十五 (15) 个日历日内，尽商业上合理的努力完成开票。该发票可能由 Apple 的关联公司开具。发票开出后三十 (30) 个日历日内，你应按照 Apple 在“Apple 材料”中的指示，使用发票所示币种，通过 Apple 为你批准的付款方式 (Apple 可能会不时修改)，支付全部佣金及任何适用税费。

C. 任何付款争议必须在付款到期前提交。如果双方确认账单存在因 Apple 所致的计费不准确情形，Apple 将后续开具一张更正发票。如果你提交的报告显示你已向用户发放退款，Apple 将就该笔退款所涉销售中已收取的佣金予以退还，并以信用额度的形式在后续发票中进行抵扣。

D. 如果根据**第 3 节**和/或**第 4 节**向 Apple 支付佣金和/或费用的销售由你以外的第三方完成，你必须与其签订协议，确保本附件的相关要求适用于该等销售。并且，你有责任 (包括在必要时强制执行你与其达成的协议) 确保该第三方按照 Apple 材料和本附件规定的时间表和要求，向 Apple 发送销售报告，并支付相应的佣金和/或费用。

E. **第 5.2(E) 节**是对 Apple 在本协议下享有的其他权利以及法律或衡平法规定的任何其他救济措施的补充，而非替代。逾期支付的款项应按每月百分之一 (1%) 的利率或法律允许的最高利率 (以两者中较低者为准) 计收利息。如果你未能按时向 Apple 支付依据本协议或任何其他协议项下应由你或你的任何关联公司向 Apple 支付的全部或部分款项，Apple 有权随时 (或多次) 使用 Apple 本应支付给你或你关联公司的任何款项 (包括 Apple 代表你向最终用户收取的款项) 来直接抵扣该等欠款，抵扣范围可以是全部或部分。如果任何要抵销的款项币种不同，Apple 可根据 App Store Connect 中所示、在交付期间固定且可能不时更新的的汇率，将任何此类款项转换为 Apple 与你之间约定的汇款币种。Apple 依据本条款行使任何权利，均不得视为以任何方式限制或影响其在本协议项下或其他方面可享有的任何其他权利或救济措施。

5.3 税款

A. 你应承担相关纳税义务，包括 (但不限于)：(i) 确定销售行为是否应纳税；(ii) 按适用税率计收税款；(iii) 将税款上缴给相应的税务机关；以及 (iv) 向最终用户或相应的税务机关提供任何所需的文件。如果 Apple 确定其有义务就某笔销售代收或代缴税款，则该等税款 (以及 Apple 为确定该等税费所需的任何信息) 将由 Apple 单独向你收取，且你应根据本附件的条款将该等税款支付给 Apple。

B. 对于任何税务机关就任何佣金所征收或相关的适用税款、征费、关税、费用、收费、扣除额或具有同等效力的任何费用，Apple 均可向你开具发票。Apple 应确定和收取该等相关税款并应将该等税款缴纳给主管的税务机关，并且你同意按照 Apple 开具的账单支付该等税款。如果任何税务机关对你实施任何税务合规责任 (包括但不限于逆向征税记账、自行记账和申报)，你应自行承担该等合规义务。

C. 如果 Apple 有义务就你向 Apple 支付的款项收取或支付本附件中未涵盖的任何税款，Apple 将向你开具该等税款的发票，你应向 Apple 支付该等税款。

D. 如果根据适用法律要求，需要从本附件项下应付给 Apple 的任何款项中扣除预扣税，或就该款项扣除预扣税，你将：(i) 支付必要的额外款项，以确保在扣除预扣税后，Apple 实际收到的净额等同于其在本附件条款下本应收到的全额；(ii) 进行该等预扣税的扣除；(iii) 在适用法律规定的期限内，将该等税款缴纳至相关的政府税务机关；以及 (iv) 向 Apple 提供能够合理证明该税款已缴纳的文件。

E. 你声明，你已在适用的司法管辖区完成适当登记，拥有符合该适用司法管辖区规定的有效标识，且如果你不再具备该登记资格或不再持有有效标识，将立即通知 Apple。此外，你应及时向 Apple 提供任何适用的标识、注册证明、税务文件、认证或 Apple 要求的其他信息。若未能提供，可能导致撤销你或你的应用程序的以下权限（且不影响 Apple 根据本协议享有的任何其他权利）：(1) 运营替代 App 市场（日本、巴西）；(2) 在替代 App 市场（日本、巴西）上分发；(3) 使用替代支付处理；或 (4) 提供 App 外优惠。你同意，就此项要求所产生的任何损失，对 Apple 受偿方进行赔偿并使其免受损害。

5.4 Apple 的审计权利

尽管本协议中存在任何相反规定，你仍应保存并维护完整、准确的账目和记录，该等记录涉及因销售和申请退款（包括税费）而产生的应付 Apple 的款项，保存期限为向 Apple 发送报告之日起三 (3) 年内。Apple 有权在上述三年期间内检查和审计你与本协议**第 5 节**所涵盖的任何销售以及就该等销售申请的退款相关的账目和记录，以验证向 Apple 支付款项的准确性。为明确起见，Apple 不会寻求检查和审计你的所有财务数据，而仅限于与确定 Apple 的佣金、应向 Apple 支付的款项及申请退款的准确性所必需的相关数据。为满足审计请求，你必须在收到请求后三十 (30) 天内允许进行审计。Apple 有权指定一名当时未参与 Apple 或你任何审计业务的独立注册会计师，在你的正常工作时间内，于双方商定的时间和地点，对你的相关账目和记录进行审计。

6. 一般条款

6.1 授权描述文件

A. 本附件中的某些功能需要使用授权描述文件。在这种情况下，你仅可将授权描述文件用于你已请求且经 Apple 批准使用该授权描述文件的应用程序。你同意就该等授权描述文件及相关 API 的申请用途，向 Apple 提供真实、准确、完整的信息；如果你的任何信息发生变更，你应根据 Apple 材料中的说明及时向 Apple 更新。你确认，信息变更可能会影响你继续持有该授权描述文件的资格。Apple 将审查你的请求，并保留自行决定不向你提供授权描述文件的权利，在这种情况下，你将无法使用该授权描述文件或相关 API。Apple 亦保留自行决定撤销该授权描述文件的权利。即使你已同意本附件，Apple 对于拒绝你的授权描述文件请求或访问相关 API 的请求，也不承担任何责任。

B. 你确认并同意，除非你已从 Apple 获得相关的授权描述文件，否则你不得使用或试图使用相关 API，或实施任何获准功能（例如，分发应用程序、替代支付处理和/或 App 外优惠）。如果你获得授权描述文件，则根据本附件和协议的条款和条件，Apple 特此在协议期限内授予你针对以下行为的有限的、非排他性的、个人的、可撤销的、不可再许可且不可转让的许可：

(i) 将授权描述文件分发给你的授权开发者，以测试和开发你的应用程序；以及

(ii) 仅在授权测试设备或注册设备上将授权描述文件与你的应用程序配合使用，以根据协议 (包括本附件所允许的情况) 提交并进行分发。

C. 对于 App 外优惠和替代支付处理的授权描述文件，仅当你的应用程序在 App Store 上分发时，方可使用。

D. 你同意，仅在使用相关授权描述文件的前提下，按照本附件和 Apple 材料中明确允许的方式，使用相关 API 及获准功能。你同意，不得在你任何未获授权的应用程序中或与任何其他开发者的应用程序一起，使用或试图使用此类授权描述文件。你不得将本附件下提供的授权描述文件用于根据 Apple Developer Enterprise Program 许可协议开发或分发的应用程序。

6.2 权利保留

在不以任何方式限制 Apple 依据本协议享有的其他权利，或任何法律或衡平法规定的其他救济措施的前提下，如果 Apple 有理由认为你或你的应用程序未能遵守本附件或协议的任何要求，Apple 保留采取以下一项或多项措施的权利：立即向你发出通知后，撤销你对与本附件相关的全部或部分 API 的访问权限；要求你从你的应用程序中移除与本附件相关的授权描述文件；阻止你的应用程序在 App Store 中的更新，或将其隐藏或下架；阻止你的应用程序在 Apple 平台上分发或更新；和/或暂停或终止你参与 Apple Developer Program 的资格。

附件 13

(针对本协议)

中国大陆 iOS 和 iPadOS App 附加条款

1. 自 2026 年 3 月 15 日起，本**附件 13** 中的条款适用于在 iOS 和 iPadOS 平台 App Store 中国大陆商店中分发的应用程序的佣金与款项结算事宜。

2. “付费应用程序协议”已经过修订和重新订立，规定 Apple 对许可应用程序销售收取的标准佣金率为百分之二十五 (25%)。另外，“付费应用程序协议”和“Mini Apps Partner Program 补充协议”已经过修订和重新订立，规定满足以下任一情形时，佣金率为百分之十二 (12%)：(1) 你已加入 App Store 小型企业计划；(2) 该销售符合 Mini Apps Partner Program 的计划费率适用条件；或者 (3) 该交易为“付费应用程序协议”中约定、满一年期以上且符合条件的自动续订订阅购买。

附件 14

(针对本协议)

欧盟 App 的附加条款

本附件自 2026 年 10 月 1 日或你签署本协议 (包括本附件 14) 之日起 (以两者中较晚者为准) 起生效。

本附件将取代并替代你此前签署的“欧盟 App 的替代条款附录”和“欧盟 App 的 StoreKit 外部购买链接附录”的所有条款。

1. 定义

“**替代 App 市场 (欧盟)**”指你的应用程序, 其主要用途为发现和分发其他应用程序, 且为此已获得相关授权描述文件。就本附件而言, 除非另有明确说明, 否则“**应用程序**”包括你的应用程序以及其他开发者的应用程序。

“**替代支付处理**”指根据本附件**第 3 节**的要求, 在通过 App Store 分发的你的应用程序 (包括网页视图) 内, 提供非 Apple app 内购买系统的支付系统(“**替代支付系统**”), 用于销售数字商品和服务。

“**Apple 实体**”指以下任一主体：Apple Inc., 位于 One Apple Park Way, Cupertino, California；Apple Canada Inc., 位于 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J0A8, Canada；Apple Services LATAM LLC, 位于 2811 Ponce De Leon Boulevard, Floor 12, Coral Gables, Florida；或 Apple Distribution International Ltd., 位于 Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Republic of Ireland。

“**Apple 材料**”指由 Apple 向你提供的文档、授权描述文件及其他材料, 且该等材料已通过引用方式纳入本附件**第 3 节**的要求之中。

“**许可的应用程序**”指同时满足以下条件的应用程序：(a) 符合并持续遵守所有文档和计划要求；(b) 已由 Apple 选中并完成数字签名以供分发, 包括通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 或作为替代 App 市场 (欧盟) 进行分发；并且包括你在此类应用程序中通过 In-App Purchase API 或其他方式提供的任何附加功能、内容或服务。

“**许可的应用程序信息**”指你根据本附件、“付费应用程序协议”及/或附表 1, 提供给 Apple 使用的、与许可应用程序相关的截屏、图像、插图、预览图、图标, 以及/或任何其他文本、描述、表示或信息。

“**App 外优惠**”指根据本附件**第 3 节**的要求，将最终用户从通过 App Store 分发的你的应用程序中引导至你的应用程序之外的目标位置，以通过你选择的分发渠道从你或他人处购买或下载数字商品或服务 (包括 app)。分发渠道可以是网站、替代 App 市场 (欧盟) 或 app。你可选择使用可操作链接 (即，可轻点或扫描的链接) 来引导最终用户。为明确起见，在你向最终用户提供 App 外优惠后，你和他人亦可与其签订合同。通过替代分发方式下载应用程序的相关事宜受**第 2 节**约束。

“**网站 (欧盟)**”指由你拥有、运营且已向 Apple 注册的网站。你通过该网站分发你的应用程序，包括你的替代 App 市场 (欧盟)。针对你的网站 (欧盟) 的各项要求，仅适用于该网站中与你的应用程序的营销、销售或分发相关的部分。

2. 欧盟的替代分发方式

2.1 替代 App 市场 (欧盟) 和网站分发

A. 你必须为你的应用程序获取授权描述文件，才能使其成为替代 App 市场 (欧盟)。欧盟的授权描述文件仅与欧盟境内运行 iOS 17.4 或 iPadOS 18.0 或更高版本的设备兼容。你必须通过 Apple Developer Program Web 门户请求访问权限，才能通过你的网站 (欧盟) 分发你的应用程序；通过你的网站 (欧盟) 进行分发，仅与欧盟境内运行 iOS 17.5 或 iPadOS 18.0 或更高版本的设备兼容。除了本协议和 Apple 材料中的要求外，你的替代 App 市场 (欧盟) 或通过你的网站 (欧盟) 分发的你的应用程序还必须满足以下要求：

- 你必须以组织身份注册参加 Apple Developer Program。

- 你的应用程序必须满足以下条件：

    - 就你的替代 App 市场 (欧盟) 而言，是仅在欧盟境内 iOS 和/或 iPadOS 平台分发的全新二进制文件 (Apple 根据本协议明确允许且你已获得相应授权描述文件的任何其他司法管辖区或 Apple 平台除外)；

    - 就你的替代 App 市场 (欧盟) 而言，其主要用途为发现和分发应用程序；且

    - 仅可通过你的网站 (欧盟) 进行分发。

- 你必须满足以下至少一项标准：

    - 所在组织为受益于 Apple Developer Program 费用减免的政府机构、教育机构或非营利组织；

- 拥有邓白氏推出的 (“D&B”) 的“全球商业评级”分数，并因此符合 D&B 定义的“低风险”或“低于平均风险”类别；

- 所在组织或其所属企业集团已在世界交易所联合会任一会员证券交易所或泛欧证券交易所上市交易；

- 按照 Apple 材料中指定的说明，向 Apple 提供一份评级达到 BBB- 级 (或标普、惠誉或穆迪的同等评级) 的金融机构出具的备用信用证，金额至少为 100 万美元 (或等值当地货币)，并确保该备用信用证在你的替代 App 市场 (欧盟) 或网站 (欧盟) 开始向客户分发应用程序后的至少六个月内持续有效；

- 在过去三 (3) 年内接受过财务审计，并获由当地法律认可的会计或审计机构出具的无保留意见；

- 作为 Apple Developer Program 的成员，连续两 (2) 年或更长时间保持良好信誉，且拥有一款在上一日历年于全球 iOS 和/或 iPadOS 平台实现年度首次安装量超过一 (1) 百万次的应用程序。“年度首次安装”是指在连续十二个月期间内，某个 Apple 账户 (Apple 账户或管理式 Apple 账户) 首次于 iOS 和/或 iPadOS 平台安装你的应用程序的行为。此安装行为可能发生在对通过 App Store、TestFlight、替代 App 市场 (欧盟)、以自定应用程序形式或通过你的网站 (欧盟) 分发的应用程序进行下载、重新下载或更新之后；或者

- 所在组织为初创企业，且由登上福布斯全球最佳创投人榜 (包括福布斯欧洲最佳创投人榜)、Invest Europe (欧洲投资协会) 会员名录或 HEC-Dow Jones Venture Capital Performance Ranking List (HEC-道琼斯风投业绩排名榜) 的风险投资公司资助。

- 并且，就你的替代 App 市场而言 (欧盟)，你还必须满足以下要求：

- 为你计划分发的应用程序提供并公布相关条款，包括涉及内容与商业模式的具体规定；或者

- 在欧盟境内 iOS 和/或 iPadOS 平台上仅分发你自己的应用程序；

- 你必须公布透明的数据收集政策，并为用户提供对其数据收集和使用方式的控制权；

- 你必须确认，你将遵守运营所在司法管辖区的适用法律，例如《数字服务法案》、《一般数据保护条例》和消费者保护法；

- 你必须建立相应机制，供最终用户、Apple、你的替代 App 市场 (欧盟) 上应用程序的开发者及其他相关方，就与你的替代 App 市场 (欧盟)、你的网站 (欧盟) 和/或通过你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序相关的知识产权纠纷向你发出通知，并对此类纠纷进行相应处理。若你知悉你的替代 App 市场 (欧盟)、你的网站 (欧盟) 或你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 上的应用程序中存在侵犯 Apple 或他人知识产权的内容，或允许他人实施此类侵权行为，则必须迅速采取行动，移除相关内容或禁止用户访问该内容。对于在你的替代 App 市场 (欧盟) 上屡次提供侵权内容的应用程序开发者，你在发出事先警告后，应将其移除；

- 你必须负责处理政府及其他方面以“应用程序内容违法、侵犯 Apple 或他人知识产权和/或违反你的应用程序条款”为由，要求对通过你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序进行下架的请求；

- 你必须对你的网站 (欧盟) 或你的应用程序 (包括你的替代 App 市场 (欧盟)) 中的欺诈、恶意或非法活动，或者你的替代 App 市场 (欧盟) 中的欺诈、恶意或非法开发者或应用程序，进行持续监控与检测，并在发现此类活动、应用程序或开发者时采取适当行动；

- 你必须及时回应 Apple 就你的替代 App 市场 (欧盟)、你的网站 (欧盟) 或通过你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序所发出的各类沟通信息，特别是涉及任何欺诈、恶意或非法行为，或者 Apple 认为可能影响最终用户安全、安保或隐私的其他事项；

- 你不得侵犯 Apple 或他人的知识产权，且不得通过你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发任何侵犯 Apple 或他人知识产权的应用程序。你必须实施相应机制，在通过你的替代 App 市场 (欧盟) 分发其他开发者的应用程序前，对其是否存在知识产权侵权行为进行审查；

- 你不得从 App Store 抓取、挖掘、检索、缓存、分析或索引元数据 (包括开发者或 app 元数据)，供你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 使用。为明确起见，前述规定并不禁止你使用开发者直接提交给你的任何元数据、你自己的元数据或你依据适用法律直接获取的元数据。此外，你不得以暗示评论是为 App Store 以外的任何方撰写或创建的方式，使用或重新利用为 App Store 创建的任何最终用户评分或评论；并且

- 对于通过你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序，包括你的替代 App 市场 (欧盟)，恢复 (例如，通过 iOS 和/或 iPadOS 备份到 iCloud 或电脑) 和重新下载服务必须免费提供。

B. 此外，为协助验证通过你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 安装的应用程序是否有效，你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) (如适用) 必须满足以下要求：

- 对于你的替代 App 市场 (欧盟) 的每次安装 (包括初次安装、重新下载、更新及任何其他形式的安装)，在由 MarketplaceKit 定义的方案开头的 URL 中提供安装验证令牌；并且

- 对于通过你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序的每次安装 (包括初次安装、重新下载、更新及任何其他形式的安装), 在由 MarketplaceKit 定义的方案开头的 URL 中提供安装验证令牌。

2.2 通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序

A. 除非 Apple 另有说明, 否则你所请求的适用于在欧盟境内 iOS 和/或 iPadOS 平台 App Store 上分发的应用程序的授权描述文件, 亦可用于通过欧盟境内 iOS 和/或 iPadOS 平台上的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序。与 App Store app 中数字商务相关的授权描述文件, 仅限在 App Store 上分发的应用程序使用。为明确起见, 具体包括本附件中定义的与“App 外优惠”或提供“替代支付处理”相关的授权描述文件。

B. Apple 保留在分发你应用程序的任何替代 App 市场 (欧盟) 上进行沟通的权利, 沟通内容包括你的应用程序的状态、与你的应用程序相关的任何欺诈、恶意或非法行为, 以及 Apple 认为可能影响最终用户安全、安保或隐私的其他事项。

C. 你的应用程序不得侵犯 Apple 或他人的知识产权。若你知悉你的应用程序中存在侵犯 Apple 或他人知识产权的内容, 则必须迅速采取行动, 移除相关内容或禁止用户访问该内容。

2.3 替代分发方式的一般条款

A. 为明确起见, 本附件**第 2.3 节**的条款适用于替代 App 市场 (欧盟)、你的网站 (欧盟), 以及通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序。

B. 要支持在 iOS 和/或 iPadOS 上安装, 替代 App 市场 (欧盟) 以及通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序必须遵守本附件和本协议的各项条款, 包括《公证审核指南》。

C. 本协议 (**第 1—14 节**, 以及所有**附件、附表和附录**) 中适用于应用程序或许可的应用程序 (包括在 App Store 上分发的情况) 的条款, 同样适用于通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序和许可的应用程序, 以及替代 App 市场 (欧盟) 本身, 但以下情况除外:

- **第 3.3.4(A)(iii) 节**;

- 尽管本协议**第 3.3.9(C) 节**另有规定, 通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序以及替代 App 市场 (欧盟) 本身, 均被允许使用 Apple Pay API 进行购买 (包括数字商品或实物商品), 但前提是你必须遵循“网页版 Apple Pay 的可接受使用情况指南”, 并已接受适用的“Apple Pay 平台网页条款和条件”以及相关协议。就本附件而言, 当你以这种方式使用 Apple Pay API 时, “网页版 Apple Pay 的可接受使用情况指南”中的“网站”一词, 以及“Apple Pay 平台网页条款和条件”及相关协议中的“网站”一词, 其含义均包括使用 Apple Pay 平台来促进交易的应用程序;

- **第 6.3 节**；

- **第 7.1 节**和**第 7.2 节**；以及

- **附件 2**。

- 本协议的**附表 1**、**附表 2** 和**附表 3** 不适用。

本附件**第 2.3(C) 节**对在 App Store 上分发的应用程序和许可的应用程序所适用的协议条款没有影响，即使捆绑包 ID 相同。

D. 你通过 App Store Connect 或 Marketplace Search API 向 Apple 提供的用于以下用途的元数据必须适合所有受众 (4 周岁以上)：你的替代 App 市场 (欧盟)、通过你的网站 (欧盟) 分发的你的应用程序，或通过替代 App 市场 (欧盟) 分发的你自身或其他开发者所开发的应用程序。

E. 尽管本协议条款另有规定，但你特此授权 Apple 使用你通过 App Store Connect 提交的许可应用程序信息，以及由分发你的许可应用程序并集成 Marketplace Search API 的替代 App 市场 (欧盟) 所提供的任何此类元数据，用于在 iOS 设备上通过 iOS 进行内容搜索和发现，以及在 iPadOS 设备上通过 iPadOS 进行内容搜索和发现 (如适用)。此外，你同意，除非你以书面形式通知 Apple，否则 Apple 可以在 Apple Developer 活动 (例如，全球开发者大会、线上视频) 和开发者文档中使用你提交的元数据。

F. 你证明，你交付给 Apple、并指明将作为替代 App 市场 (欧盟) 分发或意图通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的每一款应用程序，已根据所有适用法律 (包括但不限于美国《出口管理条例》(美国联邦法规第 15 编第 730-774 部分) 以及适用的欧洲法律) 的要求，获得授权可从美国出口至你在欧盟进行分发的任何地方。你进一步声明并保证，你交付给 Apple 的所有版本的许可应用程序均不受《国际武器贸易条例》(美国联邦法规第 22 编第 120-130 部分) 的约束，并且不是为任何美国联邦法规第 15 编第 744 部分所定义的军事最终用户或最终用途而设计、制造、修改或配置的。在不限制本附件**第 2.3 (F) 节**普遍适用性的前提下，你特此证明：(i) 所有应用程序均不包含、使用或支持任何数据加密或加密功能；或者 (ii) 如果任何应用程序包含、使用或支持任何此类数据加密或加密功能，你证明你已遵守美国《出口管理条例》以及适用的欧洲法律，并且你持有且在 Apple 要求时将向其提供由美国商务部工业和安全局 (“BIS”) 签发的出口分类裁定 (“CCATS”) 的 PDF 副本，或提交给 BIS 的任何自主分类报告，以及其他要求该应用程序必须获得进口授权之地区所签发的相应授权 (按要求提供)。为明确起见，如果你聘请服务提供商协助你使用根据本附件提供的 Apple 软件和服务，除了本协议中规定的其他要求外，此类服务提供商还必须遵守本协议**第 14.8 节**中规定的要求。

G. 你的替代 App 市场 (欧盟)、你的网站 (欧盟) 或通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序，不得侵犯 Apple 的知识产权，也不得与 App Store 或 Apple 产品、服务、界面、电脑软件应用程序或广告主题 (包括但不限于对 App Store、TestFlight、App Store Connect、App Store 图标、TestFlight 图标和 App Store Connect 图标的使用) 外观相似或容易让人混淆。你不得申请或注册包含 Apple 商标、服务标志、图形符号、标志、图标、商业外观、标语或类似变体的商标、服务标志，或就此类内容进行著作权登记，以将其作为公司、产品或服务名称 (包括你的替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 的名称)。你不得直接或间接地建议或暗示 Apple 推荐、认可或赞助你、替代 App 市场 (欧盟)、你的网站 (欧盟) 或任何应用程序。除非获得 Apple 明确的书面许可，否则任何以建议或暗示与 Apple 存在关联、认可或赞助关系的方式，使用 Apple 商标、服务标志、商业外观、标语、图形符号、标志、图标或类似变体的行为，均构成对本协议条款的违反。

H. 你的替代 App 市场 (欧盟) 或通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序，不得汇总和显示引导最终用户前往 App Store 的链接 (例如，以店面或市场形式呈现此类链接)。

I. 你的替代 App 市场 (欧盟)，或通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序必须遵守以下规定：

- 根据 Apple 材料的要求，采用 MarketplaceKit；并且

- 根据 Apple 材料的要求，在 Info.plist 中声明，你的替代 App 市场 (欧盟) 或通过替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 分发的应用程序是否提供可购买的数字商品和服务。

3. 适用于欧盟的替代 App Store 业务条款

3.1 替代支付处理和 App 外优惠的资格和计划要求

A. 若要使用替代支付处理或 App 外优惠，你的应用程序必须同时满足以下条件：

1. (i) 在 iOS、iPadOS、macOS、Apple tvOS、visionOS 和/或 watchOS 平台 App Store 欧盟境内任何国家或地区的一个或多个店面 (“欧盟店面”) 中分发；或 (ii) 在 iOS 或 iPadOS 平台 App Store 位于欧洲经济区的任何国家或地区的一个或多个店面中分发，并且其 (a) 主要用途是提供音乐流媒体服务，且 (b) 主要 app 类别为“音乐”；并且

2. 提交时必须已配置 Apple 材料中所述的授权文件。

B. 你必须确保你的应用程序遵守以下限制：

- 如果你的应用程序属于 App Store 的“儿童”类别，则不得向任何最终用户提供 App 外优惠；

- 不得向未满 13 周岁 (或 Apple 材料中所述的相应欧盟店面的更高相关年龄阈值) 的最终用户提供 App 外优惠；

- 不得向年满 13 周岁 (或该欧盟店面的相关更高年龄阈值) 但未满 18 周岁的最终用户提供 App 外优惠，除非你已为此类选项设置了家长监控；并且

- 不得向未满 18 周岁的最终用户提供替代支付处理，除非你已为此类选项设置了家长监控。

C. 你的应用程序不得使用贬低性语言或视觉处理方式来阻碍或干扰用户使用 Apple 的 app 内购买系统。

D. 你可以选择提供替代支付处理和/或带有可操作链接的 App 外优惠，并且此类选择可包括 Apple 的 app 内购买系统。你也可以选择单独提供 Apple 的 app 内购买系统。自本协议 (包括附件 14) 生效之日或你首次接受本协议之日起 (以两者中较晚者为准)，你在已在 App Store 上分发的应用程序中对你的选择所做的任何更改将持续有效十二 (12) 个月。在该日期之后，对于你新提交以在 App Store 上分发的任何应用程序，你首次在 App Store 上分发该应用程序时的选择将持续有效十二 (12) 个月。你做出的每个选择适用于所有欧盟店面，后续选择的有效期同样为十二 (12) 个月。为明确起见，你在本附件**第 3.1(D) 节**中的选择不会影响你使用不带可操作链接的 App 外优惠 (包括使用 Apple 材料中指定的授权文件)，你可以随时在任何欧盟店面提供 (或不提供) 该等优惠，但须遵守本附件的其他规定。

E. 即使《App 审核指南》要求使用 Apple 的 app 内购买系统，你仍可选择提供替代支付处理。

F. 如果你的应用程序提供替代支付处理和/或带有可操作链接的 App 外优惠 (统称为**“付款选项”**) 以及 Apple 的 app 内购买系统，则针对在你的应用程序中任一用户界面上展示的每一项数字购买项目，你必须满足以下要求：

- 同时在该用户界面中提供 Apple 的 app 内购买系统以及你选择包含的任何其他付款选项；

- Apple app 内购买系统的展示突出程度不得低于该用户界面上显示的任何其他付款选项，且必须在其他付款选项出现的任何时刻同时展示；并且

- 当与其他付款选项出现在同一用户界面时，必须遵循 Apple 材料中关于 Apple app 内购买系统展示方式的相关说明。

G. 如果你的应用程序不提供 Apple 的 app 内购买系统，而是同时提供替代支付处理和带有可操作链接的 App 外优惠，则为确保用户有真正的选择机会，对于所销售的每笔数字购买，替代支付处理选项必须可供用户在显示带有可操作链接的 App 外优惠的同一屏幕上查看并选择，且其展示方式不得阻碍或误导用户对该替代支付处理选项的使用。

H. 你不得在应用程序的 App Store 产品页面上提供任何关于通过 App 外优惠或使用替代支付处理进行购买的信息。

I. 尽管本协议**第 3.3.9(C) 节**另有规定，但 Apple Pay API 可用于你的应用程序中通过 App 外优惠或替代支付处理所提供的数字购买项目。

J. 如果你的应用程序使用替代支付处理和/或带有可操作链接的 App 外优惠，你不得将 StoreKit 外部链接账户授权描述文件用于你的应用程序中的阅读器 app。但是，只要不带可操作链接的 App 外优惠未与任何使用 StoreKit 外部链接账户授权文件的链接出现在你的应用程序内的同一页面上，你的应用程序仍可同时提供该等不带可操作链接的 App 外优惠和使用 StoreKit 外部链接账户授权文件的链接。

K. TestFlight 可用于对替代支付处理和/或 App 外优惠进行 Beta 测试，前提是此类测试中发生的任何交易都应免费提供给测试人员。

3.2 替代支付处理：设计与技术要求

A. 在最终用户使用你的替代支付系统进行购买的每个付款流程之前，以及为你的替代支付系统录入付款信息的每个流程之前 (即使不是针对特定购买)，你必须调用相关的 StoreKit API，以执行以下操作：(1) 确定你可以使用替代支付处理，并确认进行付款的资格和能力；(2) 显示系统披露弹窗 (如适用)。

B. 你使用替代支付系统为最终用户提供的 app 内支付流程，必须在你的同一应用程序内完成。

C. 该 app 内支付流程也不得包含任何隐藏、休眠或未记录的支付功能或行为。

3.3 App 外优惠：设计与技术要求

A. 在每次触发“App 外优惠”(即通过你的应用程序中的可操作链接，引导最终用户前往你选择的目标位置购买数字商品或服务) 之前，你必须调用相关的 StoreKit API，以执行以下操作：(1) 确定你可以使用 App 外优惠，并确认进行付款的资格和能力；(2) 显示系统披露弹窗 (如适用)。

B. 除 Apple 材料中所规定的要求外，你根据本附件在你的应用程序中提供的任何用于 App 外优惠的可操作链接，必须满足以下要求：

- 在你的应用程序之外的目标位置 (例如，设备端默认网页浏览器 app 中的窗口或标签页) 打开，以供最终用户完成交易，且不得使用网页视图；并且

- 附带关于可在该目标位置购买或下载的数字商品或服务的准确信息。

3.4 商业要求

A. 对于在你的应用程序提供 App 外优惠后出售给最终用户的宣称在特定 app 中使用的数字商品或服务，你必须确保其可在该 app 中正常使用。

B. 如果你的应用程序利用替代支付处理或 App 外优惠从事任何误导性、欺诈性、不当、违法或不诚实的行为或做法 (例如诱饵推销、诈骗或支付欺诈)，该应用程序将被从 App Store 中下架，且你可能会被从 Apple Developer Program 中除名。

C. 你证明，你在你的应用程序内外使用的任何支付服务提供商均符合以下要求：若处理信用卡和借记卡数据 (如适用)，则须满足支付卡行业 (PCI) 一级合规要求；若不处理此类数据，则须遵守欧盟《支付服务指令》。

D. 你同意为最终用户提供客户服务流程，包括对未经授权的交易提出异议、管理订阅 (如适用) 和请求退款的流程。

3.5 App Store 欧盟店面的佣金和支付

A. 对于替代支付处理，Apple 有权就数字商品或服务的销售所得收取百分之二十 (20%) 的 App Store 佣金，包括一次性购买项目和自动续订订阅。在下列情形下，此类交易的佣金率为百分之十 (10%)：(1) 你作为 App Store Small Business Program 的参与者期间；(2) 你的应用程序参与了 Apple Video Partner Program 或 Mini Apps Partner Program，且该交易若通过 Apple app 内购买系统完成则本有资格享受计划费率；或者 (3) 该交易是自动续订订阅进入第二年及后续年份的续订行为。对于 App Store Small Business Program，你所赚取的任何交易收益 (扣除 Apple 佣金、特定税费及调整项后的净额) 都将计入计划资格。此类佣金适用于每个最终用户应付的所有金额，但需在扣除退款、支付撤销或退单后，再减去由你收取的交易税费。

B. 针对通过 Apple app 内购买系统达成的相关销售，对“付费应用程序协议”进行了修订和重新表述，规定 Apple 对许可应用程序所收取的佣金率为百分之二十六 (26%)。若满足以下任一情形，则适用百分之十五 (15%) 的佣金率：(1) 你作为 App Store Small Business Program 的参与者期间；(2) 该销售符合 Apple Video Partner Program 或 Mini Apps Partner Program 下的计划费率资格；或者 (3) 该交易为“付费应用程序协议”中所述超过一年期的符合条件的自动续订订阅购买。

C. 对于“App 外优惠”，若最终用户从你的应用程序中轻点或扫描可操作链接跳转至目标位置，并在其后七 (7) 个日历日内在该目标位置购买了所推广的数字商品或服务 (包括一次性购买项目和自动续订订阅)，且该商品或服务可在于 App Store 上分发的应用程序中使用，则 Apple 有权就此类销售额收取百分之十五 (15%) 的商店服务佣金。当可操作链接 (通过文字、视觉/音频方式和/或链接本身) 指向在 App Store 上分发的特定应用程序或该应用程序内的特定项目时，所有可在该应用程序内使用的数字商品或服务均视为所推广的商品或服务。无法在该应用程序中使用的数字商品和服务，不被视为所推广的商品和服务。在下列情形下，此类交易的佣金率为百分之十 (10%)：(1) 你作为 App Store Small Business Program 的参与者期间；(2) 你的应用程序参与了 Apple Video Partner Program 或 Mini Apps Partner Program，且该交易若通过 Apple app 内购买系统完成则本有资格享受计划费率；或者 (3) 该交易是自动续订订阅进入第二年及后续年份的续订行为。对于 App Store Small Business Program，你所赚取的任何交易收益 (扣除 Apple 佣金、特定税费及调整项后的净额) 都将计入计划资格。如果交易是订阅 (包括免费试用或优惠)，则其后续的自动续订均需支付佣金。此类佣金适用于每个最终用户应付的所有金额，但需在扣除退款、支付撤销或退单后，再减去由你收取的交易税费。

4. 核心技术佣金

A. 本附件第 4 节的条款适用于替代 App 市场 (欧盟)，或在替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 上分发的应用程序。

B. 核心技术佣金适用于在你的替代 App 市场 (欧盟) 内或在替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 上分发的你的应用程序中完成的任何符合以下条件的数字商品或服务 (包括一次性购买项目和自动续订订阅) 的销售：所售商品或服务可在 Apple 平台上分发的应用程序中使用。

C. 核心技术佣金同样适用于在 Apple 平台上进行的任何符合以下条件的数字商品或服务 (包括一次性购买项目和自动续订订阅) 的销售：所售商品或服务为下载或访问替代 App 市场 (欧盟) 或在替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 上分发的应用程序所必需。

D. 最后，若最终用户从你的替代 App 市场 (欧盟) 或在替代 App 市场 (欧盟) 或你的网站 (欧盟) 上分发的应用程序中轻点或扫描可操作链接跳转至外部网站，并在其后七 (7) 个日历日内在该网站购买了所推广的数字商品或服务 (包括一次性购买项目和自动续订订阅)，且该商品或服务可在于 Apple 平台上分发的应用程序中使用，则此类销售适用核心技术佣金。当可操作链接 (通过文字、视觉/音频方式和/或链接本身) 指向特定应用程序或该应用程序内的特定项目时，所有可在该应用程序内使用的数字商品或服务均视为所推广的商品或服务。在这种情况下，如果销售是订阅 (包括免费试用或优惠)，则其后续的自动续订也属于本附件**第 4(D) 节**所涵盖的销售。

E. 核心技术佣金的费率为本附件**第 4 节**所涵盖的全部销售额的百分之五 (5%)。此类佣金适用于每个最终用户应付的所有金额，但需在扣除退款、支付撤销或退单后，再减去由你收取的交易税费。

F. 尽管有上述规定，如果你分发替代 App 市场 (欧盟)，且在过去 12 个月的全球收入低于 1000 万欧元，你可以按照 Apple 材料中的说明以小型市场运营商身份注册。如果你以小型市场运营商身份注册，且你因用户下载你的替代 App 市场 (欧盟) 而收取费用或因用户下载或访问由你的替代 App 市场 (欧盟) 分发的应用程序而收取定期费用，则在你由此获得的累计收入达到 100 万欧元之前，核心技术佣金对任何此类费用均不适用。为明确起见，你必须继续按照 Apple 材料中的规定向 Apple 报告所有此类交易，并按照 Apple 材料中的说明标记哪些交易受本附件**第 4(F) 节**约束。核心技术佣金不予豁免，并且继续适用于你的替代 App 市场 (欧盟) 根据本附件**第 4 节**本应纳入佣金征收范围的任何其他数字商品和服务销售。

5. 附加商业条款

5.1 总则

A. 就本附件**第 3.4 节**、**第 3.5 节**和**第 5 节**之目的而言，“Apple”可能指代不同的 Apple 实体，具体取决于你的所在地或最终用户的店面。更多详情请参阅“Apple 材料”。本附件**第 5 节**适用于根据**第 3 节**和/或**第 4 节**向 Apple 支付佣金和/或费用的所有销售。

B. 仅就本附件**第 5 节**所涵盖的销售而言，你应以自身名义并作为独立主体担任销售方。

5.2 报告、开具发票、付款

A. 你必须根据 Apple 材料中规定的时间表和要求，向 Apple 提供销售报告。

B. 对于所有应付的佣金及任何适用税费或其他费用，Apple 将向你开具发票。Apple 将在收到涵盖一个日历月的报告后十五 (15) 个日历日内，尽商业上合理的努力完成开票。该发票可能由 Apple 的关联公司开具。发票开出后三十 (30) 个日历日内，你应按照 Apple 在“Apple 材料”中的指示，使用发票所示币种，通过 Apple 为你批准的付款方式 (Apple 可能会不时修改)，支付全部佣金及任何适用税费。

C. 任何付款争议必须在付款到期前提交。如果双方确认账单存在因 Apple 所致的计费不准确情形，Apple 将后续开具一张更正发票。如果你提交的报告显示你已向用户发放退款，Apple 将就该笔退款所涉销售中已收取的佣金予以退还，并以信用额度的形式在后续发票中进行抵扣。

D. 如果根据**第 3 节**和/或**第 4 节**向 Apple 支付佣金和/或费用的销售由你以外的第三方完成，你必须与其签订协议，确保本附件的相关要求适用于该等销售。并且，你有责任 (包括在必要时强制执行你与其达成的协议) 确保该第三方按照 Apple 材料和本附件规定的时间表和要求，向 Apple 发送销售报告，并支付相应的佣金和/或费用。

E. **第 5.2(E) 节**是对 Apple 在本协议下享有的其他权利以及法律或衡平法规定的任何其他救济措施的补充，而非替代。逾期支付的款项应按每月百分之一 (1%) 的利率或法律允许的最高利率 (以两者中较低者为准) 计收利息。如果你未能按时向 Apple 支付依据本协议或任何其他协议项下应由你或你的任何关联公司向 Apple 支付的全部或部分款项，Apple 有权随时 (或多次) 使用 Apple 本应支付给你或你关联公司的任何款项 (包括 Apple 代表你向最终用户收取的款项) 来直接抵扣该等欠款，抵扣范围可以是全部或部分。如果任何要抵销的款项币种不同，Apple 可根据 App Store Connect 中所示、在交付期间固定且可能不时更新的汇率，将任何此类款项转换为 Apple 与你之间约定的汇款币种。Apple 依据本条款行使任何权利，均不得视为以任何方式限制或影响其在本协议项下或其他方面可享有的任何其他权利或救济措施。

5.3 税款

A. 你应承担相关纳税义务，包括 (但不限于)：(i) 确定销售行为是否应纳税；(ii) 按适用税率计收税款；(iii) 将税款上缴给相应的税务机关；以及 (iv) 向最终用户或相应的税务机关提供任何所需的文件。如果 Apple 确定其有义务就某笔销售代收或代缴税款，则该等税款 (以及 Apple 为确定该等税费所需的任何信息) 将由 Apple 单独向你收取，且你应根据本附件的条款将该等税款支付给 Apple。

B. 对于任何税务机关就任何佣金所征收或相关的适用税款、征费、关税、费用、收费、扣除额或具有同等效力的任何费用，Apple 均可向你开具发票。Apple 应确定和收取该等相关税款并应将该等税款缴纳给主管的税务机关，并且你同意按照 Apple 开具的账单支付该等税款。如果任何税务机关对你实施任何税务合规责任 (包括但不限于逆向征税记账、自行记账和申报)，你应自行承担该等合规义务。

C. 如果 Apple 有义务就你向 Apple 支付的款项收取或支付本附件中未涵盖的任何税款，Apple 将向你开具该等税款的发票，你应向 Apple 支付该等税款。

D. 如果根据适用法律要求，需要从本附件项下应付给 Apple 的任何款项中扣除预扣税，或就该款项扣除预扣税，你将：(i) 支付必要的额外款项，以确保在扣除预扣税后，Apple 实际收到的净额等同于其在本附件条款下本应收到的全额；(ii) 进行该等预扣税的扣除；(iii) 在适用法律规定的期限内，将该等税款缴纳至相关的政府税务机关；以及 (iv) 向 Apple 提供能够合理证明该税款已缴纳的文件。

E. 你声明，你已在适用的司法管辖区完成适当登记，拥有符合该适用司法管辖区规定的有效标识，且如果你不再具备该登记资格或不再持有有效标识，将立即通知 Apple。此外，你应及时向 Apple 提供任何适用的标识、注册证明、税务文件、认证或 Apple 要求的其他信息。若未能提供，可能导致撤销你或你的应用程序的以下权限（且不影响 Apple 根据本附件或本协议享有的任何其他权利）：(1) 运营替代 App 市场（欧盟）；(2) 在替代 App 市场（欧盟）或你的网站（欧盟）上分发；(3) 使用替代支付处理；或 (4) 提供 App 外优惠。你同意，就此项要求所产生的任何损失，对 Apple 受偿方进行赔偿并使其免受损害。

5.4 Apple 的审计权利

尽管本协议中存在任何相反规定，你仍应保存并维护完整、准确的账目和记录，该等记录涉及因销售和申请退款（包括税费）而产生的应付 Apple 的款项，保存期限为向 Apple 发送报告之日起三 (3) 年内。Apple 有权在上述三年期间内检查和审计你与本附件**第 5 节**所涵盖的任何销售以及就该等销售申请的退款相关的账目和记录，以验证向 Apple 支付款项的准确性。为明确起见，Apple 不会寻求检查和审计你的所有财务数据，而仅限于与确定 Apple 的佣金、应向 Apple 支付的款项及申请退款的准确性所必需的相关数据。为满足审计请求，你必须在收到请求后三十 (30) 天内允许进行审计。Apple 有权指定一名当时未参与 Apple 或你任何审计业务的独立注册会计师，在你的正常工作时间内，于双方商定的时间和地点，对你的相关账目和记录进行审计。

6. 一般条款

6.1 授权描述文件

A. 本附件中的某些功能需要使用授权描述文件。在这种情况下，你仅可将授权描述文件用于你已请求且经 Apple 批准使用该授权描述文件的应用程序。你同意就该等授权描述文件及相关 API 的申请用途，向 Apple 提供真实、准确、完整的信息；如果你的任何信息发生变更，你应根据 Apple 材料中的说明及时向 Apple 更新。你确认，信息变更可能会影响你继续持有该授权描述文件的资格。Apple 将审查你的请求，并保留自行决定不向你提供授权描述文件的权利，在这种情况下，你将无法使用该授权描述文件或相关 API。Apple 亦保留自行决定撤销该授权描述文件的权利。即使你已同意本附件，Apple 对于拒绝你的授权描述文件请求或访问相关 API 的请求，也不承担任何责任。

B. 你同意，除非你已从 Apple 获得相关的授权描述文件，否则你不得使用或试图使用相关 API，或实施任何获准功能（例如，分发应用程序、替代支付处理和/或 App 外优惠）。如果你获得授权描述文件，则根据本附件和协议的条款和条件，Apple 特此在协议期限内授予你针对以下行为的有限的、非排他性的、个人的、可撤销的、不可再许可且不可转让的许可：

(i) 将授权描述文件分发给你的授权开发者，以测试和开发你的应用程序；以及

(ii) 仅在授权测试设备或注册设备上将授权描述文件与你的应用程序配合使用，以根据协议 (包括本附件所允许的情况) 提交并进行分发。

C. 对于 App 外优惠和替代支付处理的授权描述文件，仅当你的应用程序在 App Store 上分发时，方可使用。

D. 你同意，仅在使用相关授权描述文件的前提下，按照本附件和 Apple 材料中明确允许的方式，使用相关 API 及获准功能。你同意，不得在你任何未获授权的应用程序中或与任何其他开发者的应用程序一起，使用或试图使用此类授权描述文件。你不得将本附件下提供的授权描述文件用于根据 Apple Developer Enterprise Program 许可协议开发或分发的应用程序。

6.2 权利保留

在不以任何方式限制 Apple 依据本协议享有的其他权利，或任何法律或衡平法规定的其他救济措施的前提下，如果 Apple 有理由认为你或你的应用程序未能遵守本附件或协议的任何要求，Apple 保留采取以下一项或多项措施的权利：立即向你发出通知后，撤销你对与本附件相关的全部或部分 API 的访问权限；要求你从你的应用程序中移除与本附件相关的授权描述文件；阻止你的应用程序在 App Store 中的更新，或将其隐藏或下架；阻止你的应用程序在 Apple 平台上分发或更新；和/或暂停或终止你参与 Apple Developer Program 的资格。

6.3 准据法与管辖权

为明确起见，本附件构成本协议**第 14.10(d) 节**所称欧洲关系的一部分，且因本附件引起或与之相关的所有合同义务和非合同义务均应受爱尔兰法律管辖并依其解释。仅就本附件 14 而言，若本条款与本协议**第 14.10(d) 节**有任何不一致之处，则以本条款为准。

附件 15

(针对本协议)

App Store 台湾店面 iOS 和 iPadOS App 的附加条款

1. 自 2026 年 10 月 31 日起, 本**附件 15** 中的条款适用于在 iOS 和 iPadOS 平台 App Store 台湾店面中分发的应用程序的佣金与款项结算事宜。

2. “付费应用程序协议”已经过修订和重新订立, 规定 Apple 对许可应用程序销售收取的标准佣金率为百分之二十六 (26%)。

附表 1

1. 任命代理

1.1 你特此任命 Apple 和 Apple 子公司 (统称为“Apple”) 为：(i) 你的代理商，负责向位于本附表 1 附录 A 第 1 节所列地区的最终用户 (可能有变动) 销售和交付许可应用程序；(ii) 你的专员，负责在交付期内向位于本附表 1 附录 A 第 2 节所列地区的最终用户 (可能有变动) 销售和交付许可应用程序。你可选择的 App Store 地区的最新列表应在 App Store Connect 工具和“自定 App 分发”网站中列出，并且 Apple 可能会不时更新。你特此确认，Apple 将为你并代表你通过一个或多个 App Store 或“自定 App 分发”网站销售许可应用程序，并使其可供最终用户下载。就本附表 1 而言，以下术语适用：

“自定 App”或者“自定应用程序”指由你开发供特定组织或第三方业务客户使用的自定义许可应用程序，包括为组织内部使用而开发的专有许可应用程序。

(a) “你”应包括你授权代表你提交许可应用程序和相关元数据的 App Store Connect 用户；以及

(b) “最终用户”包括个人购买者以及通过家庭共享或遗产联系人与其账户关联的符合资格的用户。对于机构客户，“最终用户”指被授权使用许可应用程序的个人、负责管理共享设备上的安装内容的机构管理员以及获得授权的机构购买者本身，包括 Apple 认可的教育机构，这些机构可获取许可应用程序供其员工、代理商和分支机构使用。

(c) 就本附表 1 而言，“许可应用程序”应包括软件应用程序中提供的任何内容、功能、扩展、标签或服务。

“批量内容服务”是指 Apple 提供的一项服务，用户可根据批量内容条款、条件及要求，通过该服务获取自定义应用程序，并实现许可应用程序的批量购买。

1.2 为根据本附表 1 第 1.1 节促进 Apple 的任命，你特此授权并指示 Apple：

(a) 代表你对位于你在 App Store Connect 工具中确定的地区的最终用户营销许可应用程序、招揽和获取订单；

(b) 根据本协议条款为你提供托管服务，以便允许存储许可应用程序和允许最终用户访问此类应用程序，并仅在 Apple 另行许可或授权的情况下，允许第三方托管此类许可应用程序；

(c) 制作许可应用程序的副本、将其格式化并以其他方式准备供最终用户购买和下载，包括添加防盗解决方案以及协议中确定的其他优化；

(d) 允许或 (在某些采购的跨境转让情况下) 安排最终用户访问和重新访问许可应用程序的副本, 以便最终用户可从你那里获取, 并通过一个或多个 App Store 或“自定 App 分发”网站以电子方式下载这些许可应用程序、许可应用程序信息以及相关联的元数据。此外, 你在此授权根据本附表 1 分发许可应用程序以供以下用户使用: (i) 账户通过“家人共享”功能与其他最终用户账户关联的最终用户; (ii) 最终用户的符合资格条件的遗产联系人, 其可访问你的许可应用程序以及储存在 iCloud 中的相关信息和元数据 (如 https://support.apple.com/HT212360 中所述); (iii) 单个 Apple 账户下的多名最终用户, 前提是当许可应用程序根据 Apple Configurator 软件许可协议通过 Apple Configurator 提供给这些最终用户; 以及 (iv) 单个机构客户, 供其根据批量内容条款、条件和计划要求, 通过“自定 App 分发”以供最终用户使用和/或安装在该机构客户拥有或控制且无关联 Apple 账户的设备上;

(e) 出于在营销材料和充值卡中以及与汽车显示器相关的促销目的, 使用 (i) 截屏、预览和/或最多 30 秒的许可应用程序摘录; (ii) 与许可应用程序相关的商标和标志; (iii) 许可应用程序信息 (但不包括你无权用于促销目的、并且在你根据本附表 1 第 2.1 节将许可应用程序交付给 Apple 时以书面形式确定的许可应用程序、商标或标志或许可应用程序信息的相关部分); 以及出于在营销材料和充值卡中以及与汽车显示器相关的促销目的, 使用你应 Apple 的合理要求而可能提供给 Apple 的图像和其他材料。此外, 在上述限制的约束下, 你同意 Apple 可在 Apple Developer 活动 (如 WWDC、Tech Talks) 和开发者文档中使用截屏、图标以及最多 30 秒的许可应用程序摘录;

(f) 根据本附表 1, 在营销和交付许可应用程序时可能视为合理必要的情况下, 以其他方式使用许可应用程序、许可应用程序信息和相关元数据。你同意对于本附表 1 第 1.2 节中所述的权利无需支付任何版税或其他补偿; 以及

(g) 根据本协议、可用性和 App Store Connect 工具中不时更新的其他计划要求, 帮助向你指定的最终用户分发许可应用程序的预发布版本 (“Beta 测试”)。就此类 Beta 测试而言, 你特此放弃为分发和下载此类预发布版的许可应用程序而收取任何购买费用、收益或其他报酬的任何权利。你进一步同意, 你应继续负责向第三方支付与你的预发布许可应用程序的分发和用户有关的任何版税或其他款项, 并遵守此类 Beta 测试所在地区的任何和所有法律。为明确起见, 不应就此类分发向 Apple 支付任何佣金。

1.3 双方确认并同意, 他们在本附表 1 下的关系是并且应当是委托人与代理或委托人与专员的关系 (视情况而定), 分别详见附录 A 第 1 节和附录 A 第 2 节中的描述; 并且你作为委托人, 应对本附表 1 所规定的涉及许可应用程序或与之相关的任何和所有索赔和责任负全部责任。双方确认并同意, 你根据本附表 1 任命 Apple 为你的代理或专员 (视情况而定) 是非排他性的。你特此声明并保证, 你拥有或控制必要的权利, 以便指定 Apple 和 Apple 子公司为交付你的许可应用程序的全球代理和/或行纪人; 并且, Apple 和 Apple 子公司在担任此类指定角色时, 不得违反或侵犯任何第三方的权利。

1.4 就本附表 1 而言, “交付期”是指自协议生效之日起, 至协议最后一日或任何续约之日止的时间段; 但前提是 Apple 作为你的代理的任命应在本协议期满后的合理逐步取消期限内 (不超过三十 (30) 天) 继续有效, 并且进一步规定, 除非你根据本附表 1 的第 4.1 和 6.2 节另有说明, 否则仅就你的最终用户而言, 本附表 1 的 1.2(b)、(c) 和 (d) 款将在本协议终止或期满后继续有效。

1.5 根据本附表 1 第 2.1 节，你交付给 Apple 的所有许可应用程序应可由 Apple 提供给最终用户免费下载。根据本附表 1 的规定，Apple 没有义务就许可应用程序向任何最终用户收取任何费用，也没有就任何此类许可应用程序向你付款的义务。如果你打算就任何许可应用程序或 App 内购买向最终用户收取费用，你必须就该许可应用程序与 Apple 签订 (或之前已签订) 本协议 (附表 2) 的单独延长合同。如果你打算就任何自定 App 向最终用户收取费用，你必须就该自定 App 与 Apple 签订 (或之前已签订) 本协议 (附表 3) 的单独延长合同。

2. 向 Apple 交付许可应用程序

2.1 你将使用 Apple 提供的 App Store Connect 工具或其他机制，以 Apple 规定的格式和方式，按照本附表 1 向最终用户交付许可应用程序的要求，自费向 Apple 交付许可应用程序、许可应用程序信息和相关元数据。你根据本附表 1 交付给 Apple 的元数据将包括：(i) 每款许可应用程序的标题和版本号；(ii) 你指定的地区 (你希望 Apple 允许最终用户下载此类许可应用程序的国家/地区)；(iii) 你指定为自定 App 的授权下载者的最终用户；(iv) 任何版权或其他知识产权声明；(v) 你的隐私政策；(vi) 根据本附表 1 第 3.2 节的最终用户许可协议 (“EULA”) (如有)；以及 (vii) 本文档和/或 App Store Connect 工具中可能不时更新的任何其他元数据，包括旨在增强对 Apple 品牌硬件上内容的搜索和发现的元数据。

2.2 你使用软件工具、安全的 FTP 站点地址和/或 Apple 规定的其他此类交付方式将所有许可应用程序交付给 Apple。

2.3 你特此证明，依照所有适用法律的要求 (包括但不限于美国《出口管理条例》(美国联邦法规第 15 编第 730-774 部分))，你根据本附表 1 交付给 Apple 的所有许可应用程序均已获授权可从美国出口至你在本协议第 2.1 节下指定的每个国家/地区。你进一步声明并保证，你交付给 Apple 的所有版本的许可应用程序均不受《国际武器贸易条例》(美国联邦法规第 22 编第 120-130 部分) 的约束，并且不是为任何美国联邦法规第 15 编第 744 部分所定义的军事最终用户或最终用途而设计、制造、修改或配置的。在不限制本协议第 2.3 节的一般性的前提下，你证明 (i) 没有许可应用程序包含、使用或支持任何数据加密或加密功能；或者 (ii) 如果任何许可应用程序包含、使用或支持任何此类数据加密或加密功能，你证明你已遵守美国《出口管理条例》，拥有并应要求将向 Apple 提供由美国商务部工业和安全局 (“BIS”) 发布的出口分类裁定 (CCATS) 或提交给 BIS 的任何自主分类报告的 PDF 副本，以及其他要求该许可应用程序的进口授权的地区的相应授权的 PDF 副本 (如需要)。你确认 Apple 依赖本协议第 2.3 节中的认证来允许最终用户访问和下载本附表 1 中的许可应用程序。除本协议第 2.3 节中的规定外，Apple 将负责遵守《出口管理条例》的要求，以允许最终用户访问和下载本附表 1 所述的许可应用程序。

2.4 你应负责确定并实施适用的政府法规、分级委员会、服务或其他组织 (均称为“分级委员会”) 针对相应地域的每个地区中你的许可应用程序中提供的任何视频、电视节目、游戏或其他内容规定的任何年龄分级或家长建议警告。在适用的情况下，你还应负责在允许最终用户访问你的许可应用程序中的成人或其他受监管内容之前，提供任何内容限制工具或年龄验证功能。

3. 所有权与最终用户许可，以及将许可应用程序交付给最终用户

3.1 你确认并同意，Apple 在担任你的代理和/或专员的过程中，托管或根据本附表 1 第 1.2(b) 节的规定可使授权的第三方托管许可应用程序，并且代表你允许最终用户下载此类许可应用程序。但是，你负责托管和交付你使用 In-App Purchase API 出售或交付的内容或服务，许可应用程序本身包含的内容 (即 App 内购买仅解锁内容) 或者 Apple 根据本协议附件 2 第 3.3 节托管的内容除外。双方确认并同意，Apple 不会获得任何许可应用程序或许可应用程序信息中或与之相关的任何所有权权益，并且许可应用程序的所有权、损失风险、责任和控制权始终由你承担。Apple 不得出于任何目的或以任何方式使用任何许可应用程序或许可应用程序信息，除非本协议或本附表 1 明确授权。

3.2 根据本附表 1 第 2.1 节的规定，你可在向 Apple 交付任何许可应用程序时向 Apple 交付你就该许可应用程序拥有的 EULA；但前提是你的 EULA 必须包括且不得与本附表 1 附录 B 中规定的最低条款和条件相抵触，并且必须遵守你希望 Apple 允许最终用户下载该许可应用程序的所有地区的所有适用法律。Apple 应当在 Apple 向每位最终用户交付该许可应用程序时允许相应最终用户查看你的 EULA (如有)，并且 Apple 应当通知每位最终用户他们对该许可应用程序的使用受你的 EULA 的条款和条件的限制 (如有)。如果你未就任何许可应用程序向 Apple 提供你自己的 EULA，则你确认并同意，每位最终用户对该许可应用程序的使用均应遵守 Apple 的标准 EULA (这是 App Store 服务条款的一部分)。

3.3 你特此确认，每款许可应用程序的 EULA 仅在你与最终用户之间签订并符合适用法律，并且对于任何 EULA 或你或任何最终用户违反任何 EULA 的任何条款或条件的行为，Apple 概不负责，也不承担任何责任。

3.4 如指南 3.1.3(a)“阅读器”App 中所述，许可应用程序可以阅读或播放在许可应用程序之外提供的内容 (特别是：杂志、报纸、书籍、音频、音乐和视频) (例如通过你的网站)，前提是本禁令不适用的美国店面除外，你不在许可应用程序内链接或营销此类内容的外部销售。你负责对在许可应用程序之外获取的内容的访问进行身份验证。

3.5 如果你推广和提供应用程序内订阅，你必须遵守所有法律和法规要求。

3.6 如果你的许可应用程序是基于定期内容的 (例如杂志和报纸)，则当最终用户通过 In-App Purchase API 请求自动续订订阅时，Apple 可能会向你提供与最终用户账户相关联的姓名、电子邮件地址和邮政编码，前提是该用户同意向你提供数据，而且你只能使用此类数据来推广你自己的产品，并且必须严格遵守你公开发布的隐私政策，该政策的副本必须易于查看并在你的许可应用程序中征得用户同意。

4. 内容限制与软件评级

4.1 你声明并保证：(a) 你有权签订本协议、复制和分发每款许可应用程序，并授权 Apple 允许最终用户通过一个或多个 App Store 或“自定 App 分发”网站下载和使用每款许可应用程序；(b) 任何许可应用程序，或者 Apple 或最终用户对这些许可应用程序的获许可的使用均不违反或侵犯任何其他人、公司、企业或其他实体的任何专利、版权、商标、商业机密或其他知识产权或合同权利，并且你不代表一个或多个第三方向 Apple 提交许可应用程序；(c) 任何自定 App，或者 Apple 或最终用户对这些自定 App 的获许可的使用均不违反或侵犯任何其他人、公司、企业或其他实体的任何专利、版权、商标、商业机密或其他知识产权或合同权利，并且你不代表一个或多个第三方向 Apple 提交自定 App，除非获得一个或多个第三方的许可授予且遵守 Apple 的批量内容条款和/或自定 App 分发；(d) 根据这些地区的法律法规以及所有适用的出口/进口条例，授权每款许可应用程序可在本附表 1 第 2.1 节下你指定的每个国家/地区中分发、销售和使用、出口到这些地区，以及进口到这些国家/地区；(e) 任何许可应用程序均不包含你在本附表 1 第 2.1 节中指定的任何国家/地区的法律或法规禁止或限制的任何淫秽、攻击性材料或其他材料；(f) 你使用 App Store Connect 工具提供的所有信息 (包括与许可应用程序有关的任何信息) 都是准确的，如果这些信息不再准确，你将立即使用 App Store Connect 工具将其更新为准确的信息；(g) 如果在 App Store 或“自定 App 分发”网站上你的许可应用程序的内容或对你的知识产权的使用引发争议，你同意允许 Apple 与提出此类争议的一方共享你的联系信息，并以非排他性方式遵循 Apple 的应用程序争议程序，任何一方均不放弃其合法权利。

4.2 你应使用 App Store Connect 上规定的软件评级工具来提供你交付的每款许可应用程序的相关信息，以供 Apple 根据本附表 1 通过 App Store 或“自定 App 分发”网站进行营销和实现，从而为每款此类许可应用程序分配评级。为了向每款许可应用程序分配评级，你应尽最大努力使用软件评级工具就该许可应用程序内容提供正确和完整的信息。你确认并同意，(i) 你在准确、完整地提供就每款许可应用程序请求的信息方面秉持真诚和尽职原则 (ii) 你在本协议第 4.1 节中就使许可应用程序可供你在本协议项下指定的每个地区的最终用户下载所作的陈述和保证。此外，你授权 Apple 对你的任何分配了不正确评级的许可应用程序的评级进行更正；并且你同意任何此类更正的评级。

4.3 如果你在本协议项下指定的任何地区要求任何政府或行业监管机构批准任何许可应用程序或对其评级，以作为分发和/或使用该许可应用程序的条件，则你确认并同意 Apple 可选择不让该地区的最终用户从任何 App Store 或“自定 App 分发”网站下载该许可应用程序。

5. 责任与义务

5.1 对于任何最终用户对任何许可应用程序的安装和/或使用，Apple 概不负责。你应全权负责与每款许可应用程序有关的所有产品保证、最终用户帮助和产品支持。

5.2 对于因许可应用程序和/或任何最终用户对这些许可应用程序的使用而引起或可归因于此的任何和所有索赔、诉讼、责任、损失、损害、成本和费用，你应承担全部责任，Apple 不承担任何责任，包括但不限于：(i) 因违反保证而提出的索赔，无论是在 EULA 中指定还是根据适用法律确立的；(ii) 产品责任索赔；以及 (iii) 因任何许可应用程序和/或最终用户对这些许可应用程序的拥有或使用侵犯了任何第三方的版权或其他知识产权而提出的索赔。

6. 终止

6.1 本附表 1 和本协议项下的所有 Apple 义务应在本协议期满或终止时终止。

6.2 如果你不再具有根据本附表 1 分发许可应用程序或授权 Apple 允许最终用户访问这些许可应用程序的合法权利，你应立即通知 Apple 并使用 App Store Connect 网站上提供的工具从 App Store 或“自定 App 分发”网站中撤回这些许可应用程序；但前提是你根据本协议第 6.2 节的此类撤回并不会免除你根据本附表 1 对 Apple 承担的所有义务，也不会免除你就这些许可应用程序对 Apple 和/或任何最终用户承担的任何责任。

6.3 Apple 保留无论是否有理由，通过向你提供终止通知的方式随时停止营销、提供许可应用程序和允许最终用户下载许可应用程序的权利。在不限制本协议第 6.3 节的一般性的前提下，你确认，如果 Apple 基于人工和/或系统审查以及在某些情况下 (包括但不限于根据适用法律收到通知) 有合理的缘由确认以下几点，则可停止允许最终用户下载部分或全部许可应用程序，或自行决定采取其他临时措施：(i) 根据《出口管理条例》或任何其他适用限制，这些许可应用程序无权出口到你在本协议第 2.1 节指定的一个或多个地区；(ii) 这些许可应用程序和/或任何最终用户对这些许可应用程序的拥有和/或使用侵犯了任何第三方的专利、版权、商标、商业机密或其他知识产权；(iii) 这些许可应用程序的分发和/或使用违反了你在本附表 1 第 2.1 节指定的任何地区的任何适用法律；(iv) 你违反了本协议、本附表 1 或其他文档的条款，包括但不限于 App 审核指南；或 (v) 你或代表你或你公司行事的任何人受 Apple 运营所在地区的制裁。Apple 根据本协议第 6.3 节的规定选择停止允许下载任何许可应用程序并不会免除你在本附表 1 下的义务。

6.4 你可随时出于任何原因使用 App Store Connect 网站上提供的工具从 App Store 或“自定 App 分发”网站撤回任何或所有许可应用程序，但对于你的最终用户，你特此授权并指示 Apple 履行本附表 1 第 1.2(b)、(c) 和 (d) 节的规定；除非你按照本附表 1 第 4.1 节和第 6.2 节另做规定，否则在本协议终止或期满后，这些规定应继续有效。

7. 法律后果

根据本附表 1 建立的你与 Apple 之间的关系可能会对你产生重要的法律后果。你确认并同意，你有责任就本协议项下的法律义务咨询你的法律顾问。

附录 A

(针对附表 1)

1. Apple 担任代理

你任命 Apple Canada, Inc. (以下简称“Apple Canada”) 为你的代理, 负责以下地区中许可应用程序的营销和最终用户对许可应用程序的下载：

加拿大

你任命 Apple Pty Limited (“APL”) 为你的代理, 负责以下地区中许可应用程序的营销和最终用户对许可应用程序的下载：

澳大利亚
新西兰

你根据《加利福尼亚民法典》§§ 2295 等条款任命 Apple Inc. 为你的代理, 负责以下地区中许可应用程序的营销和最终用户对许可应用程序的下载：

美国

你根据《加利福尼亚民法典》§§ 2295 等条款任命 Apple Services LATAM LLC 为你的代理, 负责以下地区中许可应用程序的营销和最终用户对许可应用程序的下载：

阿根廷*	开曼群岛	危地马拉*	圣卢西亚
安圭拉	智利*	洪都拉斯*	圣文森特和格林纳丁斯
安提瓜和巴布达	哥伦比亚*	牙买加	苏里南
巴哈马	哥斯达黎加*	墨西哥*	特立尼达和多巴哥
巴巴多斯	多米尼加	蒙特塞拉特	特克斯和凯科斯群岛
伯利兹	多米尼加共和国*	尼加拉瓜*	乌拉圭
百慕大	厄瓜多尔*	巴拿马*	委内瑞拉*
玻利维亚*	萨尔瓦多*	巴拉圭*	
巴西*	格林纳达	秘鲁*	
英属维尔京群岛	圭亚那	圣基茨和尼维斯	

*仅在这些地区提供自定义应用程序。

你根据《日本民法典》第 643 条任命 iTunes KK 为你的代理, 负责以下地区中许可应用程序的营销和最终用户对许可应用程序的下载：

日本

2. Apple 担任行纪人

你任命 Apple Distribution International Ltd. 为你的专员，负责以下地区 (通过 App Store Connect 网站不时更新) 中许可应用程序的营销和最终用户对许可应用程序的下载。就本协议而言，“专员”是指声称代表自己行事，以及以自己的名义签订协议但代表其他人行事的代理人，这在许多民法法律体系中是公认的

阿富汗
阿尔巴尼亚
阿尔及利亚
安哥拉
亚美尼亚
奥地利
阿塞拜疆
巴林*
白俄罗斯
比利时*
贝宁
波斯尼亚和黑塞哥维那
博茨瓦纳
保加利亚*
布基纳法索
喀麦隆
佛得角
乍得
中国*
刚果 (民主共和国)
刚果 (共和国)
科特迪瓦
克罗地亚
塞浦路斯*
捷克共和国
丹麦*
埃及*
爱沙尼亚*
芬兰*
法国*
加蓬
冈比亚
格鲁吉亚
德国*
加纳
希腊*
几内亚比绍
中国香港*
匈牙利
冰岛*
印度
印度尼西亚
伊拉克
爱尔兰*
以色列*
意大利*
约旦
哈萨克斯坦
肯尼亚
科索沃
科威特
吉尔吉斯斯坦
拉脱维亚*
黎巴嫩
利比里亚
利比亚
立陶宛*
卢森堡*
马其顿
马达加斯加
马拉维
马来西亚*
马里
马耳他共和国*
毛里塔尼亚
毛里求斯
摩尔多瓦
黑山
摩洛哥
莫桑比克
纳米比亚
荷兰*
尼日尔
尼日利亚
挪威*
阿曼
巴基斯坦
菲律宾*
波兰
葡萄牙
卡塔尔*
罗马尼亚*
俄罗斯*
卢旺达
圣多美与普林西比
沙特阿拉伯*
塞内加尔
塞尔维亚
塞舌尔
塞拉利昂
新加坡*
斯洛伐克*
斯洛文尼亚*
南非
西班牙*
斯威士兰
瑞典*
瑞士*
台湾*
塔吉克斯坦
坦桑尼亚
泰国*
突尼斯
土耳其*
土库曼斯坦
阿联酋*
乌干达
乌克兰*
英国*
乌兹别克斯坦
越南*
也门
赞比亚
津巴布韦

你指定 Apple Services Pte. Ltd. 为你的行纪人，负责以下所列地区的许可应用程序和自定义应用程序营销和最终用户下载，App Store Connect 网站会不时更新这些地区：

不丹	马尔代夫	尼泊尔	瑙鲁
文莱	密克罗尼西亚联邦	帕劳群岛	巴布亚新几内亚
柬埔寨	蒙古	斯里兰卡	所罗门群岛
老挝	缅甸	韩国*	汤加
澳门		斐济	瓦努阿图

*仅在这些地区提供自定义应用程序。

附录 B

(针对附表 1)

开发者最低条款说明

最终用户许可协议

1. **确认**：你和最终用户必须确认，EULA 仅在你和最终用户 (而非 Apple) 之间订立，你 (而非 Apple) 对许可应用程序及其内容负全部责任。自生效日期起，EULA 不得为许可应用程序提供与 Apple 媒体服务条款和条件或批量内容条款 (你确认你有机会查看) 相冲突的使用规则。

2. **许可范围**：授予最终用户的许可应用程序许可证必须限于在最终用户拥有或控制的任何 Apple 品牌产品上，以及 Apple 媒体服务条款和条件中规定的使用规则所允许的任何 Apple 品牌产品上使用许可应用程序的不可转让许可证，但与购买者相关联的其他账户可通过家庭共享、批量购买或遗产联系人访问、获取和使用该许可应用程序。

3. **维护与支持**：根据 EULA 的规定或适用法律的要求，你必须全权负责提供与许可应用程序有关的任何维护和支持服务。你和最终用户必须确认，Apple 没有任何义务就许可应用程序提供任何维护和支持服务。

4. **保证**：对于未得到有效免责的任何产品保证 (无论是法律明示还是暗示的保证)，你必须承担全部责任。EULA 必须规定，如果许可应用程序未能遵守任何适用保证，最终用户可通知 Apple，Apple 会以许可应用程序的购买价退款给该最终用户；并且在适用法律允许的最大范围内，Apple 对于该许可应用程序不承担任何其他保证义务，并且因未能遵守任何保证而引起的任何其他索赔、损失、责任、损害、成本或费用，将由你承担全部责任。

5. **产品索赔**：你和最终用户必须确认，由你 (而非 Apple) 负责解决最终用户或任何第三方与许可应用程序相关的任何索赔，或者因最终用户对该许可应用程序的拥有和/或使用而提出的任何索赔，包括但不限于：(i) 产品责任索赔；(ii) 关于许可应用程序不符合任何适用法律或法规要求而提出的任何索赔；以及 (iii) 根据消费者保护法或类似法规提出的索赔，包括与你的许可或定制应用程序使用 HealthKit 和 HomeKit 框架有关的索赔。EULA 不得在适用法律允许的范围之外限制你对最终用户的责任。

6. **知识产权**：你和最终用户必须确认，如果有任何第三方声称许可应用程序或最终用户对该许可应用程序的拥有和使用侵犯了该第三方的知识产权，则由你 (而非 Apple) 全权负责调查、辩护、解决和解除任何此类知识产权侵权索赔。

7. **遵守法律**：最终用户必须声明并保证 (i) 最终用户不在受美国政府禁令限制的地区中，也不在被美国政府指定为“支持恐怖主义”的地区中；以及 (ii) 最终用户未被列入任何美国政府禁止或限制方名单。

8. **开发者名称和地址**：你必须在 EULA 中注明你的姓名和地址以及联系信息 (电话号码和电子邮件地址)，最终用户就许可应用程序提出的任何疑问、投诉或索赔应通知到此地址。

9. **第三方协议条款**：你必须在 EULA 中声明最终用户在使用你的应用程序时必须遵守适用的第三方协议条款；例如，如果你有 VoIP 应用程序，则最终用户在使用你的应用程序时不得违反其无线数据服务协议。

10. **第三方受益人**：你和最终用户必须确认并同意，Apple 及其子公司是 EULA 的第三方受益人，并且在最终用户接受 EULA 的条款和条件后，Apple 将有权 (并且将被视为已接受该权利) 以第三方受益人的身份对最终用户强制实施 EULA。

附录 C

(针对附表 1)

App Store 促销代码条款

尽管本协议或本附表 1 有任何其他规定，你特此同意以下条款适用于你通过 App Store Connect 工具请求的所有 App Store 促销代码 (“促销代码”)。就本附录 C 而言，“你”应包括你的 App Store Connect 团队的其他成员 (例如担任营销和技术角色的个人)。

除非本协议另有书面规定，否则本附录 C 中的任何内容均不得解释为以任何方式修改本协议或本附表 1，并且以下未定义的所有黑体术语均应具有本计划协议中规定的含义。

1. **定义：**

“持有人”指位于特定地域内，由你向其提供一个或多个促销代码的个人；

“促销代码”指 Apple 根据本附录 C 生成并提供给你的唯一字母数字组合代码；持有该代码且为 App Store 客户的持有人，可借此从 App Store 免费下载或访问你已通过 App Store Connect 工具请求此代码的许可应用程序 (“促销内容”)；以及

“有效期”是指促销代码激活日期到促销代码到期日期之间的时间段。

2. **授权和义务：**你特此授权并指示 Apple 根据本附录 C 的条款，应要求向你提供自定义代码，并且你全权负责确保请求此类代码的任何团队成员均应遵守本附录 C 的条款。你应负责保护与使用促销代码和许可应用程序相关的所有必要许可和权限，包括你在任何和所有媒体的任何广告、营销或其他促销材料中对许可应用程序的名称或其他标记，或在许可应用程序中呈现或以其他方式出现的人员的姓名或肖像的任何使用。Apple 保留在有效期内随时向你索取并获得此类许可和权限的副本的权利。

3. **不付款：**除了本附录 C 第 10 节中规定的义务外，你没有义务就促销代码向 Apple 支付任何佣金。

4. **交付：**根据你通过 App Store Connect 工具提出的请求，Apple 应通过 App Store Connect、电子邮件或 Apple 可能指示的其他方式以电子方式向你提供促销代码。

5. **促销代码激活日期：**促销代码将在交付给你后生效，供持有人使用。

6. **促销代码的到期日期：**所有未使用的促销代码 (无论是否应用于 Apple 账户)，均在下列日期的太平洋时间午夜 11:59 到期 (以较早者为准)：(a) 促销代码交付后的第二十八 (28) 天；或 (b) 协议终止之日。

7. **允许使用：**你可在促销代码到期日期前的十 (10) 个日历日之前分发促销代码，但仅用于提供应用程序实例供媒体查看或进行促销。你不得向未获允许销售或分发你的许可应用程序的任何地区的持有人分发促销代码。

8. **附加材料：**除促销代码本身外，Apple 不负责开发和生产与促销代码有关的任何材料。

9. **陈述、保证和赔偿：**你声明并保证：(i) 你拥有或控制授予第 2 节中列出的权利、许可和权限所必需的所有权利，并且此类权利、许可和权限的行使不得违反或侵犯任何第三方的权利；以及 (ii) 促销代码的任何使用均应符合本附录 C 的条款，并且不得侵犯任何第三方权利或违反该地域或世界任何其他地方的任何政府机构所规定的任何适用法律、指令、规则和条例。你同意，对于因违反本节中规定的陈述和保证，或违反本协议和本附表 1 中的任何其他条款所引起的任何索赔、诉求、诉讼或其他法律程序所造成的所有损失、责任、损害或费用 (包括合理的律师费和成本)，对 Apple、其子公司和分支机构 (以及各自的董事、高级管理人员和员工) 予以赔偿，并保证其不受损害。

10. **支付豁免：**你特此放弃任何收取就通过促销代码分发和下载许可应用程序而产生的任何版税、收益或的报酬的权利，无论是否根据本协议 (包括本协议的附表 1) 应支付任何报酬 (如适用)。双方 (即 Apple 和你之间) 确认，双方就通过促销代码分发和下载许可应用程序而向第三方支付的任何版税或其他类似付款承担的各自责任应在本协议中规定。

11. **条款和条件：**你进一步同意以下条款：

(a) 你不得出售促销代码，也不得接受与促销代码的分发有关的任何形式的付款、实物交易或其他补偿，并且你应禁止第三方这样做。

(b) 本附录 C 的任何规定均不得促使当事方成为合作伙伴、合资企业或共同所有人，任何一方均不得成为另一方的代理人、雇员或代表，也不得授权另一方代表其行事、约束或以其他方式建立或承担任何与根据本附录 C 进行的任何交易有关的义务；但前提是本协议第 11(b) 节中的任何规定均不得影响、损害或修改双方各自的权利和义务，包括双方在本协议附表 1、2 和 3 下的代理关系或专员关系。

(c) 你应显著披露地域内法律要求的任何内容年龄限制或警告，并确保仅将促销代码分发给年龄适当且与相关许可应用程序的 App Store 评级相一致的人员。

(d) 你应以诚实和道德的方式行事，不得以口头或书面形式发表任何声明，不得做出或参与任何淫秽、非法或鼓励非法或危险行为的活动，也不得做出或参与任何可能抨击、诋毁或损害 Apple 或其业务的活动。

(e) Apple 不负责向你或持有人提供超出 Apple 为标准或普通 App Store 用户提供的任何技术或客户支持。

(f) 你同意随附的附件 1 中所列的附加促销代码条款和条件。

(g) 你应在用于向持有人分发促销代码的任何载体 (例如证书、卡片、电子邮件等) 上，明确标注地区特定的持有人条款和条件，以及促销代码的到期日期。当你在 App Store Connect 工具中请求促销代码后，即可获取针对各地区进行本地化处理的此类信息。

(h) 对于你对促销代码的使用 (包括你的 App Store Connect 团队的其他成员的任何使用) 以及由此给你或 Apple 造成的任何损失或责任，你应承担全部责任。

(i) 如果你的许可应用程序因任何原因从 App Store 中移除，你同意停止分发促销代码，并且 Apple 可停用此类促销代码。

(j) 如果你违反本附录 C、本协议或本协议附表 1、2 或 3 的任何条款，你同意 Apple 有权停用促销代码 (即使已交付给持有人)。

(k) 你可在地域内分发促销代码，但同意你不出口任何促销代码以在地域外使用，也不声明你有权或有能力这样做。在 App Store Connect 中、通过电子邮件或通过 Apple 提供的其他方法交付给你后，促销代码所有权的丢失或转让风险会转移给你。

12. **Apple 商标：**与促销代码相关的 Apple 商标的使用仅限于“iTunes”和“App Store”(以下简称“标识”)，并受以下规定以及 Apple 可能不时发布的任何附加准则的约束：

(a) 你只能在有效期内使用标识。

(b) 在使用之前，你应向 Apple 提交在任何目前已知或未来发明的媒体上包含标识的任何广告、营销、促销或其他材料，以获得书面批准。未经 Apple 书面明确批准的任何此类材料均应视为 Apple 不批准。

(c) 你只能以参考方式使用标识，不得将标识用作任何材料中最突出的视觉元素。你的公司名称、商标或服务标识的字体应明显大于标识。

(d) 你不得直接或间接暗示 Apple 对你、你的许可应用程序或你请求促销代码的任何促销活动提供赞助、加盟或支持。

(e) 你承认标识是 Apple 的专有财产，并且同意不对标识做任何权利、所有权或利益主张，也不在任何时候挑战或攻击 Apple 在标识中的权利。你对标识的使用所产生的任何商誉应仅对 Apple 有利，不应为你在标识中创造任何权利、所有权或利益。

13. **适用法律：**你与 Apple 之间因本附录 C 或与其相关的事实引起或与之有关的任何诉讼或其他争议解决，均应受本协议第 14.10 节的约束。

附件 1

(针对附表 1 的附录 C)

App Store 促销代码条款和条件

1. 根据本附录 C 交付的所有促销代码无论是否应用到 App Store 账户，都将按照本附录 C 的规定过期。

2. 促销代码和未使用的余额不可兑换为现金，不能退还现金、兑换或用于购买任何其他商品，也不能由你或持有人提供津贴或 iTunes 或 App Store 礼品。这包括已过期且未使用的促销代码。

3. 促销代码只能通过地域内的 App Store 兑换，仅限于该地域内具备有效 Apple 账户的人员使用。并非所有 App Store 产品都可在所有地域使用。需要最新版本的 Apple 软件以及其他兼容的软件和硬件，并接入互联网(可能需要付费)。

4. 访问 App Store、在 App Store 上兑换促销代码和购买产品，以及使用在其上购买的产品时，必须接受兑换代码或购买产品时显示的服务条款，这些条款可在以下网站找到：https://www.apple.com/legal/internet-services/itunes/ww/。

5. 促销代码将放入持有人的适用 Apple 账户中，并且不可转让。

6. 如果持有人的订单超过促销代码上的可用金额，则持有人必须创建一个 Apple 账户并使用信用卡支付余额。

7. 除非另有说明，否则数据收集和使用均受 Apple 隐私政策的约束，该政策可在以下网站找到：https://www.apple.com.cn/legal/privacy。

8. 对于丢失或被盗的促销代码，Apple 不承担任何责任。如果持有人有任何疑问，可访问 Apple 支持网站：https://support.apple.com/zh-cn/billing。

9. 如果促销代码在 App Store 中的获得或使用具有欺诈性，Apple 保留关闭持有人账户并要求其他付款方式的权利。

10. 对于促销代码或 App Store，Apple 及其被许可方、关联方和许可方不做任何明示或暗示的保证，包括但不限于对适销性或特定用途的适用性的任何明示或暗示的保证。如果促销代码不起作用，持有者或公司的唯一补救措施以及 Apple 的唯一责任应当是替换该促销代码。这些限制可能不适用。某些当地法律和地区法律不允许限制默示保证，或者不允许排除或限制某些损害。如果这些法律适用，则以上部分或全部免责声明、排除或限制可能不适用，你或持有者可能还拥有其他权利。

11. Apple 保留随时更改本附件 1 中规定的任何条款和条件的权利，恕不另行通知。

12. 在法律禁止或限制的情况下，这些条款和条件的任何部分可能无效。

附录 D

(针对附表 1)

其他 App Store 条款

1. **在 App Store 上的曝光度**：你的许可应用程序在 App Store 中的曝光度由几项因素决定，Apple 没有义务在 App Store 中以任何特定方式或顺序来显示、描述或排列你的许可应用程序。

(a) 用于应用程序排名和曝光度的主要特性包括文本相关性，例如使用准确的标题、添加相关的关键词/元数据，以及选择许可应用程序中的描述性类别；与评级和评论以及应用程序下载的数量和质量有关的客户行为；在 App Store 中的发布日期 (这也可作为相关搜索的考虑因素)；以及你是否违反了 Apple 颁布的任何规则。这些主要参数会将最相关的结果提供给进行搜索查询的顾客。

(b) 在考虑要在 App Store 中展示的应用程序时，我们的编辑人员会从所有类别中寻找高品质的 app，尤其关注新上架以及推出重大更新的应用程序。我们的编辑人员考虑的主要特性是 UI 设计、用户体验、创新和独特性、本地化、可访问性、App Store 产品页面截图、应用程序预览和说明；此外，还考虑游戏、可玩性、图形和效果、音频、叙述和故事深度、重播功能以及游戏玩法控件。这些主要参数展现的是优质、精心设计又创新性的应用程序。

(c) 如果你使用 Apple 服务在 App Store 上对你的应用进行付费推广，你的应用可能会出现在促销位置并被指定为广告内容。

要了解有关 app 曝光度的更多信息，请访问 https://developer.apple.com/cn/app-store/discoverability/。

2. **访问 App Store 数据**

你可以在 App Store Connect 中使用 App 分析功能、销售和趋势功能及付款和财务报告功能查看与你许可应用程序的财务业绩和用户参与相关的数据。具体来说，销售和趋势功能提供许可应用程序在单个应用程序销售和 App 内购买项目 (包括订阅) 方面的所有财务业绩，或者你可以使用财务报告功能下载数据；而且，你还可以利用 App 分析功能查看能让你了解消费者如何使用许可应用程序的非个人身份数据。有关更多信息，请参见 https://developer.apple.com/cn/app-store/measuring-app-performance/。App 分析数据仅在征得客户同意后提供。有关更多信息，请参见 https://developer.apple.com/cn/app-store-connect/analytics/。Apple 不会为你提供由其他开发者使用 App Store 提供或生成的个人数据或其他数据的访问权限；同样，Apple 也不会向其他开发者提供对你通过使用 App Store 提供或生成的个人数据或其他数据的访问权限。此类数据共享行为违反了 Apple 的隐私政策，也违背了客户对 Apple 如何处理其数据的期望。你可尝试直接从客户那里收集信息，只要这些信息是以合法方式收集的且你在收集时遵守《App 审核指南》。

Apple 按照 Apple 隐私政策中的规定处理个人信息和非个人信息。如需了解 Apple 访问和使用开发者数据与客户数据的做法，请查看“App Store 与隐私”，网址为 https://www.apple.com.cn/legal/privacy/data/zh-cn/app-store/。Apple 可能向与 Apple 合作的战略伙伴提供一些非个人信息，以便提供我们的产品和服务，帮助 Apple 向客户营销产品，以及代表 Apple 出售广告，然后在 App Store 以及 Apple News 和“股市”中显示。此类合作伙伴有义务保护该信息，并且可能位于 Apple 经营的任何地方。

3. 根据 P2B 和 DSA 法规提供的补救方案

如果开发者在欧盟境内设立业务，并向位于欧盟的客户提供商品或服务，且适用 2022 年 10 月 19 日欧洲议会和理事会颁布的关于数字服务单一市场的条例 (EU) 2022/2065 和修订指令 2000/31/EC (“数字服务法案 (DSA)”)，则在 Apple 针对你采取相关行动 (例如终止你的开发者账户或从 App Store 下架你的 app) 时，你可获取的补救方案详情，请访问以下链接查阅：https://www.apple.com/legal/dsa/redress-options。

如有开发者在受“平台对业务”法规 (“P2B 法规”，例如欧洲议会和理事会关于提高在线中介服务商业用户公平性和透明度的条例) 管辖的地区设立业务，并向该地区的客户提供商品或服务，则这些开发者可根据此类 P2B 法规，在 https://developer.apple.com/contact/p2b/ 提交与以下问题相关的投诉：(a) Apple 涉嫌未履行在你设立业务所在地区对你造成影响的 P2B 法规所规定的任何义务；(b) 对你造成影响，且直接关系到在你设立业务所在地区的 App Store 上分发许可应用程序的技术问题；或者 (c) 对你造成影响，且直接关系到在你设立业务所在地区的 App Store 上分发许可应用程序的 Apple 行为或所采取的措施。Apple 将对这类投诉进行审议和处理，并将处理结果告知你。

对于在欧盟境内设立业务，并向位于欧盟的客户提供商品或服务的开发者，Apple 指定了以下调解员小组。Apple 愿意与该小组一起，尝试与同样在欧盟境内设立业务，并向位于欧盟的客户提供商品或服务的开发者达成协议，以在庭外解决 Apple 与你之间因提供有关 App Store 服务而引起的任何争议，包括无法通过我们的投诉处理系统解决的投诉：

Centre for Effective Dispute Resolution
P2B Panel of Mediators
70 Fleet Street
London
EC4Y 1EU
United Kingdom
https://www.cedr.com/p2bmediation/